

AXM MANAGER

The next dimension of Locking System Management

AXM Classic

Handbok

14.03.2024

Simons Voss
technologies

Innehållsförteckning

1.	Allmänna säkerhetsanvisningar	8
2.	Produktspecifika säkerhetsanvisningar	9
3.	Textformaterings innebörd.....	10
4.	Avsedd användning	11
5.	Allmänt	12
6.	Information om dataskydd.....	13
6.1	IT-grundskydd.....	13
6.1.1	Vilket skyddsbehov har de uppgifter som bearbetas i systemet?	13
6.1.2	Vilka krav rekommenderas på IT-infrastrukturen?	13
6.2	Kryptering	13
6.2.1	Är uppgifterna i System 3060 krypterade?	13
6.2.2	Vilka uppgifter är det som krypteras?.....	13
6.2.3	Är överföringsvägarna också krypterade, t.ex. trådlöst?	13
6.3	Hantering i enlighet med dataskyddsförordningen (GDPR).....	13
6.3.1	Vilka personrelaterade uppgifter sparas i programmet?.....	13
6.3.2	I vilket syfte sparas personrelaterade uppgifter i programmet?	14
6.3.3	Hur länge sparas personrelaterade uppgifter i programmet?	14
6.3.4	Kan rätten att läsa åtkomstlistor säkras ytterligare?	14
6.3.5	Är personrelaterade uppgifter i programmet skyddade mot åtkomst från tredje part?.....	15
6.3.6	Kan man begära en kopia på sparade uppgifter?	15
6.3.7	Kan personrelaterade uppgifter tas bort från programmet?.....	15
7.	Funktionsomfattning.....	16
8.	Systemvillkor	18
9.	Meddelanden om lansering.....	19
9.1	Version 1.0.2305.3101.....	19
9.2	Version 1.0.2402.2703	19
10.	Installation.....	20
10.1	Köra AXM som administratör	21
10.2	Uppdatera AXM	25
11.	Första steg efter installationen.....	27
11.1	Bästa praxis: Bygga upp ett låssystem.....	29
11.2	30
11.3	Bästa praxis: Skydd av databasen.....	30
11.3.1	Kryptera intern hårddisk med BitLocker	31

11.3.2	Kryptera extern hårddisk med BitLocker to go	35
11.3.3	Kontrollera Trusted Platform Module (TPM)	42
11.3.4	Kontrollera BIOS-inställning.....	43
12.	Registrering.....	46
13.	AXM-programmets uppbyggnad	51
13.1	Sortera och filtrera	53
13.2	Assistenten	56
13.3	Flera möjligheter, samma resultat.....	56
13.4	Global sökning	57
13.5	Arbeta effektivare med AXM	57
13.5.1	Användning av flikar.....	57
13.5.2	Kortkommandon.....	58
13.5.3	Skapa fler objekt.....	58
14.	Organisationsstruktur	60
14.1	Skapa behörighetsgrupper	60
14.2	Skapa persongrupp.....	61
14.3	Skapa tidsschema	63
14.4	Skapa tidsgrupp.....	67
14.5	Ta bort tidsgrupp.....	71
14.6	Ta bort tidsscheman	74
14.7	Skapa tidsomkoppling.....	76
14.8	Skapa och bearbeta helgdagar.....	79
14.9	Skapa och bearbeta helgdagslistor	83
14.10	Skapa plats	88
14.11	Skapa en byggnad och allokerar till en plats	91
14.12	Skapa område	92
14.13	Skapa hashtag	95
15.	Personer och identifikationsmedier.....	97
15.1	Skapa identifikationsmedier	97
15.2	Duplicera identifikationsmedium (inkl. behörigheter och inställningar)	103
15.3	Ta bort identifikationsmedium	105
15.3.1	Ta bort enskilt identifikationsmedium via matrisen	106
15.3.2	Ta bort flera identifikationsmedier via fliken.....	107
15.4	Låta identifikationsmedier vara öppna dubbelt så länge	110
15.5	Stänga av ljudet i alla lås för ett identifikationsmedium	111
15.6	Logga passering med identifikationsmedium (beträdelselista).....	112

15.7	Begränsa behörigheter hos ett identifikationsmedium till bestämda tider (tidsgrupp)	113
15.8	Aktivera eller avaktivera identifikationsmedium en gång vid bestämda tidpunkter (aktiverings- och förfallodatum)	114
15.9	Hantera defekta identifikationsmedier	117
15.9.1	Ny synkronisering (iordningställande)	120
15.9.2	Återställa och byta ut	122
15.9.3	Ta bort och byta ut	125
15.9.4	Ta ur drift och lämna i databasen	127
15.9.5	Ta ur drift och ta bort från databasen	129
15.10	Duplicera ett glömt identifikationsmedium temporärt	131
15.11	Varaktigt spärra och byta ut förlorat/stulet identifikationsmedium	136
15.12	Notera och återställa återlämnat identifikationsmedium (åter till förteckningen)	141
15.13	Planera och följa upp administrativa uppgifter rörande identifikationsmedier	144
15.13.1	Notera utgivningsdatum	146
15.13.2	Planera och logga batteribyte	148
15.13.3	Planera och logga återlämnande	151
15.14	Återfinna identifikationsmedium eller lås i matrisen	154
15.15	Exportera identifikationsmedier som lista	154
15.16	Visa serienummer och TID till ett identifikationsmedium	156
15.17	Allokera personer till persongrupper	158
15.17.1	Allokera enskilda personer/identifikationsmedier till persongrupper (i transponderfönstret)	159
15.17.2	Allokera flera personer/identifikationsmedier till persongrupper (i persongruppsfönstret)	161
15.18	Använda ett identifikationsmedium i flera låssystem	165
15.18.1	Återanvända ett identifikationsmedium i samma projekt	167
15.18.2	Återanvända ett identifikationsmedium i andra projekt/databaser	172
16.	Dörrar och lås	176
16.1	Skapa lås	176
16.2	Duplicera lås (inkl. behörigheter och inställningar)	184
16.3	Ta bort lås	186
16.3.1	Ta bort enskilt lås via matrisen	187
16.3.2	Ta bort flera lås via fliken	188
16.4	Ändra låstyp i efterhand	190
16.5	Hantera defekta lås	192
16.5.1	Ny synkronisering (iordningställande)	195
16.5.2	Återställa och byta ut	197
16.5.3	Byta ut och ta bort	202
16.5.4	Återställning	206

16.5.5	Korrigerig (endast återställa i databas/mjukvaruåterställning)	208
16.6	Allokera lås till byggnader/platser	210
16.7	Flytta lås till områden	212
16.7.1	Allokera enskilda lås till ett annat område (i låsets fönster)	213
16.7.2	Allokera flera lås till ett annat område (i områdets fönster)	215
16.8	Begränsa låsbehörigheter till bestämda tider (tidsschema)	218
16.9	Koppla in och koppla ur lås med tidsomkoppling automatiskt	220
16.10	Logga tillträden i låset (passerlista)	225
16.11	Låta lås vara öppna längre, kortare eller varaktigt	227
16.12	Begränsa låsets läsräckvidd (närområdesläge)	229
16.13	Stänga av ljudet i lås (vid batterivarning och programmering)	230
16.14	Aktivera och avaktivera kortläsare	232
16.15	Ignorera aktiverings- och förfalldatum för identifikationsmedier	234
16.16	Ändra inställningar för Smartrelä	235
16.16.1	Använda intern och extern antenn samtidigt	236
16.16.2	Invertera utgångar	237
16.16.3	Använda seriellt gränssnitt	239
16.16.4	Ändra signalering	240
16.17	Planera och följa upp administrativa uppgifter rörande lås	241
16.17.1	Notera datum för montering, utbyte eller demontering	243
16.17.2	Planera och logga batteribyte	245
16.18	Visa alla lås i ett projekt	247
16.19	Exportera lås som lista	248
17.	Behörigheter	251
17.1	Ändra enskilda behörigheter (kryss)	251
17.2	Ändra många behörigheter (för identifikationsmedier och/eller lås)	252
17.2.1	Tillåta alla eller spärra alla	252
17.2.2	Behörighetsgrupper	256
17.2.3	Styra behörigheter tidsmässigt (tidsscheman)	272
17.3	Behörighetskryssens betydelse i matrisen	278
18.	Låssystem	280
18.1	Skapa låssystem	280
18.1.1	Skapa kortkonfiguration	284
18.2	Ändra låssystemets lösenord	313
18.3	Byta låssystem	317
18.4	Aktivera pinkodsknappsatser	319
18.5	Aktivera kort och transpondrar	321

19. Synkronisering: Jämförelse mellan låsschema och verklighet	325
19.1 Synkronisera lås (inkl. läsa av passerlista)	325
19.1.1 Visa utrustning och status för lås.....	328
19.1.2 Visa och exportera passerlista för ett lås.....	330
19.2 Identifiera okänt lås.....	332
19.3 Återställa lås.....	334
19.4 Synkronisera identifikationsmedium (inkl. läsa av beträdelselista)	336
19.4.1 Visa batteristatus för transponder	339
19.4.2 Visa och exportera beträdelselistan för ett identifikationsmedium.	340
19.5 Identifiera okänt identifikationsmedium.....	342
19.6 Återställa identifikationsmedium.....	344
19.7 Visa anslutna/kompatibla programmeringsenheter	348
20. Ditt individuella AXM-gränssnitt	350
20.1 Byta plats på dörrar och personer i matrisen (överföra)	350
20.2 Framhäva kolumner och rader i matrisen (aktivera/avaktivera hårkors).....	351
20.3 Klick för att ändra behörigheter.....	352
20.4 Visa eller dölja information i vyn	353
20.5 Läsa av passerlista/beträdelselista under synkronisering.....	355
20.6 Begränsa antalet poster i passerlistan i databasen.....	357
20.7 Nåla fast flikar	358
20.8 Ändra automatisk numrering.....	359
20.9 Ändra språk	361
20.10 Anpassa rapporter och exporter	362
20.11 Anpassa egenskaper för personuppgifter	364
20.11.1 Dölja och visa befintliga fält.....	365
20.11.2 Skapa egna fält.....	370
21. Administrativa uppgifter	379
21.1 Skapa en säkerhetskopia	379
21.2 Återställa säkerhetskopia	382
21.3 Exportera felloggar	383
21.4 Visa versionsnummer och licensnyckel för AXM	384
21.5 Användarhantering.....	386
21.5.1 Ändra lösenord.....	386
21.5.2 Höja säkerheten hos lösenord	388
21.5.3 Utse person till AXM-användare	391
21.5.4 Tilldela uppgifter/användarroller till AXM-användare	393
22. Statistik och loggar	400

22.1	Visa och exportera passerlista för ett lås	400
22.2	Visa och exportera beträdelselistan för ett identifikationsmedium.....	402
22.3	Visa dörrar som ett bestämt identifikationsmedium är behörigt till.....	404
22.4	Visa identifikationsmedier som är behöriga till en dörr	405
22.5	Visa utrustningsegenskaper för ett lås	406
22.6	Visa statistik och varningar (dashboard)	407
22.7	Följa upp aktiviteter i databasen (logg).....	409
22.7.1	Ställa in arkiveringstid för logg	411
22.8	Rapporter	412
22.8.1	Skapa rapport om utfärdande av identifikationsmedier.....	413
22.8.2	Skapa dataskyddsrapport (GDPR).....	416
23.	Bakgrundsinformation och förklaringar	421
23.1	Identifikationsmedier, lås och låsschema.....	421
23.2	Låssystem.....	423
23.3	Koppla in, öppna, låsa osv.	425
23.4	Synkronisering av databas och verklighet.....	427
23.5	Beträdelse- och passerlistor.....	428
23.6	Tidhantering.....	428
23.6.1	Tidsgrupper och tidscheman	429
23.6.2	Tidsomkopplingar.....	433
23.7	Behörighetsgrupper.....	442
23.8	Persongrupper	443
23.9	Lösenord som används.....	445
23.10	Byggnader och platser	446
23.11	Områden.....	447
23.12	Hashtaggar.....	448
23.13	Rapporter	448
23.13.1	Skalning av bildfiler	448
23.14	Kort och lås-ID:n	449
23.14.1	Kortmallar.....	453
24.	Hjälp och ytterligare information.....	455

1. Allmänna säkerhetsanvisningar

Signalord: Eventuella omedelbara effekter av bristande efterlevnad

VARNING: Död eller allvarlig skada (möjligt, men osannolikt)

OBS: Skador på egendom eller fel

INFO: Låg eller ingen



VARNING

Tillgång spärrad

Felaktigt installerade och/eller programmerade komponenter kan leda till att dörrar spärras. SimonsVoss Technologies GmbH ansvarar inte för konsekvenserna av felaktig installation såsom spärrat tillträde till skadade personer eller personer i risksituationer, materiella skador eller andra typer av skador.

Blockerad åtkomst genom manipulering av produkten

Om du ändrar produkten på egen hand kan fel uppstå och åtkomst via en dörr kan blockeras.

- Ändra endast produkten vid behov och endast på det sätt som beskrivs i dokumentationen.



INFO

Avsedd användning

SimonsVoss-produkter är uteslutande avsedda för öppning och stängning av dörrar och liknande.

- Använd inte SimonsVoss-produkter för andra syften.

Kvalifikationer krävs

Installation och idrifttagning kräver specialiserad kunskap.

- Endast utbildad personal får installera och driftsätta produkten.

Ändringar eller teknisk vidareutveckling kan inte uteslutas och kan komma att genomföras utan föregående meddelande om detta.

Den tyska språkversionen är den ursprungliga bruksanvisningen. Andra språk (utarbetande på kontraktsspråket) är översättningar av originalinstruktionerna.

Läs och följ alla installations-, installations- och driftsinstruktioner. Skicka dessa instruktioner och alla underhållsinstruktioner till användaren.

2. Produktspecifika säkerhetsanvisningar

OBS

Ändringar i låssystemet får effekt först efter synkronisering

Om du bearbetar låssystemet med AXM Classic sparas ändringarna först bara i databasen.

Ändringar i de faktiska komponenterna sker först efter en synkronisering.

1. Kontrollera regelbundet i matrisen om komponenterna behöver synkroniseras (se *AXM-programmets uppbyggnad* [► 51]).
2. Särskilt i kritiska situationer (t.ex. om ett identifikationsmedium går förlorat) bör du omedelbart genomföra en synkronisering (se *Synkronisering: Jämförelse mellan låsschema och verklighet* [► 325]).

3. Textformateringsens innebörd

Den här dokumentationen använder textformatering och illustrationselement för att underlätta förståelsen. I tabellen förklaras innebörden hos möjliga textformateringar:

Exempel	Knapp
<input checked="" type="checkbox"/> Exempel <input type="checkbox"/> Exempel	Kryssruta
<input checked="" type="radio"/> Exempel	Option
[Exempel]	Flik
"Exempel"	Namn på det visade fönstret
Exempel	Övre programrad
Exempel	Post i den utfällda övre programraden
Exempel	Snabbmenypost
▼ Exempel	Namn på en listruta
"Exempel"	Valmöjligheter i en listruta
"Exempel"	Område
Exempel	Fält
<i>Exempel</i>	Namn på en (Windows-)tjänst
<i>Exempel</i>	Kommandon (t.ex. CMD-kommandon i Windows)
Exempel	Databaspost
[Exempel]	MobileKey-typurval

4. Avsedd användning

AX Manager Classic (AXM Classic) är ett program för överskådlig administration av låssystem. Det förenklar administration och styrning av låskomponenter och behörigheter i System 3060. Stora och komplexa låssystem kan enkelt hanteras med hjälp av SQL-databasen.

5. Allmänt

AX Manager, förkortat AXM, är efterföljaren till den välkända LSM-programvaran.

Ett helt nytt, intuitivt och överskådligt användargränssnitt underlättar arbetet med alla komponenter som stöds (se Funktionsomfattning).

Nyheter i AXM

Jämfört med LSM kommer AXM med viktiga nyheter:

- Microsoft SQL-databas som välkänt underlag för databaser.
- Framtidskompatibel användning genom pekskrämsoptimering
- Enkelt arbete tack vare användarvänliga assistenter.
- Behörighetsgrupper: Samlingsbehållare för identifikationsmedier och lås. Alla identifikationsmedier som ingår är behöriga till alla lås som ingår.
- Full överblick: Global sökning i hela programvaran



Classic Edition

Med Classic Edition tar vi nu steget in i nästa dimension av låssystemadministration. Det är en utgåva med utvalda funktioner (jämför LSM Basic).

Du har tillgång till 64 000 lås och 64 000 identifikationsmedier (transpondrar/kort) per låssystem.

6. Information om dataskydd

6.1 IT-grundskydd

6.1.1 Vilket skyddsbehov har de uppgifter som bearbetas i systemet?

Normalt behandlas och sparas bara okritiska uppgifter med så kallat normalt sökbehov i programmet. Det är uppgifter som vid en hypotetisk förlust varken skadar en persons rykte eller bilden av företaget. Inte heller någon särskild ekonomisk skada kan förväntas.

6.1.2 Vilka krav rekommenderas på IT-infrastrukturen?

Enligt Bundesamt für Sicherheit in der Informationstechnik (BSI) är därför IT-grundskyddet för ett SimonsVoss-låssystem tillräckligt som säkerhetskoncept och gäller som rekommenderat minimikrav för IT-infrastrukturen.

6.2 Kryptering

6.2.1 Är uppgifterna i System 3060 krypterade?

Ja. Inom ramen för den systemegna kommunikationen är datapaket ändpunktskrypterade (end-to-end). Med de senaste versionerna av våra produkter ökas säkerhetsgraden eftersom de alltid har den senaste tekniken. Flerstegskrypteringsmetoder används (AES, 3DES).

6.2.2 Vilka uppgifter är det som krypteras?

Inom ramen för den systeminterna kommunikationen bearbetas inga personuppgifter utan de pseudonymiseras med hjälp av identifikationsnummer. Inge koppling till faktiska person är möjlig ens utan kryptering.

6.2.3 Är överföringsvägarna också krypterade, t.ex. trådlöst?

Nej. Genom att ändpunktskryptering används behövs ingen ytterligare kryptering av överföringsvägarna.

6.3 Hantering i enlighet med dataskyddsförordningen (GDPR)

6.3.1 Vilka personrelaterade uppgifter sparas i programmet?

Det är möjligt att spara följande uppgifter om en person i programmet:

- Förnamn
- Efternamn*
- Titel

- Adress
- Telefon
- E-post
- Personnummer*
- Användarnamn
- Avdelning
- Ort/byggnad
- Anställd från/till
- Födelsedatum
- Kostnadsställe
- Foto

Av dessa uppgifter är endast efternamn och personnummer så kallade *obligatoriska fält och krävs vid användning av programmet.

Särskilt känsliga kategorier av personrelaterade uppgifter enligt artikel 9 i dataskyddsförordningen sparas inte.

6.3.2 I vilket syfte sparas personrelaterade uppgifter i programmet?

För att det ska vara möjligt att använda ett elektroniskt låssystem fullt ut är det nödvändigt att tilldela de identifikationsmedier som används till bestämda användare (t.ex. medarbetare).

6.3.3 Hur länge sparas personrelaterade uppgifter i programmet?

Uppgifterna sparas inom ett låssystem (t.ex. ett företag) minst så länge som användaren har tillgång till ett identifikationsmedium. Den tidslängd under vilken uppgifter sparas (t.ex. loggar och åtkomstlistor) kan ändras av låssystemets administratör och anpassas till verksamhetens behov.

6.3.4 Kan rätten att läsa åtkomstlistor säkras ytterligare?

Vid användning av den valfria ZK-funktionen i våra låskomponenter kan åtkomsten till de data som samlas in med den utrustas med utökade användarrättigheter.

Exempel: En separat användare skapas för företagsrådet. Endast denna användare får läsrättigheter till åtkomstlistorna i händelse av misstanke. Dessutom kan denna användare skyddas med ett gemensamt lösenord. Endast en del av lösenordet är känt av två eller flera medlemmar i företagsrådet.

6.3.5 Är personrelaterade uppgifter i programmet skyddade mot åtkomst från tredje part?

I grunden är det användaren (slutkunden) av låssystemet och programmet som ansvarar för administration och säkerställande av åtkomstbehörigheter.

I själva låssystemet skyddas alla uppgifter av en krypteringsmetod i flera steg. Utan lösenord och rätt behörighet är det inte möjligt att öppna det grafiska användargränssnittet och komma åt uppgifter.

Inga uppgifter överförs automatiskt till tredje part och de används och bearbetas inte av SimonsVoss inom ramen för dess verksamhet.


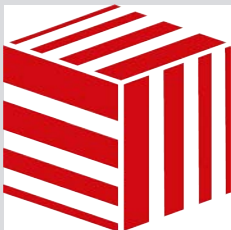
6.3.6 Kan man begära en kopia på sparade uppgifter?

En kopia av alla insamlade uppgifter om en berörd person kan (från och med version 3.4) exporteras ut av någon med rätt användarbehörighet och ställas till förfogande (t.ex. i samband med en revision). Detta gör det möjligt för kunden att uppfylla artikel 15, stycke 3 i dataskyddsförordningen om den registrerades rätt till upplysningar.

6.3.7 Kan personrelaterade uppgifter tas bort från programmet?

Enligt artikel 17 i dataskyddsförordningen kan en registrerad person begära att kunden fullständigt raderar personrelaterade uppgifter från programmet (från och med version 3.4 SP1) och från den tillhörande databasen.

7. Funktionsomfattning

	AXM Lite	AXM Classic	Ytterligare utbyggnadsnivåer
			
Projekt/låssystem	Ett projekt med ett låssystem	Ett projekt med flera låssystem	
Användare	En användare	Två användare (admin/adminAL)	<div>■ Multianvändare</div> <div>■ Multiklient</div>
Antal lås	20	64 000	64 000
Antal identifikationsmedier	100 (endast transpondrar)	64 000	64 000
Lås och identifikationsmedier som stöds	<div>■ G2-komponenter</div> <div>■ AX-komponenter</div>		
	<div>■ Digital Cylinder AX</div> <div>■ Stängningscylinder 3061</div> <div>■ SmartHandle AX</div> <div>■ SmartHandle 3062</div> <div>■ Smartrelä 3063 (G2)</div> <div>■ Smartrelä 2 3063</div> <div>■ hänglås</div> <div>■ Padlock AX</div> <div>■ SmartLocker AX</div> <div>■ Möbellås (G2)</div>	<div>■ Digital Cylinder AX</div> <div>■ Stängningscylinder 3061</div> <div>■ SmartHandle AX</div> <div>■ SmartHandle 3062</div> <div>■ Smartrelä 3063 (G2)</div> <div>■ Smartrelä 2 3063</div> <div>■ hänglås</div> <div>■ Padlock AX</div> <div>■ SmartLocker AX</div> <div>■ Möbellås (G2)</div>	
Programmeringsenheter	<div>■ CD.Starter.G2</div> <div>■ SmartCD.G2/SmartCD2.G2</div> <div>■ SmartStick AX</div>	<div>■ SmartCD.G2/SmartCD2.G2</div> <div>■ SmartStick AX</div>	

	AXM Lite	AXM Classic	Ytterligare utbyggnadsnivåer
Nätverksanslutning			Stöds
Webbtjänster			<div> <div></div> Webbklient för decentraliserad administration </div> <div> <div></div> Molntjänster (ännu utan databas) </div>

Du kan när som helst uppgradera när den version du använder inte längre räcker till.

8. Systemvillkor

AXM Classic

Operativsystem	<ul style="list-style-type: none">Windows 10Windows 11
Processor	2,66 GHz eller snabbare (Intel, AMD) Inget stöd för ARM-processorer i System 3060
Arbetsminne	4 GB eller mer
Ledigt utrymme	500 MB (fysiskt), under installation ca 1 GB
Skärm	<ul style="list-style-type: none">13 tum (\approx 33 cm) eller större1 280×1024 eller mer
MS SQL-version som stöds	SQL Server Express Local DB

9. Meddelanden om lansering

9.1 Version 1.0.2305.3101

Släppt den 31.05.2023

Förbättringar

1. Under kortkonfigurationen av ett låssystem visas mallarna nu i stigande ordning efter minnesstorlek.
2. Stöd för all vidareutveckling av våra AX-komponenter (HP2)
3. Funktion Fördelning av lås-ID och batterivarning efter kvitto
4. Optimering av hela säkerhetskopieringsprocessen

Buggfixar

1. Korrigerat igenkänning och visning av programmeringsenheter
2. Korrigeringar vid överföring av projekt till andra eller högre utgåvor
3. Åtgärdat fel vid skapande av ett nytt projekt (Felkod: 0x00001104)
4. Korrigeringar i den globala sökningen och visningen av resultat vid användning av flera låssystem
5. Knappen "Avbryt" under nedladdning av uppdatering utan funktion
6. Diverse textkorrigeringar
7. Stöd för AX hänglåsvariant
8. Närbildsläge som standard med FD-programmering
9. Korrigerad visning av utrustning för AX-stängningar
10. Fel i registreringen om projektnamnet är för långt
11. Visning och konfiguration av cylinder 3061 med tryckknappsstyrning
12. Felaktiga programmeringskrav - Duplicerad transponder och ändrad tidsstyrning
13. Korrigering av transponderns målstatus vid tilldelning till behörighetsgrupper
14. Flera låssystem på passivt medium - korrigering i sektorsledningen

9.2 Version 1.0.2402.2703

Släppt den 01.03.2024

Förbättringar

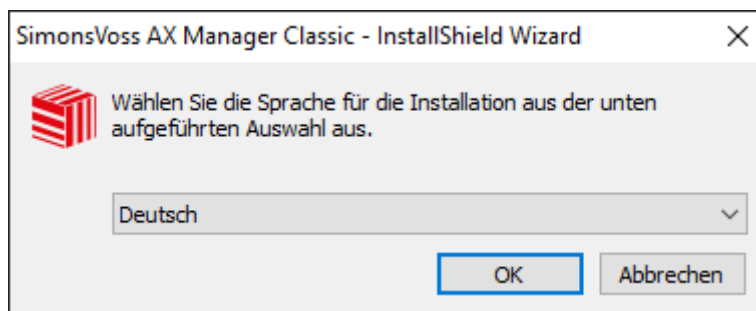
1. Stöd från den nya SmartHandle AX Advanced

10. Installation

✓ Systemvillkor för AXM Classic uppfyllda (se *Systemvillkor* [► 18]).

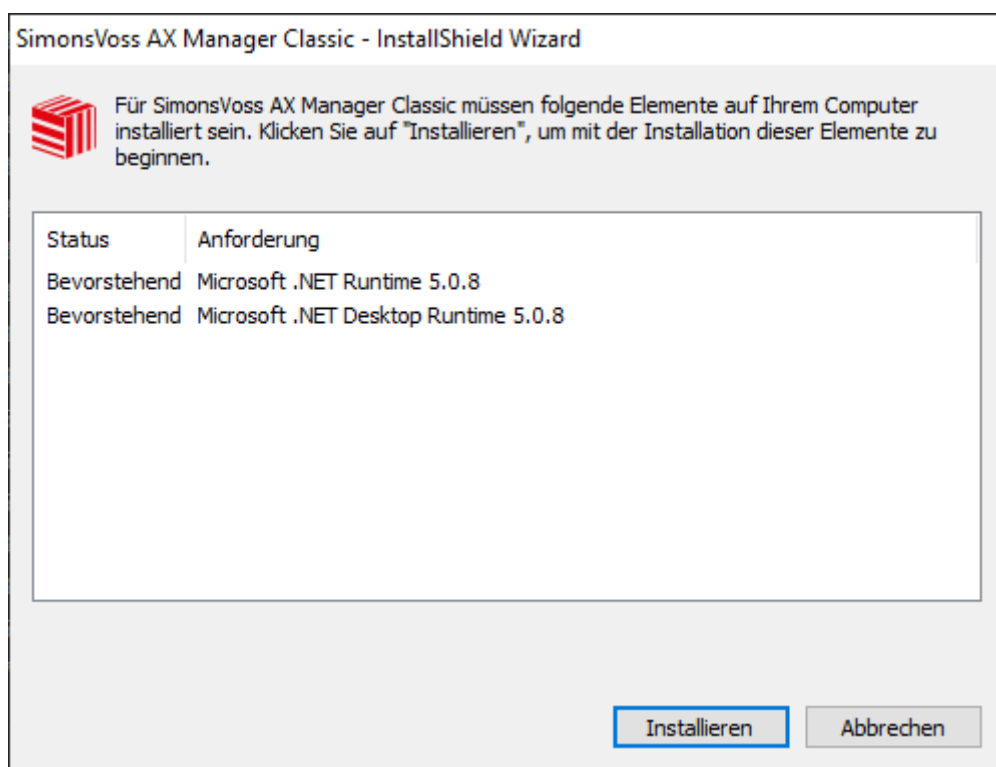
1. Kör installationsfilen.

↳ InstallShield Wizard öppnas.



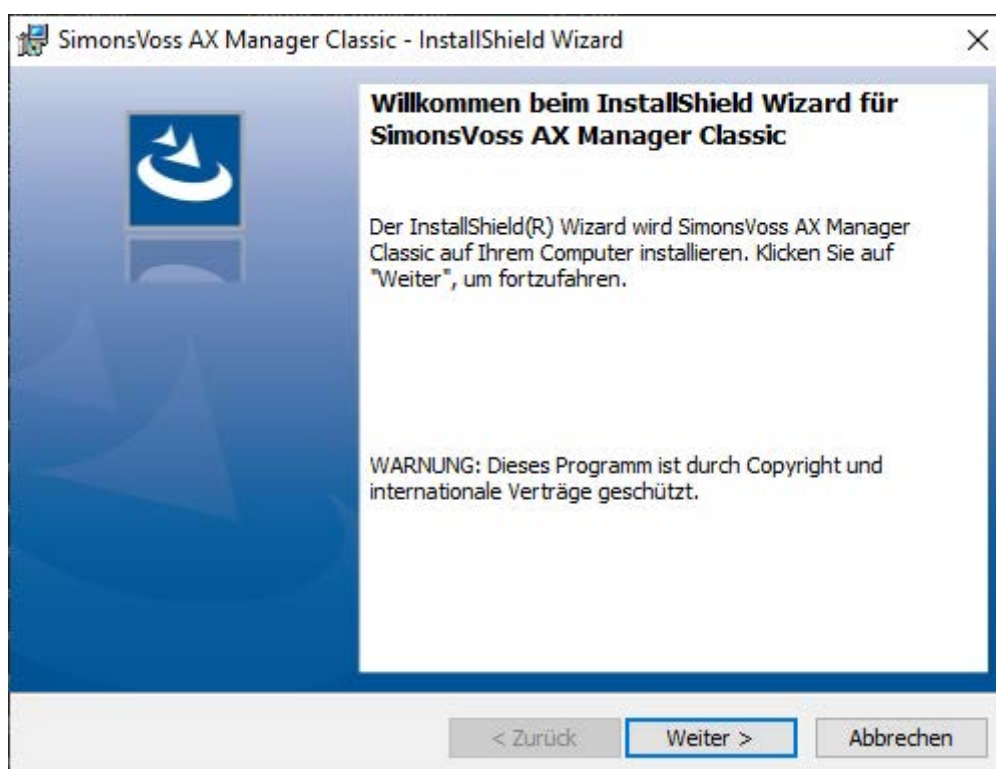
2. Välj vilket språk du vill att AXM Classic ska installeras med.

↳ Vid installationen kontrolleras om ytterligare programvara måste installeras.



3. Installera i förekommande fall den ytterligare programvara som visas.

↳ Installationsfönstret till AXM Classic öppnas.



4. Utför installationen av AXM Classic.

➡ AXM Classic har installerats.

10.1 Köra AXM som administratör

SimonsVoss rekommenderar principiellt att starta AXM Classic som administratör. Därmed kan möjliga problem som beror på att åtkomst- och skrivbehörighet saknas undvikas i förväg:

Manuell start som administratör

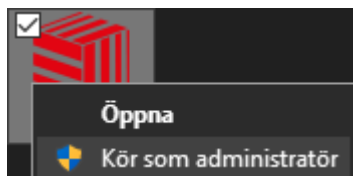
- ✓ AXM Classic installerat.
- ✓ Administratörsbehörighet finns.

1. Leta reda på genväg och symbol till AXM Classic.



2. Högerklicka på genvägen för att öppna snabbmenyn.

3. Klicka på posten **Kör som administratör**.



- ➞ AXM Classic körs som administratör.

Automatisk start som administratör

Manuell start som administratör har två nackdelar:

- Osmidigt.
- Du kan glömma bort att starta AXM Classic som administratör.

Därför rekommenderar SimonsVoss att ställa in egenskaperna för genvägen till AXM Classic så att AXM Classic alltid körs som administratör via den här genvägen.

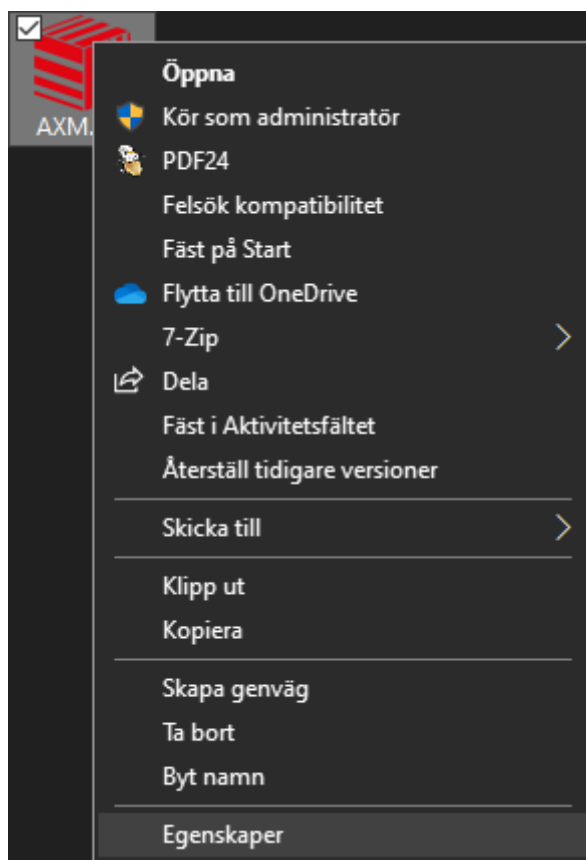
- ✓ AXM Classic installerat.
- ✓ Administratörsbehörighet finns.

1. Leta reda på genväg och symbol till AXM Classic.



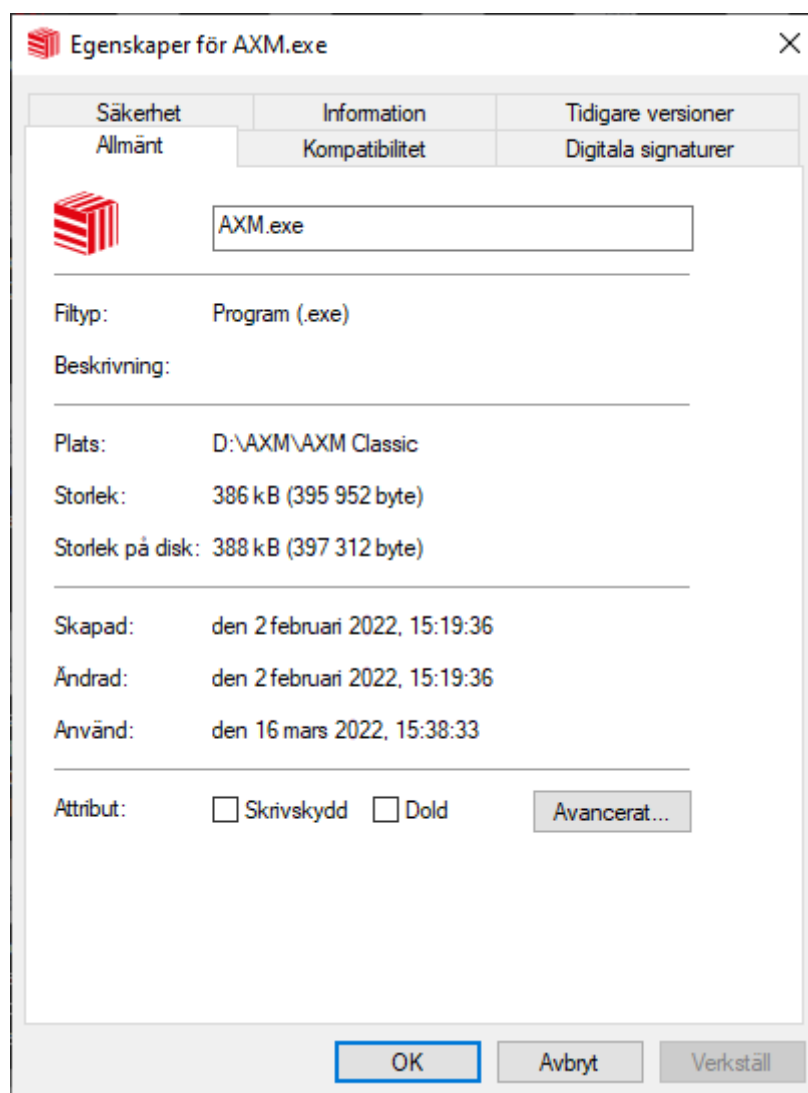
2. Högerklicka på genvägen för att öppna snabbmenyn.

3. Klicka på posten **Egenskaper**.



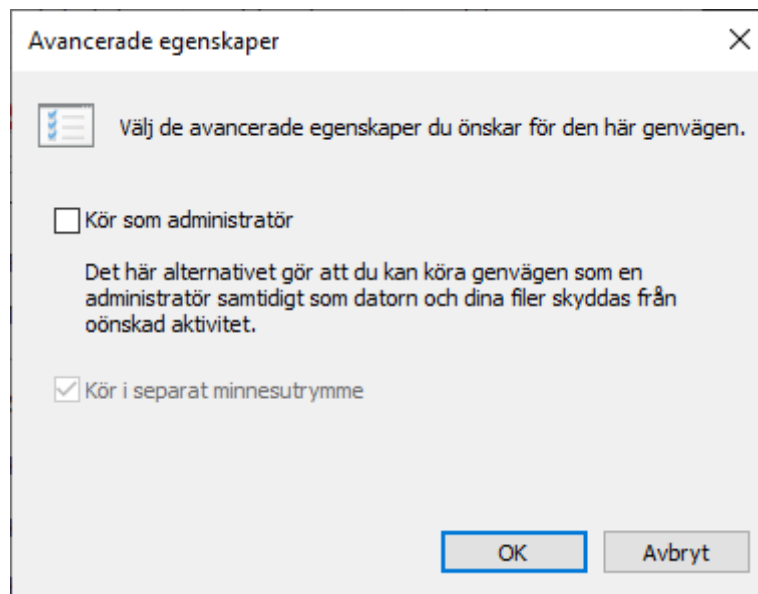
→ Fönstret "Egenskaper för AXM ..." öppnas.

4. Växla till fliken [Verknüpfung Eigenschaften: Verknüpfung [offen]].



5. Klicka på knappen Avancerat... .

→ Fönstret "Avancerade egenskaper" öppnas.



6. Markera kryssrutan ☒ Kör som administratör.
7. Klicka på knappen **OK**.
 - ↳ Fönstret "Avancerade egenskaper" stängs.
8. Klicka på knappen **OK**.
 - ↳ Fönstret "Egenskaper för AXM ..." stängs.
- ↳ När du härnäst startar AXM Classic via den här genvägen körs AXM Classic automatiskt som administratör.

10.2 Uppdatera AXM

Med den senaste versionen AXM Classic får du allra bästa mjukvaru- och hårdvarustöd. Vid varje start kontrollerar AXM Classic därför om det finns några nya uppdateringar och frågar sedan om du vill installera dem. Säkerhetskopiera databasen innan du uppdaterar (se [Skapa en säkerhetskopia](#) [379]).

Om du istället vill visa den version av AXM Classic som för närvarande är installerad läser du [Visa versionsnummer och licensnyckel för AXM](#) [384].

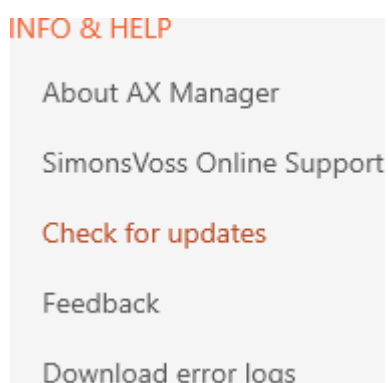
Du kan naturligtvis även kontrollera manuellt om det finns någon uppdatering och installera den.

- ✓ AXM Classic öppet.
- ✓ Databas säkerhetskopierad.

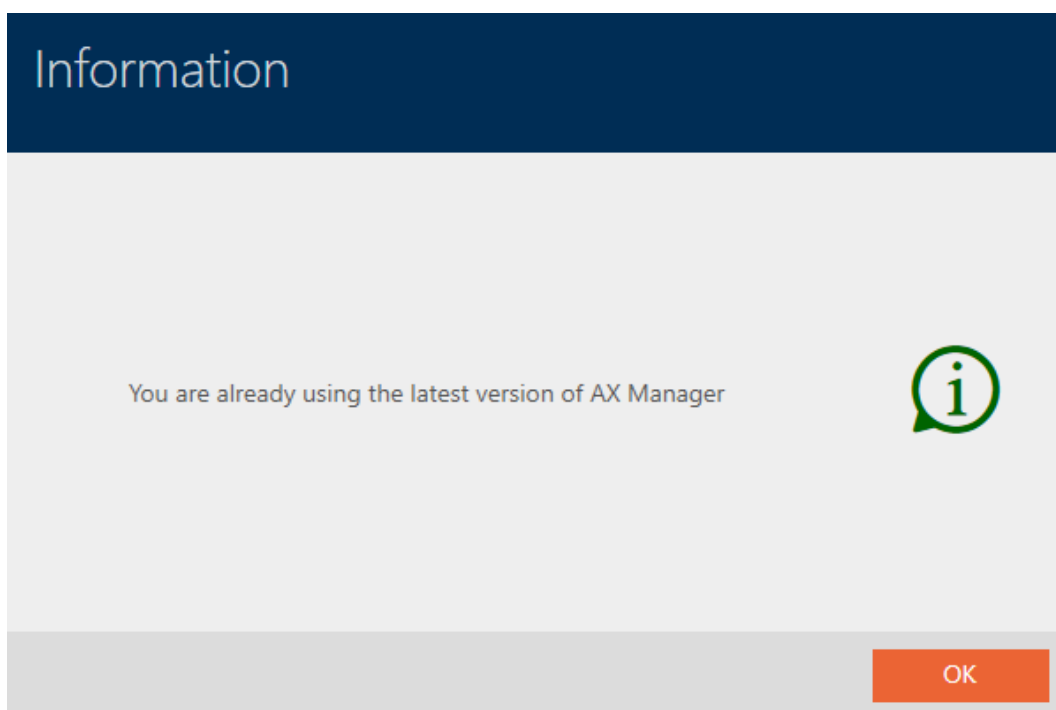
1. Klicka på den orangefärgade AXM-symbolen.  **AXM**.
 - ↳ AXM-fältet öppnas.



2. I gruppen | INFO & HJÄLP | klickar du på posten **Kontrollera om det finns uppdateringar**.



- ↳ Om det finns en uppdatering visas den och du kan välja att installera den. Om AXM Classic är uppdaterat ser du detta fönster:



11. Första steg efter installationen

I AXM Classic öppnas ett inloggningsfönster efter installationen.

Willkommen bei AXM Classic (Beta)
Zum Starten können Sie ein bestehendes Projekt laden oder ein neues Projekt erstellen

+ Neu Löschen Umbenennen

Fenster ausschneiden

Ein neues Projekt anlegen

Projektname

Benutzername

Neues Kennwort

Kennwort wiederholen

Sie haben sich bisher noch nicht an diesem Projekt angemeldet.
Deshalb müssen Sie zunächst ein Kennwort für den Admin-Benutzer festlegen.
Das Kennwort muss mind. 8 Zeichen lang sein.

Qualität

Erstellen

Abbrechen

Följande inmatningsfält visas:

- Projektets namn
- Användarnamn
- Nytt lösenord
- Upprepa lösenordet

1. I fältet Projektets namn anger du ett projektnamn.
2. I fältet Nytt lösenord anger du ett lösenord med minst 8 tecken för att skydda ditt projekt.
 - ↳ En färgad stapel visar hur säkert lösenordet är.

Quality

3. I fältet Upprepa lösenordet upprepar du det angivna lösenordet.
4. Klicka på knappen **Skapa**.
- ↳ Ett nytt projekt har skapats.

Du kan vid behov ändra det angivna användarlösenordet (se [Ändra lösenord](#) [► 386]).

Det går att ändra lösenordet till låssystemet (se [Ändra låssystemets lösenord](#) [► 313]).

OBS

Spara lösenordet till låssystemet på ett tillgängligt och säkert ställe.

Lösenordet till låssystemet är det absolut viktigaste lösenordet. Av säkerhetsskäl kan SimonsVoss inte återställa några komponenter utan låssystemets lösenord eller en säkerhetskopia. Det finns ingen generalnyckel.

Om lösenordet till låssystemet förkommer och inte heller kan återställas via en säkerhetskopia kan de berörda komponenterna inte längre programmeras. De måste avlägsnas från låsen och kasseras vilket kostar både tid och pengar.

1. Säkerställ att lösenordet till låssystemet alltid är tillgängligt för behöriga personer.
2. Ta då även hänsyn till såväl förutsägbara händelser (till exempel att administratören av låssystemet går i pension) och oförutsägbara händelser (till exempel att administratören av låssystemet säger upp sig).

Första start av AXM Classic

I AXM Classic erbjuds nu flera assistenter:

1. Lägga till låssystem
2. Lägga till lås
3. Lägga till transponder



Med hjälp av de här assistenterna kan du komma igång direkt med att bygga upp ditt låssystem och bekanta dig med gränssnittet i AXM Classic .

Innan du skapar ett större låssystem är det dock bästa att göra några organisatoriska förberedelser (se [Bästa praxis: Bygga upp ett låssystem](#) [► 29]).

Om det är första gången du arbetar med ett låssystem hittar du förklaringar och bakgrundsinformation här: [Bakgrundsinformation och förklaringar](#) [► 421].

11.1 Bästa praxis: Bygga upp ett låssystem

Du sparar mycket tid och arbete om du bygger upp låssystem i en ordningsföljd där du om möjligt bara behöver öppna varje fönster en gång.

Det är i princip enklast om du börjar med att förbereda organisationsstrukturen (se *Organisationsstruktur* [► 60]).

Erfarenhetsmässigt har följande koncept visat sig fungera bra:

1. Skapa platser (se *Skapa plats* [► 88]).
2. Skapa byggnader (se *Skapa en byggnad och allokerar till en plats* [► 91]).
3. Skapa områden (se *Skapa område* [► 92]).
4. Skapa första tidsschema (se *Skapa tidsschema* [► 63]).
5. Skapa alla nödvändiga tidsgrupper (se *Skapa tidsgrupp* [► 67]).
6. Skapa ytterligare tidsscheman och koppla därvid tidsgrupperna direkt till respektive tidsschema.
7. Skapa behörighetsgrupper (se *Behörighetsgrupper* [► 256]).
8. Skapa persongrupper (se *Skapa persongrupp* [► 61]).
9. Vid behov Lägga till kort i låssystemet (se *Aktivera kort och transpondrar* [► 321]).
10. Skapa identifikationsmedier och tilldela dem direkt när du skapar behörighetsgrupper, persongrupper och tidsgrupper (se *Skapa identifikationsmedier* [► 97], *Skapa persongrupp* [► 61] och *Begränsa behörigheter hos ett identifikationsmedium till bestämda tider (tidsgrupp)* [► 113]).
11. Skapa , lås och tilldela dem direkt när du skapar behörighetsgrupper, områden och tidsscheman (se *Skapa lås* [► 176], *Skapa område* [► 92] och *Begränsa låsbehörigheter till bestämda tider (tidsschema)* [► 218]).
12. Synkronisera lås (se *Synkronisera lås (inkl. läsa av passerlista)* [► 325]).
13. Synkronisera identifikationsmedier (se *Synkronisera identifikationsmedium (inkl. läsa av beträdelselista)* [► 336]).

I den här ordningsföljden kan du direkt använda resultaten från de föregående stegen i de följande stegen.

- Skapa tidsgrupper för just skapade tidsscheman direkt i fönstret till det skapade tidsschemat
- Tidsgrupper och behörighetsgrupper direkt i fönstret till det skapade identifikationsmediet
- Tidsschema och behörighetsgrupp direkt i fönstret till det skapade låset

Bakgrundsinformation för överväganden vad gäller tidhantering och behörighetsgrupper:

■ [Tidhantering \[► 428\]](#)

■ [Behörighetsgrupper \[► 442\]](#)

Självklart kan du avvika från den här ordningsföljden och exempelvis börja med att skapa identifikationsmedier och lås utan tidsgrupper. Om du behöver tidhantering senare måste du

- tilldela ett tidsschema till varje lås som ingår i tidhanteringen och
- tilldela en tidsgrupp till varje transponder.

11.2

11.3 Bästa praxis: Skydd av databasen

Du ökar säkerhetsnivån i AXM Classic ytterligare om du skyddar åtkomst till SQL-databasen.

1. Skapa ett separat Windows-användarkonto för låssystemets administratör.
2. Använd starka lösenord till alla Windows-användarkonton.
3. Kryptera hårddisken där databasen ligger.

Kryptera hårddisk med BitLocker/BitLocker to go

Från Windows 7 ingår ett hårddiskkrypteringsprogram i versionerna Professional och Enterprise (BitLocker).

Med BitLocker kan du kryptera hårddiskar och på så sätt skydda dem mot obehörig åtkomst.

■ BitLocker (för interna hårddiskar, se [Kryptera intern hårddisk med BitLocker \[► 31\]](#))

■ BitLocker to go (för externa hårddiskar, se [Kryptera extern hårddisk med BitLocker to go \[► 35\]](#))

För bekväm användning av BitLocker bör Trusted Platform Module (TPM) 1.2 eller högre finnas på kretskortet. Med den här modulen säkerställer BitLocker systemintegriteten.

Du har flera möjligheter att låsa upp den krypterade hårddisken senare:

- Lösenordsinmatning
- SmartCard som nyckel
- USB-sticka som nyckel
- Automatisk upplåsning efter inloggning

Tillgängligheten till de olika metoderna kan skilja sig åt mellan system.

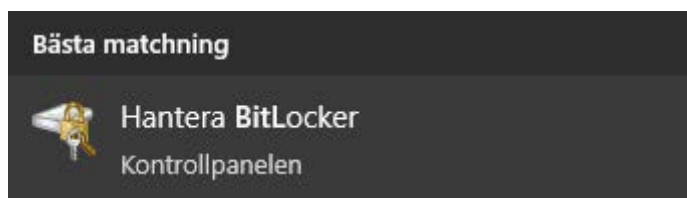
11.3.1 Kryptera intern hårddisk med BitLocker

För följande beskrivning antas:

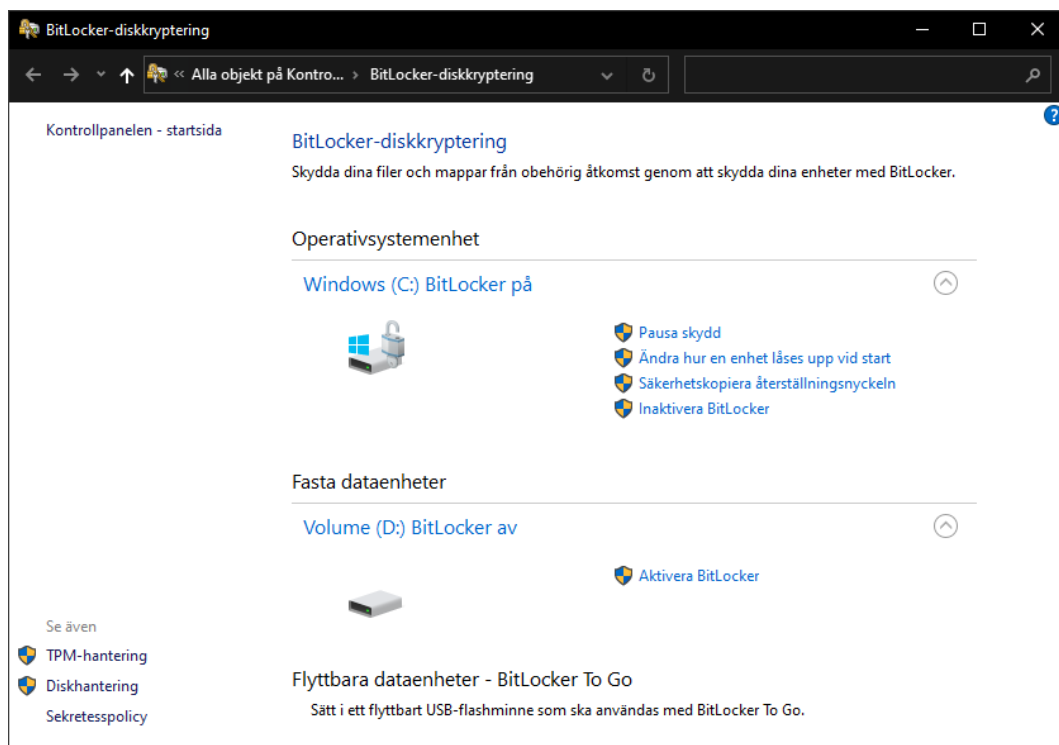
- Trusted Platform Module (TPM) 1.2 eller högre finns (kontroll se *Kontrollera Trusted Platform Module (TPM)* [► 42])
- Om TPM 2.0 eller senare: BIOS konfigurerat som "native UEFI" (kontroll se *Kontrollera BIOS-inställning* [► 43])

✓ Administratörsbehörigheter tillgängliga.


1. Tryck på Windows-knappen.
↳ Startmenyn öppnas.
2. Tryck på *Hantera BitLocker*.
↳ Posten *Hantera BitLocker* visas





3. Klicka på posten *Hantera BitLocker*.
↳ Fönstret "BitLocker-diskkryptering" öppnas.



4. Kontrollera om hårddisken redan är krypterad (*BitLocker på*). I exemplet är C: redan krypterad, D: ännu inte.
5. Klicka på knappen **Aktivera BitLocker**.
↳ Fönstret "BitLocker-diskkryptering" öppnas.



  BitLocker-diskkryptering (D:)

Välj hur enheten ska låsas upp

☐ Lås upp enheten med hjälp av ett lösenord

Lösenord bör innehålla versaler och gemener, siffror, blanksteg och symboler.

Ange ditt lösenord

Ange lösenordet igen

☐ Lås upp enheten med mitt smartkort

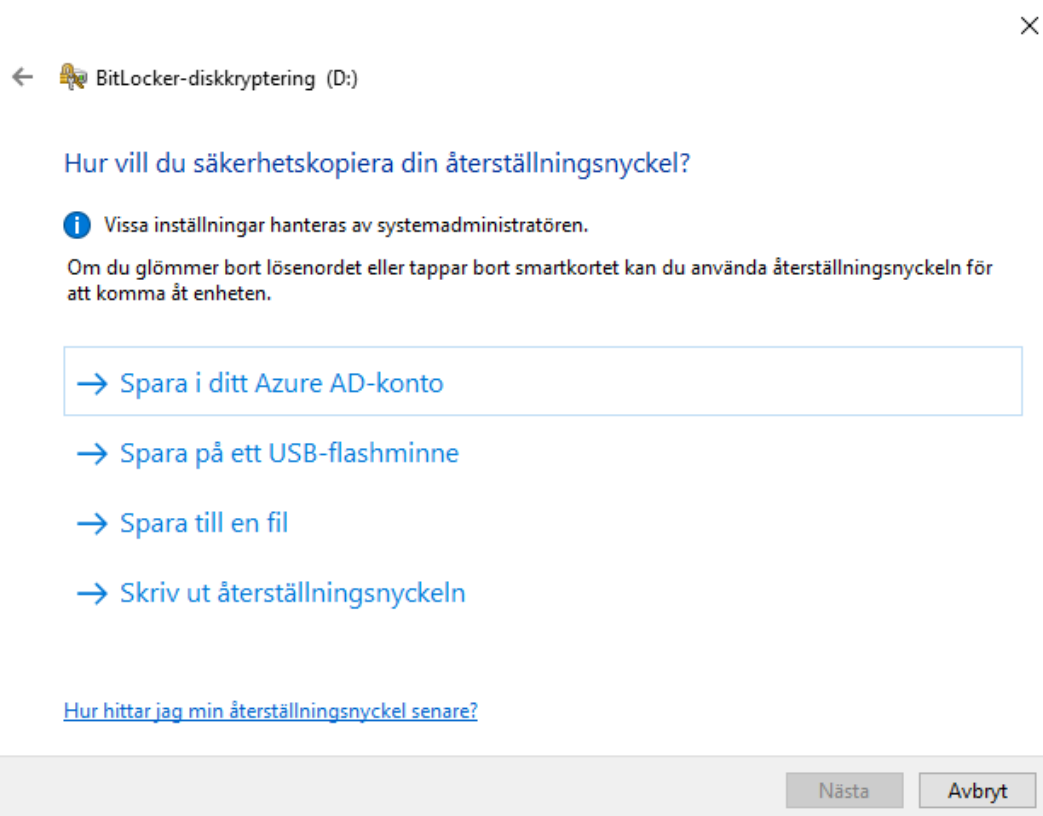
Du måste sätta i smartkortet. Smartkortets PIN-kod måste anges när du låser upp enheten.

☐ Lås upp den här enheten automatiskt på den här datorn

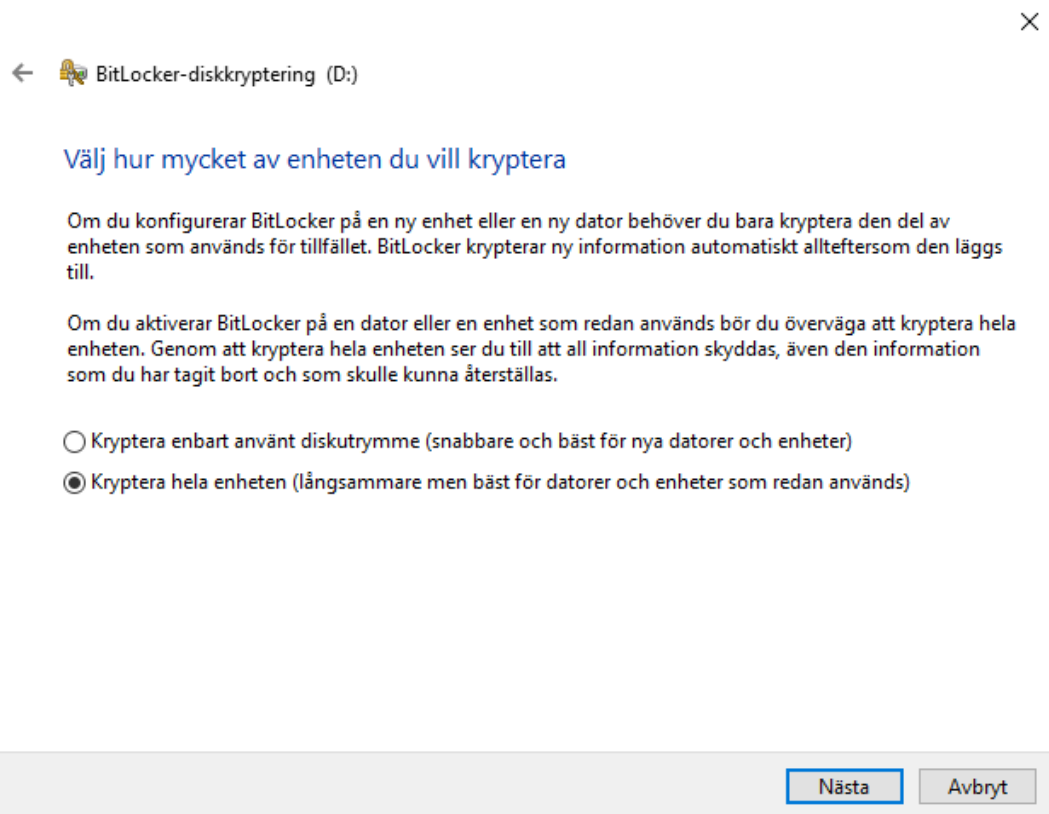
Nästa

Avbryt

6. Välj en metod för att låsa upp hårddisken (t.ex. ☒ Lås upp den här enheten automatiskt på den här datorn).
 - ↳ Den här hårddisken låses automatiskt upp när en behörig Windows-användare loggar in.
7. Klicka på knappen **Fortsätt**.
 - ↳ Fönstret växlar till val av en återställningsmetod.



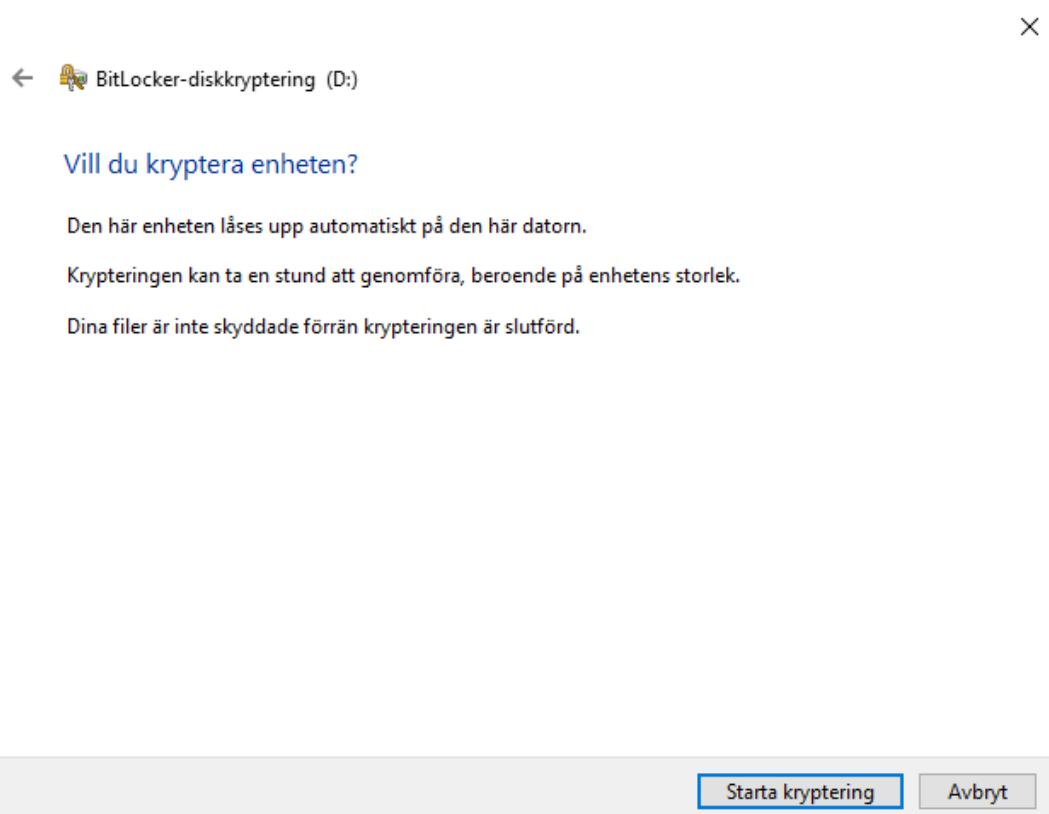
8. Välj en metod för att säkra återställningsnyckeln (t.ex. **Skriv ut återställningsnyckel**).
 - ↳ Du får åtkomst till hårddisken med hjälp av återställningsnyckeln om du glömmer lösenordet eller förlorar USB-sticka/SmartCard.
9. Klicka på knappen **Fortsätt** .
 - ↳ Fönstret växlar till val av hur mycket utrymme som ska krypteras.



10. För högre säkerhet bör du välja alternativet ☒ Kryptera hela enheten.

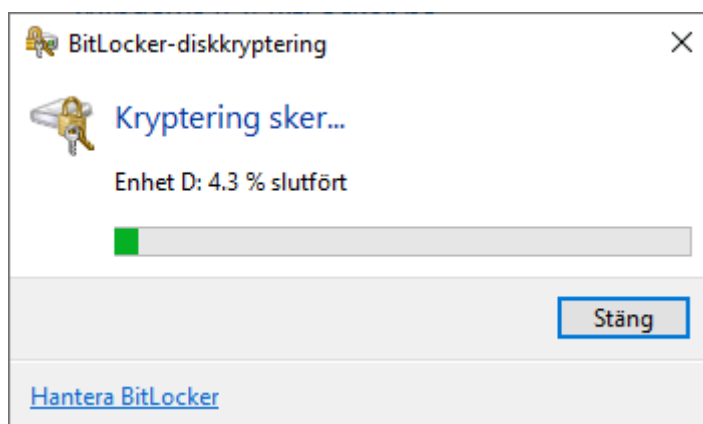
11. Klicka på knappen **Fortsätt**.

→ BitLocker-krypteringen är förberedd.

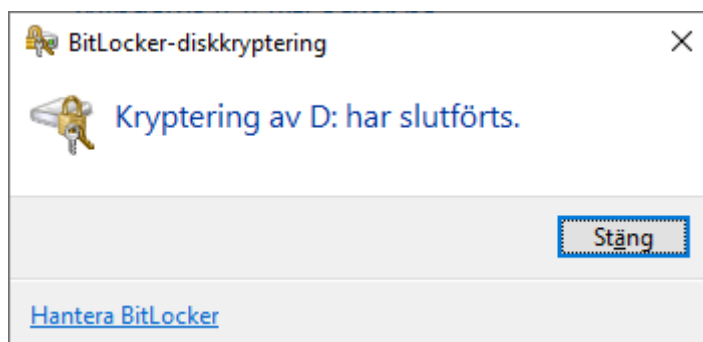


12. Klicka på knappen **Starta kryptering**.

- ↳ Hårddisken krypteras. Beroende på hårddiskens storlek kan det ta flera timmar.



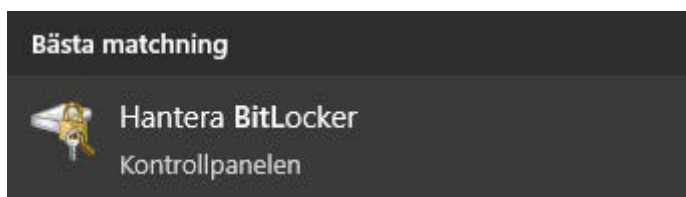
- ↳ Hårddisken är krypterad och databasen därmed skyddad mot obehörig åtkomst.



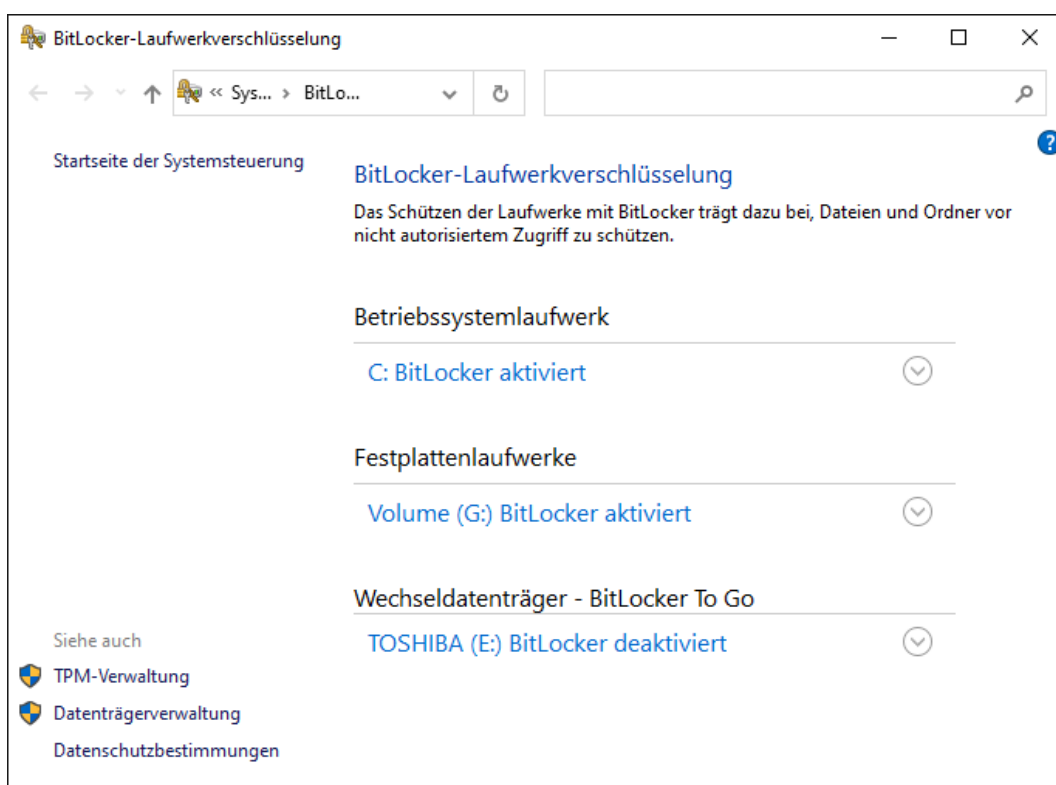
11.3.2 Kryptera extern hårddisk med BitLocker to go

För följande beskrivning antas:

- Trusted Platform Module (TPM) 1.2 eller högre finns (kontroll se *Kontrollera Trusted Platform Module (TPM)* [► 42])
 - Om TPM 2.0 eller senare: BIOS konfigurerat som "native UEFI" (kontroll se *Kontrollera BIOS-inställning* [► 43])
 - ✓ Administratörsbehörigheter tillgängliga.
1. Tryck på Windows-knappen.
 - ↳ Startmenyn öppnas.
 2. Tryck på *Hantera BitLocker*.
 - ↳ Posten *Hantera BitLocker* visas

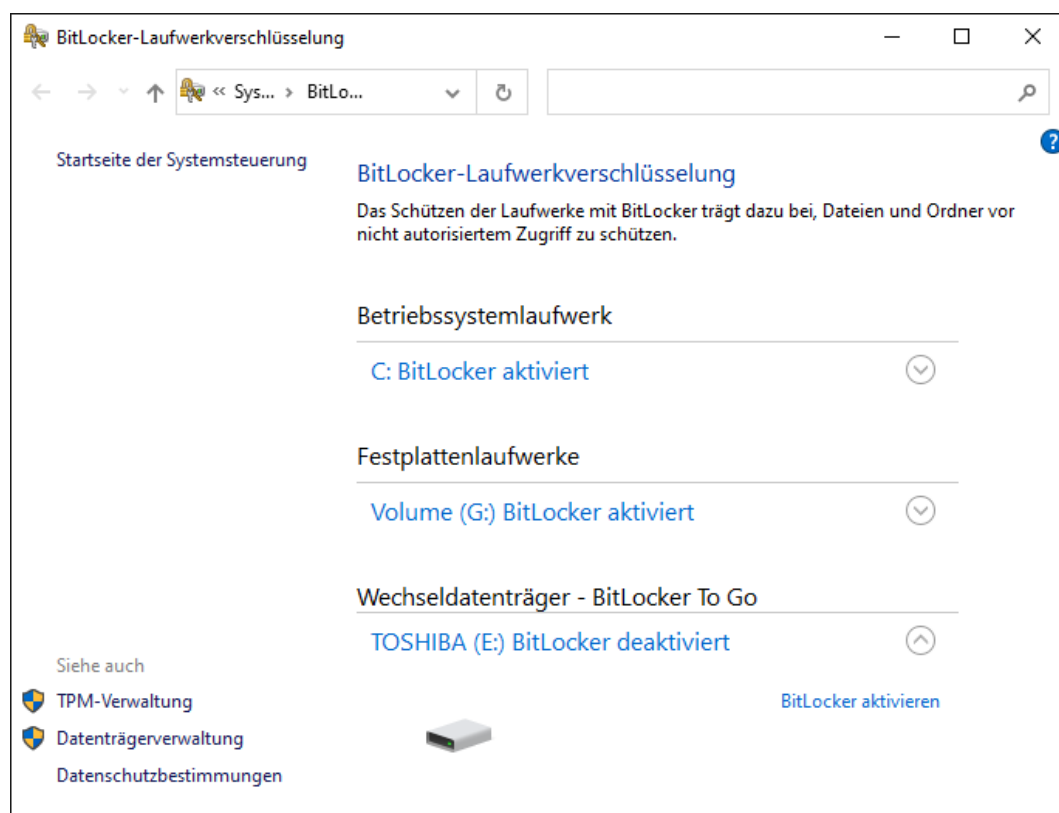


3. Klicka på posten *Hantera BitLocker*.
→ Fönstret "BitLocker-diskkryptering" öppnas.



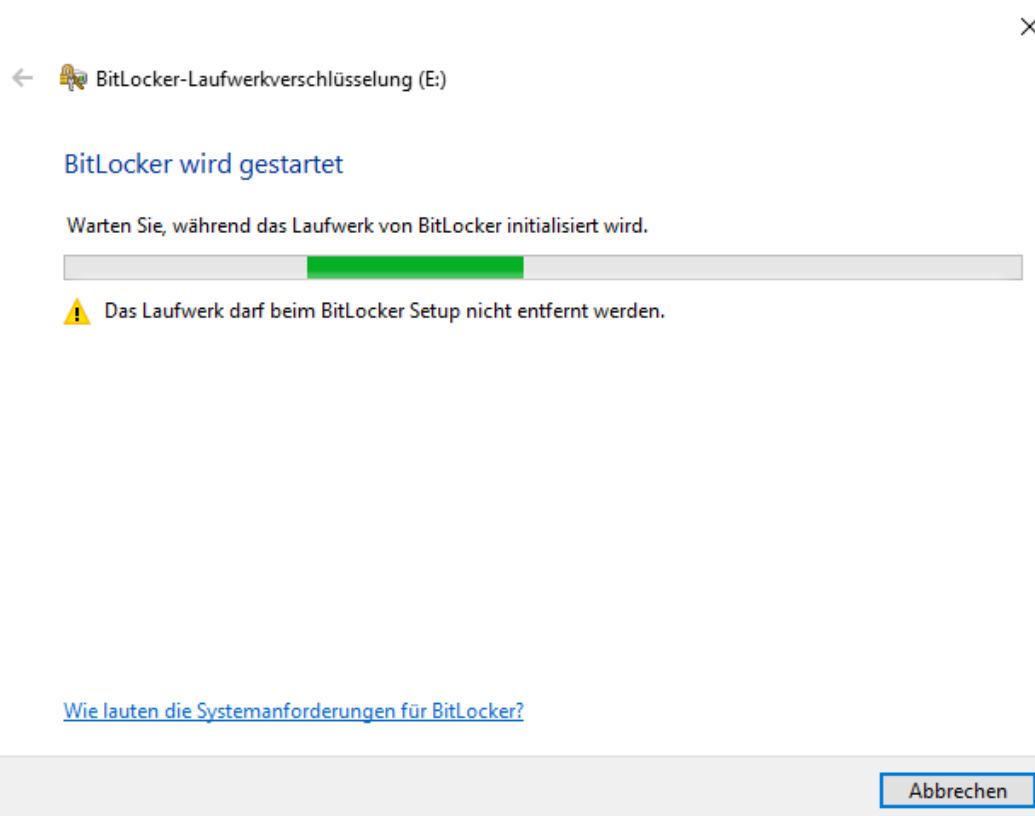
4. Kontrollera om den externa hårddisken redan är krypterad (*BitLocker på*). I exemplet är C: och G: redan krypterade, E: ännu inte.

5. Visa posten.




6. Klicka på knappen **Aktivera BitLocker**.

→ Fönstret "BitLocker-diskkryptering" öppnas.



×

←  BitLocker-Laufwerkverschlüsselung (E:)

Methode zum Entsperren des Laufwerks auswählen

☐ **Kennwort zum Entsperren des Laufwerks verwenden**
Kennwörter sollten Groß- und Kleinbuchstaben, Zahlen, Leerzeichen und Symbole enthalten.


Kennwort eingeben

Kennwort erneut eingeben

☐ **Smartcard zum Entsperren des Laufwerks verwenden**
Sie müssen Ihre Smartcard einstecken. Die Smartcard-PIN ist erforderlich, wenn Sie das Laufwerk entsperren.

7. Välj en metod för att låsa upp hårddisken (t.ex. Lås upp enheten med hjälp av ett lösenord).

×

←  BitLocker-Laufwerkverschlüsselung (E:)

Methode zum Entsperren des Laufwerks auswählen

☒ **Kennwort zum Entsperren des Laufwerks verwenden**
Kennwörter sollten Groß- und Kleinbuchstaben, Zahlen, Leerzeichen und Symbole enthalten.

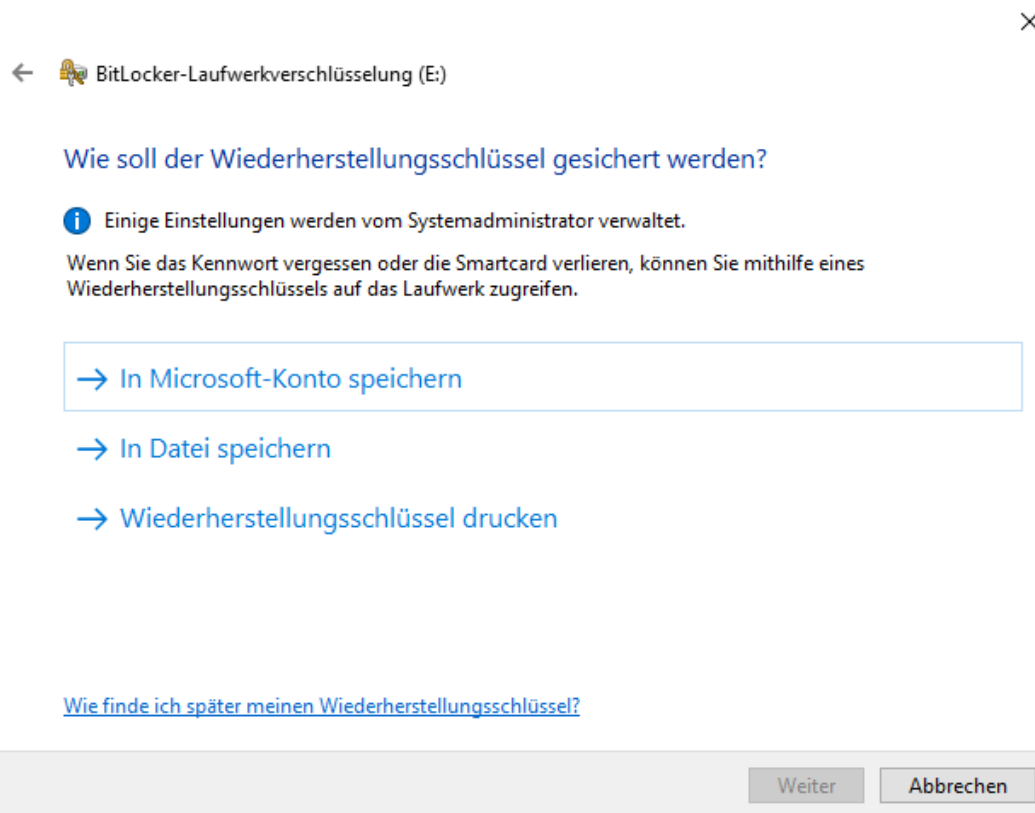
Kennwort eingeben

Kennwort erneut eingeben

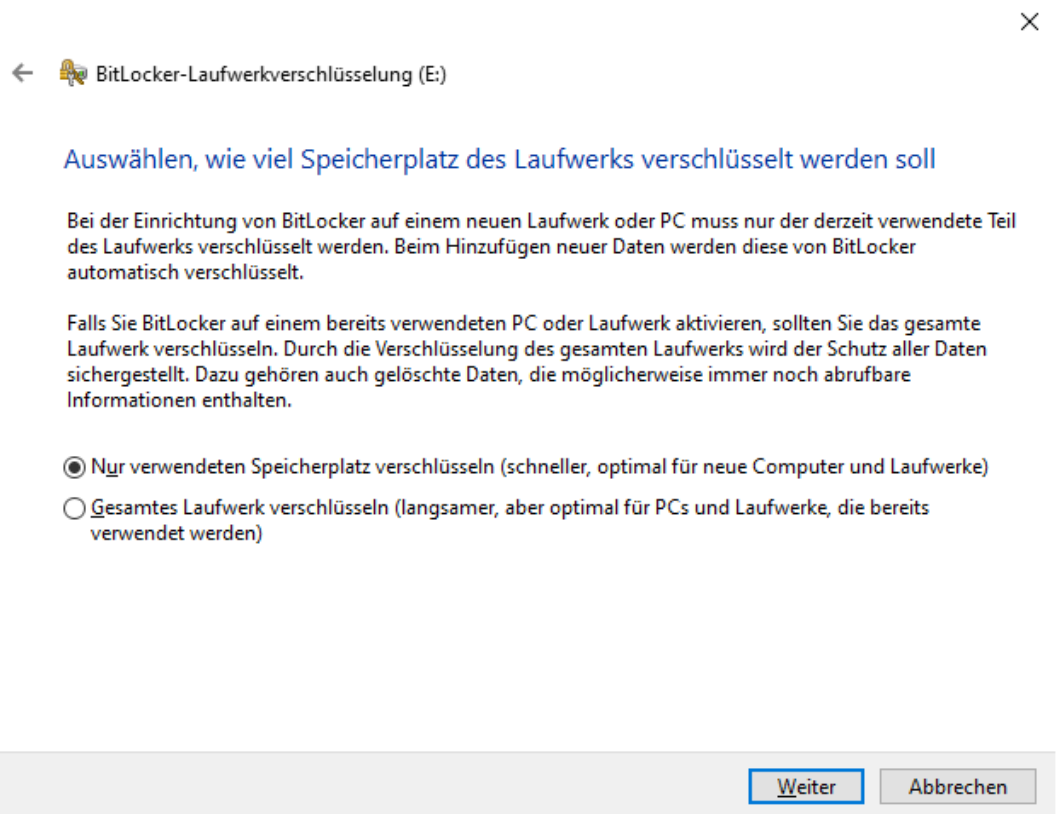
☐ **Smartcard zum Entsperren des Laufwerks verwenden**
Sie müssen Ihre Smartcard einstecken. Die Smartcard-PIN ist erforderlich, wenn Sie das Laufwerk entsperren.

→ Hårddisken låses upp när lösenordet anges.

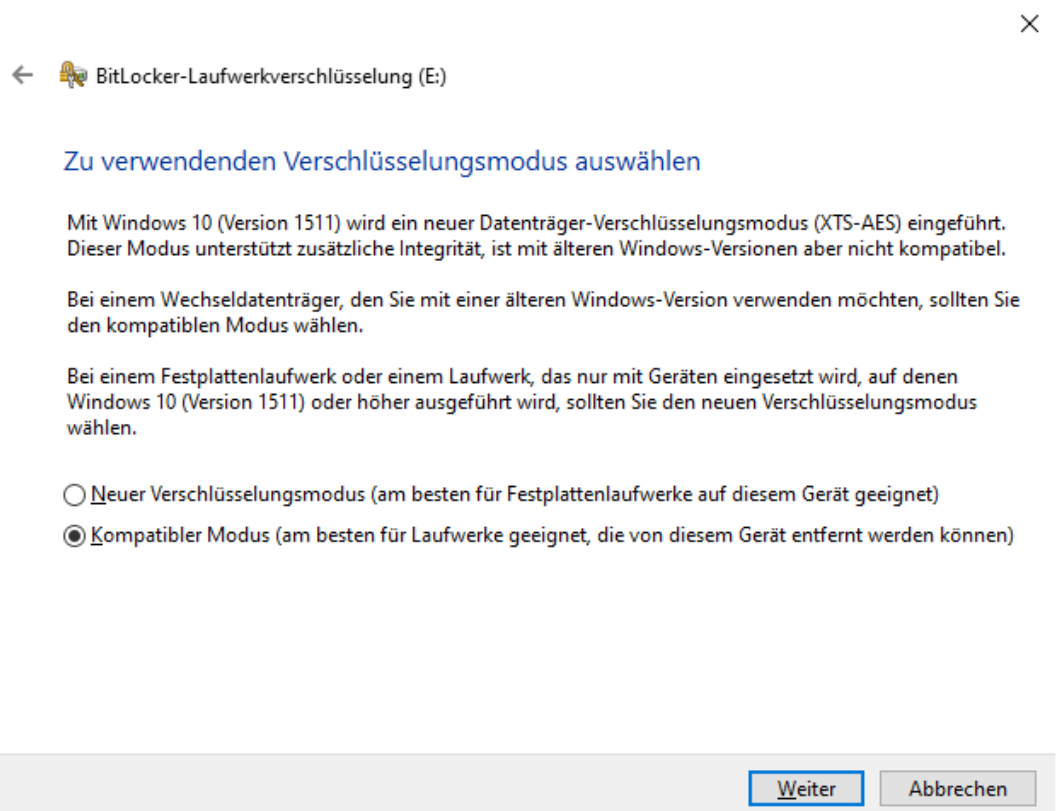
8. Klicka på knappen **Fortsätt**.
- Fönstret växlar till val av en återställningsmetod.



9. Välj en metod för att säkra återställningsnyckeln (t.ex. **Skriv ut återställningsnyckel**).
- Du får åtkomst till hårddisken med hjälp av återställningsnyckeln om du glömmer lösenordet eller förlorar USB-sticka/SmartCard.
10. Klicka på knappen **Fortsätt**.
- Fönstret växlar till val av hur mycket utrymme som ska krypteras.



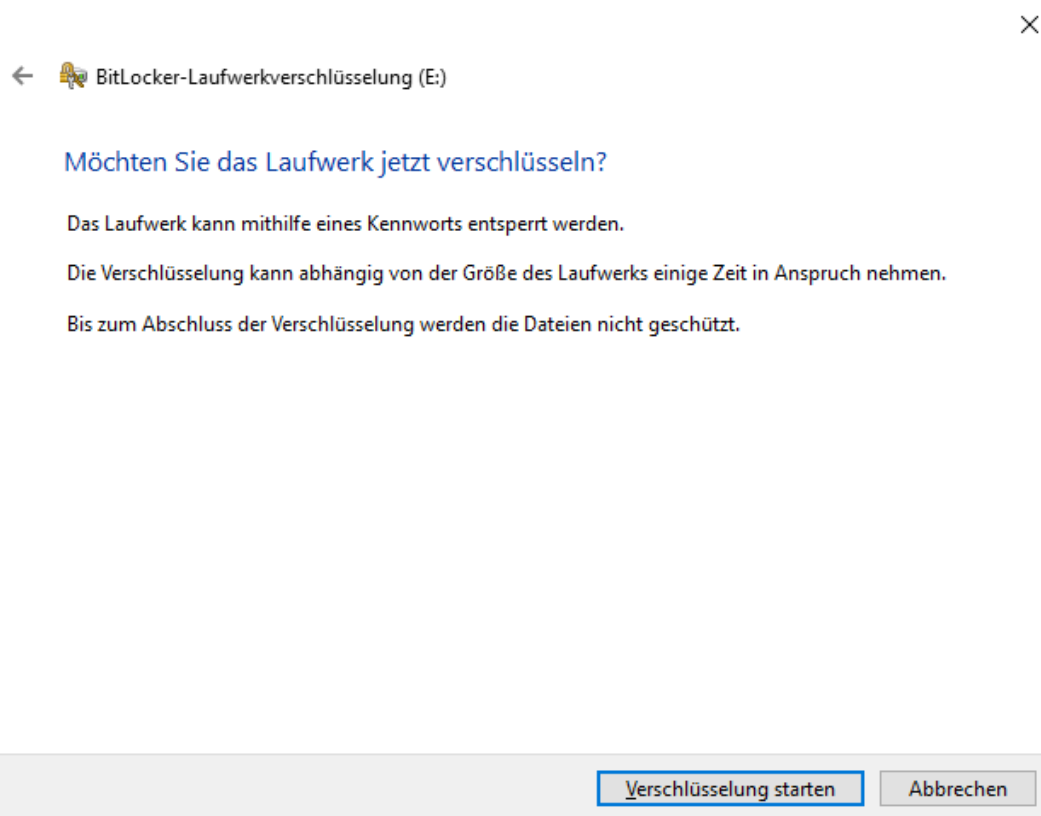
11. För högre säkerhet bör du välja alternativet ☒ Kryptera hela enheten.
12. Klicka på knappen **Fortsätt**.
 - ↳ Fönstret växlar till val av krypteringsläge.



13. Av kompatibilitetsskäl bör du välja alternativet ☒ BitLocker Verschlüsselungsmodus – Kompatibler Modus [offen].

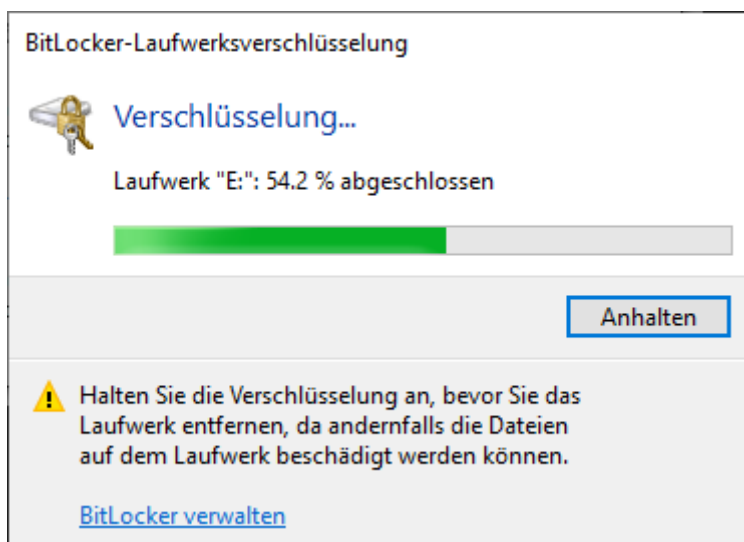
14. Klicka på knappen **Fortsätt**.

↳ BitLocker-krypteringen är förberedd.

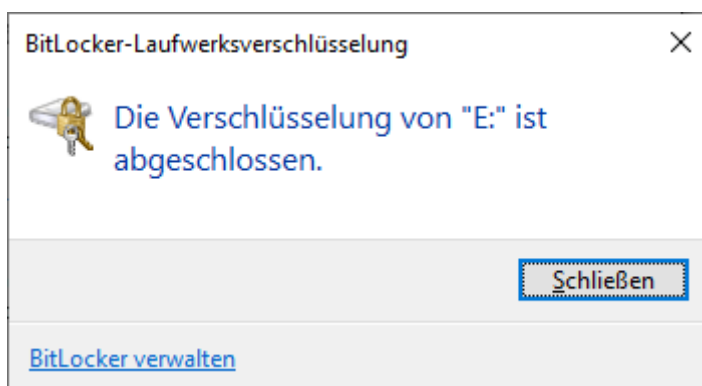


15. Klicka på knappen **Starta kryptering**.

↳ Hårddisken krypteras. Beroende på hårddiskens storlek kan det ta flera timmar.

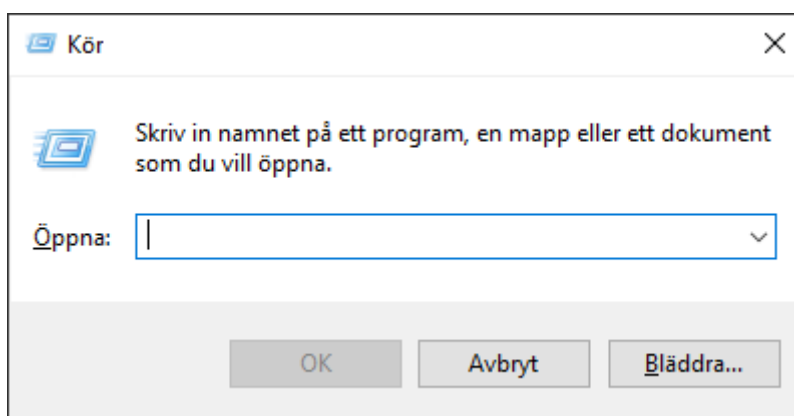


- ↳ Hårddisken är krypterad och databasen därmed skyddad mot obehörig åtkomst.

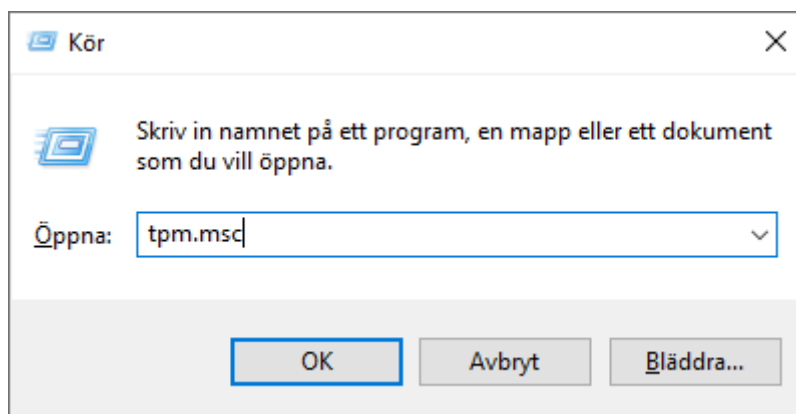


11.3.3 Kontrollera Trusted Platform Module (TPM)

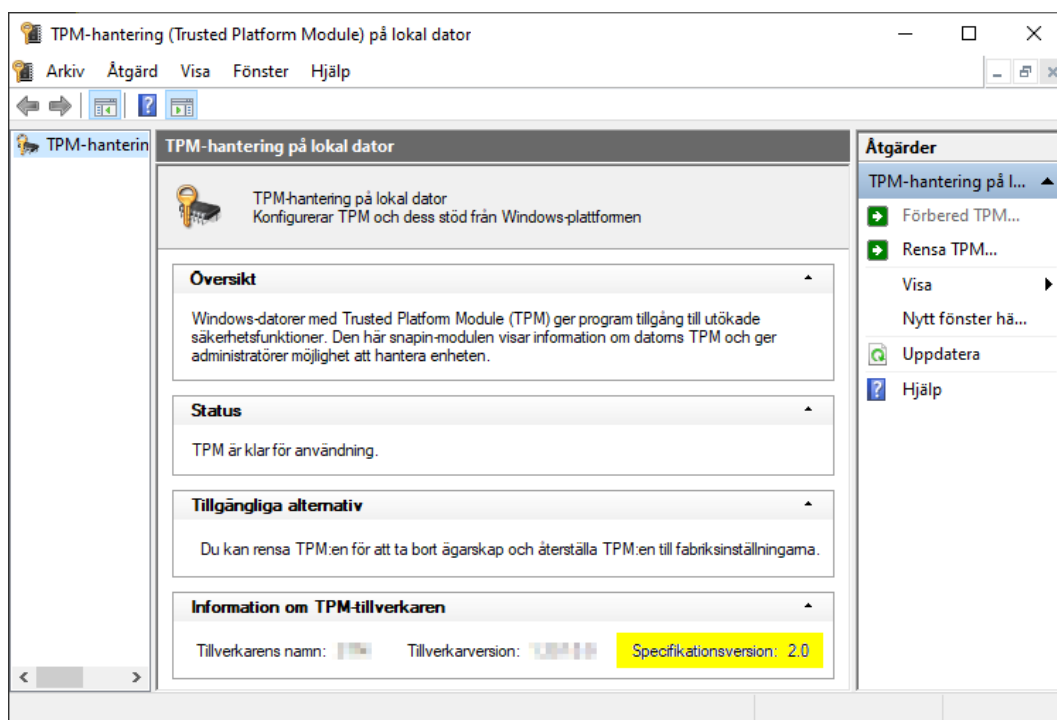
1. Tryck samtidigt på Windows-knappen och R.
↳ Fönstret "Kör" öppnas.



2. Ange kommandot *tpm.msc*.



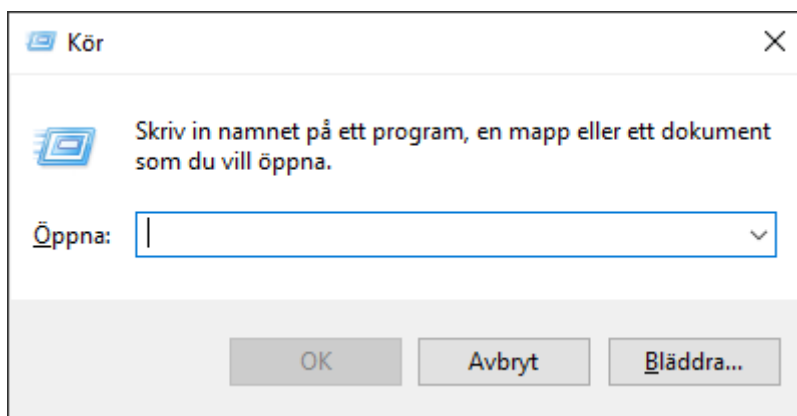
3. Klicka på knappen **OK**.
 - Fönstret "Kör" stängs.
 - Fönstret "TPM-hantering (Trusted Platform Module) på lokal dator" öppnas.



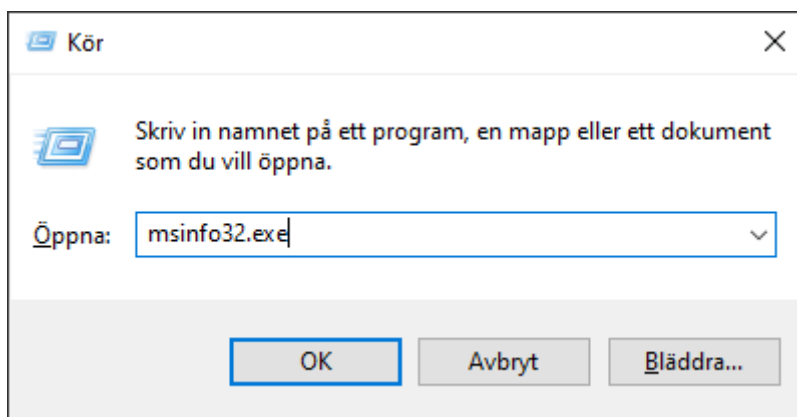
- Information om TPM visas i förekommande fall.

11.3.4 Kontrollera BIOS-inställning

1. Tryck samtidigt på Windows-knappen och R.
 - Fönstret "Kör" öppnas.



2. Ange kommandot *msinfo32.exe*.

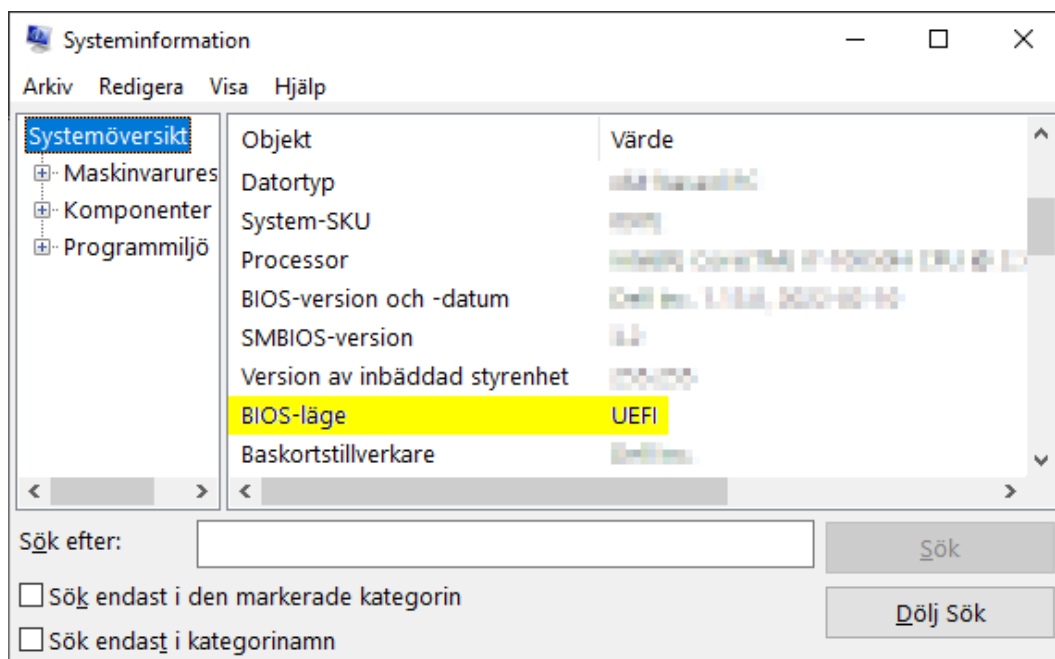


3. Klicka på knappen **OK**.

↳ Fönstret "Kör" stängs.

↳ Systeminformationen visas

Den visade systeminformationen innehåller även BIOS-inställningen ("UEFI" eller "Legacy").



12. Registrering

Efter den första installationen kan du testa AXM Classic under 90 dagar. Därefter måste du registrera programmet för att kunna fortsätta att använda det.

Begära en licens

Som första steg måste du begära en licens. Då behöver du:

- Licensnyckel
- Kommissionsnummer
- Beställningsnummer
- ✓ AXM Classic öppet.

1. I det nedre området i AXM Classic klickar du på knappen **< Registrera dig nu**.



➞ Registreringsformuläret öppnas.

Registrierung Ihres AX Managers

Bitte geben Sie Ihre Registrierungsdaten ein

Bitte füllen Sie dieses Formular vollständig aus und generieren Sie eine Lizenzanforderung.

Edition

AXM Classic

▼

Unternehmen

Adresse

PLZ

Ort

Land

▼

Kontaktperson

E-Mail

Tel.

Lizenzschlüssel

☐ [Nutzungsbedingungen](#) akzeptieren

Lizenzdatei importieren

Registrieren

84-tägige Testphase weiterführen

Abbrechen


2. Fyll i registreringsformuläret fullständigt.

3. Ange licensnyckeln (XXXX-XXXX-XXXX-XXXX).
4. Markera kryssrutan ☒ Användarvillkor acceptera.

Registrierung Ihres AX Managers

Bitte geben Sie Ihre Registrierungsdaten ein

Bitte füllen Sie dieses Formular vollständig aus und generieren Sie eine Lizenzanforderung.



Edition	AXM Classic		
Unternehmen	SimonsVoss Technologies GmbH		
Adresse	Feringastrasse 4		
PLZ	85774	Ort	Unterföhring
Land	Deutschland		
Kontaktperson	Korbinian Geiger		
E-Mail	korbinian.geiger@allegion.com		
Tel.	+49-89-99228-365		
Lizenzschlüssel	8696-E8CB-45A8-AD9F-CD37		
<input checked="" type="checkbox"/> Nutzungsbedingungen akzeptieren			

Lizenzdatei importierenRegistrieren84-tägige Testphase weiterführenAbbrechen

5. Klicka på knappen **Registrieren**.
 - ↳ Explorer-fönstret öppnas.
6. Spara registreringsfilen (ändelse: .rgo) i valfri filmapp.
 - ↳ Explorer-fönstret stänger.
 - ↳ Registreringsformuläret visar e-postadressen.

Registrierung Ihres AX Managers

Bitte geben Sie Ihre Registrierungsdaten ein

Bitte schicken Sie die heruntergeladene Datei an die E-Mailadresse

software-registration.sv@allegion.com

Unser Vertriebsteam wird Ihre Anfrage prüfen und Ihnen die Lizenzdatei so schnell wie möglich zuschicken.

Lizenzdatei importieren84-tägige Testphase weiterführenAbbrechen

7. Skicka ett mejl med registreringsfilen , beställningsnumret och kommissionsnumret till software-registration.sv@allegion.com.

➡ SimonsVoss granskar din licensbegäran.

Importera licensfil

När din licensbegäran har godkänts får du ett mejl från SimonsVoss med en licensfil (ändelse: .lic).



Dear Madam and Sir,

Please find attached your license file. Save this file to your computer. The file can be read in from the registration screen within the Software.

Any questions regarding the operation of the software? Then please have a look at our FAQ area at:
<http://www.simons-voss.com/FAQ-Bereich.1315.0.html?&L=1>

In case you have remaining questions or need support, please contact:

Technical Support
Support-simonsvoss@allegion.com
Tel. + 49(0)89 99 228 333

Registrera AXM Classic genom att importera licensfilen.

✓ AXM Classic öppet.

1. Spara licensfilen du har fått i valfri filmap.
2. I det nedre området i AXM Classic klickar du på knappen **< Registrera dig nu**.




➡ Registreringsformuläret öppnas.

Registrierung Ihres AX Managers

Bitte geben Sie Ihre Registrierungsdaten ein

Bitte füllen Sie dieses Formular vollständig aus und generieren Sie eine Lizenzanforderung.



Edition AXM Classic ▼

Unternehmen

Adresse

PLZ Ort

Land ▼

Kontaktperson

E-Mail

Tel.

Lizenzschlüssel

☐ Nutzungsbedingungen akzeptieren

Lizenzdatei importieren Registrieren 84-tägige Testphase weiterführen Abbrechen



INFO

Inget nytt formulär krävs

Du behöver inte fylla i registreringsformuläret igen.

3. Klicka på knappen **Importera licensfil**.
 - ➔ Explorer-fönstret öppnas.
4. Navigera till licensfilen.
5. Markera licensfilen.
6. Klicka på knappen **Öppna**.
 - ➔ Explorer-fönstret stänger.
 - ➔ Licensfilen läses in.
- ➔ AXM Classic är registrerad.

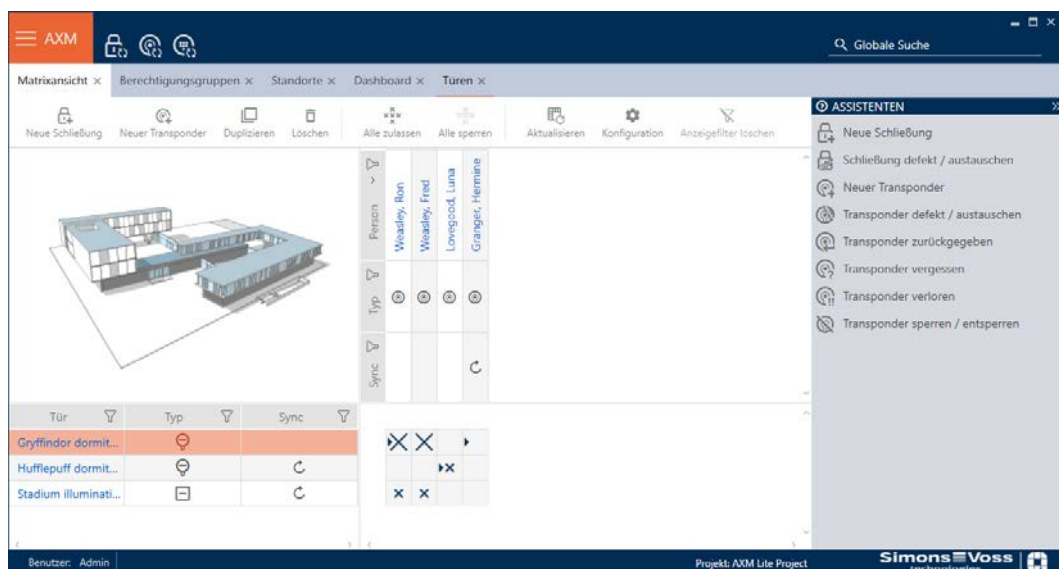
Information

Die Lizenz wurde erfolgreich importiert.



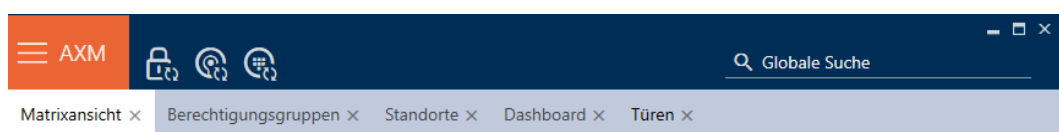
OK

13. AXM-programmets uppbyggnad



Gränssnittet till AXM Classic består framför allt av fyra stora delar:

AXM-fält och flikar



Med den orangefärgade AXM-knappen  Öppnar du AXM-fältet:



Här har du tillgång till alla tillgängliga flikar.

Därunder ser du de öppnade flikarna. En uppgift sker på en flik. Det finns till exempel en flik för [Behörighetsgrupper], en flik för [Platser] och så vidare.

Du använder flikarna i princip på samma sätt som du förmodligen är van vid från din webbläsare (se [Användning av flikar](#) [► 57]).

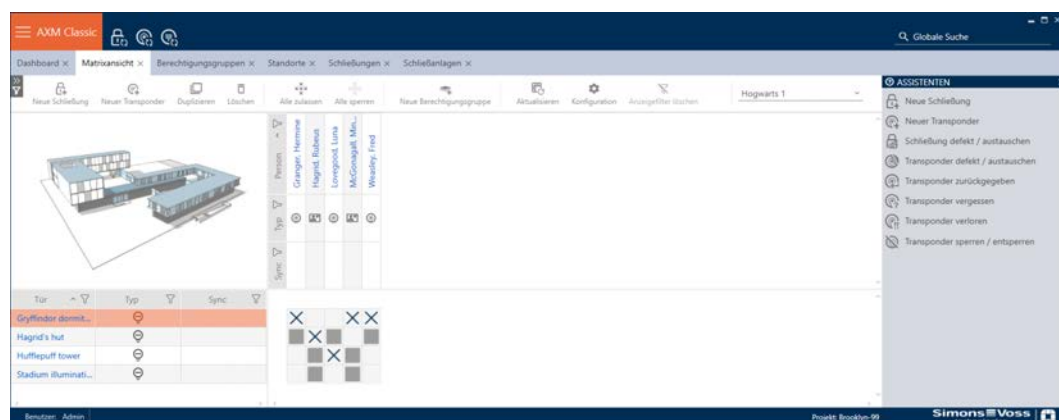
Bredvid AXM-knappen finns det tre knappar som är direktvägar till synkronisering av lås och identifikationsmedier.



De är ett alternativ för att starta synkronisering utan att först behöva öppna egenskaperna till låset resp. identifikationsmediet.

På höger sida finns en global sökfunktion. Här kan du söka efter alla typer av poster i hela databasen (se [Global sökning](#) [► 57]).



Matrisområde



Matrisområdet är maskinrummet till AXM Classic. Här ser du alla lås och identifikationsmedier. Med filterfunktionen kan du dölja poster för att skapa en översikt (se [Sortera och filtrera](#) [► 53]).

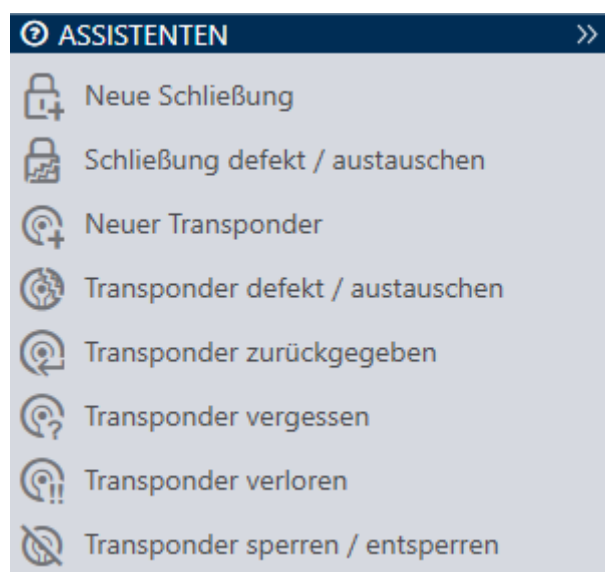
Normalt står varje rad för ett lås och varje kolumn för ett identifikationsmedium. Där rader och kolumner möts anges identifikationsmediets behörighet till låset i fråga (se [Behörigheter](#) [► 251]). Det finns i princip två olika huvudlägen:

- Behörighet inställd (kryss)
- Ingen behörighet inställd (inget kryss)

Olika typer av information kan visas i matrisen. En av dem är synkroniseringsstatus. Om synkroniseringssymbolen  visas här måste du synkronisera (se [Synkronisering: Jämförelse mellan låsschema och verklighet](#) [► 325]). När du klickar på  startar du omgående synkroniseringen av respektive post.

Dessutom har du tillgång till ett aktivitetsfält i matrisområdet som du kan använda vid bearbetning av matrisen.

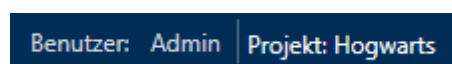
Assistentmeny



På höger sida i AXM Classic finns en assistentmeny. Här hittar du assistenter som är till hjälp i situationer som uppträder ofta (exempelvis borttappade identifikationsmedier).

Om du behöver mer plats kan du dölja assistentmenyn med **Assistenten** wegklappen: >> [offen] och sedan visa den med **Assistenten** ausklappen: << [offen].

Användar-/projektfält



Längst ner på skärmen ser du användar- och projektnamnen.

Dashboard

En ny funktion hos AXM Classic är en så kallad dashboard (se [Visa statistik och varningar \(dashboard\)](#) [► 407]). Den visar statistik om databasen och visar varningar, till exempel om en uppgift inte är avslutad.

Dashboard nås via AXM-fältet.

Logg

Med loggen har du alltid en översikt över vem som har ändrat något i databasen (se [Följa upp aktiviteter i databasen \(logg\)](#) [► 409]).

Loggen nås också via AXM-fältet.

13.1 Sortera och filtrera


Stora listor och tabeller blir ofta oöverskådliga.

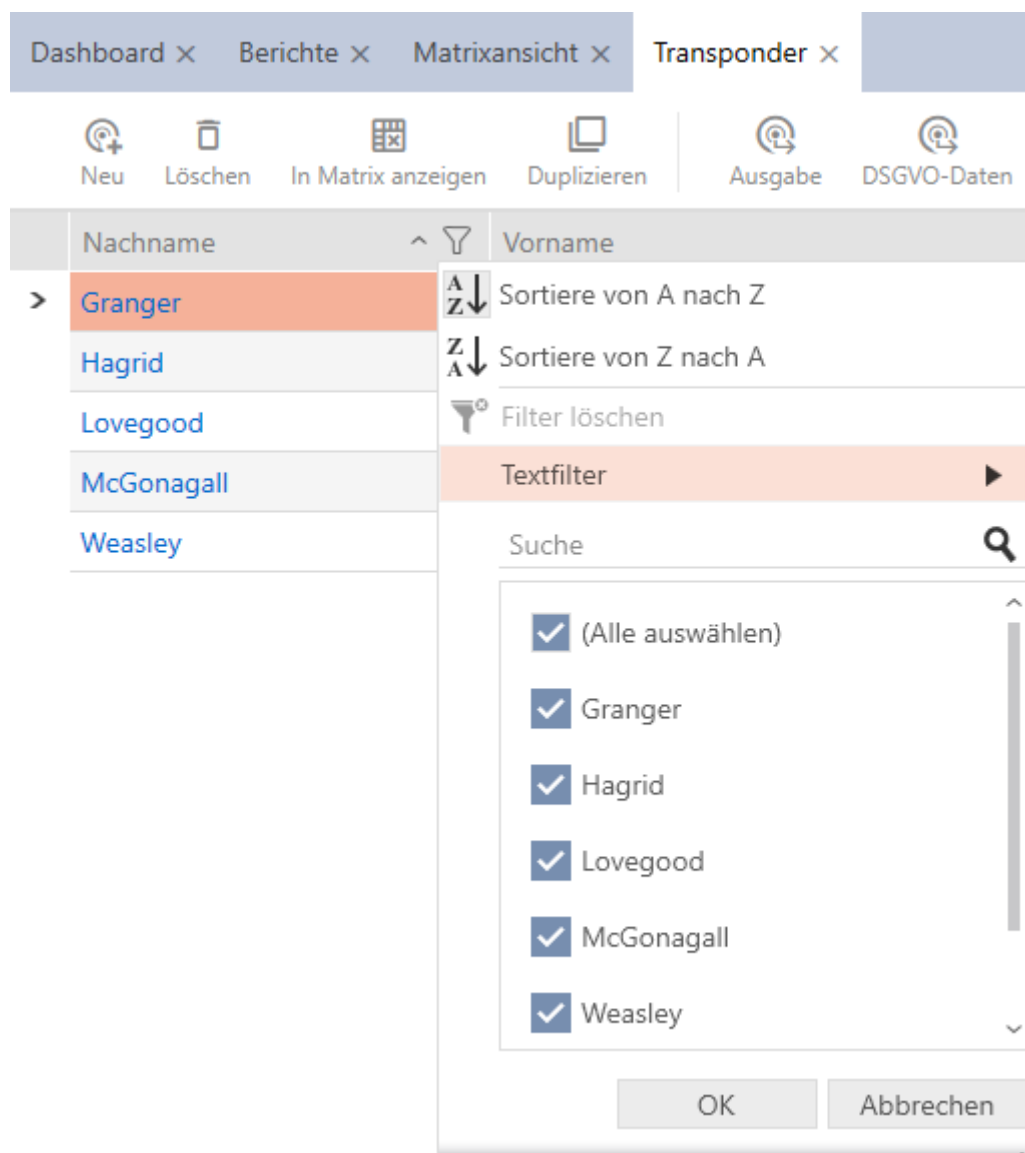
I AXM Classic finns därför funktioner för att sortera och filtrera information.

Sortera

1. Klicka på en kolumn- eller radrubrik.
 - ↳ Posterna sorteras efter denna kolumn/rubrik.
2. Klicka på samma rubrik igen.
 - ↳ Sorteringsordningen blir omvänd.

Filtrera

1. I en av de visade kolumn- eller radrubrikerna klickar du på knappen .
- ↳ Filtermenyn öppnas.



The screenshot shows the AXM Classic interface with a table of names. The 'Nachname' column is selected, and the filter menu is open. The menu options are:

- Sortiere von A nach Z
- Sortiere von Z nach A
- Filter löschen
- Textfilter

The 'Textfilter' option is selected, and a search dialog is open. The search dialog has a search bar and a list of names with checkboxes:

- (Alle auswählen)
- Granger
- Hagrid
- Lovegood
- McGonagall
- Weasley

The 'OK' button is visible at the bottom of the search dialog.

2. Ställ in filtret.

Dashboard × Berichte × Matrixansicht × Transponder ×

Neu Löschen In Matrix anzeigen Duplizieren Ausgabe DSGVO-Daten

Nachname	Vorname
> Granger	Sortiere von A nach Z
Hagrid	Sortiere von Z nach A
Lovegood	Filter löschen
McGonagall	Textfilter
Weasley	Suche

☐ (Alle auswählen)
☒ Granger
☒ Hagrid
☐ Lovegood
☐ McGonagall
☐ Weasley

OK Abbrechen

3. Klicka på knappen **OK**.

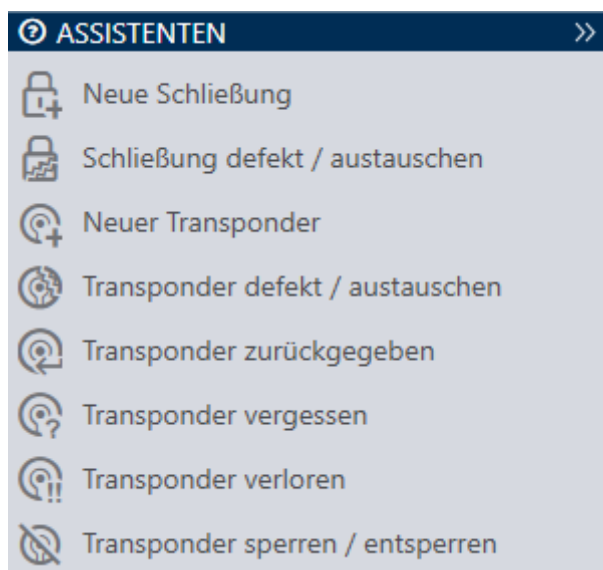
- Filtermenyn stängs.
- Posterna visas filtrerade.

Dashboard × Berichte × Matrixansicht × Transponder ×

Neu Löschen In Matrix anzeigen Duplizieren Ausgabe

Nachname	Vorname
> Granger	Hermine
Hagrid	Rubeus

13.2 Assistenten



Du kan använda assistenterna i assistentområdet för att utföra bestämda uppgifter snabbt och säkert. Klicka på den assistent du vill använda. Assistenten ställer frågor och ger bakgrundsinformation. Utifrån dina svar hjälper assistenten dig att lösa problemet.

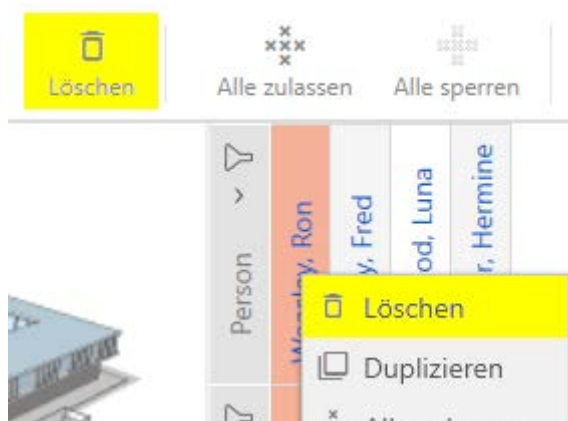
Om du behöver mer plats kan du dölja assistentmenyn med **Assistenten wegklappen: >> [offen]** och sedan visa den med **Assistenten ausklappen: << [offen]**.

13.3 Flera möjligheter, samma resultat

I den här handboken beskrivs i regel bara ett sätt att utföra en bestämd aktivitet. Det betyder emellertid inte att det är det enda sättet.

Ofta finns det flera möjligheter att nå samma resultat.

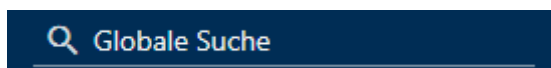
Du kan till exempel ta bort en post i matrisen på två olika sätt.



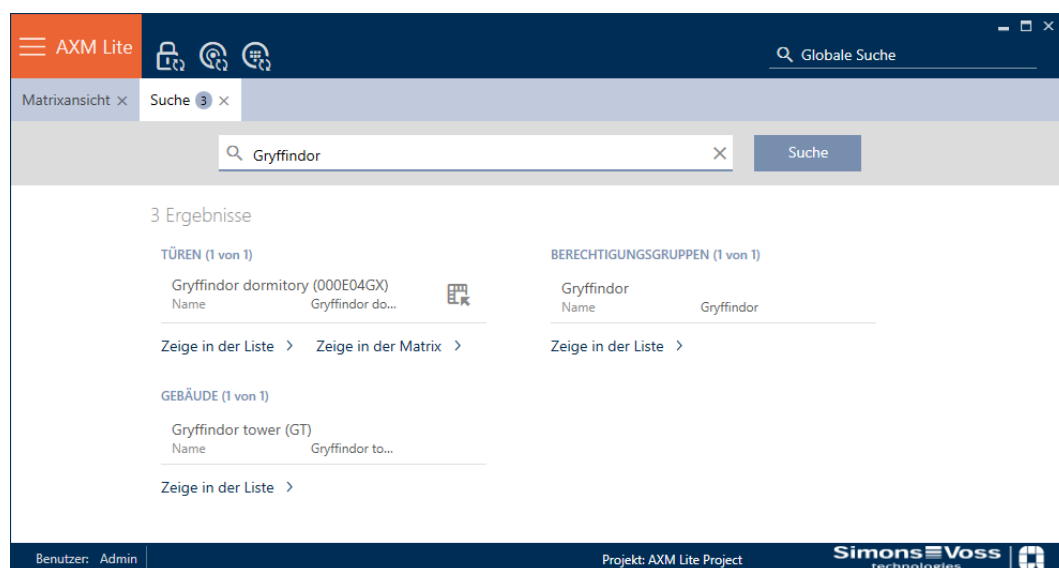
1. Via matrissfältet: **Matrixansicht: Löschen [offen]**
2. Via snabbmenyn: **Matrixansicht: Löschen [offen]**

Posten tas bort på båda sätten.

13.4 Global sökning

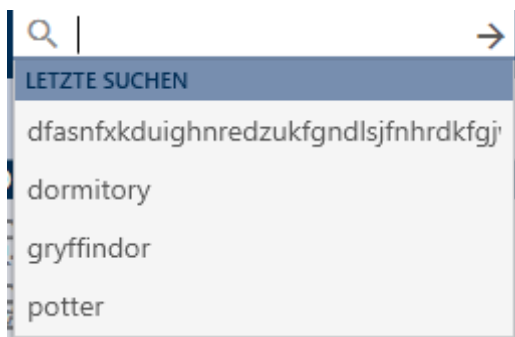


Global sökning i AXM Classic söker igenom alla poster och visar dem i en översikt.



Via knappen Globale Suche Ergebnisse: Zeige in der Matrix [offen] resp. [Globale Suche Ergebnisse: Zeige in der Liste [offen]] kommer du direkt till den sökta posten i matris- eller listvyn.

Vid sökning i AXM Classic visas de senaste sökbegreppen automatiskt i sökfältet som en listruta.



13.5 Arbeta effektivare med AXM

13.5.1 Användning av flikar

I AXM Classic är det möjligt att utföra flera uppgifter samtidigt tack vare innovativ flikstyrning. Du kan ha flera flikar öppna samtidigt.

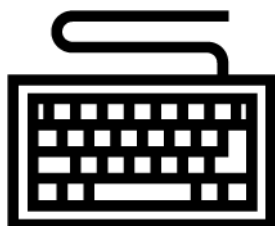
Flikar som du använder ofta kan du öppna automatiskt vid start (se *Nåla fast flikar* [► 358]).

Många flikar öppnas i förgrunden som fönster och måste först stängas innan du kan göra något annat. Det gäller bland annat följande flikar:

- [Säkring]
- [Ändra användarens lösenord]
- [INSTÄLLNINGAR]
- [Programmeringsutrustning]
- [Om AX Manager]

Du känner igen en sådan flik på att övriga delar i AXM Classic blir gråmarkerade när fliken är öppen.

13.5.2 Kortkommandon



Knappkombination	Reaktion
Fliken	Hoppar till nästa inmatningsfält.
Skift+tabb	Hoppar till föregående inmatningsfält.
Ctrl+tabb	Hoppar till nästa flik.
Ctrl+skift+tabb	Hoppar till föregående flik.
Ctrl+Z	Ångrar den senaste åtgärden (t.ex. om du av misstag raderar text i ett inmatningsfält)

13.5.3 Skapa fler objekt

Ofta är det så att du vill skapa flera objekt med samma eller liknande inställningar.

Ett exempel är flera identifikationsmedier kanske ska ha samma tidsmässiga inställningar.

I många fönster i AXM Classic har du hjälp av kryssrutan ☒ Skapa ett annat objekt. Om du markerar den här kryssrutan förblir det aktuella fönstret öppet med samma inställningar.

Exempel: Du skapar en transponder och markerar kryssrutan. Nu klickar du på knappen **Komplettera**. Den önskade transpondern skapas och fönstret förblir öppet med samma inställningar. Till nästa transponder behöver du alltså inte ställa in allt på nytt utan bara ange ett nytt namn.

14. Organisationsstruktur

14.1 Skapa behörighetsgrupper

✓ AXM Classic öppet.

1. Klicka på den orangefärgade AXM-knappen. .

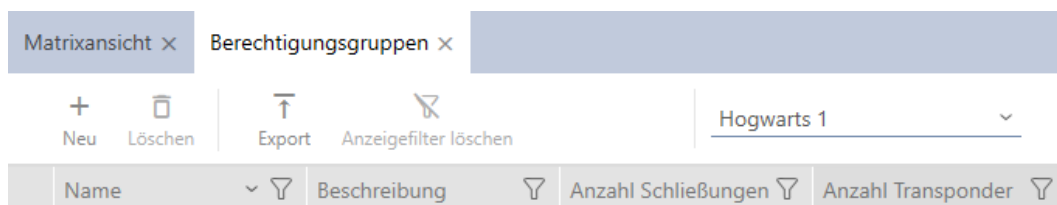
↳ AXM-fältet öppnas.



2. I gruppen | KONTROLL AV LÅSSYSTEM | väljer du posten **Behörighetsgrupper**.

↳ AXM-fältet stängs.

↳ Fliken [Behörighetsgrupper] öppnas.



3. Klicka på knappen **Ny** .

↳ Fönstret för en ny behörighetsgrupp öppnas.

Berechtigungsgruppe - Details
Hier können Sie die Details der Berechtigungsgruppe bearbeiten

1 Details

2 Schließungen

3 Transponder

Name

Beschreibung

☐ Weiteres Objekt erstellen < Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen


4. I fältet Namn anger du ett namn på behörighetsgruppen.
5. I fältet Beskrivning skriver du en beskrivning om du vill.
6. Klicka på knappen **Komplettera**.
 - Fönstret för den nya behörighetsgruppen stängs.
 - Den nya behörighetsgruppen visas i listan.

Matrixansicht ×		Berechtigungsgruppen ×			
+ Neu		🗑️ Löschen		↑ Export	
				🗑️ Anzeigefilter löschen	
				Hogwarts 1 ▾	
	Name ▾	Beschreibung ▾	Anzahl Schließungen ▾	Anzahl Transponder ▾	
>	Gryffindor		0	0	

14.2 Skapa persongrupp

Persongrupper är en mycket användbar strukturering av låssystemet (se även *Persongrupper* [▶ 443]).

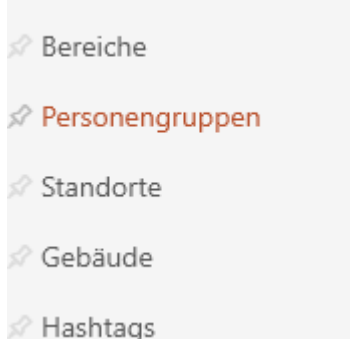
✓ AXM Classic öppet.

1. Klicka på den orangefärgade AXM-knappen.  **AXM**.
 - AXM-fältet öppnas.

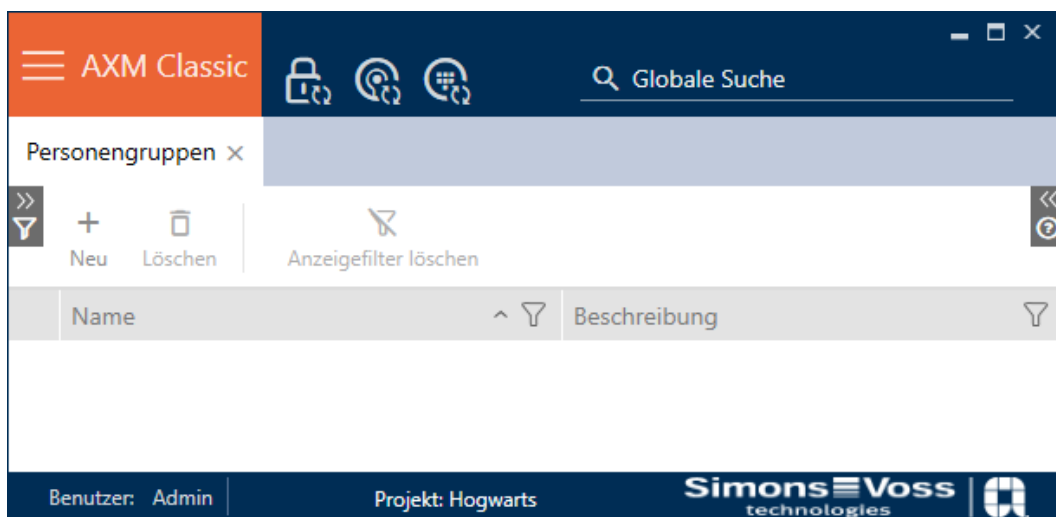


2. I gruppen | KONTROLL AV LÅSSYSTEM | väljer du posten **Grupper av människor**.

ORGANISATIONSTRUKTUR



- ↳ Fliken [Grupper av människor] öppnas.



3. Klicka på knappen **Ny** +.
- ↳ Fönstret "Grupp av personer" öppnas.

Personengruppe - Details
Hier können Sie die Details der Personengruppe bearbeiten

1 Details
2 Personen

Name
Beschreibung

☐ Weiteres Objekt erstellen < Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

4. I fältet Namn anger du persongruppens namn.
5. I fältet Beskrivning anger du vid behov en beskrivning av persongruppen.
6. Klicka på knappen **Komplettera**.
 - ↳ Fönstret "Grupp av personer" stängs.
 - ↳ Den nya persongruppen visas i listan.

AXM Classic

Globale Suche

Personengruppen x

>> << ?

+ -

Neu Löschen

Anzeigefilter löschen

Name	Beschreibung
Teachers	

Benutzer: Admin Projekt: Hogwarts

Simons Voss technologies

14.3 Skapa tidsschema

- ✓ AXM Classic öppet.
- 1. Klicka på den orangefärgade AXM-knappen. **AXM**.
 - ↳ AXM-fältet öppnas.



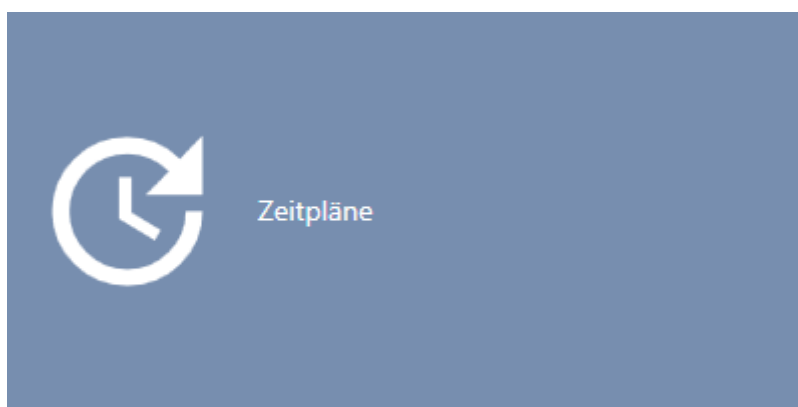
2. I gruppen | KONTROLL AV LÅSSYSTEM | väljer du posten **Kontroll av tidtabellen**.

SCHLISSANLAGENSTEUERUNG

- ✚ Matrixansicht
- ✚ Schließungen
- ✚ Transponder
- ✚ PinCode Tastaturen
- ✚ Berechtigungsgruppen
- ✚ **Zeitplansteuerung**

- ➔ AXM-fältet stängs.
- ➔ Fliken [Kontroll av tidtabellen] öppnas.

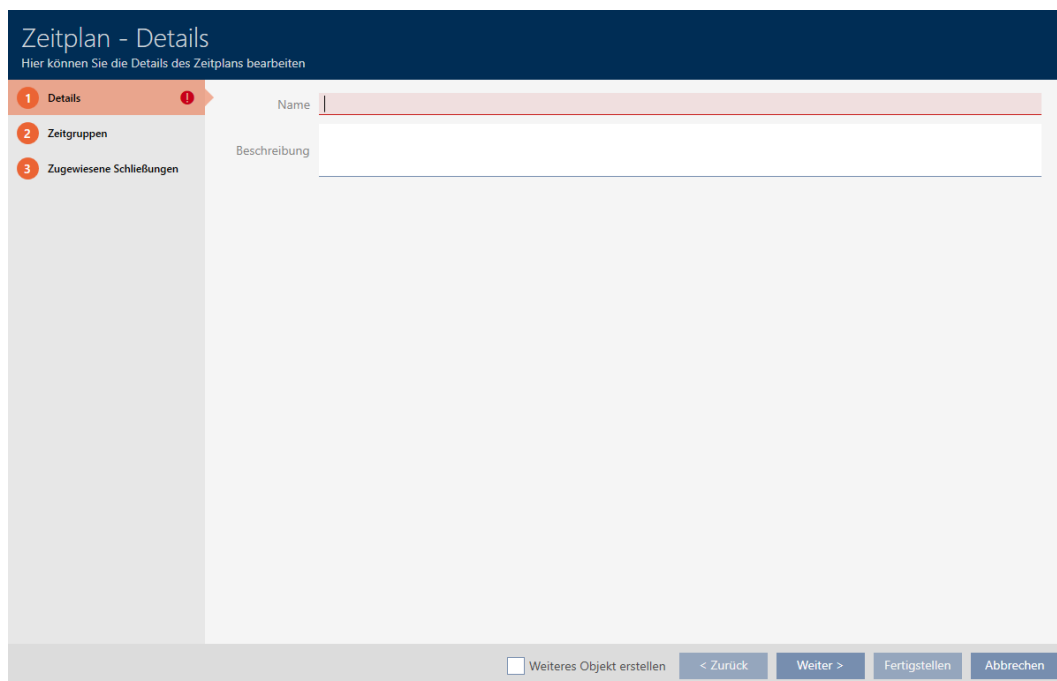
3. Klicka på knappen **Tidtabeller** .



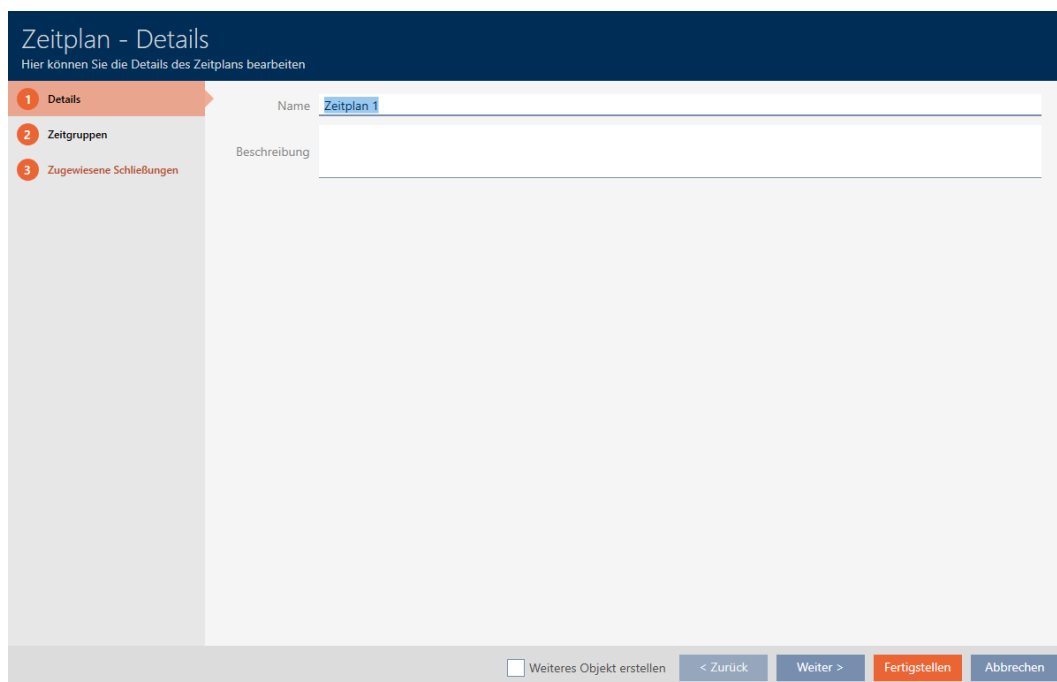
- ➔ Fliken [Tidtabeller] öppnas.



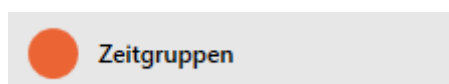
4. Klicka på knappen **Ny** **+**.
↳ Fönstret för att skapa ett tidsschema öppnas.



5. I fältet Namn anger du ett namn på tidsschemat.
6. I fältet Beskrivning skriver du en beskrivning om du vill.



7. Klicka på fliken Tidsgrupper.



→ Fönstret växlar till fliken Tidsgrupper.



INFO

Den första tidsgruppen skapas automatiskt

För tidshantering i AXM Classic behövs minst en tidsgrupp. Därför skapas en tidsgrupp automatiskt i AXM Classic.

■ Aktivera minst en dag i den här tidsgruppen.

→ Den automatiskt skapade tidsgruppen är giltig och tidsschemat kan färdigställas.

8. Om du ännu inte har skapat dina tidsgrupper: Skapa tidsgrupperna (se *Skapa tidsgrupp* [► 67]).

Om du redan har skapat tidsgrupperna i ett annats tidsschema: Ställ in tidsgrupperna för det här tidsschemat.

→ Tidsschemat är skapat och fönstret för att skapa ett tidsschema stängs. Fortsätt i förekommande fall med att *Lägga till identifikationsmedium i tidsgruppen* [► 275] och *Lägga till lås i tidsschemat* [► 272].



→ Tidsschemat är skapat och visas i listan.

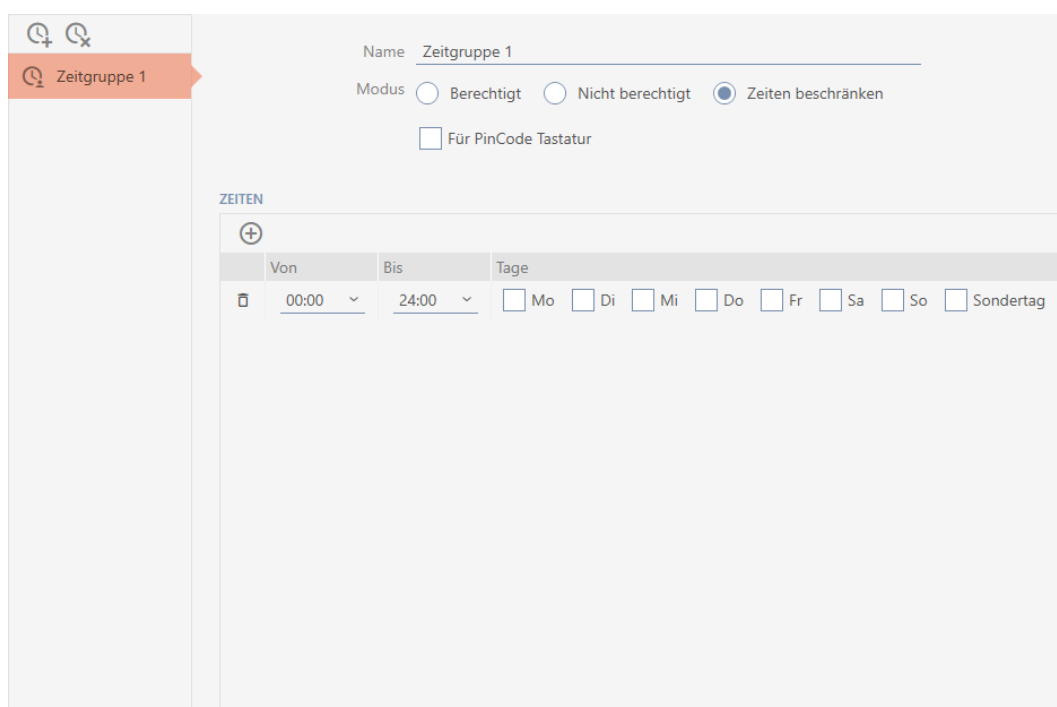
Zeitplansteuerung ×		Zeitpläne ×			
+	🗑️	↑	🗑️		
Neu	Löschen	Export	Anzeigefilter löschen		
Name	^	Anzahl Schließungen	Letzte Änderung	Beschreibung	
> Zeitplan 1		1	06.05.2021 11:53:10		

14.4 Skapa tidsgrupp

I princip gäller: Alla inställningar i en tidsgrupp gäller per tidsschema.

Inom en tidsgrupp kan du välja ett av tre lägen för varje tidsschema:

<p><input checked="" type="radio"/> Auktoriserad</p>	<p>Alla identifikationsmedier i den här tidsgruppen är behöriga till alla lås i detta tidsschema enligt vad som anges i matrisen resp. behörighetsgrupperna.</p> <p><input checked="" type="radio"/> Auktoriserad motsvarar en tidsbegränsning som kan ge behörighet alla dagar och 0–24 timmar (alltså i realiteten ingen begränsning alls), se bild:</p>  <p>Om du försöker spara den här tidsbegränsningen ändras läget i AXM Classic automatiskt till <input checked="" type="radio"/> Zeitplan Zeitgruppe Modus: Berechtigt [offen].</p>
<p><input checked="" type="radio"/> Inte tillåtet</p>	<p>Inga identifikationsmedier i den här tidsgruppen är behöriga till några lås i tidsschemat, inte ens om de visas som behöriga i matrisen.</p> <p><input checked="" type="radio"/> Inte tillåtet Motsvarar en tidsbegränsning om inte ger behörighet någon dag (alltså realiteten komplett begränsning), se bild:</p> 
<p><input checked="" type="radio"/> Begränsa tider</p>	<p>Alla identifikationsmedier i den här tidsgruppen är behöriga till alla lås i detta tidsschema enligt vad som anges i matrisen resp. behörighetsgrupperna om något av de inställda tidsintervallen infaller.</p>



Name Zeitgruppe 1

Modus ☐ Berechtigt ☐ Nicht berechtigt ☒ Zeiten beschränken

☐ Für PinCode Tastatur

ZEITEN

	Von	Bis	Tage
<input type="checkbox"/>	00:00	24:00	<input type="checkbox"/> Mo <input type="checkbox"/> Di <input type="checkbox"/> Mi <input type="checkbox"/> Do <input type="checkbox"/> Fr <input type="checkbox"/> Sa <input type="checkbox"/> So <input type="checkbox"/> Sondertag

Det raffinerade konceptet med tidsintervall och dagar gör det möjligt att kombinera olika intervall och dagar, till exempel:

ZEITEN


	Von	Bis	Tage
<input type="checkbox"/>	07:30	13:00	<input checked="" type="checkbox"/> Mo <input checked="" type="checkbox"/> Di <input checked="" type="checkbox"/> Mi <input checked="" type="checkbox"/> Do <input checked="" type="checkbox"/> Fr <input type="checkbox"/> Sa <input type="checkbox"/> So <input type="checkbox"/> Sondertag
<input type="checkbox"/>	14:00	18:00	<input checked="" type="checkbox"/> Mo <input checked="" type="checkbox"/> Di <input checked="" type="checkbox"/> Mi <input checked="" type="checkbox"/> Do <input checked="" type="checkbox"/> Fr <input type="checkbox"/> Sa <input type="checkbox"/> So <input type="checkbox"/> Sondertag
<input type="checkbox"/>	08:00	13:00	<input type="checkbox"/> Mo <input type="checkbox"/> Di <input type="checkbox"/> Mi <input type="checkbox"/> Do <input type="checkbox"/> Fr <input checked="" type="checkbox"/> Sa <input type="checkbox"/> So <input type="checkbox"/> Sondertag

- Olika tidsintervall för samma dagar (till exempel en butik som har lunchstängt mellan klockan 13 och 14)
- Olika tidsintervall för olika dagar (till exempel en butik som bara har öppet lördag förmiddag)

Mer information finns under *Tidsgrupper och tidscheman* [[▶ 429](#)].

Kryssrutan ☒ Särskild dag fyller en funktion vid helgdagar. Du kan ange helgdagar och välja att behandla dem som veckodag eller specialdag. Om det aktuella datumet är en helgdag och denna helgdag ska behandlas som specialdag gäller tidsgruppen specialdagsregel (se *Skapa och bearbeta helgdagar* [[▶ 79](#)]).

Du kan skapa och ställa in tidsgrupper via fönstret för tidsscheman:

- ✓ AXM Classic öppet.
 - ✓ Tidsschema skapat (se [Skapa tidsschema \[► 63\]](#)).
 - ✓ Fönstret för tidsscheman öppet (se [Skapa tidsschema \[► 63\]](#)).
1. Klicka på knappen  (såvida du inte ställer in den automatiskt skapade tidsgruppen).
 - ↳ Ny tidsgrupp skapad.
 2. I fältet Namn anger du ett namn på tidsgruppen.
 3. Välj alternativet ☒ Begränsa tider.

Name	Zeitgruppe 1		
Modus	<input type="radio"/> Berechtigt	<input type="radio"/> Nicht berechtigt	<input checked="" type="radio"/> Zeiten beschränken
	<input type="checkbox"/> Für PinCode Tastatur		

4. Om du vill använda den här tidsgruppen för pinkodsknappsatser: Markera kryssrutan ☒ För PinCode Keyboard.



INFO



Tidsgrupper för pinkodsknappsatser

Pinkodsknappsatser använder G1-protokollet. Därför måste pinkodsknappsatser ha egna tidsgrupper. Dessa tidsgrupper kan bara användas för pinkodsknappsatser.

Om du inte har aktiverat låssystemet för pinkodsknappsatser (se [Aktivera pinkodsknappsatser \[► 319\]](#)) finns inte kryssrutan ☐ För PinCode Keyboard.

Redan skapade tidsgrupper kan inte aktiveras för pinkodsknappsatser i efterhand.


5. Aktivera dagarna för det första tidsintervallet (kryssrutorna ☒ Måndag, ☒ Tis, ☒ Mi, ☒ Gör, ☒ fre, ☒ Lördagen, ☒ Så och ☒ Särskild dag).

ZEITEN			
			
	Von	Bis	Tage
	00:00 ▾	24:00 ▾	<input checked="" type="checkbox"/> Mo <input checked="" type="checkbox"/> Di <input checked="" type="checkbox"/> Mi <input checked="" type="checkbox"/> Do <input checked="" type="checkbox"/> Fr <input type="checkbox"/> Sa <input type="checkbox"/> So <input type="checkbox"/> Sondertag

6. Ställ in tiden för de markerade dagarna.

→ Första tidsintervall fastställs.

7. Med knappen  kan du vid behov lägga till fler tidsintervall.

8. Klicka på knappen **Komplettera** eller använd knappen  för att lägga till fler tidsgrupper.

→ Tidsgrupp skapad och inställd för det valda tidsschemat.



INFO

Ställa in nya tidsgrupper för andra tidsscheman

Tidsgrupper är globala. En ny tidsgrupp som skapas existerar därför även i alla andra tidsscheman. Av säkerhetsskäl har alla tidsgrupper i ett nytt tidsschema som standard inställda till läge Inte tillåtet.

1. Växla till övriga tidsscheman när du har skapat en tidsgrupp och ställ in tidsgruppen där.
2. Du kan naturligtvis även skapa flera tidsgrupper först och sedan ställa in dem sedan.

14.5 Ta bort tidsgrupp



INFO

Ta bort tidsgrupper ur alla tidsscheman

Tidsgrupper är globala. En borttagen tidsgrupp tas bort i hela låssystemet, inte bara i ett tidsschema.

Alla identifikationsmedier som var allokerade till den borttagna tidsgruppen är inte längre allokerade till någon tidsgrupp och måste i förekommande fall läggas till i en ny tidsgrupp (se [Lägga till identifikationsmedium i tidsgruppen](#) [► 275]).

- Om du inte längre vill använda en tidsgrupp i ett tidsschema ställer du in tidsgruppen till läge Auktoriserad.
- ↳ Identifikationsmedier i den här tidsgruppen kan alltid öppna lås som de har behörighet till.

✓ AXM Classic öppet.

1. Klicka på den orangefärgade AXM-symbolen. AXM.
- ↳ AXM-fältet öppnas.



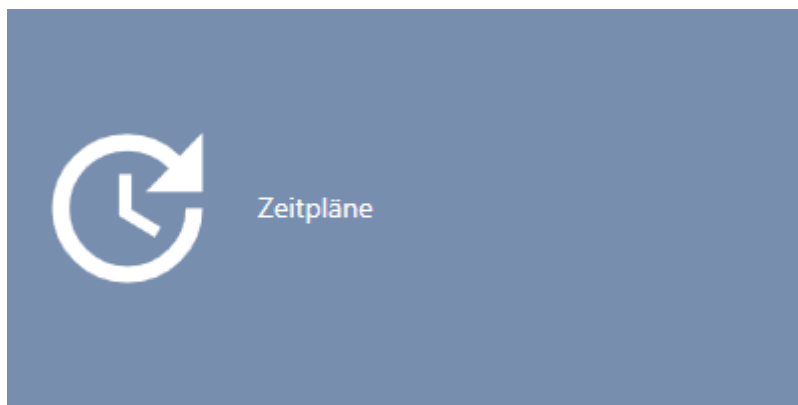
2. I gruppen | KONTROLL AV LÅSSYSTEM | väljer du posten **Kontroll av tidtabellen**.

SCHLIESSANLAGENSTEUERUNG

- Matrixansicht
- Schließungen
- Transponder
- PinCode Tastaturen
- Berechtigungsgruppen
- Zeitplansteuerung**

- AXM-fältet stängs.
- Fliken [Kontroll av tidtabellen] öppnas.

3. Klicka på knappen **Tidtabeller** .



- Fliken [Tidtabeller] öppnas.

Zeitplansteuerung x		Zeitpläne x					
+							
Neu		Löschen					
		Export		Anzeigefilter löschen			
	Name		Anzahl Schließungen		Letzte Änderung		Beschreibung
>	Zeitplan 1		1		06.05.2021 11:53:10		

4. Klicka på ett valfritt tidsschema för att öppna dess fönster.
- Tidsschemats fönster öppnas.

Zeitplan - Details

Hier können Sie die Details des Zeitplans bearbeiten

1 Details

2 Zeitgruppen

3 Zugewiesene Schließungen

Name: Zeitplan 1

Beschreibung:

☐ Weiteres Objekt erstellen

< Zurück

Weiter >

Fertigstellen

Abbrechen

5. Klicka på fliken Tidsgrupper.

→ Fönstret växlar till fliken Tidsgrupper.

Zeitplan - Zeitgruppen

Hier können Sie die Zeitgruppen für Transponder konfigurieren

1 Details

2 Zeitgruppen

3 Zugewiesene Schließungen

Name: Zeitgruppe 4

Modus: ☐ Berechtigt ☐ Nicht berechtigt ☒ Zeilen beschränken

☐ Für PinCode Tastatur

ZEITEN

Von	Bis	Tage
06:00	22:00	<input checked="" type="checkbox"/> Mo <input checked="" type="checkbox"/> Di <input checked="" type="checkbox"/> Mi <input checked="" type="checkbox"/> Do <input checked="" type="checkbox"/> Fr <input checked="" type="checkbox"/> Sa <input type="checkbox"/> So <input type="checkbox"/> Sonntags

☐ Weiteres Objekt erstellen

< Zurück

Weiter >

Fertigstellen

Abbrechen

6. Markera den tidsgrupp som du vill ta bort.

7. Klicka på knappen

→ Tidsgrupp borttagen.

8. Klicka på knappen **Komplettera**.

Zeitplan - Zeitgruppen
Hier können Sie die Zeitgruppen für Transponder konfigurieren

1 Details
2 **Zeitgruppen**
3 Zugewiesene Schließungen

Zeitgruppe 1
Zeitgruppe 2
Zeitgruppe 3

Name: Zeitgruppe 3
Modus: ☒ Berechtig ☐ Nicht berechtigt ☐ Zeiten beschränken
☐ Für PinCode Tastatur

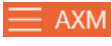
ZEITEN

Von	Bis	Tage
00:00	24:00	<input type="checkbox"/> Mo <input type="checkbox"/> Di <input type="checkbox"/> Mi <input type="checkbox"/> Do <input type="checkbox"/> Fr <input type="checkbox"/> Sa <input type="checkbox"/> So <input type="checkbox"/> Sonntags

< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

14.6 Ta bort tidsscheman

- ✓ AXM Classic öppet.
- ✓ Tidsscheman är inte längre allokerade till något lås (bearbeta allokerade lås, se [Lägga till lås i tidsschemat](#) [► 272]).

- Klicka på den orangefärgade AXM-symbolen. .
↳ AXM-fältet öppnas.



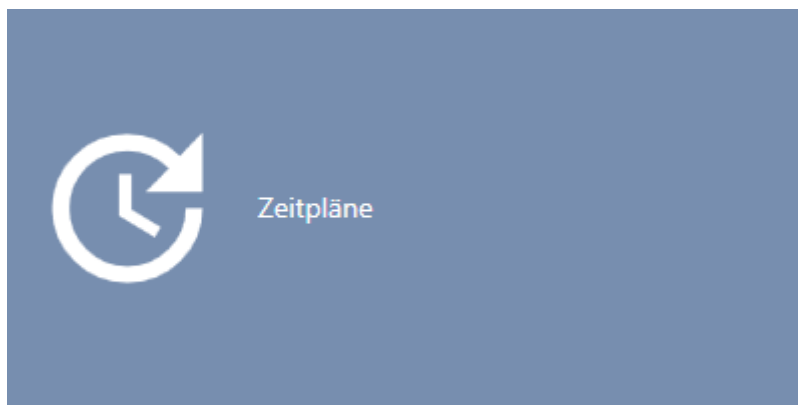
2. I gruppen | KONTROLL AV LÅSSYSTEM | väljer du posten **Kontroll av tidtabellen**.

SCHLIESSANLAGENSTEUERUNG

- Matrixansicht
- Schließungen
- Transponder
- PinCode Tastaturen
- Berechtigungsgruppen
- Zeitplansteuerung**



- AXM-fältet stängs.
- Fliken [Kontroll av tidtabellen] öppnas.

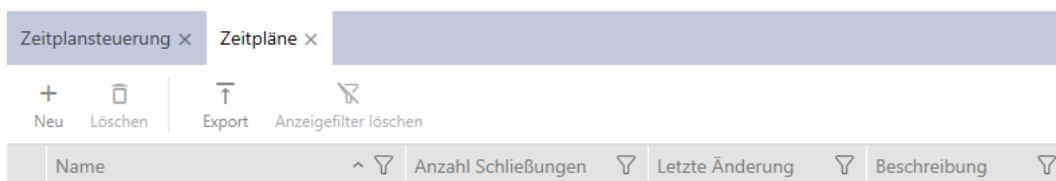
3. Klicka på knappen **Tidtabeller** .



- Fliken [Tidtabeller] öppnas.

Zeitplansteuerung x		Zeitpläne x					
+							
Neu		Löschen					
		Export		Anzeigefilter löschen			
	Name		Anzahl Schließungen		Letzte Änderung		Beschreibung
>	Zeitplan 1		1		06.05.2021 11:53:10		

4. Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med  (se *Sortera och filtrera* [► 53]).
5. Markera de tidsscheman som du vill ta bort (ctrl+musklick för att markera ett, skift+musklick för att markera flera).
6. Klicka på knappen **Ta bort** .
- Tidsscheman borttagna.



14.7 Skapa tidsomkoppling

✓ AXM Classic öppnet.

1. Klicka på den orangefärgade AXM-knappen. .

↳ AXM-fältet öppnas.



2. I gruppen | KONTROLL AV LÅSSYSTEM | väljer du posten **Kontroll av tidtabellen**.

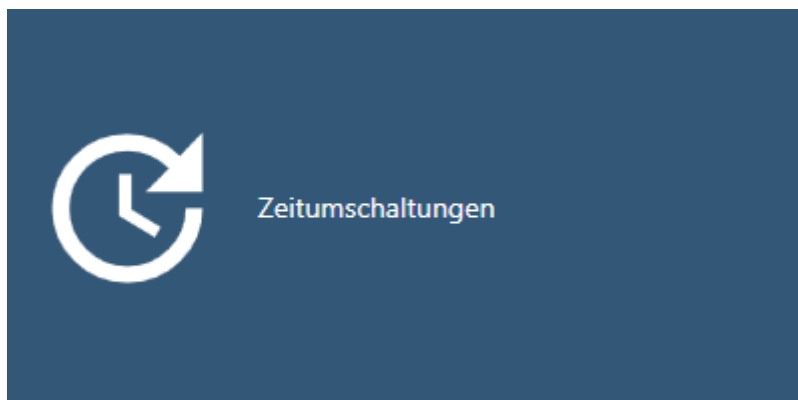
SCHLISSANLAGENSTEUERUNG

- Matrixansicht
- Schließungen
- Transponder
- PinCode Tastaturen
- Berechtigungsgruppen
- Zeitplansteuerung**

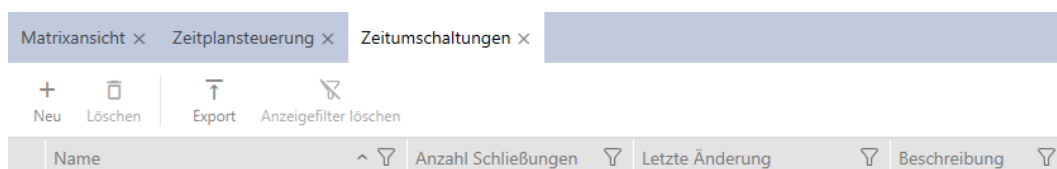
↳ AXM-fältet stängs.

↳ Fliken [Kontroll av tidtabellen] öppnas.

3. Klicka på knappen **Tidsväxlar** .



→ Fliken [Tidsväxlar] öppnas.



4. Klicka på knappen **Ny** .

→ Fönstret för att skapa en tidsomkoppling öppnas.

5. I fältet Namn anger du ett namn på tidsomkopplingen.

The screenshot shows the 'Zeitumschaltung - Details' form. The left sidebar has two tabs: '1 Details' (selected) and '2 Zugewiesene Schließungen'. The main area has a 'Name' field containing 'Zeitumschaltung 1' and an empty 'Beschreibung' field. Below these is a section titled 'ZEITEN' with a '+' icon and a table with columns 'Von', 'Bis', and 'Tage'. The table is currently empty. At the bottom, there are buttons: '< Zurück', 'Weiter >', 'Fertigstellen', and 'Abbrechen', along with a checkbox 'Weiteres Objekt erstellen'.

6. I fältet Beskrivning kan du ange en beskrivning om du vill.

7. Klicka på symbolen + för att ange ett nytt intervall för tidsomkopplingen.

8. Markera kryssrutorna för de veckodagar då låset ska kopplas in (☒ Måndag, ☒ Tis, ☒ Mi, ☒ Gör, ☒ fre, ☒ Lördagen, ☒ Så, ☒ Särskild dag).

The screenshot shows the 'Zeitumschaltung - Details' form with the 'Beschreibung' field now containing text. The 'ZEITEN' section has been updated with a new row. The 'Von' column shows '00:00' and the 'Bis' column shows '24:00'. The 'Tage' column has checkboxes for each day of the week: Mo, Di, Mi, Do, Fr, Sa, So, and a checkbox for 'Sonderntag'. All checkboxes are checked. The bottom navigation bar remains the same.

9. I listrutorna ▼ **Från** och ▼ **Genom** anger du tidsintervallet för dessa dagar.

ZEITEN

+

Von	Bis	Tage
00:00	24:00	<input checked="" type="checkbox"/> Mo <input checked="" type="checkbox"/> Di <input checked="" type="checkbox"/> Mi <input checked="" type="checkbox"/> Do <input checked="" type="checkbox"/> Fr <input type="checkbox"/> Sa <input type="checkbox"/> So <input type="checkbox"/> Sondertag

00:00
00:15
00:30
00:45
01:00
01:15
01:30

10. Fastställ vid behov ytterligare intervall.

11. Klicka på knappen **Komplettera**.

→ Fönstret för att skapa en tidsomkoppling stängs.

→ Tidsomkopplingen är skapad och visas i listan. Fortsätt i förekommande fall med *Koppla in och koppla ur lås med tidsomkoppling automatiskt* [► 220].

Matrixansicht x Zeitplansteuerung x Zeitumschaltungen x

+

Neu

🗑

Löschen

↑

Export

🗑

Anzeigefilter löschen

	Name	Anzahl Schließungen	Letzte Änderung	Beschreibung
>	Zeitumschaltung 1	1	07.05.2021 17:33:50	

14.8 Skapa och bearbeta helgdagar




INFO

Helgdagar är tillgängliga i alla låssystem

Listan med helgdagar är densamma för alla låssystem i ett projekt. Helgdagar som läggs till här är därmed tillgängliga i alla övriga låssystem.

✓ AXM Classic öppet.

1. Klicka på den orangefärgade AXM-knappen. .
↳ AXM-fältet öppnas.



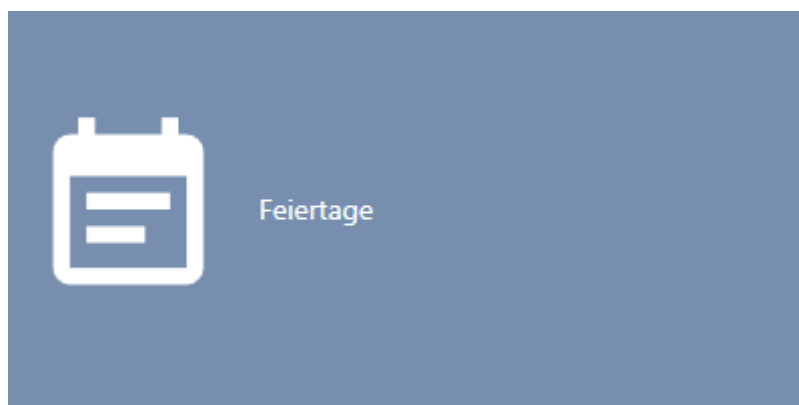
2. I gruppen | KONTROLL AV LÅSSYSTEM | väljer du posten **Kontroll av tidtabellen**.

SCHLISSANLAGENSTEUERUNG

- ✚ Matrixansicht
- ✚ Schließungen
- ✚ Transponder
- ✚ PinCode Tastaturen
- ✚ Berechtigungsgruppen
- ✚ **Zeitplansteuerung**

- ↳ AXM-fältet stängs.
- ↳ Fliken [Kontroll av tidtabellen] öppnas.

3. Klicka på knappen **Semester** .



- ↳ Fliken [Semester] öppnas.

Matrixansicht x Zeitplansteuerung x Feiertage x

+ Neu - Löschen ↑ Export ✕ Anzeigefilter löschen

	Name	Von	Bis	Urlaub	Behandeln als
>	1. Advent	28.11.2021		Nein	Sonntag
	1. Weihnachtsfeiertag	25.12.2021		Nein	Sonntag
	2. Advent	05.12.2021		Nein	Sonntag
	2. Weihnachtsfeiertag	26.12.2021		Nein	Sonntag
	3. Advent	12.12.2021		Nein	Sonntag
	4. Advent	19.12.2021		Nein	Sonntag
	Allerheiligen	01.11.2021		Nein	Sonntag
	Armistice de 1918	11.11.2021		Nein	Sonntag
	Armistice de 1945	08.05.2021		Nein	Sonntag
	Aschermittwoch	17.02.2021		Nein	Sonntag
	Battle of the Boyne Day	12.07.2021		Nein	Sonntag
	Buß- und Betttag	17.11.2021		Nein	Sonntag
	Christi Himmelfahrt	13.05.2021		Nein	Sonntag
	Erntedanktag	04.10.2021		Nein	Sonntag
	Fastnacht	16.02.2021		Nein	Sonntag
	Firsts National	21.04.2021		Nein	Sonntag

4. Klicka på knappen **Ny** +.

→ Fönstret för att skapa en helgdag öppnas.

Feiertag - Details
Hier können Sie die Details des Feiertags bearbeiten

1 Details

Name

Urlaub ☐

Datum


Jedes Jahr ☐

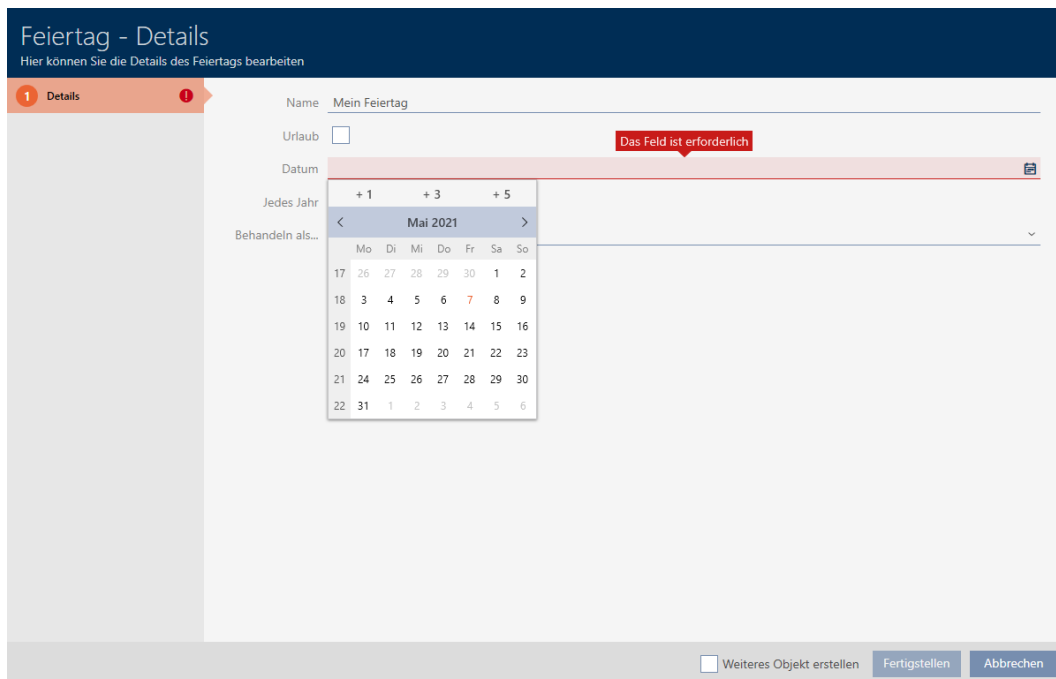
Behandeln als... Sonntag

☐ Weiteres Objekt erstellen Fertigstellen Abbrechen


5. I fältet Namn anger du ett namn på helgdagen.

6. Om helgdagen är en semesterdag: Markera kryssrutan ☒ Semester.

7. I fältet Datum anger du ett datum eller klicka på symbolen  för att öppna en kalendervy.



8. I listrutan ▼ **Behandla som...** Väljer du vilken av de möjliga dagarna i tids-schemat som ska användas för helgdagen. "Måndag", "Tisdag", "Onsdag", "Torsdag", "Fredag", "Lördag", "Söndag", "Särskild dag").




9. Klicka på knappen **Komplettera**.
- ➞ Fönstret för att skapa en helgdag stängs.
 - ➞ Helgdagen är skapad och visas i listan.

Heilige Drei Könige	06.01.2021		Nein	Sonntag
Heiliger Abend	24.12.2021		Nein	Sonntag
Karfreitag	02.04.2021		Nein	Sonntag
Maifeiertag	01.05.2021		Nein	Sonntag
Maria Empfängnis	08.12.2021		Nein	Sonntag
Maria Himmelfahrt	15.08.2021		Nein	Sonntag
> Mein Feiertag	07.05.2021		Nein	Sonntag
Neujahr	01.01.2021		Nein	Sonntag
Ostermontag	05.04.2021		Nein	Sonntag
Ostersonntag	04.04.2021		Nein	Sonntag
Pfingstmontag	24.05.2021		Nein	Sonntag
Pfingstsonntag	23.05.2021		Nein	Sonntag
Reformationstag	31.10.2021		Nein	Sonntag

14.9 Skapa och bearbeta helgdagslistor

✓ AXM Classic öppet.


1. Klicka på den orangefärgade AXM-knappen.  AXM.
 AXM-fältet öppnas.



2. I gruppen | KONTROLL AV LÅSSYSTEM | väljer du posten **Kontroll av tidtabellen**.

SCHLISSANLAGENSTEUERUNG

- ✚ Matrixansicht
- ✚ Schließungen
- ✚ Transponder
- ✚ PinCode Tastaturen
- ✚ Berechtigungsgruppen
- ✚ **Zeitplansteuerung**

- ↳ AXM-fältet stängs.
 - ↳ Fliken [Kontroll av tidtabellen] öppnas.
3. Klicka på knappen Semesterlistor .



- ↳ Fliken [Semesterlistor] öppnas.

Matrixansicht ×		Zeitplansteuerung ×		Feiertagslisten ×		Feiertage ×	
+		☐		↑		✕	
Neu		Löschen		Export		Anzeigefilter löschen	
	Name ^	Letzte Änderung					
>	Baden-Württemberg	26.04.2021 23:56:58					
	Bayern	26.04.2021 23:56:58					
	Berlin	26.04.2021 23:56:58					
	Brandenburg	26.04.2021 23:56:58					
	Bremen	26.04.2021 23:56:58					
	Hamburg	26.04.2021 23:56:58					
	Hessen	26.04.2021 23:56:58					
	Mecklenburg-Vorpommern	26.04.2021 23:56:58					
	Niedersachsen	26.04.2021 23:56:58					
	Nordrhein-Westfalen	26.04.2021 23:56:58					
	Rheinland-Pfalz	26.04.2021 23:56:58					
	Saarland	26.04.2021 23:56:58					
	Sachen-Anhalt	26.04.2021 23:56:58					
	Sachsen	26.04.2021 23:56:58					
	Schleswig-Holstein	26.04.2021 23:56:58					
	Thüringen	26.04.2021 23:56:58					

4. Klicka på knappen **Ny** **+**.
- Fönstret för att skapa en helgdagslista öppnas.

Feiertagsliste - Details

Hier können Sie die Details der Feiertagsliste bearbeiten

1 Details

2 Zugewiesene Feiertage

Name

☐ Weiteres Objekt erstellen

< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

5. I fältet Namn anger du ett namn på helgdagslistan.
6. Klicka på fliken Tilldelade helgdagar.
 - ↳ Fönstret växlar till fliken Tilldelade helgdagar.

Feiertagsliste - Feiertage

Hier können Sie Feiertage zu der Feiertagsliste hinzufügen

1 Details

2 Zugewiesene Feiertage

AUSGEWÄHLT (0)


Name	Von	Bis
------	-----	-----

NICHT AUSGEWÄHLT (34)

Name	Von	Bis
1. Advent	28.11.2021	
1. Weihnachtsfeiertag	25.12.2021	
2. Advent	05.12.2021	
2. Weihnachtsfeiertag	26.12.2021	
3. Advent	12.12.2021	
4. Advent	19.12.2021	
Allerheiligen	01.11.2021	
Armistice de 1918	11.11.2021	
Armistice de 1945	08.05.2021	
Aschermittwoch	17.02.2021	
Battle of the Boyne Da	12.07.2021	
Buß- und Betttag	17.11.2021	
Christi Himmelfahrt	13.05.2021	
Erntedanktag	04.10.2021	
Fastnacht	16.02.2021	
Festa Nazionale	25.04.2021	
Fête Nationale	14.07.2021	

Neuer Feiertag

< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

7. Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med  (se *Sortera och filtrera* [► 53]).
8. Markera alla helgdagar som du vill allokerat till din helgdagslista (ctrl+- musklick för att markera en, ctrl+musklick för att markera flera).

**INFO****Dubbelklick som alternativ till pilknappar**

Genom att dubbelklicka på en post i listan flyttar du till den andra kolumnen.

9. Med  flyttar du bara de valda helgdagarna och med  flyttar du alla helgdagar som visas.

→ De markerade helgdagarna i den vänstra kolumnen läggs till i din helgdagslista.

Feiertagsliste - Feiertage
Hier können Sie Feiertage zu der Feiertagsliste hinzufügen

1 Details

2 Zugewiesene Feiertage

AUSGEWÄHLT (4)

Name	Von	Bis
1. Advent	28.11.2021	
2. Advent	05.12.2021	
3. Advent	12.12.2021	
4. Advent	19.12.2021	

NICHT AUSGEWÄHLT (31)

Name	Von	Bis
1. Weihnachtsfeiertag	25.12.2021	
2. Weihnachtsfeiertag	26.12.2021	
Allerheiligen	01.11.2021	
Armistice de 1918	11.11.2021	
Armistice de 1945	08.05.2021	
Aschermittwoch	17.02.2021	
Battle of the Boyne Day	12.07.2021	
Buß- und Betttag	17.11.2021	
Christi Himmelfahrt	13.05.2021	
Erntedanktag	04.10.2021	
Fastnacht	16.02.2021	
Festa Nazionale	25.04.2021	
Fête Nationale	14.07.2021	
Fronleichnam	03.06.2021	
Heilige Drei Könige	06.01.2021	
Heiliger Abend	24.12.2021	
Karfreitag	02.04.2021	

Neuer Feiertag

< Zurück

Weiter >

Fertigstellen

Abbrechen

10. Klicka på knappen **Komplettera**.

→ Fönstret för att skapa en helgdagslista stängs.

→ Helgdagslistan är skapad och visas i listan.

Matrixansicht × Zeitplansteuerung × Feiertagslisten × Feiertage ×

+

Neu

☐

Löschen

↑

Export

✕

Anzeigefilter löschen

	Name	<div>^</div> <div>☒</div>	Letzte Änderung	<div>☒</div>
	Baden-Württemberg		26.04.2021 23:56:58	
	Bayern		26.04.2021 23:56:58	
	Berlin		26.04.2021 23:56:58	
	Brandenburg		26.04.2021 23:56:58	
	Bremen		26.04.2021 23:56:58	
	Hamburg		26.04.2021 23:56:58	
	Hessen		26.04.2021 23:56:58	
	Mecklenburg-Vorpommern		26.04.2021 23:56:58	
>	Meine Feiertagsliste		07.05.2021 14:15:08	
	Niedersachsen		26.04.2021 23:56:58	
	Nordrhein-Westfalen		26.04.2021 23:56:58	
	Rheinland-Pfalz		26.04.2021 23:56:58	
	Saarland		26.04.2021 23:56:58	
	Sachen-Anhalt		26.04.2021 23:56:58	
	Sachsen		26.04.2021 23:56:58	
	Schleswig-Holstein		26.04.2021 23:56:58	
	Thüringen		26.04.2021 23:56:58	

Nu kan du lägga till den skapade helgdagslistan till dina lås: *Begränsa låsbehörigheter till bestämda tider (tidsschema)* [► 218].

14.10 Skapa plats



Det måste finnas minst en plats i databasen. I AXM Classic skapas därför en standardplats.

✓ AXM Classic öppet.

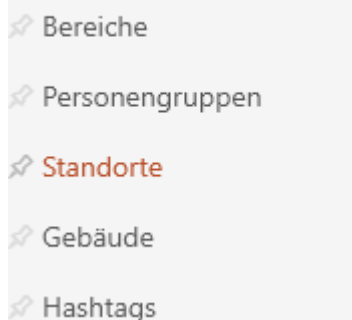
1. Klicka på den orangefärgade AXM-symbolen. .

↳ AXM-fältet öppnas.

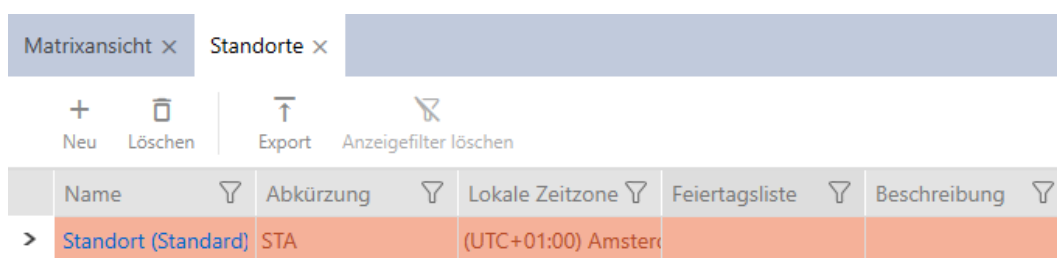


2. I gruppen | ORGANISATORISK STRUKTUR | väljer du posten **Platser**.

ORGANISATIONSTRUKTUR



↳ Fliken [Platser] öppnas.



3. Klicka på knappen **Ny** .

↳ Fönstret för att skapa en ny plats öppnas.

Standort - Details
Hier können Sie die Details des Standorts bearbeiten

1 Details

Name

Abkürzung

Lokale Zeitzone (UTC+01:00) Amsterdam, Berlin, Bern, Rome, Stockholm, Vienna

Feiertagsliste + Neu

Beschreibung

Als Standard verwenden ☐

☐ Weiteres Objekt erstellen **Fertigstellen** **Abbrechen**

4. I fältet Namn anger du platsens namn.
5. I fältet Förkortning anger du en förkortning för platsen (max. 5 tecken).
6. I listrutan ▼ **Lokal tidszon** anger du platsens tidszon (kan ställas in från och med AXM Classic).
7. I listrutan ▼ **Semesterlista** anger du den helgdagslista som ska användas för platsen (se även *Skapa och bearbeta helgdagslistor* [► 83]).

Standort - Details
Hier können Sie die Details des Standorts bearbeiten

1 Details

2 Zugewiesene Gebäude

Name Hogsmeade

Abkürzung HM

Lokale Zeitzone (UTC+01:00) Amsterdam, Berlin, Bern, Rome, Stockholm, Vienna

Feiertagsliste + Neu

Beschreibung Baden-Württemberg
Bayern
Berlin
Brandenburg
Bremen
Hamburg
Hessen
Mecklenburg-Vorpommern
Meine Feiertage
Niedersachsen
Nordrhein-Westfalen

Als Standard verwenden ☐

< Zurück Weiter > **Fertigstellen** **Abbrechen**



INFO

Helgdagslistor för lås och platser

Du kan allokera helgdagslistor både till ett lås och till låsets plats. I detta fall används helgdagslistan i låset och helgdagslistan som hör till platsen ignoreras.

Om helgdagslistan allokeras till platsen i stället för låset övertas platsens helgdagslista i låset. Du ser om att så är fallet genom att det står ett tillägg i fönstret till låset om att listan är överförd.

8. I fältet Beskrivning anger du en beskrivning av platsen.

9. Klicka på knappen **Komplettera**.

→ Fönstret för att skapa en ny plats stängs.

→ Den nya platsen visas i listan.

Matrixansicht x Standorte x

+

Neu

🗑

Löschen

↑

Export

🗑

Anzeigefilter löschen

	Name	Abkürzung	Lokale Zeitzone	Feiertagsliste	Beschreibung
>	Hogsmeade	HM	(UTC+01:00) Amsterd		
	Standort (Standard)	STA	(UTC+01:00) Amsterd		

14.11 Skapa en byggnad och allokeras till en plats



Det måste finnas minst en byggnad i databasen. I AXM Classic skapas därför en standardbyggnad. Du kan naturligtvis lägga till fler byggnader.

✓ AXM Classic öppet.

1. Klicka på den orangefärgade AXM-symbolen. .

→ AXM-fältet öppnas.

AXM Classic	🔒 🔍 🔄	Globale Suche
ÜBERSICHT	SCHLÜSSANLAGENSTEUERUNG	ORGANISATIONSTRUKTUR
Dashboard	Matrixansicht	Bereiche
Berichte	Schließungen	Personengruppen
Protokoll	Transponder	Standorte
Sicherung	PinCode Tastaturen	Gebäude
Projekt schließen	Berechtigungsgruppen	Hashtags
AX Manager beenden	Zeitplansteuerung	
EINSTELLUNGEN	INFO & HILFE	
Schließanlagen	Über AX Manager	
Benutzer	SimonsVoss Online Support	
Benutzerkennwort ändern	Auf Updates überprüfen	
AX Manager Einstellungen	Feedback	
Programmiergeräte	Fehlerdateien herunterladen	
Version: 1.0.2112.1304		

2. I gruppen | ORGANISATORISK STRUKTUR | väljer du posten **Byggnad**.

ORGANISATIONSSTRUKTUR

- ✚ Bereiche
- ✚ Personengruppen
- ✚ Standorte
- ✚ **Gebäude**
- ✚ Hashtags

↳ Fliken [Byggnad] öppnas.

3. Klicka på knappen **Ny** +.

↳ Fönstret för att skapa en ny byggnad öppnas.

4. I fältet Namn anger du byggnadens namn.

5. I fältet Förkortning anger du en förkortning för byggnaden (max. 5 tecken).

6. I listrutan ▼ **Plats** väljer du den plats som byggnaden tillhör.

7. I fältet Beskrivning anger du en beskrivning av byggnaden.

8. Klicka på knappen **Komplettera**.

↳ Fönstret för att skapa en ny byggnad stängs.

↳ Den nya byggnaden visas i listan.

14.12 Skapa område

Områden är en mycket användbar strukturering av låssystemet (se även *Områden* [► 447]).

- ✓ AXM Classic öppet.

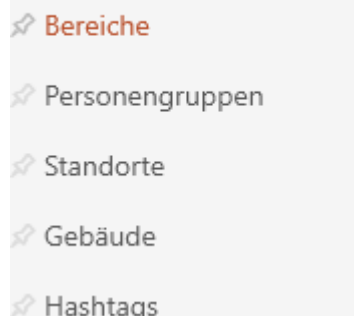
1. Klicka på den orangefärgade AXM-knappen. **AXM**.

↳ AXM-fältet öppnas.

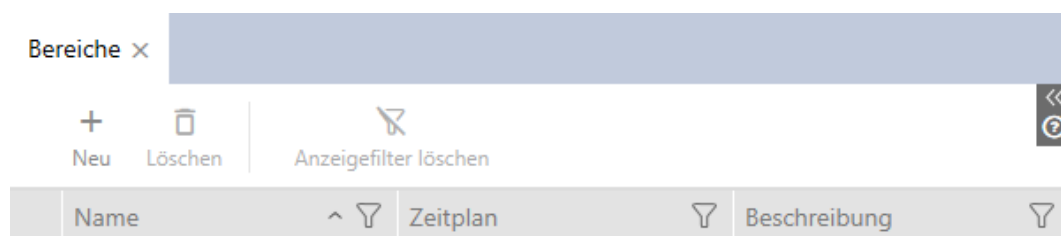


2. I gruppen | KONTROLL AV LÅSSYSTEM | väljer du posten **Område**.

ORGANISATIONSTRUKTUR

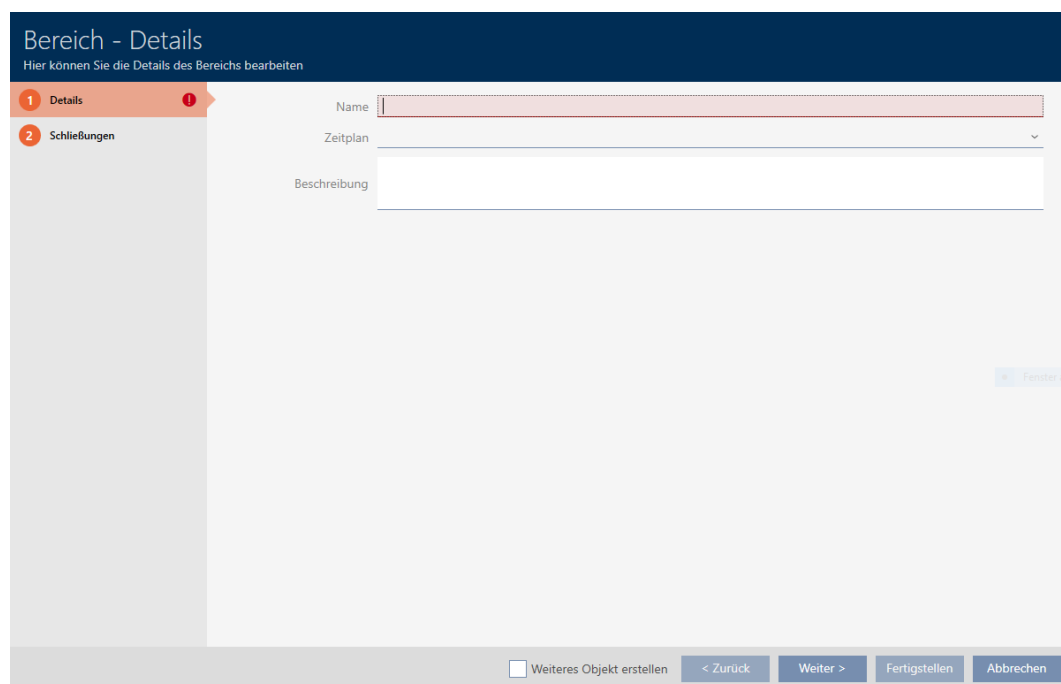


→ Fliken [Områden] öppnas.



3. Klicka på knappen **Ny** +.

→ Fönstret "Område" öppnas.



4. I fältet Namn anger du områdets namn.

5. I listrutan ▼ **Tidsplan** väljer du det tidsschema som du vill använda för låsen i det här området.

Name	Castle
Zeitplan	5th grade schedule ^
Beschreibung	5th grade schedule



INFO

Tillgängliga tidsscheman

Tidsscheman som du vill använda för ett område måste naturligtvis vara tillgängliga. Om det inte finns några tidsscheman är listrutan ▼ **Tidsplan** gråmarkerad.

- Skapa i detta fall minst ett tidsschema i förväg (se *Skapa tidsschema* [▶ 63]).

6. I fältet Beskrivning anger du vid behov en beskrivning av området.

7. Klicka på knappen **Komplettera**.

↳ Fönstret "Område" stängs.

↳ Den nya området visas i listan.

Bereiche x

+ Neu
🗑️ Löschen

🔍 Anzeigefilter löschen

<< ?

	Name	Zeitplan	Beschreibung
>	Castle	5th grade schedule	



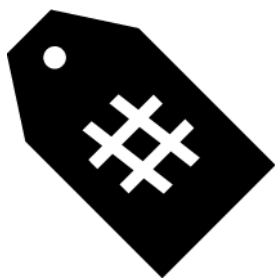
INFO

Tidsscheman i lås och områden

Du kan allokeras tidsscheman både till ett lås och till låsets område. I detta fall används tidsschemat i låset och tidsschemat som hör till området ignoreras.


Om tidsschemat allokeras till området i stället för till låset övertas områdets tidsschema i låset. Du ser att så är fallet genom att det står ett tillägg i fönstret till låset "(arv)".

14.13 Skapa hashtagg



Man kan markera nyckelord för personer och/eller dörrar med hashtaggar (se [Hashtaggar](#) [[▶ 448](#)]).

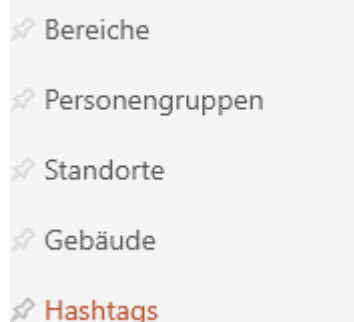
✓ AXM Classic öppet.

1. Klicka på den orangefärgade AXM-symbolen. .
↳ AXM-fältet öppnas.

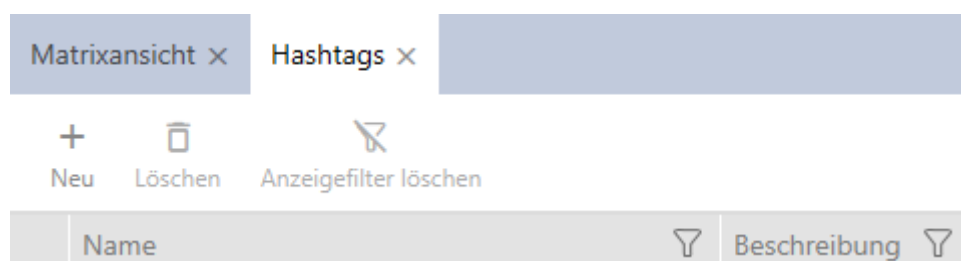


2. I gruppen | ORGANISATORISK STRUKTUR | väljer du posten **Hashtags**.

ORGANISATIONSTRUKTUR



↳ Fliken [Hashtags] öppnas.



3. Klicka på knappen **Ny** **+**.
 - ↳ Fönstret för att skapa en ny hashtag öppnas.

Hashtag - Details
Hier können Sie die Details zum Hashtag bearbeiten

1 Details

Name

Beschreibung

☐ Weiteres Objekt erstellen **Fertigstellen** **Abbrechen**

4. I fältet Namn anger du din hashtag (inga blanksteg).
5. I fältet Beskrivning anger du en beskrivning av hashtaggen.
6. Klicka på knappen **Komplettera**.
 - ↳ Fönstret för att skapa en ny hashtag stängs.
 - ↳ Den nya hashtaggen visas i listan.

Matrixansicht × Hashtags ×

+ Neu Löschen Anzeigefilter löschen

	Name	Beschreibung
>	Glastür	

15. Personer och identifikationsmedier

Alla ändringar som du gör i låssystemet får effekt först i och med synkroniseringen (se *Synkronisera identifikationsmedium (inkl. läsa av beträdelselista)* [► 336]).

15.1 Skapa identifikationsmedier

Med identifikationsmedier kan användarna koppla in och ur låsen (se även *Identifikationsmedier, lås och låsschema* [► 421]).



INFO

Aktivera pinkodsknappsats

I AXM Classic finns även stöd för pinkodsknappsatser, men de visas inte för låssystemet som standard.

- Aktivera vid behov pinkodsknappsatsen manuellt (se *Aktivera pinkodsknappsatser* [► 319]).

Aktivera transpondrar och kort för låssystemet

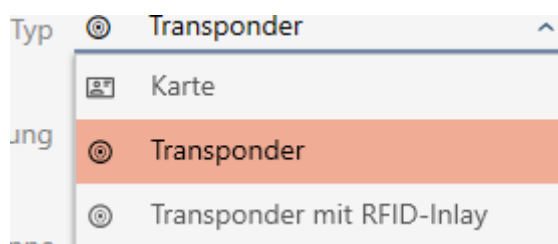
Du har bara tillgång till de typer av identifikationsmedier som är aktiverade i låssystemet.

- Aktivera kort respektive transpondrar i egenskaperna till låssystemet (se *Aktivera kort och transpondrar* [► 321]).

- ✓ AXM Classic öppet.

1. Klicka på knappen **Ny transponder** .
→ Fönstret för att skapa ett identifikationsmedium öppnas.

2. I listrutan ▼ Typ väljer du det identifikationsmedium som du vill skapa.



3. Ange eventuellt en beskrivning.
4. Om identifikationsmediet ska ha tidsstyrda behörigheter: Markera kryssrutan ☒ Tidsgrupp.
5. I listrutan ▼ Tidsgrupp väljer du tidsgrupp (t.ex. "Tidsgrupp").
6. Markera kryssrutan ☒ Ny person.
- I AXM Classic skapas en ny person automatiskt till det nya identifikationsmediet. Avaktivera den här kryssrutan för att välja en redan befintlig person (t.ex. som behöver ett andra identifikationsmedium eller ett nytt som ersättning).
 - Fliken Personuppgifter visas.
7. Klicka på fliken Personuppgifter.

A screenshot of the 'Person - Details' form in the AXM Classic application. The form has a dark blue header with the title 'Person - Details' and a subtitle 'Hier können Sie die Details der Person bearbeiten'. On the left, there is a sidebar with a list of tabs: 'Details', 'Personendetails' (selected and highlighted in orange), 'Transponderkonfiguration', 'Zusätzliche Schließanlagen', 'Berechtigungsgruppen', and 'Hashtags'. The main area is divided into two columns. The left column is titled 'PERSONENDETAILS' and contains fields for 'Nachname', 'Vorname', 'Personalnummer' (with a checked 'Auto' checkbox), 'Personengruppe' (set to 'Keine' with a '+ Neu' button), 'Bemerkung', and 'Foto' (with a placeholder image). The right column contains fields for 'Titel', 'Abteilung' (dropdown), 'Telefon', 'E-Mail', 'Adresse', 'Ort/Gebäude', 'Eingestellt am' (calendar icon), 'Eingestellt bis' (calendar icon), 'Geburtsdatum' (calendar icon), and 'Kostenstelle'. There are also three checkboxes on the right: 'Nicht relevant' for 'Eingestellt am', 'Eingestellt bis', and 'Geburtsdatum', all of which are checked. At the bottom of the form, there is a checkbox 'Weiteres Objekt erstellen' and four buttons: '< Zurück', 'Weiter >', 'Fertigstellen', and 'Abbrechen'.

8. I fälten Efternamn och Förnamn anger du efternamn och förnamn på den person som ska ha identifikationsmediet.
- Efternamn och förnamn visas senare i matrisen.
 - Personalnumret genereras automatiskt.



INFO

Personalnummerschema eller manuellt inmatning

I AXM Classic genereras personalnumren enligt följande schema: PN-1, PN-2, PN-X. Förkortningen *PN* kan vid behov ändras (se [Ändra automatisk numrering](#) [► 359]).

Alternativt kan du även ange personalnumren manuellt:

1. Avmarkera kryssrutan ☐ Bil.
 ↳ Fältet Personalnummer aktiveras.
2. I fältet Personalnummer anger du personalnumret.
9. Om du vill allokerar den här personen till en persongrupp: I listrutan ▼ **Grupp av personer** väljer du den persongrupp som den här personen tillhör.

10. Ange vid behov ytterligare uppgifter om personen.
 ↳ Uppgifter som du anger i fältet Avdelning kan du sedan enkelt välja ur en lista även för andra personer.
11. Om du vill redigera fälten Ställ in på, Ställ in tills eller Födelsedatum :
 Avmarkera respektive kryssruta ☐ Ej relevant.

12. Med knappen **Mer >** växlar du till nästa flik eller så avslutar du inmatningarna genom att trycka på **Komplettera**.

13. Om låsen för det här identifikationsmediet ska vara öppna dubbelt så långs (fördubbling upp till max. 25 s): Markera kryssrutan ☒ Lång öppning.
14. Om låsen inte ska pipa för det här identifikationsmediet: Avmarkera kryssrutan ☐ Ingen akustisk öppningssignal.
15. Om information om vilka lås som använts ska sparas på identifikationsmediet: Markera kryssrutan ☒ Förteckning över personer som kan komma in.
16. Om transpondern inte ska gå att använda omedelbart: Avmarkera kryssrutan ☐ med omedelbar verkan. Ange ett sedan ett aktiveringsdatum.
17. Om transpondern bara ska gå att använda under en begränsad tid: Avmarkera kryssrutan ☐ utan utgångsdatum. Ange ett sedan ett förfallodatum.
18. Med knappen **Ytterligare låssystem** växlar du till nästa flik eller så avslutar du inmatningarna genom att trycka på **Komplettera**.
19. Om du vill använda identifikationsmediet i flera låssystem i det här projektet: Med knappen **Lägg till** lägger du till ytterligare låssystem (se [Använda ett identifikationsmedium i flera låssystem](#) [► 165]).






INFO

Begränsningar för Transponder – ytterligare låssystem

Beroende på identifikationsmedium är olika mycket lagringskapacitet för ytterligare lås tillgänglig (exempel: G2-transpondrar kan lagra fyra G2-låssystem). Dessutom måste låssystemet ha stöd för identifikationsmediet (exempel: Det går inte att använda transpondrar i rena kortlåssystem).

1. Säkerställ att det finns tillräckligt mycket lagringsutrymme på identifikationsmediet.
2. Säkerställ att det önskade låssystemet har stöd för identifikationsmediet. Utöka låssystemet vid behov (se *Aktivera kort och transpondrar* [► 321]).
3. Säkerställ vid användning av kort att låssystemens lagringsplatser inte överlappar varandra.

20. Med knappen **Mer >** växlar du till nästa flik eller så avslutar du inmatningarna genom att trycka på **Komplettera**.

21. Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med  (se *Sortera och filtrera* [► 53]).
22. Markera de önskade behörighetsgrupperna i höger kolumn (ctrl+musklick för att markera en eller skift+musklick för att markera flera).
23. Med  flyttar du bara de valda behörighetsgrupperna och med  flyttar du alla visade behörighetsgrupper.
 - ➔ Identifikationsmediet allokeras till de markerade behörighetsgrupperna.

Transponder - Berechtigungsgruppen
Hier können Sie den Transponder zu Berechtigungsgruppen hinzufügen

1 Details

2 Personendetails

3 Transponderkonfiguration

4 Zusätzliche Schließanlagen

5 Berechtigungsgruppen

6 Hashtags

AUSGEWÄHLT (1)

Name	Beschreibung
Gryffindor	

NICHT AUSGEWÄHLT (3)

Name	Beschreibung
Hufflepuff	
Ravenclaw	
Slytherin	

<

<<

>

>>

Neue Berechtigungsgruppe

☐ Weiteres Objekt erstellen

< Zurück

Weiter >

Fertigstellen

Abbrechen



INFO

Dubbelklick som alternativ till pilknappar

Genom att dubbelklicka på en post i listan flyttar du till den andra kolumnen.

24. Med knappen **Mer >** växlar du till nästa flik eller så avslutar du inmatningarna genom att trycka på **Komplettera**.

Neue Person
Hier können Sie Hashtags zu der Person hinzufügen

1 Details

2 Personendetails

3 Transponderkonfiguration

4 Zusätzliche Schließanlagen

5 Berechtigungsgruppen

6 Hashtags

AUSGEWÄHLT (0)

Name	Beschreibung
------	--------------

NICHT AUSGEWÄHLT (3)

Name	Beschreibung
Glastür	
Rohrrahmentür	
Rothaarige	

<

<<

>

>>

Neuer Hashtag

☐ Weiteres Objekt erstellen



< Zurück

Weiter >

Fertigstellen

Abbrechen

25. Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med  (se *Sortera och filtrera* [► 53]).

26. Markera de önskade hashtaggarna i höger kolumn (ctrl+musklick för att markera en eller shift+musklick för att markera flera).
27. Med  flyttar du bara de valda hashtaggarna och med  flyttar du alla hashtaggar.



INFO

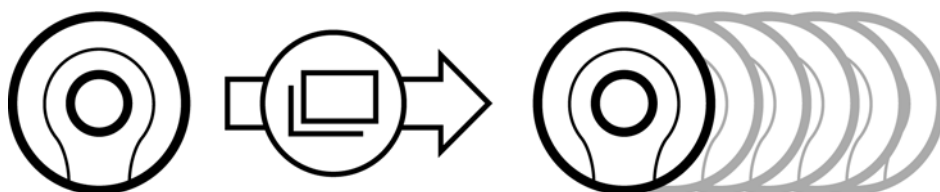
Dubbeltklick som alternativ till pilknappar

Genom att dubbelklicka på en post i listan flyttar du till den andra kolumnen.

- De markerade hashtaggarna i vänster kolumn används för det här identifikationsmediet.

28. Markera kryssrutan ☒ Skapa ett annat objekt för att låta fönstret vara öppet med samma inställningar för nästa identifikationsmedium som ska skapas.
29. Klicka på knappen **Komplettera** för att skapa identifikationsmediet.
- Fönstret för att skapa ett nytt identifikationsmedium stängs.
- Det nya identifikationsmediet visas i listan och i matrisen.

15.2 Duplicera identifikationsmedium (inkl. behörigheter och inställningar)



I stället för att skapa ett nytt identifikationsmedium kan du även enkelt duplicera ett redan befintligt. I AXM Classic övertas då även de egenskaper som kan ändras i AXM Classic .

Följande dupliceras:

- Transpondertyp
- Tidsgrupp
- Personuppgifter (utom Personalnummer, det genereras automatiskt med den inställda förkortningen (se [Ändra automatisk numrering](#) [► 359])
- Grupp av personer
- Konfiguration av transpondern
- Transponder – ytterligare låssystem
- Behörighetsgrupper
- Hashtags

Följande dupliceras inte:

- Inmatningar på fliken [Åtgärder]
- Information som sparas på hårdvaran och läses av vid synkronisering:
 - Serienummer
 - Version av fast programvara
 - Batteristatus
 - Förteckning över personer som kan komma in
- ✓ AXM Classic öppet.
- ✓ Identifikationsmedium finns.

1. Markera det identifikationsmedium som ska dupliceras.



2. Klicka på knappen **Dubbla** .

→ Fönstret för att ange antal kopior öppnas.

Transponder duplizieren

Hier können Sie die Anzahl der Kopien eingeben


Wie viele Kopien des ausgewählten Transponders sollen erstellt werden?

5

OK
Abbrechen

3. Klicka på knappen **OK**.

➔ Identifikationsmedium duplicerat.



Tür	Filter	Typ	Filter
Gryffindor dormitory			
Hufflepuff dormitory			

Person	Filter
Weasley_0005, Ron	
Weasley_0004, Ron	
Weasley_0003, Ron	
Weasley_0002, Ron	
Weasley_0001, Ron	
Weasley, Ron	

▶X ▶X ▶X ▶X ▶X ▶X

15.3 Ta bort identifikationsmedium

Det finns två möjligheter att ta bort identifikationsmedier igen.

1. Borttagning via matrisvyn (*Ta bort enskilt identifikationsmedium via matrisen* [▶ 106])
2. Borttagning via fliken för identifikationsmedier (*Ta bort flera identifikationsmedier via fliken* [▶ 107])

På fliken kan du även ta bort flera identifikationsmedier samtidigt.



INFO

Borttagna identifikationsmedier fortfarande behöriga till låsen

Vid borttagning raderas ett identifikationsmedium bara i databasen, där-
emot i från låsen. Där finns det kvar (och är behörigt) tills det tas bort även
där (till exempel genom synkronisering).

- Använd lämpliga åtgärder i ditt system (till exempel synkronisering) för
att se till att identifikationsmediet inte längre kan användas med låsen.

15.3.1 Ta bort enskilt identifikationsmedium via matrisen

- ✓ AXM Classic öppet.
- ✓ Matrisvyn öppen.

1. Markera det identifikationsmedium som du vill ta bort.

Typ	Person
	Weasley_0005, Ron
	Weasley_0004, Ron
	Weasley_0003, Ron
	Weasley_0002, Ron
	Weasley_0001, Ron
	Weasley, Ron

2. Klicka på knappen Ta bort






- En anmodan om att bekräfta borttagningen öppnas.

Objekte löschen

Wollen Sie die ausgewählten Objekte löschen?


Ja
Nein

3. Klicka på knappen **Ja**.
 - ↳ Anmodan om att bekräfta borttagningen stängs.
 - ↳ Identifikationsmediet har tagits bort.

Person	Typ
Weasley_0004, Ron	
Weasley_0003, Ron	
Weasley_0002, Ron	
Weasley_0001, Ron	
Weasley, Ron	

15.3.2 Ta bort flera identifikationsmedier via fliken

- ✓ AXM Classic öppet.


1. Klicka på den orangefärgade AXM-symbolen.  **AXM**.
 - ↳ AXM-fältet öppnas.

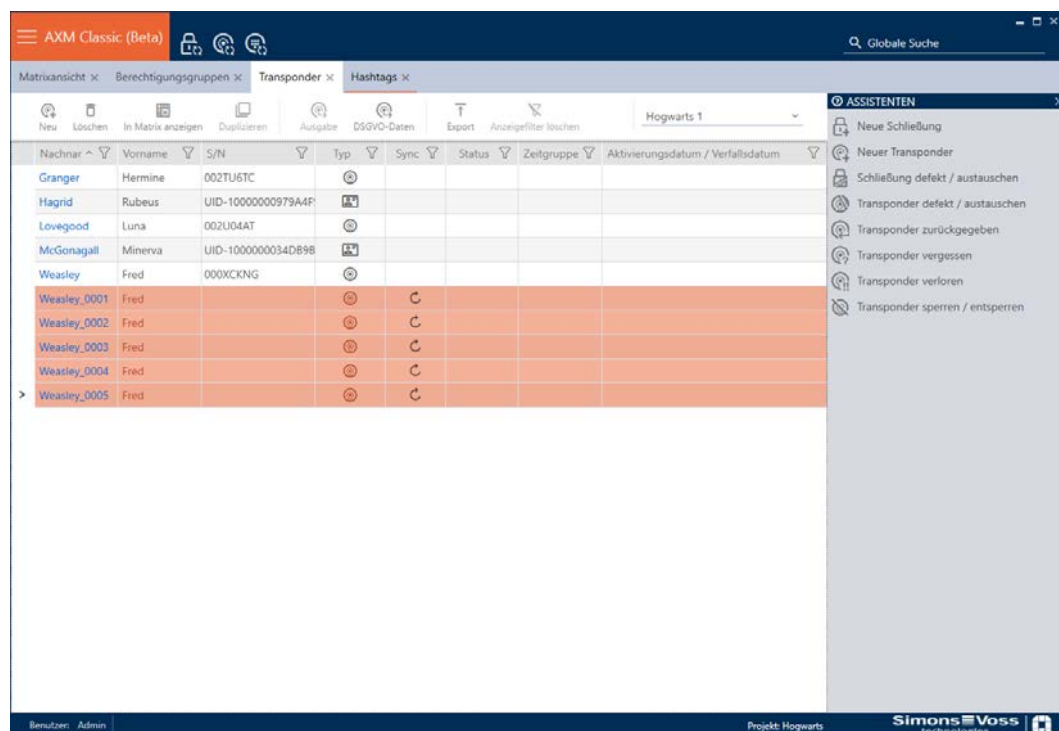


2. I gruppen | KONTROLL AV LÅSSYSTEM | väljer du posten **Transponder**.

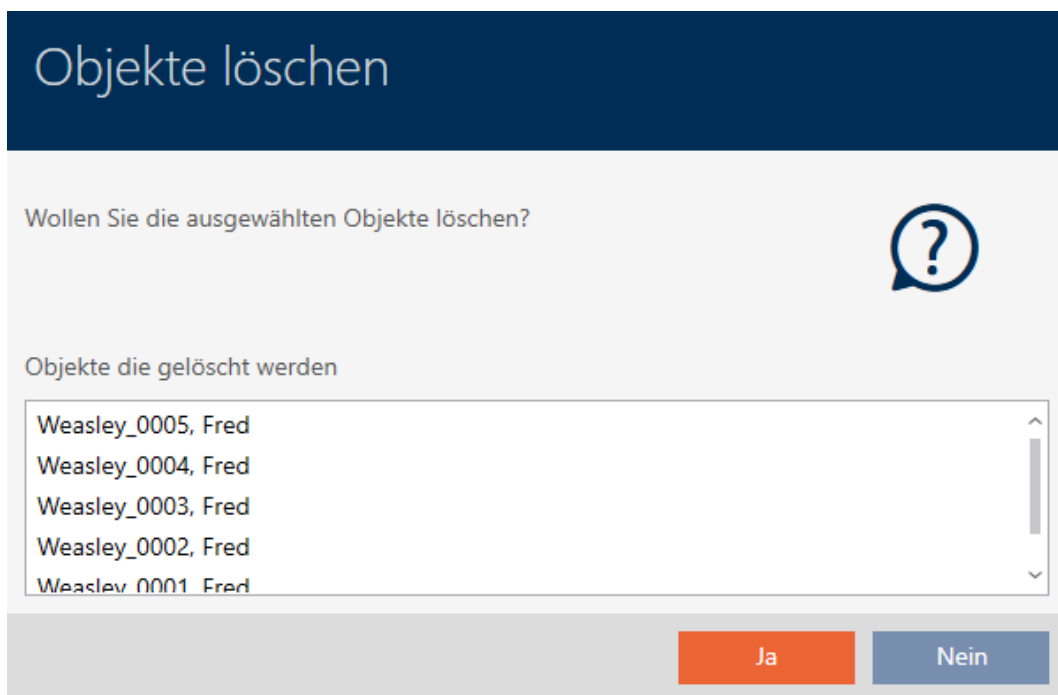
SCHLISSANLAGENSTEUERUNG

- Matrixansicht
- Schließungen
- Transponder**
- PinCode Tastaturen
- Berechtigungsgruppen
- Zeitplansteuerung

- ➔ AXM-fältet stängs.
 - ➔ Fliken [Transponder] öppnas.
3. Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med  (se *Sortera och filtrera* [► 53]).
 4. Markera alla identifikationsmedier du vill ta bort (ctrl+musklick för att markera ett eller skift+musklick för att markera flera).



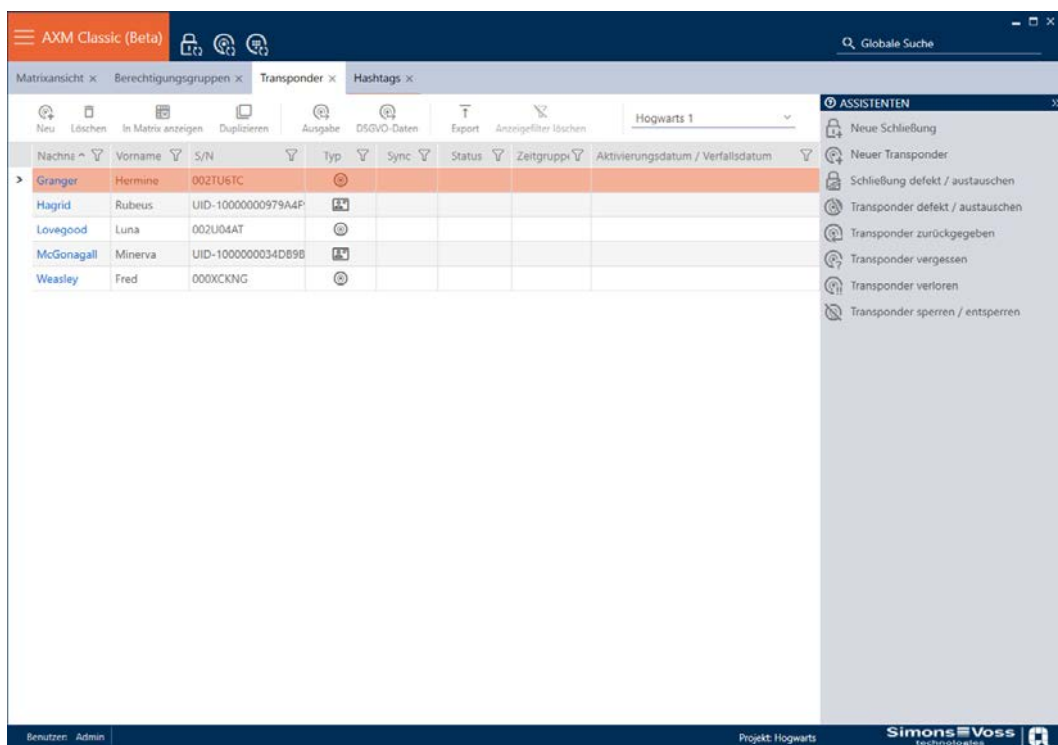
5. Klicka på knappen **Ta bort** .
- ➔ En anmodan om att bekräfta listan med identifikationsmedier som ska tas bort öppnas.



6. Klicka på knappen **Ja**.

→ Anmodan om att bekräfta listan med identifikationsmedier som ska tas bort stängs.

→ Identifikationsmedierna har tagits bort.



**INFO****Borttagna identifikationsmedier fortfarande behöriga till låsen**

Vid borttagning raderas ett identifikationsmedium bara i databasen, där-
emot i från låsen. Där finns det kvar (och är behörigt) tills det tas bort även
där (till exempel genom synkronisering).

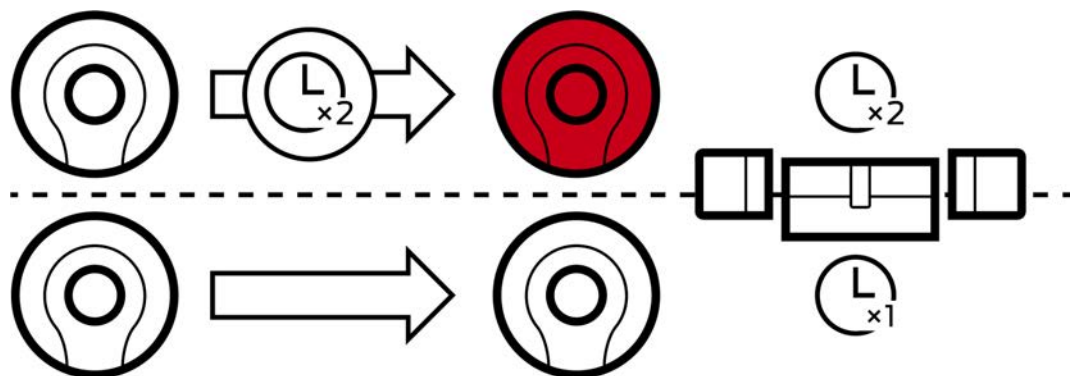
- Använd lämpliga åtgärder i ditt system (till exempel synkronisering) för att se till att identifikationsmediet inte längre kan användas med låsen.

15.4 Låta identifikationsmedier vara öppna dubbelt så länge

Normalt är låsen öppna under den inställda varaktigheten vid impulsdrift.

För vissa personer kan det vara till hjälp om ett lås är inkopplat längre efter
aktivering.

Därför kan identifikationsmediet överföra information till låset som öppnas
att det ska vara inkopplat dubbelt så länge.



Den maximala inkopplingstiden uppgår till 25 s:

- 5 s blir 10 s
- 10 s blir 20 s
- 20 s blir dock bara 25 s
- ✓ AXM Classic öppet.
- ✓ Identifikationsmedium finns.

1. Klicka på det identifikationsmedium som ska aktivera dubbelt så lång
öppetid.
 - ↳ Identifikationsmediets fönster öppnas.
2. Klicka på fliken Konfiguration av transpondern.

**Transponderkonfiguration**

- ↳ Fönstret växlar till fliken Konfiguration av transpondern.

3. Markera kryssrutan ☐ Lång öppning.

4. Klicka på knappen **Komplettera**.

→ Identifikationsmediets fönster stängs.

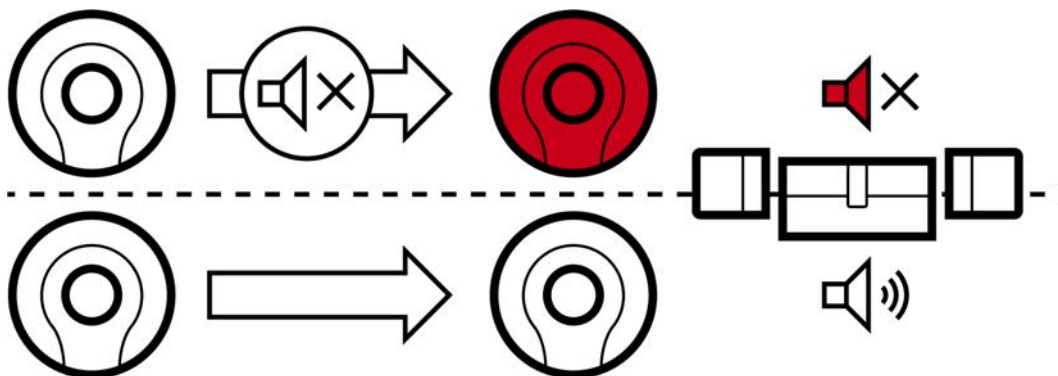
→ Alla lås som aktiveras med det här identifikationsmediet är öppna dubbelt så länge.

15.5 Stänga av ljudet i alla lås för ett identifikationsmedium

Normal piper låsen när ett identifikationsmedium används för att aktivera låset.

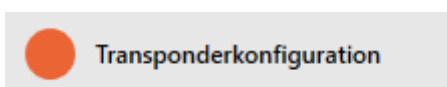
I vissa situationer är den här akustiska öppningssignalen oönskad. Exempel: En sjuksköterska ska kunna gå in i en sal på ett sjukhus nattetid utan att väcka patienten med den akustiska ljudsignalen.

Därför kan den akustiska öppningssignalen kopplas bort för enskilda identifikationsmedier. Den här inställningen gäller enbart identifikationsmediet.



Det innebär:

- Identifikationsmedier där kryssrutan ☐ Ingen akustisk öppningssignal är avaktiverad öppnas alla lås utan att det piper.
 - Andra identifikationsmedier öppnar alla lås med ljudsignal som vanligt.
 - ✓ AXM Classic öppet.
 - ✓ Identifikationsmedium finns.
1. Klicka på det identifikationsmedium som du vill koppla från ljudet för.
 - ↳ Identifikationsmediets fönster öppnas.
 2. Klicka på fliken Konfiguration av transpondern.



- ↳ Fönstret växlar till fliken Konfiguration av transpondern.

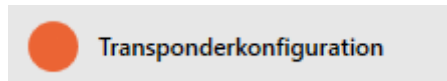
A screenshot of the "Transponder - Konfiguration" window. The window has a dark blue header with the title "Transponder - Konfiguration" and a subtitle "Hier können Sie den Transponder konfigurieren". On the right side of the header are two icons: a refresh icon labeled "Synchronisieren" and a grid icon labeled "In Matrix anzeigen". On the left side is a sidebar with a list of menu items: 1 Details, 2 Personendetails, 3 Transponderkonfiguration (highlighted with an orange arrow), 4 Zusätzliche Schließanlagen, 5 Berechtigungsgruppen, 6 Hashtags, 7 Aktionen, 8 Begehungsliste, and 9 Berechtigte Schließungen. The main content area is divided into several sections with expandable headers: "ÖFFNUNGSKONFIGURATIONEN" with options "Langes Öffnen" (unchecked), "Akustisches Öffnungssignal" (checked), and "Begehungsliste" (unchecked); "DYNAMISCHES ZEITFENSTER" with radio button options "Zeitfenster am Gateway nicht verändern" (selected), "bis zu einer bestimmten Uhrzeit des (nächsten) Tages", and "Stundenanzahl ab der letzten vollen Std. der Buchung"; "AKTIVIERUNG" with a checked option "ab sofort"; and "VERFALLSDATUM" with a checked option "ohne Verfallsdatum". At the bottom right are four buttons: "< Zurück", "Weiter >", "Fertigstellen" (highlighted in orange), and "Abbrechen".

3. Avmarkera kryssrutan ☐ Ingen akustisk öppningssignal.
4. Klicka på knappen **Komplettera**.
 - ↳ Identifikationsmediets fönster stängs.
- ↳ Öppningssignalen avaktiveras för all lås som aktiveras med det här identifikationsmediet.

15.6 Logga passering med identifikationsmedium (beträdelselista)

Här aktiverar du beträdelselistan. I den loggar identifikationsmediet vilka lås som har aktiverats (se även *Beträdelse- och passerlistor* [► 428]).

- ✓ AXM Classic öppet.
 - ✓ Identifikationsmedium finns.
1. Klicka på det identifikationsmedium som du vill aktivera beträdelselistan för.
 - ↳ Identifikationsmediets fönster öppnas.
 2. Klicka på fliken Konfiguration av transpondern.



- ↳ Fönstret växlar till fliken Konfiguration av transpondern.

A screenshot of the "Transponder - Konfiguration" window. The window has a dark blue header with the title "Transponder - Konfiguration" and the subtitle "Hier können Sie den Transponder konfigurieren". On the right side of the header are two icons: a refresh icon labeled "Synchronisieren" and a calendar icon labeled "In Matrix anzeigen". On the left side is a sidebar with a list of numbered items: 1 Details, 2 Personendetails, 3 Transponderkonfiguration (highlighted with an orange arrow), 4 Zusätzliche Schließanlagen, 5 Berechtigungsgruppen, 6 Hashtags, 7 Aktionen, 8 Begehungsliste, and 9 Berechtigte Schließungen. The main area of the window is divided into sections with expandable headers: "ÖFFNUNGSKONFIGURATIONEN" with options "Langes Öffnen" (unchecked), "Akustisches Öffnungssignal" (checked), and "Begehungsliste" (unchecked); "DYNAMISCHES ZEITFENSTER" with radio button options "Zeitfenster am Gateway nicht verändern" (selected), "bis zu einer bestimmten Uhrzeit des (nächsten) Tages", and "Stundenanzahl ab der letzten vollen Std. der Buchung"; "AKTIVIERUNG" with a checked option "ab sofort"; and "VERFALLSDATUM" with a checked option "ohne Verfallsdatum". At the bottom right are four buttons: "< Zurück", "Weiter >", "Fertigstellen" (highlighted in orange), and "Abbrechen".

3. Markera kryssrutan ☒ Förteckning över personer som kan komma in.
4. Klicka på knappen **Komplettera**.
 - ↳ Identifikationsmediets fönster stängs.
- ↳ Identifikationsmediet loggar vilka lås som har aktiverats i beträdelselistan.

15.7 Begränsa behörigheter hos ett identifikationsmedium till bestämda tider (tidsgrupp)

Du styr behörigheterna hos ett identifikationsmedium med en tidsgrupp. Tidsgruppen är en del av tidshanteringen (se [Tidshantering](#) [► 428]). Se [Skapa tidsgrupp](#) [► 67] och [Lägga till identifikationsmedium i tidsgruppen](#) [► 275] för information om inställning av tidshantering för identifikationsmedier.

15.8 Aktivera eller avaktivera identifikationsmedium en gång vid bestämda tidpunkter (aktiverings- och förfallodatum)

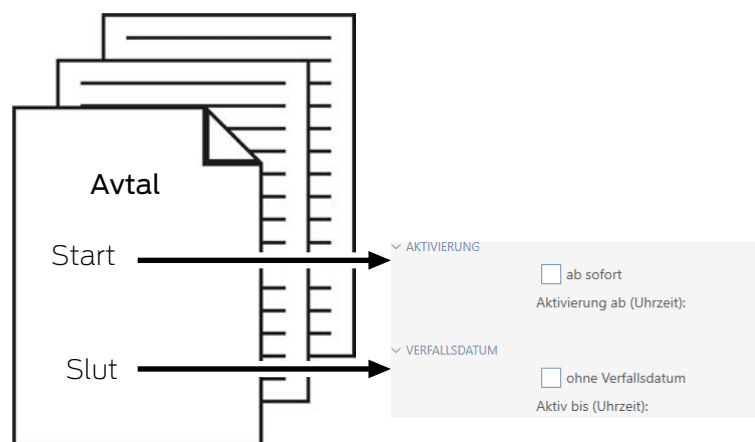
I AXM Classic finns två tidpunkter för identifikationsmedier:

- Aktiveringsdatum
- Förfallodatum

Dessa datum är användbara om identifikationsmedier bara ska kunna användas från och med en bestämd tidpunkt och/eller till en bestämd tidpunkt. Alternativt kan du naturligtvis även dela ut behörigheterna på aktiveringsdatumet och återkalla dem på förfallodatumet. Den avgörande skillnaden är att du då måste synkronisera alla berörda lås eller identifikationsmediet vid dessa tidpunkter.

Om du anger ett aktiverings- resp. förfallodatum besparar du dig detta arbete. Identifikationsmediet accepteras automatiskt av berörda lås vid en bestämd tidpunkt (aktiveringsdatum) eller upphör att fungera vid en bestämd tidpunkt (förfallodatum).

Den här funktionen lämpar sig exempelvis vid tidsbegränsade arbetsförhållanden.



1. Synkronisera identifikationsmediet bekvämt i förväg.
2. Ange aktiveringsdatumet till arbetets startdatum och förfallodatumet till det datum när arbetet upphör.

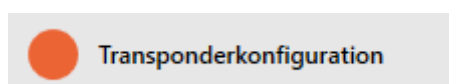
Båda datumen är normalt framtida datum. Om du vill ändra dessa datum för ett redan befintligt identifikationsmedium:

- Aktiveringsdatum i det förgångna: Identifikationsmediet aktiveras omedelbart vid nästa synkronisering.
- Förfallodatum i det förgångna: Identifikationsmediet avaktiveras omedelbart vid nästa synkronisering.

I detta fall visas en varning i AXM, till exempel:



- ✓ AXM Classic öppet.
- ✓ Identifikationsmedium finns.
- 1. Klicka på det identifikationsmedium som du vill ställa in aktiverings- respektive förfallodatum för.
 - ↳ Identifikationsmediets fönster öppnas.
- 2. Klicka på fliken Konfiguration av transpondern.



- ↳ Fönstret växlar till fliken Konfiguration av transpondern.

Transponder - Konfiguration
Hier können Sie den Transponder konfigurieren

Synchronisieren In Matrix anzeigen

- 1 Details
- 2 Personendetails
- 3 **Transponderkonfiguration**
- 4 Zusätzliche Schließanlagen
- 5 Berechtigungsgruppen
- 6 Hashtags
- 7 Aktionen
- 8 Begehungsliste
- 9 Berechtigte Schließungen

ÖFFNUNGSKONFIGURATIONEN

- ☐ Langes Öffnen
- ☒ Akustisches Öffnungssignal
- ☐ Begehungsliste

DYNAMISCHES ZEITFENSTER

- ☒ Zeitfenster am Gateway nicht verändern
- ☐ bis zu einer bestimmten Uhrzeit des (nächsten) Tages
- ☐ Stundenanzahl ab der letzten vollen Std. der Buchung

AKTIVIERUNG

- ☒ ab sofort

VERFALLSDATUM

- ☒ ohne Verfallsdatum

< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen


3. Öppna vid behov menyerna "Aktivering" och "Utgångsdatum".

AKTIVIERUNG

☒ ab sofort

VERFALLSDATUM

☒ ohne Verfallsdatum

4. Om du vill ställa in ett aktiveringsdatum: Avmarkera kryssrutan ☐ med omedelbar verkan.
5. I listrutan ▼ **Aktivering från (tid):** anger du aktiveringsdatum eller klicka på symbolen  för att öppna en kalendervy.

AKTIVIERUNG

☐ ab sofort

Aktivierung ab (Uhrzeit):

VERFALLSDATUM


☒ ohne Verfallsdatum

30.05.2021 00:00

+1 +3 +5

< Mai 2021 >


	Mo	Di	Mi	Do	Fr	Sa	So
17	26	27	28	29	30	1	2
18	3	4	5	6	7	8	9
19	10	11	12	13	14	15	16
20	17	18	19	20	21	22	23
21	24	25	26	27	28	29	30
22	31	1	2	3	4	5	6

6. Om du vill ställa in ett förfallodatum: Avmarkera kryssrutan ☐ utan utgångsdatum.
7. I listrutan ▼ **Aktiv tills (tid)**: anger du förfallodatum eller klicka på symbolen  för att öppna en kalendervy.

▼ VERFALLSDATUM

☐ ohne Verfallsdatum

Aktiv bis (Uhrzeit):

29.05.2021  00:00 ▼

+1 +3 +5

< Mai 2021 >

	Mo	Di	Mi	Do	Fr	Sa	So
17	26	27	28	29	30	1	2
18	3	4	5	6	7	8	9
19	10	11	12	13	14	15	16
20	17	18	19	20	21	22	23
21	24	25	26	27	28	29	30
22	31	1	2	3	4	5	6

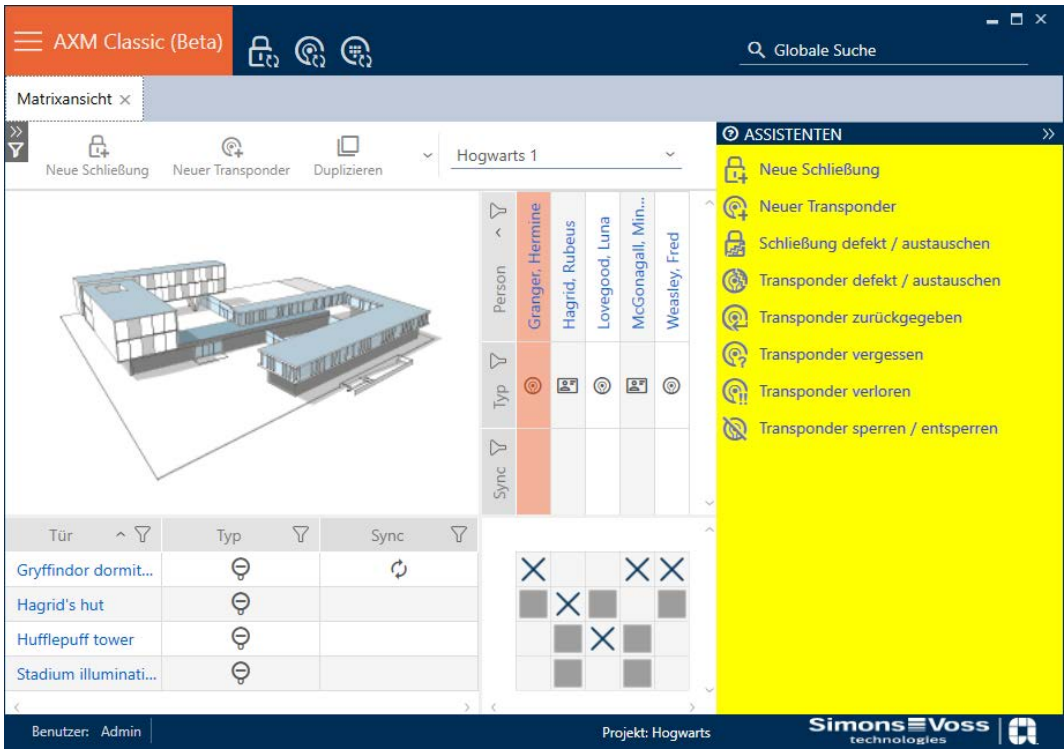
8. Klicka på knappen **Komplettera**.
 - ↳ Identifikationsmediets fönster stängs.
 - ↳ Identifikationsmediet aktiveras resp. avaktiveras vid de angivna tidpunkterna.

15.9 Hantera defekta identifikationsmedier

Identifikationsmedier kan bli defekta.

- Mjukvarudefekt
- Hårdvarudefekt

I princip är alla åtgärder åtkomliga via assistentområdet på höger sida.



Om identifikationsmediet har förekommit på grund av stöld eller förlust måste det spärras (se *Varaktigt spärra och byta ut förlorat/stulet identifikationsmedium* [▶ 136]).

Följande översikt hjälper dig att välja rätt tillvägagångssätt. Det är bra om du vet hur identifikationsmedier och TID hänger ihop (se *Identifikationsmedier, lås och låsschema* [▶ 421]).

Transponder/ersättningstransponder behövs omedelbart:

Lämpligt för:

Ny synkronisering (iordningställande)	Återställa och byta ut	Ta bort och byta ut
Identifikationsmedier med odefinierad mjukvarustatus.	<ul style="list-style-type: none">■ Identifikationsmedier som är skadade på utsidan (t.ex. repor).■ Identifikationsmedier som bör bytas ut av försiktighetsskäl (t.ex blivit blöta).	Totalförstörda identifikationsmedier (t.ex. brandskada) som behöver ersättas.

Situationsexempel:

Ny synkronisering (iordningställande)	Återställa och byta ut	Ta bort och byta ut
	<p>En medarbetare har tappat sin transponder i poolen.</p> <p>Följd: Transpondern fungerar med riskerar att sluta fungera på grund av vattenpåverkan.</p>	<p>En medarbetare har tappat sin transponder i lägerelden.</p> <p>Följd: Transpondern har smält och är totalförstörd.</p>

Process:

Ny synkronisering (iordningställande)	Återställa och byta ut	Ta bort och byta ut
<p><i>Ny synkronisering (iordningställande) [► 120]</i></p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Återställa (= TID i databas åter ledigt) 2. Ny synkronisering (= TID skrivs omedelbart till samma identifikationsmedium) <p>Identifikationsmediet fungerar som förut efter iordningställandet.</p>	<p><i>Återställa och byta ut [► 122]</i></p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Återställa (= TID i databas markerat som defekt och borttaget från det ursprungliga identifikationsmediet. 2. Synkronisera utbytesmediet med nytt TID <p>Genom återställningen finns TID inte längre i identifikationsmediet. Identifikationsmediet kan därför inte längre användas. Det kan dock synkroniseras på nytt. Då skrivs ett nytt TID till identifikationsmediet.</p>	<p><i>Ta bort och byta ut [► 125]</i></p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Ta bort (= TID i databas åter ledigt) 2. Synkronisera utbytesmediet med samma TID <p>Ett förstört identifikationsmedium kan av förklarliga skäl inte återställas eftersom det inte går att kommunicera med det. Därmed finns TID kvar på identifikationsmediet. Om identifikationsmediet är defekt spelar det ingen roll eftersom detta TID inte kan skickas någonstans. TID används alltså för utbytesmediet.</p> <p>Det blir problematiskt om det förmodat defekta identifikationsmediet börjar fungera igen. Samma TID är då i omlopp dubbelt – en gång på det ursprungliga identifikationsmediet och en gång på utbytesmediet.</p> <p>Låsen skulle då behandla de båda identifikationsmedierna på samma sätt, trots att de kan vara i två olika personers ägo. Detta utgör en säkerhetsrisk.</p> <p>Försäkra dig därför om att det identifikationsmedium som du avser att ersätta verkligen är och förblir defekt.</p>

Transponder/ersättningstransponder behövs inte:

Lämpligt för:

Ta ur drift och lämna i databasen	Ta ur drift och ta bort från databasen
Totalförstörda identifikationsmedier (t.ex. brandskada) som inte behöver ersättas (t.ex. medarbetaren slutar)	Totalförstörda identifikationsmedier (t.ex. brandskada) som inte behöver ersättas (t.ex. medarbetaren slutar)



Situationsexempel:

Ta ur drift och lämna i databasen	Ta ur drift och ta bort från databasen
Medarbetaren tappar transpondern i lägerelden under sin avskedsfest. Följd: Transpondern har smält och är totalförstörd, medarbetaren är inte längre kvar.	Medarbetaren tappar transpondern i lägerelden under sin avskedsfest. Följd: Transpondern har smält och är totalförstörd, medarbetaren är inte längre kvar.


Process:

Ta ur drift och lämna i databasen	Ta ur drift och ta bort från databasen
<p><i>Ta ur drift och lämna i databasen [► 127]</i></p> <p>1. Markera som tagen ur drift (= TID i databasen markerad som defekt)</p> <p>Det förstörda identifikationsmediet behåller visserligen sin TID, men i databasen är detta TID blockerat. Genom att identifikationsmediet inte tas bort finns TID och dess markering som defekt kvar i databasen. Det går inte att skapa ny identifikationsmedier med detta TID: Därmed kan samma TID inte användas två gånger.</p>	<p><i>Ta ur drift och ta bort från databasen [► 129]</i></p> <p>Ta bort (= TID i databas åter ledigt)</p> <p>I princip gäller detsamma här som vid borttagning med utbyte. Det förstörda identifikationsmediet behåller sitt TID, medan detta TID åter kan användas för nya identifikationsmedier som skapas.</p> <p>Om det borttagna identifikationsmediet börjar att fungera igen är alltså samma TID i omlopp två gånger även här.</p> <p>Försäkra dig därför om att det identifikationsmedium som du avser att ersätta verkligen är och förblir defekt.</p>

15.9.1 Ny synkronisering (iordningställande)

- ✓ AXM Classic öppet.
 - ✓ Lista med identifikationsmedier eller matris öppnad.
 - ✓ Identifikationsmedium finns.
 - ✓ Lämplig programmeringsenhet ansluten.
1. Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med  (se *Sortera och filtrera [► 53]*).
 2. Markera det defekta identifikationsmediet.
 3. I området "Assistenten" klickar du på knappen  Transpondern är defekt / byt ut .
 - ➔ Assistent för behandling av ett defekt identifikationsmedium öppnas.

Transponder defekt - Assistent

Schließanlage	Hogwarts 1	▼
Transponder	Weasley, Fred (000XCKNG)	▼
Programmiergerät	 SmartCD aktiv	▼

AKTION WÄHLEN

☐ Transponder instand setzen

Der bestehende Transponder wird zurückgesetzt und neu programmiert. Bitte achten Sie darauf, dass dieser Prozess nicht unterbrochen wird.

☐ Transponder austauschen

Der bestehende Transponder wird gegen einen anderen ausgetauscht. Halten Sie einen passenden Ersatztransponder bereit.

☐ Transponder außer Betrieb nehmen

Der Transponder kann wegen eines physikalischen Defekts nicht zurückgesetzt werden. Er wird außer Betrieb genommen und auf Wunsch gelöscht.

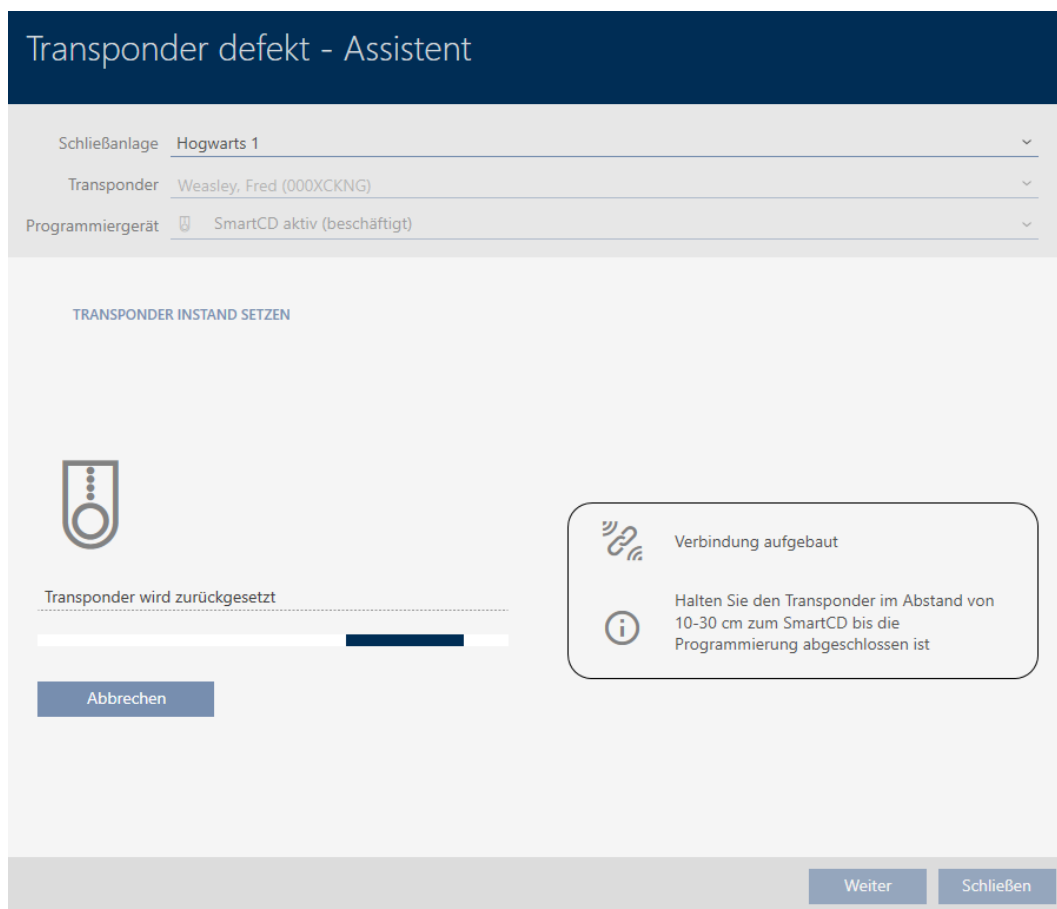
Weiter

Schließen

4. Vällj alternativet ☒ Reparera transpondern.

5. Klicka på knappen **Gå till**.

➞ Identifikationsmediet återställs.





➞ Identifikationsmediet synkroniseras.

➞ Identifikationsmediet synkroniserades på nytt med samma inställningar.

TRANSPONDER INSTAND SETZEN
Die Aktion wurde erfolgreich durchgeführt


15.9.2 Återställa och byta ut

- ✓ AXM Classic öppet.
- ✓ Lista med identifikationsmedier eller matris öppnad.
- ✓ Identifikationsmedium finns.
- ✓ Identifikationsmedium för utbyte finns.
- ✓ Lämplig programmeringsenhet ansluten.

1. Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med  (se *Sortera och filtrera* [► 53]).
2. Markera det defekta identifikationsmediet.
3. I området "Assistenter" klickar du på knappen  Transpondern är defekt / byt ut.

➞ Assistent för behandling av ett defekt identifikationsmedium öppnas.

Transponder defekt - Assistent

Schließanlage	Hogwarts 1	▼
Transponder	Weasley, Fred (000XCKNG)	▼
Programmiergerät	 SmartCD aktiv	▼

AKTION WÄHLEN

☐ Transponder instand setzen
Der bestehende Transponder wird zurückgesetzt und neu programmiert. Bitte achten Sie darauf, dass dieser Prozess nicht unterbrochen wird.

☐ Transponder austauschen
Der bestehende Transponder wird gegen einen anderen ausgetauscht. Halten Sie einen passenden Ersatztransponder bereit.

☐ Transponder außer Betrieb nehmen
Der Transponder kann wegen eines physikalischen Defekts nicht zurückgesetzt werden. Er wird außer Betrieb genommen und auf Wunsch gelöscht.

[Weiter](#) [Schließen](#)

- Välj alternativet ☒ Byt ut transpondern.
- Klicka på knappen **Gå till**.
 - ➔ En anmodan om att bekräfta återställningen öppnas.

Transponder zurücksetzen

Wollen Sie den alten Transponder zurücksetzen?



[Ja](#) [Nein](#)

6. Klicka på knappen **Ja**.
 - ↳ Anmodan om att bekräfta återställningen stängs.
 - ↳ Identifikationsmediet återställs.
 - ↳ Assistent förbereder programmering av utbytesmediet.

TRANSPONDER AUSTAUSCHEN

Bitte halten Sie den Ersatztransponder bereit.

Der Transponder wird in der Software von den Daten des defekten Transponders bereinigt.


Die Programmierung des Ersatztransponders wird automatisch gestartet.

7. Klicka på knappen **Gå till**.
 - ↳ Utbytesidentifikationsmediet programmeras.

Transponder defekt - Assistent

Schließanlage	Hogwarts 1	▼
Transponder	Weasley, Fred (000XCKNG)	▼
Programmiergerät	SmartCD aktiv (beschäftigt)	▼


TRANSPONDER AUSTAUSCHEN




Programmierung

Schließanlagendaten werden eingerichtet

Abbrechen



Verbindung aufgebaut



Halten Sie den Transponder im Abstand von 10-30 cm zum SmartCD bis die Programmierung abgeschlossen ist

Weiter



Schließen

- ↳ Utbytesidentifikationsmediet är synkroniserat.


TRANSPONDER AUSTAUSCHEN

Die Aktion wurde erfolgreich durchgeführt

15.9.3 Ta bort och byta ut

- ✓ AXM Classic öppet.
 - ✓ Lista med identifikationsmedier eller matris öppnad.
 - ✓ Identifikationsmedium finns.
 - ✓ Identifikationsmedium för utbyte finns.
 - ✓ Lämplig programmeringsenhet ansluten.
1. Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med  (se *Sortera och filtrera* [► 53]).
 2. Markera det defekta identifikationsmediet.
 3. I området "Assistenten" klickar du på knappen  Transpondern är defekt / byt ut .
 - ➔ Assistent för behandling av ett defekt identifikationsmedium öppnas.

Transponder defekt - Assistent

Schließanlage	Hogwarts 1	▼
Transponder	Weasley, Fred (000XCKNG)	▼
Programmiergerät	 SmartCD aktiv	▼


AKTION WÄHLEN

☐ Transponder instand setzen
Der bestehende Transponder wird zurückgesetzt und neu programmiert. Bitte achten Sie darauf, dass dieser Prozess nicht unterbrochen wird.

☐ Transponder austauschen
Der bestehende Transponder wird gegen einen anderen ausgetauscht. Halten Sie einen passenden Ersatztransponder bereit.


☐ Transponder außer Betrieb nehmen
Der Transponder kann wegen eines physikalischen Defekts nicht zurückgesetzt werden. Er wird außer Betrieb genommen und auf Wunsch gelöscht.

WeiterSchließen

4. Välj alternativet  Byt ut transpondern.
5. Klicka på knappen **Gå till** .
 - ➔ En anmodan om att bekräfta återställningen öppnas.

Transponder zurücksetzen

Wollen Sie den alten Transponder zurücksetzen?



Ja **Nein**

6. Klicka på knappen **Ingen**.
- Anmodan om att bekräfta återställningen stängs.
 - Information om att kontrollera defekten öppnas.

Transponder außer Betrieb nehmen

Sind Sie sicher, dass der Transponder physikalisch defekt ist?

Warnung:

Wenn der Transponder nicht defekt ist, können unter Umständen Duplikate des Transponders entstehen, was zu einer Sicherheitslücke führen kann.



Ja **Nein** **Abbrechen**

7. Klicka på knappen **Ja**.
- Information om att kontrollera defekten stängs.
 - Assistent förbereder programmering av utbytesmediet.

TRANSPONDER AUSTAUSCHEN

Bitte halten Sie den Ersatztransponder bereit.

Der Transponder wird in der Software von den Daten des defekten Transponders bereinigt.

Die Programmierung des Ersatztransponders wird automatisch gestartet.


8. Klicka på knappen **Gå till**.

→ Utbytesidentifikationsmediet synkroniseras.

Transponder defekt - Assistent


Schließanlage	Hogwarts 1	▼
Transponder	Weasley, Fred (000XCKNG)	▼
Programmiergerät	SmartCD aktiv (beschäftigt)	▼

TRANSPONDER AUSTAUSCHEN

**Programmierung**

Schließanlagendaten werden eingerichtet

Abbrechen

**Verbindung aufgebaut**

Halten Sie den Transponder im Abstand von 10-30 cm zum SmartCD bis die Programmierung abgeschlossen ist

Weiter

Schließen

→ Utbytesidentifikationsmediet är synkroniserat.

TRANSPONDER AUSTAUSCHEN

Die Aktion wurde erfolgreich durchgeführt


15.9.4 Ta ur drift och lämna i databasen

✓ AXM Classic öppet.

✓ Lista med identifikationsmedier eller matris öppnad.


1. Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med  (se *Sortera och filtrera* [► 53]).

2. Markera det defekta identifikationsmediet.

3. I området "Assistenten" klickar du på knappen  Transpondern är defekt / byt ut.

→ Assistent för behandling av ett defekt identifikationsmedium öppnas.

Transponder defekt - Assistent

Schließanlage	Hogwarts 1	▼
Transponder	Weasley, Fred (000XCKNG)	▼
Programmiergerät	 SmartCD aktiv	▼

AKTION WÄHLEN

☐ Transponder instand setzen
Der bestehende Transponder wird zurückgesetzt und neu programmiert. Bitte achten Sie darauf, dass dieser Prozess nicht unterbrochen wird.

☐ Transponder austauschen
Der bestehende Transponder wird gegen einen anderen ausgetauscht. Halten Sie einen passenden Ersatztransponder bereit.

☐ Transponder außer Betrieb nehmen
Der Transponder kann wegen eines physikalischen Defekts nicht zurückgesetzt werden. Er wird außer Betrieb genommen und auf Wunsch gelöscht.

WeiterSchließen

4. Välj alternativet ☒ Ta transpondern ur drift.

5. Klicka på knappen **Gå till**.

→ En anmodan om att bekräfta urdrifttagningen öppnas.

Transponder außer Betrieb nehmen

Bitte prüfen Sie zuerst folgendes:

- Ist die Batterie evtl. leer?
- Stimmt die Seriennummer überein?

Sind Sie sicher das der Transponder physikalisch defekt ist?

JaNein

6. Klicka på knappen **Ja**.

- ↳ Anmodan om att bekräfta urdrifttagningen stängs.
- ↳ En anmodan om att bekräfta borttagning av identifikationsmediet öppnas.





7. Klicka på knappen **Ingen**.

- ↳ Anmodan om att bekräfta borttagning av identifikationsmediet stängs.
- ↳ Identifikationsmediet har tagits bort utan att ersättas.


TRANSPONDER AUßER BETRIEB NEHMEN
Die Aktion wurde erfolgreich durchgeführt

Identifikationsmedier som har tagits ur drift men inte tagits bort är markerade i matrisen:

15.9.5 Ta ur drift och ta bort från databasen

- ✓ AXM Classic öppet.
- ✓ Lista med identifikationsmedier eller matris öppnad.
- 1. Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med  (se *Sortera och filtrera* [► 53]).
- 2. Markera det defekta identifikationsmediet.
- 3. I området "Assistenten" klickar du på knappen  **Transpondern är defekt / byt ut**.
 - ↳ Assistent för behandling av ett defekt identifikationsmedium öppnas.

Transponder defekt - Assistent

Schließanlage	Hogwarts 1	▼
Transponder	Weasley, Fred (000XCKNG)	▼
Programmiergerät	 SmartCD aktiv	▼

AKTION WÄHLEN

☐ Transponder instand setzen
Der bestehende Transponder wird zurückgesetzt und neu programmiert. Bitte achten Sie darauf, dass dieser Prozess nicht unterbrochen wird.

☐ Transponder austauschen
Der bestehende Transponder wird gegen einen anderen ausgetauscht. Halten Sie einen passenden Ersatztransponder bereit.

☐ Transponder außer Betrieb nehmen
Der Transponder kann wegen eines physikalischen Defekts nicht zurückgesetzt werden. Er wird außer Betrieb genommen und auf Wunsch gelöscht.

[Weiter](#) [Schließen](#)

4. Välj alternativet ☒ Ta transpondern ur drift.


5. Klicka på knappen **Gå till**.

→ En anmodan om att bekräfta urdrifftagningen öppnas.

Transponder außer Betrieb nehmen

Bitte prüfen Sie zuerst folgendes:

- Ist die Batterie evtl. leer?
- Stimmt die Seriennummer überein?



Sind Sie sicher das der Transponder physikalisch defekt ist?

[Ja](#) [Nein](#)

6. Klicka på knappen **Ja**.

→ Anmodan om att bekräfta urdrifftagningen stängs.

→ En anmodan om att bekräfta borttagning av identifikationsmediet öppnas.



7. Klicka på knappen **Ja**.
 - ↳ Anmodan om att bekräfta borttagning av identifikationsmediet stängs.
 - ↳ Identifikationsmediet har tagits bort utan att ersättas.

TRANSPONDER AUßER BETRIEB NEHMEN
Die Aktion wurde erfolgreich durchgeführt

15.10 Duplicera ett glömt identifikationsmedium temporärt





Glömda identifikationsmedier skiljer sig från defekta eller stulna/förlorade identifikationsmedier på följande sätt:


- I motsats till defekta identifikationsmedier är glömda identifikationsmedier fullt funktionsdugliga.
- I motsats till stulna/förlorade identifikationsmedier är detta medium på en känd/säker plats.

Medarbetare som har glömt sitt identifikationsmedium kan få en kopia med förfallodatum. Återställning eller borttagning är inte aktuellt i detta fall eftersom ingen har obehörig åtkomst till det glömda identifikationsmediet.

Duplikatet får ett annat TID och är därmed ur låsperspektiv ett självständigt identifikationsmedium (information om sambandet mellan TID och identifikationsmedium finns under *Identifikationsmedier, lås och låsschema* [► 421]).

- ✓ AXM Classic öppet.
 - ✓ Lista med identifikationsmedier eller matris öppnad.
 - ✓ Identifikationsmedium för temporärt duplikat finns.
 - ✓ Lämplig programmeringsenhet ansluten.
1. Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med  (se *Sortera och filtrera* [► 53]).
 2. Markera det glömda identifikationsmediet.
 3. I området "Assistenter" klickar du på knappen  **Transponder glömd**.
 - ➔ Assistent för glömda identifikationsmedier öppnas.

Transponder vergessen

Schließanlage	Hogwarts 1	▼
Transponder	Weasley, Percy (000XCKNG)	▼
Programmiergerät	 SmartCD aktiv	▼

TRANSPONDER VERGESSEN

Ereignis:
Der gewählte Transponder ist für kurze Zeit nicht verfügbar, der Aufenthaltsort ist aber bekannt.


Hinweis:
Halten Sie einen Ersatztransponder bereit.

Aktion:
Der Assistent erstellt eine zeitlich begrenzte Kopie des betroffenen Transponders, welcher sofort programmiert werden kann.

- Bitte vergewissern Sie sich, dass der ausgewählte Transponder nicht verlorengegangen ist
- Ein zeitlich begrenzter Ersatz für den Transponder wird erstellt

WeiterSchließen

4. Klicka på knappen **Gå till**.
 - ➔ En anmodan om att ange förfallodatum för duplikatet öppnas.



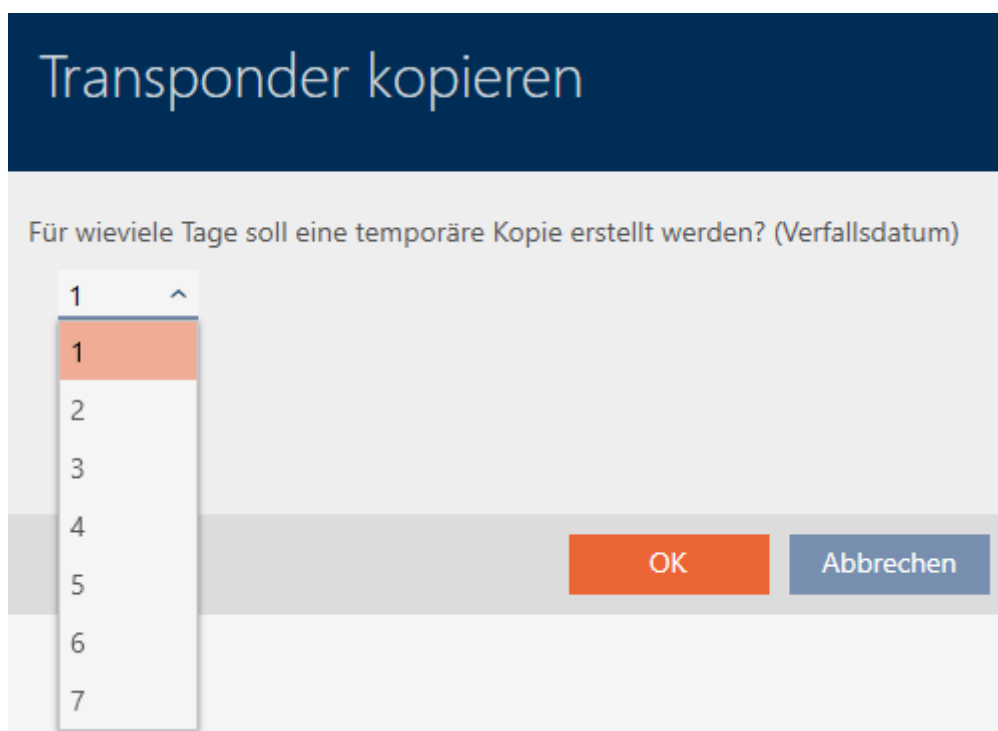
Transponder kopieren

Für wieviele Tage soll eine temporäre Kopie erstellt werden? (Verfallsdatum)

1 ▼

OK Abbrechen

5. Ange hur länge duplikatet ska vara aktivt (max. 7 dagar).



Transponder kopieren

Für wieviele Tage soll eine temporäre Kopie erstellt werden? (Verfallsdatum)

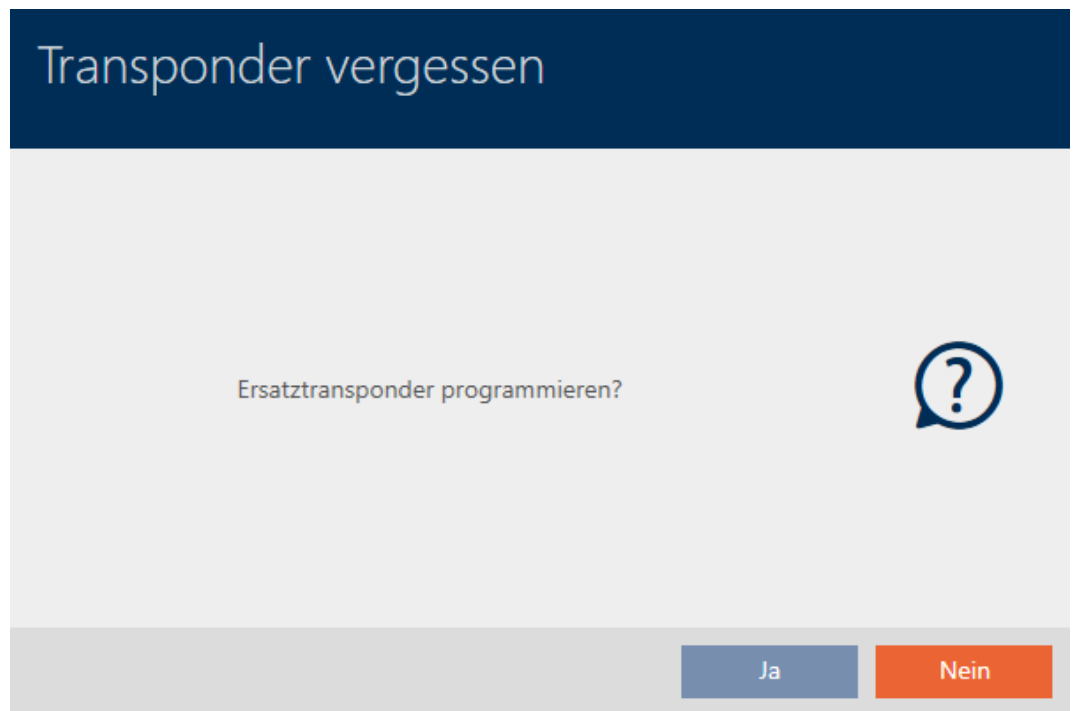
1 ^

1
2
3
4
5
6
7

OK Abbrechen

6. Klicka på knappen **OK**.

- Anmodan om att ange förfallodatum för duplikatet stängs.
- Fråga om omedelbar synkronisering öppnas.




7. Klicka på knappen **Ja**.
 - ↳ Fråga om omedelbar synkronisering stängs.
 - ↳ Duplikatet synkroniseras.

Transponder vergessen

SchließanlageHogwarts 1


TransponderWeasley, Percy (000XCKNG)


ProgrammiergerätSmartCD aktiv (beschäftigt)

 Programmierung

Erkennung des Transponders läuft

Abbrechen

 Verbinden...

 Drücken Sie jetzt den Taster des Transponders
1x kurz in Abstand von 10-30 cm zum SmartCD

Weiter



Schließen

↳ Det glömda identifikationsmediet är duplicerat med förfallodatum.

TRANSPONDER VERGESSEN

Die Aktion wurde erfolgreich durchgeführt

Duplicerade identifikationsmedier visas även i matrisen:

Sync	Typ	Person
		Weasley, Ron
		Weasley, Percy
		Weasley, Percy
		Weasley, Fred
		Lovegood, Luna
		Granger, Hermine

I egenskaperna till duplikatet kan du visa förfalldatum och vid behov förlänga det (se *Aktivera eller avaktivera identifikationsmedium en gång vid bestämda tidpunkter (aktiverings- och förfalldatum)* [► 114]):

▼ VERFALLSDATUM

☐ ohne Verfallsdatum

Aktiv bis (Uhrzeit): 29.05.2021 23:00 ▼

I det här exemplet skapades duplikatet den 28 maj 2021 klockan 23.00 med giltighet en dag. Duplikatets förfalldatum är alltså den 29 maj 2021 kl. 23.00.



Om ett identifikationsmedium skulle glömmas under en längre tid (och därmed kanske inte vara glömt utan borttappat kan det vara en god idé att spärra det (se *Varaktigt spärra och byta ut förlorat/stulet identifikationsmedium* [► 136]).

15.11 Varaktigt spärra och byta ut förlorat/stulet identifikationsmedium




Ett identifikationsmedium som inte går att hitta utgör en säkerhetsrisk för låssystemet. Till skillnad från ett glömt identifikationsmedium vet du inte längre var mediet befinner sig utan obehöriga skulle kunna använda det för att skaffa sig tillträde.

Spärra omedelbart ett sådant identifikationsmedium. Du kan då samtidigt skapa ett nytt identifikationsmedium till den berörda medarbetaren med ett annat TID men med samma inställningar och behörigheter. Dina lås registrerar ersättningsmediet som ett nytt identifikationsmedium (information om TID, se *Identifikationsmedier, lås och låsschema* [► 421]).

- ✓ AXM Classic öppet.
 - ✓ Lista med identifikationsmedier eller matris öppnad.
 - ✓ Identifikationsmedium för utbyte finns.
 - ✓ Lämplig programmeringsenhet ansluten.
1. Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med  (se *Sortera och filtrera* [► 53]).
 2. Markera det identifikationsmedium som tappats bort/blivit stulet.
 3. I området "Assistenter" klickar du på knappen  **Transponder förlorad**.
 - ➔ Assistent för behandling av ett förlorat identifikationsmedium öppnas.

Transponder verloren

Schließanlage	Hogwarts 1	▼
Transponder	Weasley, Percy (000XCKNG)	▼
Programmiergerät	 SmartCD aktiv	▼

TRANSPONDER VERLOREN

Ereignis:
Der Aufenthaltsort des gewählten Transponders ist nicht bekannt. Die Sicherheit der Schließanlage ist gefährdet.

Hinweis:
Der Transponder muss deaktiviert werden. Dadurch entsteht Programmierbedarf an allen berechtigten Schließungen. Dieser Vorgang kann nicht revidiert werden. Halten Sie auf Wunsch einen Ersatztransponder bereit.

Aktion:
Der Transponder wird deaktiviert. Eine Begründung ist erforderlich. Ein Ersatztransponder kann erstellt werden.

- Bitte beachten Sie, dass der Transponder deaktiviert wird und dadurch großer Programmieraufwand entstehen kann
- Im Ablauf des Assistenten wird angeboten, einen Ersatztransponder zu erstellen

[Weiter](#) [Schließen](#)

4. Klicka på knappen **Gå till**.

↳ Ett fönster för att ange orsaken öppnas.

Transponder deaktivieren

Bitte geben Sie die gewünschten Informationen ein

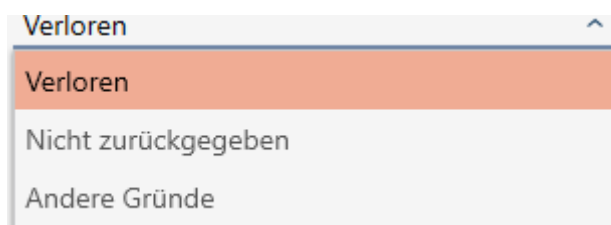
Wollen Sie tatsächlich den Transponder sperren?
Falls 'ja', geben Sie bitte den Grund an, z.B. Transponder verloren.

Verloren ▼

Zusatzinformation

[OK](#) [Abbrechen](#)

5. Välj orsak i listrutan.



A dropdown menu with the title 'Verloren' and an upward arrow. The menu is open, showing three options: 'Verloren' (highlighted in orange), 'Nicht zurückgegeben', and 'Andere Gründe'.

6. Klicka på knappen **OK**.

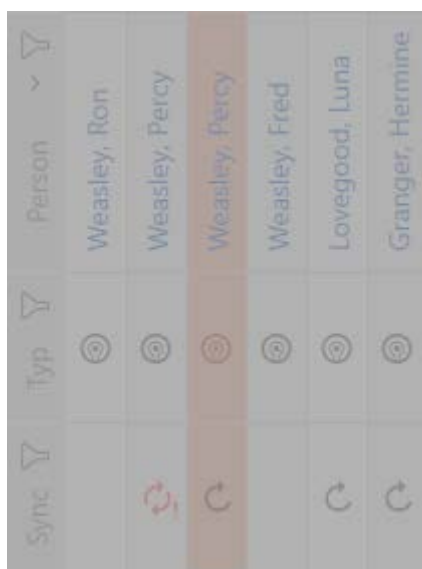
- En fönster med en fråga om du vill skapa ett ersättningsmedium öppnas.



A dialog box with a dark blue header containing the text 'Transponder verloren'. The main area is light gray and contains the question 'Möchten Sie einen Ersatztransponder erstellen?' and a blue question mark icon. At the bottom right, there are two buttons: 'Ja' (blue) and 'Nein' (orange).

7. Klicka på knappen **Ja**.

- Fönstret med frågan om du vill skapa ett ersättningsmedium stängs.
- Det nya identifikationsmediet visas i bakgrunden i matrisen.



Sync	Typ	Person
		Weasley, Ron
		Weasley, Percy
		Weasley, Percy
		Weasley, Fred
		Lovegood, Luna
		Granger, Hermine


- En fönster med en fråga om du vill synkronisera ersättningsmediet öppnas.



- Klicka på knappen **Ja**.
 - Fönstret med frågan om du vill synkronisera ersättningsmediet stängs.
 - Synkroniseringen startar.

Transponder verloren


Schließanlage	Hogwarts 1	▼
Transponder	Weasley, Percy (000XCKNG)	▼
Programmiergerät	SmartCD aktiv (beschäftigt)	▼



Programmierung

Erkennung des Transponders läuft

Abbrechen



Verbinden...

Drücken Sie jetzt den Taster des Transponders
1x kurz in Abstand von 10-30 cm zum SmartCD

Weiter

Schließen

- ↳ Det förlorade identifikationsmediet är spärrat.
- ↳ Ersättningssidentifikationsmediet är synkroniserat.

TRANSPONDER VERLOREN

Die Aktion wurde erfolgreich durchgeführt

- ↳ Ersättningsmediet visas bredvid det förlorade identifikationsmediet i matrisen.

Sync	Typ	Person
		Weasley, Ron
		Weasley, Percy
		Weasley, Percy
		Weasley, Fred
		Lovegood, Luna
		Granger, Hermine

OBS**Ändringar i låssystemet får effekt först efter synkronisering**

Om du bearbetar låssystemet med AXM Classic sparas ändringarna först bara i databasen.

Ändringar i de faktiska komponenterna sker först efter en synkronisering.

1. Kontrollera regelbundet i matrisen om komponenterna behöver synkroniseras (se [AXM-programmets uppbyggnad \[► 51\]](#)).
2. Särskilt i kritiska situationer (t.ex. om ett identifikationsmedium går förlorat) bör du omedelbart genomföra en synkronisering (se [Synkronisering: Jämförelse mellan låsschema och verklighet \[► 325\]](#)).

OBS**Lås-ID:n i Lite Edition överförs inte till lås**

I Lite Edition uppdateras inte lås via lås-ID:n.

- Synkronisera låsen på plats.


15.12 Notera och återställa återlämnat identifikationsmedium (åter till förteckningen)

Ett identifikationsmedium som lämnas tillbaka till låssystemets administratörer ska tas ur drift.


Till skillnad från återställning och borttagning återställs det fysiska mediet visserligen men det finns kvar i låssystemet. I stället innehåller AXM Classic en notering om återlämnandet i identifikationsmediets historik.

Naturligtvis kan du även ta bort identifikationsmediet från låssystemet efter återställningen. Då försvinner även åtgärdslistan (historiken).

Gör så här om du vill återta ett identifikationsmedium utan att förlora åtgärdslistan:

- ✓ AXM Classic öppet.
 - ✓ Lämplig programmeringsenhet ansluten.
1. I området "Assistenten" klickar du på knappen  **Transpondern returneras**.
 - ➔ Assistent för återlämning av identifikationsmedier öppnas.

Transponder zurückgegeben

Schließanlage	Hogwarts 1	▼
Transponder	Weasley, Percy (000XCKNG)	▼
Programmiergerät	 SmartCD aktiv	▼

TRANSPONDER ZURÜCKGEGEBEN

Ereignis:
Der gewählte Transponder wurde an die Schließanlagenverwaltung übergeben und soll aus dem Verkehr gezogen werden.

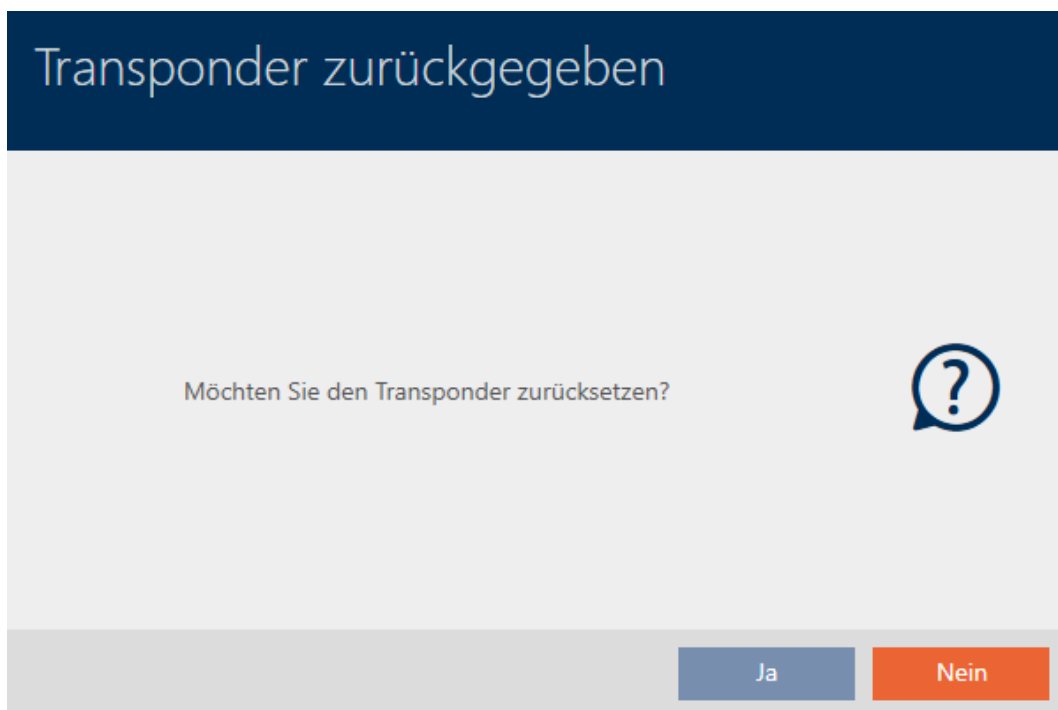
Hinweis:
Der Transponder wird nicht aus der Schließanlage gelöscht, sondern erhält einen entsprechenden Eintrag in seiner Historie.

Aktion:
Die Rückgabe wird in der Historie vermerkt. Der Transponder kann im nächsten Schritt zurückgesetzt werden.

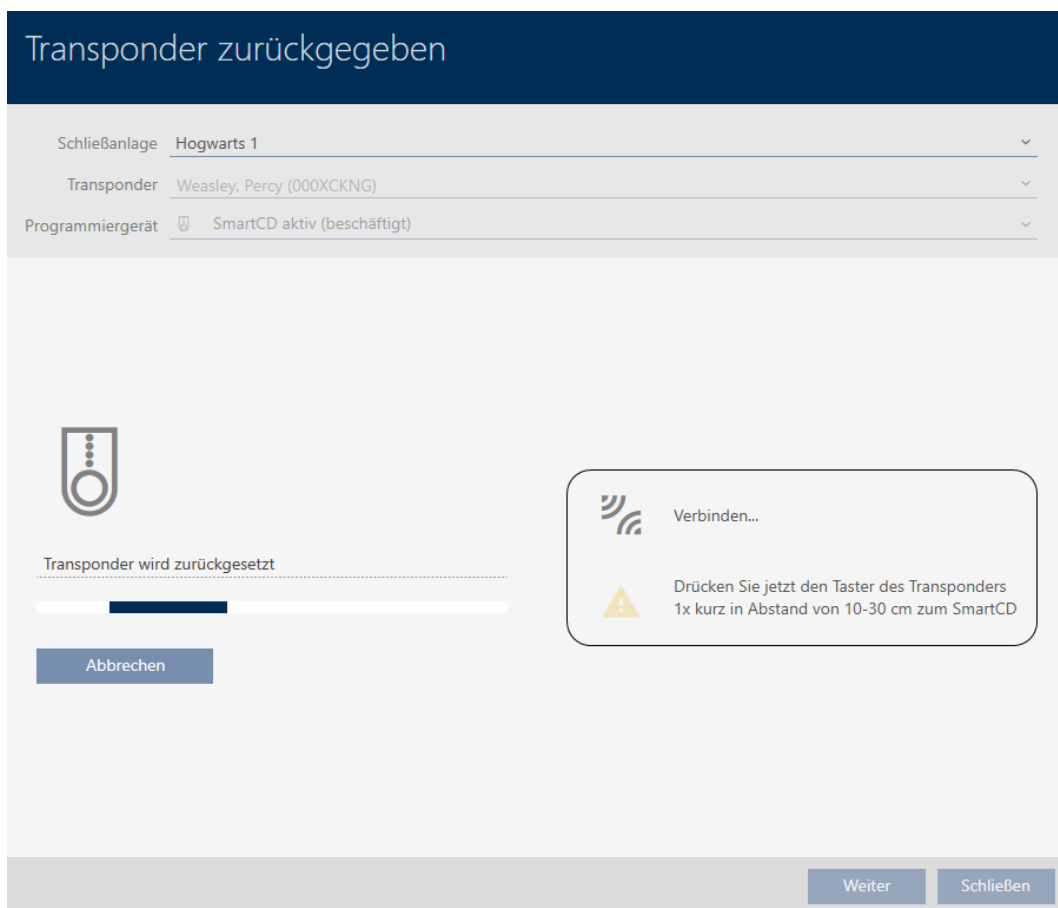
- Im Ablauf des Assistenten wird angeboten, den Transponder zurückzusetzen und zu löschen

Weiter Schließen

2. Klicka på knappen **Gå till**.
 - ➔ En anmodan om att bekräfta återställning av identifikationsmediet öppnas.




3. Klicka på knappen **Ja**.
 - ↳ Anmodan om att bekräfta återställning av identifikationsmediet stängs.
 - ↳ Identifikationsmediet återställs.



- En anmodan om att bekräfta borttagning av identifikationsmediet öppnas.

Transponder zurückgegeben

Möchten Sie den Transponder löschen?



JaNein

4. Klicka på knappen **Ingen**.
- Anmodan om att bekräfta borttagning av identifikationsmediet stängs.
- Identifikationsmediet är återställt men inte borttaget.

TRANSPONDER ZURÜCKGEGEBEN

Die Aktion wurde erfolgreich durchgeführt


Det genomförda återlämnandet noteras i identifikationsmediets åtgärdslista (se även *Planera och logga återlämnande* [► 151]).

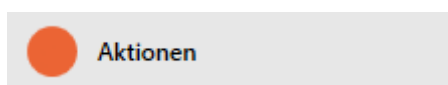
Datum	Typ	Benutzer	Beschreibung
29.05.2021 00:08:58	Zurückgesetzt	Admin	
29.05.2021 00:08:42	Erfolgte Rücknahme	Admin	
20.05.2021 20:40:08	Letzte Programmierung	Admin	
20.05.2021 20:39:14	Letzte Programmierung	Admin	
05.05.2021 14:08:04	Erstellt	Admin	

15.13 Planera och följ upp administrativa uppgifter rörande identifikationsmedier

Startpunkten för administration av ditt identifikationsmedium är fliken Transponder - Åtgärder. Här visas följande poster i en samlad översikt:

- ❑ Skapad
- ❑ Programmering
- ❑ Utfärdat
- ❑ Planerat batteribyte
- ❑ Senaste batteribyte
- ❑ Planerad avkastning
- ❑ Framgångsrik inlösen
- ✓ AXM Classic öppet.
- ✓ Lista med identifikationsmedier eller matris öppnad.
- ✓ Identifikationsmedium finns.

1. Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med  (se *Sortera och filtrera* [► 53]).
2. Klicka på det identifikationsmedium som ska administreras.
 - ↳ Identifikationsmediets fönster öppnas.
3. Klicka på fliken Åtgärder.



- ↳ Fönstret växlar till fliken Åtgärder.

Transponder - Aktionen

Hier können Sie Aktionen zum Transponder planen, einsehen und bearbeiten

Synchronisieren In Matrix anzeigen

1 Details

2 Personendetails

3 Transponderkonfiguration

4 Zusätzliche Schließanlagen

5 Berechtigungsgruppen

6 Hashtags

7 Aktionen

8 Begehungliste

9 Berechtigte Schließungen

+ Neu Löschen Details

Datum	Typ	Benutzer	Beschreibung	Dokument
14.12.2021 01:41:03	Letzte Programmierung	Admin		
14.12.2021 01:40:06	Letzte Programmierung	Admin		
14.12.2021 01:33:20	Zurückgesetzt	Admin	Aktion fehlgeschlagen	
14.12.2021 01:32:20	Erfolgte Rücknahme	Admin		
14.12.2021 01:30:23	Letzte Programmierung	Admin		
14.12.2021 01:29:17	Zurückgesetzt	Admin		
14.12.2021 01:27:24	Deaktivierung	Admin	Transponder wurde deaktiviert. Grund: Verloren :	
14.12.2021 01:23:11	Letzte Programmierung	Admin		
14.12.2021 01:20:38	Letzte Programmierung	Admin	Unbekannter Fehler	
14.12.2021 01:20:08	Erstellt	Admin		

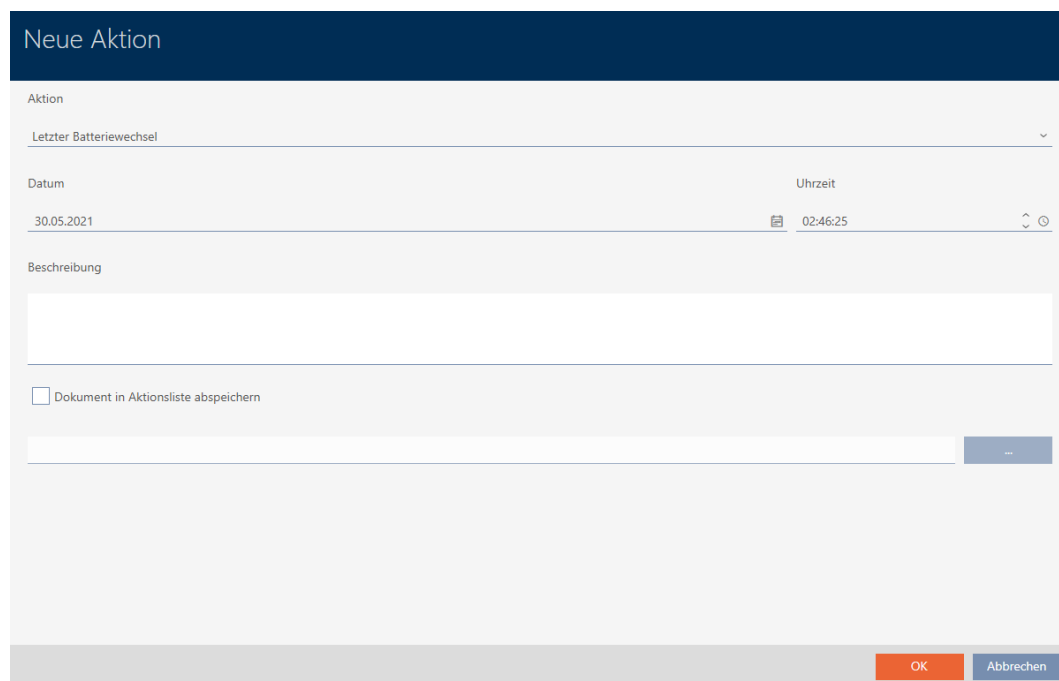
< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

4. Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med  (se *Sortera och filtrera* [► 53]).

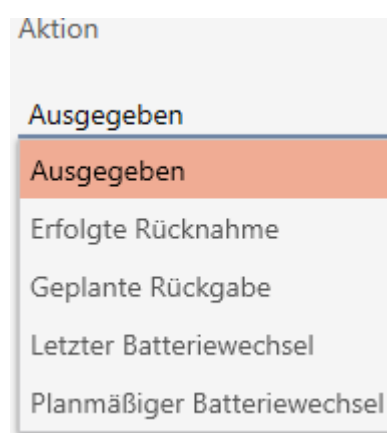
15.13.1 Notera utgivningsdatum


I AXM Classic finns ingen automatisk information om när du har överlämnat identifikationsmediet. Den här informationen kan du därför ange manuellt för respektive identifikationsmedium.

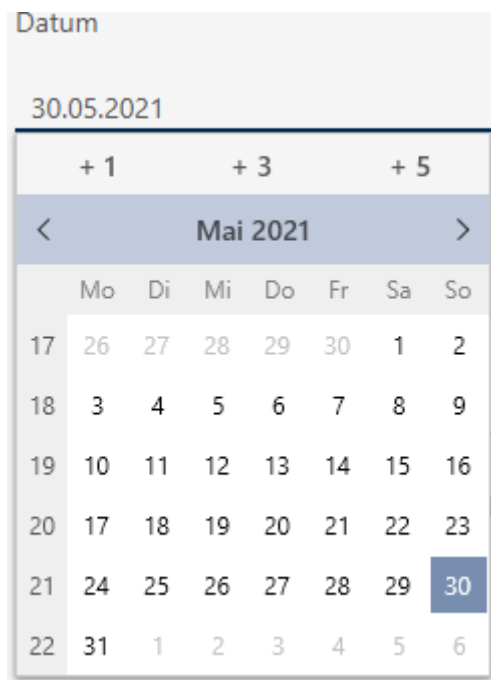
1. Klicka på knappen **+ Ny**.
→ Fönstret för en ny åtgärd öppnas.





2. I listrutan ▼ Åtgärd väljer du posten "Utfärdat".



3. I fältet Datum anger du ett datum eller klicka på symbolen  för att öppna en kalendervy.



4. I fältet Tid anger du en tidpunkt.
5. I fältet Beskrivning skriver du en beskrivning om du vill.
6. Om du vill spara ett dokument med åtgärden: Markera kryssrutan ☒ Spara dokumentet i åtgärdslistan.
7. Om du vill spara ett dokument med åtgärden: Klicka på knappen .
- ➔ Explorer-fönstret öppnas.
8. Markera dokumentet.
9. Klicka på knappen .
- ➔ Explorer-fönstret stänger.

Neue Aktion

Aktion

Ausgegeben

Datum

30.05.2021

Uhrzeit

03:49:48

Beschreibung

☒ Dokument in Aktionsliste abspeichern

D:\Info.txt

—

OK

Abbrechen

10. Klicka på knappen **OK**.

→ Fönstret för den nya åtgärden stängs.

→ Åtgärden är skapad och visas i listan.

Datum	Typ	Benutzer	Beschreibung	Dokument
30.05.2021 03:49:48	Ausgegeben	Admin		txt
30.05.2021 00:00:49	Letzte Programmierung	Admin		
29.05.2021 00:08:58	Zurückgesetzt	Admin		
29.05.2021 00:08:42	Erfolgte Rücknahme	Admin		
20.05.2021 20:40:08	Letzte Programmierung	Admin		
20.05.2021 20:39:14	Letzte Programmierung	Admin		
05.05.2021 14:08:04	Erstellt	Admin		

Som förberedelse för överlämning av identifikationsmediet kan du skapa en passande rapport med fält för underskrift (se *Skapa rapport om utfärdande av identifikationsmedier* [► 413]).

15.13.2 Planera och logga batteribyte

1. Klicka på knappen **+ Ny**.

→ Fönstret för en ny åtgärd öppnas.

Neue Aktion

Aktion

Letzter Batteriewechsel

Datum

30.05.2021

Uhrzeit

02:46:25

Beschreibung

☐ Dokument in Aktionsliste abspeichern

OK

Abbrechen

2. I listrutan ▼ **Åtgärd** väljer du posten "Planerat batteribyte" resp. "Senaste batteribyte" .

Aktion

Planmäßiger Batteriewechsel

Ausgegeben

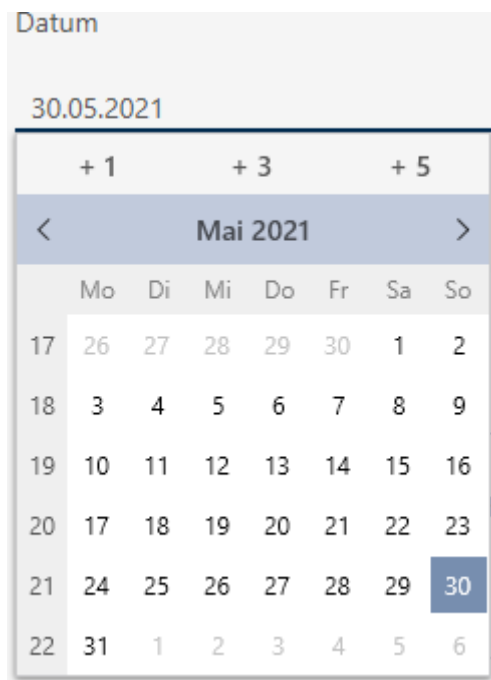
Erfolgte Rücknahme



Geplante Rückgabe

Letzter Batteriewechsel

Planmäßiger Batteriewechsel

3. I fältet Datum anger du ett datum eller klicka på symbolen  för att öppna en kalendervy.



4. I fältet Tid anger du en tidpunkt.
5. I fältet Beskrivning skriver du en beskrivning om du vill.
6. Om du vill spara ett dokument med åtgärden: Markera kryssrutan ☒ Spara dokumentet i åtgärdslistan.
7. Om du vill spara ett dokument med åtgärden: Klicka på knappen .
- Explorer-fönstret öppnas.
8. Markera dokumentet.
9. Klicka på knappen .
- Explorer-fönstret stänger.

Neue Aktion

Aktion

Planmäßiger Batteriewechsel

Datum

30.05.2021

Uhrzeit

04:00:44

Beschreibung

☒ Dokument in Aktionsliste abspeichern

D:\Info.txt

—

OK

Abbrechen

10. Klicka på knappen **OK**.

→ Fönstret för den nya åtgärden stängs.

→ Åtgärden är skapad och visas i listan.

Datum	Typ	Benutzer	Beschreibung	Dokument
30.05.2021 04:00:44	Planmäßiger Batteriewec	Admin		txt
30.05.2021 00:00:49	Letzte Programmierung	Admin		
29.05.2021 00:08:58	Zurückgesetzt	Admin		
29.05.2021 00:08:42	Erfolgte Rücknahme	Admin		
20.05.2021 20:40:08	Letzte Programmierung	Admin		
20.05.2021 20:39:14	Letzte Programmierung	Admin		
05.05.2021 14:08:04	Erstellt	Admin		

15.13.3 Planera och logga återlämnande

För att behålla överblicken över när olika identifikationsmedier ska återlämnas kan du göra en motsvarande notering om detta i åtgärdslistan.

I åtgärdslistan kan du även ange när ett identifikationsmedium faktiskt återlämnades. Här måste du dock återställa identifikationsmediet manuellt. Du kan även använda assistenten för återlämnade: *Notera och återställa återlämnat identifikationsmedium (åter till förteckningen)* [► 141]. Posten i åtgärdslistan ger samma resultat oavsett om den läggs till med eller utan assistent.

1. Klicka på knappen **+ Ny**.

→ Fönstret för en ny åtgärd öppnas.

Neue Aktion

Aktion

Letzter Batteriewechsel

Datum

30.05.2021

Uhrzeit

02:46:25

Beschreibung

☐ Dokument in Aktionsliste abspeichern

OK

Abbrechen

- I listrutan ▼ **Åtgärd** väljer du posten "Planerad avkastning" resp. "Framgångsrik inlösen" .

Aktion

Geplante Rückgabe


Ausgegeben

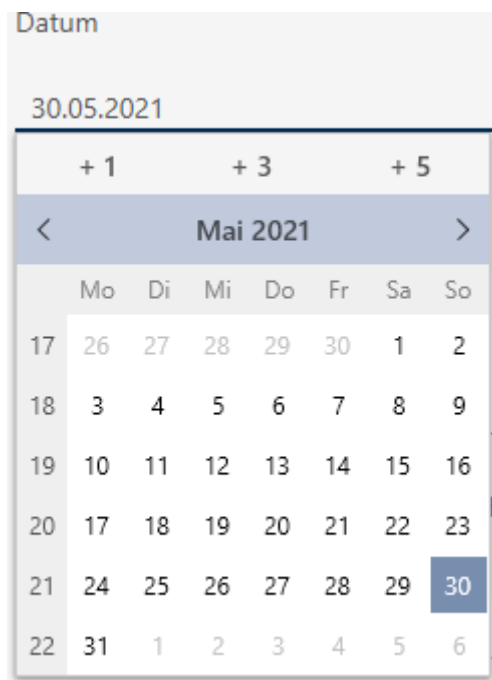
Erfolgte Rücknahme

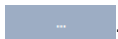

Geplante Rückgabe

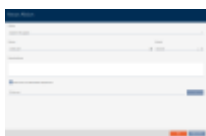
Letzter Batteriewechsel


Planmäßiger Batteriewechsel

3. I fältet Datum anger du ett datum eller klicka på symbolen  för att öppna en kalendervy.



4. I fältet Tid anger du en tidpunkt.
5. I fältet Beskrivning skriver du en beskrivning om du vill.
6. Om du vill spara ett dokument med åtgärden: Markera kryssrutan ☒ Spara dokumentet i åtgärdslistan.
7. Om du vill spara ett dokument med åtgärden: Klicka på knappen .
- Explorer-fönstret öppnas.
8. Markera dokumentet.
9. Klicka på knappen .
- Explorer-fönstret stängs.



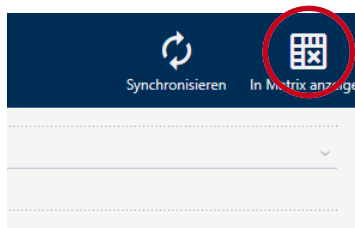
10. Klicka på knappen .
- Fönstret för den nya åtgärden stängs.
- Åtgärden är skapad och visas i listan.

Datum	Typ	Benutzer	Beschreibung	Dokument
30.05.2021 03:05:41	Geplante Rückgabe	Admin		txt
30.05.2021 00:00:49	Letzte Programmierung	Admin		
29.05.2021 00:08:58	Zurückgesetzt	Admin		
29.05.2021 00:08:42	Erfolgte Rücknahme	Admin		
20.05.2021 20:40:08	Letzte Programmierung	Admin		
20.05.2021 20:39:14	Letzte Programmierung	Admin		
05.05.2021 14:08:04	Erstellt	Admin		

15.14 Återfinna identifikationsmedium eller lås i matrisen

Du har olika möjligheter att komma till inställningarna för dina identifikationsmedier och lås. Ibland vill du kanske snabbt komma tillbaka till posten i matrisen för att exempelvis snabbt ändra en behörighet.

Du kommer alltid till inställningsfönstret med följande knapp:  Visa i matrisen



Denna knapp

1. öppnar alltid matrisvyn.
2. väljer posten för identifikationsmediet resp. låset.

På så sätt ser du genast vilket identifikationsmedium resp. lås som avses.


15.15 Exportera identifikationsmedier som lista

Alla identifikationsmedier i låssystemet kan exporteras i pdf-format.

I pdf-filen visas exakt samma identifikationsmedier i exakt samma ordningsföljd som i AXM Classic .

Det innebär att du kan sortera och filtrera vyn före export. Därmed sorterar och filtrerar du även den exporterade listan.

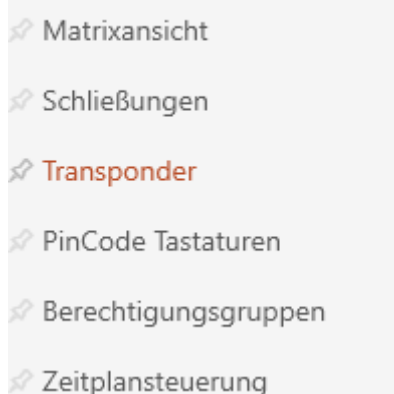
- ✓ AXM Classic öppet.
- ✓ Identifikationsmedium finns.

1. Klicka på den orangefärgade AXM-knappen.  AXM.
→ AXM-fältet öppnas.



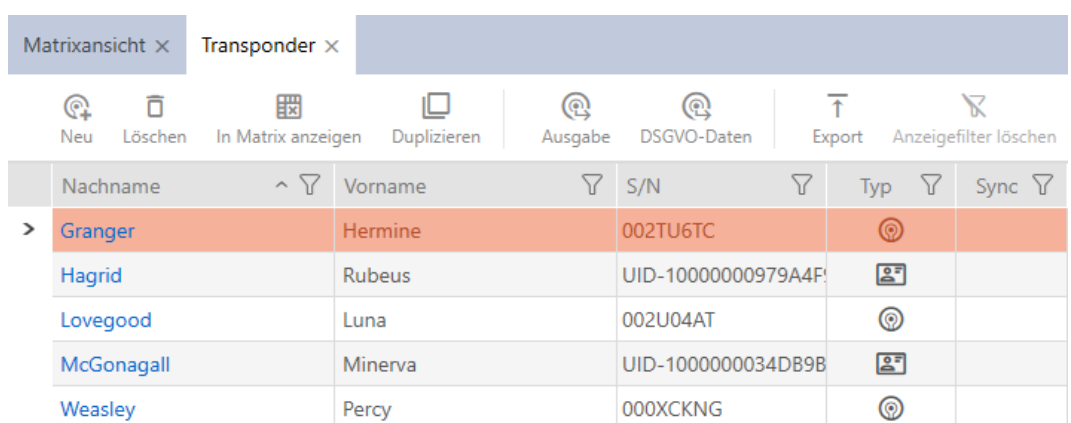
2. I gruppen | KONTROLL AV LÅSSYSTEM | väljer du posten **Transponder**.



SCHLISSANLAGENSTEUERUNG



↳ Listan med alla identifikationsmedier i låssystemet öppnas.

3. Välj det låssystem upp till höger vars identifikationsmedier du vill exportera (alternativ: "Alla").



4. Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med  (se *Sortera och filtrera* [► 53]).
5. Klicka på knappen **Exportera** .
- ↳ Utforskarfönstret öppnas.
6. Spara pdf-filen i valfri mapp.
- ↳ Visade identifikationsmedier exporteras som pdf-fil (DIN A4).

Alle Transponder für die Schließanlage 'Hogwarts 1'

Nachname	Vorname	S/N	Typ	Sync	Status	Zeitgruppe	Aktivierungsdatum / Verfallsdatum
Granger	Hermine	002TU6TC	Transponder	Programmiert			
Hagrid	Rubeus	UID-1000000 0979A4F9E	Karte	Programmiert			
Lovegood	Luna	002U04AT	Transponder	Programmiert			
McGonagall	Minerva	UID-1000000 034DB9B06	Karte	Programmiert			
Weasley	Percy	000XCKNG	Transponder	Programmiert			

Du har möjlighet att anpassa rapporter (se [Anpassa rapporter och exporter](#) [[362](#)]).

15.16 Visa serienummer och TID till ett identifikationsmedium


Dina identifikationsmedier har två nummer som är viktiga:

- Serienummer (sparat på identifikationsmediet och läses av under synkroniseringen)
- TID (delas ut flexibelt via AXM Classic och skrivs till identifikationsmediet under synkroniseringen).

Serienumret är ett unikt nummer för varje identifikationsmedium medan TID bara är unikt i ditt låssystem.

Om du exempelvis behöver TID-numret i supportsyften kan du visa TID hos synkroniserade identifikationsmedier via synkroniseringsfönstret.

- ✓ AXM Classic öppet.
- ✓ Lista med identifikationsmedier eller matris öppnad.
- ✓ Identifikationsmediet synkroniserat.

1. Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med  (se [Sortera och filtrera](#) [[53](#)]).
2. Klicka på det identifikationsmedium som du vill visa serienummer och/eller TID för.
 - ➞ Identifikationsmediets fönster öppnas.
 - ➞ Serienumret visas.

Transponder - Details

Hier können Sie die Details des Transponders bearbeiten

Synchronisieren In Matrix anzeigen

- 1 Details
- 2 Personendetails
- 3 Transponderkonfiguration
- 4 Zusätzliche Schließanlagen
- 5 Berechtigungsgruppen
- 6 Hashtags
- 7 Aktionen
- 8 Begehungliste
- 9 Berechtigte Schließungen

TRANSPONDER DETAILS

Seitennummer 000XCKNG

Transpondertyp Transponder

Firmware Version 3.2.19

Letzte Synchronisierung 14.12.2021 01:41:03

Sync Programmiert

Batteriestatus Ok

Zeitgruppe ☐ Zeitgruppe 1

Beschreibung

< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

3. Klicka på knappen Synchronisera .
↳ Fönstret växlar till synkronisering.
4. Öppna fältet "Programmerade poster" .

Transponder synchronisieren

Hier können Sie den Transponder synchronisieren

Konfiguration

Schließanlage Hogwarts 1

Transponder Weasley, Percy (000XCKNG)

Programmiergerät SmartCD aktiv

Transponder erkennen

TRANSPONDERDATEN

Letzte Synchronisierung 14.12.2021 01:41:03

Sync Programmiert

Status Aktiviert

Batteriestatus Ok

Zeitgruppe

Synchronisieren

Status auslesen

Begehungliste auslesen

Zurücksetzen

PROGRAMMIERTE IDENTIKATION

Pos	Schließanlage/SID	SID Extension	TID	Aktivierungsdatum	Verfallsdatum	Zeitgruppe
1	Hogwarts 1	6644767	3206			

Schließen

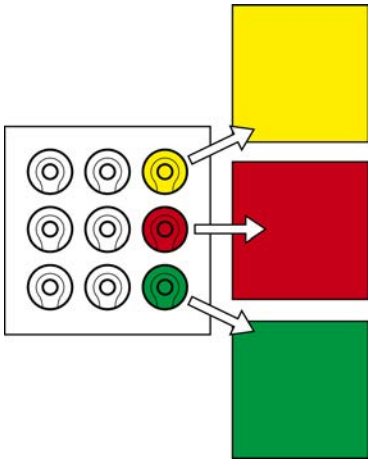
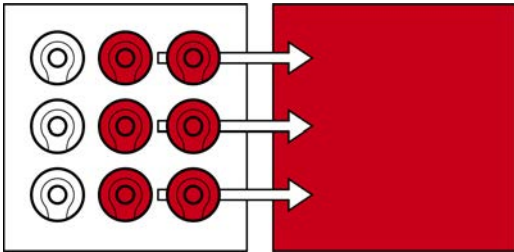
- ↳ TID-nummer visas i tabellen. Om du använder identifikationsmediet i flera låssystem visas vilket TID som används i respektive låssystem.

15.17 Allokerar personer till persongrupper

Identifikationsmedier är kopplade till personer. I samband med att du skapar ett identifikationsmedium lägger du i regel även till en person som är kopplad till identifikationsmediet.

När du lägger till en person måste du ange en persongrupp. Bäst är att följa bästa praxis (se *Bästa praxis: Bygga upp ett låssystem* [► 29]) och klara av alla organisatoriska förberedelser innan personer skapas (se *Organisationsstruktur* [► 60]). På så sätt behöver du bara öppna fönstren en gång.

Självklart kan du även flytta personerna till en annan persongrupp i efterhand.

Flytta enskilda personer	Flytta flera lås
<p><i>Allokerar enskilda personer/identifikationsmedier till persongrupper (i transponderfönstret) [► 159]</i></p> <p>Lämpar sig för flytt av få personer till många olika persongrupper:</p> 	<p><i>Allokerar flera personer/identifikationsmedier till persongrupper (i persongruppsfönstret) [► 161]</i></p> <p>Lämpar sig för flytt av många personer till få olika persongrupper:</p> 



INFO

Maximalt ett område per lås

Ett lås kan tillhöra maximalt ett område. Det finns inga överlappande områden i AXM Classic. Om du allokerar ett lås till ett annat område tas detta lås automatiskt bort från det nuvarande området.

- I fönstret "Utbud - Detaljer" kan du använda kolumnen Utbud - Detaljer för att kontrollera om ett lås redan är allokerat till ett område.

Persongrupper påverkar inte behörigheter

Behörigheter är inte omedelbart kopplade till persongrupper. Om en person flyttas till en annan persongrupp påverkar det alltså inte behörigheterna. Persongrupper är emellertid ett praktiskt verktyg för att ändra behörigheter snabbare.

- Använd persongrupper för att snabbare lägga till personer till behörighetsgrupper (se [Lägga till områden och persongrupper till behörighetsgrupper](#) [► 265]).

15.17.1 Allokerar enskilda personer/identifikationsmedier till persongrupper (i transponderfönstret)

Person i "gamla" persongrupp	Person i "ny" persongrupp

- ✓ AXM Classic öppet.
 - ✓ Minst en persongrupp skapad (se [Skapa persongrupp](#) [► 61]).
1. Klicka på identifikationsmediet till den person som du vill allokerar till en nya persongrupp.
 - ➔ Identifikationsmediets fönster öppnas.

Transponder - Details

Hier können Sie die Details des Transponders bearbeiten

Synchronisieren In Matrix anzeigen

- 1 Details
- 2 Personendetails
- 3 Transponderkonfiguration
- 4 Zusätzliche Schließanlagen
- 5 Berechtigungsgruppen
- 6 Hashtags
- 7 Aktionen
- 8 Begehungsliste
- 9 Berechtigte Türen

TRANSPONDER DETAILS

Seriennummer UID-1000000034D89B06

Transpondertyp Karte

Firmware Version

Letzte Synchronisierung 13.12.2021 20:54:06

Sync Programmiert

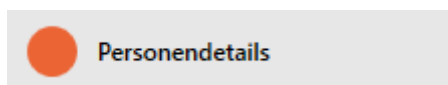
Batteriestatus

Zeitgruppe ☐ Zeitgruppe 1

Beschreibung

< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

2. Klicka på fliken Personuppgifter.



➔ Fliken Personuppgifter visas.

Transponder - Personendetails

Hier können Sie die Details der Person bearbeiten

DSGVO-Daten

- 1 Details
- 2 Personendetails
- 3 Transponderkonfiguration
- 4 Zusätzliche Schließanlagen
- 5 Berechtigungsgruppen
- 6 Hashtags
- 7 Aktionen
- 8 Begehungsliste
- 9 Berechtigte Türen

PERSONENDETAILS

Nachname McGonagall

Vorname Minerva

Personalnummer PN-33

Personengruppe Standard Personengruppe + Neu

Bemerkung

Foto

Titel

Abteilung

Telefon

E-Mail

Adresse

Ort/Gebäude

Eingestellt am ☐ ☒ Nicht relevant

Eingestellt bis ☐ ☒ Nicht relevant

Geburtsdatum ☐ ☒ Nicht relevant






Kostenstelle

< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

3. I listutan ▼ **Grupp av personer** väljer du den persongrupp som personen ska komma att tillhöra.

Personengruppe	Teachers	^	+ Neu
	Standard Personengruppe		
Bemerkung	Teachers		


4. Klicka på knappen **Komplettera**.
 - ↳ Identifikationsmediets fönster stängs.
 - ↳ Personen tillhör den nya persongruppen.

Sync	Typ	Person	^	▽
Teachers				
		McGonagall, Min...		
Standard Personengruppe				
		Granger, Hermine		
		Hagrid, Rubeus		
		Lovegood, Luna		
		Weasley, Percy		

15.17.2 Allokera flera personer/identifikationsmedier till persongrupper (i persongrupsfönstret)

Personer i "gammel" persongrupp				Personer i "ny" persongrupp			
Sync	▼	Typ	▼	Person	^	▼	
				Standard Personengruppe			
			⊙	Granger, Hermine			
			⊙	Hagrid, Rubens			
			⊙	Lovegood, Luna			
			⊙	McGonagall, Min...			
			⊙	Weasley, Percy			

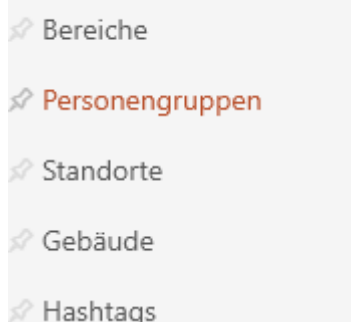
- ✓ AXM Classic öppet.
- ✓ Minst en persongrupp skapad (se *Skapa persongrupp* [► 61]).

1. Klicka på den orangefärgade AXM-symbolen. .
 - ↳ AXM-fältet öppnas.

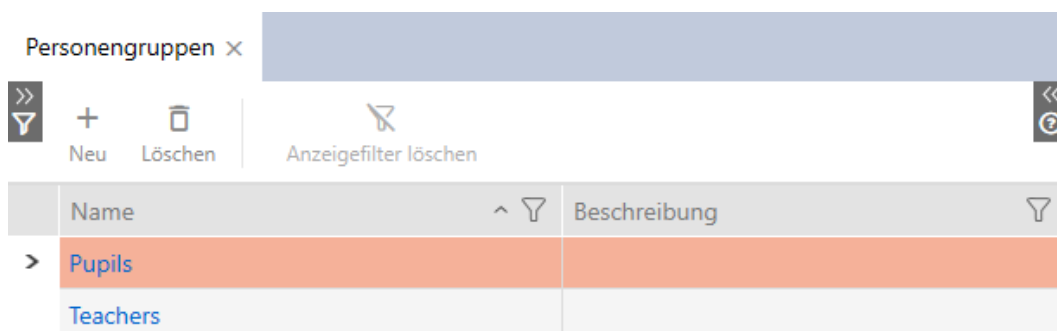


2. I gruppen | ORGANISATORISK STRUKTUR | väljer du posten **Grupper av människor**.

ORGANISATIONSTRUKTUR



- ↳ AXM-fältet stängs.
- ↳ Fliken [Grupper av människor] öppnas.



3. Klicka på den persongrupp som du allokerat personerna till.
 - ↳ Fönstret "Grupp av personer" öppnas.

Personengruppe - Details
Hier können Sie die Details der Personengruppe bearbeiten

1 Details

2 Personen

Name

Beschreibung

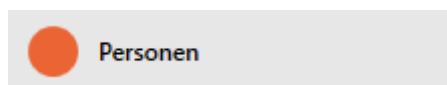
< Zurück

Weiter >

Fertigstellen

Abbrechen

4. Klicka på fliken Människor.



→ Fönstret växlar till fliken Människor.

Personengruppe - Personen
Hier können Sie Personen der Personengruppe hinzufügen

1 Details

2 Personen

AUSGEWÄHLT (0)

Nachname ^ ▾	Vorname ▾	Personengruppe ▾	Personalnummer
--------------	-----------	------------------	----------------

NICHT AUSGEWÄHLT (5)

Nachname ^ ▾	Vorname ▾	Personengruppe ▾	Personalnummer
Granger	Hermine		PN-32
Hagrid	Rubeus		PN-34
Lovegood	Luna		PN-31
McGonagall	Minerva		PN-33
Weasley	Percy		PN-30

<

<<

>

>>

< Zurück

Weiter >

Fertigstellen

Abbrechen

5. Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med ▾ (se *Sortera och filtrera* [► 53]).

6. Markera alla personer du vill lägga till i området (ctrl+musklick för att markera en eller skift+musklick för att markera flera).

Personengruppe - Personen
Hier können Sie Personen der Personengruppe hinzufügen

1 Details

2 Personen

AUSGEWÄHLT (0)

Nachname	Vorname	Personengruppe	Personalnummer
----------	---------	----------------	----------------

NICHT AUSGEWÄHLT (5)

Nachname	Vorname	Personengruppe	Personalnummer
Granger	Hermine		PN-32
Hagrid	Rubeus		PN-34
Lovegood	Luna		PN-31
McGonagall	Minerva		PN-33
Weasley	Percy		PN-30

<

<<

>



>>

< Zurück

Weiter >

Fertigstellen

Abbrechen

7. Med  flyttar du bara de valda personer och med  flyttar du alla personer som visas.



INFO

Dubbelklick som alternativ till pilknappar

Genom att dubbelklicka på en post i listan flyttar du till den andra kolumnen.

- ↳ De markerade personerna i den vänstra kolumnen läggs till i persongruppen.
8. Klicka på knappen **Komplettera**.
 - ↳ Fönstret "Grupp av personer" stängs.
 - ↳ Personerna är allokerade till den nya persongruppen.
- ↳ Matrisen visar strukturering med nya persongrupper.

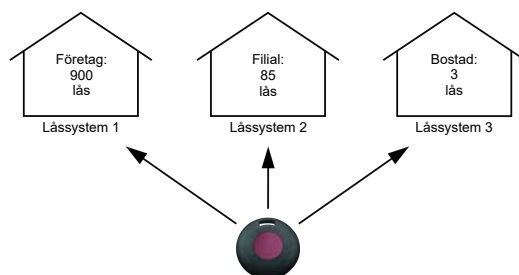
Sync	Typ	Person
		Pupils
		Granger, Hermine
		Lovegood, Luna
		Weasley, Percy
		Standard Personengruppe
		Hagrid, Rubeus
		McGonagall, Min...

15.18 Använda ett identifikationsmedium i flera låssystem

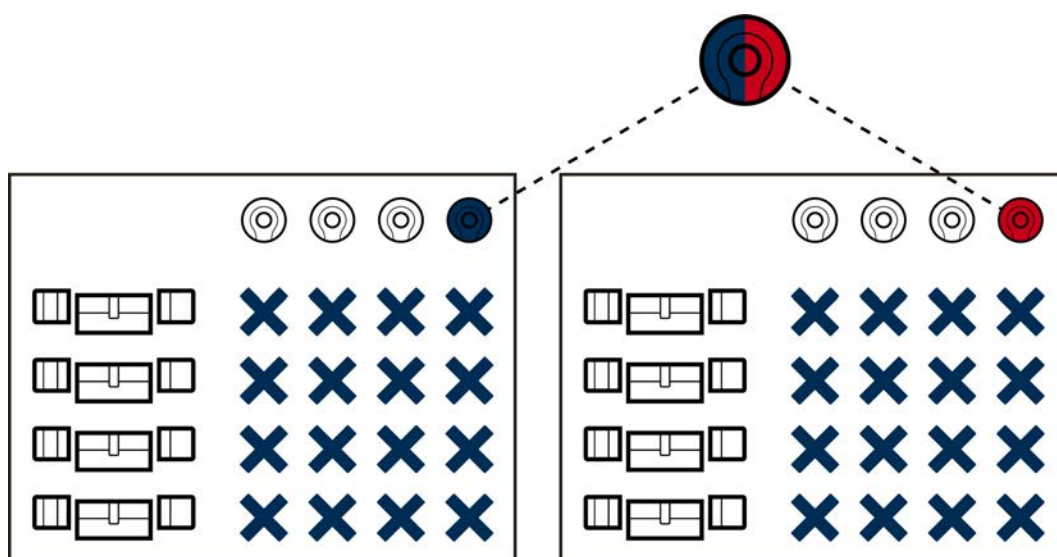
I vissa fall är det meningsfullt att använda flera låssystem (se [Låssystem](#) [[423](#)]).

Här kan det vara praktiskt om vissa användare kan använda samma identifikationsmedium i de olika låssystemen.

Exempel: En fastighetsskötare behöver tillträde till dörrarna i olika låssystem.



Hen behöver då inte hantera flera identifikationsmedier. I stället lägger du till fastighetsskötarens identifikationsmedium i respektive låssystem men synkroniserar samma transponder.



- G2-transpondrar kan lagra upp till fyra låssystem.
- Kort kan lagra flera låssystem beroende på lagringsutrymme och kortkonfiguration (se *Kortmallar* [► 453]). I AXM Classic anger du inte längre kortkonfigurationen för hela projektet utan för hela låssystemet (se *Aktivera kort och transpondrar* [► 321]). Det har två fördelar:
 - Flera låssystem på ett kort är inte något problem – behandla ett redan befintligt låssystem som en extern tillämpning och välj lediga sektorer respektive app-ID:n för det ytterligare låssystemet (*MIFARE Classic (redan använt kort)* [► 292] resp. *MIFARE DESFire (redan använt kort)* [► 306]).

The diagram illustrates the state of the 'SectList' dialog when it is open for two different sectors. The top window represents the 'SectList' for 'Sector List' with the value '2,3,4,5'. The bottom window represents the 'SectList' for 'Sector List' with the value '6,7,8,9'. Both windows have a 'Bearbeiten' button.

- Så länge du använder samma korttyp (Classic/DESFire) kan du även använda olika kortkonfigurationer i dina låssystem.

Kartentyp	Mifare Classic	Parameter:
Konfiguration	MC1200L	Name: SectList Wert: 2,3,4,5 Bearbeiten
Speicherbedarf	192 Bytes	Beschreibung: Sector List
Schließungs-IDs	128 - 1327 im Kartenprofil	
Begehungen im Protokoll	--	Name: TransportSectorTrailer Wert: ***** Bearbeiten
Virtuelles Netzwerk	--	Beschreibung: Transport Settings

Kartentyp	Mifare Classic	Parameter:
Konfiguration	MC3800L	
Speicherbedarf	528 Bytes	
Schließungs-IDs	128 - 3927 im Kartenprofil	
Begehungen im Protokoll	--	
Virtuelles Netzwerk	--	

Name: SectList
Wert: 6,7,8,9,10,11,12,13,14,15,17
Bearbeiten

Beschreibung: Sector List

Name: TransportSectorTrailer
Wert: *****
Bearbeiten

Beschreibung: Transport Settings

Det är enklare att använda transpondrar än kort i flera låssystem, eftersom man då inte behöver ta hänsyn till sektorer eller app-ID:n.

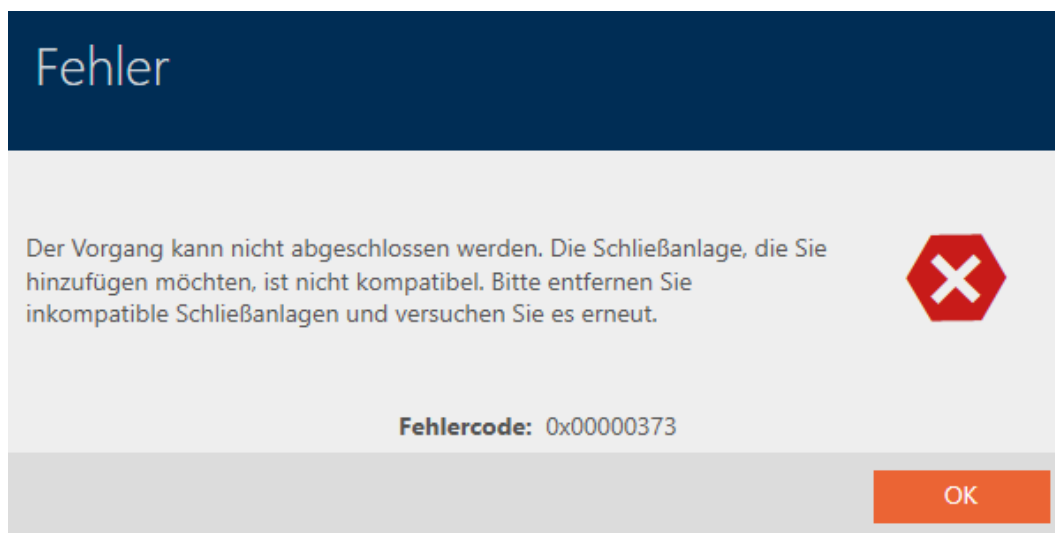
Det finns två möjligheter att återanvända ett identifikationsmedium:


- Återanvända ett identifikationsmedium i samma projekt [[167](#)]
- Återanvända ett identifikationsmedium i andra projekt/databaser [[172](#)]

15.18.1 Återanvända ett identifikationsmedium i samma projekt

Med AXM Classic kan du helt enkelt använda samma identifikationsmedium i flera låssystem.

Om du arbetar med kort kontrollerar AXM Classic till och med om de inställda kortkonfigurationerna är kompatibla med varandra eller om sektorerna eventuellt skulle överlappa varandra:

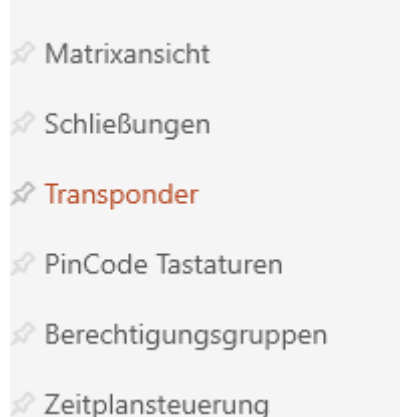



- ✓ AXM Classic öppet.
 - ✓ Minst två låssystem skapade i samma projekt (se *Skapa låssystem* [[280](#)]).
1. Klicka på den orangefärgade AXM-symbolen. .
↳ AXM-fältet öppnas.



2. I gruppen | KONTROLL AV LÅSSYSTEM | väljer du posten **Transponder**.

SCHLISSANLAGENSTEUERUNG



- ↳ AXM-fältet stängs.
 - ↳ Fliken [Transponder] öppnas.
3. Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med  (se *Sortera och filtrera* [► 53]).
 4. Klicka på det identifikationsmedium som du vill använda även i ett annat låssystem.
 - ↳ Identifikationsmediets fönster öppnas.

Transponder - Details

Hier können Sie die Details des Transponders bearbeiten

Synchronisieren In Matrix anzeigen

- 1 Details
- 2 Personendetails
- 3 Transponderkonfiguration
- 4 Zusätzliche Schließanlagen
- 5 Berechtigungsgruppen
- 6 Hashtags
- 7 Aktionen
- 8 Begehungliste
- 9 Berechtigte Türen

TRANSPONDER DETAILS

Batterienummer 000XCKNG

Transpondertyp ☒ Transponder

Firmware Version 3.2.19

Letzte Synchronisierung 14.12.2021 18:55:37

Sync Programmiert

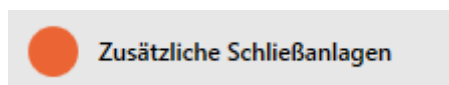
Batteriestatus Ok

Zeitgruppe ☐ Zeitgruppe 1

Beschreibung

< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

5. Klicka på fliken Ytterligare låssystem.



→ Fönstret växlar till fliken Ytterligare låssystem.

Transponder - Zusätzliche Schließanlagen

Hier können Sie zusätzliche Schließanlagen für den Transponder auswählen

Synchronisieren In Matrix anzeigen

- 1 Details
- 2 Personendetails
- 3 Transponderkonfiguration
- 4 Zusätzliche Schließanlagen
- 5 Berechtigungsgruppen
- 6 Hashtags
- 7 Aktionen
- 8 Begehungliste
- 9 Berechtigte Türen

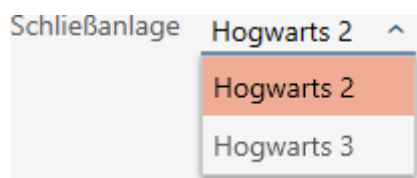
Name	Status
------	--------

Schließanlage Hogwarts 2

Hinzufügen Entfernen

< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

6. I listrutan ▼ **Låsningssystem** väljer du det låssystem där du vill återanvända identifikationsmediet.



7. Klicka på knappen **Lägg till**.

→ Det valda låssystemet visas i tabellen.

Name	Status
Hogwarts 2	
Schließanlage Hogwarts 3	
Hinzufügen Entfernen	

8. Klicka på knappen **Komplettera**.

- I AXM Classic sker en kontroll huruvida låssystemen är kompatibla.
- Identifikationsmediets fönster stängs.
- Ett återanvänt identifikationsmedium läggs automatiskt till i de ytterligare låssystemen.

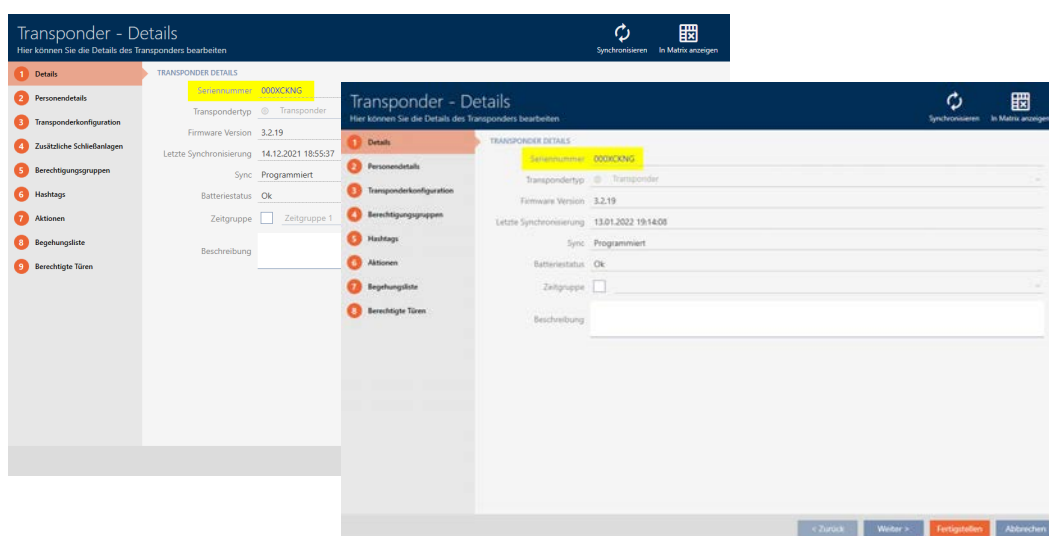


9. Synkronisera identifikationsmediet (se *Synkronisera identifikationsmedium (inkl. läsa av beträdelselista)* [► 336]).

↳ Alla låssystem där identifikationsmediet används synkroniseras då samtidigt.

Identifiering genom serienummer

I fönstret "Transponder" i fältet Serienummer har båda identifikationsmedierna samma post.



En titt på den programmerade transpondern visar att det verkligen handlar om en och samma transponder:



Identifiering genom de programmerade dataposterna

Du kan även identifiera användning i andra låssystem genom de programmerade dataposterna:

✓ "Transponder" öppet.

1. Klicka på knappen **Synkronisera** .

↳ Fönstret "Synkronisera transpondern" öppnas.

Transponder synchronisieren

Hier können Sie den Transponder synchronisieren

Konfiguration

Schließanlage

Hogwarts 1

Transponder

⊗ Weasley, Percy (000XCKNG)

Programmiergerät

🔌 SmartCD aktiv

Transponder erkennen

🔍

TRANSPONDERDATEN

Letzte Synchronisierung

14.12.2021 18:55:37

Sync

Programmiert

Status

Aktiviert

Batteriestatus

Ok

Zeitgruppe

Synchronisieren

↻

Status auslesen

🔍

Begehungsliste auslesen

📄

Zurücksetzen

↶

PROGRAMMIERTE DATENSÄTZE

⌵

Schließen

2. Visa området "Programmerade poster" .

➡ I de programmerade dataposterna ser det låssystem som du tidigare lade till.

Transponder synchronisieren

Hier können Sie den Transponder synchronisieren

Konfiguration

Schließanlage

Hogwarts 1

Transponder

⊗ Weasley, Percy (000XCKNG)

Programmiergerät

🔌 SmartCD aktiv

Transponder erkennen

🔍

TRANSPONDERDATEN

Letzte Synchronisierung

14.01.2022 10:50:07

Sync

Programmiert

Status

Aktiviert

Batteriestatus

Ok

Zeitgruppe

Synchronisieren

↻

Status auslesen

🔍

Begehungsliste auslesen

📄

Zurücksetzen

↶

PROGRAMMIERTE DATENSÄTZE

⌵

Pos	Schließanlage/SID	SID Extension	TID	Aktivierungsdatum	Verfallsdatum	Zeitgruppe
1	Hogwarts 1	6644767	3201			
2	Hogwarts 2	6131048	3202			

Schließen

15.18.2 Återanvända ett identifikationsmedium i andra projekt/databaser

Använda samma identifikationsmedium i olika projekt/databaser

Du kan emellertid inte bara använda samma identifikationsmedium i samma projekt (se *Återanvända ett identifikationsmedium i samma projekt* [▶ 167]).

Du har dessutom möjlighet att använda samma identifikationsmedium inte bara i olika låssystem utan även i olika databaser:

■ Användning i olika AXM-projekt (projekt har en egen databas)

■ Användning i ett AXM- och ett LSM-låssystem

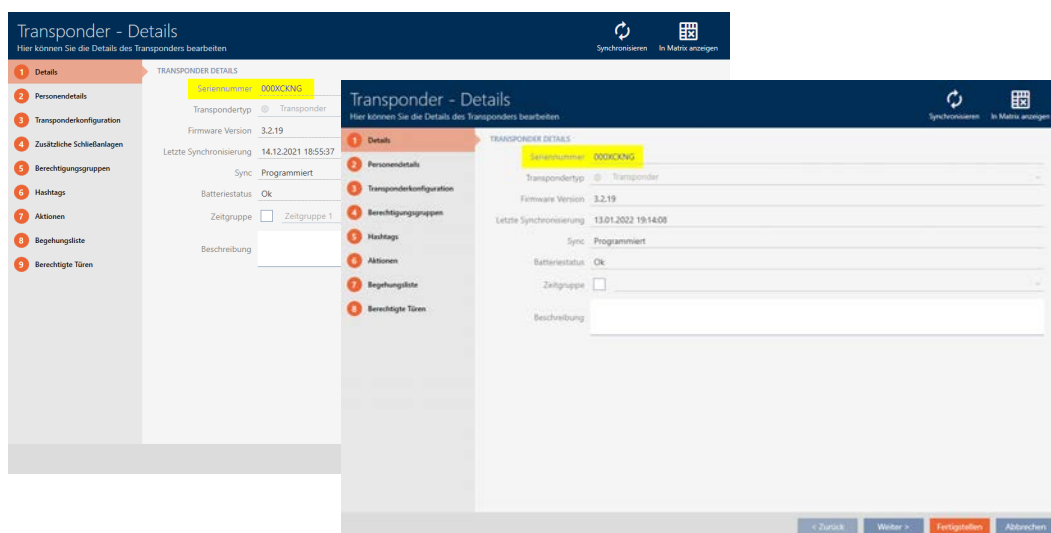
1. Synkronisera identifikationsmediet i ditt projekt (se *Synkronisera identifikationsmedium (inkl. läsa av beträddelslista)* [↗ 336]).

2. Synkronisera samma identifikationsmedium i ett annat projekt eller i en annan databas.

↳ Identifikationsmediet används i flera låssystem som är oberoende av varandra.

Identifiering genom serienummer

I fönstret "Transponder" i fältet Serienummer har båda identifikationsmedierna samma post (trots att de används i olika projekt).




En titt på den programmerade transpondern visar att det verkligen handlar om en och samma transponder:

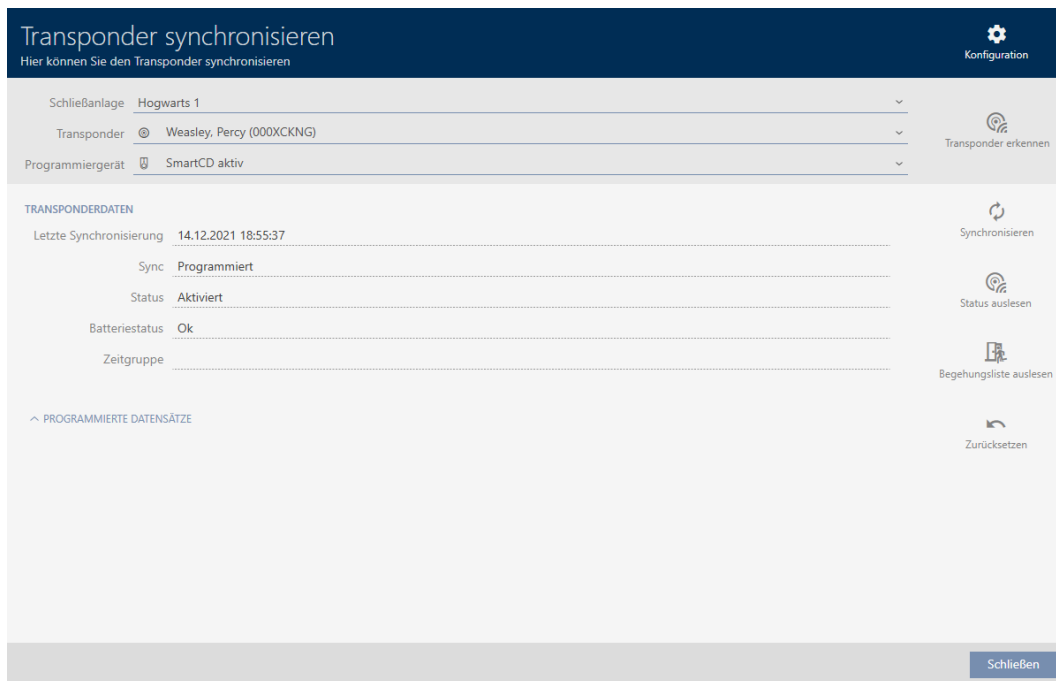


Identifiering genom de programmerade dataposterna

Du kan även identifiera användning i andra databaser genom de programmerade dataposterna:

✓ "Transponder" öppet.

1. Klicka på knappen **Synkronisera** .
↳ Fönstret "Synkronisera transpondern" öppnas.



2. Synkronisera transpondern (se *Synkronisera identifikationsmedium (inkl. läsa av beträdelselista)* [► 336]).
3. Visa området "Programmerade poster" .
↳ Beroende på i vilket låssystem du befinner dig ser du ett andra låssystem i de programmerade dataposterna. I motsats till återanvändning i samma projekt (se *Återanvända ett identifikationsmedium i samma projekt* [► 167]) ser du dock bara låssystemets ID. Låssystemets ID finns även sparat på identifikationsmediet och är därför känt. Låssystemets namn är däremot sparat i en annan databas och kan därför inte visas.

Transponder synchronisieren

Hier können Sie den Transponder synchronisieren

Schließanlage:

Hogwarts 1

Transponder:

Weasley, Percy (000KCKNG)

Programmiergerät:

SmartCD aktiv

TRANSPONDERDATEN

Letzte Synchronisierung: 14.12.2021 18:55:37

Sync:

Programmiert

Status:

Aktiviert

Batteriestatus:

Ok

Zeitgruppe:

PROGNUMMER (DDMMYY)

Pos	Schließanlage/ID	SD Extension	TID	Aktivierungsdatum	Verfallsdatum	Zeitgruppe
1	Hogwarts 1	6644767	3206			
2	803	14547433	3209			

Schließen

Transponder synchronisieren

Hier können Sie den Transponder synchronisieren

Schließanlage:

Hogwarts 1

Transponder:

Weasley, Percy (000KCKNG)

Programmiergerät:

SmartCD aktiv

TRANSPONDERDATEN

Letzte Synchronisierung: 13.01.2022 19:14:08

Sync:

Programmiert

Status:

Aktiviert

Batteriestatus:

Ok

Zeitgruppe:

PROGNUMMER (DDMMYY)

Pos	Schließanlage/ID	SD Extension	TID	Aktivierungsdatum	Verfallsdatum	Zeitgruppe
1	773	6644767	3206			
2	Hogwarts 1	14547433	3209			

Synchronisieren

Status auslesen

bergungsliste zurück

Zurücksetzen

Schließen

16. Dörrar och lås

Alla ändringar som du gör i låssystemet får effekt först i och med synkroniseringen (se *Synkronisera lås (inkl. läsa av passerlista)* [► 325]).

16.1 Skapa lås

Beroende på typ av lås kan de

- kopplas in med ett identifikationsmedium. Användaren kan öppna dörren med låset (cylinder, SmartHandle).
- kopplas om med ett identifikationsmedium. Omkopplingskontakten kan då öppna dörren (Smartrelä).

Mer information om ämnet finns under *Koppla in, öppna, låsa osv.* [► 425].

Inom ramen för bästa praxis (se *Bästa praxis: Bygga upp ett låssystem* [► 29]) rekommenderar SimonsVossatt du först tar hand om organisatoriska förberedelser:


- *Behörighetsgrupper* [► 256] (bakgrundsinformation se *Behörighetsgrupper* [► 442])
- *Skapa område* [► 92] (bakgrundsinformation se *Områden* [► 447])
- *Skapa tidsschema* [► 63] resp. *Skapa tidsgrupp* [► 67] (bakgrundsinformation se *Tidsgrupper och tidscheman* [► 429])
- *Skapa tidsomkoppling* [► 76] (bakgrundsinformation se *Tidsomkopplingar* [► 433])
- *Skapa plats* [► 88] resp. *Skapa en byggnad och allokerar till en plats* [► 91] (bakgrundsinformation se *Byggnader och platser* [► 446])
- *Skapa hashtag* [► 95] (bakgrundsinformation se *Hashtaggar* [► 448])



INFO

Dolda inställningar

När du har skapat ett lås och tryckt på knappen **Schließungseigenschaft: Fertigstellen [offen]** identifierar AXM Classic låstypen. Därefter döljs alla inställningar som inte är relevanta.

- ✓ AXM Classic öppet.
- 1. Klicka på knappen **Ny stängning** 
 - Fönstret för att skapa ett nytt lås öppnas.

Schließung - Details

Bitte geben Sie hier die Eigenschaften der neuen Schließung ein.

1 Details
2 Konfiguration
3 Berechtigungsgruppen
4 Hashtags

SCHLIEBUNGSDetails

Bereich

Schließungstyp Automatische Erkennung

Tür

GEBÄUDEDETAILS
Raumnummer
Etage
Standort Standort (Standard)
Gebäude Gebäude (Standard)

ZEITFUNKTIONEN

☐ Weiteres Objekt erstellen

2. I listrutan Område väljer du det område som låset tillhör.

SCHLIEBUNGSDetails

Bereich Castle

Schließungstyp Standardbereich

Castle

3. I listrutan ▼ Typ av lås väljer du vilket lås du skapar.

SCHLIEBUNGSDetails

Bereich Floor

Schließungstyp Automatische Erkennung

Tür

GEBÄUDEDETAILS
Raumnummer
Etage
Standort
Gebäude

Automatische Erkennung
 Schließzylinder
 SmartHandle
 SmartLocker
 SmartRelais

**INFO****Identifiera lås automatiskt**

Eventuellt vet du ännu inte vilken post du ska välja i listrutan ▼ **Typ av lås** . I AXM Classic står även posten "Automatiskt erkännande" till förfogande.

Först när du faktiskt programmerar låset sparar AXM Classic den identifierade låstypen. På fliken Konfiguration visas eller döljs då de alternativ som passar låstypen.

4. Namnge låset i fältet Dörrens namn.
5. I fältet Rumsnummer anger du numret på det rum där låset är monterat.
6. I fältet Golv anger du våningen där låset är monterat.
7. I listrutan ▼ **Plats** Anger du platsen där låset är monterat.

▼ GEBÄUDEDETAILS

Raumnummer	<input type="text"/>
Etage	<input type="text"/>
Standort	<input type="text"/>
Gebäude	<div>Standort (Standard) Unterföhring</div>

- Val i listrutan ▼ **Byggnad** Begränsas till de byggnader som hör till den valda platsen.

8. I listrutan ▼ **Byggnad** väljer du byggnaden där låset är monterat.

▼ GEBÄUDEDETAILS

Raumnummer	<input type="text"/>
Etage	<input type="text"/>
Standort	<div>Unterföhring</div>
Gebäude	<div>Feringasträße 4</div>

9. När du vill använda tidsfunktioner: Öppna menyn "Tidsfunktioner" och gör inställningarna (för detaljer se *Begränsa låsbehörigheter till bestämda tider (tidsschema)* [► 218] och *Koppla in och koppla ur lås med tidsomkoppling automatiskt* [► 220]).

▼ ZEITFUNKTIONEN

Zeitplan	<input type="checkbox"/>	_____ ▼	+ Neu
Zeitumschaltung	<input type="checkbox"/>	_____ ▼	+ Neu
Feiertagsliste	<input type="checkbox"/>	_____ ▼	+ Neu



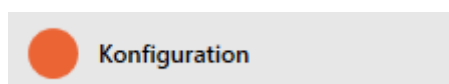
INFO

Helgdagslistor för lås och platser

Du kan allokera helgdagslistor både till ett lås och till låsets plats. I detta fall används helgdagslistan i låset och helgdagslistan som hör till platsen ignoreras.

Om helgdagslistan allokeras till platsen i stället för låset övertas platsens helgdagslista i låset. Du ser om att så är fallet genom att det står ett tillägg i fönstret till låset om att listan är överförd.

10. Klicka på fliken Konfiguration.



↪ Fönstret växlar till fliken Konfiguration.

Schließung - Konfiguration
Hier können Sie das Verhalten der Schließung konfigurieren

1 Details

2 Konfiguration

3 Berechtigungsgruppen

4 Hashtags

^ ZEITKONFIGURATION

^ SCHLIEBUNGSFUNKTIONEN

^ SIGNALISIERUNG

^ RELAIS-FUNKTIONEN

^ AX FUNKTIONEN

^ ZEITUMSCHALTUNG-KONFIGURATION

^ ERWEITERTE KONFIGURATION

☐ Weiteres Objekt erstellen

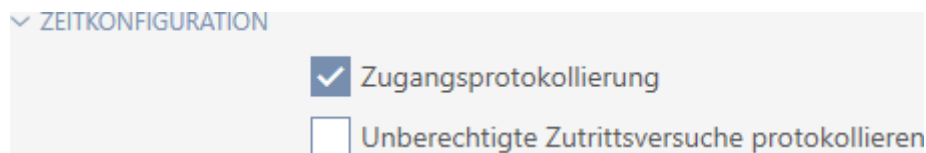
< Zurück

Weiter >

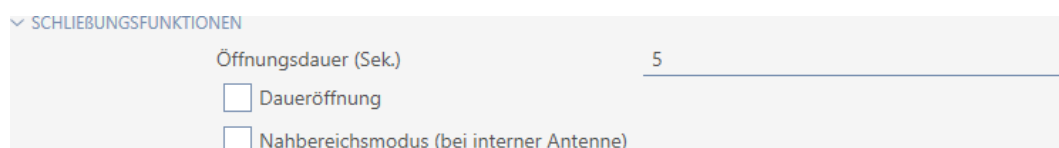
Fertigstellen

Abbrechen

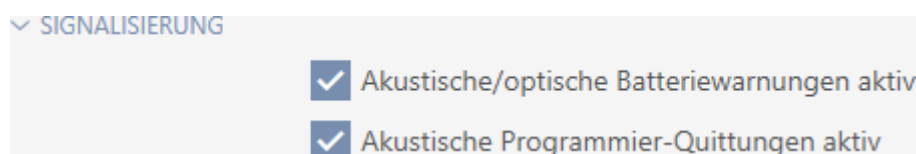
11. Om du vill logga tillträdesförsök: Öppna menyn "Tidskonfiguration" och gör inställningarna (se *Logga tillträden i låset (passerlista)* [► 225]).



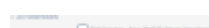
12. Om du vill ändra öppningstid eller använda närområdesläge: Öppna menyn "Stängningsfunktioner" och gör inställningarna (se *Låta lås vara öppna längre, kortare eller varaktigt* [► 227] och *Begränsa låsets läsräckvidd (närområdesläge)* [► 229]).



13. Om du vill ändra signaler vid batterivarning eller programmeringskvittering: Öppna menyn "Signalering" och gör inställningarna (se *Stänga av ljudet i lås (vid batterivarning och programmering)* [► 230]).



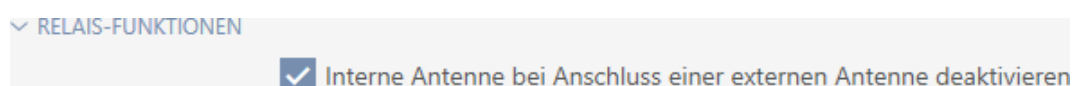
14. Om du vill ignorera aktiveringsfönstret (se Aktiveringsdatum / utgångsdatum): Öppna menyn "AX-funktioner" och gör inställningarna (se *Ignorera aktiverings- och förfallodatum för identifikationsmedier* [► 234]).



15. Om du vill aktivera/avaktivera kortläsaren för låset: Öppna menyn "Kortkonfiguration" och gör inställningarna (se *Aktivera och avaktivera kortläsare* [► 232]).



16. Om du vill använda den interna och externa antennen samtidigt hos ett Smartrelä: Öppna menyn "Reläfunktioner" och gör inställningarna (se *Använda intern och extern antenn samtidigt* [► 236]).



17. Om du vill koppla in och ur låset automatiskt: Öppna menyn "Konfiguration av tidsväxlaren" och gör inställningarna (se *Koppla in och koppla ur lås med tidsomkoppling automatiskt* [► 220]).

▼ ZEITUMSCHALTUNG-KONFIGURATION

<input type="radio"/> Manuelles Auskuppeln	<input checked="" type="radio"/> Automatisches Auskuppeln
<input checked="" type="radio"/> Manuelles Einkuppeln	<input type="radio"/> Automatisches Einkuppeln
<input type="radio"/> Transponder aktiv: immer	<input checked="" type="radio"/> Transponder aktiv: nur, wenn ausgekuppelt

18. Om du vill ändra signalerna hos ett Smartrelä eller använda det seriella gränssnittet: Öppna menyn "Avancerad konfiguration" och gör inställningarna (se *Ändra inställningar för Smartrelä* [► 235]).

▼ ERWEITERTE KONFIGURATION

☐ Nur berechtigte TIDs über serielle Schnittstelle ausgeben

Schnittstelle keine ▼

☐ Schnittstelle: Zusatzsignal CLS

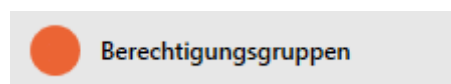
☒ Externe LED ☐ Externer Piepser

☐ SR Signal invertieren

☐ LED ausschalten

☐ Piepser ausschalten

19. Klicka på fliken Behörighetsgrupper.



- ↪ Fönstret växlar till fliken Behörighetsgrupper.

Schließung - Berechtigungsgruppen
Hier können Sie die Schließung zu Berechtigungsgruppen hinzufügen

1 Details

2 Konfiguration

3 Berechtigungsgruppen

4 Hashtags

AUSGEWÄHLT (0)

Name	Beschreibung
------	--------------

NICHT AUSGEWÄHLT (4)

Gryffindor	
Hufflepuff	
Ravenclaw	
Slytherin	

<

<<

>

>>

Neue Berechtigungsgruppe

☐ Weiteres Objekt erstellen

< Zurück

Weiter >

Fertigstellen

Abbrechen

20. Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med  (se *Sortera och filtrera* [► 53]).

21. Markera alla behörighetsgrupper som du vill allokerat ditt lås till (ctrl+- musklick för att markera en, ctrl+musklick för att markera flera).



INFO

Dubbeltklick som alternativ till pilknappar

Genom att dubbelklicka på en post i listan flyttar du till den andra kolumnen.

22. Med  flyttar du bara de valda behörighetsgrupperna och med  flyttar du alla visade behörighetsgrupper.

↳ Låset läggs till i behörighetsgrupperna i vänster kolumn.

Schließung - Berechtigungsgruppen
Hier können Sie die Schließung zu Berechtigungsgruppen hinzufügen

1 Details

2 Konfiguration

3 Berechtigungsgruppen

4 Hashtags

AUSGEWÄHLT (1)

Name	Beschreibung
Gryffindor	

NICHT AUSGEWÄHLT (3)

Name	Beschreibung
Hufflepuff	
Ravenclaw	
Slytherin	

<

<<

>

>>

Neue Berechtigungsgruppe

☐ Weiteres Objekt erstellen

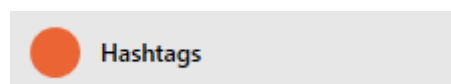
< Zurück

Weiter >

Fertigstellen

Abbrechen

23. Klicka på fliken Hashtags.



↳ Fönstret växlar till fliken Hashtags.

Schließung - Hashtags
Hier können Sie Hashtags zu der Schließung hinzufügen

1 Details

2 Konfiguration

3 Berechtigungsgruppen

4 Hashtags

AUSGEWÄHLT (0)

Name	Beschreibung
------	--------------

NICHT AUSGEWÄHLT (3)

Name	Beschreibung
Glastür	
Rohrrahmentür	
Rothaarige	

<

<<

>

>>

Neuer Hashtag

☐ Weiteres Objekt erstellen

< Zurück

Weiter >

Fertigstellen

Abbrechen

24. Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med  (se *Sortera och filtrera* [► 53]).


25. Markera alla hashtaggar som du vill allokera till ditt lås (ctrl+musklick för att markera en, ctrl+musklick för att markera flera).



INFO

Dubbelklick som alternativ till pilknappar

Genom att dubbelklicka på en post i listan flyttar du till den andra kolumnen.

26. Med  flyttar du bara de valda hashtaggarna och med  alla visade hashtaggar.

→ Hashtaggar i den vänstra kolumnen läggs till i låset.

Schließung - Hashtags
Hier können Sie Hashtags zu der Schließung hinzufügen

1 Details
2 Konfiguration
3 Berechtigungsgruppen
4 **Hashtags**

AUSGEWÄHLT (1)

Name	Beschreibung
Glastür	

NICHT AUSGEWÄHLT (2)

Name	Beschreibung
Rohrrahmentür	
Rothaarige	

☐ Weiteres Objekt erstellen
 < Zurück
 Weiter >
 Fertigstellen
 Abbrechen

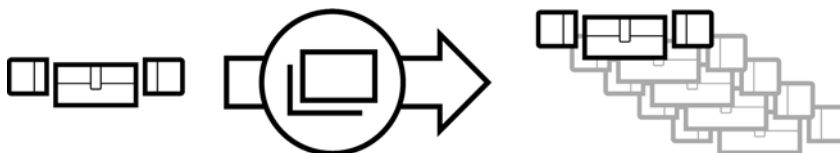
27. Markera kryssrutan ☒ Skapa ett annat objekt för att låta fönstret vara öppet med samma inställningar för nästa lås som ska skapas.

28. Klicka på knappen **Komplettera** för att skapa låset.

→ Fönstret för att skapa ett nytt lås stängs.

→ Det nya låset visas i listan och i matrisen.

16.2 Duplicera lås (inkl. behörigheter och inställningar)



I stället för att skapa ett nytt lås kan du även enkelt duplicera ett redan befintligt. AXM Classic övertar då även de egenskaper som kan ändras i AXM Classic.

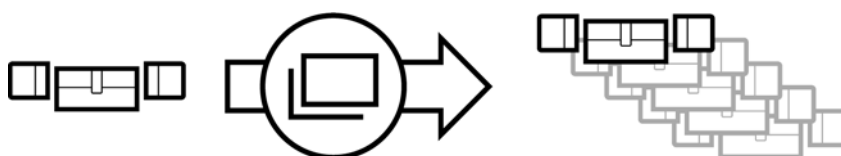
Följande dupliceras:

- Byggnadsdetaljer
- Dörrdetaljer (utom dörrnummer, det genereras automatiskt med den inställda förkortningen (se *Ändra automatisk numrering* [▶ 359]))
- Tidsfunktioner
- Konfiguration
- Behörighetsgrupper
- Hashtags

Följande dupliceras inte:

- ❑ Inmatningar på fliken [Åtgärder]
- ❑ Information som sparas på hårdvaran och läses av vid synkronisering:
 - ❑ Serienummer
 - ❑ Firmware-version
 - ❑ Batteristatus
 - ❑ Passerlista
- ✓ AXM Classic öppet.
- ✓ Lås finns.

1. Markera låset som ska dupliceras.



2. Klicka på knappen **Dubbla** .
- ➔ Fönstret för att ange antal kopior öppnas.

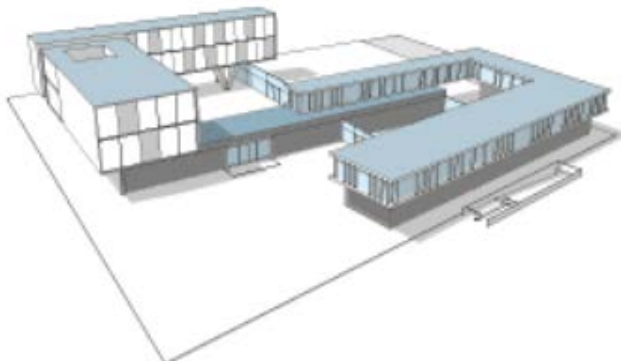
Schließungen duplizieren

Hier können Sie die Anzahl der Kopien eingeben

Wie viele Kopien der ausgewählten Schließung sollen erstellt werden?

OKAbbrechen

3. Klicka på knappen **OK**.
- ➔ Låset är duplicerat.



Person	Typ
Weasley, Ron	🔒
Weasley, Fred	🔒
Lovegood, Luna	🔒
Granger, Hermione	🔒

Tür	Typ
Gryffindor dormitory	🔒
Hufflepuff dormitory	🔒
Gryffindor dormitory_0001	🔒
Gryffindor dormitory_0002	🔒
Gryffindor dormitory_0003	🔒
Gryffindor dormitory_0004	🔒
Gryffindor dormitory_0005	🔒

▶	▶X	▶X
▶	▶X	▶X
▶	▶X	▶X
▶	▶X	▶X
▶	▶X	▶X
▶	▶X	▶X

16.3 Ta bort lås

Det finns två möjligheter att ta bort lås igen.

- 1. Borttagning via matrisvyn (*Ta bort enskilt lås via matrisen* [▶ 187])
- 2. Borttagning via fliken för lås (*Ta bort flera lås via fliken* [▶ 188])


På fliken kan du även ta bort flera lås samtidigt.

16.3.1 Ta bort enskilt lås via matrisen

✓ AXM Classic öppet.

✓ Matrisvyn öppen.

1. Markera det lås som du vill ta bort.



Person	Typ
Weasley, Ron	🎯
Weasley, Fred	🎯
Lovegood, Luna	🎯
Granger, Hermine	🎯

Tür	Typ
Gryffindor dormitory	🚫
Hufflepuff dormitory	🚫
Gryffindor dormitory_0001	🚫


▶	▶X		▶X
▶	▶X		▶X

2. Klicka på knappen **Ta bort** .

→ En anmodan om att bekräfta borttagningen öppnas.

Objekte löschen

Wollen Sie die ausgewählten Objekte löschen?

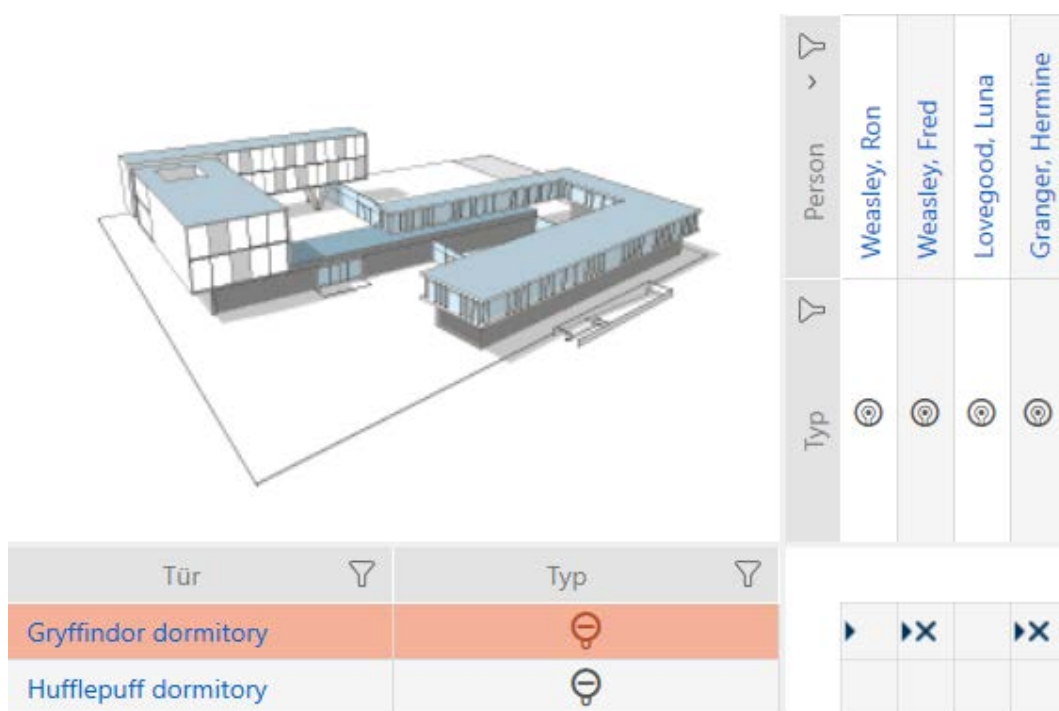


Ja Nein

3. Klicka på knappen **Ja**.



→ Anmodan om att bekräfta borttagningen stängs.

→ Låset är borttaget.



16.3.2 Ta bort flera lås via fliken

✓ AXM Classic öppet.

1. Klicka på den orangefärgade AXM-symbolen.  AXM.
 AXM-fältet öppnas.



2. I gruppen | KONTROLL AV LÅSSYSTEM | väljer du posten **Dörrar**.

SCHLIESSANLAGENSTEUERUNG

- ✦ Matrixansicht
- ✦ **Schließungen**
- ✦ Transponder
- ✦ PinCode Tastaturen
- ✦ Berechtigungsgruppen
- ✦ Zeitplansteuerung


- ➔ AXM-fältet stängs.
- ➔ Fliken [Dörrar] öppnas.

Matrixansicht x Schließungen x

Neu Löschen In Matrix anzeigen Duplizieren Batteriewechsel Export Angelegte löschen

Hogwarts 1

Tür	Raumnummer	Etage	Typ	Sync	Status	Letzte Synchronisierung	S/N	Schließungs ID
Gryffindor dormitory			⊗	⊗		13.12.2021 20:32:04	0084GEAD	129
Gryffindor dormitory_0001			⊗	⊗				ohne Programmierung
Gryffindor dormitory_0002			⊗	⊗				ohne Programmierung
Gryffindor dormitory_0003			⊗	⊗				ohne Programmierung
Gryffindor dormitory_0004			⊗	⊗				ohne Programmierung
Gryffindor dormitory_0005			⊗	⊗				ohne Programmierung
Hagrid's hut			⊗			13.12.2021 20:31:29	000D5P7E	128
Hufflepuff tower			⊗			13.12.2021 20:33:19	000E04GX	10000
Stadium illumination			⊗			13.12.2021 20:34:32	000ENB4L	10001

- Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med  (se *Sortera och filtrera* [► 53]).
- Markera alla lås du vill ta bort (ctrl+musklick för att markera ett eller skift+musklick för att markera flera).

Matrixansicht x Schließungen x

Neu Löschen In Matrix anzeigen Duplizieren Batteriewechsel Export Angelegte löschen

Hogwarts 1

Tür	Raumnummer	Etage	Typ	Sync	Status	Letzte Synchronisierung	S/N	Schließungs ID
Gryffindor dormitory			⊗	⊗		13.12.2021 20:32:04	0084GEAD	129
Gryffindor dormitory_0001			⊗	⊗				ohne Programmierung
Gryffindor dormitory_0002			⊗	⊗				ohne Programmierung
Gryffindor dormitory_0003			⊗	⊗				ohne Programmierung
Gryffindor dormitory_0004			⊗	⊗				ohne Programmierung
Gryffindor dormitory_0005			⊗	⊗				ohne Programmierung
Hagrid's hut			⊗			13.12.2021 20:31:29	000D5P7E	128
Hufflepuff tower			⊗			13.12.2021 20:33:19	000E04GX	10000
Stadium illumination			⊗			13.12.2021 20:34:32	000ENB4L	10001

- Klicka på knappen **Ta bort** .
 - ➔ En anmodan om att bekräfta listan med lås som ska tas bort öppnas.

Objekte löschen

Wollen Sie die ausgewählten Objekte löschen?

Objekte die gelöscht werden

- Gryffindor dormitory_0005
- Gryffindor dormitory_0004
- Gryffindor dormitory_0003
- Gryffindor dormitory_0002
- Gryffindor dormitory_0001

Ja Nein

6. Klicka på knappen **Ja**.

➔ Anmodan om att bekräfta listan med lås som ska tas bort stängs.

➔ Låsen är borttagna.

Matrixansicht x Schließungen x									
<div> Neu Löschen In Matrix anzeigen Duplizieren Batteriewechsel Export Anzeigefilter löschen </div>									
	Tür	Raumnummer	Etage	Typ	Sync	Status	Letzte Synchronisierung	S/N	Schließungs ID
>	Gryffindor dormitory			🔒	🔄		13.12.2021 20:32:04	0004GEAD	129
	Hagrid's hut			🔒			13.12.2021 20:31:29	0000SP7E	128
	Hufflepuff tower			🔒			13.12.2021 20:33:19	000E04GX	10000
	Stadium illumination			🔒			13.12.2021 20:34:32	000EN84L	10001

16.4 Ändra låstyp i efterhand

Ibland visar det sig först senare att en annan låstyp passar bättre för en användningsplats. Det kan exempelvis tänkas att en cylinder av bekvämlighetsskäl bör bytas ut om ett SmartHandle.

I AXM Classic har du möjlighet att välja en annan låstyp i efterhand. Därvid behålls alla behörigheter och kompatibla inställningar för låset.

- Inställningar som finns hos såväl den ursprungliga som den nya låstypen bibehålls.
- Inställningar från den ursprungliga låstypen som inte finns hos den nya låstypen försvinner.
- Inställningar som finns hos den nya men inte hos den ursprungliga låstypen ställs in till ett standardvärde.

	Ursprunglig låstyp	Ny låstyp	Resultat
Inställning A (t.ex. Öppnings-tid (sek.))	Inställbar	Inställbar	Övertas
Inställning B (t.ex. <input checked="" type="checkbox"/> Check-boxEnable <input checked="" type="checkbox"/> SR Invertsignal)	Inställbar	Inte inställbar	Försvinner
Inställning C	Inte inställbar	Inställbar	Ställs in till standardvärde

Tür	Typ	Sync
Gryffindor dormitory	🔒	
Hufflepuff dormitory	🔒	🔄
Stadium illumination	🔒	🔄
Gryffindor main room	🔒	🔄

Tür	Typ	Sync
Gryffindor dormitory	🔒	
Hufflepuff dormitory	🔒	🔄
Stadium illumination	🔒	🔄
Gryffindor main room	🔒	🔄

Den här låstypen kan bara ändras för osynkroniserade lås.

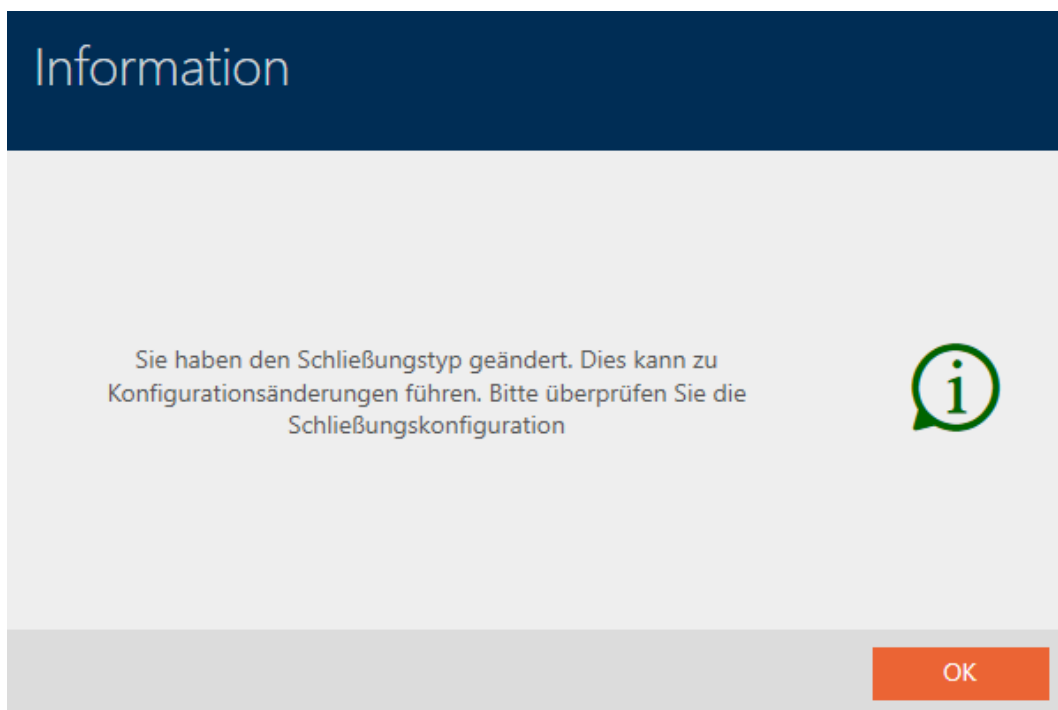
- ✓ AXM Classic öppet.
- ✓ Låslistan eller matrisvyn öppen.
- ✓ Lås finns.
- ✓ Lås inte synkroniserat (återställ vid behov, se [Återställa lås \[334 \]](#)).

1. Klicka på det lås som du vill ändra typen för.

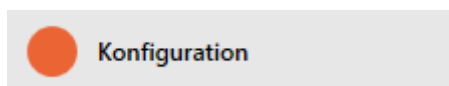
→ Låsets fönster öppnas.

2. I listrutan ▼ Typ av lås väljer du den nya låstypen.

→ Varning om konfigurationsändringen öppnas.



3. Klicka på knappen **OK**.
 - ↳ Varning om konfigurationsändringen stängs.
4. Klicka på fliken Konfiguration.



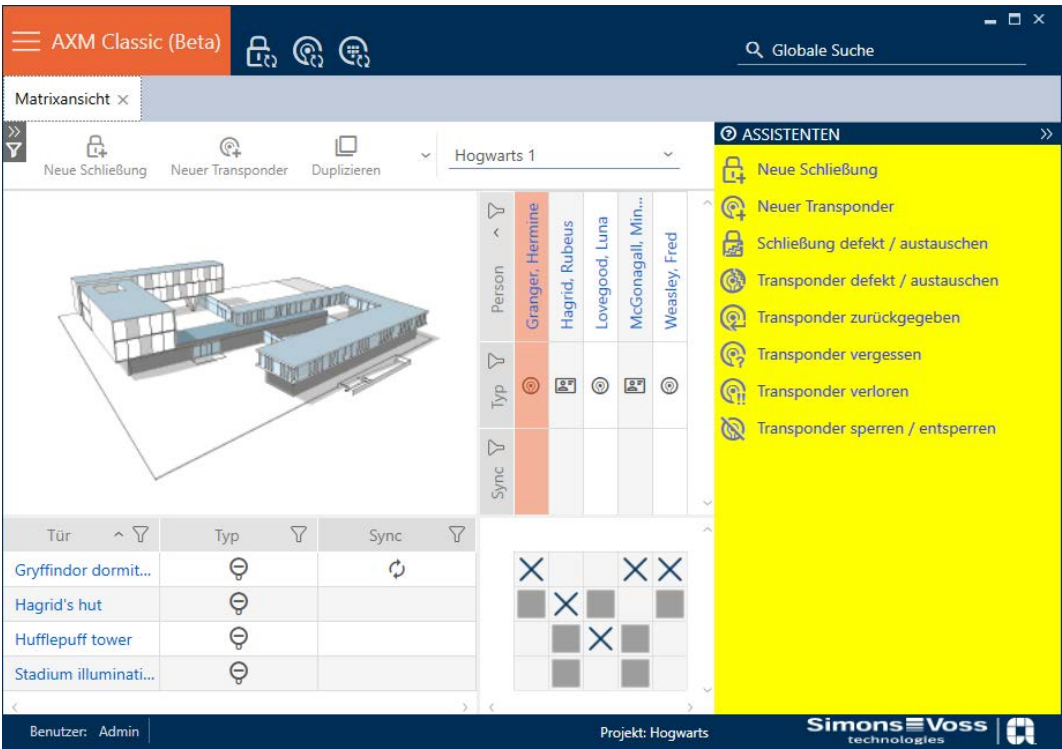
- ↳ Fönstret växlar till fliken Konfiguration.
5. Kontrollera konfigurationen och ändra vid behov.
6. Klicka på knappen **Komplettera**.
 - ↳ Låsets fönster stängs.
- ↳ Låstypen har ändrats.

16.5 Hantera defekta lås

Defekta lås är irriterande. Det finns olika orsaker till att de inte fungerar:

- Mjukvarudefekter
- Hårdvarudefekter

I princip är alla åtgärder åtkomliga via assistentområdet på höger sida.



I AXM Classic finns assistenter som du kan använda vid reparation av defekta lås.

Följande översikt hjälper dig att välja rätt tillvägagångssätt (information om låssamband):

Låset behövs omedelbart.

Lämpligt för:

Iordningställa	Återställa och byta ut	Ta bort och byta ut
Lås med odefinierad mjukvarustatus	<ul style="list-style-type: none">■ Lås som är skadade på utsidan (t.ex. repor).■ Lås som bör bytas ut av försiktighetsskäl (t.ex blivit blöta).	Totalförstörda lås (t.ex. knoppen har gått av) som behöver ersättas.

Situationsexempel:

Iordningställa	Återställa och byta ut	Ta bort och byta ut
	Sjukhussäng kört in i knapp, knapp deformerad	Sjukhussäng kört in i knapp, knapp har gått av

Process:

Iordningställa	Återställa och byta ut	Ta bort och byta ut
<p><i>Ny synkronisering (iordningställande) [► 195]</i></p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Återställa (= SID i databas åter ledigt) 2. Ny synkronisering (= SID skrivs omedelbart till samma lås) <p>Låset fungerar som förut efter iordningställandet.</p>	<p><i>Återställa och byta ut [► 197]</i></p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Återställa (= SID i databas markerat som defekt och borttaget från det ursprungliga låset) 2. Synkronisera utbyteslås med nytt SID <p>På grund av återställning finns SID inte längre i låset. Låset kan därför inte längre användas. Det kan dock synkroniseras på nytt. Då skrivs ett nytt SID till låset.</p> <p>Det tidigare låset finns kvar med sitt SID i databasen och markeras som defekt.</p>	<p><i>Byta ut och ta bort [► 202]</i></p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Synkronisera utbyteslås med nytt SID 2. Ta bort defekt lås <p>Ett förstört lås kan av förklarliga skäl inte längre återställas. Det ersätts därför av ett nytt lås med nytt SID. Det defekta låsets SID kan i framtiden användas med ett annat lås.</p>

Låset behövs inte omedelbart.

Lämpligt för:

Återställning	Korrigering (mjukvaruåterställning)
<ul style="list-style-type: none"> ■ Lås som är skadade på utsidan (t.ex. repor). ■ Lås som bör bytas ut av försiktighetsskäl (t.ex blivit blöta). 	Lås med odefinierad mjukvarustatus

Situationsexempel:

Återställning	Korrigering (mjukvaruåterställning)
Sjukhussäng kört in i knopp, knopp deformerad. Dörren måste repareras, därför inget omedelbart behov av en låscylinder.	Avbruten programmering

Process:

Återställning	Korrigerig (mjukvaruåterställning)
<p><i>Återställning [► 206]</i></p> <p>Genom återställning tar du bort låsets SID.</p> <p>Du kan senare synkronisera ett annat lås med denna post som då får samma SID.</p>	<p><i>Korrigerig (endast återställa i databas/mjukvaruåterställning [► 208])</i></p> <p>Mjukvaruåterställningen gäller endast databasen i AXM Classic. Det faktiska låset påverkas inte. Kort sagt återställer du låset i databasen utan att faktiskt återställa det fysiska låset.</p> <p>Vid en mjukvaruåterställning i databasen separeras SID-numret från det SID som använts i låset.</p> <p>Efter korrigerig av en post kan du senare synkronisera ett valfritt lås med denna post som då får samma SID. Efter mjukvaruåterställningen saknar AXM Classic information om att detta SID redan har delats ut. Se därför till att återställa det lås som tidigare har använts med den här posten (se <i>Återställa lås [► 334]</i>). Då tar du bort SID-numret från det gamla låset och förhindrar att samma SID används två gånger.</p>





INFO

AX-komponenter: SmartCD.MP eller SmartStick AX för första synkronisering


Under den första synkroniseringen av AX-komponenter överförs stora mängder data. Bärfrekvensen och därmed överföringshastigheten är avsevärt högre hos SmartCD.MP eller SmartStick AX.

- Använd om möjligt SmartCD.MP SmartStick AX särskilt vid den första synkroniseringen av AX-komponenter.

16.5.1 Ny synkronisering (iordningställande)

- ✓ AXM Classic öppet.
 - ✓ Låslistan eller matrisvyn öppen.
 - ✓ Lås finns.
 - ✓ Lämplig programmeringsenhet ansluten.
- Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med  (se *Sortera och filtrera [► 53]*).
 - Markera det defekta låset.
 - I området "Assistenten" klickar du på knappen  Lås defekt / byt ut.
 - ➔ Assistent för behandling av ett defekt lås öppnas.

Schließung defekt / austauschen

Schließanlage	Hogwarts 1	▼
Schließung	Gryffindor dormitory (0084GEAD)	▼
Programmiergerät	 SmartCD aktiv	▼

AKTION WÄHLEN

☐ Schließung instand setzen
Die bestehende Schließung wird zurückgesetzt und neu programmiert. Bitte achten Sie darauf, dass dieser Prozess nicht unterbrochen wird.

☐ Schließung austauschen
Die bestehende Schließung wird gegen eine andere Komponente ausgetauscht. Halten Sie eine passende nicht programmierte Ersatzschließung bereit.

☐ Schließung zurücksetzen / bereinigen
Die Schließung wird zurückgesetzt oder bereinigt, damit an dieser Stelle eine andere Schließung programmiert werden kann.

Weiter

Schließen

4. Välj alternativet  Reparationsförslutning .

5. Klicka på knappen  .

➞ Låset synkroniseras på nytt.

Schließung defekt / austauschen

Schließanlage

Hogwarts 1


Schließung

Gryffindor dormitory (0084GEAD)

Programmiergerät


SmartCD aktiv (beschäftigt)


SCHLIEßUNG INSTAND SETZEN



Programmierung wird gestartet

Abbrechen

 Verbindung aufgebaut

 Bitte halten Sie die Schließung in die Nähe des SmartCD's (ca. 5-20 cm) bis die Programmierung abgeschlossen ist

Weiter



Schließen

➞ Låset är synkroniserat på nytt.


SCHLIEßUNG INSTAND SETZEN
Schließung erfolgreich instand gesetzt.

16.5.2 Återställa och byta ut

- ✓ AXM Classic öppet.
- ✓ Låslistan eller matrisvyn öppen.
- ✓ Lås finns.
- ✓ Lämpligt ersättningslås finns.
- ✓ Lämplig programmeringsenhet ansluten.

1. Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med  (se *Sortera och filtrera* [► 53]).
2. Markera det defekta låset.
3. I området "Assistenten" klickar du på knappen  Lås defekt / byt ut .
 - ➞ Assistent för behandling av ett defekt lås öppnas.

Schließung defekt / austauschen

Schließanlage	Hogwarts 1	▼
Schließung	Gryffindor dormitory (0084GEAD)	▼
Programmiergerät	 SmartCD aktiv	▼

AKTION WÄHLEN

☐ Schließung instand setzen

Die bestehende Schließung wird zurückgesetzt und neu programmiert. Bitte achten Sie darauf, dass dieser Prozess nicht unterbrochen wird.

☐ Schließung austauschen

Die bestehende Schließung wird gegen eine andere Komponente ausgetauscht. Halten Sie eine passende nicht programmierte Ersatzschließung bereit.

☐ Schließung zurücksetzen / bereinigen


Die Schließung wird zurückgesetzt oder bereinigt, damit an dieser Stelle eine andere Schließung programmiert werden kann.

Weiter Schließen

- Välj alternativet ☒ Byt ut lås .
- Klicka på knappen **Gå till** .
 - En anmodan om att bekräfta återställningen öppnas.

Schließung defekt / austauschen

Schließung zurücksetzen?



Ja Nein

6. Klicka på knappen **Ja**.
 - ↳ Anmodan om att bekräfta återställningen stängs.
 - ↳ Fönstret för att skapa ett ersättningslås öppnas.

Schließung austauschen

Möchten Sie eine Ersatzschließung erstellen?

- Wenn Sie "Ja" betätigen, wird eine Kopie der vorhandenen Schließung erstellt und zum Programmieren einer Ersatzschließung verwendet
- Wenn Sie "Nein" betätigen, wird der vorhandene Schließungsdatensatz zum Programmieren einer Ersatzschließung verwendet

Name der Kopie Gryffindor dormitory_1


Ja **Nein**

7. Ändra vid behov posten i fältet Kopiera namn.
8. Klicka på knappen **Ja**.
 - ↳ Fönstret för att skapa ett ersättningslås stängs.
 - ↳ Ersättningslåset visas i bakgrunden i matrisen.

Tür	Typ	Sync
Gryffindor dormitory	🔒	
Hufflepuff dormitory	🔒	↻
Stadium illumination	🔒	↻
Gryffindor dormitory_1	🔒	↻

- ↳ Assistent förbereder synkronisering av ersättningslåset.

Schließung defekt / austauschen

Schließanlage	Hogwarts 1	▼
Schließung	Gryffindor dormitory (0084GEAD)	▼
Programmiergerät	 SmartCD aktiv	▼

SCHLIEBUNG AUSTAUSCHEN

Legen Sie die Ersatzschließung vor das Programmiergerät und klicken Sie auf die "Weiter" Taste.

WeiterSchließen

- Klicka på knappen **Gå till**.
 - ↳ Ersättningslåset synkroniseras.


Schließung defekt / austauschen

SchließanlageHogwarts 1

SchließungGryffindor dormitory (0084GEAD)


ProgrammiergerätSmartCD aktiv (beschäftigt)


SCHLIEßUNG AUSTAUSCHEN

 Programmierung

Erkennung der Schließung läuft

Abbrechen

 Verbindung aufgebaut

 Bitte halten Sie die Schließung in die Nähe des SmartCD's (ca. 5-20 cm) bis die Programmierung abgeschlossen ist







WeiterSchließen

↳ Ersättningslåset är synkroniserat.



SCHLIEßUNG AUSTAUSCHEN

Die Aktion wurde erfolgreich durchgeführt


↳ Ersättningslåset visas i matrisen.

Tür	Typ	Sync
Gryffindor dormitory		
Hufflepuff dormitory		
Stadium illumination		
Gryffindor dormitory_1		

16.5.3 Byta ut och ta bort

- ✓ AXM Classic öppet.
 - ✓ Låslistan eller matrisvyn öppen.
 - ✓ Lämpligt ersättningslås finns.
 - ✓ Lämplig programmeringsenhet ansluten.
1. Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med  (se *Sortera och filtrera* [[53](#)]).
 2. Markera det defekta låset.
 3. I området "Assistenten" klickar du på knappen  Lås defekt / byt ut .
↳ Assistent för behandling av ett defekt lås öppnas.

Schließung defekt / austauschen

Schließanlage	Hogwarts 1	▼
Schließung	Gryffindor dormitory (0084GEAD)	▼
Programmiergerät	 SmartCD aktiv	▼

AKTION WÄHLEN



☐ Schließung instand setzen
Die bestehende Schließung wird zurückgesetzt und neu programmiert. Bitte achten Sie darauf, dass dieser Prozess nicht unterbrochen wird.

☐ Schließung austauschen
Die bestehende Schließung wird gegen eine andere Komponente ausgetauscht. Halten Sie eine passende nicht programmierte Ersatzschließung bereit.

☐ Schließung zurücksetzen / bereinigen
Die Schließung wird zurückgesetzt oder bereinigt, damit an dieser Stelle eine andere Schließung programmiert werden kann.


Weiter

Schließen

4. Välj alternativet  Byt ut lås .
5. Klicka på knappen  Gå till .
↳ En anmodan om att bekräfta återställningen öppnas.

Schließung defekt / austauschen

Schließung zurücksetzen?



Ja Nein

6. Klicka på knappen **Ingen**.
 - ↳ Anmodan om att bekräfta återställningen stängs.
 - ↳ Fönstret för att skapa ett ersättningslås öppnas.

Schließung austauschen








Möchten Sie eine Ersatzschließung erstellen?

- Wenn Sie "Ja" betätigen, wird eine Kopie der vorhandenen Schließung erstellt und zum Programmieren einer Ersatzschließung verwendet
- Wenn Sie "Nein" betätigen, wird der vorhandene Schließungsdatensatz zum Programmieren einer Ersatzschließung verwendet

Name der Kopie Gryffindor dormitory_1

Ja Nein

7. Ändra vid behov posten i fältet Kopiera namn.
8. Klicka på knappen **Ja**.
 - ↳ Fönstret för att skapa ett ersättningslås stängs.
 - ↳ Ersättningslåset visas i bakgrunden i matrisen.

Tür	Typ	Sync
Gryffindor dormitory		
Hufflepuff dormitory		
Stadium illumination		
Gryffindor dormitory_1		

➞ Assistent förbereder synkronisering av ersättningslåset.

Schließung defekt / austauschen


Schließanlage

Hogwarts 1

Schließung

Gryffindor dormitory (0084GEAD)

Programmiergerät

 SmartCD aktiv

SCHLIEBUNG AUSTAUSCHEN

Legen Sie die Ersatzschließung vor das Programmiergerät und klicken Sie auf die "Weiter" Taste.

Weiter

Schließen

9. Klicka på knappen **Gå till**.

➞ Ersättningslåset synkroniseras.

Schließung defekt / austauschen

Schließanlage

Hogwarts 1


Schließung

Gryffindor dormitory (0084GEAD)

Programmiergerät


SmartCD aktiv (beschäftigt)


SCHLIEßUNG AUSTAUSCHEN

 Programmierung

Erkennung der Schließung läuft

Abbrechen

 Verbindung aufgebaut

 Bitte halten Sie die Schließung in die Nähe des SmartCD's (ca. 5-20 cm) bis die Programmierung abgeschlossen ist

Weiter

Schließen

↳ Ersättningslåset är synkroniserat.

SCHLIEßUNG AUSTAUSCHEN

Die Aktion wurde erfolgreich durchgeführt

10. Klicka på knappen **Stäng**.







↳ Assistent för behandling av ett defekt lås stängs.

11. Markera det defekta originallåset.



12. Klicka på knappen **Ta bort**.

↳ Det defekta låset tas bort från låsschemat.


↳ Ersättningslåset visas i matrisen.

Tür	Typ	Sync
Gryffindor dormitory		
Hufflepuff dormitory		
Stadium illumination		
Gryffindor dormitory_1		

16.5.4 Återställning

- ✓ AXM Classic öppet.
 - ✓ Låslistan eller matrisvyn öppen.
 - ✓ Lås finns.
 - ✓ Lämplig programmeringsenhet ansluten.
1. Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med  (se [Sortera och filtrera \[► 53\]](#)).
 2. Markera det defekta låset.
 3. I området "Assistenten" klickar du på knappen  **Lås defekt / byt ut** .
↳ Assistent för behandling av ett defekt lås öppnas.

Schließung defekt / austauschen

Schließanlage	Hogwarts 1	▼
Schließung	Gryffindor dormitory (0084GEAD)	▼
Programmiergerät	 SmartCD aktiv	▼

AKTION WÄHLEN

☐ Schließung instand setzen

Die bestehende Schließung wird zurückgesetzt und neu programmiert. Bitte achten Sie darauf, dass dieser Prozess nicht unterbrochen wird.

☐ Schließung austauschen


Die bestehende Schließung wird gegen eine andere Komponente ausgetauscht. Halten Sie eine passende nicht programmierte Ersatzschließung bereit.

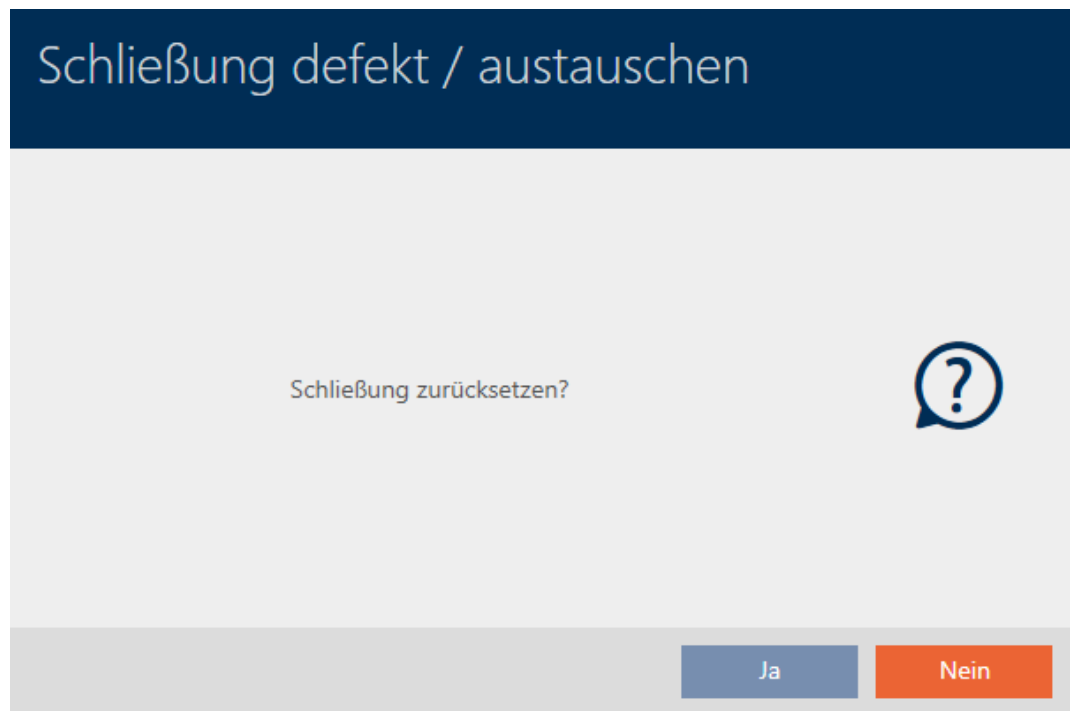
☐ Schließung zurücksetzen / bereinigen

Die Schließung wird zurückgesetzt oder bereinigt, damit an dieser Stelle eine andere Schließung programmiert werden kann.

Weiter

Schließen

4. Välj alternativet  Återställning/uppstädning av avslutningen .
5. Klicka på knappen **Gå till** .
↳ En anmodan om att bekräfta återställningen öppnas.



6. Klicka på knappen **Ja**.
 - ↳ Anmodan om att bekräfta återställningen stängs.
 - ↳ Låset återställs.

Schließung defekt / austauschen

Schließanlage

Hogwarts 1


Schließung

Gryffindor dormitory (0084GEAD)

Programmiergerät


SmartCD aktiv (beschäftigt)


SCHLIEßUNG ZURÜCKSETZEN / BEREINIGEN

 Zurücksetzen

Die Schließung wird zurückgesetzt

Abbrechen

 Verbinden...

 Bitte legen Sie die Schließung in die Nähe des SmartCD's (ca. 5-20 cm)

Weiter



Schließen

➞ Låset är återställt.


SCHLIEßUNG ZURÜCKSETZEN / BEREINIGEN

Schließung erfolgreich zurückgesetzt

16.5.5 Korrigering (endast återställa i databas/mjukvaruåterställning)

- ✓ AXM Classic öppet.
- ✓ Låslistan eller matrisvyn öppen.
- 1. Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med  (se *Sortera och filtrera* [► 53]).
- 2. Markera det defekta låset.
- 3. I området "Assistenten" klickar du på knappen  Lås defekt / byt ut .
 - ➞ Assistent för behandling av ett defekt lås öppnas.

Schließung defekt / austauschen

Schließanlage	Hogwarts 1	▼
Schließung	Gryffindor dormitory (0084GEAD)	▼
Programmiergerät	 SmartCD aktiv	▼

AKTION WÄHLEN

☐ Schließung instand setzen

Die bestehende Schließung wird zurückgesetzt und neu programmiert. Bitte achten Sie darauf, dass dieser Prozess nicht unterbrochen wird.

☐ Schließung austauschen

Die bestehende Schließung wird gegen eine andere Komponente ausgetauscht. Halten Sie eine passende nicht programmierte Ersatzschließung bereit.

☐ Schließung zurücksetzen / bereinigen

Die Schließung wird zurückgesetzt oder bereinigt, damit an dieser Stelle eine andere Schließung programmiert werden kann.

Weiter Schließen


4. Välj alternativet  Återställning/uppstädning av avslutningen .

5. Klicka på knappen **Gå till** .

→ En anmodan om att bekräfta återställningen öppnas.

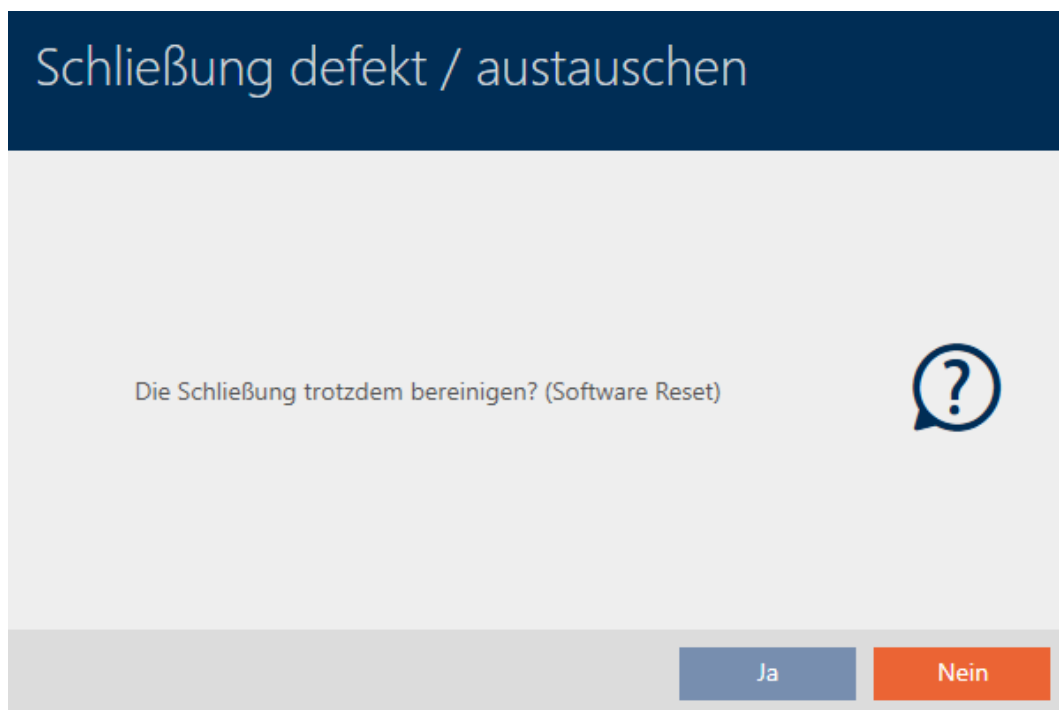
Schließung defekt / austauschen

Schließung zurücksetzen?



Ja Nein

6. Klicka på knappen **Ingen**.
 - ↳ Anmodan om att bekräfta återställningen stängs.
 - ↳ En anmodan om att bekräfta korrigeringen öppnas.



7. Klicka på knappen **Ja**.
 - ↳ Låset återställs i databasen oberoende av det faktiska låset.

SCHLIEBUNG ZURÜCKSETZEN / BEREINIGEN

Schließung erfolgreich bereinigt.

16.6 Allokerar lås till byggnader/platser

När du skapar ett lås måste du ange en plats och en byggnad. Bäst är att följa bästa praxis (se *Bästa praxis: Bygga upp ett låssystem* [► 29]) och klara av alla organisatoriska förberedelser innan låsen skapas (se *Organisationsstruktur* [► 60]). På så sätt behöver du bara öppna fönstren en gång.

Naturligtvis kan du allokerar låsen till andra byggnader i efterhand.

- ✓ AXM Classic öppet.
- ✓ Minst en plats skapad (se *Skapa plats* [► 88]).
- ✓ Minst ett byggnad skapad (se *Skapa en byggnad och allokerar till en plats* [► 91]).

1. Klicka på det lås som du vill allokerar till en plats och en byggnad.
 - ↳ Låsets fönster öppnas.

2. Öppna menyn "Byggnad - Detaljer".

3. I listrutan ▼ Plats anger du platsen där låset används.

→ Val av byggnader i listrutan ▼ Byggnad begränsas till byggnader som hör till den valda platsen.

4. I listrutan ▼ Byggnad väljer du byggnaden där låset används.

5. Klicka på knappen **Komplettera**.
 - ↳ Låsets fönster stängs.
 - ↳ Låset är allokerat till en annan byggnad/plats.

**INFO****Helgdagslistor för lås och platser**

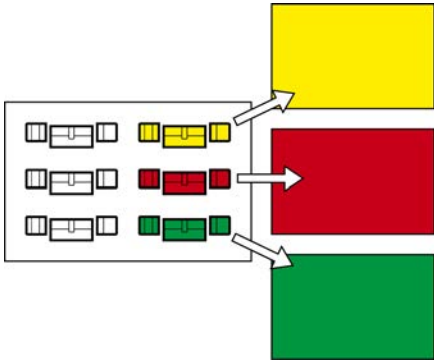
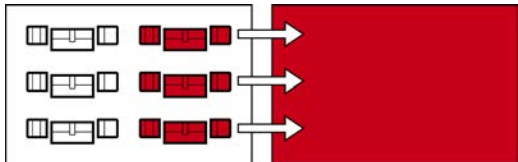
Du kan allokeras helgdagslistor både till ett lås och till låsets plats. I detta fall används helgdagslistan i låset och helgdagslistan som hör till platsen ignoreras.

Om helgdagslistan allokeras till platsen i stället för låset övertas platsens helgdagslista i låset. Du ser om att så är fallet genom att det står ett tillägg i fönstret till låset om att listan är överförd.

16.7 Flytta lås till områden

När du lägger till ett lås måste du ange ett område. Bäst är att följa bästa praxis (se *Bästa praxis: Bygga upp ett låssystem* [► 29]) och klara av alla organisatoriska förberedelser innan låsen skapas (se *Organisationsstruktur* [► 60]). På så sätt behöver du bara öppna fönstren en gång.

Självklart kan du även flytta låsen till ett annat område i efterhand.

Flytta ett lås	Flytta flera lås
<p><i>Allokeras enskilda lås till ett annat område (i låsets fönster) [► 213]</i></p> <p>Lämpar sig för flytt av få lås till många olika områden:</p> 	<p><i>Allokeras flera lås till ett annat område (i områdets fönster) [► 215]</i></p> <p>Lämpar sig för flytt av många lås till få olika områden:</p> 



INFO

Maximalt ett område per lås

Ett lås kan tillhöra maximalt ett område. Det finns inga överlappande områden i AXM Classic. Om du allokerar ett lås till ett annat område tas detta lås automatiskt bort från det nuvarande området.

- I fönstret "Utbud - Detaljer" kan du använda kolumnen Utbud - Detaljer för att kontrollera om ett lås redan är allokerat till ett område.

Områden påverkar inte behörigheter

Behörigheter är inte omedelbart kopplade till områden. Om lås flyttas till ett annat område påverkar det alltså inte behörigheterna. Områden emellertid ett praktiskt verktyg för att ändra behörigheter snabbare.

- Använd områden för att snabbare lägga till lås till behörighetsgrupper (se [Lägga till områden och persongrupper till behörighetsgrupper](#) [► 265]).

16.7.1 Allokerar enskilda lås till ett annat område (i låsets fönster)

Lås i "gammalt" område

Tür	^	Typ	Sync
Castle			
Hufflepuff tower			
Lands			
Gryffindor dormit...			
Hagrid's hut			
Stadium illuminati...			

Lås i "nytt" område

Tür	^	Typ	Sync
Castle			
Gryffindor dormit...			
Hufflepuff tower			
Lands			
Hagrid's hut			
Stadium illuminati...			

- ✓ AXM Classic öppet.
 - ✓ Minst ett område skapat (se [Skapa område](#) [► 92]).
- Klicka på det lås som du vill flytta till ett annat område.
 - ➔ Låsets fönster öppnas.

Schließung - Details
Hier können Sie Details der Schließung bearbeiten

Synchronisieren In Matrix anzeigen

SCHLIEßUNGSDetails

Schließanlage: Hogwarts 1

Bereich: Lands

Seriennummer: 0084GEAD

Schließungstyp: Schließzylinder

Bestellcode: SV-Z5.EU.CO.30-AM.G2.ZK.LN

Firmware Version: 1.1.551

Letzte Synchronisierung: 14.12.2021 17:07:18

Sync: Zeitplan

TÜRDetails

Tür: Gryffindor dormitory

Tür-Code: DC-00019

Beschreibung:

GEBÄUDEDetails

Raumnummer:

Etaoe:

ZEITFUNKTIONEN

Zeitplan: ☐

+ Neu

< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

2. I listrutan ▼ **Område** väljer du det område dit du vill flytta låset.

SCHLIEßUNGSDetails

Schließanlage: Hogwarts 1

Bereich: Castle

Seriennummer: Standardbereich

Schließungstyp: Castle

Bestellcode: SV-Z5.EU.CO.30-

Lands

3. Klicka på knappen **Komplettera**.

↳ Låsets fönster stängs.

↳ Låset befinner sig i det nya området.

Tür	Typ	Sync
Castle		
Gryffindor dormit...	⊖	↻
Hufflepuff tower	⊖	↻
Lands		
Hagrid's hut	⊖	
Stadium illuminati...	⊖	



INFO

Tidsscheman i lås och områden

Du kan allokera tidsscheman både till ett lås och till låsets område. I detta fall används tidsschemat i låset och tidsschemat som hör till området ignoreras.

Om tidsschemat allokeras till området i stället för till låset övertas områdets tidsschema i låset. Du ser att så är fallet genom att det står ett tillägg i fönstret till låset "(arv)".

16.7.2 Allokerar flera lås till ett annat område (i områdets fönster)

Lås i "gammalt" område

Tür	^	▼	Typ	▼	Sync	▼
Castle						
Gryffindor dormit...						↺
Lands						
Hagrid's hut						↺
Hufflepuff tower						↺
Stadium illuminati...						↺

✕

✕

✕

■

■

■

■

■

■

■

■

✕

Lås i "nytt" område

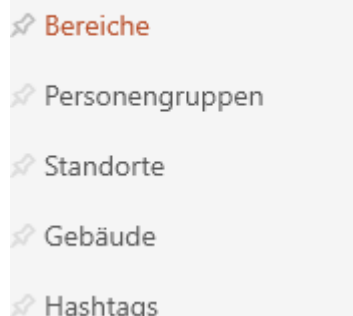
Tür	^	▼	Typ	▼	Sync	▼
Castle						
Gryffindor dormit...						↺
Hufflepuff tower						↺
Stadium illuminati...						↺
Lands						
Hagrid's hut						↺

- ✓ AXM Classic öppet.
 - ✓ Minst ett område skapat (se [Skapa område](#) [► 92]).
1. Klicka på den orangefärgade AXM-symbolen. AXM.
- AXM-fältet öppnas.



2. I gruppen | ORGANISATORISK STRUKTUR | väljer du posten **Områden**.

ORGANISATIONSSTRUKTUR



- AXM-fältet stängs.
- Fliken [Områden] öppnas.

Bereiche x

+ Neu Löschen Anzeigefilter löschen

	Name	Zeitplan	Beschreibung
>	Castle	5th grade schedule	
	Lands		

3. Klicka på det område dit du vill flytta låsen.

- Fönstret "Område" öppnas.

Bereich - Details
Hier können Sie die Details des Bereichs bearbeiten

1 Details

2 Schließungen

Name

Castle

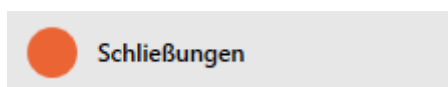
Zeitplan

5th grade schedule

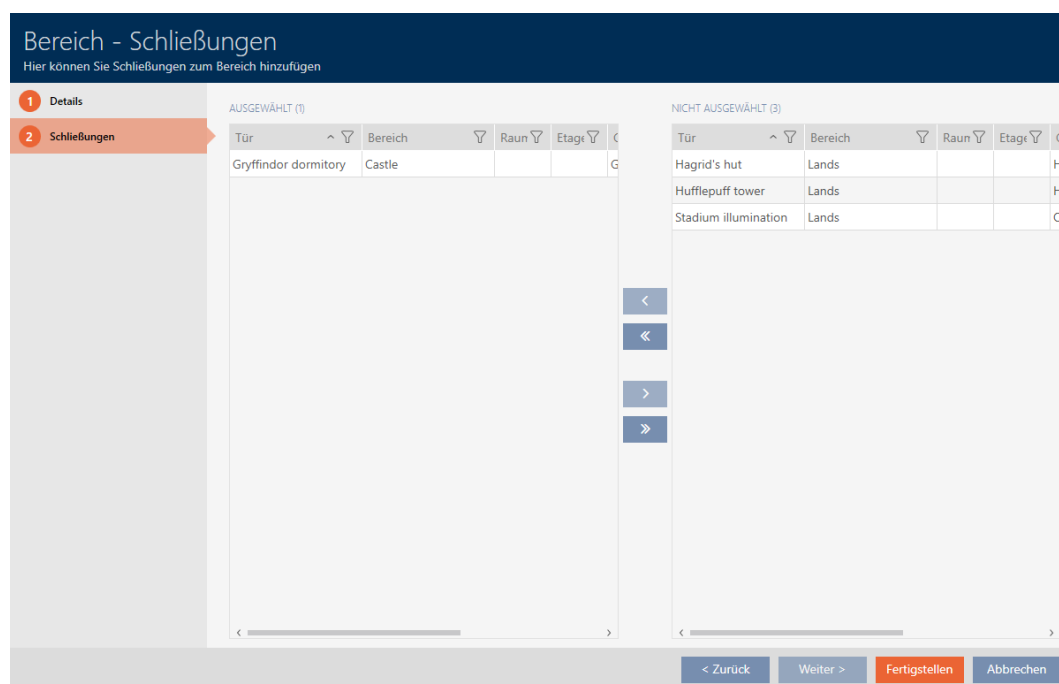
Beschreibung




< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

4. Klicka på fliken Stängningar.



→ Fönstret växlar till fliken Stängningar.



5. Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med  (se *Sortera och filtrera* [► 53]).
6. Markera alla lås du vill lägga till i området (ctrl+musklick för att markera ett eller skift+musklick för att markera flera).
7. Med  flyttar du bara de valda låsen och med  alla visade lås.

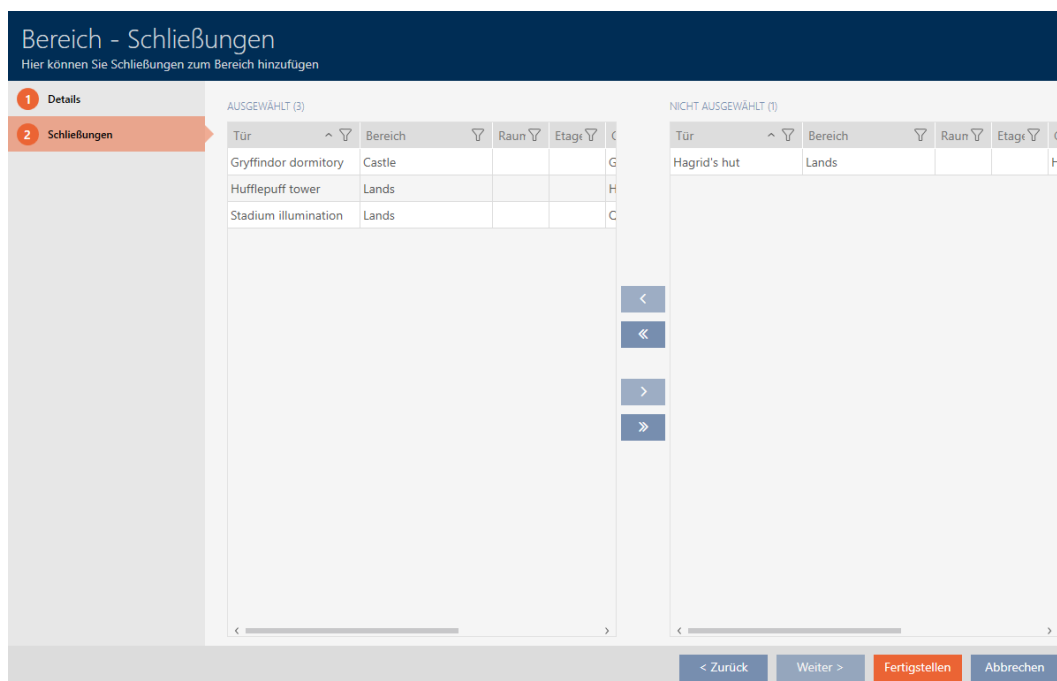


INFO

Dubbelklick som alternativ till pilknappar

Genom att dubbelklicka på en post i listan flyttar du till den andra kolumnen.

→ Det markerade låset i den vänstra kolumnen läggs till i området.



8. Klicka på knappen **Komplettera**.

- ↳ Fönstret "Område" stängs.
- ↳ Låsen har flyttats till det nya området.
- ↳ Matrisen visar strukturering med nya områden.

Tür	^	Typ	Sync
Castle			
Gryffindor dormit...		🔒	🔄
Hufflepuff tower		🔒	
Stadium illuminati...		🔒	
Lands			
Hagrid's hut		🔒	

16.8 Begränsa låsbehörigheter till bestämda tider (tidsschema)

Med ett tidsschema för låset begränsar du behörigheterna till bestämda dagar och tider (se [Tidhantering](#) [► 428]).

Det här kapitlet beskriver hur du lägger till enskilda lås till ett tidsschema via låsets fönster. Flera lås kan läggas till snabbare i tidsschemat: [Lägga till lås i tidsschemat](#) [► 272].

- ✓ AXM Classic öppet.
- ✓ Lås skapat (se [Skapa lås \[► 176\]](#)).
- ✓ Lås utrustat med ZK-alternativ.
- ✓ Tidsschema skapat (se [Skapa tidsschema \[► 63\]](#)).

1. Klicka på det lås som du vill lägga till.

→ Låsets fönster öppnas.

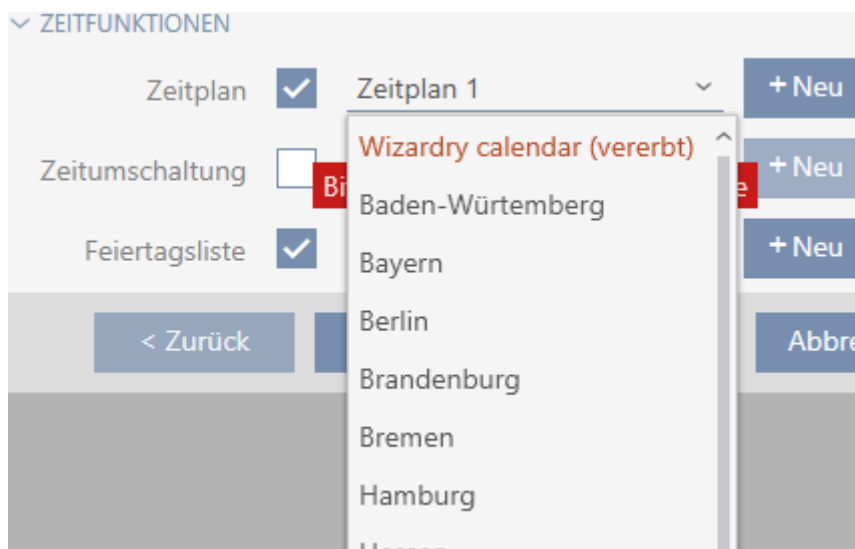
2. Öppna menyn "Tidsfunktioner".

3. Markera kryssrutan ☒ Tidsplan.

4. I listrutan ▼ **Tidsplan** väljer du tidsschema för låset.

5. Markera kryssrutan ☒ Semesterlista.

6. I listrutan ▼ Semesterlista väljer du helgdagslista för låset.



INFO

Helgdagslistor för lås och platser

Du kan allokera helgdagslistor både till ett lås och till låsets plats. I detta fall används helgdagslistan i låset och helgdagslistan som hör till platsen ignoreras.

Om helgdagslistan allokeras till platsen i stället för låset övertas platsens helgdagslista i låset. Du ser om att så är fallet genom att det står ett tillägg i fönstret till låset om att listan är överförd.

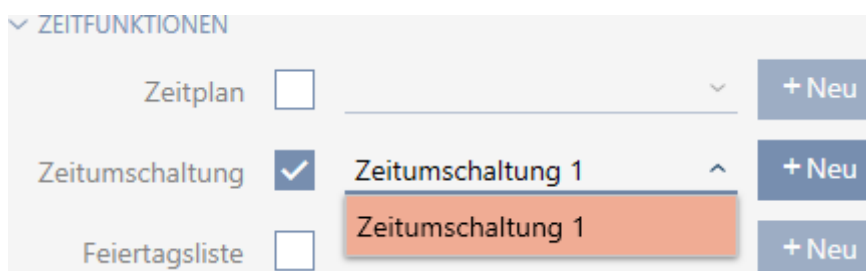
7. Klicka på knappen **Komplettera**.

↳ Låsets fönster stängs.

↳ Låset är tillagt i tidsschemat.


16.9 Koppla in och koppla ur lås med tidsomkoppling automatiskt

I idealfallet har skapade du tidsomkopplingarna redan innan du skapade låsen (se *Bästa praxis: Bygga upp ett låssystem* [► 29] och *Skapa tidsomkoppling* [► 76]). Därigenom kan du ställa in tidsomkopplingarna direkt i låsegenskaperna när du skapar låsen:



Naturligtvis kan du lägga till låsen till tidsomkopplingarna även i efterhand.

- ✓ AXM Classic öppet.
- ✓ Lås utrustat med ZK-alternativ.
- ✓ Tidsomkoppling skapad (se *Skapa tidsomkoppling* [76]).

1. Klicka på den orangefärgade AXM-knappen. .
 ↳ AXM-fältet öppnas.



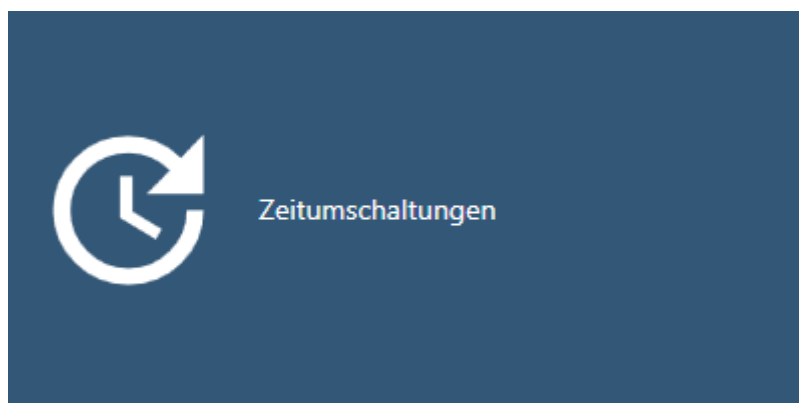
2. I gruppen | KONTROLL AV LÅSSYSTEM | väljer du posten **Kontroll av tidtabellen**.

SCHLISSANLAGENSTEUERUNG

- ✚ Matrixansicht
- ✚ Schließungen
- ✚ Transponder
- ✚ PinCode Tastaturen
- ✚ Berechtigungsgruppen
- ✚ **Zeitplansteuerung**

- ↳ AXM-fältet stängs.
- ↳ Fliken [Kontroll av tidtabellen] öppnas.

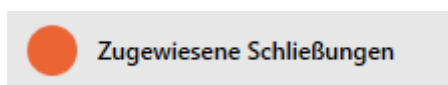
3. Klicka på knappen **Tidsväxlar** .



- ↳ Fliken [Tidsväxlar] öppnas.

Matrixansicht x	Zeitplansteuerung x	Zeitmischaltungen x	
+ Neu	🗑️ Löschen	↑ Export	🗑️ Anzeigefilter löschen
Name	Anzahl Schließungen	Letzte Änderung	Beschreibung
> Zeitmischung 1	1	07.05.2021 17:33:50	

- Klicka på den tidsomkoppling dit du vill lägga till låsen.
↳ Tidsomkopplingens fönster öppnas.
- Klicka på fliken Tilldelade stängningar.



- ↳ Fönstret växlar till fliken Tilldelade stängningar.

Zeitmischung - Schließungen

Hier können Sie Schließungen zu einer Zeitmischung hinzufügen

1 Details

2 Zugewiesene Schließungen

AUSGEWÄHLT (0)

Name	Zeitmischungsp	Raum	Etag

NICHT AUSGEWÄHLT (2)

Name	Zeitmischungsp	Raum	Etag
Gryffindor dormitory			
Hufflepuff dormitory			

☐ Weiteres Objekt erstellen
 < Zurück
 Weiter >
 Fertigstellen
 Abbrechen



- Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med (se *Sortera och filtrera* [► 53]).
- Markera alla lås som du vill öppna och stänga med tidsschemat (ctrl+- musklick för att markera ett eller shift+musklick för att markera flera).

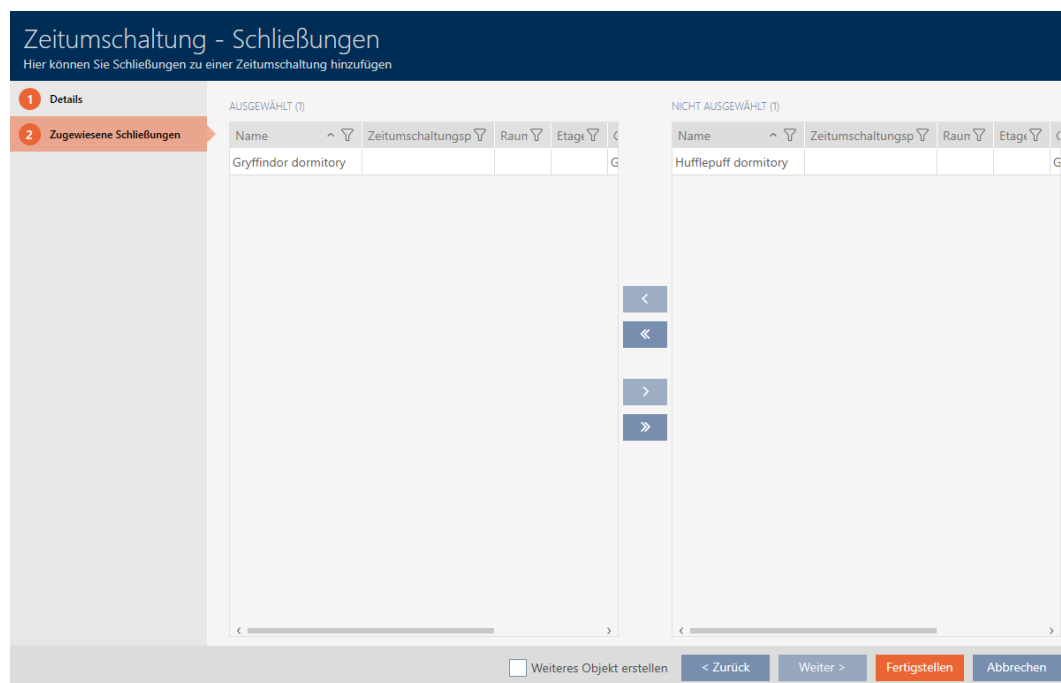



INFO

Dubbelklick som alternativ till pilknappar

Genom att dubbelklicka på en post i listan flyttar du till den andra kolumnen.

8. Med  flyttar du bara de valda låsen och med  alla visade lås.
→ De markerade låsen i den vänstra kolumnen läggs till i tidsomkopplingen.



9. Klicka på knappen **Komplettera**.
→ Tidsomkopplingens fönster stängs.
10. Klicka på den orangefärgade AXM-knappen.  **AXM**.
→ AXM-fältet öppnas.



11. I gruppen | KONTROLL AV LÅSSYSTEM | väljer du posten **Stängningar**.

SCHLIESSANLAGENSTEUERUNG

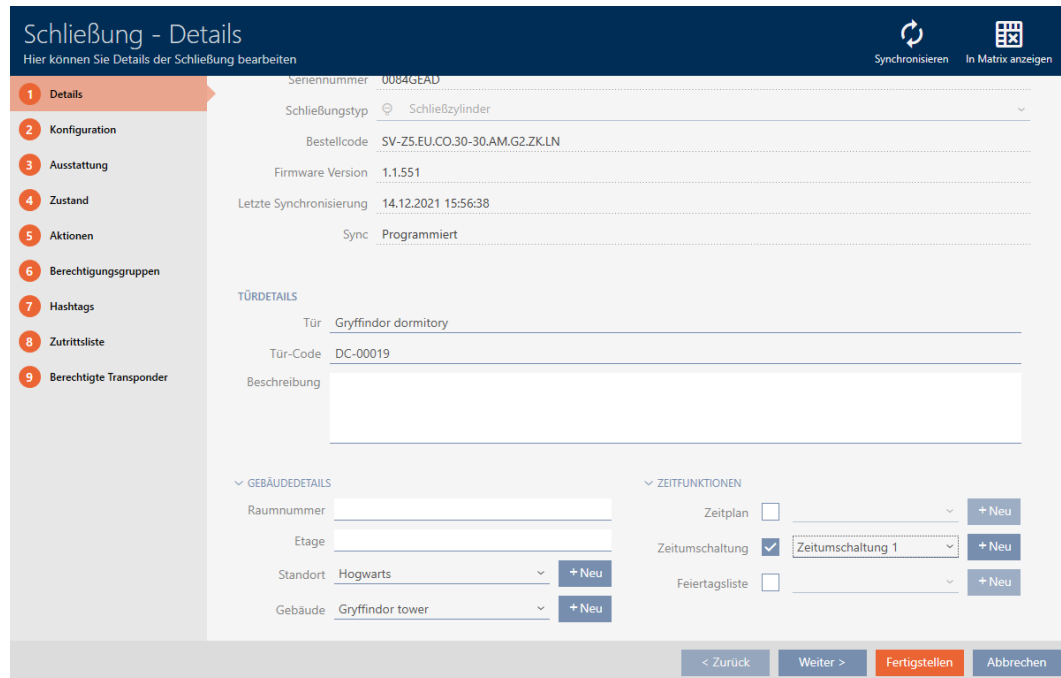
- Matrixansicht
- Schließungen**
- Transponder
- PinCode Tastaturen
- Berechtigungsgruppen
- Zeitplansteuerung

- AXM-fältet stängs.
- Fliken [Stängningar] öppnas.

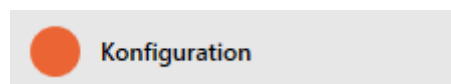
12. Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med  (se *Sortera och filtrera* [[53](#)]).

13. Klicka på den dörr som ska styras med tidsomkopplingen.

- Låsets fönster öppnas.



14. Klicka på fliken Konfiguration.



- Fönstret växlar till fliken Konfiguration.

15. I menyn "Konfigurering av tidsväxlaren" ställer du in önskade åtgärder (se *Tidsomkopplingar* [► 433]).

16. Klicka på knappen **Komplettera**.

↳ Låsets fönster stängs.

↳ Tidsomkoppling är inställt.

16.10 Logga tillträden i låset (passerlista)

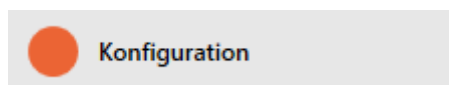
Här aktiverar du passerlistan. I den loggar låset vilka Identifikationsmedier har aktiverats (se även *Beträdelse- och passerlistor* [► 428]).

- ✓ AXM Classic öppet.
- ✓ Lås utrustat med ZK-alternativ.

1. Klicka på det lås som ska logga tillträden.

↳ Låsets fönster öppnas.

2. Klicka på fliken Konfiguration.



↪ Fönstret växlar till fliken Konfiguration.

3. Öppna menyn "TIDSKONFIGURATION" (visas bara för .ZK-lås).

4. Markera kryssrutan ☒ Loggning av åtkomst (aktiverat som standard för .ZK-lås).

5. Klicka på knappen **Komplettera**.

↳ Låsets fönster stängs.

↳ Tillträdesloggning aktiverat för låset.

De loggade tillträdena läses av vid synkroniseringen (se *Synkronisera lås (inkl. läsa av passerlista)* [► 325]).

Därefter kan passerlistorna öppnas i låsets fönster via fliken [Åtkomstlista] (se *Visa och exportera passerlista för ett lås* [► 330]).

16.11 Låta lås vara öppna längre, kortare eller varaktigt

I fabriksinställningarna programmerar AXM Classic låsen så att de kopplas in under 5 sekunder. Du har dock även möjlighet att göra andra inställningar:

- Impulsöppning mellan 0 s och 25 s: Efter aktivering med ett identifikationsmedium är låset inkopplat under denna tid. Därefter kopplas det automatiskt ur.
- varaktig öppning: Efter aktivering med ett identifikationsmedium kopplas låset in och förblir inkopplat. Låset kopplas inte ur förrän aktivering på nytt sker med ett identifikationsmedium.

Dessutom kan du arbeta med inställningar som inte är låsrelaterade:

- *Låta identifikationsmedier vara öppna dubbelt så länge* [► 110]
- *Koppla in och koppla ur lås med tidsomkoppling automatiskt* [► 220]

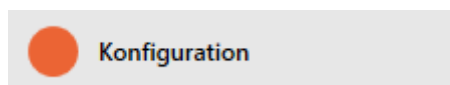
I det här kapitlet beskrivs hur du ställer in impulsvaraktighet eller aktiverar kontinuerlig öppning:

- ✓ AXM Classic öppet.
- ✓ Lås skapat.

1. Klicka på det lås som du vill ändra öppningsvaraktigheten för.

↳ Låsets fönster öppnas.

2. Klicka på fliken Konfiguration.



→ Fönstret växlar till fliken Konfiguration.

3. Öppna menyn "Stängningsfunktioner".

4. I fältet Öppningstid (sek.) Ställer du in önskad inkopplingstid.

5. Markera alternativt kryssrutan ☒ Fast anställning för att ställa in varaktig öppning.

6. Klicka på knappen **Komplettera**
 - ↳ Låsets fönster stängs.
 - ↳ Låsets öppningsvaraktighet är inställd.

16.12 Begränsa låsets läsräckvidd (närområdesläge)

Närområdesläget minskar låsens läsräckvidd. Särskilt friroterande Digital Cylinder AX måste användas i närområdesläget. Den är utrustad med två elektroniska knoppar som skulle aktiveras samtidigt om inte närområdesläget används.



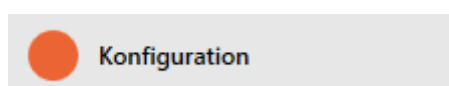
INFO

Närbildsläge för friroterande Digital Cylinder AX automatiskt aktiverat

När du markerar alternativet ☒ Friluftsliv för en Digital Cylinder AX kommer AXM Classic även att automatiskt aktivera ☒ Närbildsläge.

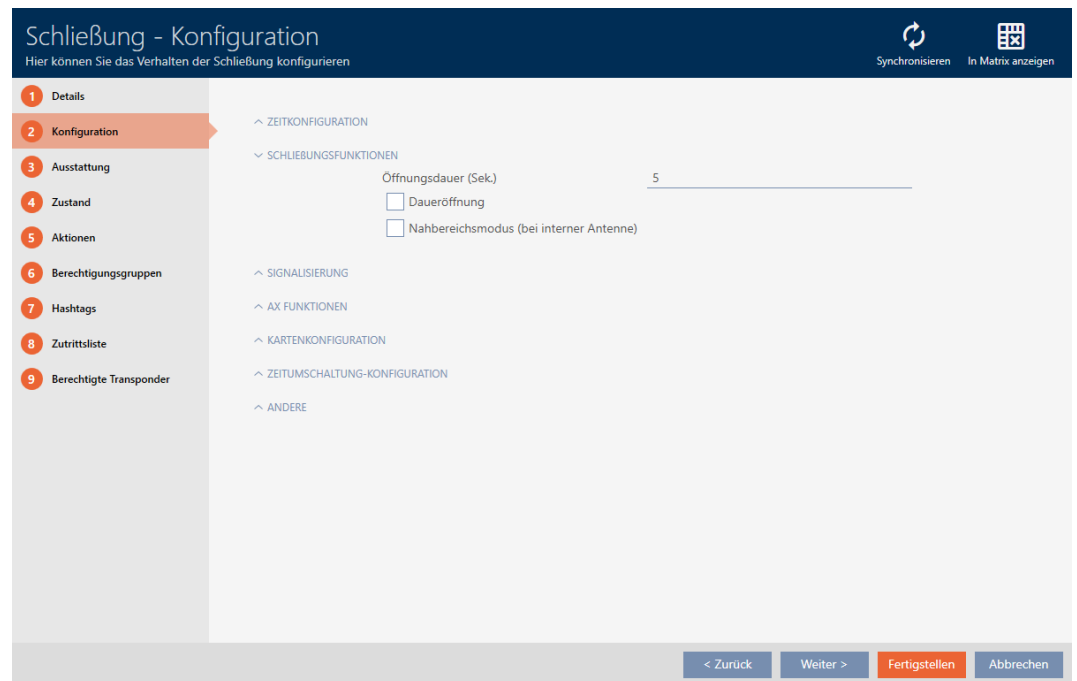
- ✓ AXM Classic öppet.
- 1. Klicka på det lås som ska ha begränsad läsräckvidd.
 - ↳ Låsets fönster öppnas.

2. Klicka på fliken Konfiguration.



- ↳ Fönstret växlar till fliken [Konfiguration].

3. Öppna menyn "Stängningsfunktioner".



4. Markera kryssrutan ☒ Närbildsläge (visas bara för lämpliga lås).
5. Klicka på knappen **Komplettera**.
- ↳ Låsets fönster stängs.
 - ↳ Närområdesläge aktiverat för låset.

16.13 Stänga av ljudet i lås (vid batterivarning och programmering)

I låsegenskaperna kan du avaktivera följande signaler:

- Akustiska och optiska batterivarningar
- Akustiska programmeringskvittenser

Om ett identifikationsmedium aktiveras signaleras inkoppling av låset som vanligt. För varje identifikationsmedium kan du dock ställa in att låsen inte ska signalera vid aktivering (se *Stänga av ljudet i alla lås för ett identifikationsmedium* [► 111]).

✓ AXM Classic öppet.

1. Klicka på det lås där ljudet ska stängas av.
 - ↳ Låsets fönster öppnas.

Schließung - Details
Hier können Sie Details der Schließung bearbeiten

Synchronisieren In Matrix anzeigen

1 Details
2 Konfiguration
3 Ausstattung
4 Zustand
5 Aktionen
6 Berechtigungsgruppen
7 Hashtags
8 Zutrittsliste
9 Berechtigte Transponder

Seriennummer 0084GEAD
Schließungstyp Schließzylinder
Bestellcode SV-Z5.EU.CO.30-30.AM.G2.ZK.LN
Firmware Version 1.1.551
Letzte Synchronisierung 14.12.2021 15:56:38
Sync Programmiert

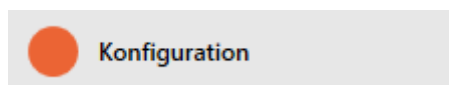
TÜRDETAILS
Tür Gryffindor dormitory
Tür-Code DC-00019
Beschreibung

GEBÄUDEDETAILS
Raumnummer
Etage
Standort Hogwarts + Neu
Gebäude Gryffindor tower + Neu

ZEITFUNKTIONEN
Zeitplan ☐ + Neu
Zeitumschaltung ☒ Zeitumschaltung 1 + Neu
Feiertagsliste ☐ + Neu

< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

2. Klicka på fliken Konfiguration.



↪ Fönstret växlar till fliken [Konfiguration].

3. Öppna menyn "Signalering".

Schließung - Konfiguration
Hier können Sie das Verhalten der Schließung konfigurieren

Synchronisieren In Matrix anzeigen

1 Details
2 Konfiguration
3 Ausstattung
4 Zustand
5 Aktionen
6 Berechtigungsgruppen
7 Hashtags
8 Zutrittsliste
9 Berechtigte Transponder

^ ZEITKONFIGURATION
^ SCHLIEßUNGSFUNKTIONEN
^ SIGNALISIERUNG
✓ Akustische/optische Batteriewarnungen aktiv
✓ Akustische Programmier-Quittungen aktiv
^ AX FUNKTIONEN
^ KARTENKONFIGURATION
^ ZEITUMSCHALTUNG-KONFIGURATION
^ ANDERE

< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

4. Avmarkera kryssrutorna ☐ Ljud/synliga batterivarningar är aktiva och ☐ Akustiska bekräftelser för programmering aktiverade.



5. Klicka på knappen **Komplettera**.
↳ Låsets fönster stängs.
↳ Låset signalerar inte längre några batterivarningar eller akustiska programmeringskvittenser.

16.14 Aktivera och avaktivera kortläsare

I fabriksinställningen aktiverar AXM Classic under vissa förutsättningar kortläsaren till låsen automatiskt.

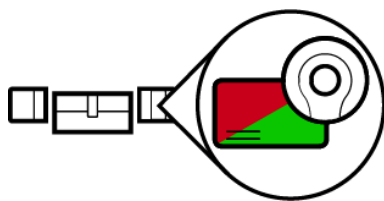
- Låset finns i ett passivt låssystem eller i ett hybridlåssystem

Kortläsaren behövs bara om det även kan finnas kort i låssystemet. I ett aktivt låssystem finns det bara transpondrar.

- Låset har en inbyggd kortläsare.

Hos lås utan kortläsare går det inte att aktivera någon kortläsare.

Hos hybridlås i hybridlåssystem kan det hända att låset inte alls behöver aktiveras med ett kort. Med AXM Classic kan du i detta fall avaktivera kortläsaren. På så sätt sparar du energi och förlänger batteriets livslängd.



- ✓ AXM Classic öppet.
- ✓ Lås skapat.

1. Klicka på det lås som du vill aktivera/avaktivera kortläsaren för.
↳ Låsets fönster öppnas.

Schließung - Details

Hier können Sie Details der Schließung bearbeiten

Synchronisieren In Matrix anzeigen

1 Details

2 Konfiguration

3 Ausstattung

4 Zustand

5 Aktionen

6 Berechtigungsgruppen

7 Hashtags

8 Zutrittsliste

9 Berechtigte Transponder

Seriennummer 0084GEAD

Schließungstyp Schließzylinder

Bestellcode SV-Z5.EU.CO.30-30.AM.G2.ZK.LN

Firmware Version 1.1.551

Letzte Synchronisierung 14.12.2021 15:56:38

Sync Programmiert

TÜRDETAILS

Tür Gryffindor dormitory

Tür-Code DC-00019

Beschreibung

GEBÄUDEDETAILS

Raumnummer

Etage

Standort Hogwarts

Gebäude Gryffindor tower

ZEITFUNKTIONEN

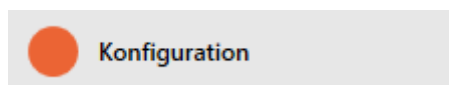
Zeitplan

Zeitumschaltung ☒ Zeitumschaltung 1

Feiertagsliste

< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

2. Klicka på fliken Konfiguration.



↪ Fönstret växlar till fliken Konfiguration.

3. Öppna menyn "Kortkonfiguration".

Schließung - Konfiguration

Hier können Sie das Verhalten der Schließung konfigurieren

Synchronisieren In Matrix anzeigen

1 Details

2 Konfiguration

3 Ausstattung

4 Zustand

5 Aktionen

6 Berechtigungsgruppen

7 Hashtags

8 Zutrittsliste

9 Berechtigte Transponder

ZEITKONFIGURATION

SCHLIEBUNGSFUNKTIONEN

SIGNALISIERUNG

KARTENKONFIGURATION

☒ Karteninterface

ZEITUMSCHALTUNG-KONFIGURATION

< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

4. Markera eller avmarkera kryssrutan ☒ Kortgränssnitt.

5. Klicka på knappen **Komplettera**.
 - ↳ Låsets fönster stängs.
 - ↳ Kortläsaren i låset är aktiverad/avaktiverad.

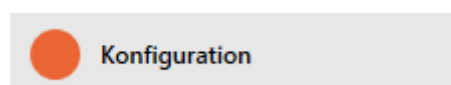
16.15 Ignorera aktiverings- och förfallodatum för identifikationsmedier

I egenskaperna till identifikationsmedierna kan du fastställa om de ska aktiveras resp. avaktiveras på ett bestämt datum (se *Aktivera eller avaktivera identifikationsmedium en gång vid bestämda tidpunkter (aktiverings- och förfallodatum)* [► 114]).

AX-lås ignorerar dessa aktiverings- och förfallodatum efter önskemål och accepterar då berörda identifikationsmedier trots detta.

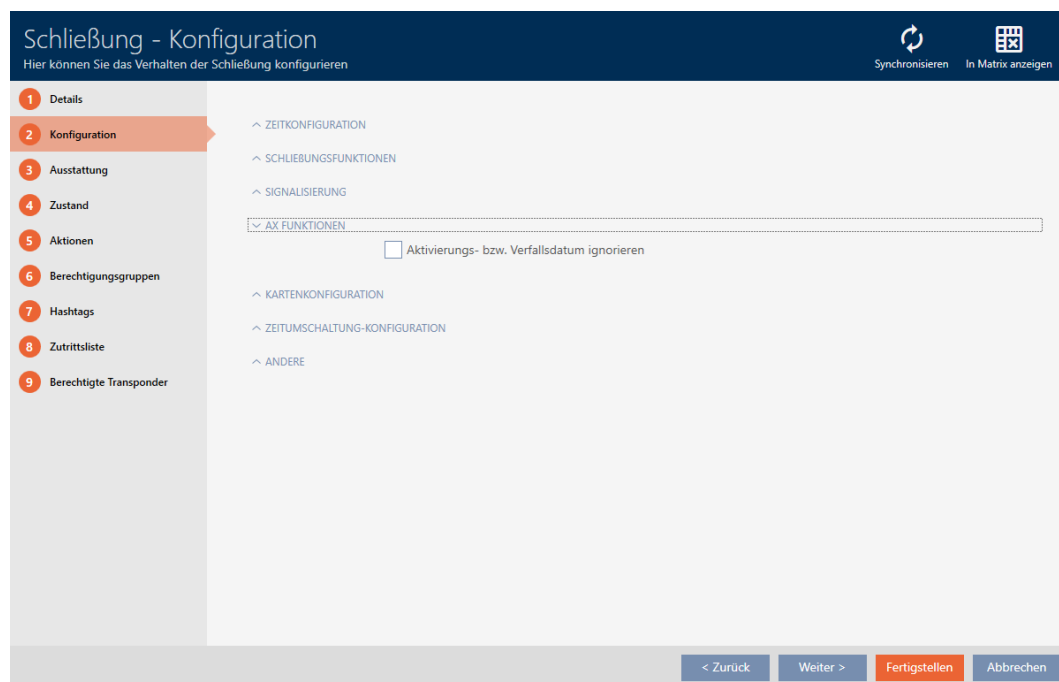
- ✓ AXM Classic öppet.
 - ✓ AX-baserat lås.
1. Klicka på det lås där ljudet ska stängas av.
 - ↳ Låsets fönster öppnas.

2. Klicka på fliken Konfiguration.

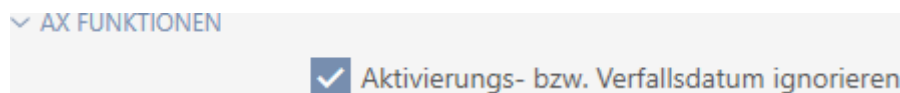


- ↳ Fönstret växlar till fliken [Konfiguration].

3. Öppna menyn "AX-funktioner".



4. Markera kryssrutan ☒ Ignorera aktiverings- eller utgångsdatum.



5. Klicka på knappen **Komplettera**.

➞ Låsets fönster stängs.

➞ Låset kan även aktiveras med identifikationsmedier som inte är i sin aktiveringstidsrymd.

16.16 Ändra inställningar för Smartrelä

Du ser bara inställningar för Smartrelä i följande fall:

- Du skapar ett nytt lås och har ännu inte tryckt på **Komplettera**.
- Du har öppnat ett lås av typen "SmartRelay".

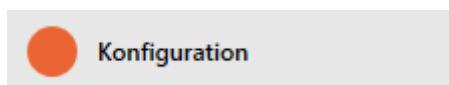
Alla inställningar av Smartreläet ändras på fliken Konfiguration :

- ✓ AXM Classic öppet.
- ✓ Låslistan eller matrisvyn öppen.

1. Klicka på Smartreläet.

➞ Smartreläets fönster öppnas.

2. Klicka på fliken Konfiguration.



→ Fönstret växlar till fliken Konfiguration.

16.16.1 Använda intern och extern antenn samtidigt

Vissa Smartreläer har tillgång till en extra antenn (SREL.AV).

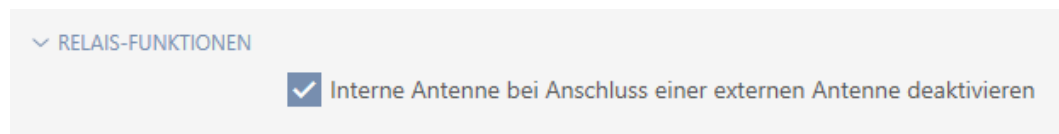


Normalt avaktiveras den interna antennen när Smartreläet registrerar en extern antenn.

i AXM Classic kan du dock ställa in att båda antennerna ska användas samtidigt:

- ✓ Fliken Konfiguration Öppen (se *Ändra inställningar för Smartrelä* [► 235]).

1. Öppna menyn "Reläfunktioner" .



2. Avmarkera kryssrutan ☐ Inaktivera den interna antennen när du ansluter en extern antenn..
3. Klicka på knappen **Komplettera**.
 - ➔ Smartreläets fönster stängs.
 - ➔ Smartreläets interna antenn förblir aktiv även vid anslutning av en intern antenn.

16.16.2 Invertera utgångar

Ett relä har två lägen:

- Slutet (spole strömsatt)
- Inte slutet (viloläge)

Normalt befinner sig reläet i viloläge och sluts (drar) när ett identifikationsmedium aktiveras.

Beroende på typ av utgång (slutare eller växelkontakt) ändrar kryssrutan

- ☒ SR Invertsignal Smartreläets beteende:

Växelkontakt	Slutare
<ul style="list-style-type: none"> ■ SREL ■ SREL.AV ■ SREL.W ■ SREL.G2 ■ SREL.W.G2 ■ SREL 3 ■ SREL 3 Advanced 	SREL2.G2
<input type="checkbox"/> SR Invertsignal <ul style="list-style-type: none"> ■ Identifikationsmedium aktiverat: Relä drar, COM ansluten till NO ■ Identifikationsmedium aktiveras inte: Relä i viloläge COM ansluten till NC 	<input type="checkbox"/> SR Invertsignal <ul style="list-style-type: none"> ■ Identifikationsmedium aktiverat: Relä drar, kontakter anslutna ■ Identifikationsmedium aktiveras inte: Relä i viloläge, kontakter inte anslutna
<input checked="" type="checkbox"/> SR Invertsignal <ul style="list-style-type: none"> ■ Identifikationsmedium aktiverat: Relä i viloläge COM ansluten till NC ■ Identifikationsmedium aktiveras inte: Relä drar, COM ansluten till NO 	<input checked="" type="checkbox"/> SR Invertsignal <ul style="list-style-type: none"> ■ Identifikationsmedium aktiverat: Relä i viloläge, kontakter inte anslutna ■ Identifikationsmedium aktiveras inte: Relä drar, kontakter anslutna

✓ Fliken Konfiguration Öppen (se *Ändra inställningar för Smartrelä* [► 235]).

1. Öppna menyn "Avancerad konfiguration".

▼ ERWEITERTE KONFIGURATION

☐ Nur berechtigte TIDs über serielle Schnittstelle ausgeben

Schnittstelle keine ▼

☐ Schnittstelle: Zusatzsignal CLS

☒ Externe LED ☐ Externer Piepser

☐ SR Signal invertieren

☐ LED ausschalten

☐ Piepser ausschalten

2. Markera kryssrutan ☒ SR Invertsignal.

3. Klicka på knappen **Komplettera**.

→ Smartreläets fönster stängs.

→ Smartreläets utgångar inverteras.

16.16.3 Använda seriellt gränssnitt

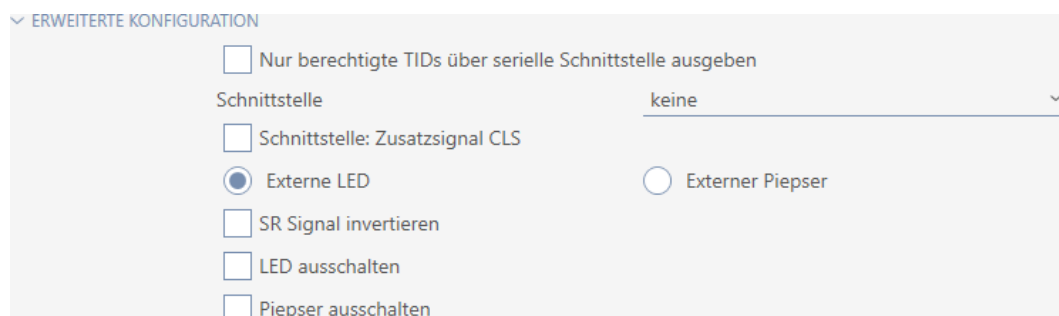
Smartreläer med ett seriellt gränssnitt kan skicka vidare data från identifikationsmedier till externa system. Följande system går att välja:

- "ingen"
- "Wiegand 33-bitars"
- "Wiegand 26-bitars"
- "Primion"
- "Siemens"
- "Kaba Benzing"
- "Gantner Legic"
- "Isgus"

Ställ in det seriella gränssnittet så att det passar till önskat system. Information om kabeldragning finns i handboken till respektive Smartrelä.

✓ Fliken Konfiguration Öppen (se *Ändra inställningar för Smartrelä* [► 235]).

1. Öppna menyn "Avancerad konfiguration".



✓ ERWEITERTE KONFIGURATION

☐ Nur berechtigte TIDs über serielle Schnittstelle ausgeben

Schnittstelle keine

☐ Schnittstelle: Zusatzsignal CLS

☒ Externe LED ☐ Externer Piepser

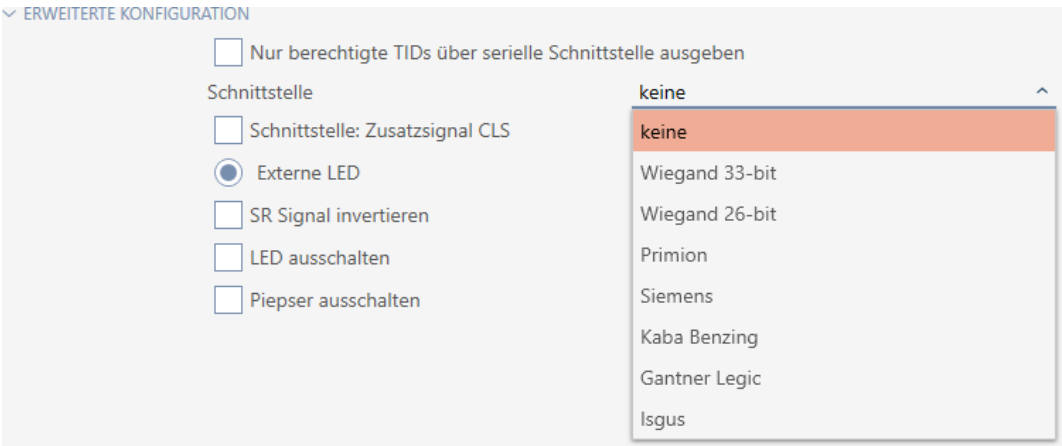
☐ SR Signal invertieren

☐ LED ausschalten

☐ Piepser ausschalten

2. Om du inte vill skicka vidare obehöriga identifikationsmedier till det externa systemet: Markera kryssrutan ☐ Endast auktoriserade TID:er får skickas ut via det seriella gränssnittet..

3. I listrutan ▼ **Gränssnitt** väljer du det externa systemet: "Wiegand 33-bitars", "Wiegand 26-bitars", "Primion", "Siemens", "Kaba Benzing", "Gantner Legic" eller "Isgus".



4. Om du behöver en card load-signal för det externa systemet: Markera kryssrutan ☒ Gränssnitt: Tilläggsignal CLS.
5. Klicka på knappen **Komplettera**.
- ➔ Smartreläets fönster stängs.
 - ➔ Smartreläets seriella gränssnitt är aktiverat.

16.16.4 Ändra signalering

Olika situationer kan kräva olika signalering.

I AXM Classic kan du därför ställa in signaleringen för Smartreläet.

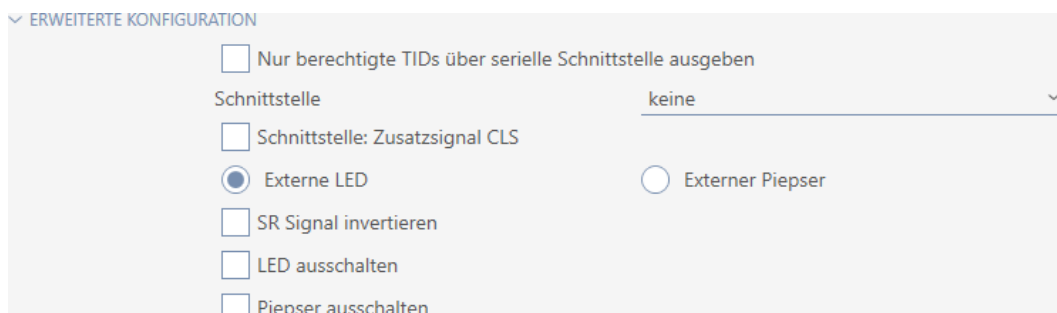
På SREL.ADV och SREL2.G2 finns en anslutning för en extern lysdiod resp. en extra pipenhet. Information om anslutning finns i handboken till respektive Smartrelä.

Med alternativet ☒ Extern lysdiod eller ☒ Externt pip ställer du in om anslutningen under öppning ska aktiveras varaktigt eller bara vid omkoppling till jord.

<input checked="" type="radio"/> Extern lysdiod	<input checked="" type="radio"/> Externt pip
Anslutningen kopplar varaktigt mot jord under öppning. Lysdioden lyser så långs om Smartreläet kopplar.	Anslutningen kopplar bara vid omkoppling. Pipenheten piper bara när Smartreläet kopplar om. Ett varaktigt pipljud vore störande.

- ✓ Fliken Konfiguration Öppen (se *Ändra inställningar för Smartrelä* [► 235]).

1. Öppna menyn "Avancerad konfiguration" .



2. Välj mellan alternativen ☒ Extern lysdiod och ☒ Externt pip.
3. Genom att markera kryssrutorna ☒ Stäng av lysdioden resp. ☒ Stänga av personsökaren kopplar du från lysdioden eller pipenhet till Smartreläet (gäller även extern lysdiod resp. extern pipenhet).
4. Klicka på knappen **Komplettera**.
 - ➔ Smartreläets fönster stängs.
 - ➔ Smartreläets signalering har ändrats.

16.17 Planera och följ upp administrativa uppgifter rörande lås

Startpunkten för administration av ditt lås är fliken Åtgärder.

Här visas följande poster i en samlad översikt:

- Skapad
- Programmering
- Inbyggd
- Utbytt
- Utökad
- Planerat batteribyte
- Senaste batteribyte
- ✓ AXM Classic öppet.
- ✓ Låset är skapat.

1. Klicka på det lås som du vill administrera.
 - ➔ Låsets fönster öppnas.

Schließung - Details

Hier können Sie Details der Schließung bearbeiten

Synchronisieren In Matrix anzeigen

- Details
- Konfiguration
- Ausstattung
- Zustand
- Aktionen
- Berechtigungsgruppen
- Hashtags
- Zutrittsliste
- Berechtigte Transponder

Seriennummer 0084GEAD

Schließungstyp Schließzylinder

Bestellcode SV-Z5.EU.CO.30-30.AM.G2.ZKLN

Firmware Version 1.1.551

Letzte Synchronisierung 14.12.2021 15:56:38

Sync Programmiert

TÜRDETAILS

Tür Gryffindor dormitory

Tür-Code DC-00019

Beschreibung

GEBÄUDEDETAILS

Raumnummer

Etage

Standort Hogwarts + Neu

Gebäude Gryffindor tower + Neu

ZEITFUNKTIONEN

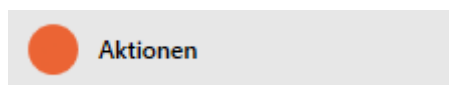
Zeitplan ☐ + Neu

Zeitumschaltung ☒ Zeitumschaltung 1 + Neu

Feiertagsliste ☐ + Neu

< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

2. Klicka på fliken Åtgärder.



↳ Fönstret växlar till fliken Åtgärder.

Schließung - Aktionen

Hier können Sie Aktionen zur Schließung planen, einsehen und bearbeiten

Synchronisieren In Matrix anzeigen

- Details
- Konfiguration
- Ausstattung
- Zustand
- Aktionen
- Berechtigungsgruppen
- Hashtags
- Zutrittsliste
- Berechtigte Transponder

+ Neu Löschen Details

Datum	Typ	Benutzer	Beschreibung	Dokument
18.05.2021 17:13:31	Programmierung	Admin		
18.05.2021 17:13:31	Programmierung	Admin		
29.04.2021 17:53:00	Planmäßiger Batteriewec	Admin		
29.04.2021 17:53:00	Planmäßiger Batteriewec	Admin		
29.04.2021 16:54:38	Programmierung	Admin	Aktion fehlgeschlagen	
29.04.2021 16:54:38	Programmierung	Admin	Aktion fehlgeschlagen	
28.04.2021 18:34:59	Programmierung	Admin	Aktion fehlgeschlagen	
28.04.2021 18:34:59	Programmierung	Admin	Aktion fehlgeschlagen	
28.04.2021 15:16:18	Erstellt	Admin		
28.04.2021 15:16:18	Erstellt	Admin		

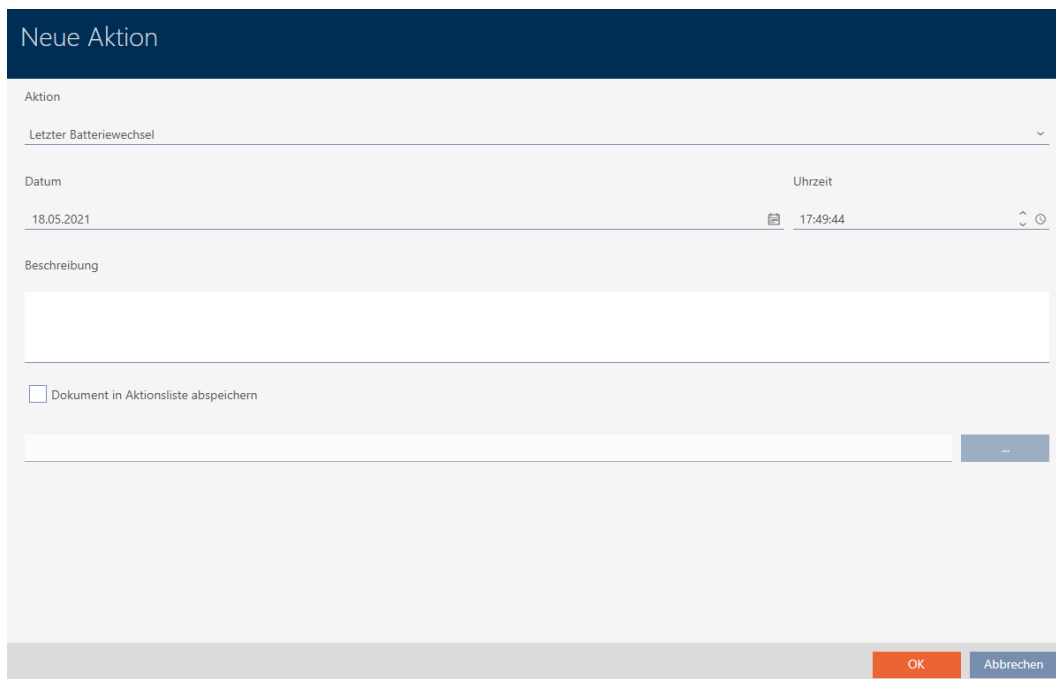
< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen


3. Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med  (se *Sortera och filtrera* [► 53]).

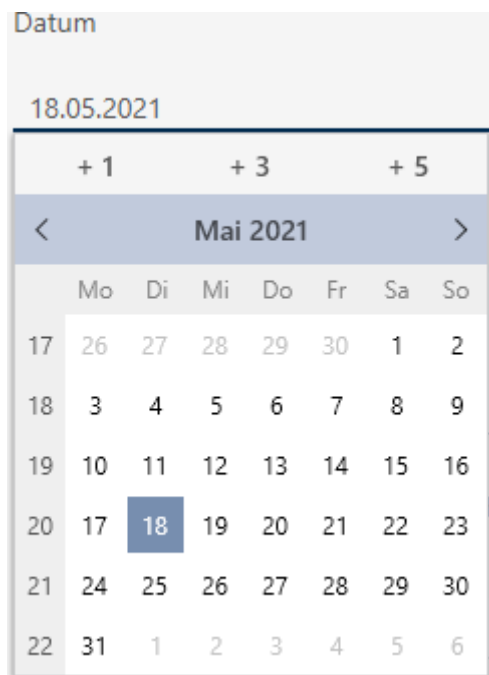
16.17.1 Notera datum för montering, utbyte eller demontering


✓ I låsets fönster visas fliken Åtgärder (Se *Planera och följa upp administrativa uppgifter rörande lås* [► 241]).

1. Klicka på knappen **Ny** .
- Fönstret för en ny åtgärd öppnas.



2. I listrutan ▼ **Åtgärd** väljer du posten "Inbyggd", "Utbytt" eller "Utökad".
3. I fältet Datum anger du ett datum eller klicka på symbolen  för att öppna en kalendervy.



4. I fältet Tid anger du en tidpunkt.
5. I fältet Beskrivning skriver du en beskrivning om du vill.
6. Om du vill spara ett dokument med åtgärden: Markera kryssrutan ☒ Spara dokumentet i åtgärdslistan.
7. Om du vill spara ett dokument med åtgärden: Klicka på knappen .
↳ Explorer-fönstret öppnas.
8. Markera dokumentet.
9. Klicka på knappen **Öppna**.
↳ Explorer-fönstret stänger.

Neue Aktion

Aktion

Eingebaut

Datum

18.05.2021

Uhrzeit

17:49:44

Beschreibung

☒ Dokument in Aktionsliste abspeichern

D:\Info.txt

...

OK

Abbrechen

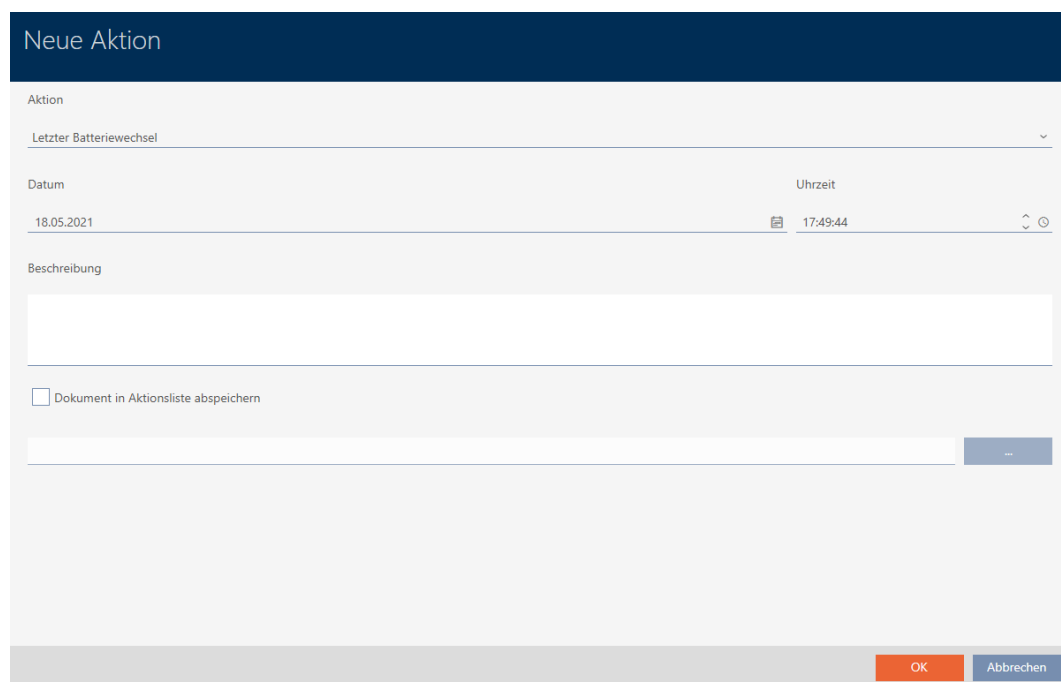
10. Klicka på knappen **OK**.
↳ Fönstret för den nya åtgärden stängs.
↳ Åtgärden är skapad och visas i listan.


Datum	Typ	Benutzer	Beschreibung	Dokument
18.05.2021 17:49:44	Eingebaut	Admin		txt
18.05.2021 17:13:31	Programmierung	Admin		
29.04.2021 17:53:00	Planmäßiger Batteriewec	Admin		
29.04.2021 16:54:38	Programmierung	Admin	Aktion fehlgeschlagen	
28.04.2021 18:34:59	Programmierung	Admin	Aktion fehlgeschlagen	
28.04.2021 15:16:18	Erstellt	Admin		

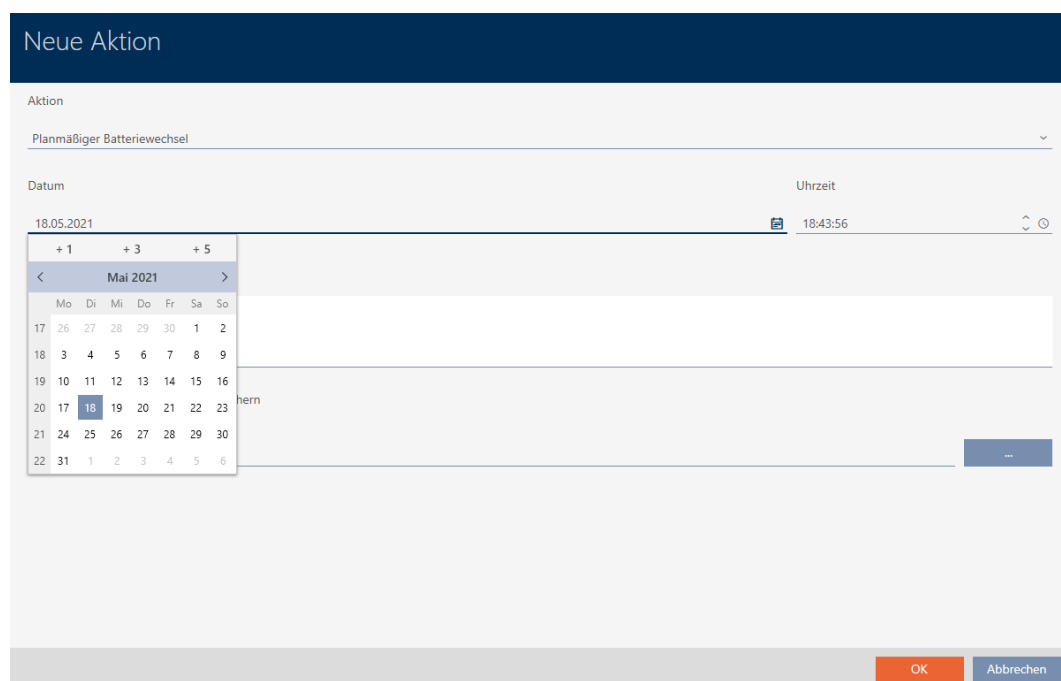
16.17.2 Planera och logga batteribyte


✓ I låsets fönster visas fliken Åtgärder (Se *Planera och följa upp administrativa uppgifter rörande lås* [► 241]).

1. Klicka på knappen **Ny** .
 Fönstret för en ny åtgärd öppnas.



2. I listrutan ▼ **Åtgärd** väljer du posten "Planerat batteribyte" resp. "Senaste batteribyte".
3. I fältet Datum anger du ett datum eller klicka på symbolen  för att öppna en kalendervy.



4. I fältet Tid anger du en tidpunkt.
5. I fältet Beskrivning skriver du en beskrivning om du vill.
6. Om du vill spara ett dokument med åtgärden: Markera kryssrutan ☒ Spara dokumentet i åtgärdslistan.
7. Om du vill spara ett dokument med åtgärden: Klicka på knappen .
 - ↳ Explorer-fönstret öppnas.
8. Markera dokumentet.
9. Klicka på knappen **Öppna**.
 - ↳ Explorer-fönstret stänger.

Neue Aktion

Aktion

Planmäßiger Batteriewechsel

Datum

18.05.2021

Uhrzeit

18:43:56

Beschreibung

☒ Dokument in Aktionsliste abspeichern

D:\Info.txt

...

OK


Abbrechen

10. Klicka på knappen **OK**.
 - ↳ Fönstret för den nya åtgärden stängs.
- ↳ Åtgärden är skapad och visas i listan.

Datum	Typ	Benutzer	Beschreibung	Dokument
18.05.2021 18:43:56	Planmäßiger Batteriewec	Admin		txt
18.05.2021 17:49:44	Eingebaut	Admin		txt
18.05.2021 17:13:31	Programmierung	Admin		
29.04.2021 17:53:00	Planmäßiger Batteriewec	Admin		
29.04.2021 16:54:38	Programmierung	Admin	Aktion fehlgeschlagen	
28.04.2021 18:34:59	Programmierung	Admin	Aktion fehlgeschlagen	
28.04.2021 15:16:18	Erstellt	Admin		

16.18 Visa alla lås i ett projekt

- ✓ AXM Classic öppet.
- ✓ Minst ett lås skapat (se *Skapa lås* [► 176]).

1. Klicka på den orangefärgade AXM-symbolen. .
 - ↳ AXM-fältet öppnas.











2. I gruppen | KONTROLL AV LÅSSYSTEM | väljer du posten **Stängningar**.

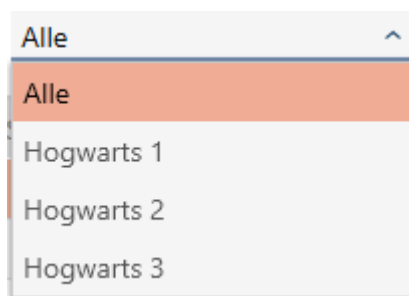
SCHLIESSANLAGENSTEUERUNG

- ✚ Matrixansicht
- ✚ **Schließungen**
- ✚ Transponder
- ✚ PinCode Tastaturen
- ✚ Berechtigungsgruppen
- ✚ Zeitplansteuerung

- ↳ AXM-fältet stängs.
- ↳ Fliken [Stängningar] öppnas.

Schließungen x					
 Neu  Löschen  In Matrix anzeigen  Duplizieren Hogwarts 1					
Tür	^	Raumnummer	Etage	Typ	Sync
> Gryffindor dormitory					
Hagrid's hut					
Hufflepuff tower					
Stadium illumination					

3. I listrutan för låssystemet väljer du posten "Alla".



→ Alla lås i alla låssystem i samma projekt visas.

Schließungen x

Neu	Löschen	In Matrix anzeigen	Duplizieren		Alle	
Tür	Raumnummer	Etage	Typ	Sync		
> Gryffindor dormitory			🔒			
Hagrid's hut			🔒			
Hufflepuff tower			🔒			
Stadium illumination			🔒			
Voldemort's Cave			🔒			

Du kan även exportera de visade låsen som en lista (se [Exportera lås som lista](#) [248]).

16.19 Exportera lås som lista

Alla lås i låssystemet kan exporteras i pdf-format.

I pdf-filen visas exakt samma lås i exakt samma ordningsföljd som i AXM Classic.

Det innebär att du kan sortera och filtrera vyn före export. Därmed sorterar och filtrerar du även den exporterade listan.

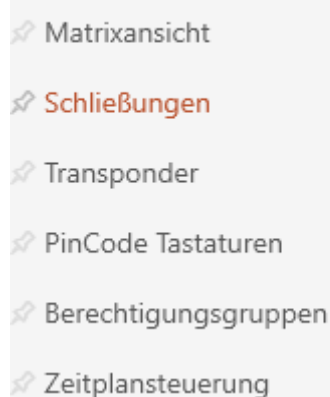
- ✓ AXM Classic öppet.
- ✓ Lås är skapat.

1. Klicka på den orangefärgade AXM-knappen.  AXM.
→ AXM-fältet öppnas.



2. I gruppen | KONTROLL AV LÅSSYSTEM | väljer du posten **Stängningar**.

SCHLIESSANLAGENSTEUERUNG



↳ Listan med alla lås i låssystemet öppnas.

3. Växla vid behov till ett annat låssystem i listrutan eller välj posten "Alla" för att visa låsen i alla låssystem.

Matrixansicht x		Schließungen x									
Tür		Raumnummer		Etage		Typ		Sync		Status	
>	Gryffindor dormi...									14.12.2021 15:56:38	0084CEAD 129
	Hagrid's hut									13.12.2021 20:31:29	000D5P7E 128
	Hufflepuff tower									13.12.2021 20:33:19	000E04GX 10000
	Stadium illumina...									13.12.2021 20:34:32	ohne Programmierung

4. Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med  (se *Sortera och filtrera* [► 53]).

5. Klicka på knappen **Exportera** .

↳ Utforskarfönstret öppnas.

6. Spara pdf-filen i valfri filmap.

↳ Visade identifikationsmedier exporteras som pdf-fil (DIN A4).

Alle Schließungen für die Schließanlage 'Hogwarts 1'

Tür	Raumnummer	Etage	Typ	Sync	Status	S/N
Gryffindor dormitory			Schließzylinder	Programmiert		0084GEAD
Hagrid's hut			Schließzylinder	Programmiert		000DSP7E
Hufflepuff tower			Schließzylinder	Programmiert		000E04GX
Stadium illumination			Schließzylinder	Erstprogrammierung		


Du har möjlighet att anpassa rapporter (se [Anpassa rapporter och exporter](#) [[362](#)]).

17. Behörigheter

17.1 Ändra enskilda behörigheter (kryss)

Du delar snabbast ut enskilda behörigheter till enskilda dörrar direkt i matrisen.

- ✓ AXM Classic öppet.
- ✓ Matrisvyn öppen.
- 1. Klicka på en ruta i matrisen.
 - ➔ Behörighet delas ut för motsvarande identifikationsmedium (kolumn) till motsvarande lås (rad).

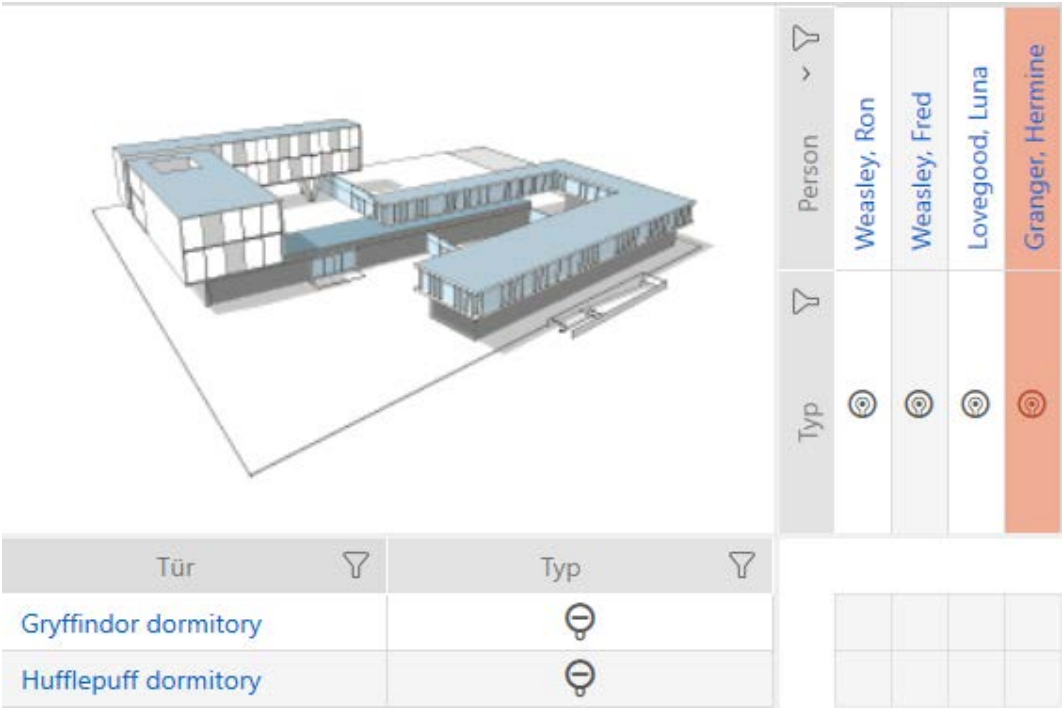


Person	Typ
Weasley, Ron	
Weasley, Fred	
Lovegood, Luna	
Granger, Hermine	

Tür	Typ
Gryffindor dormitory	
Hufflepuff dormitory	

			X

- 2. Klicka på samma ruta igen.
 - ➔ Behörigheten återkallas.



➔ Enskild behörigheten har delats ut resp. återkallats.



INFO

Ändrade behörigheter börjar gälla först efter synkronisering.

Ändrade behörigheter sparas först bara i databasen och påverkar inte faktiska identifikationsmedier och lås.

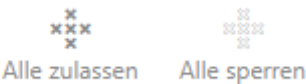
- Synkronisera identifikationsmedierna och/eller låsen efter att du har ändrat behörigheter.

Som standard delas behörigheten ut med ett enkelt klick. Du kan dock ställa in efter vilket klick behörigheten ska delas ut (se [Klick för att ändra behörigheter \[► 352\]](#)):

- Enkelt musklick
- Dubbelklick
- Ctrl + enkelt musklick

17.2 Ändra många behörigheter (för identifikationsmedier och/eller lås)

17.2.1 Tillåta alla eller spärra alla



I stället för enskilda behörigheter kan du även


- tillåta eller spärra alla aktuellt visade identifikationsmedier till ett lås
- tillåta eller spärra ett identifikationsmedium i alla aktuellt visade lås





Funktionerna **Matrixansicht: Alle zulassen [offen]**  och **Matrixansicht: Alle sperren [offen]**  hänför sig till de visade identifikationsmedierna resp. låsen. Du kan även använda filter för att bara tillåta vissa identifikationsmedier resp. lås.



Den här beskrivningen hänför sig till att tillåta alla visade identifikationsmedier i ett lås. Analogt är även följande möjligt:


- Spärra alla identifikationsmedier till ett lås
- Tillåta ett identifikationsmedium i alla aktuellt visade lås
- Spärra ett identifikationsmedium i alla aktuellt visade lås


Utgångsläge:








Person	Typ
Weasley, Ron	
Weasley, Fred	
Lovegood, Luna	
Granger, Hermine	

Tür	Typ
Gryffindor dormitory	
Hufflepuff dormitory	


- ✓ AXM Classic öppet.
 - ✓ Matrisvy öppen
 - ✓ Identifikationsmedium finns.
 - ✓ Lås finns.
1. Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med  (se *Sortera och filtrera* [\[► 53\]](#)).



Person	Typ
Weasley, Ron	
Weasley, Fred	
Granger, Hermine	


Tür	Typ
Gryffindor dormitory	
Hufflepuff dormitory	


2. Markera det lås som du vill godkänna alla visade identifikationsmedier för.



Tür	Typ	Person
Gryffindor dormitory		Weasley, Ron
Hufflepuff dormitory		Weasley, Fred
		Granger, Hermine

Tür	Typ
Gryffindor dormitory	
Hufflepuff dormitory	

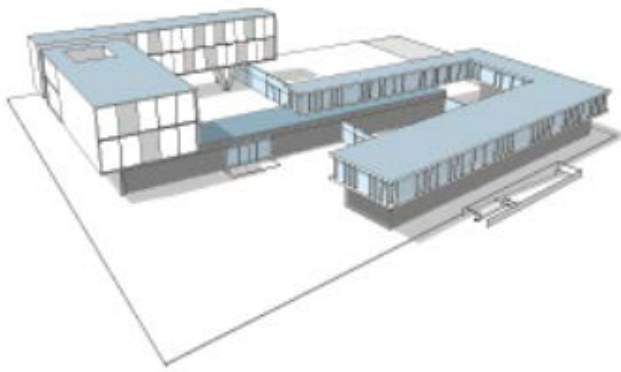
3. Klicka på knappen **Matrixansicht: Alle zulassen [offen]** .
- Alla visade identifikationsmedier är godkända i det markerade låset.



Tür	Typ	Person
Gryffindor dormitory		Weasley, Ron
Hufflepuff dormitory		Weasley, Fred
		Granger, Hermine

Tür	Typ
Gryffindor dormitory	
Hufflepuff dormitory	

Om du sedan tar bort filtret igen med knappen **Matrixansicht: Anzeigefilter löschen [offen]** då kan du se att de bortfiltrerade identifikationsmedierna inte godkändes:



Person	Typ
Weasley, Ron	
Weasley, Fred	
Lovegood, Luna	
Granger, Hermine	

Tür	Typ
Gryffindor dormitory	
Hufflepuff dormitory	




X	X		X

17.2.2 Behörighetsgrupper


Behörighetsgrupper är en enkel möjlighet att skapa behörigheter för flera dörrar och identifikationsmedier samtidigt (se [Behörighetsgrupper \[► 442\]](#)).


Matris utan behörigheter


AXM Classic (Beta)





Matrixansicht ×





 Neue Schließung

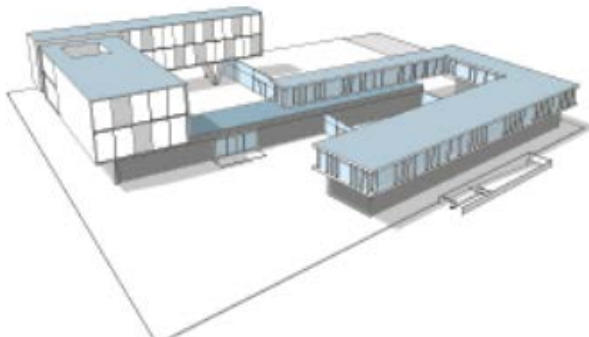
 Neuer Transponder






 Duplizieren





 Löschen

 Alle zulassen

 Alle sperren




Person	Typ	Sync
Granger, Hermine		
Hagrid, Rubeus		
Lovegood, Luna		
McGonagall, Min...		
Weasley, Percy		

Tür	Typ	Sync
Gryffindor dormit...		
Hagrid's hut		
Hufflepuff tower		
Stadium illuminati...		

Matris med behörigheter


Matrixansicht ×

Neue Schließung
 Neuer Transponder
 Duplizieren
 Löschen
 Alle zulassen
 Alle sperren



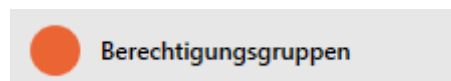
Person	Typ	Sync
Granger, Hermine		
Hagrid, Rubeus		
Lovegood, Luna		
McGonagall, Min...		
Weasley, Percy		

Tür	Typ	Sync
Gryffindor dormit...		
Hagrid's hut		
Hufflepuff tower		
Stadium illuminati...		



17.2.2.1 Lägga till lås och identifikationsmedier i behörighetsgrupper

I idealfallet har skapade du behörighetsgrupper redan innan du skapade låsen (se *Bästa praxis: Bygga upp ett låssystem* [► 29] och *Skapa behörighetsgrupper* [► 60]). Därigenom kan du ställa in behörighetsgrupperna direkt i egenskaperna när du skapar låsen och identifikationsmedierna:



Naturligtvis kan du lägga till låsen och identifikationsmedierna till behörighetsgrupperna även i efterhand.

- ✓ AXM Classic öppet.
- ✓ Behörighetsgrupper skapade (se *Skapa behörighetsgrupper* [► 60]).

1. Klicka på den orangefärgade AXM-knappen.  AXM.
 ↳ AXM-fältet öppnas.



2. I gruppen | KONTROLL AV LÅSSYSTEM | väljer du posten **Behörighetsgrupper**.

SCHLISSANLAGENSTEUERUNG

- ✚ Matrixansicht
- ✚ Schließungen
- ✚ Transponder
- ✚ PinCode Tastaturen
- ✚ **Berechtigungsgruppen**
- ✚ Zeitplansteuerung

- ➞ AXM-fältet stängs.
- ➞ Fliken [Behörighetsgrupper] öppnas.

Matrixansicht x		Berechtigungsgruppen x				
+	🗑	↑	🗑	Hogwarts 1		
Neu	Löschen	Export	Anzeigefilter löschen			
	Name	Beschreibung	Anzahl Schließungen	Anzahl Transponder		
>	Gryffindor		1	3		
	Hufflepuff		0	0		
	Ravenclaw		0	0		
	Slytherin		0	0		

3. Klicka på den behörighetsgrupp där du vill lägga till lås och identifikationsmedier.
- ➞ Behörighetsgruppens fönster öppnas.

Berechtigungsgruppe - Details
Hier können Sie die Details der Berechtigungsgruppe bearbeiten

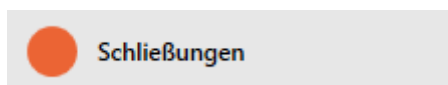
1 Details
2 Schließungen
3 Transponder

Name Gryffindor

Beschreibung

< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

4. Klicka på fliken Stängningar.



→ Fönstret växlar till fliken Stängningar.

Berechtigungsgruppe - Schließungen
Hier können Sie Schließungen zu der Berechtigungsgruppe hinzufügen

1 Details
2 Schließungen
3 Transponder

AUSGEWÄHLT (0)

Tür ^ ▾ Bereich ▾ Raun ▾ Etage ▾

NICHT AUSGEWÄHLT (4)

Tür	Bereich	Raum	Etage
Gryffindor dormitory			
Hagrid's hut			
Hufflepuff tower			
Stadium illumination			



< << > >>

< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

- Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med ▾ (se *Sortera och filtrera* [► 53]).
- Markera alla lås du vill lägga till i behörighetsgruppen (ctrl+musklick för att markera ett eller shift+musklick för att markera flera).

**INFO****Dubbelklick som alternativ till pilknappar**

Genom att dubbelklicka på en post i listan flyttar du till den andra kolumnen.

7. Med  flyttar du bara de valda låsen och med  alla visade lås.
- De markerade låsen i den vänstra kolumnen läggs till i behörighetsgruppen.

Berechtigungsgruppe - Schließungen

Hier können Sie Schließungen zu der Berechtigungsgruppe hinzufügen

1 Details

2 Schließungen

3 Transponder

AUSGEWÄHLT (1)

Tür	Bereich	Raum	Etage
Gryffindor dormitory			

NICHT AUSGEWÄHLT (3)

Tür	Bereich	Raum	Etage
Hagrid's hut			
Hufflepuff tower			
Stadium illumination			

<

<<

>

>>

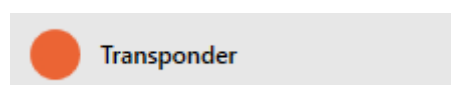
< Zurück

Weiter >

Fertigstellen

Abbrechen

8. Klicka på fliken Transponder.



- Fönstret växlar till fliken Transponder.

Berechtigungsgruppe - Transponder
Hier können Sie Transponder zu der Berechtigungsgruppe hinzufügen

1 Details

2 Schließungen

3 Transponder

AUSGEWÄHLT (0)

Nachname	Vorname	S/N	Beschreibung
----------	---------	-----	--------------

NICHT AUSGEWÄHLT (5)


Nachname	Vorname	S/N	Beschreibung
Granger	Hermine	002TU6TC	
Hagrid	Rubeus	UID-10000000979A4	
Lovegood	Luna	002U04AT	
McGonagall	Minerva	UID-1000000034DB5	
Weasley	Percy	000XCKNG	

< Zurück

Weiter >

Fertigstellen

Abbrechen



- Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med  (se *Sortera och filtrera* [► 53]).
- Markera alla identifikationsmedier du vill lägga till i behörighetsgruppen (ctrl+musklick för att markera ett eller shift+musklick för att markera flera).



INFO

Dubbelklick som alternativ till pilknappar

Genom att dubbelklicka på en post i listan flyttar du till den andra kolumnen.

- Med  flyttar du bara de valda identifikationsmedierna och med  alla visade lås.
 - De markerade identifikationsmedierna i den vänstra kolumnen läggs till i behörighetsgruppen.

Berechtigungsgruppe - Transponder
Hier können Sie Transponder zu der Berechtigungsgruppe hinzufügen

1 Details

2 Schließungen

3 Transponder

AUSGEWÄHLT (3)

Nachname	Vorname	S/N	Beschreibung
Granger	Hermine	002TU6TC	
McGonagall	Minerva	UID-1000000034DB5	
Weasley	Percy	000XCKNG	

NICHT AUSGEWÄHLT (2)

Nachname	Vorname	S/N	Beschreibung
Hagrid	Rubeus	UID-10000000979A4	
Lovegood	Luna	002U04AT	

<

<<

>

>>

< Zurück

Weiter >

Fertigstellen

Abbrechen

12. Klicka på knappen **Komplettera**.

- Fönstret för den behörighetsgruppen stängs.
- Alla identifikationsmedier i den här behörighetsgruppen har behörighet till alla lås i den här behörighetsgruppen.
- Matrisvyn visas igen.

13. Klicka på knappen **Uppdatera** .

- I matrisen visas behörigheter från din behörighetsgrupp (du ser en liten trekant bredvid krysset).

Matrixansicht x

>>

Neue Schließung


Neuer Transponder

Duplizieren

Löschen

Alle zulassen

Alle sperren



Person	Typ	Sync
Granger, Hermine		
Hagrid, Rubeus		
Lovegood, Luna		
McGonagall, Min...		
Weasley, Percy		

Tür	Typ	Sync
Gryffindor dormit...		
Hagrid's hut		
Hufflepuff tower		
Stadium illuminati...		


Du kan även skriva över enskilda behörigheter i behörighetsgrupperna manuellt. Det finns exempelvis möjlighet att ta bort behörigheten för ett identifikationsmedium som egentligen skulle vara behörigt till ett lås.

Du går då tillväga som vid normal tilldelning av enskilda behörigheter (se *Ändra enskilda behörigheter (kryss)* [▶ 251]). I detta fall försvinner bara kryssset, inte trekanten:

Matrixansicht x Berechtigungsgruppen x

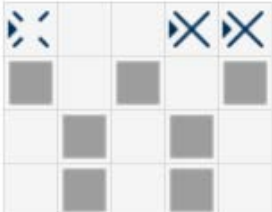
Neue Schließung Neuer Transponder Duplizieren Löschen

Hogwa



Person	Typ	Sync
Granger, Hermine	🔒	🔄
Hagrid, Rubeus	🔒	
Lovegood, Luna	🔒	
McGonagall, Min...	🔒	
Weasley, Percy	🔒	

Tür	Typ	Sync
Gryffindor dormit...	🔒	🔄
Hagrid's hut	🔒	
Hufflepuff tower	🔒	
Stadium illuminati...	🔒	

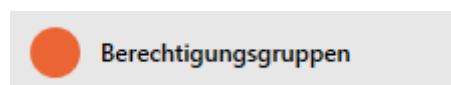


Trekanten visar också att det egentligen föreligger en behörighet från en behörighetsgrupp.

17.2.2.2 Lägga till områden och persongrupper till behörighetsgrupper

I detta kapitel får du veta hur du snabbt kan lägga till flera lås till behörighetsgrupper med hjälp av områden. Tillvägagångssättet för persongrupper/identifikationsmedier sker på liknande sätt.

I idealfallet skapade du behörighetsgrupperna redan innan du skapade låsen (se *Bästa praxis: Bygga upp ett låssystem* [► 29] och *Skapa behörighetsgrupper* [► 60]). Därigenom kan du ställa in behörighetsgrupperna direkt i egenskaperna när du skapar låsen och identifikationsmedierna:



Så här kan du snabbt lägga till flera lås till behörighetsgrupper med hjälp av områden:

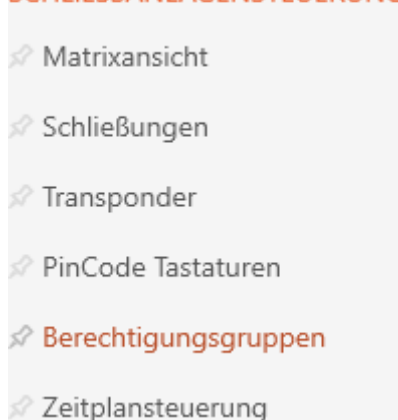
- ✓ AXM Classic öppet.
- ✓ Behörighetsgrupper skapade (se *Skapa behörighetsgrupper* [► 60]).
- ✓ Minst ett område skapat (se *Skapa område* [► 92]).
- ✓ Området har tilldelats minst ett lås (se *Flytta lås till områden* [► 212]).

1. Klicka på den orangefärgade AXM-knappen. .
 ↳ AXM-fältet öppnas.



2. I gruppen | KONTROLL AV LÅSSYSTEM | väljer du posten **Behörighetsgrupper**.

SCHLISSANLAGENSTEUERUNG



- ↳ AXM-fältet stängs.
- ↳ Fliken [Behörighetsgrupper] öppnas.

Matrixansicht ×	Berechtigungsgruppen ×				
+ Neu	🗑️ Löschen	↑ Export	🗑️ Anzeigefilter löschen	Hogwarts 1 ▾	
Name	Beschreibung	Anzahl Schließungen	Anzahl Transponder		
> Gryffindor		1	3		
Hufflepuff		0	0		
Ravenclaw		0	0		
Slytherin		0	0		

3. Välj eventuellt ett annat låssystem i listrutan eller välj posten "Alla" för att behörighetsgrupperna i alla låssystem.

4. Klicka på den behörighetsgrupp där du vill lägga till lås och identifikationsmedier.

→ Behörighetsgruppens fönster öppnas.

Berechtigungsgruppe - Details
Hier können Sie die Details der Berechtigungsgruppe bearbeiten

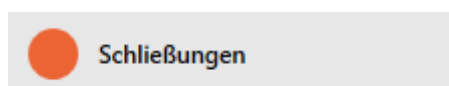
1 Details
2 Schließungen
3 Transponder

Name: Gryffindor

Beschreibung:

< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

5. Klicka på fliken Stängningar.



→ Fönstret växlar till fliken Stängningar.

Berechtigungsgruppe - Schließungen
Hier können Sie Schließungen zu der Berechtigungsgruppe hinzufügen

1 Details
2 Schließungen
3 Transponder

AUSGEWÄHLT (0)

Tür	^	▼	Bereich	▼	Raum	▼	Etage	▼
-----	---	---	---------	---	------	---	-------	---

NICHT AUSGEWÄHLT (4)

Tür	^	▼	Bereich	▼	Raum	▼	Etage	▼
Gryffindor dormitory								G
Hagrid's hut								H
Hufflepuff tower								H
Stadium illumination								C

< << >> >

< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

6. Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med  (se *Sortera och filtrera* [► 53]).



INFO

Områden som filterkriterium

Områden kan användas som filterkriterium och förenklar därmed urvalet lås.



1. I kolumnen Område klickar du på filtersymbolen.
 2. Välj ett eller flera områden.
7. Markera alla lås du vill lägga till i behörighetsgruppen (ctrl+musklick för att markera ett eller shift+musklick för att markera flera).



INFO

Dubbelklick som alternativ till pilknappar

Genom att dubbelklicka på en post i listan flyttar du till den andra kolumnen.

8. Med  flyttar du bara de valda låsen och med  alla visade lås.
- De markerade låsen i den vänstra kolumnen läggs till i behörighetsgruppen.

Berechtigungsgruppe - Schließungen

Hier können Sie Schließungen zu der Berechtigungsgruppe hinzufügen

1 Details

2 Schließungen

3 Transponder

AUSGEWÄHLT (1)

Tür	Bereich	Raum	Etage
Gryffindor dormitory			G

NICHT AUSGEWÄHLT (3)

Tür	Bereich	Raum	Etage
Hagrid's hut			H
Hufflepuff tower			H
Stadium illumination			C

<

<<

>

>>

< Zurück

Weiter >

Fertigstellen

Abbrechen

9. Klicka på knappen **Komplettera**.
- Fönstret för den behörighetsgruppen stängs.
- Alla identifikationsmedier i den här behörighetsgruppen har behörighet till alla lås i den här behörighetsgruppen.

↪ Matrisvyn visas igen.

10. Klicka på knappen **Uppdatera** .

↪ I matrisen visas behörigheter från din behörighetsgrupp (du ser en liten trekant bredvid krysset).

17.2.2.3 Visa alla behörighetsgrupper i ett projekt

✓ AXM Classic öppet.

✓ Minst en behörighetsgrupp skapad (se [Skapa behörighetsgrupper](#) [▶ 60]).

1. Klicka på den orangefärgade AXM-symbolen. .


↪ AXM-fältet öppnas.








2. I gruppen | KONTROLL AV LÅSSYSTEM | väljer du posten **Behörighetsgrupper**.

↪ AXM-fältet stängs.

↪ Fliken [Behörighetsgrupper] öppnas.

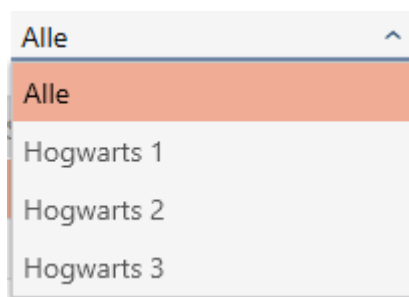
Berechtigungsgruppen × 

 **Neu**
 **Löschen**
 **Export**
 **Anzeigefilter löschen**

Hogwarts 1  

	Name	Beschreibung	Anzahl Schließung	Anzahl Transpond
>	Gryffindor		1	3
	Hufflepuff		0	0
	Ravenclaw		0	0
	Slytherin		0	0

3. I listrutan för låssystemet väljer du posten "Alla".



→ Alla behörighetsgrupper i alla låssystem i samma projekt visas.

Berechtigungsgruppen x

+ Neu
 Löschen
 Export
 Anzeigefilter löschen
 Alle

	Name	Beschreibung	Anzahl Schließung	Anzahl Transpond
>	Gryffindor		1	3
	Hufflepuff		0	0
	Ravenclaw		0	0
	Slytherin		0	0
	Deatheaters		0	0

Du kan även exportera de visade behörighetsgrupperna som en lista (se).

17.2.2.4 Exportera behörighetsgrupper som lista


Alla behörighetsgrupper i låssystemet kan exporteras i pdf-format.

I pdf-filen visas exakt samma behörighetsgrupper i exakt samma ordningsföljd som i AXM Classic .

Det innebär att du kan sortera och filtrera vyn före export. Därmed sorterar och filtrerar du även den exporterade listan.

Du har möjlighet att anpassa rapporter (se [Anpassa rapporter och exporter](#) [▶ 362]).

- ✓ AXM Classic öppet.
- ✓ Minst en behörighetsgrupp skapad (se [Skapa behörighetsgrupper](#) [▶ 60]).

1. Klicka på den orangefärgade AXM-symbolen. .
- AXM-fältet öppnas.



2. I gruppen | KONTROLL AV LÅSSYSTEM | väljer du posten **Behörighetsgrupper**.
 - ↳ AXM-fältet stängs.
 - ↳ Fliken [Behörighetsgrupper] öppnas.
3. I listrutan väljer de ett bestämt eller alla låssystem med de behörighetsgrupper som ska exporteras.

Berechtigungsgruppen x

Neu Lösch Export Anzeigefilter löschen Hogwarts 1

	Name	Beschreibung	Anzahl Schließung	Anzahl Transpond
>	Gryffindor		1	3
	Hufflepuff		0	0
	Ravenclaw		0	0
	Slytherin		0	0

4. Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med (se *Sortera och filtrera* [► 53]).
5. Klicka på knappen **Exportera** .
 - ↳ Explorer-fönstret öppnas.
6. Spara pdf-filen i valfri mapp.
 - ↳ Explorer-fönstret stänger.
- ↳ Visade behörighetsgrupper exporteras som pdf-fil (DIN A4).

Alle Berechtigungsgruppen für die Schließanlage 'Hogwarts 1'

Name	Anzahl Schließungen	Anzahl Transponder
Gryffindor	1	3
Hufflepuff	0	0
Ravenclaw	0	0
Slytherin	0	0

17.2.3 Styra behörigheter tidsmässigt (tidsscheman)

Tidshanteringen i AXM Classic består av:

- Tidsscheman för lås
- Tidsgrupper för transpondrar

En detaljerad beskrivning och ett exempel finns här: [Tidhantering \[► 428\]](#).

I AXM Classic kan du bara skapa tidsgrupper via ett tidsschema. Det första steget efter att konceptet har skapats är alltså ett tidsschema. [Skapa tidsschema \[► 63\]](#).

17.2.3.1 Lägga till lås i tidsschemat

Det bästa är att skapa tidsscheman först och låsen sedan (se [Bästa praxis: Bygga upp ett låssystem \[► 29\]](#)). Då kan du lägga till låsen i tidsschemat samtidigt som du skapar låsen (se [Skapa lås \[► 176\]](#)).

Ibland kanske du ändå redan har skapat lås och bestämmer dig först senare för att styra behörigheterna tidsmässigt. I detta fall lägger du helt enkelt till låsen till dina tidsscheman i efterhand.

Det kan du göra på två sätt:

Låsets fönster

- Kan användas direkt när låset har skapats
- Endast ett lås per genomgång möjlig

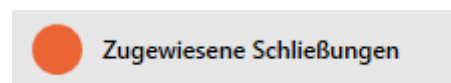
Tidsschemats fönster

- Kan användas direkt när tidsschemat skapas
- Flera lås per genomgång möjliga
- Det är möjligt att använda områden som filterkriterium (se [Lägga till område med lås i ett tidsschema](#) [► 276]).

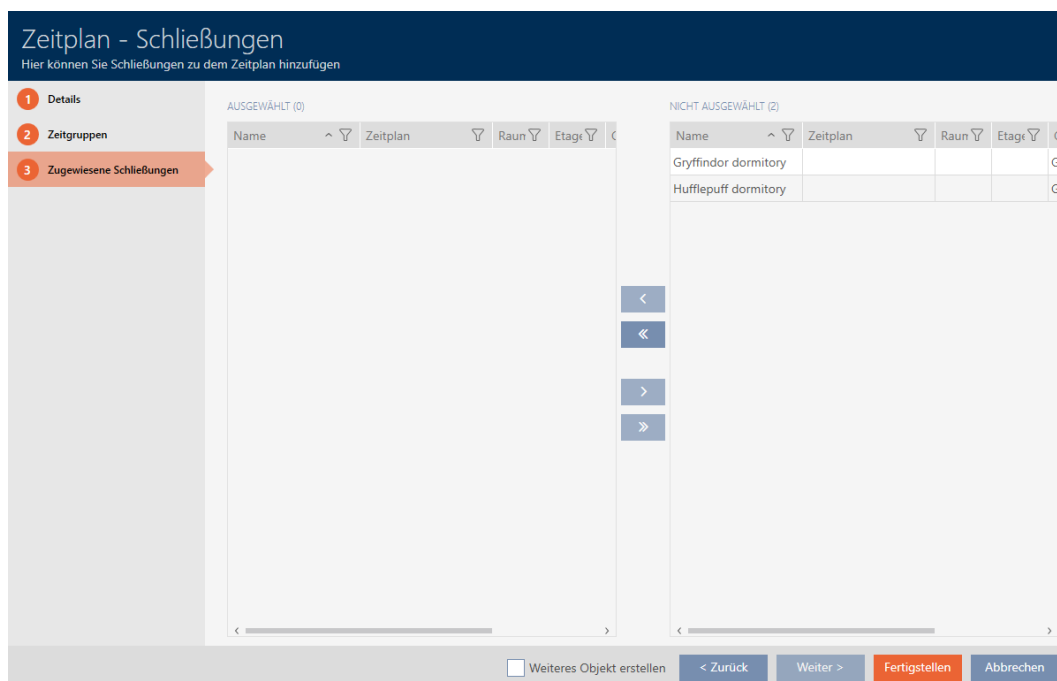
Det här kapitlet beskriver hur du lägger till lås i ett tidsschema via tidschemats fönster (för att lägga till via låsegenskaperna, se [Begränsa låsbehörigheter till bestämda tider \(tidsschema\)](#) [► 218]).


- ✓ AXM Classic öppet.
- ✓ Tidsschema skapat (se [Skapa tidsschema](#) [► 63]).
- ✓ Fönstret för tidsscheman öppet (se [Skapa tidsschema](#) [► 63]).
- ✓ Lås utrustat med ZK-alternativ.

1. Klicka på fliken Tilldelade stängningar.



- ➞ Tidsschemats fönster växlar till fliken Tilldelade stängningar.



2. Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med  (se *Sortera och filtrera* [► 53]).
3. Markera alla lås du vill tilldela (ctrl+musklick för att markera ett eller skift+musklick för att markera flera).



INFO

Dubbelklick som alternativ till pilknappar

Genom att dubbelklicka på en post i listan flyttar du till den andra kolumnen.

4. Med  flyttar du bara de valda låsen och med  alla visade lås.



INFO

Lås från andra tidsscheman

Lås från andra tidsscheman visas också i listan. På så sätt kan du överföra lås från andra tidsscheman till det aktuella tidsschemat.

1. Filtrera/sortera de visade låsen.
2. Kontrollera om de markerade låsen redan används i ett annat tidsschema.

➞ Låsen i den vänstra kolumnen läggs till i tidsschemat.

Zeitplan - Schließungen
Hier können Sie Schließungen zu dem Zeitplan hinzufügen

1 Details
2 Zeitgruppen
3 Zugewiesene Schließungen

AUSGEWÄHLT (1)

Name	Zeitplan	Raun	Etage
Gryffindor dormitory			

NICHT AUSGEWÄHLT (1)

Name	Zeitplan	Raun	Etage
Hufflepuff dormitory			

< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

☐ Weiteres Objekt erstellen

5. Klicka på knappen **Komplettera**.

↳ Tidsschemats fönster stängs.

↳ Låsen är tillagda i tidsschemat.

17.2.3.2 Lägg till identifikationsmedium i tidsgruppen

Det bästa är att skapa tidsgrupper först och låsen sedan (se *Bästa praxis: Bygga upp ett låssystem* [► 29]). Då kan du lägga till identifikationsmedierna i tidsgrupperna samtidigt som du skapar låsen (se *Skapa lås* [► 176]).

Ett identifikationsmedium kan bara läggas till i en tidsgrupp via sina egenskaper:

Transponder - Details

Hier können Sie die Details des Transponders bearbeiten

Synchronisieren In Matrix anzeigen

1 Details 2 Personendetails 3 Transponderkonfiguration 4 Zusätzliche Schließanlagen 5 Berechtigungsgruppen 6 Hashtags 7 Aktionen 8 Begehungliste 9 Berechtigte Schließungen

TRANSPONDER DETAILS

Serienummer 002TU6TC

Transpondertyp Transponder

Firmware Version 3.2.17

Letzte Synchronisierung 13.12.2021 20:36:35

Sync Programmiert

Batteriestatus Ok

Zeitgruppe Zeitgruppe 1

Beschreibung

< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

✓ AXM Classic öppet.

1. Klicka på det identifikationsmedium som ska läggas till i en tidsgrupp.
↳ Identifikationsmediets fönster öppnas.
2. Markera kryssrutan ☒ Tidsgrupp.
3. I listrutan ▼ **Tidsgrupp** väljer du tidsgrupp (t.ex. "Tidsgrupp").
4. Klicka på knappen **Komplettera**.
↳ Identifikationsmediets fönster stängs.
↳ Identifikationsmediet har lagts till i tidsgruppen.

17.2.3.3 Lägga till område med lås i ett tidsschema

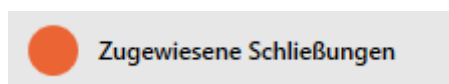
Det bästa är att skapa tidsscheman först och låsen sedan (se *Bästa praxis: Bygga upp ett låssystem* [► 29]). Då kan du lägga till låsen i tidsschemat samtidigt som du skapar låsen (se *Skapa lås* [► 176]).

Ibland kanske du ändå redan har skapat lås och bestämmer dig först senare för att styra behörigheterna tidsmässigt. I detta fall lägger du helt enkelt till låsen till dina tidsscheman i efterhand. Användning av områden som filterkriterium underlättar urvalet av motsvarande lås.

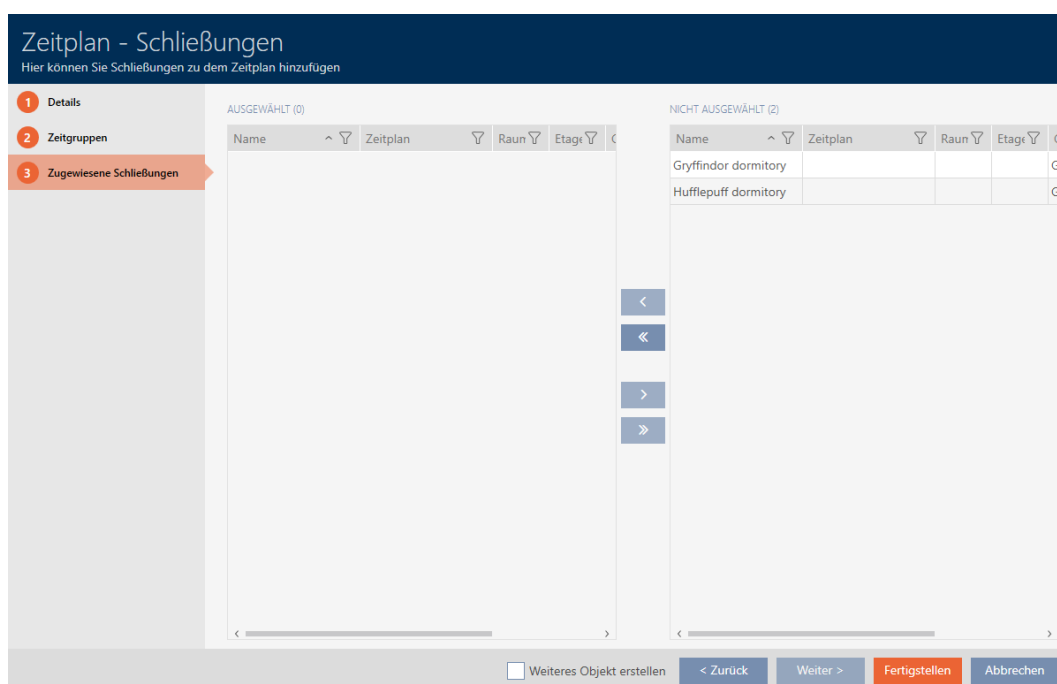
Det här kapitlet beskriver hur du med områden lägger till lås i ett tidsschema via tidschemats fönster (för att lägga till enskilda lås via låsegenskaperna, se *Begränsa låsbehörigheter till bestämda tider (tidsschema)* [► 218]).

- ✓ AXM Classic öppet.
- ✓ Tidsschema skapat (se *Skapa tidsschema* [► 63]).
- ✓ Fönstret för tidsscheman öppet (se *Skapa tidsschema* [► 63]).
- ✓ Lås utrustat med ZK-alternativ.

1. Klicka på fliken Tilldelade stängningar.



- Tidsschemats fönster växlar till fliken Tilldelade stängningar.



2. Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med  (se *Sortera och filtrera* [► 53]).



INFO

Områden som filterkriterium

Områden kan användas som filterkriterium och förenklar därmed urvalet lås.

1. I kolumnen Område klickar du på filtersymbolen.
2. Välj ett eller flera områden.
3. Markera alla lås du vill tilldela (ctrl+musklick för att markera ett eller skift+musklick för att markera flera).

**INFO****Dubbelklick som alternativ till pilknappar**

Genom att dubbelklicka på en post i listan flyttar du till den andra kolumnen.

4. Med  flyttar du bara de valda låsen och med  alla visade lås.

**INFO****Lås från andra tidsscheman**

Lås från andra tidsscheman visas också i listan. På så sätt kan du överföra lås från andra tidsscheman till det aktuella tidsschemat.

1. Filtrera/sortera de visade låsen.
2. Kontrollera om de markerade låsen redan används i ett annat tidsschema.

➔ Låsen i den vänstra kolumnen läggs till i tidsschemat.










5. Klicka på knappen **Komplettera**.

➔ Tidsschemats fönster stängs.

➔ Lås från området har lagts till i tidsschemat.

17.3 Behörighetskryssens betydelse i matrisen

Kryss	Betydelse
<input type="checkbox"/>	Inte behörig.

Kryss	Betydelse
	Behörig i databasen, men ännu inte programmerad.
	Behörig och programmerad.
	Behörighet återkallad, men borttagning av behörighet ännu inte programmerad.
	Behörig via en behörighetsgrupp i databasen, men ännu inte programmerad.
	Behörig och programmerad via en behörighetsgrupp.
	Behörighet via en behörighetsgrupp föreligger och är programmerad, men den här behörigheten har tagits bort manuellt. Borttagning av behörighet ännu inte programmerad.
	Behörighet föreligger via en behörighetsgrupp, men den här behörigheten togs bort manuellt före programmering.
	Behörig och programmerad, men identifikationsmediet har spärrats (t.ex. efter stöld).
	Inte behörig, identifikationsmediet har spärrats (t.ex. efter stöld).

18. Låssystem

18.1 Skapa låssystem

Med AXM Classic har du möjlighet att använda flera låssystem (bakgrundsinformation om ämnet låssystem finns i [Låssystem](#) [► 423]).

Det första låssystemet skapade du förmodligen med hjälp av assistenten redan när du startade ditt projekt (se [Första steg efter installationen](#) [► 27]). Du skapar ytterligare låssystem på fliken [Låsningssystem]:

OBS

Spara lösenordet till låssystemet på ett tillgängligt och säkert ställe.

Lösenordet till låssystemet är det absolut viktigaste lösenordet. Av säkerhetsskäl kan SimonsVoss inte återställa några komponenter utan låssystemets lösenord eller en säkerhetskopia. Det finns ingen generalnyckel.

Om lösenordet till låssystemet förkommer och inte heller kan återställas via en säkerhetskopia kan de berörda komponenterna inte längre programmeras. De måste avlägsnas från låsen och kasseras vilket kostar både tid och pengar.

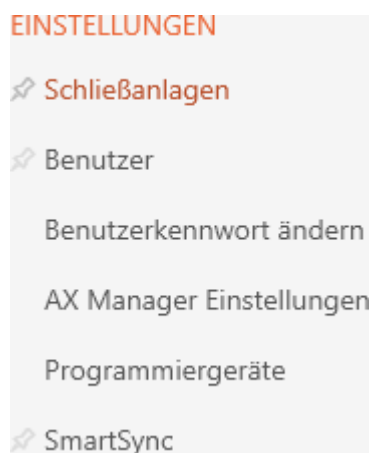
1. Säkerställ att lösenordet till låssystemet alltid är tillgängligt för behöriga personer.
2. Ta då även hänsyn till såväl förutsägbara händelser (till exempel att administratören av låssystemet går i pension) och oförutsägbara händelser (till exempel att administratören av låssystemet säger upp sig).

✓ AXM Classic öppet.

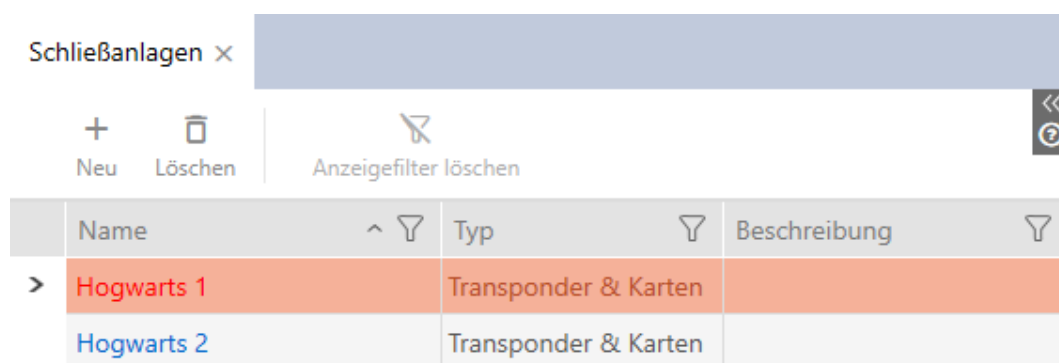
1. Klicka på den orangefärgade AXM-symbolen. .
↳ AXM-fältet öppnas.



2. I gruppen | INSTÄLLNINGAR | väljer du posten **Låsningssystem**.

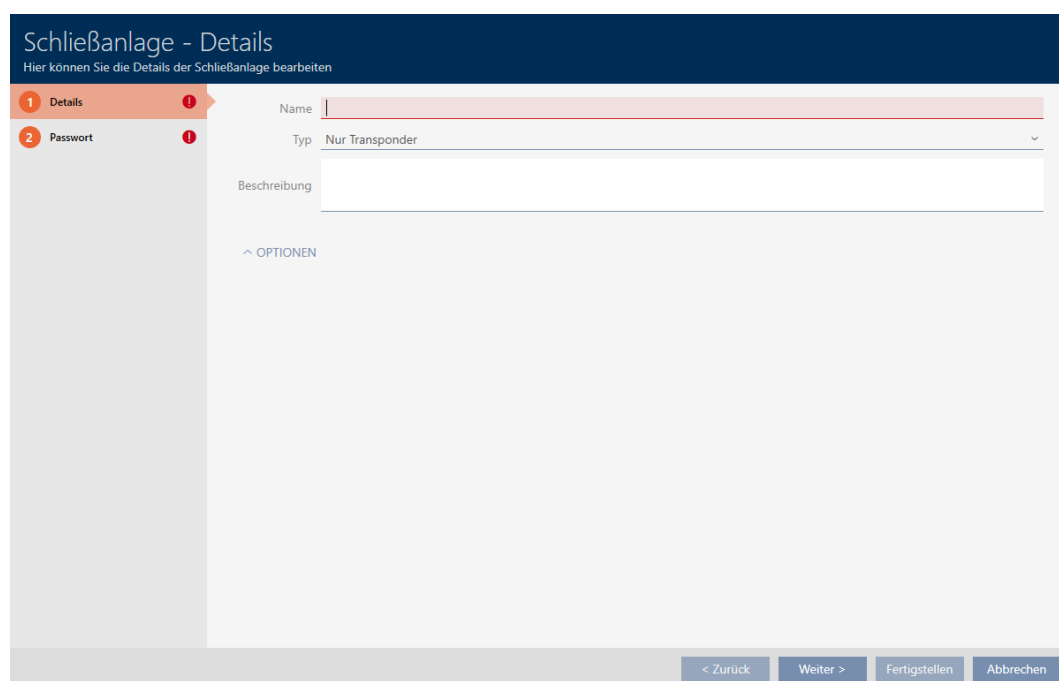


→ Fliken [Låsningssystem] med en lista över alla låssystem i databasen öppnas.

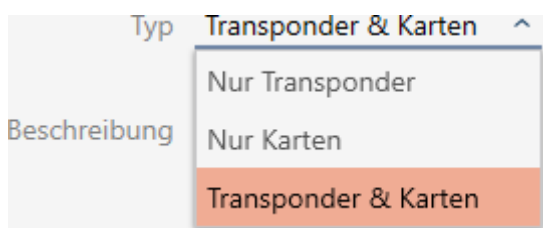


3. Klicka på knappen **Ny** +.

→ Fönstret Låsningssystem öppnas.



4. I fältet Namn anger du ett namn på låssystemet.
5. I listrutan ▼ Typ väljer du vilka identifikationsmedier det ska finnas stöd för i låssystemet ("Endast transponder", "Endast kort" eller "Transponder och kort").



INFO

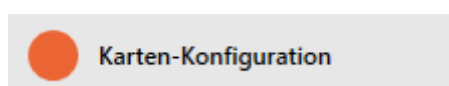
Aktivera inte kort "för säkerhets skull"

Kort (eller RFID-inlägg, taggar osv.) har begränsat lagringsutrymme. Därför kan bara ett begränsat antal lås-ID:n i ditt låssystem användas med kort (se *Kort och lås-ID:n* [► 449]). Det exakta antalet framgår av kapitlet *Kortmallar* [► 453] – lås-ID:n 0 till 127 är reserverade för intern användning.

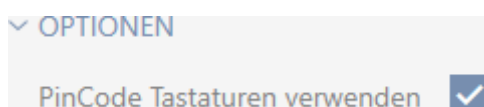
Exempel: MC1000L_AV använder lås-ID:n 0–1 127. Du kan visserligen skapa 64 000 lås och använda med transpondrar, men endast 1 000 av dem med kort (nämligen de som har ett lås-ID mellan 128 och 1 127).

1. Välj "Transponder" om du sannolikt inte kommer att använda kort och liknande RFID-identifikationsmedier.
2. Du kan vid behov aktivera kort senare (se *Aktivera kort och transpondrar* [► 321]).

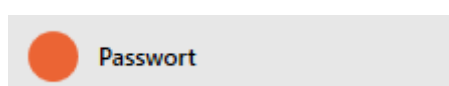
➔ Vid "Endast kort" eller "Transpondrar och kort" visas fliken Kortkonfiguration .



6. I fältet Beskrivning kan du ange en beskrivning om du vill.
7. Om du vill använda pinkodsknappsatser i låssystemet: Visa området "Alternativ" och markera kryssrutan ☒ Använda PinCode-tangentbord.



8. Klicka på fliken Lösenord



↪ Fönstret växlar till fliken Lösenord.

Schließanlage - Passwort

Hier können Sie das Passwort der Schließanlage bearbeiten

1 Details

2 Passwort

3 Karten-Konfiguration

Passwort

Passwort

Passwort bestätigen

Qualität

Hinweis: Das Passwort sollte zur Sicherheit aus Groß- und Kleinbuchstaben bestehen, bei einer Zeichenlänge von min. 8 Zeichen. Zur Erhöhung der Komplexität sollten zusätzlich Zahlen und Sonderzeichen (!\$%&?+-#*.,:;) verwendet werden.

< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

9. I fältet Lösenord anger du lösenordet för det nya låssystemet.

10. Upprepa låssystemets lösenord i fältet bekräfta lösenordet.

↪ En färgad stapel visar hur säkert lösenordet är.

Quality

↪ Om låssystemet är av typen "Endast transponder" är du nu klar.

11. Med knappen Ytterligare låssystem växlar du till nästa flik eller så avslutar du inmatningarna genom att trycka på Komplettera .

↪ Fönstret växlar till fliken Kortkonfiguration.

Schließanlage - Kartenkonfiguration
Hier können Sie die Kartenkonfiguration ändern

1 Details

2 Passwort

3 Karten-Konfiguration !

Kartentyp ▼

Konfiguration ▼

Speicherbedarf Bytes

Schließungs-IDs im Kartenprofil

Begehungen im Protokoll

Virtuelles Netzwerk

Parameter:

< Zurück

Weiter >

Fertigstellen

Abbrechen

12. Ange din kortkonfiguration (se *Skapa kortkonfiguration* [► 284]).

13. Klicka på knappen **Komplettera**.

↳ Fönstret Låsningssystem stängs.

↳ Det nya låssystemet visas i listan.

Schließanlagen ×

+

Neu

🗑️

Löschen

🗑️

Anzeigefilter löschen

⏪

?

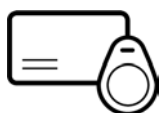
	Name ^ 🔍	Typ 🔍	Beschreibung 🔍
	Hogwarts 1	Transponder & Karten	
	Hogwarts 2	Transponder & Karten	
>	Hogwarts 3	Transponder & Karten	

Information om i vilken ordning du bygger upp låssystemet finns här: *Bästa praxis: Bygga upp ett låssystem* [► 29].

18.1.1 Skapa kortkonfiguration

I följande kapitel beskrivs hur du fastställer en kortkonfiguration för låssystemet och ställer in den i AXM Classic.

Tillgängliga RFID-identifikationsmedier



Beskrivningen hänför sig till "kort". Tillvägagångssättet sker dock på liknande sätt för alla RFID-identifikationsmedier som stöds, exempelvis:

- Kort
- SmartTags
- RFID-inlägg



INFO



Kortanalys genom SimonsVoss

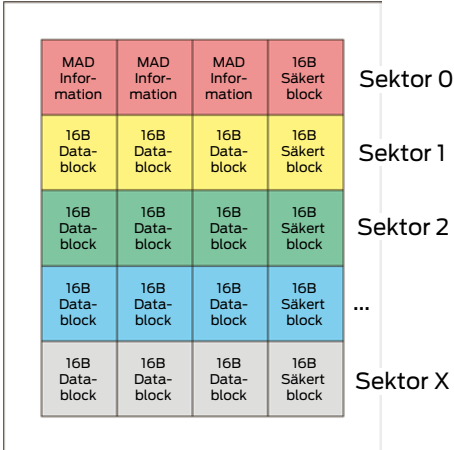
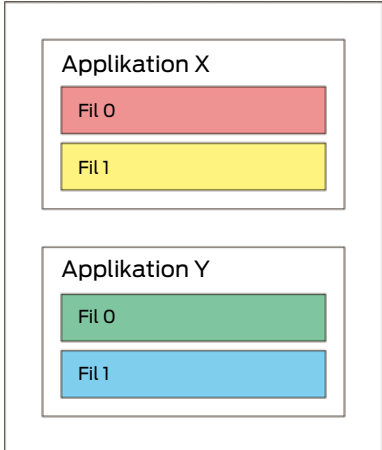
Analys av korten och fastställande av rätt kortkonfiguration för en friktionsfri drift kan vara krävande, särskilt i samband med kort som redan används. Därför kan du helt enkelt låta SimonsVoss hjälpa dig.

1. Om du bestämmer dig för att låta SimonsVoss utföra en kortkontroll: Kontakta gärna en av våra säljare i din region.
2. Om du vill fastställa kortkonfigurationen själv: Läs nog igenom följande kapitel.

Grunder: MIFARE DESFire och MIFARE Classic

Hos RFID-identifikationsmedier är krypteringsteknikerna MIFARE DESFire och MIFARE Classic viktigast:

MIFARE Classic	MIFARE DESFire
<ul style="list-style-type: none">■ Enkelt skydd■ Prisvärda identifikationsmedier■ Begränsad kapacitet■ Lagring som siffror/bokstavsföljd 	<ul style="list-style-type: none">■ Bra skydd■ Effektiva identifikationsmedier■ Lagring som filsystem■ Flexiblare hantering 
Kryptering med MIFARE Classic betraktas numera som osäkert. Därför rekommenderar SimonsVoss användning uteslutande av MIFARE DESFire.	

MIFARE Classic	MIFARE DESFire
<ul style="list-style-type: none"> Data sparas i sektorer Adressering med sektorer i sektorlistan Sektorskydd via det sista blocket i sektorn MIFARE Classic-kryptering hackas och emellanåt osäker 	<ul style="list-style-type: none"> Data sparas i filer Adressering med Application ID Filen skyddas genom läsnyckel Låssystemets uppgifter måste sparas i en applikationsfil, läsårkomst till filen krävs Kryptering med AES (128 bitar)
<p>Uppdelning utrymme:</p> 	<p>Uppdelning utrymme:</p> 

Fastställ värden som ska anges i förväg

Schließanlage - Kartenkonfiguration
Hier können Sie die Kartenkonfiguration ändern

1 Details
2 Passwort
3 Karten-Konfiguration

Kartentyp
Konfiguration
Speicherbedarf Bytes
Schließungs-IDs im Kartenprofil
Begehungen im Protokoll
Virtuelles Netzwerk

Parameter:

< Zurück
Weiter >
Fertigstellen
Abbrechen

Före inmatning måste du först fastställa värdena. Använd en NFC-kompatibel smartphone för att läsa av korten. I exemplen visas Android med NXP-appen "TagInfo" (<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.nxp.taginfolite>). "Full Report" är den rapport som behövs.



Notera de fastställa värdena. Beroende på situationen går du tillväga på olika sätt:

- *MIFARE Classic (nytt/tomt kort) [► 288]*
- *MIFARE Classic (redan använt kort) [► 292]*
- *MIFARE DESFire (nytt/tomt kort) [► 300]*
- *MIFARE DESFire (redan använt kort) [► 306]*

Därefter kan du ange värdena för kortkonfigurationen.

Ange kortkonfiguration

- ✓ Fliken Låssystem – kortkonfiguration öppen (se *Skapa låssystem [► 280]* eller *Aktivera kort och transponrar [► 321]*)

1. I listrutan ▼ **Typ av kort** väljer du din korttyp.
 2. I listrutan ▼ **Konfiguration** väljer du önskad konfiguration.
 3. Ange återstående fastställda parametrar i det högra området.
 4. Klicka på knappen **Komplettera**.
- ➞ Kortkonfigurationen är inställd.

18.1.1.1 MIFARE Classic (nytt/tomt kort)

Kartentyp	Mifare Classic	Parameter:
Konfiguration	MC1000L_AV	
Speicherbedarf	528 Bytes	
Schließungs-IDs	128 - 1127 im Kartenprofil	
Begehungen im Protokoll	19	
Virtuelles Netzwerk	OK	

Name:	SectList
Wert:	2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12
	<input type="button" value="Bearbeiten"/>
Beschreibung:	Sector List

Name:	TransportSectorTrailer
Wert:	*****
	<input type="button" value="Bearbeiten"/>
Beschreibung:	Transport Settings

Under konfigurationen fastställs följande parametrar:

- ❑ ▼ Typ av kort: MIFARE Classic eller DESFire
- ❑ ▼ Konfiguration: Kortmall (se [Kortmallar \[► 453\]](#))

Kortmallen styr:

- ❑ Krav på minne: Måste finnas ledigt utrymme på kortet.
- ❑ ID för förslutning: Visar antalet möjliga lås-ID:n för detta kort. AXM Classic tilldelar lås-ID:n automatiskt, där LID 0–127 är reserverade för interna funktioner.
Bakgrundsinformation finns i [Kort och lås-ID:n \[► 449\]](#).
- ❑ Inspektioner i protokollet: Visar antal poster som kan skrivas till beträdelselistan på det här kortet. Endast för AV-mallar (**A**udit trail & **V**irtual network).
- ❑ Virtuellt nätverk: Visar om ett virtuellt nätverk är möjligt. Endast för AV-mallar.

För MIFARE Classic fastställs dessutom:

- ❑ *SectList*: Lista med sektorer där data från låssystemet sparas.
 - ❑ *TransportSectorTrailer*: Kryptering av data från låssystemet på kortet
 - ✓ Korttyp: MIFARE Classic
1. Avläs kortet eller läs databladet.
↳ Full Report visas.
 2. Fastställ det tillgängliga lagringsutrymmet respektive de tillgängliga sektorerna (avsnitt *EXTRA # Memory size*).

--- *EXTRA* -----

Memory size:

1 kB

** 16 sectors, with 4 blocks per sector*

** 64 blocks, with 16 bytes per block*

- ↳ Kortet har 16 sektorer.
- ↳ Sektor 0 är internt hos MIFARE Classic och sektor 1 ska inte användas. Således står 14 sektorer till förfogande.



INFO

Kortspecifik sektorstruktur

Sektorstrukturen kan avvika hos ditt kort. Framför allt kort med större lagringsutrymme kan ha flera mastersektorer (till exempel ofta sektor 16) och har andra sektorstorlekar, dvs. mer lagringsutrymme per sektor.

På nya kort kan sektorer även ha spärrats av tillverkaren och måste först låsas upp.

Exempel: MIFARE Classic EV1 4k: 4 kB lagringsutrymme uppdelat i sektorer 0–31 med 4 block vardera och sektorer 32–39 med 16 block vardera. Sektor 16 är då en ytterligare mastersektor.

1. Läs rapporten noggrant för att fastställa mastersektorer och sektorstorlekar.
2. Om du bestämmer dig för att låta SimonsVoss utföra en kortkontroll: Kontakta gärna en av våra säljare i din region.

- ↳ Varje sektor består av tre skrivbara block och ett block för kryptering: $3 \times 16 \text{ byte} = 48 \text{ byte}$ per sektor.



- ↳ Tillgängliga sektorer identifieras i rapporten genom att tre block är markerade med [rwi]: *read/write/increment* – det fjärde blocket är för krypteringen.

```

Sector 1 (0x01)
[04] rwi 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 |.....|
[05] rwi 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 |.....|
[06] rwi 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 |.....|
[07] wx  FF:FF:FF:FF:FF:FF FF:07:80 69 FF:FF:FF:FF:FF:FF
      Factory default key          Factory default key (readable)
  
```

- ↳ Kortinterna sektorer kan identifieras i rapporten genom att inte alla tre block är markerade med [rwi]:

```

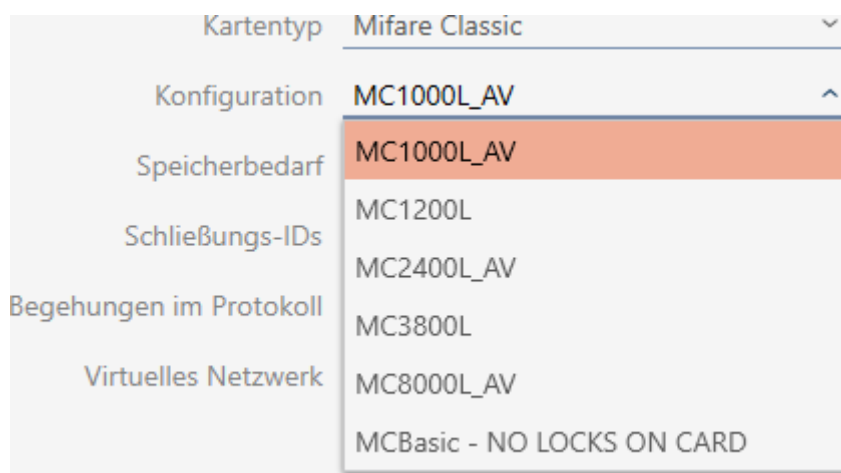
Sector 0 (0x00)
[00] 50 07 32 57 32 88 04 00 46 8F 74 D0 65 40 23 11 |P.2W2...F.t.e@#.|
[01] 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 |.....|
[02] 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 |.....|
[03] wxx FF:FF:FF:FF:FF:FF FF:07:80 69 FF:FF:FF:FF:FF:FF
      Factory default key          Factory default key (readable)

```

3. Beräkna det tillgängliga lagringsutrymmet: byte per sektor * tillgängliga sektorer (exempel: 48 byte * 14 sektorer = 672 byte).
4. I listrutan ▼ **Typ av kort** väljer du posten "Mifare Classic".



5. Fundera på om du behöver en beträdelselista eller ett virtuellt nätverk för dina kort.
 - Om ja: Du behöver en AV-mall (= **A**udit trail och **V**irtual network).
6. Fastställ den största kortkonfiguration som passar till det tillgängliga lagringsutrymmet (se [Kortmallar \[453\]](#) – exempel för AV: MC1000L_AV med 528 byte).



7. I listrutan ▼ **Konfiguration** väljer du den just fastställda konfigurationen (exempel: MC1000L_AV).
 - Krav på minne visar lagringsbehovet på kortet.
 - ID för förslutning visar antalet möjliga lås-ID:n för detta kort (AXM Classic tilldelar lås-ID:n automatiskt, där LID 0–127 är reserverade för interna funktioner). Bakgrundsinformation finns i [Kort och lås-ID:n \[449\]](#).
 - Inspektioner i protokollet visar antalet möjliga poster i beträdelselistan (endast för AV-mallar).

Kartentyp	Mifare Classic
Konfiguration	MC1000L_AV
Speicherbedarf	528 Bytes
Schließungs-IDs	128 - 1127 im Kartenprofil
Begehungen im Protokoll	19
Virtuelles Netzwerk	OK

- ↳ Antalet poster för lås i matrisen begränsas till antalet möjliga lås-ID:n. Därvid kan lås även förbruka fler än en post, t.ex. friroterande Digital Cylinder AX.
 - ↳ Beträdelselistan skrivs över löpande och är alltså inte begränsad.
 - ↳ Virtuellt nätverk är möjligt.
8. Beräkna antalet sektorer som faktiskt är nödvändiga. Krav på minne / byte per sektor (exempel: 528 byte/48 byte = 11 sektorer). Avrunda i förrekommade fall resultatet till närmast större heltal.
9. I fältet *SectList* klickar du på knappen **Redigera**.
- ↳ Fönstret "Ange parametervärde" öppnas.

Parameterwert eingeben

Hier können Sie einen neuen Wert für den Parameter eingeben

Neuer Wert

OK

Abbrechen

10. I fältet Nytt värde anger du så många lediga sektorer som du behöver (exempel: 2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12). Använd inga sektorer som inte är skrivbara eller som används som mastersektorer (exempel: Sektor 0 är inte skrivbar och sektor 1 är mastersektor). Siffror separerade med komma, utan blanksteg.

**INFO****Sparat lagringsutrymme genom egen sektorlista**

Du kan naturligtvis även använda den sektorlista som är registrerad som standard. Det kan dock hända att inte alla sektorer från den här listan används eftersom kortkonfigurationen även passar i färre sektorer.

- Registrera en egen sektorlista.
 - ➞ Därmed kan du spara sektorer på dina kort som du kanske vill använda för andra tillämpningar i framtiden.

11. Klicka på knappen **OK**.
 - ➞ Fönstret "Ange parametervärde" stängs.
12. Gör inga ändringar i fältet *TransportSectorTrailer*.
 - ➞ TransportSectorTrailer är en del av kortets kryptering. I AXM Classic skapas den här posten automatiskt.

Kartentyp	Mifare Classic	Parameter:
Konfiguration	MC1000L_AV	Name: SectList Wert: 2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12 Bearbeiten Beschreibung: Sector List
Speicherbedarf	528 Bytes	
Schließungs-IDs	128 - 1127 im Kartenprofil	Name: TransportSectorTrailer Wert: ***** Bearbeiten Beschreibung: Transport Settings
Begehungen im Protokoll	19	
Virtuelles Netzwerk	OK	

13. Klicka på knappen **Komplettera**.
 - ➞ Fönstret Låsningssystem stängs.
- ➞ Kortkonfiguration sparad.

18.1.1.2 MIFARE Classic (redan använt kort)

Kartentyp	Mifare Classic	Parameter:
Konfiguration	MC1200L	Name: SectList Wert: 7,8,9,10 Bearbeiten Beschreibung: Sector List
Speicherbedarf	192 Bytes	
Schließungs-IDs	128 - 1327 im Kartenprofil	Name: TransportSectorTrailer Wert: ***** Bearbeiten Beschreibung: Transport Settings
Begehungen im Protokoll	--	
Virtuelles Netzwerk	--	

- ▼ Typ av kort: MIFARE Classic eller DESFire
- ▼ Konfiguration: Kortmall (se [Kortmallar](#) [► 453])

Kortmallen styr:

- Krav på minne: Måste finnas ledigt utrymme på kortet.

- ID för förslutning: Visar antalet möjliga lås-ID:n för detta kort. AXM Classic tilldelar lås-ID:n automatiskt, där LID 0–127 är reserverade för interna funktioner.
Bakgrundsinformation finns i *Kort och lås-ID:n* [► 449].
- Inspektioner i protokollet: Visar antal poster som kan skrivas till beträdelselistan på det här kortet. Endast för AV-mallar (**A**udit trail & **V**irtual network).
- Virtuellt nätverk: Visar om ett virtuellt nätverk är möjligt. Endast för AV-mallar.

För MIFARE Classic fastställs dessutom:

- *SectList*: Lista med sektorer där data från låssystemet sparas.
 - *TransportSectorTrailer*: Kryptering av data från låssystemet på kortet
- ✓ Korttyp: MIFARE Classic
1. Avläs kortet eller läs databladet.
↳ Full Report visas.
 2. Fastställ det tillgängliga lagringsutrymmet respektive de tillgängliga sektorerna (avsnitt *EXTRA # Memory size*).

-- *EXTRA* -----
Memory size:
1 kB
* 16 sectors, with 4 blocks per sector
* 64 blocks, with 16 bytes per block

- ↳ Kortet har 16 sektorer.
- ↳ Sektor 0 är internt hos MIFARE Classic och sektor 1 ska inte användas. Således står 14 sektorer till förfogande.



INFO

Kortspecifik sektorstruktur

Sektorstrukturen kan avvika hos ditt kort. Framför allt kort med större lagringsutrymme kan ha flera mastersektorer (till exempel ofta sektor 16) och andra sektorstorlekar, dvs. mer lagringsutrymme per sektor.

På nya kort kan sektorer även ha spärrats av tillverkaren och måste först låsas upp.

I vissa fall blockerar externa tillämpningar alla sektorer trots att alla sektorer inte alls används.

Exempel: MIFARE Classic EV1 4k: 4 kB lagringsutrymme uppdelat i sektorer 0–31 med 4 block vardera och sektorer 32–39 med 16 block vardera. Sektor 16 är då en ytterligare mastersektor.

1. Läs rapporten noggrant för att fastställa mastersektorer och sektorstorlekar.
2. Om du bestämmer dig för att låta SimonsVoss utföra en kortkontroll: Kontakta gärna en av våra säljare i din region.
3. Lås vid behov upp blockerade sektorer som inte används med TransportSectorTrailer.

→ Varje sektor består av tre skrivbara block och ett block för kryptering: $3 \times 16 \text{ byte} = 48 \text{ byte}$ per sektor.



→ Tillgängliga sektorer identifieras i rapporten genom att tre block är markerade med [rwi]: *read/write/increment* – det fjärde blocket är för krypteringen.

```
Sector 1 (0x01)
[04] rwi 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 |.....|
[05] rwi 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 |.....|
[06] rwi 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 |.....|
[07] wxx FF:FF:FF:FF:FF:FF FF:07:80 69 FF:FF:FF:FF:FF:FF
          Factory default key          Factory default key (readable)
```

→ Kortinterna sektorer kan identifieras i rapporten genom att inte alla tre block är markerade med [rwi]:

```

Sector 0 (0x00)
[00] 50 07 32 57 32 88 04 00 46 8F 74 D0 65 40 23 11 |P.2W2...F.t.e@#.|
[01] 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 |.....|
[02] 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 |.....|
[03] wxx FF:FF:FF:FF:FF:FF FF:07:80 69 FF:FF:FF:FF:FF:FF
      Factory default key          Factory default key (readable)

```

- ↳ Sektorer som redan används kan identifieras genom att informationen inte längre är läsbar i klartext.

```

Sector 2 (0x02)
[08] ???  -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- --
[09] ???  -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- --
[0A] ???  -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- --
[0B] ???  XX:XX:XX:XX:XX:XX --:--:-- -- XX:XX:XX:XX:XX:XX
      (unknown key)                (unknown key)

```

```

Sector 3 (0x03)
[0C] ???  -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- --
[0D] ???  -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- --
[0E] ???  -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- --
[0F] ???  XX:XX:XX:XX:XX:XX --:--:-- -- XX:XX:XX:XX:XX:XX
      (unknown key)                (unknown key)

```

```

Sector 4 (0x04)
[10] ???  -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- --
[11] ???  -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- --
[12] ???  -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- --
[13] ???  XX:XX:XX:XX:XX:XX --:--:-- -- XX:XX:XX:XX:XX:XX
      (unknown key)                (unknown key)

```

```

Sector 5 (0x05)
[14] ???  -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- --
[15] ???  -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- --
[16] ???  -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- --
[17] ???  XX:XX:XX:XX:XX:XX --:--:-- -- XX:XX:XX:XX:XX:XX
      (unknown key)                (unknown key)

```

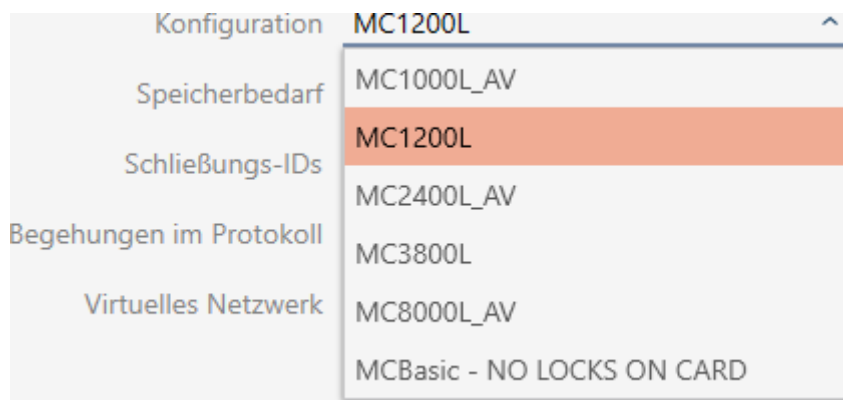
- ↳ Sektorerna 2, 3, 4 och 5 används redan (t.ex. av en annan tillämpning) och är inte tillgängliga för låssystemet.
- ↳ Sektorerna 0 och 1 kan inte heller användas. Följande sektorer är alltså tillgängliga: 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14 och 15 (= 10 sektorer är tillgängliga för låssystemet).

3. Beräkna det tillgängliga lagringsutrymmet: byte per sektor * tillgängliga sektorer (exempel: 48 byte * 10 sektorer = 480 byte).

4. I listrutan ▼ **Typ av kort** väljer du posten "Mifare Classic".



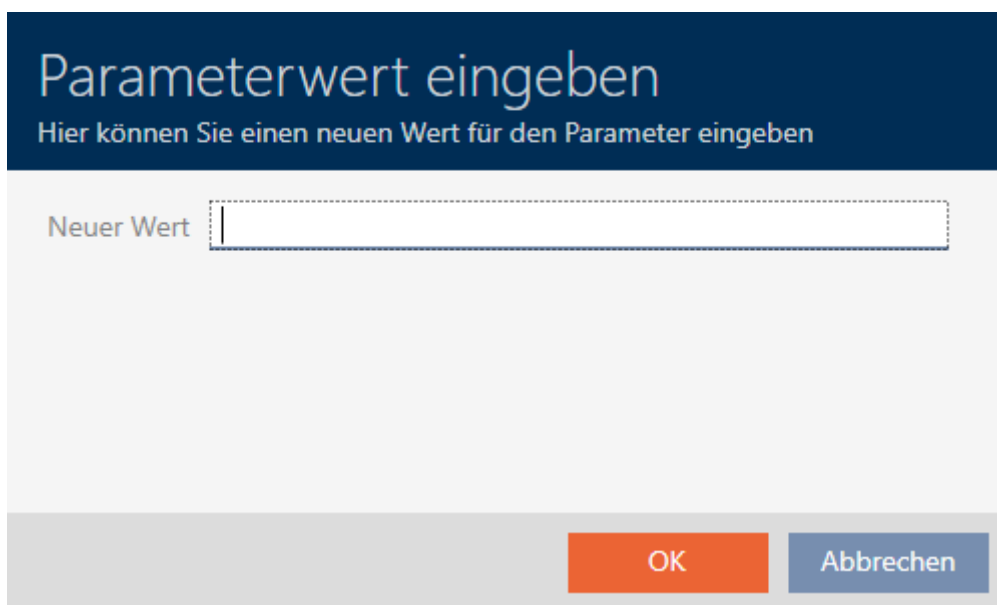
5. Fundera på om du behöver en beträdelselista eller ett virtuellt nätverk för dina kort.
- Om ja: Du behöver en AV-mall (= **A**udit trail och **V**irtual network).
6. Fastställ den största kortkonfiguration som passar till det tillgängliga lagringsutrymmet (se *Kortmallar* [► 453] – exempel: MC1200L med 192 byte).
7. I listrutan ▼ **Konfiguration** väljer du den just fastställda konfigurationen (exempel: MC1200L).



- Krav på minne visar lagringsbehovet på kortet.
- ID för förslutning visar antalet möjliga lås-ID:n för detta kort (AXM Classic tilldelar lås-ID:n automatiskt, där LID 0–127 är reserverade för interna funktioner). Bakgrundsinformation finns i *Kort och lås-ID:n* [► 449].

Kartentyp	Mifare Classic
Konfiguration	MC1200L
Speicherbedarf	192 Bytes
Schließungs-IDs	128 - 1327 im Kartenprofil
Begehungen im Protokoll	--
Virtuelles Netzwerk	--

- ↳ Antalet poster för lås i matrisen begränsas till antalet möjliga lås-ID:n. Därvid kan lås även förbruka fler än en post, t.ex. friroterande Digital Cylinder AX.
 - ↳ Beträdelselista inte tillgänglig (är ingen AV-mall).
 - ↳ Virtuellt nätverk inte möjligt.
8. Beräkna antalet sektorer som faktiskt är nödvändiga. Krav på minne / byte per sektor (exempel: 192 byte/48 byte = 4 sektoren). Avrunda i förrekommade fall resultatet till närmast större heltal.
9. I fältet *SectList* klickar du på knappen **Redigera**.
- ↳ Fönstret "Ange parametervärde" öppnas.



10. I fältet Nytt värde anger du så många lediga sektorer som du behöver (exempel: 7,8,9,10). Använd inga sektorer som inte är skrivbara eller som används som mastersektorer (exempel: Sektor 0 är inte skrivbar och sektor 1 är mastersektor). Siffror separerade med komma, utan blanksteg.



INFO

Sparat lagringsutrymme genom egen sektorlista

Du kan naturligtvis även använda den sektorlista som är registrerad som standard. Det kan dock hända att inte alla sektorer från den här listan används eftersom kortkonfigurationen även passar i färre sektorer.

- Registrera en egen sektorlista.
 - ↳ Därmed kan du spara sektorer på dina kort som du kanske vill använda för andra tillämpningar i framtiden.

**INFO****Sektorer måste inte vara sammanhängande**

Sektorlistan måste inte vara sammanhängande. Om sektorer i mitten av sektorlistan används på annat håll är det inget problem för AXM Classic .

11. Klicka på knappen **OK**.
 - ↳ Fönstret "Ange parametervärde" stängs.
12. Gör inga ändringar i fältet *TransportSectorTrailer*.
 - ↳ TransportSectorTrailer är en del av kortets kryptering. I AXM Classic skapas den här posten automatiskt.

Kartentyp	Mifare Classic	Parameter:
Konfiguration	MC1200L	Name: SectList Wert: 7,8,9,10 Bearbeiten Beschreibung: Sector List
Speicherbedarf	192 Bytes	Name: TransportSectorTrailer Wert: ***** Bearbeiten Beschreibung: Transport Settings
Schließungs-IDs	128 - 1327 im Kartenprofil	
Begehungen im Protokoll	--	
Virtuelles Netzwerk	--	

13. Klicka på knappen **Komplettera**.
 - ↳ Fönstret Låsningssystem stängs.
 - ↳ Kortkonfiguration sparad.

I AXM Classic sker skrivning endast till de sektorer som anges i sektorlistan. Alla andra sektorer förblir oförändrade.

Andra tillämpningar (t.ex. personalmatsalsavräkning) skriver endast till sina "egna" sektorer. De fungerar helt oberoende av AXM Classic som tidigare.

Låsa upp sektorer med TransportSectorTrailer

I undantagsfall kan det hända att en annan tillämpning blockerar sektorer trots att de inte används. I detta fall kan du låsa upp dem via AXM Classic och använda dem i låssystemet.

**INFO****Felfunktioner i andra tillämpningar och/eller i låssystemet**

Data i sektorer som används av en tillämpning får endast ändras av denna tillämpning.

Om låssystemet exempelvis ändrar data i en sektor som används av personalmatsalssystemet kan det senare systemet högst sannolikt inte längre använda dessa data. Omvänt kan matsalssystemet göra data i låssystemet obrukbara.

1. Kontrollera att externa sektorer verkligen inte används innan du låser upp dem.
2. Prata med den externa tillämpningens ägare eller sektorernas innehavare.
3. Om du bestämmer dig för att låta SimonsVoss utföra en kortkontroll: Kontakta gärna en av våra säljare i din region.

1. I området TransportSectorTrailer klickar du på knappen **Redigera**.
→ Fönstret "Ange parametervärde" öppnas.

2. I fältet Nytt lösenord anger du den TransportSectorTrailer som den andra tillämpningen använder.
3. I fältet Bekräftelse upprepar du inmatningen.
4. Klicka på knappen **OK**.
→ Fönstret "Ange parametervärde" stängs.
→ AXM Classic låser upp blockerade sektorer och använder dem till låssystemet.

18.1.1.3 MIFARE DESFire (nytt/tomt kort)

Kartentyp	Mifare Desfire	Parameter
Konfiguration	MD4000L_AV	
Speicherbedarf	1600 Bytes	
Schließungs-IDs	128 - 4127 im Kartenprofil	
Begehungen im Protokoll	100	
Virtuelles Netzwerk	OK	

Name

AppId

Wert

1

Bearbeiten

Beschreibung

Application Id

Name

CryptoMode

Wert

AES

Bearbeiten

Beschreibung

Cryptography: AES or 3DES

Name

PiccCryptoMode

Wert

AES

Bearbeiten

Beschreibung

Cryptography: AES or 3DES

Name

PiccMasterKey

Wert

Bearbeiten

Beschreibung

Card Master Key

❑ ▼ Typ av kort: MIFARE Classic eller DESFire

❑ ▼ Konfiguration: Kortmall (se [Kortmallar](#) [► 453])

Kortmallen styr:

- ❑ Krav på minne: Måste finnas ledigt utrymme på kortet.
- ❑ ID för förslutning: Visar antalet möjliga lås-ID:n för detta kort. AXM Classic tilldelar lås-ID:n automatiskt, där LID 0–127 är reserverade för interna funktioner.
Bakgrundsinformation finns i [Kort och lås-ID:n](#) [► 449].
- ❑ Inspektioner i protokollet: Visar antal poster som kan skrivas till beträdelselistan på det här kortet. Endast för AV-mallar (**A**udit trail & **V**irtual network).
- ❑ Virtuellt nätverk: Visar om ett virtuellt nätverk är möjligt. Endast för AV-mallar.

För MIFARE DESFire fastställs dessutom:

- ❑ *App-ID*: App-ID där data från låssystemet sparas.
- ❑ *CryptoMode*: Krypteringsförfarande för data i låssystemet (kryptering av innehållet i App-ID – rekommendation: AES)
- ❑ *PiccCryptoMode*: Generellt krypteringsförfarande (kryptering av hela kortet – rekommendation: AES)
- ❑ *PiccMasterKey*: Nyckel som skyddar kortet mot fullständig formatering.

✓ Korttyp: MIFARE DESFire

1. Avläs kortet eller läs databladet.

➡ Full Report visas.

2. Fastställ det tillgängliga lagringsutrymmet (avsnitt # *Memory information*).

```
# Memory information:
```

```
Size: 2 kB
```

```
Available: 2.3 kB
```

↳ Hos nya/tomma kort är bara App-ID 0 upptaget:

```
Application ID 0x000000 (PICC)
```

```
* Default master key
```

```
* Key configuration:
```

- 1 (3) DES key
- Master key changeable
- Master key required for:
 - ~ directory list access: no
 - ~ create/delete files: no
- Configuration changeable

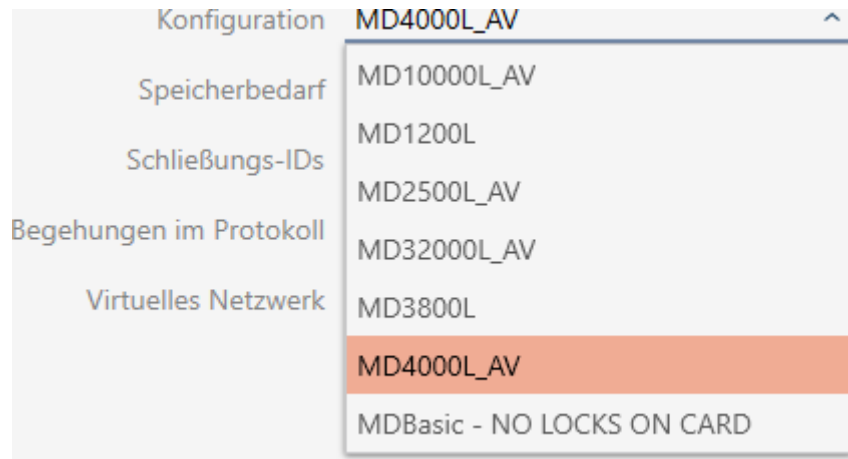
3. I listrutan ▼ Typ av kort väljer du posten "Mifare Desfire".



4. Fundera på om du behöver en beträdelselista eller ett virtuellt nätverk för dina kort.

↳ Om ja: Du behöver en AV-mall (= **A**udit trail och **V**irtual network).
5. Fastställ den största kortkonfiguration som passar till det tillgängliga lagringsutrymmet (se [Kortmallar \[453\]](#) – exempel för AV: MD4000L_AV med 1600 byte).

6. I listrutan ▼ **Konfiguration** väljer du den just fastställda konfigurationen (exempel: MD4000L_AV).



- ↳ Krav på minne visar lagringsbehovet på kortet.
- ↳ ID för förslutning visar antalet möjliga lås-ID:n för detta kort (AXM Classic tilldelar lås-ID:n automatiskt, där LID 0–127 är reserverade för interna funktioner). Bakgrundsinformation finns i *Kort och lås-ID:n* [► 449].
- ↳ Inspektioner i protokollet visar antalet möjliga poster i beträdelselistan (endast för AV-mallar).

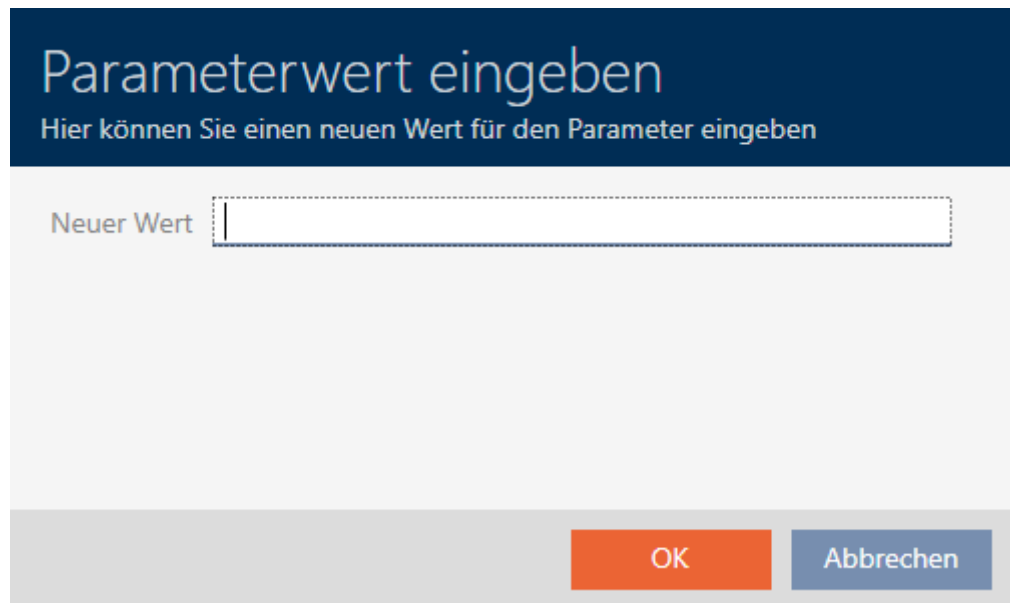
Kartentyp	Mifare Desfire
Konfiguration	MD4000L_AV
Speicherbedarf	1600 Bytes
Schließungs-IDs	128 - 4127 im Kartenprofil
Begehungen im Protokoll	100
Virtuelles Netzwerk	OK

- ↳ Antalet poster för lås i matrisen begränsas till antalet möjliga lås-ID:n. Därvid kan lås även förbruka fler än en post, t.ex. friroterande Digital Cylinder AX.
- ↳ Beträdelselistan skrivs över löpande och är alltså inte begränsad.
- ↳ Virtuellt nätverk är möjligt.

7. I parametrarna bredvid App-ID klickar du på knappen **Redigera**.

Name:	Appld
Wert:	1
	Bearbeiten
Beschreibung: Application Id	

→ Fönstret "Ange parametervärde" öppnas.



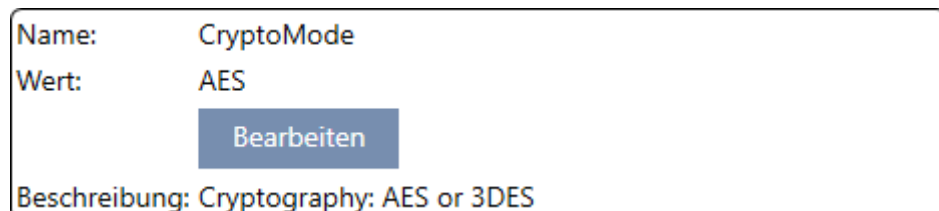
The screenshot shows a dialog box titled "Parameterwert eingeben" (Enter parameter value) with the subtitle "Hier können Sie einen neuen Wert für den Parameter eingeben" (Here you can enter a new value for the parameter). Below the subtitle is a text input field labeled "Neuer Wert" (New value). At the bottom right of the dialog are two buttons: "OK" (orange) and "Abbrechen" (blue).

8. I fältet Nytt värde anger du ett app-ID (decimalsystem) eller använder standardvärdet 1.

9. Klicka på knappen **OK**.

→ Fönstret "Ange parametervärde" stängs.

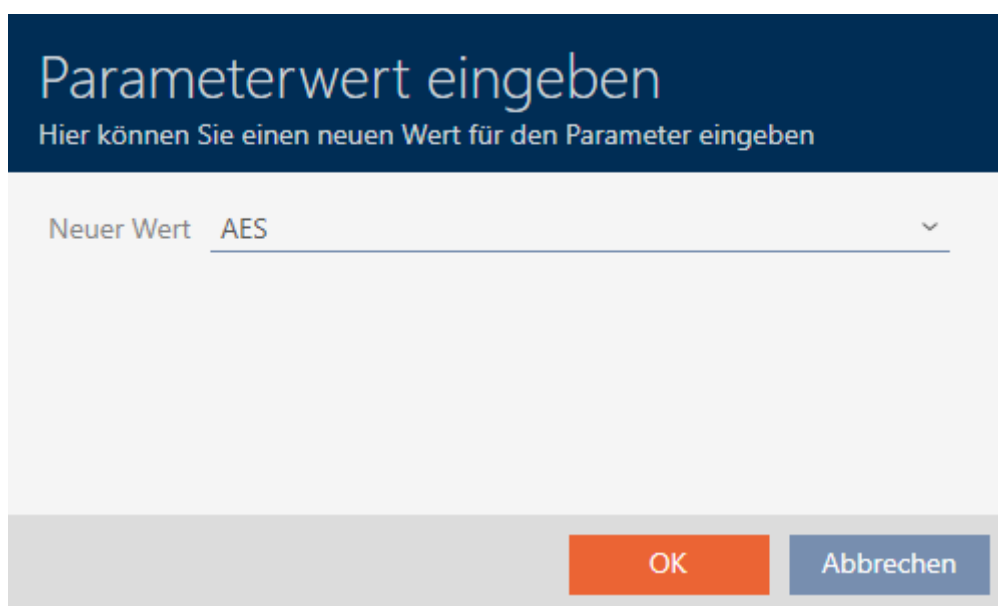
10. I parametrarna bredvid CryptoMode klickar du på knappen **Redigera**.



The screenshot shows a table with two rows. The first row has "Name:" and "CryptoMode". The second row has "Wert:" and "AES". Below the "Wert:" cell is a blue button labeled "Bearbeiten". At the bottom of the table is the text "Beschreibung: Cryptography: AES or 3DES".

Name:	CryptoMode
Wert:	AES
	Bearbeiten
Beschreibung: Cryptography: AES or 3DES	

→ Fönstret "Ange parametervärde" öppnas.



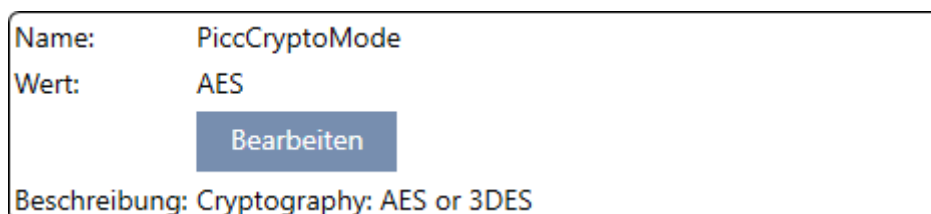
Parameterwert eingeben

Hier können Sie einen neuen Wert für den Parameter eingeben

Neuer Wert AES

OK Abbrechen

11. I listrutan ▼ **Nytt värde** väljer du posten AES.
12. Klicka på knappen **OK**.
 - Fönstret "Ange parametervärde" stängs.
13. I parametrarna bredvid PiccCryptoMode klickar du på knappen **Redigera**.



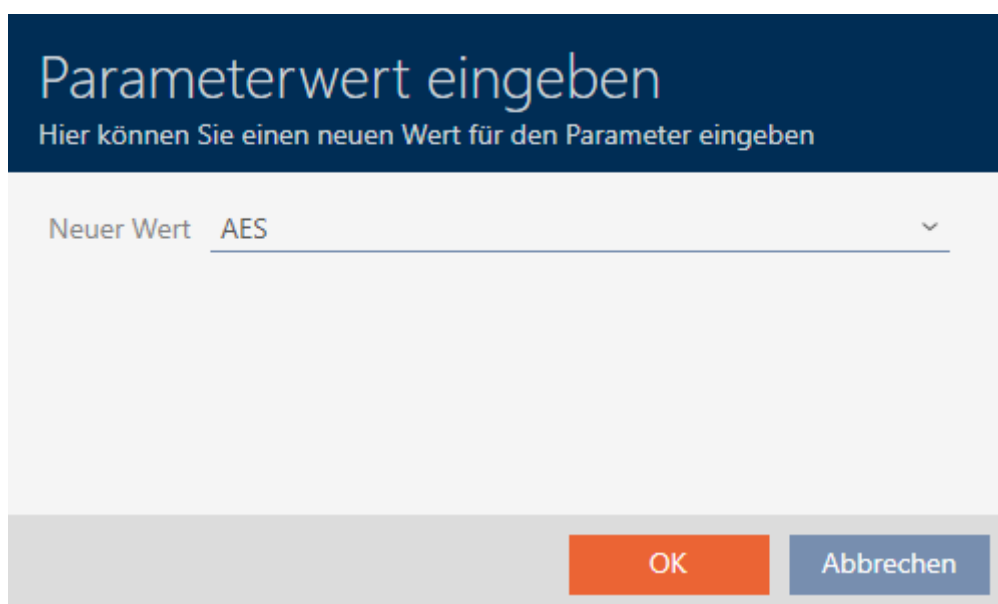
Name: PiccCryptoMode

Wert: AES

Bearbeiten

Beschreibung: Cryptography: AES or 3DES

- Fönstret "Ange parametervärde" öppnas.



Parameterwert eingeben

Hier können Sie einen neuen Wert für den Parameter eingeben

Neuer Wert AES

OK Abbrechen

14. I listrutan ▼ **Nytt värde** väljer du posten AES.
15. Klicka på knappen **OK**.
 - ➔ Fönstret "Ange parametervärde" stängs.
16. Redigera PiccMasterKey enbart om tillverkaren inte har ställt in posten till ett standardvärde.

Name:	PiccMasterKey
Wert:	*****
Bearbeiten	
Beschreibung: Card Master Key	

- ➔ I AXM Classic fastställs en passande PiccMasterKey automatiskt. Om du anger en PiccMasterKey kommer AXM Classic att använda den och inte fastställa någon annan.

Kartentyp	Mifare Desfire	Parameter
Konfiguration	MD4000L_AV	
Speicherbedarf	1600 Bytes	
Schließungs-IDs	128 - 4127 im Kartenprofil	
Begehungen im Protokoll	100	
Virtuelles Netzwerk	OK	

Name	Appld
Wert	1
Bearbeiten	
Beschreibung Application Id	

Name	CryptoMode
Wert	AES
Bearbeiten	
Beschreibung Cryptography: AES or 3DES	

Name	PiccCryptoMode
Wert	AES
Bearbeiten	
Beschreibung Cryptography: AES or 3DES	

Name	PiccMasterKey
Wert	*****
Bearbeiten	
Beschreibung Card Master Key	

17. Klicka på knappen **Komplettera**.
 - ➔ Fönstret Låsningssystem stängs.
 - ➔ Kortkonfiguration sparad.

**INFO**

PiccMasterKey är densamma i hela låssystemet

Inom ett låssystem måste samma PiccMasterKey användas för alla kort.

18.1.1.4 MIFARE DESFire (redan använt kort)

Kartentyp	Mifare Desfire	Parameter
Konfiguration	MD4000L_AV	
Speicherbedarf	1600 Bytes	
Schließungs-IDs	128 - 4127 im Kartenprofil	
Begehungen im Protokoll	100	
Virtuelles Netzwerk	OK	

Name

AppId

Wert

2

Bearbeiten

Beschreibung

Application Id

Name

CryptoMode

Wert

AES

Bearbeiten

Beschreibung

Cryptography: AES or 3DES

Name

PiccCryptoMode

Wert

AES

Bearbeiten

Beschreibung

Cryptography: AES or 3DES

Name

PiccMasterKey

Wert

Bearbeiten

Beschreibung

Card Master Key

❑ ▼ Typ av kort: MIFARE Classic eller DESFire

❑ ▼ Konfiguration: Kortmall (se [Kortmallar](#) [► 453])

Kortmallen styr:

- ❑ Krav på minne: Måste finnas ledigt utrymme på kortet.
- ❑ ID för förslutning: Visar antalet möjliga lås-ID:n för detta kort. AXM Classic tilldelar lås-ID:n automatiskt, där LID 0–127 är reserverade för interna funktioner.
Bakgrundsinformation finns i [Kort och lås-ID:n](#) [► 449].
- ❑ Inspektioner i protokollet: Visar antal poster som kan skrivas till beträdelselistan på det här kortet. Endast för AV-mallar (**A**udit trail & **V**irtual network).
- ❑ Virtuellt nätverk: Visar om ett virtuellt nätverk är möjligt. Endast för AV-mallar.

För MIFARE DESFire fastställs dessutom:

- ❑ *App-ID*: App-ID där data från låssystemet sparas.
- ❑ *CryptoMode*: Krypteringsförfarande för data i låssystemet (kryptering av innehållet i App-ID – rekommendation: AES)
- ❑ *PiccCryptoMode*: Generellt krypteringsförfarande (kryptering av hela kortet – rekommendation: AES)
- ❑ *PiccMasterKey*: Nyckel som skyddar kortet mot fullständig formatering.

✓ Korttyp: MIFARE DESFire

1. Avläs kortet eller läs databladet.

➞ Full Report visas.

2. Fastställ det tillgängliga lagringsutrymmet (avsnitt # *Memory information*).

Memory information:

Size: 2 kB

Available: 1.9 kB

- ↳ På det här kortet står inte längre fullt lagringsutrymme till förfogande. Därav kan man dra slutsatsen att minst en annan tillämpning är aktiv och gör anspråk på lagringsutrymme.

3. Kontrollera app-ID:n för de redan befintliga tillämpningarna i Full Report:

Application ID 0x000000 (PICC)

* Key configuration:

- 1 (3)DES key
- Master key changeable
- Master key required for:
 - ~ directory list access: no
 - ~ create/delete files: yes
- Configuration changeable

Application ID 0x010000

* Key configuration:

- 2 AES keys
- Master key changeable
- Master key required for:
 - ~ directory list access: no
 - ~ create/delete files: yes
- Configuration changeable
- Master key required for changing a key
- Key versions:
 - ~ Master key: 0
 - ~ Key #1: 0
- File ID 0x00: Standard data, 192 bytes
 - ~ Communication: encrypted
 - ~ Read key: key #1
 - ~ Write key: key #1
 - ~ Read/Write key: key #1
 - ~ Change key: master key
 - ~ (No access)

- ➔ App-ID 0 är upptagen från fabrik, app-ID 1 är en externa tillämpning med 192 byte lagringsutrymme.

4. I listrutan ▼ **Typ av kort** väljer du posten "Mifare Desfire".

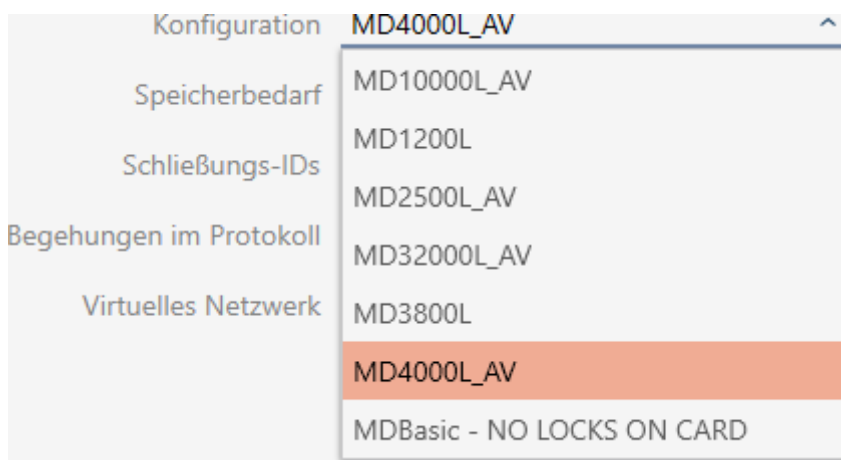


5. Fundera på om du behöver en beträdelselista eller ett virtuellt nätverk för dina kort.

- ➔ Om ja: Du behöver en AV-mall (= **A**udit trail och **V**irtual network).

6. Fastställ den största kortkonfiguration som passar till det tillgängliga lagringsutrymme (se [Kortmallar \[▶ 453\]](#) – exempel för AV: MD4000L_AV med 1600 byte).

7. I listrutan ▼ **Konfiguration** väljer du den just fastställda konfigurationen (exempel: MD4000L_AV).



- ➔ Krav på minne visar lagringsbehovet på kortet.
- ➔ ID för förslutning visar antalet möjliga lås-ID:n för detta kort (AXM Classic tilldelar lås-ID:n automatiskt, där LID 0–127 är reserverade för interna funktioner). Bakgrundsinformation finns i [Kort och lås-ID:n \[▶ 449\]](#).
- ➔ Inspektioner i protokollet visar antalet möjliga poster i beträdelselistan (endast för AV-mallar).

Kartentyp	Mifare Desfire
Konfiguration	MD4000L_AV
Speicherbedarf	1600 Bytes
Schließungs-IDs	128 - 4127 im Kartenprofil
Begehungen im Protokoll	100
Virtuelles Netzwerk	OK

- Antalet poster för lås i matrisen begränsas till antalet möjliga lås-ID:n. Därvid kan lås även förbruka fler än en post, t.ex. friroterande Digital Cylinder AX.
- Beträdelselistan skrivs över löpande och är alltså inte begränsad.
- Virtuellt nätverk är möjligt.

8. I parametrarna bredvid App-ID klickar du på knappen **Redigera**.

Name:	Appld
Wert:	1
	Bearbeiten
Beschreibung: Application Id	

- Fönstret "Ange parametervärde" öppnas.

Parameterwert eingeben

Hier können Sie einen neuen Wert für den Parameter eingeben

Neuer Wert

OK **Abbrechen**

9. I fältet Nytt värde anger du ett ledigt app-ID: som decimalvärde (i exemplet är 0 och 1 upptagna – 2 vore alltså möjligt).

**INFO****Antal tillämpningar hos DESFire EV1 och EV2**

MIFARE DESFire EV1 har stöd för maximalt 28 tillämpningar (0–27). Det högsta app-ID:t är därför app-ID 27.

MIFARE DESFire EV2 har ingen begränsning här.

10. Klicka på knappen **OK**.

→ Fönstret "Ange parametervärde" stängs.

11. I parametrarna bredvid CryptoMode klickar du på knappen **Redigera**.

Name:	CryptoMode
Wert:	AES
	Bearbeiten
Beschreibung: Cryptography: AES or 3DES	

→ Fönstret "Ange parametervärde" öppnas.

Parameterwert eingeben

Hier können Sie einen neuen Wert für den Parameter eingeben

Neuer Wert **AES** ▼

OK **Abbrechen**

12. I listrutan ▼ **Nytt värde** väljer du posten AES.

13. Klicka på knappen **OK**.

→ Fönstret "Ange parametervärde" stängs.

14. I parametrarna bredvid PiccCryptoMode klickar du på knappen Redigera.

Name:	PiccCryptoMode
Wert:	AES
	<input type="button" value="Bearbeiten"/>
Beschreibung: Cryptography: AES or 3DES	

→ Fönstret "Ange parametervärde" öppnas.

Parameterwert eingeben

Hier können Sie einen neuen Wert für den Parameter eingeben

Neuer Wert

15. I listrutan ▼ **Nytt värde** väljer du posten AES.

16. Klicka på knappen OK.

→ Fönstret "Ange parametervärde" stängs.

17. Redigera PiccMasterKey enbart om tillverkaren inte har ställt in posten till ett standardvärde.

Name:	PiccMasterKey
Wert:	*****
	<input type="button" value="Bearbeiten"/>
Beschreibung: Card Master Key	

→ I AXM Classic fastställs en passande PiccMasterKey automatiskt. Om du anger en PiccMasterKey kommer AXM Classic att använda den och inte fastställa någon annan.

Kartentyp	Mifare Desfire	Parameter
Konfiguration	MD4000L_AV	
Speicherbedarf	1600 Bytes	
Schließungs-IDs	128 - 4127 im Kartenprofil	
Begehungen im Protokoll	100	
Virtuelles Netzwerk	OK	

Name	Appld
Wert	2
Bearbeiten	
Beschreibung Application Id	

Name	CryptoMode
Wert	AES
Bearbeiten	
Beschreibung Cryptography: AES or 3DES	

Name	PiccCryptoMode
Wert	AES
Bearbeiten	
Beschreibung Cryptography: AES or 3DES	

Name	PiccMasterKey
Wert	*****
Bearbeiten	
Beschreibung Card Master Key	

18. Klicka på knappen **Komplettera**.

→ Fönstret Låsningssystem stängs.

→ Kortkonfiguration sparad.



INFO

PiccMasterKey är densamma i hela låssystemet

Inom ett låssystem måste samma PiccMasterKey användas för alla kort.

När DESFire-kort används kan även följande fenomen uppträda:

- Externa tillämpningar ändrar PiccMasterKey (kontakta ägaren till den externa tillämpningen)
- Korttillverkaren ändrar PiccMasterKey (läs datablad)
- Predefined-kort: Organisationen beskriver korten centralt med "tomma" app-ID:n (kontakta central organisationsadministration).

18.2 Ändra låssystemets lösenord

OBS

Spara lösenordet till låssystemet på ett tillgängligt och säkert ställe.

Lösenordet till låssystemet är det absolut viktigaste lösenordet. Av säkerhetsskäl kan SimonsVoss inte återställa några komponenter utan låssystemets lösenord eller en säkerhetskopia. Det finns ingen generalnyckel.

Om lösenordet till låssystemet förkommer och inte heller kan återställas via en säkerhetskopia kan de berörda komponenterna inte längre programmeras. De måste avlägsnas från låsen och kasseras vilket kostar både tid och pengar.

1. Säkerställ att lösenordet till låssystemet alltid är tillgängligt för behöriga personer.
2. Ta då även hänsyn till såväl förutsägbara händelser (till exempel att administratören av låssystemet går i pension) och oförutsägbara händelser (till exempel att administratören av låssystemet säger upp sig).




INFO

Programmeringsarbete efter ändrat lösenord till låssystemet

Samtliga data som överförs mellan lås och identifikationsmedier är krypterade. Låssystemets lösenord behövs vid denna kryptering. Det innebär att ett ändrat lösenord till låssystemet måste kommuniceras till alla lås och alla identifikationsmedier.

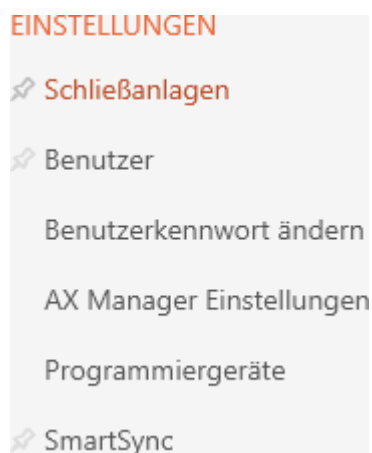
Ändring av lösenordet till låssystemet orsakar ett omfattande programmeringsbehov på grund av alla ändringar i databasen.

- ✓ Det gamla lösenordet till låssystemet är känt.
- ✓ AXM Classic öppet.



1. Klicka på den orangefärgade AXM-symbolen.  AXM.
↳ AXM-fältet öppnas.



2. I gruppen | INSTÄLLNINGAR | väljer du posten **Låsningssystem**.



↳ Fliken [Låsningssystem] med en lista över alla låssystem i databasen öppnas.

 Neu  Anzeigefilter löschen

	Name	Typ	Beschreibung
>	Hogwarts	Nur Transponder	

3. Klicka på det låssystem som du vill ändra lösenord för.

↳ Låssystemets fönster öppnas.

Schließanlage - Details

Hier können Sie die Details der Schließanlage bearbeiten

1 Details

2 Passwort

Name

Hogwarts

Typ

Nur Transponder

Beschreibung

^ OPTIONEN

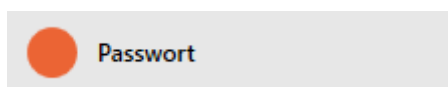
< Zurück

Weiter >

Fertigstellen

Abbrechen

4. Klicka på fliken Lösenord.



→ Fönstret växlar till fliken Lösenord.

A screenshot of a web form titled "Schließenlage - Passwort". The subtitle reads "Hier können Sie das Passwort der Schließenlage bearbeiten". On the left, there is a sidebar with two tabs: "1 Details" and "2 Passwort", with "2 Passwort" being the active tab. The main content area is titled "Passwort" and contains four input fields: "Altes Passwort", "Passwort", "Passwort bestätigen", and "Qualität". Below these fields is a light blue box with a warning message in German: "Hinweis: Das Passwort sollte zur Sicherheit aus Groß- und Kleinbuchstaben bestehen, bei einer Zeichenlänge von min. 8 Zeichen. Zur Erhöhung der Komplexität sollten zusätzlich Zahlen und Sonderzeichen (!\$%&?+-#*~) verwendet werden." At the bottom right of the form are four buttons: "< Zurück", "Weiter >", "Fertigstellen" (highlighted in orange), and "Abbrechen".

5. I fältet Gammalt lösenord Anger du det gamla lösenordet till låssyste-
met.

6. I fältet Lösenord anger du det nya lösenordet till låssystemet med minst
8 tecken.

→ En färgad stapel visar hur säkert lösenordet är.



7. I fältet bekräfta lösenordet bekräftar du det nya lösenordet.

Schließanlage - Passwort
Hier können Sie das Passwort der Schließanlage bearbeiten

1 Details
2 Passwort

Passwort

Altes Passwort

Passwort

Passwort bestätigen

Qualität

Hinweis: Das Passwort sollte zur Sicherheit aus Groß- und Kleinbuchstaben bestehen, bei einer Zeichenlänge von min. 8 Zeichen. Zur Erhöhung der Komplexität sollten zusätzlich Zahlen und Sonderzeichen (!\$%&?+-*.,:;) verwendet werden.

< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

8. Klicka på knappen **Komplettera**.

→ Varningsmeddelande om den förestående programmeringsinsatsen visas.

Passwort ändern

Wenn Sie das Passwort für die Schließanlage ändern, dann müssen alle Schließungen und Transponder neu programmiert werden.

Wollen Sie das Passwort wirklich ändern?

Ja Nein

9. Klicka på knappen **Ja**.

→ Varningsmeddelandet stängs.

→ Lösenordet till låssystemet har ändrats.



18.3 Byta låssystem

Användning av flera låssystem kan erbjuda fördelar (se [Låssystem \[423\]](#)). I AXM Classic är gränssnittet städad och du ser normalt endast de poster som hör till det valda låssystemet.

På vissa flikar kan du själv bestämma vilka poster du vill se:

- Enbart poster för ett visst låssystem (t.ex. all identifikationsmedier i ett företag med eget låssystem)
- Alla poster för alla låssystem (t.ex. alla identifikationsmedier i en byggnad med flera företag som har varsitt låssystem)

Du öppnar helt enkelt listrutan på fliken i fråga och väljer ett eller alla låssystem. Som exempel ser du några flikar där du kan byta låssystem.

[Matrix-vy]

Matrixansicht ×

Neue Schließung

Neuer Transponder

Duplizieren

Löschen

Hogwarts 1

Hogwarts 1

Hogwarts 2

Pupils

Granger, Her


Lovegood, L

Weasley, Per

Standard Personengruppe

Hagrid, Rube

McGonagall,



Tür

^

Filter

Typ

Filter

Sync

Filter

Castle

Gryffindor dormit...

Land

Hagrid's hut

Hufflepuff tower

Stadium illuminati...

×

×

×

[Stängningar]

Schließungen ×

Neu

Löschen

In Matrix anzeigen

Duplizieren

Hogwarts 1

Alle

Hogwarts 1

Hogwarts 2

Tür

^

Filter

Raumnummer

Filter

Etage

>

Gryffindor dormitory

Hagrid's hut

Hufflepuff tower

Stadium illumination

[Transponder]

Transponder x

Nachn:	Vorname	S/N	Typ	Sync	Status	Zeitgrupp	Aktive
> Granger	Hermine	002TU6TC	Ⓢ				
Hagrid	Rubeus	UID-1000000979A4F	Ⓢ				
Lovegood	Luna	002U04AT	Ⓢ				
McGonagall	Minerva	UID-100000034DB9B	Ⓢ				
Weasley	Percy	000XCKNG	Ⓢ				

[Behörighetsgrupper]

Berechtigungsgruppen x

Name	Beschreibung	Anzahl
> Gryffindor		1
Hufflepuff		0
Ravenclaw		0
Slytherin		0


18.4 Aktivera pinkodsknappsatser

Pinkodsknappsatser använder G1-protokollet och är därför inte som standard aktiverade i AXM Classic i ditt låssystem.

Dessutom kommunicerar pinkodsknappsatser enbart via det aktiva gränssnittet och är därmed inte kompatibla med rena Mifare-lås (.MP).

Om du vill använda pinkodsknappsatser måste du aktivera dem för motsvarande låssystem:

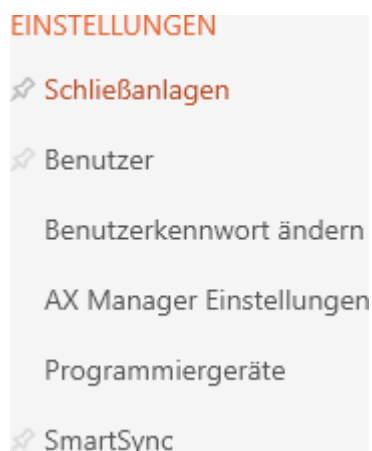
✓ AXM Classic öppet.

1. Klicka på den orangefärgade AXM-knappen.  AXM.

→ AXM-fältet öppnas.

AXM Classic				
ÜBERSICHT Dashboard Berichte Protokoll Sicherung Projekt schließen AX Manager beenden	SCHLIESSANLAGENSTEUERUNG Matrixansicht Schließungen Transponder PinCode Tastaturen Berechtigungsgruppen Zeitplansteuerung	ORGANISATIONSTRUKTUR Bereiche Personengruppen Standorte Gebäude Hashtags	EINSTELLUNGEN Schließanlagen Benutzer Benutzerkennwort ändern AX Manager Einstellungen Programmiergeräte	INFO & HILFE Über AX Manager SimonsVoss Online Support Auf Updates überprüfen Feedback Fehlerdateien herunterladen
Version: 1.0.2112.1304				

2. I gruppen | INSTÄLLNINGAR | väljer du posten **Låsningssystem**.

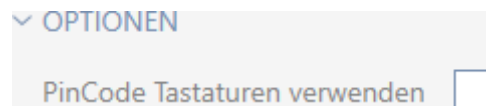


- Fliken [Låsningssystem] med en lista över alla låssystem i databasen öppnas.

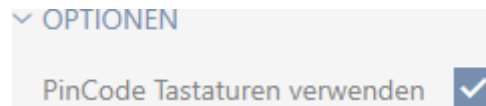
Name	Typ	Beschreibung
Hogwarts	Nur Transponder	

3. Klicka på det låssystem som du vill aktivera pinkodsknappsatser för.
→ Låssystemets fönster öppnas.

4. Öppna menyn "Alternativ".
→ Alternativ visas.



5. Markera kryssrutan ☒ Använda PinCode-tangentbord.



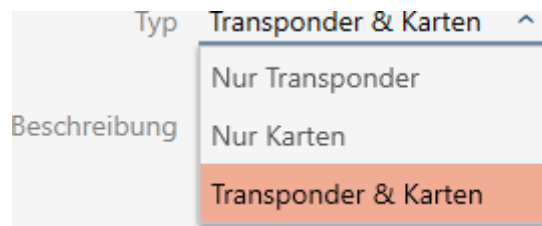
6. Klicka på knappen **Komplettera**.

↳ Låssystemets fönster stängs.

↳ Pinkodsknappsatser är nu tillgängliga i ditt låssystem.

18.5 Aktivera kort och transpondrar

När du skapade låssystemet valde du i listrutan ▼ **Typ** vilken typ av identifikationsmedier som skulle användas i låssystemet.



Behovet har kanske ändrats sedan dess och du vill nu till exempel även använda kort i låssystemet. Du ändrar alltså låssystemet från aktiv (= enbart transpondrar) till hybrid (= transpondrar och kort). Med AXM Classic är det inget problem utan du kan enkelt aktivera ytterligare kort och transpondrar.

Täck dock på att när kort aktiveras i efterhand kan de bara kommunicera med ett begränsat antal lås (se [Kort och lås-ID:n](#) [► 449]).

Det problemet uppstår inte när transpondrar aktiveras i efterhand.

Aktivera kort

Följande exempel beskriver hur du även kan använda kort i ett rent transponderlåssystem. Med kort avses även andra typer av RFID-identifikationsmedier, t.ex. SmartTags eller RFID-inlägg. I exemplet används mallen MC1000L_AV.

✓ AXM Classic öppet.

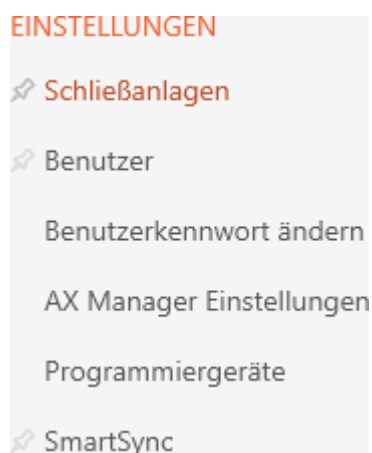
✓ Minst ett låssystem skapat (se [Skapa låssystem](#) [► 280]).

1. Klicka på den orangefärgade AXM-symbolen. .

↳ AXM-fältet öppnas.



2. I gruppen | INSTÄLLNINGAR | väljer du posten **Låssystem**.




→ Fliken [Låssystem] med en lista över alla låssystem i databasen öppnas.

Schließanlagen x

+ Neu - Löschen Anzeigefilter löschen

Name	^	Typ	Beschreibung
Hogwarts 1		Transponder & Karten	
Hogwarts 2		Transponder & Karten	
> Hogwarts 3		Nur Transponder	

3. Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med  (se *Sortera och filtrera* [► 53]).
4. Välj det låssystem där du vill aktivera kort och transpondrar.
- Fönstret Låssystem öppnas.

Schließanlage - Details
Hier können Sie die Details der Schließanlage bearbeiten

1 Details
2 Passwort

Name

Typ

Beschreibung

^ OPTIONEN

< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

5. I listrutan ▼ Typ väljer du typ av låssystem: "Endast transponder", "Transpondrar och kort" eller "Endast kort".

Typ

Beschreibung

Nur Transponder
Nur Karten
Transponder & Karten

→ Varningsfönster öppnas.

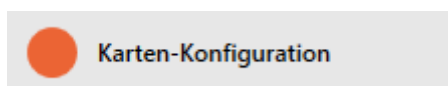
Warnung

Die Änderung des Schließagentyps kann umfangreichen Programmierbedarf erzeugen!

Wollen Sie den Typ wirklich ändern?

Ja Nein

6. Klicka på knappen **Ja**.
 - ↳ Varningsfönster stängs.
 - ↳ Eventuellt visas fliken Kortkonfiguration.



7. Om du växlar till typen "Transponder och kort" eller "Endast kort" anger du kortkonfigurationen (se [Skapa kortkonfiguration \[► 284\]](#)).
8. Klicka på knappen **Komplettera**.
 - ↳ Fönstret Låsningssystem stängs.
 - ↳ Låssystemet visas med den nya typen i listan.

Schließanlagen ×

+

Neu

🗑️

Löschen

🗑️

Anzeigefilter löschen

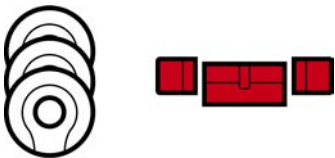
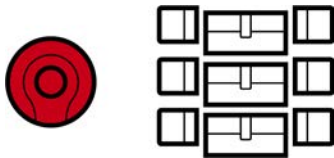
⏪

?

	Name	^	⏵	Typ	⏵	Beschreibung	⏵
	Hogwarts 1			Transponder & Karten			
	Hogwarts 2			Transponder & Karten			
>	Hogwarts 3			Transponder & Karten			

19. Synkronisering: Jämförelse mellan låsschema och verklighet


Efter införandet av G2-protokollet kan du välja om du vill synkronisera låset eller identifikationsmediet vid exempelvis en ny behörighet.

Synkronisera lås	Synkronisera identifikationsmedium
<i>Synkronisera lås (inkl. läsa av passerlista) [► 325]</i>	<i>Synkronisera identifikationsmedium (inkl. läsa av beträdelselista) [► 336]</i>
Praktiskt när många identifikationsmedier har fått behörighet till ett lås. I detta fall behöver bara ett lås synkroniseras i stället för många identifikationsmedier.	Praktiskt när ett identifikationsmedium har fått behörighet till många lås. I detta fall behöver bara ett identifikationsmedium synkroniseras i stället för många lås.
	

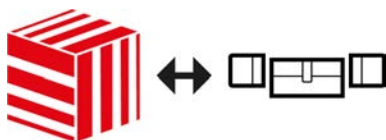
Även andra faktorer påverkar det här beslutet, till exempel:

- Tillgängliga programmeringsenheter
- Lås eller identifikationsmedium på plats
- Avläsning av passerlista eller beträdelselista

Synkronisering utifrån matrisen

Du kan visa behovet av synkronisering i matrisen. Om du klickar direkt på symbolen  startar du omgående synkroniseringen av respektive post.

19.1 Synkronisera lås (inkl. läsa av passerlista)



Synkroniseringen är dubbelriktad:

- Avläsning av data som är lagrad i låset (t.ex. batteristatus)
- Skrivning av nya data till låset (t.ex. behörigheter)

Passerlistor kan läsas av separat (knapp **Läsa åtkomstlista** ).

Alternativt kan passerlistor även läsas av i samband med synkronisering (se *Läsa av passerlista/beträdelselista under synkronisering* [► 355]).

Avlästa data kan sedan visas (se exempelvis *Visa utrustning och status för lås* [▸ 328] eller *Visa och exportera passerlista för ett lås* [▸ 330]).

- ✓ AXM Classic öppet.
- ✓ Låslistan eller matrisvyn öppen.
- ✓ Lämplig programmeringsenhet ansluten.

1. Klicka på det lås som du vill synkronisera.

↳ Låsets fönster öppnas.

Schließung - Details

Hier können Sie Details der Schließung bearbeiten

Synchronisieren In Matrix anzeigen

1 Details 2 Konfiguration 3 Ausstattung 4 Zustand 5 Aktionen 6 Berechtigungsgruppen 7 Hashtags 8 Zutrittsliste 9 Berechtigte Transponder

SCHLIEßUNGSDetails

Schließanlage Hogwarts 1

Bereich

Seriennummer 0084GEAD

Schließungstyp Schließzylinder

Bestellcode SV-Z5.EU.CO.30-30-AM.G2.ZK.LN

Firmware Version 1.1.551

Letzte Synchronisierung 14.12.2021 15:56:38

Sync Programmiert

TÜRDETAILS

Tür Gryffindor dormitory

Tür-Code DC-00019

Beschreibung

GEBÄUDEDETAILS

Raumnummer

Etage

ZEITFUNKTIONEN

< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

2. Klicka på knappen **Synkronisera**.

↳ Synkroniseringsfönstret öppnas.

Schließung synchronisieren

Hier können Sie die Schließung synchronisieren

Konfiguration

Schließanlage Hogwarts

Schließung Hufflepuff dormitory

Programmiergerät SmartCD aktiv

SCHLIEßUNGSDATEN

Letzte Synchronisierung

Sync Erstprogrammierung

Batteriestatus

Zeitplan Zeitplan 1

Zeiteumschaltung

Schließen

Zurücksetzen

3. I listrutan ▼ **Programmeringsenhet** väljer du den programmeringsenhet som ska används vid synkroniseringen.



INFO

AX-komponenter: SmartCD.MP eller SmartStick AX för första synkronisering

Under den första synkroniseringen av AX-komponenter överförs stora mängder data. Bärfrekvensen och därmed överföringshastigheten är avsevärt högre hos SmartCD.MP eller SmartStick AX.

- Använd om möjligt SmartCD.MP SmartStick AX särskilt vid den första synkroniseringen av AX-komponenter.

4. Klicka på knappen **Synkronisera** .
- ↳ Låset synkroniseras.

Schließung synchronisieren

Hier können Sie die Schließung synchronisieren

Konfiguration

Schließanlage

Hogwarts


Schließung

Gryffindor dormitory

Programmiergerät

SmartCD aktiv (beschäftigt)


Schließung erkennen




Programmierung

Schließanlagendaten werden eingerichtet

Abbrechen



Verbindung aufgebaut



Bitte halten Sie die Schließung in die Nähe des SmartCD's (ca. 5-20 cm) bis die Programmierung abgeschlossen ist

Synchronisieren

Status auslesen

Zutrittsliste auslesen

Zurücksetzen

Schließen

- ↳ Låset är synkroniserat.

Information

Die Schließung wurde erfolgreich synchronisiert



OK



INFO

Den första transponderaktiveringen efter första programmering av AX-produkter nekas

Om det första identifikationsmedium som används efter den första programmeringen är en transponder kommer den att nekas en gång och synkroniseras med låset i bakgrunden. Därefter fungerar transpondern som vanligt.

19.1.1 Visa utrustning och status för lås



INFO

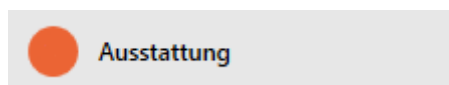
Visad status motsvarar senaste synkronisering.

I AXM Classic visas här den status som är sparad i databasen.

- ✓ AXM Classic öppet.
- ✓ Lås synkroniserat minst en gång.

1. Klicka på det lås som du vill visa status för.
 - ➔ Låsets fönster öppnas.

2. Klicka på fliken Utrustning.



- ➞ Fönstret växlar till fliken [Utrustning].
- ➞ Avlästa utrustningsegenskaper visas (endast för synkroniserade lås).

Abkürzung	Beschreibung
Z5	
EU	
CO	Comfort
Zylindermaße (mm)	35-35
A	
M	
G2	G2
ZK	Zutrittskontrolle / Zeitzonesteuerung

3. Klicka på fliken Stat.



- ➞ Fönstret växlar till fliken [Stat].
- ➞ Avläst status visas (endast för synkroniserade lås).

19.1.2 Visa och exportera passerlista för ett lås

Med ZK-funktionen (=tillträdeskontroll) kan en logg sparas i låsen över vilka identifikationsmedier som har använts (se *Logga tillträden i låset (passerlista)* [► 225]). Sedan kan de loggade tillträdena exempelvis läsas av vid synkronisering och skrivas till databasen (se *Läsa av passerlista/beträdelsslista under synkronisering* [► 355] och *Synkronisera lås (inkl. läsa av passerlista)* [► 325]).

Du kan visa och exportera de passerlistor som är sparade i databasen.



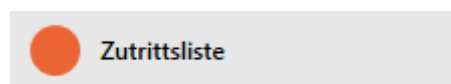
INFO

Visad status motsvarar senaste synkronisering.

I AXM Classic visas här den status som är sparad i databasen.

- ✓ AXM Classic öppet.
 - ✓ Lås synkroniserat minst en gång.
1. Klicka på det lås som du vill visa passerlistan för.
 - ➔ Låsets fönster öppnas.

2. Klicka på fliken Åtkomstlista.



- ➔ Fönstret växlar till fliken [Åtkomstlista].
- ➔ Avläst passerlista visas (endast för synkroniserade lås).

Schließung - Zutrittsliste
Hier können Sie die ausgelesene Zutrittsliste einsehen (nur bei Ausstattung ZK)



Synchronisieren In Matrix anzeigen

1 Details
2 Konfiguration
3 Ausstattung
4 Zustand
5 Aktionen
6 Berechtigungsgruppen
7 Hashtags
8 **Zutrittsliste**
9 Berechtigte Transponder

Löschen Export

Datum	Besitzer	S/N	Zugriff
14.12.2021 17:52:00	Weasley, Percy	000XCKNG	Erlaubt
14.12.2021 17:51:00	McGonagall, Minerva	UID-1000000034DB9B06	Erlaubt
14.12.2021 01:40:00	Weasley, Percy	000XCKNG	Erlaubt
14.12.2021 01:40:00	Weasley, Percy	000XCKNG	Erlaubt
13.12.2021 20:32:00	Uhrzeit neu gesetzt		Erlaubt

< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

- Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med  (se *Sortera och filtrera* [► 53]).
- Klicka på knappen **Exportera** .
↳ Explorer-fönstret öppnas.
- Spara den exporterade passerlistan i valfri filmapp.
↳ Explorer-fönstret stänger.
- ↳ Tillträdeslistan exporteras.

Simons Voss
technologies

Zutrittsliste für die Schließung 'Gryffindor dormitory'

Datum	Besitzer	S/N	Zugriff	Schließungskomponente
14.12.2021 17:52:00	Weasley, Percy	000XCKNG	Erlaubt	Master
14.12.2021 17:51:00	McGonagall, Minerva	UID-1000000034DB9B06	Erlaubt	Master
14.12.2021 01:40:00	Weasley, Percy	000XCKNG	Erlaubt	Master
14.12.2021 01:40:00	Weasley, Percy	000XCKNG	Erlaubt	Master
13.12.2021 20:32:00	##ServiceTid_IDS_AX_ SETTIME		Erlaubt	Master

Simons Voss
technologies

Gedruckt am: 14.12.2021

1

Du har möjlighet att anpassa rapporter (se *Anpassa rapporter och exporter* [► 362]).

19.2 Identifiera okänt lås

Om du har ett okänt lås kan du identifiera det via synkroniseringsfönstret och i förekommande fall återställa det (se [Återställa lås](#) [334]).

- ✓ Lämplig programmeringsenhet ansluten.
- ✓ AXM Classic öppet.
- ✓ Låslistan eller matrisvyn öppen.

1. Klicka på valfritt lås.
 - ↳ Låsets fönster öppnas.

2. Klicka på knappen **Synkronisera** 
 - ↳ Synkroniseringsfönstret öppnas.

Schließung synchronisieren

Hier können Sie die Schließung synchronisieren

Konfiguration

SchließanlageHogwarts

SchließungHufflepuff dormitory

ProgrammiergerätSmartCD aktiv

Schließung erkennen

Synchronisieren

Status auslesen

Zutrittsliste auslesen

Zurücksetzen

SCHLIEßUNGSDATEN

Letzte Synchronisierung


SyncErstprogrammierung

Batteriestatus

ZeitplanZeitplan 1

Zeitmumschaltung

Schließen

3. I listrutan ▼ **Programmeringsenhet** väljer du den programmeringsenhet som du vill identifiera låset med.
4. Klicka på knappen **Upptäck stängning** 
↳ Låset identifieras.

Schließung synchronisieren

Hier können Sie die Schließung synchronisieren

Konfiguration

SchließanlageHogwarts

SchließungHufflepuff dormitory

ProgrammiergerätSmartCD aktiv (beschäftigt)


Schließung erkennen

Synchronisieren

Status auslesen

Zutrittsliste auslesen

Zurücksetzen

 Schließung auslesen

Erkennung der Schließung läuft

Abbrechen

Verbinden...

Bitte legen Sie die Schließung in die Nähe des SmartCD's (ca. 5-20 cm)

Schließen

- ↳ Låsinformationen visas i låsets fönster.

Schließung synchronisieren
Hier können Sie die Schließung synchronisieren

Konfiguration

Schließanlage - -

Schließung 0083TPRU

Programmiergerät SmartCD aktiv

Schließung erkennen

SCHLIEßUNGSDATEN

Schließungs ID ohne Programmierung

Schließungstyp Schließzylinder

Batteriestatus Ok

Synchronisieren

Status auslesen

Zutrittsliste auslesen

Zurücksetzen

Schließen

Nu kan du vid behov återställa låset (se [Återställa lås \[► 334\]](#)).

19.3 Återställa lås


Innan du kan återanvända låscylindrar och andra komponenter för ett annat lås eller låssystem måste du återställa dem.

- ✓ Lämplig programmeringsenhet ansluten.
- ✓ AXM Classic öppet.
- ✓ Låslistan eller matrisvyn öppen.

1. Klicka på det lås som du vill återställa.

Om låset inte är känt: Klicka på valfritt lås och identifiera låset (se [Identifiera okänt lås \[► 332\]](#)). Fortsätt sedan.

➡ Låsets fönster öppnas.

2. I listrutan ▼ **Programmeringsenhet** väljer du den programmeringsenhet som du vill återställa låset med.
3. Klicka på knappen **Synkronisera** .
→ Synkroniseringsfönstret öppnas.

4. Klicka på knappen **Återställ** .
→ Låset återställs.

Schließung synchronisieren
Hier können Sie die Schließung synchronisieren

Schließanlage: Hogwarts
Schließung: Gryffindor dormitory (0083TPRU)
Programmiergerät: SmartCD aktiv (beschäftigt)

Zurücksetzen
Die Schließung wird zurückgesetzt

Abbrechen

Verbindung aufgebaut
Bitte halten Sie die Schließung in die Nähe des SmartCD's (ca. 5-20 cm) bis die Programmierung abgeschlossen ist

Schließen

Schließung erkennen
Synchronisieren
Status auslesen
Zutrittsliste auslesen
Zurücksetzen

5. Bekräfta i förekommande fall frågan om du vill läsa av passerlistorna ännu en gång.

→ Låset är återställt.

Information

Die Schließung wurde erfolgreich zurückgesetzt


OK

19.4 Synkronisera identifikationsmedium (inkl. läsa av beträdelselista)



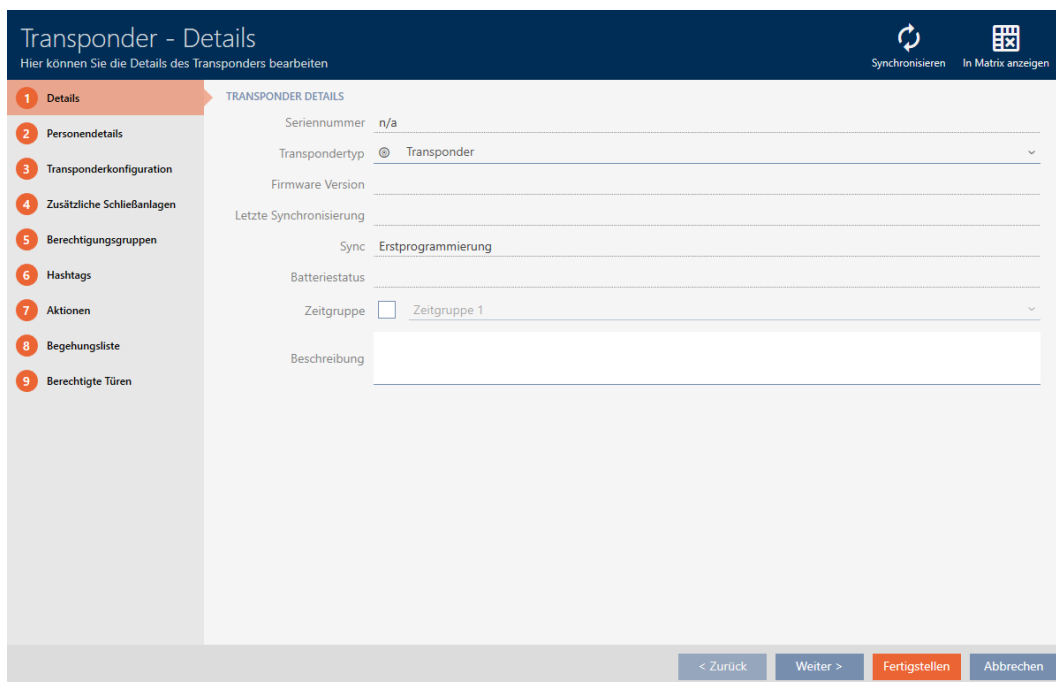
Synkroniseringen är dubbelriktad:


- Avläsning av data som är lagrad i identifikationsmediet (t.ex. batteristatus)
- Skrivning av nya data till identifikationsmediet (t.ex. behörigheter)

Beträdelselistor kan läsas av separat (knapp **Läs upp promenadlistan** ). Alternativt kan beträdelselistor även läsas av i samband med synkronisering (se [Läs av passerlista/beträdelselista under synkronisering](#) [[▶ 355](#)]).

Avlästa data kan sedan visas (se exempelvis [Visa batteristatus för transponder](#) [[▶ 339](#)] eller [Visa och exportera beträdelselistan för ett identifikationsmedium](#). [[▶ 340](#)]).

- ✓ Lämplig programmeringsenhet ansluten.
 - ✓ AXM Classic öppet.
 - ✓ Listan med identifikationsmedier eller matrisvyn öppen.
1. Klicka på det identifikationsmedium som du vill synkronisera.
 - ➔ Identifikationsmediets fönster öppnas.



2. Klicka på knappen **Synkronisera** .
 - ➔ Synkroniseringsfönstret öppnas.

Transponder synchronisieren

Hier können Sie den Transponder synchronisieren

Konfiguration

Schließanlage

Hogwarts

Transponder

Weasley, Ron

Programmiergerät

SmartCD aktiv

Transponder erkennen

TRANSPONDERDATEN

Letzte Synchronisierung

Sync

Erstprogrammierung

Status

Aktiviert

Batteriestatus

Zeitgruppe

Synchronisieren


Status auslesen


Begehungsliste auslesen

Zurücksetzen

PROGRAMMIERTE DATENSÄTZE

Schließen

3. I listrutan ▼ **Programmeringsenhet** väljer du den programmeringsenhet som ska används vid synkroniseringen.
4. Klicka på knappen **Synkronisera** .

 Identifikationsmediet synkroniseras.

Transponder synchronisieren

Hier können Sie den Transponder synchronisieren

Konfiguration

Schließanlage

Hogwarts


Transponder

Weasley, Ron

Programmiergerät

SmartCD aktiv (beschäftigt)


Transponder erkennen




Programmierung

Schließanlagendaten werden eingerichtet

Abbrechen



Verbindung aufgebaut



Halten Sie den Transponder im Abstand von 10-30 cm zum SmartCD bis die Programmierung abgeschlossen ist

Synchronisieren

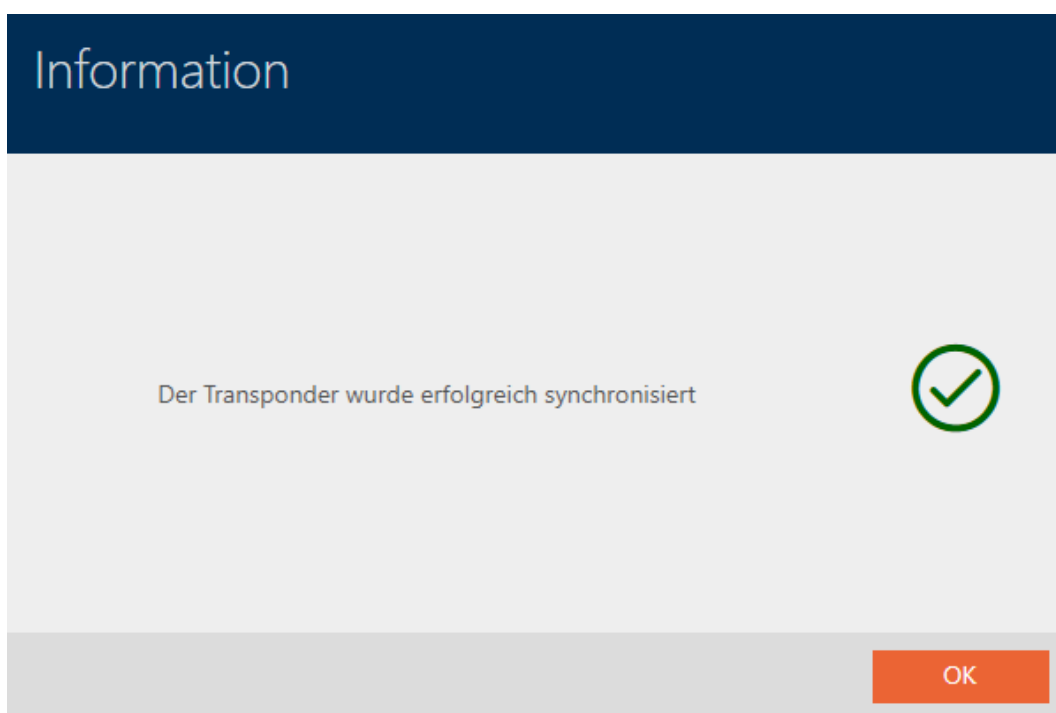
Status auslesen

Begehungsliste auslesen

Zurücksetzen

Schließen

-  Identifikationsmediet är synkroniserat.



19.4.1 Visa batteristatus för transponder

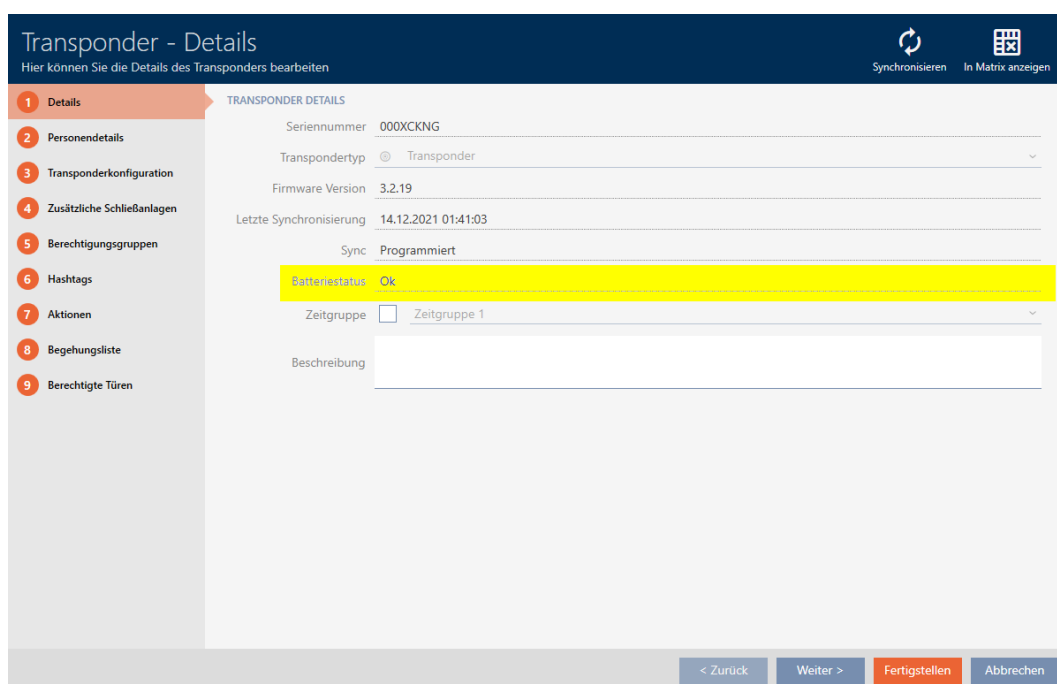


INFO

Visad status motsvarar senaste synkronisering.

I AXM Classic visas här den status som är sparad i databasen.

- ✓ AXM Classic öppet.
- ✓ Transponder synkroniserad minst en gång.
- Klicka på den transponder som du vill visa status för.
 - ➔ Identifikationsmediets fönster öppnas.



→ Batteristatus visas.

19.4.2 Visa och exporterar beträdelselistan för ett identifikationsmedium.

Om du önskar kan identifikationsmedier logga med vilka lås de har använts (se *Logga passering med identifikationsmedium (beträdelselista)* [▶ 112]). Därefter överförs de sparade posterna i beträdelselistan till databasen till exempel i samband med en synkronisering (se *Synkronisera identifikationsmedium (inkl. läsa av beträdelselista)* [▶ 336]).

Du kan visa och exporterar de beträdelselistor som är sparade i databasen.



INFO

Visad status motsvarar senaste synkronisering.

I AXM Classic visas här den status som är sparad i databasen.

- ✓ AXM Classic öppet.
- ✓ Identifikationsmedium synkroniserat minst en gång.

1. Klicka på identifikationsmedium som du vill visa beträdelselistan för.
 - Identifikationsmediets fönster öppnas.

Transponder - Details

Hier können Sie die Details des Transponders bearbeiten

Synchronisieren In Matrix anzeigen

- 1 Details
- 2 Personendetails
- 3 Transponderkonfiguration
- 4 Zusätzliche Schließanlagen
- 5 Berechtigungsgruppen
- 6 Hashtags
- 7 Aktionen
- 8 Begehungsliste
- 9 Berechtigte Türen

TRANSPONDER DETAILS

Serienummer 000XCKNG

Transpondertyp Transponder

Firmware Version 3.2.19

Letzte Synchronisierung 14.12.2021 01:41:03

Sync Programmiert

Batteriestatus Ok

Zeitgruppe ☐ Zeitgruppe 1

Beschreibung

< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

2. Klicka på fliken Förteckning över personer som kan komma in



→ Fönstret växlar till fliken Förteckning över personer som kan komma in.

Transponder - Begehungsliste

Hier können Sie bei aktivierter Begehungsliste die ausgelesenen Begehungen des Transponders einsehen

Synchronisieren In Matrix anzeigen


- 1 Details
- 2 Personendetails
- 3 Transponderkonfiguration
- 4 Zusätzliche Schließanlagen
- 5 Berechtigungsgruppen
- 6 Hashtags
- 7 Aktionen
- 8 Begehungsliste
- 9 Berechtigte Türen

Löschen Export

Datum	Tür	S/N	LID
14.12.2021 18:57:00	Stadium illumination	000ENB4L	10001
14.12.2021 18:57:00	Gryffindor dormitory	0084GEAD	129
14.12.2021 18:57:00	Stadium illumination	000ENB4L	10001
14.12.2021 18:57:00	Stadium illumination	000ENB4L	10001
14.12.2021 18:57:00	Gryffindor dormitory	0084GEAD	129
14.12.2021 18:57:00	Gryffindor dormitory	0084GEAD	129
14.12.2021 18:57:00	Stadium illumination	000ENB4L	10001
14.12.2021 18:57:00	Gryffindor dormitory	0084GEAD	129
14.12.2021 18:57:00	Stadium illumination	000ENB4L	10001
14.12.2021 18:57:00	Stadium illumination	000ENB4L	10001

< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

3. Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med (se *Sortera och filtrera* [► 53]).

4. Klicka på knappen **Exportera** .
- ↳ Explorer-fönstret öppnas.
5. Spara den exporterade beträdelselistan i valfri filmapp.
- ↳ Explorer-fönstret stänger.
- ↳ Beträdelselistan har exporterats.




Begehungsliste für den Transponder Weasley '000XCKNG'


Datum	Tür	S/N	LID
14.12.2021 18:57:00	Stadium illumination	000ENB4L	10001
14.12.2021 18:57:00	Gryffindor dormitory	0084GEAD	129
14.12.2021 18:57:00	Stadium illumination	000ENB4L	10001
14.12.2021 18:57:00	Stadium illumination	000ENB4L	10001
14.12.2021 18:57:00	Gryffindor dormitory	0084GEAD	129
14.12.2021 18:57:00	Gryffindor dormitory	0084GEAD	129
14.12.2021 18:57:00	Stadium illumination	000ENB4L	10001
14.12.2021 18:57:00	Gryffindor dormitory	0084GEAD	129
14.12.2021 18:57:00	Stadium illumination	000ENB4L	10001
14.12.2021 18:57:00	Stadium illumination	000ENB4L	10001

Du har möjlighet att anpassa rapporter (se [Anpassa rapporter och exporter](#) [[362](#)]).

19.5 Identifiera okänt identifikationsmedium

- ✓ Lämplig programmeringsenhet ansluten.
 - ✓ AXM Classic öppet.
 - ✓ Listan med identifikationsmedier eller matrisvyn öppen.
1. Klicka på valfritt identifikationsmedium.
 - ↳ Identifikationsmediets fönster öppnas.

2. Klicka på knappen **Synkronisera** .
- ↳ Synkroniseringsfönstret öppnas.

3. I listrutan ▼ **Programmeringsenhet** väljer du den programmeringsenhet som du vill identifiera identifikationsmediet med.
4. Klicka på knappen **Känna igen transpondern** .
5. Följ eventuella anvisningar.
↳ Identifikationsmediet identifieras.

Transponder synchronisieren

Hier können Sie den Transponder synchronisieren

Schließanlage: Hogwarts

Transponder: Weasley, Ron

Programmiergerät: SmartCD aktiv (beschäftigt)

Transponder auslesen

Erkennung des Transponders läuft

Abbrechen

Verbinden...

Drücken Sie jetzt den Taster des Transponders
1x kurz in Abstand von 10-30 cm zum SmartCD

Synchronisieren

Status auslesen

Begehungsliste auslesen

Zurücksetzen

Schließen

→ Information om identifikationsmediet visas i fönstret.

Transponder synchronisieren

Hier können Sie den Transponder synchronisieren

Schließanlage: Unbekannt

Transponder: 002U0KLC

Programmiergerät: SmartCD aktiv

Transponder erkennen

TRANSPONDERDATEN

Letzte Synchronisierung

Sync

Status

Batteriestatus: Ok

Zeitgruppe

PROGRAMMIERTE DATENSÄTZE

Pos	Schließanlage/SID	SID Extension	TID	Aktivierungsdatum	Verfallsdatum	Zeitgruppe
1	Unbekannt (Sid=1537)	12028330	3202			

Synchronisieren

Status auslesen

Begehungsliste auslesen

Zurücksetzen


Schließen

Nu kan du vid behov återställa identifikationsmediet (se [Återställa identifikationsmedium](#) [▶ 344]).

19.6 Återställa identifikationsmedium

Innan du kan återanvända transpondrar och andra komponenter för ett annat identifikationsmedium eller låssystem måste du återställa dem.

- ✓ Lämplig programmeringsenhet ansluten.
 - ✓ AXM Classic öppet.
 - ✓ Listan med identifikationsmedier eller matrisvyn öppen.
1. Klicka på det identifikationsmedium som du vill återställa.
Om identifikationsmediet inte finns i ditt låssystem: Klicka på valfritt identifikationsmedium och identifiera identifikationsmediet (se *Identifiera okänt identifikationsmedium* [342]). Fortsätt sedan.
→ Identifikationsmediets fönster öppnas.

2. Klicka på knappen **Synkronisera** .
→ Synkroniseringsfönstret öppnas.

Transponder synchronisieren

Hier können Sie den Transponder synchronisieren

Konfiguration

Schließanlage: Hogwarts

Transponder: Weasley, Ron

Programmiergerät: SmartCD aktiv

Transponder erkennen

TRANSPONDERDATEN

Letzte Synchronisierung: _____

Sync: Erstprogrammierung

Status: Aktiviert

Batteriestatus: _____

Zeitgruppe: _____

Synchronisieren

Status auslesen

Begehungsliste auslesen

Zurücksetzen

PROGRAMMIERTE DATENSÄTZE

Schließen

- I listrutan ▼ **Programmeringsenhet** väljer du den programmeringsenhet som du vill återställa identifikationsmediet med.
- Klicka på knappen **Återställ**.
- Välj vilka av de befintliga dataposterna som du vill återställa.

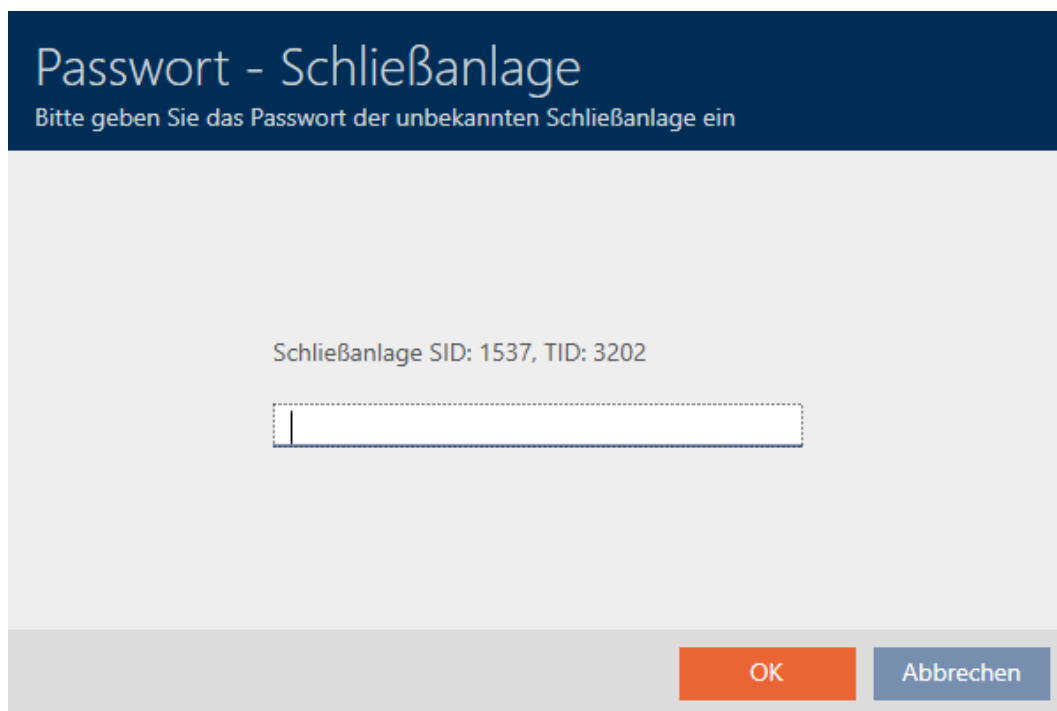
Transponder zurücksetzen

Bitte wählen Sie die Datensätze aus, die zurückgesetzt werden sollen

	Pos	Schließanlage	TID	Zeitgruppennummer	Deaktivierung
<input type="checkbox"/>	1	Unbekannt (SId=1537)	3202		0 Aktiviert

OK Abbrechen

6. Ange lösenordet till det låssystem som den här dataposten tillhör.



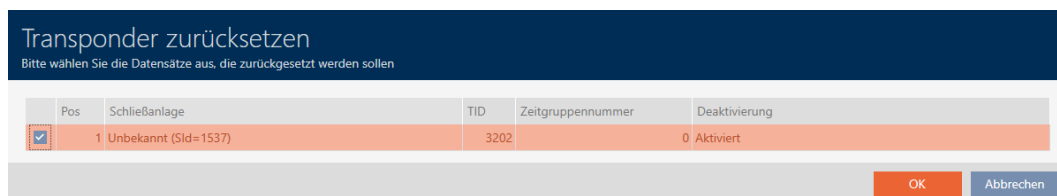
Passwort - Schließanlage

Bitte geben Sie das Passwort der unbekannten Schließanlage ein

Schließanlage SID: 1537, TID: 3202

OK Abbrechen

→ Kryssrutan vid den datapost som ska återställas markeras.



Transponder zurücksetzen

Bitte wählen Sie die Datensätze aus, die zurückgesetzt werden sollen

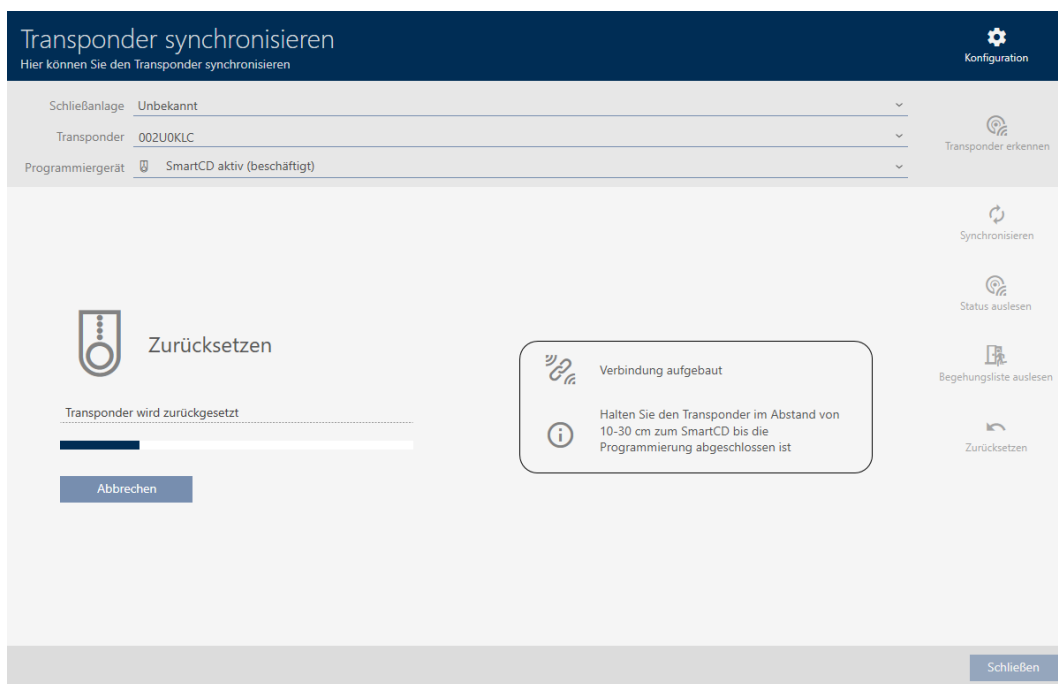
Pos	Schließanlage	TID	Zeitgruppennummer	Deaktivierung
<input checked="" type="checkbox"/>	1 Unbekannt (Sid=1537)	3202		0 Aktiviert

OK Abbrechen

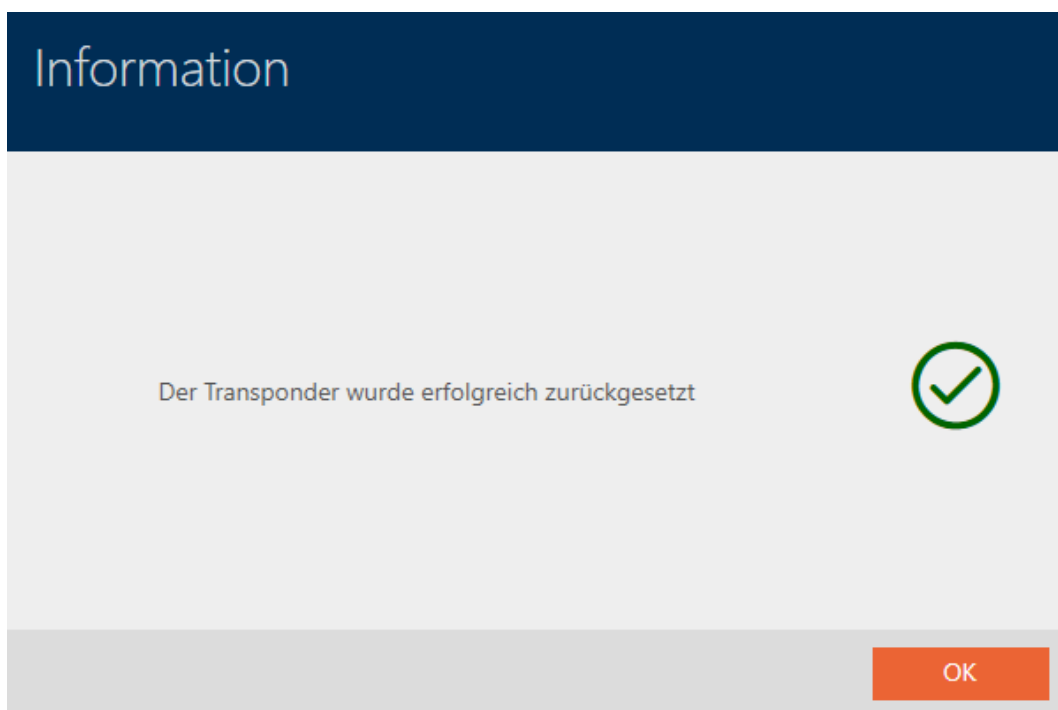
7. Klicka på knappen **OK**.

8. Följ eventuella ytterligare anvisningar.

→ Identifikationsmediet återställs.



➞ Identifikationsmediet har återställts.



19.7 Visa anslutna/kompatibla programmeringsenheter

i det här fönstret kan du kontrollera om en ansluten programmeringsenhet fungerar och känns igen.

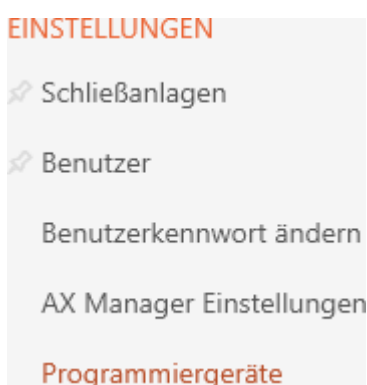
✓ AXM Classic öppet.

1. Klicka på den orangefärgade AXM-knappen. .

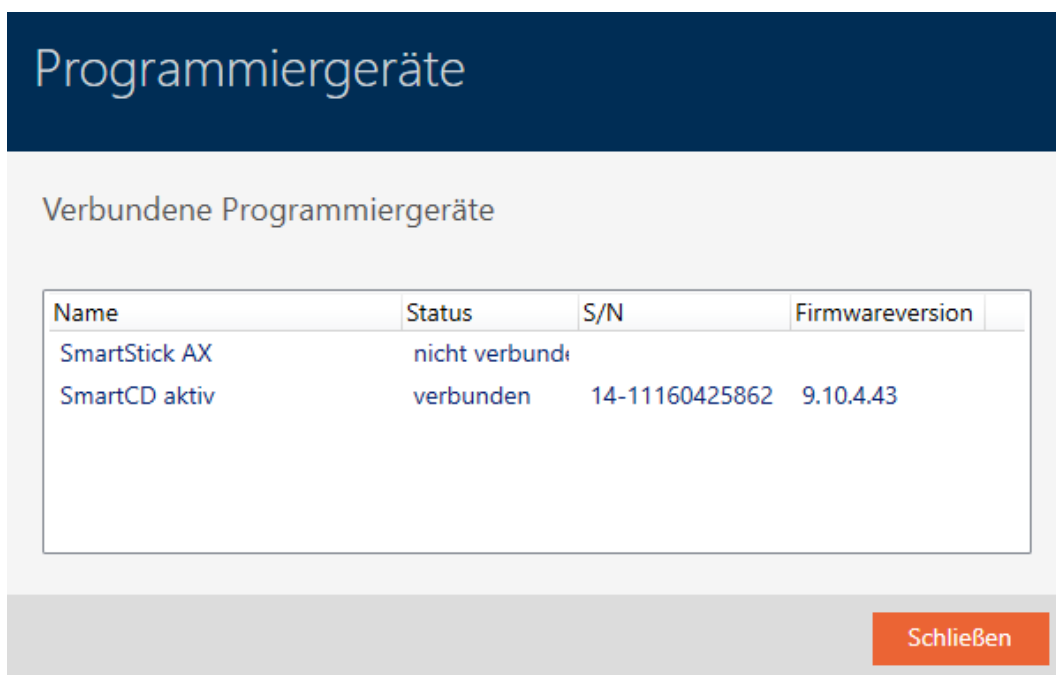
➞ AXM-fältet öppnas.



2. I gruppen | INSTÄLLNINGAR | väljer du posten **Programmeringsutrustning**.



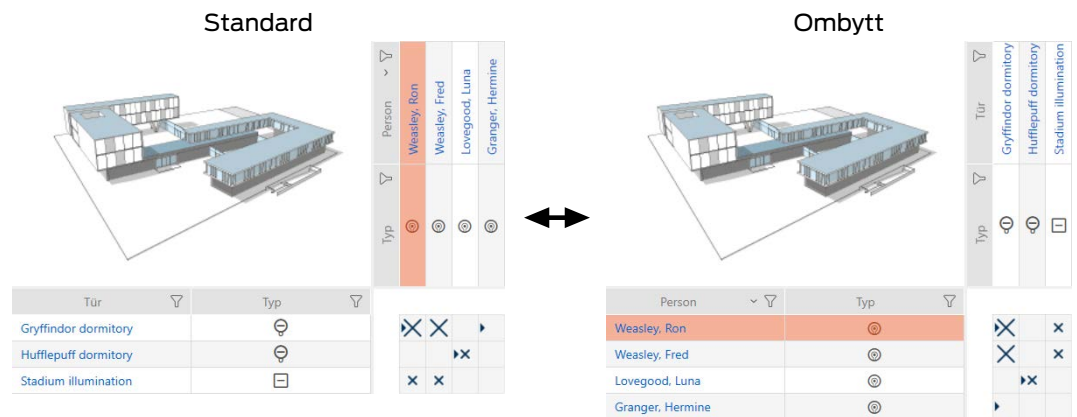
- ↳ Ett fönster med programmeringsenheter öppnas.



I det här fönstret visas alla kompatibla programmeringsenheter. Listan med programmeringsenheter skiljer sig åt beroende på vilken version av AXM du använder. I status fältet ser du om en programmeringsenhet är ansluten och identifierad av AXM Classic.

20. Ditt individuella AXM-gränssnitt

20.1 Byta plats på dörrar och personer i matrisen (överföra)



I standardvyn visas dörrarna som rader och personerna som kolumner. Det kan du ändra.

✓ Matrisvyn öppen.

1. Klicka på knappen **Konfiguration**.

↳ Fönstret med matrisinställningarna i AXM Classic öppnas.

Matrizeinstellungen
Hier können Sie die Matrix konfigurieren

Tausche Plätze von Transpondern und Schließungen ☐

Zeige Fadenkreuz ☒

Vergeben der Berechtigungen **Einfacher Mausklick**

Verfügbare Schließungsspalten:
Raumnummer **Hinzufügen**

Angezeigte Schließungsdaten inkl. Reihenfolge:
Tür
Typ (Symbol)
Sync
Löschen
Nach oben
Nach unten
Zurücksetzen

Verfügbare Transponderspalten:
Typ (Text) **Hinzufügen**

Angezeigte Transponderdaten inkl. Reihenfolge:
Person
Typ (Symbol)
Sync
Löschen
Nach oben
Nach unten
Zurücksetzen

OK **Abbrechen**

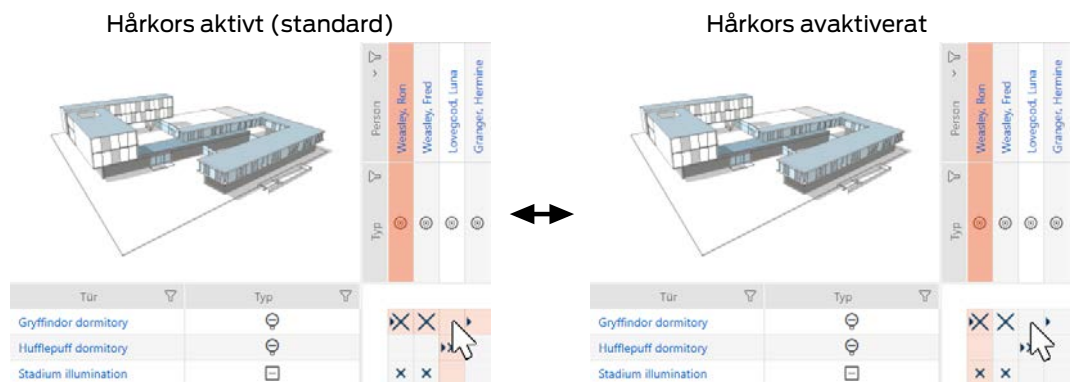
2. Markera kryssrutan ☒ Byt plats för transpondrar och lås.

3. Klicka på knappen **OK**.

↳ Fönstret med matrisinställningarna i AXM Classic stängs.

↳ Dörrar och personer byter plats i matrisvyn.

20.2 Framhäva kolumner och rader i matrisen (aktivera/avaktivera hårkors)



De rutor som muspekaren befinner sig över hör till ett lås resp. ett identifikationsmedium. Som standard framhävs hela raden och hela kolumnen i färg. På så sätt hittar du snabbt motsvarande lås och identifikationsmedium. Den här funktionen kallas hårkors.

Alternativt kan du avaktivera hårkorset. I detta fall framhävs kolumnen och raden som det valda låset och identifikationsmediet tillhör, oberoende av muspekaren.

✓ Matrisvyn öppen.

1. Klicka på knappen  **Konfiguration**.

→ Fönstret med matrisinställningarna i AXM Classic öppnas.

Matrizeinstellungen

Hier können Sie die Matrix konfigurieren

Tausche Plätze von Transpondern und Schließungen ☐

Zeige Fadenkreuz ☒

Vergeben der Berechtigungen Einfacher Mausklick

Verfügbare Schließungsspalten:

Raumnummer

Hinzufügen

Angezeigte Schließungsdaten inkl. Reihenfolge:

Tür
Typ (Symbol)
Sync

Löschen
Nach oben
Nach unten
Zurücksetzen

Verfügbare Transponderspalten:

Typ (Text)

Hinzufügen

Angezeigte Transponderdaten inkl. Reihenfolge:

Person
Typ (Symbol)
Sync

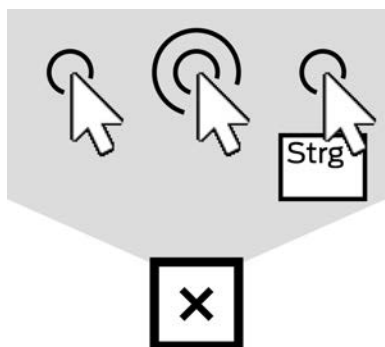
Löschen
Nach oben
Nach unten
Zurücksetzen

OK


Abbrechen

2. Markera eller avmarkera kryssrutan ☒ Visa hårkorset.
3. Klicka på knappen **OK**.
 - ↳ Fönstret med matrisinställningarna i AXM Classic stängs.
 - ↳ Hårkorset visas inte längre.

20.3 Klick för att ändra behörigheter



Du har tre möjligheter att ställa in enskilda behörigheter genom att klicka i matrisvyn:

- Enkelt musklick (standard)
 - Dubbelklicka på
 - Ctrl + enkel musklick
- ✓ Matrisvyn öppen.
1. Klicka på knappen  **Konfiguration**.
 - ↳ Fönstret med matrisinställningarna i AXM Classic öppnas.

Matrizeinstellungen

Hier können Sie die Matrix konfigurieren

Tausche Plätze von Transpondern und Schließungen ☐

Zeige Fadenkreuz ☒

Vergeben der Berechtigungen Einfacher Mausklick

Verfügbare Schließungsspalten:

Raumnummer **Hinzufügen**

Angezeigte Schließungsdaten inkl. Reihenfolge:

Tür
Typ (Symbol)
Sync

Löschen **Nach oben** **Nach unten** **Zurücksetzen**

Verfügbare Transponderspalten:

Typ (Text) **Hinzufügen**

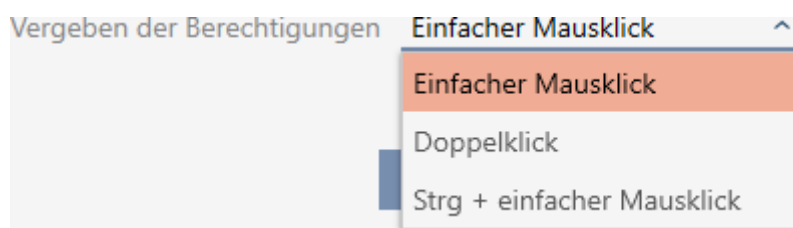
Angezeigte Transponderdaten inkl. Reihenfolge:

Person
Typ (Symbol)
Sync

Löschen **Nach oben** **Nach unten** **Zurücksetzen**

OK **Abbrechen**

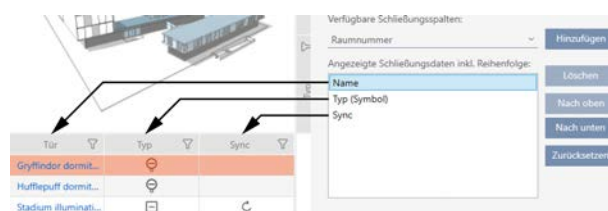
2. I listrutan ▼ **Tilldelning** av behörigheter väljer du posterna "Enkelt musklick", "Dubbelklicka på" eller "Ctrl + enkel musklick".




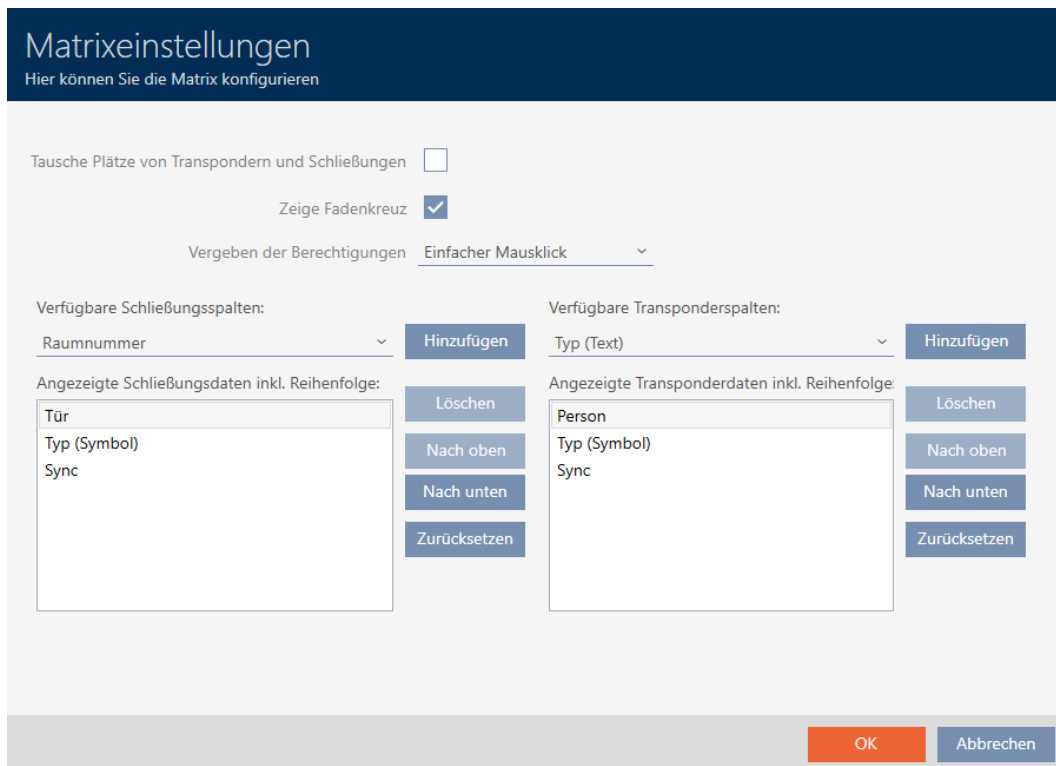
3. Klicka på knappen **OK**.
- ↳ Fönstret med matrisinställningarna i AXM Classic stängs.
 - ↳ Klick för behörigheter har ändrats.

20.4 Visa eller dölja information i vyn

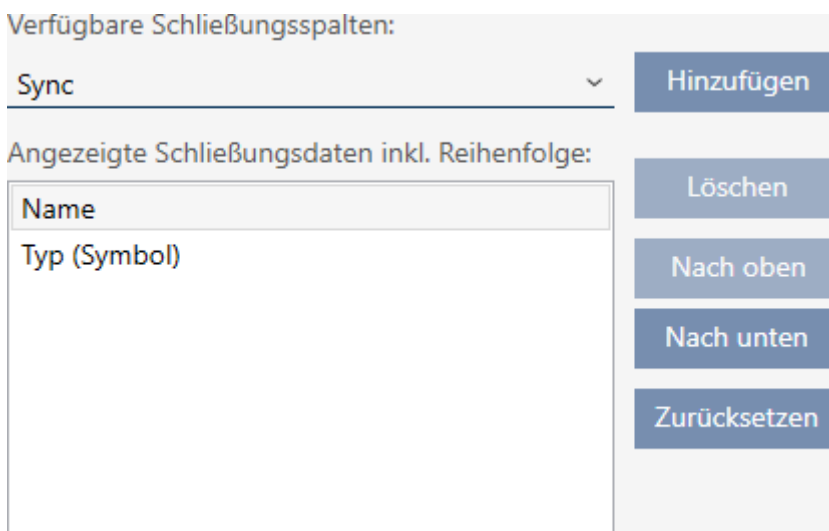
Följande beskrivning gäller för visade kolumner för lås. Raderna med identifikationsmer kan hanteras på motsvarande sätt.



- ✓ Matrisvyn öppna.
- 1. Klicka på knappen  **Konfiguration**.
 - Fönstret med matrisinställningarna i AXM Classic öppnas.



- Aktuell visade låskolumner visas.



2. I listrutan ▼ **Tillgängliga stängningskolumner**: väljer du de kolumner som ska visas i matrisen.

Verfügbare Schließungsspalten:

Sync	Hinzufügen
Sync	Löschen
Raumnummer	Nach oben
Etage	Nach unten
Typ (Text)	Zurücksetzen
S/N	
Status	

3. Komplettera och ta bort kolumner med knapparna **Lägg till** eller **Ta bort**.

Verfügbare Schließungsspalten:

Raumnummer	Hinzufügen
------------	------------


Angezeigte Schließungsdaten inkl. Reihenfolge:

Name	Löschen
Typ (Symbol)	Nach oben
Sync	Nach unten
	Zurücksetzen

4. Ändra ordningsföljden med knapparna **Till toppen** eller **Ned**.
5. Med knappen **Återställ** kan du även återställa standardvyn.
6. Klicka på knappen **OK**.
 - Fönstret med matrisinställningarna i AXM Classic stängs.
 - Kolumnerna har ändrats enligt önskemål.

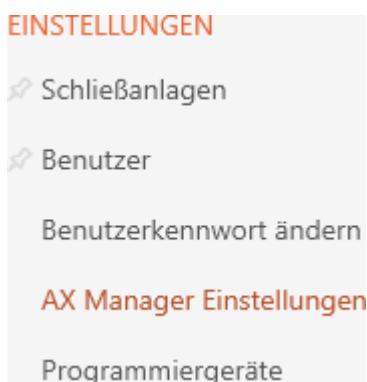
20.5 Läsa av passerlista/beträdelselista under synkronisering

- ✓ AXM Classic öppet.

1. Klicka på den orangefärgade AXM-knappen.  **AXM**.
 - AXM-fältet öppnas.



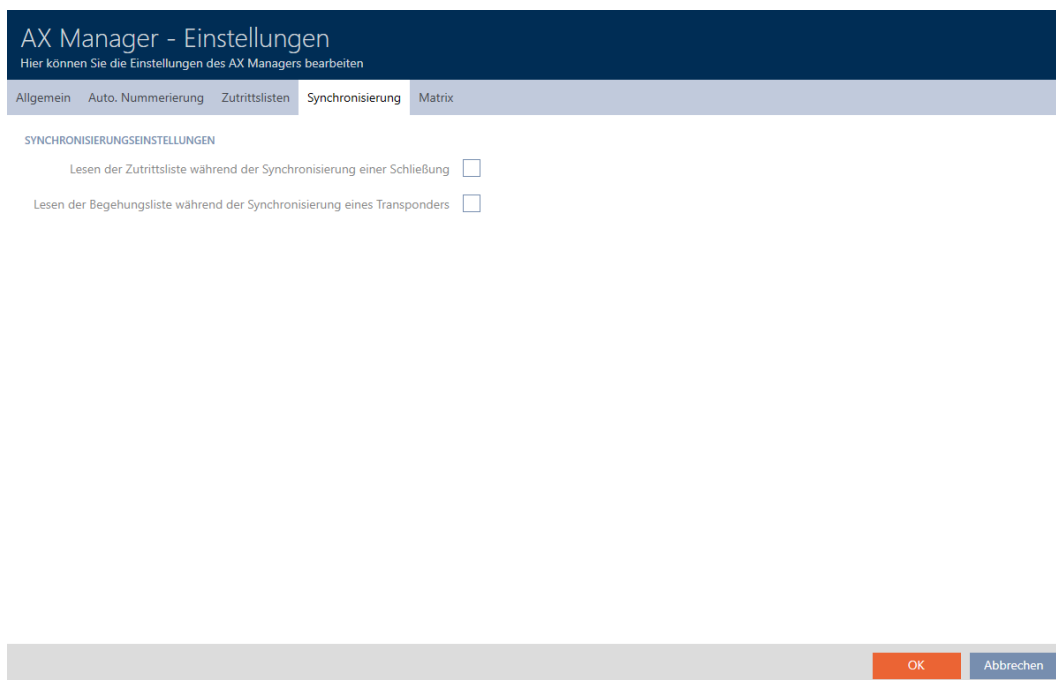
2. I gruppen | INSTÄLLNINGAR | väljer du posten **Inställningar för AX Manager**.



→ AXM-fältet stängs.

→ Fönster med inställningar i AXM Classic öppnas.

3. Växla till fliken [Synkronisering].



4. Markera i förekommande fall kryssrutorna ☒ Läs åtkomstlistan under synkronisering av en låsning eller ☒ Läsning av promenadlistan under synkronisering av en transponder.

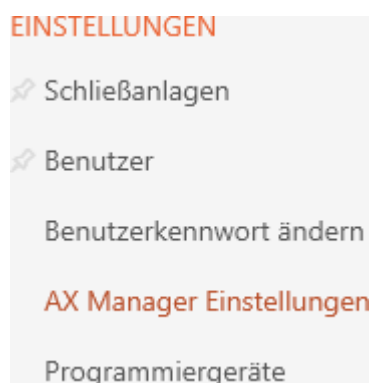
5. Klicka på knappen **OK**.
 - ↳ Fönster med inställningar i AXM Classic stängs.
- ↳ Passerlistan resp. beträdelislistan kommer nu att avläsas vid synkronisering.

20.6 Begränsa antalet poster i passerlistan i databasen

- ✓ AXM Classic öppet.
- 1. Klicka på den orangefärgade AXM-knappen. **AXM**.
 - ↳ AXM-fältet öppnas.



2. I gruppen | INSTÄLLNINGAR | väljer du posten **Inställningar för AX Manager**.



- ↳ AXM-fältet stängs.
- ↳ Fönster med inställningar i AXM Classic öppnas.

3. Växla till fliken [Åtkomstlistor].

AX Manager - Einstellungen
Hier können Sie die Einstellungen des AX Managers bearbeiten

Allgemein Auto. Nummerierung **Zutrittslisten** Synchronisierung Matrix

ZUTRITTSLISTEN BEGRENZEN

☒ nicht begrenzen

☐ zeitlich 365 Tage

☐ nach Anzahl 200 Zutritte

OK Abbrechen

4. Välj något av de tre alternativen ☒ Obegränsat, ☒ tidsmässig (max. 2 000 dagar) eller ☒ efter antal (max. 10 000 poster).

5. Klicka på knappen **OK**.

↳ Fönster med inställningar i AXM Classic stängs.

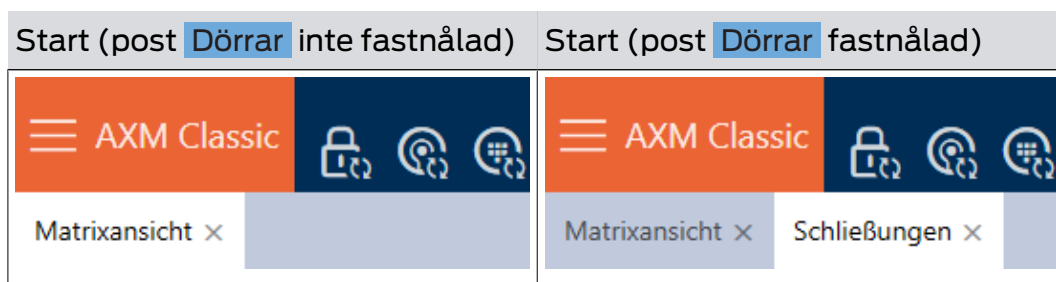
↳ Begränsningen av passerlistan har ställts in.

20.7 Nåla fast flikar



Med tiden kommer du att märka att du använder vissa poster i AXM-fältet oftare än andra.









Bredvid vissa poster ser du ett grått stift. Du kan nåla fast motsvarande poster med detta stift så att de öppnas automatiskt nästa gång du startar AXM Classic.



✓ AXM Classic öppet.







1. Klicka på den orangefärgade AXM-knappen.  AXM.
↳ AXM-fältet öppnas.
2. Klicka på det grå stiftet  bredvid den post som du vill nåla fast.

SCHLISSANLAGENSTEUERUNG

-  Matrixansicht
-  Schließungen
-  Transponder
-  PinCode Tastaturen
-  Berechtigungsgruppen
-  Zeitplansteuerung

↳ Stiftet blir orange.

SCHLISSANLAGENSTEUERUNG

-  Matrixansicht
-  Schließungen
-  Transponder
-  PinCode Tastaturen
-  Berechtigungsgruppen
-  Zeitplansteuerung

↳ Den fastnålade posten öppnas automatiskt vid nästa start av AXM Classic.

20.8 Ändra automatisk numrering

Numrering av personal och dörrar hanteras automatiskt i AXM Classic som standard.

Personnummer	Dörrnummer
PERSONENDETAILS <div> <div>Nachname</div> <div>Weasley</div> </div> <div> <div>Vorname</div> <div>Ron</div> </div> <div> <div>Personalnummer</div> <div>PN-1</div> </div>	TÜRDETAILS <div> <div>Name</div> <div>Gryffindor dormitory</div> </div> <div> <div>Tür-Code</div> <div>DC-00001</div> </div>
PN-1	DC-00001
PN-2	DC-00002
PN-X	DC-XXXXX

Förkortningen *PN*- (Personal Number) och *DC*- (Door Code) kan ändras i egenskaperna till AXM Classic:

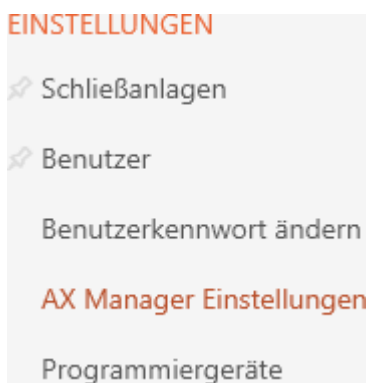
✓ AXM Classic öppet.

1. Klicka på den orangefärgade AXM-knappen. .

→ AXM-fältet öppnas.



2. I gruppen | INSTÄLLNINGAR | väljer du posten **Inställningar för AX Manager**.



→ AXM-fältet stängs.

→ Fönster med inställningar i AXM Classic öppnas.

3. Växla till fliken [Allmänt].

AX Manager Einstellungen
Hier können Sie die Einstellungen des AX Managers bearbeiten

Allgemein | Berichte | Zutrittslisten | Kennwörter | Synchronisierung

ALLGEMEINES

Protokoll ☒

der letzten 180 Tage

AUTO. NUMMERIERUNG - VORLAGEN

Personalnummer PN-

Tür-Code DC-

OK Abbrechen

4. I fälten Personalnummer resp. Dörrkod anger du önskad förkortning.

5. Klicka på knappen **OK**.

→ Fönster med inställningar i AXM Classic stängs.

→ Nya personalnummer och dörrkoder visas hädanefter med den ändrade förkortningen.

→ Befintliga personalnummer och dörrkoder ändras inte.

20.9 Ändra språk


I AXM Classic finns olika språk tillgängliga. Alla tillgängliga språk installeras automatiskt vid installation av programmet.

När du startar programmet första gången visas ett fönster där du kan skapa ditt första projekt. Därefter visas det vanliga inloggningsfönstret:

ANMELDEN AM PROJEKT

Benutzername Admin

Kennwort

 Deutsch ▼

Anmelden und Öffnen

Nedanför fältet Lösenord väljer du önskat språk.




20.10 Anpassa rapporter och exporter

I AXM Classic kan du anpassa rapporter och exporter:

- Logotyp för sidhuvud
 - Tillåtna format: .bmp, .jpg, .png
 - Automatisk skalning (ramformat: 25:10,5, se även *Skalning av bildfiler [► 448]*)
- Uppgifter för sidhuvud
 - Företag
 - Gata
 - Postnummer, ort
 - Telefon
 - E-post
 - Kontakt
- Logotyp för sidfot (ramformat: 3:1, se även *Skalning av bildfiler [► 448]*)
 - Tillåtna format: .bmp, .jpg, .png

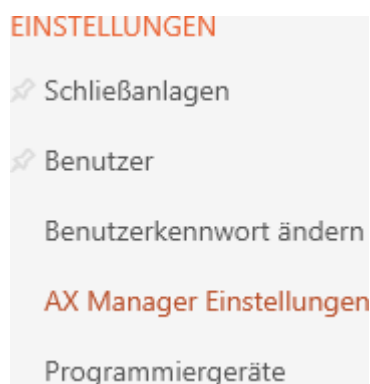
De här uppgifterna används globalt i alla rapporter för ett enhetligt utseende.

✓ AXM Classic öppet.

1. Klicka på den orangefärgade AXM-symbolen.  AXM.
- AXM-fältet öppnas.



2. I gruppen | INSTÄLLNINGAR | väljer du posten **Inställningar för AX Manager**.



- ➔ AXM-fältet stängs.
- ➔ Fönstret "AX Manager – inställningar" öppnas.

3. Växla till fliken [Rapporter].

4. Fyll i fälten i området "Adress".
 - ➔ Fält som inte är ifyllda döljs i rapporten.
5. I området "Logotyper" klickar du på knappen **...**.
 - ➔ Explorer-fönstret öppnas.
6. Välj en lämplig bildfil till sidhuvud respektive sidfot.
 - ➔ Explorer-fönstret stänger.
 - ➔ Valda bildfiler visas i området "Logotyper".

LOGOS



7. Klicka på knappen .
 - Fönstret "AX Manager – inställningar" stängs.
 - Rapporterna genereras framöver med dina egna uppgifter och logotyper.

SimonsVoss Technologies GmbH
Feringastrasse 4
85774 Unterföhring
Tel.: 089 99 228 333
E-Mail: support-simonsvoss@allegion.com
Kontakt: Support



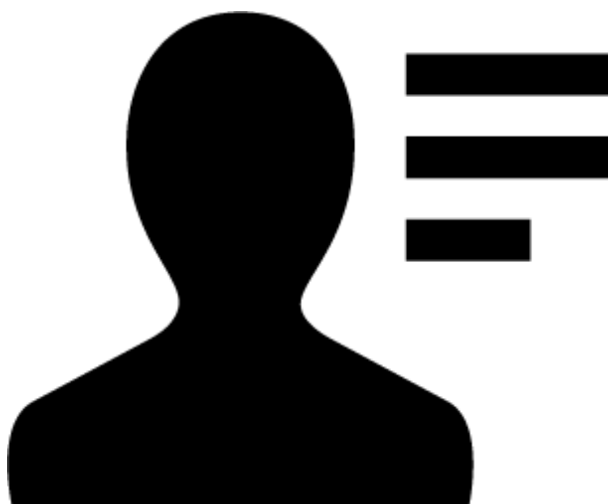
© 2017 Allegion

Ausdruck vom: 04 Januar 2022 14:59

1/2



20.11 Anpassa egenskaper för personuppgifter



Kanske passar de standardegenskaper som finns i AXM Classic för personer och lås inte för din tillämpning.

I stället för standardfältet Titel kanske du hellre vill ha ett kontorsnummer.

I AXM Classic har du frihet att själv bestämma vilka egenskaper du vill använda.

- Dölj helt enkelt de egenskaper du inte behöver. Du kan när som helst välja att visa egenskaperna igen (se *Dölja och visa befintliga fält* [[365](#)]).

I exemplet döljer du standardfältet Titel .

- Skapa egna egenskaper (se *Skapa egna fält* [[370](#)]).

I exemplet skapar du ett eget fält med namnet Kontorsnummer.



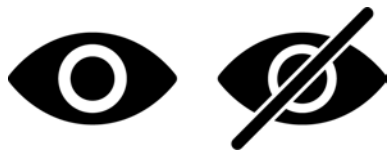
INFO

Oavsiktlig redigering av egenskaper som gäller hela projektet

Anpassningen av egenskaper gäller för alla låssystem inom samma projekt. Om du exempelvis raderar en egenskap inom ett låssystem försvinner den även från alla andra låssystem.

- Före redigering bör du fundera på om vill kunna redigera egenskaperna från alla övriga låssystem.

20.11.1 Dölja och visa befintliga fält



I AXM Classic finns följande fält som standard:

Personuppgifter

<input checked="" type="checkbox"/> Titel	<input checked="" type="checkbox"/> Eingestellt bis	<input checked="" type="checkbox"/> Abteilung
<input checked="" type="checkbox"/> Adresse	<input checked="" type="checkbox"/> Geburtstag	<input checked="" type="checkbox"/> E-Mail
<input checked="" type="checkbox"/> Ort/Gebäude	<input checked="" type="checkbox"/> Kostenstelle	<input checked="" type="checkbox"/> Telefon
<input checked="" type="checkbox"/> Eingestellt am	<input checked="" type="checkbox"/> Foto	

- Titel
- Adress
- Plats/Byggnad
- Ställ in på
- Ställ in tills
- Födelsedag
- Kostnadsställe

- Foto
- Avdelning
- E-post
- Telefon

Vart och ett av dessa fält kan döljas och sedan visas igen.



INFO


Innehållet i ett fält försvinner inte när man döljer det.

När du döljer ett fält sparas fältets innehåll i databasen. När du visar fältet igen återställs innehållet.

Dolda fält med innehåll används fortsatt för rapporter. Därmed säkerställas att alla sparade data inkluderas i exempelvis GDPR-rapporten (se *Ska-pa dataskyddsrapport (GDPR)* [► 416]).

1. Använd inte döljfunktionen om du faktiskt vill radera information.
2. Ta i stället bort innehållet i det enskilda fältet eller personen och dess identifikationsmedium (se *Ta bort identifikationsmedium* [► 105]).

- ✓ AXM Classic öppet.
- ✓ Identifikationsmedium finns.

1. Klicka på den orangefärgade AXM-symbolen. .
- ➞ AXM-fältet öppnas.




2. I gruppen | KONTROLL AV LÅSSYSTEM | väljer du posten **Transponder**.

SCHLIESSANLAGENSTEUERUNG


- Matrixansicht
- Schließungen
- Transponder**
- PinCode Tastaturen
- Berechtigungsgruppen
- Zeitplansteuerung

- AXM-fältet stängs.
- Ett fönster med identifikationsmedier öppnas.


Transponder ✕




Neu




Löschen




In Matrix anzeigen




Duplizieren




Ausgabe



DSGVO-Daten



Export



Anzeigefilter löschen

Hogwarts 1 ▾

Nachn. ▾	Vorname ▾	S/N ▾	Typ ▾	Sync ▾	Status ▾	Zeitgrupp ▾	Aktivierungsdatum / Verfallsdatum ▾
> Granger	Hermine	002TU6TC	Ⓢ				
Hagrid	Rubeus	UID-1000000979A4F	Ⓢ				
Lovegood	Luna	002U04AT	Ⓢ	↺			
McGonagall	Minerva	UID-100000034DB9B	Ⓢ				
Weasley	Percy	000XCKNG	Ⓢ				

3. Klicka på valfritt identifikationsmedium.
- Identifikationsmediets fönster öppnas.

Transponder - Details

Hier können Sie die Details des Transponders bearbeiten

Synchronisieren In Matrix anzeigen

1 Details

2 Personendetails

3 Transponderkonfiguration

4 Zusätzliche Schließanlagen

5 Berechtigungsgruppen

6 Hashtags

7 Aktionen

8 Begehungsliste

9 Berechtigte Türen

TRANSPONDER DETAILS

Seriennummer n/a

Transpondertyp Ⓢ Transponder

Firmware Version

Letzte Synchronisierung

Sync Erstprogrammierung

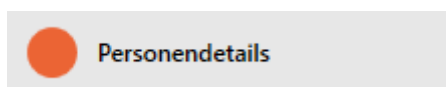
Batteriestatus

Zeitgruppe ☐ Zeitgruppe 1

Beschreibung

< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

4. Klicka på fliken Personuppgifter.



→ Fönstret växlar till fliken Personuppgifter.

Transponder - Personendetails
Hier können Sie die Details der Person bearbeiten

Synchronisieren In Matrix anzeigen

DSGVO-Daten

1 Details
2 Personendetails
3 Transponderkonfiguration
4 Zusätzliche Schließanlagen
5 Berechtigungsgruppen
6 Hashtags
7 Aktionen
8 Begehungsliste
9 Berechtigte Türen

PERSONENDETAILS

Nachname Granger
Vorname Hermine
Personalnummer PN-32
Personengruppe Pupils + Neu
Bemerkung
Foto

Titel
Abteilung 3rd grade
Telefon 089 32168
E-Mail hermine.granger@grangerdental.com
Adresse Any street - Any city - Any State 12345
Ort/Gebäude Dentist centre
Eingestellt am 15.06.2021 ☐ Nicht relevant
Eingestellt bis 13.10.2021 ☐ Nicht relevant
Geburtsdatum 01.06.2017 ☐ Nicht relevant
Kostenstelle 287

< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

5. Klicka på konfigurationsknappen ⚙️.



6. Fönstret "Konfiguration" öppnas.

Personendetails - Konfiguration
Hier können Sie konfigurieren, welche Personenfelder angezeigt werden sollen

<input checked="" type="checkbox"/> Titel	<input checked="" type="checkbox"/> Eingestellt bis	<input checked="" type="checkbox"/> Abteilung
<input checked="" type="checkbox"/> Adresse	<input checked="" type="checkbox"/> Geburtstag	<input checked="" type="checkbox"/> E-Mail
<input checked="" type="checkbox"/> Ort/Gebäude	<input checked="" type="checkbox"/> Kostenstelle	<input checked="" type="checkbox"/> Telefon
<input checked="" type="checkbox"/> Eingestellt am	<input checked="" type="checkbox"/> Foto	

Benutzerdefinierte Felder

Name	Typ	Erforderlich	Eindeutig
------	-----	--------------	-----------

Hinzufügen
Löschen

OK Abbrechen

7. Aktivera eller avaktivera de önskade fälten (exempel: Avmarkera kryssrutan ☐ Titel).

8. Klicka på knappen **OK**.

9. Fönstret "Konfiguration" stängs.

➡ På fliken Personuppgifter i fönstret till identifikationsmediet visas de ändrade fälten (exempel: Fältet Titel saknas).

Transponder - Personendetails
Hier können Sie die Details der Person bearbeiten

Synchronisieren In Matrix anzeigen

DSGVO-Daten

1 Details
2 **Personendetails**
3 Transponderkonfiguration
4 Zusätzliche Schließanlagen
5 Berechtigungsgruppen
6 Hashtags
7 Aktionen
8 Begehungsliste
9 Berechtigte Türen

PERSONENDETAILS

Nachname Granger
Vorname Hermine
Personalnummer PN-32
Personengruppe Pupils + Neu
Bemerkung
Foto

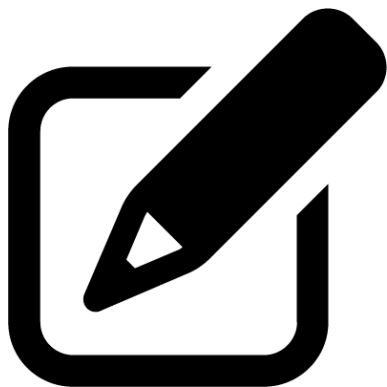
Abteilung 3rd grade
Telefon 089 32168
E-Mail hermine.granger@grangerdental.com
Adresse Any street - Any city - Any State 12345
Ort/Gebäude Dentist centre
Eingestellt am 15.06.2021 ☐ Nicht relevant
Eingestellt bis 13.10.2021 ☐ Nicht relevant
Geburtsdatum 01.06.2017 ☐ Nicht relevant
Kostenstelle 287

< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

10. Klicka på knappen **Komplettera**.

→ Fälten döljs eller visas i alla låssystem inom samma projekt.

20.11.2 Skapa egna fält




Benutzerdefinierte Felder

Name	Typ	Erforderlich	Eindeutig	
				Hinzufügen
				Löschen

I vissa fall kan du behöva andra eller ytterligare fält utöver dem som finns i AXM Classic . Ytterligare fält för personens egenskaper inkluderas även i GDPR-rapporten (se *Skapa dataskyddsrapport (GDPR)* [► 416]).

Därför kan du skapa egna fält (mer information om egenskaperna för egna fält finns i *Användardefinierade fält som ändras i efterhand* [► 375]):

- ✓ AXM Classic öppet.
- ✓ Identifikationsmedium finns.

1. Klicka på den orangefärgade AXM-symbolen. .
- AXM-fältet öppnas.




2. I gruppen | KONTROLL AV LÅSSYSTEM | väljer du posten **Transponder**.

SCHLIESSANLAGENSTEUERUNG


- Matrixansicht
- Schließungen
- Transponder**
- PinCode Tastaturen
- Berechtigungsgruppen
- Zeitplansteuerung

- AXM-fältet stängs.
- Ett fönster med identifikationsmedier öppnas.


Transponder ×




Neu




Löschen




In Matrix anzeigen




Duplizieren




Ausgabe



DSGVO-Daten




Export









Anzeigefilter löschen

Hogwarts 1

▼



Nachn. ^	Vorname ^	S/N ^	Typ ^	Sync ^	Status ^	Zeitgruppe ^	Aktivierungsdatum / Verfallsdatum ^
>	Granger	Hermine	002TU6TC				
	Hagrid	Rubeus	UID-1000000979A4F				
	Lovegood	Luna	002U04AT				
	McGonagall	Minerva	UID-100000034DB9B				
	Weasley	Percy	000XCKNG				

3. Klicka på valfritt identifikationsmedium.
- Identifikationsmediets fönster öppnas.

Transponder - Details

Hier können Sie die Details des Transponders bearbeiten

Synchronisieren In Matrix anzeigen

- 1 Details
- 2 Personendetails
- 3 Transponderkonfiguration
- 4 Zusätzliche Schließanlagen
- 5 Berechtigungsgruppen
- 6 Hashtags
- 7 Aktionen
- 8 Begehungsliste
- 9 Berechtigte Türen

TRANSPONDER DETAILS

Seriennummer n/a

Transpondertyp Ⓢ Transponder

Firmware Version

Letzte Synchronisierung

Sync Erstprogrammierung

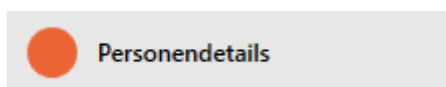
Batteriestatus

Zeitgruppe ☐ Zeitgruppe 1

Beschreibung

< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

4. Klicka på fliken Personuppgifter.



→ Fönstret växlar till fliken Personuppgifter.

Transponder - Personendetails
Hier können Sie die Details der Person bearbeiten

Synchronisieren In Matrix anzeigen

DSGVO-Daten

1 Details
2 Personendetails
3 Transponderkonfiguration
4 Zusätzliche Schließanlagen
5 Berechtigungsgruppen
6 Hashtags
7 Aktionen
8 Begehungsliste
9 Berechtigte Türen

PERSONENDETAILS

Nachname Granger
Vorname Hermine
Personalnummer PN-32
Personengruppe Pupils + Neu
Bemerkung
Foto

Titel
Abteilung 3rd grade
Telefon 089 32168
E-Mail hermine.granger@grangerdental.com
Adresse Any street - Any city - Any State 12345
Ort/Gebäude Dentist centre
Eingestellt am 15.06.2021 Nicht relevant
Eingestellt bis 13.10.2021 Nicht relevant
Geburtsdatum 01.06.2017 Nicht relevant
Kostenstelle 287

< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

5. Klicka på konfigurationsknappen ⚙️.



6. Fönstret "Konfiguration" öppnas.

Personendetails - Konfiguration
Hier können Sie konfigurieren, welche Personenfelder angezeigt werden sollen

☒ Titel ☒ Eingestellt bis ☒ Abteilung
☒ Adresse ☒ Geburstag ☒ E-Mail
☒ Ort/Gebäude ☒ Kostenstelle ☒ Telefon
☒ Eingestellt am ☒ Foto

Benutzerdefinierte Felder

Name	Typ	Erforderlich	Eindeutig
------	-----	--------------	-----------

Hinzufügen
Löschen

OK Abbrechen

7. Klicka på knappen **Lägg till**.

→ Fönstret "Konfiguration" öppnas.

Benutzerdefiniertes Feld - Konfiguration
Hier können Sie das benutzerdefinierte Feld konfigurieren

1 Details

EIGENSCHAFTEN DES BENUTZERDEFINIERTEN FELDES

Name

Instanz Person

Typ Text

Erforderlich ☐

Eindeutig ☐

☐ Weiteres Objekt erstellen Fertigstellen Abbrechen

8. I fältet Namn anger du namnet på det användardefinierade fältet (exempel: *Kontorsnr*).

→ Det här namnet visas sedan framför inmatningsfältet.

Büronr.

9. Om inmatning i fältet ska vara obligatoriskt: Markera kryssrutan ☒ Krävs (Exempel: Kontorsnummer är inte obligatoriskt eftersom inte alla medarbetare har ett kontor med ett nummer).
10. Om inmatning i fältet inte får användas i samma fält av en annan person: Markera kryssrutan ☒ Klart och tydligt Exempel: Kontorsnummer är inte unikt eftersom flera medarbetare arbetar på samma kontor. Markera därför inte kryssrutan).
11. Klicka på knappen **Komplettera**.
 - ↳ Fönstret "Konfiguration" stängs.
 - ↳ Det nya användardefinierade fältet visas i listan.

Benutzerdefinierte Felder

Name	Typ	Erforderlich	Eindeutig	
Büronr.	Text	Nein	Nein	Hinzufügen
				Löschen

12. Klicka på knappen **OK**.
13. Fönstret "Konfiguration" stängs.
 - ↳ På fliken Personuppgifter i fönstret till identifikationsmediet visas det nya användardefinierade fältet (exempel: Fältet *Kontorsnr* visas).

14. Klicka på knappen **Komplettera**.
 - ↳ Det nya användardefinierade fältet finns i alla låssystem i samma projekt.

**INFO****Beteende i AXM Classic när användardefinierade fält läggs till eller ändras i efterhand**

Användardefinierade fält kan när som helst läggas till eller ändras i efterhand. Exempel: Du lägger till ett obligatoriskt fält när det redan finns några personer tillagda i låssystemet.

Det medför att det nya obligatoriska fältet är tomt för redan befintliga personer trots att kryssrutan ☒ Krävs är markerad.

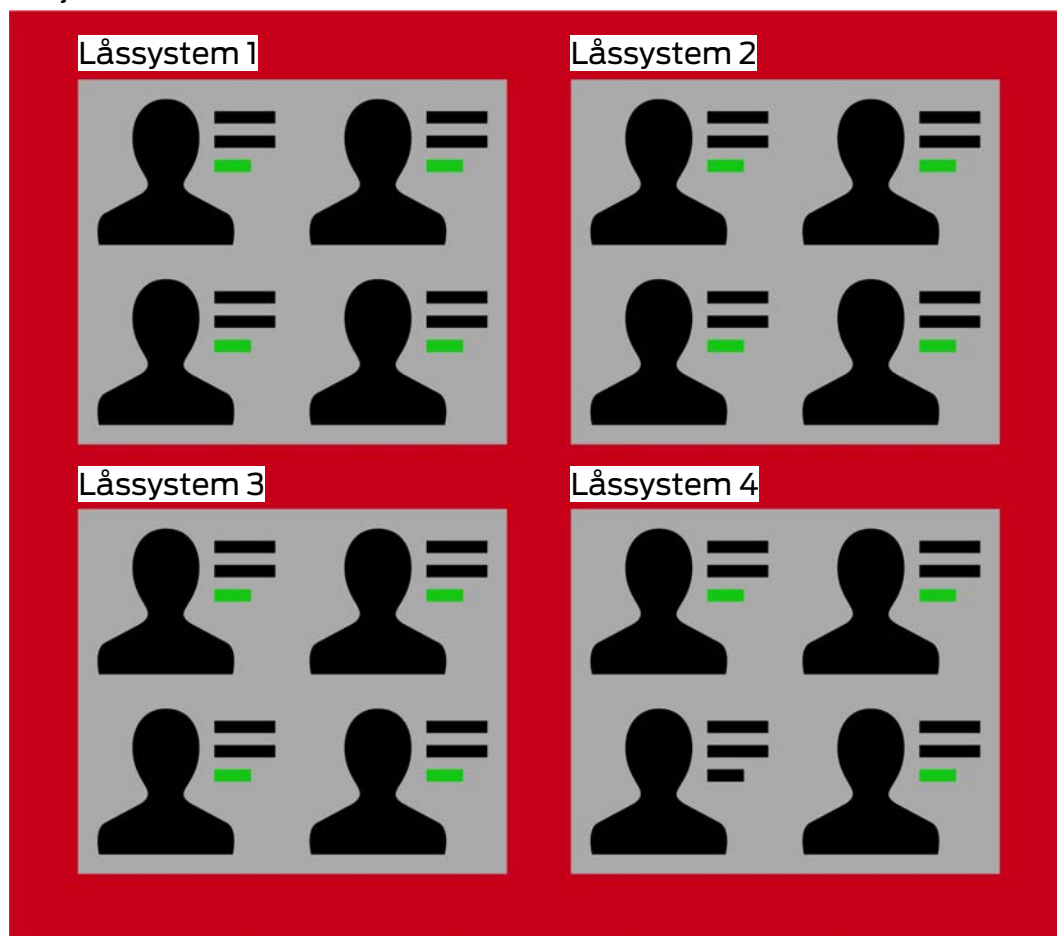
- informera dig i sådana fall om funktionen i AXM Classic (se *Användardefinierade fält som ändras i efterhand* [[▶ 375](#)]).

20.11.2.1 Användardefinierade fält som ändras i efterhand

I AXM Classic kan du när som helst skapa användardefinierade fält (se *Skapa egna fält* [[▶ 370](#)]).

Användardefinierade fält används alltid i hela projektet. Det innebär att de gäller i alla låssystem i ett projekt för alla berörda objekt. I exempelgrafiken har det gröna användardefinierade fältet skapats och gäller för alla berörda personer.

Projekt



Exempel: Du skapar ett användardefinierat fält för "Personuppgifter". Detta fält finns alltså från och med nu för:

- alla personer
- i alla låssystem
- inom projektet.

Användardefinierade fält kan ha två viktiga egenskaper: ☒ Krävs och ☒ Klart och tydligt.

Följande exempel och förklaringar gäller användardefinierade egenskaper för personer.


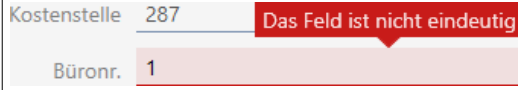
Användardefinierade egenskaper för nya personer

Krävs	Klart och tydligt
<p>Om ett fält som är markerat som obligatoriskt visas men som är tomt är knappen Komplettera gråmarkerad.</p> <p>Först efter att du har fyllt i fältet kan du avsluta inmatningen.</p> <p>Obligatoriska fält som inte är ifyllda rödmarkeras. I exemplet har kryssrutan <input checked="" type="checkbox"/> Krävs markerats för Kontorsnr.</p> <p>Kostenstelle 287 Das Feld ist erforderlich</p> <p>Büronr. </p>	<p>Om ett fält som är markerat som unikt godkänner AXM Classic till att börja med alla inmatningar. Så snart du trycker på knappen Komplettera för att spara uppgifterna kontrollerar AXM Classic om samma inmatning redan finns i samma fält för ett annat objekt. Om så är fallet blir knappen Komplettera gråmarkerad.</p> <p>Först efter att du raderat värdet eller angett ett unikt värde kan du avsluta uppgiften. I exemplet har kryssrutan <input checked="" type="checkbox"/> Klart och tydligt markerats för Kontorsnr.</p> <p>Kostenstelle 287 Das Feld ist nicht eindeutig</p> <p>Büronr. 1</p>

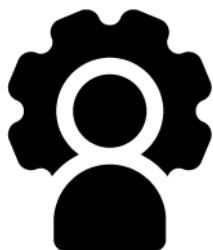
Nya användardefinierade egenskaper för redan befintliga personer

Krävs	Klart och tydligt
<p>Personer som redan är tillagda i systemet har av naturliga skäl inget kontorsnummer ännu. När du öppnar en sådan person visas det nya fältet som rödmarkerat.</p> <p>Kostenstelle 287 Das Feld ist erforderlich</p> <p>Büronr. </p> <p>Först efter att du har fyllt i fältet kan du avsluta inmatningen.</p> <p>Det kan alltså finnas tomma värden i nyskapade obligatoriska fält!</p>	<p>Inga problem. Ett fält som är nytt kan inte fyllas i med dubbla värden. Alla värden som läggs till kontrolleras innan de sparas.</p>

Ändrade användardefinierade egenskaper för redan befintliga personer

Krävs	Klart och tydligt
<p>Fält som markerats som obligatoriska i efterhand behandlas som nya obligatoriska fält.</p> <p>Personer som redan är tillagda i systemet har av naturliga skäl inget kontorsnummer ännu. När du öppnar en sådan person visas det nya fältet som rödmarkerat.</p>  <p>Först efter att du har fyllt i fältet kan du avsluta inmatningen.</p> <p>Det kan alltså finnas tomma värden i fält som markerats som obligatoriska i efterhand.</p>	<p>Fält som gjorts unika i efterhand behandlas som nya unika fält.</p> <p>Personer som redan är tillagda i systemet kan ha samma information i samma fält eftersom fältet tidigare inte var markerat som unikt. När du öppnar en sådan person och klickar på knappen Komplettera kontrollerar AXM Classic om det finns unika värden i alla unika fält. Om så inte är fallet rödmarkeras de berörda fälten:</p>  <p>Först efter att du raderat värdet eller angett ett unikt värde kan du avsluta uppgiften.</p>


21. Administrativa uppgifter



21.1 Skapa en säkerhetskopia


Genom att göra regelbundna säkerhetskopior kan du enkelt återställa databasen med ett bara en liten arbetsinsats.

Du kan bekvämt själv skapa säkerhetskopian i AXM Classic:

- I inloggningsvyn (knapp **Säkring** )
- I det expanderbara AXM-fältet (knapp **Säkring**)

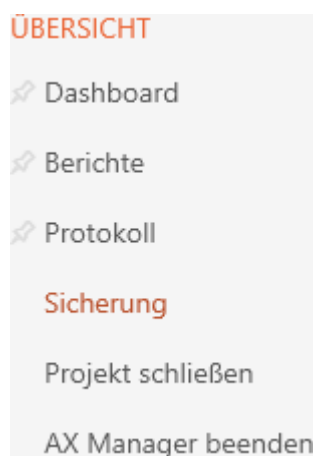
I det här avsnittet beskrivs hur du skapar en säkerhetskopia av databasen via det expanderbara AXM-fältet.

✓ AXM Classic öppet.

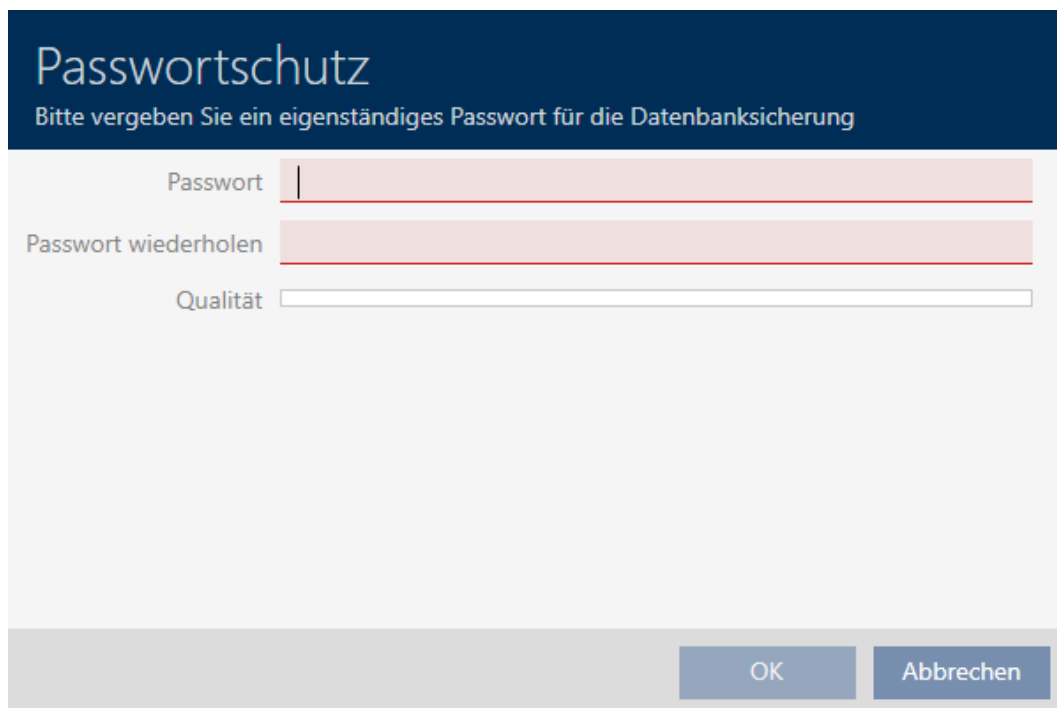
1. Klicka på den orangefärgade AXM-symbolen.  **AXM**.
↳ AXM-fältet öppnas.



2. I gruppen | ÖVERSIKT | klickar du på posten **Säkring**.



- AXM-fältet stängs.
- Fönstret för att ställa in lösenord öppnas.



3. I fältet Lösenord anger du ett lösenord för att skydda den här säkerhetskopian.
 - En färgad stapel visar hur säkert lösenordet är.

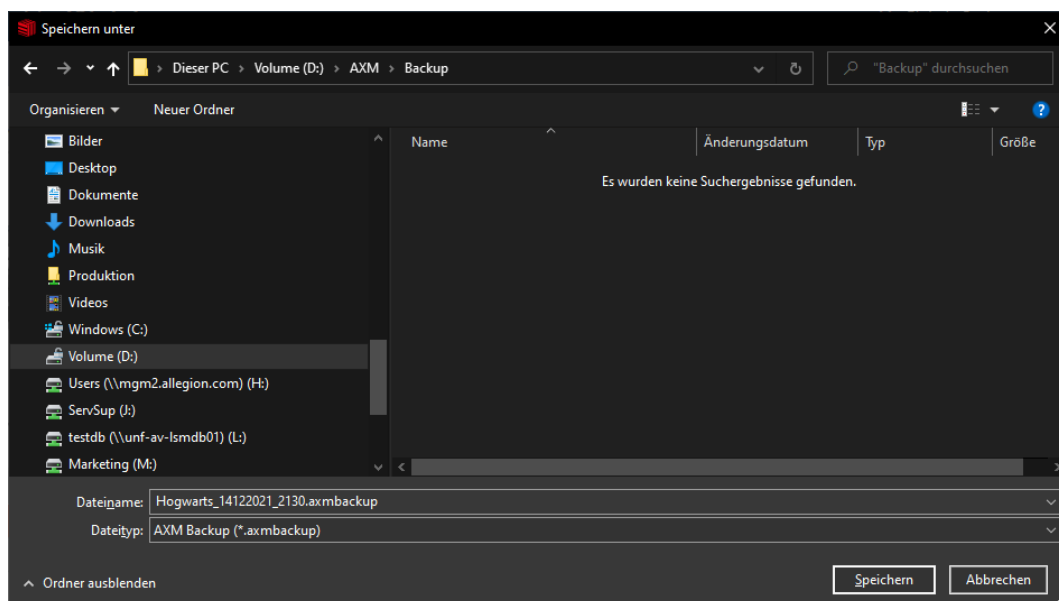
Quality 

4. I fältet Upprepa lösenordet anger du det angivna lösenordet igen.
5. Klicka på knappen **OK**.
 - Fönstret för att ställa in lösenord stängs.
 - Säkerhetskopian skapas.



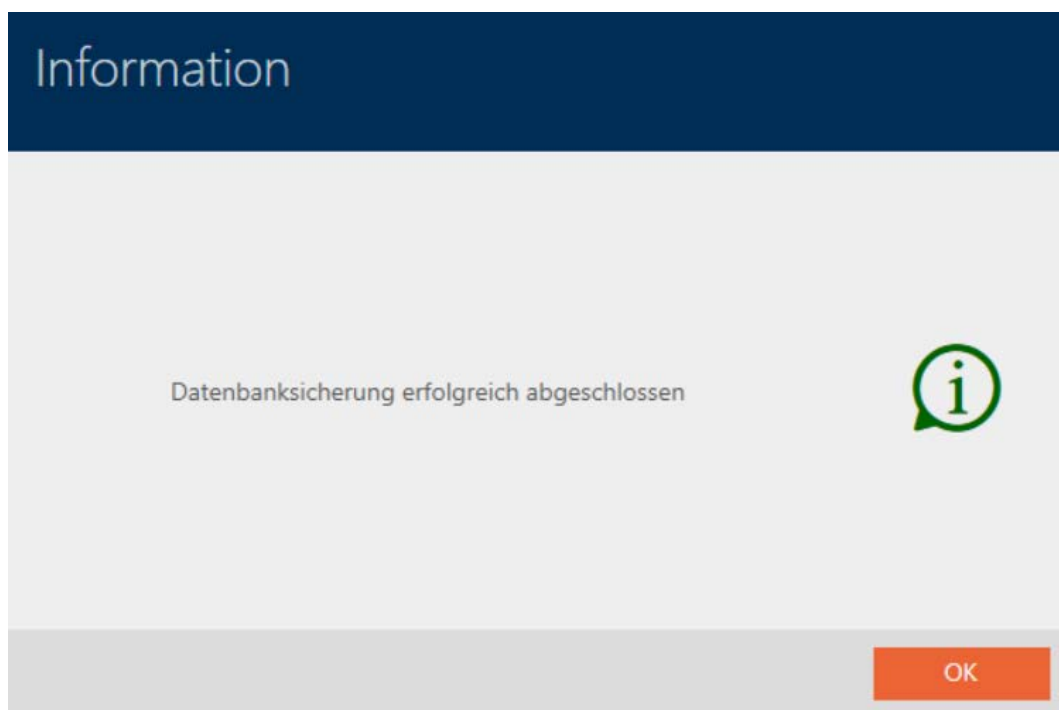
- Explorer-fönstret öppnas.

6. Spara säkerhetskopian (filnamnstillägg: .axmbakup) i valfri filmapp.

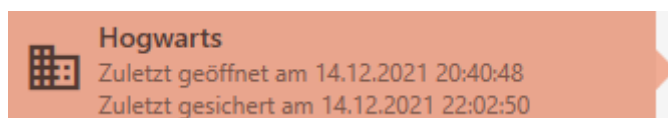


→ Explorer-fönstret stänger.

→ Säkerhetskopieringen är slutförd.



I inloggningsvyn till AXM Classic ser du när du skapade den senaste säkerhetskopian.



21.2 Återställa säkerhetskopia

När du installerar en säkerhetskopia återställer du databasen till en tidigare säkerhetskopierad version.



INFO

Säkerhetskopian påverkar inte låsen

Återställningen berör enbart databasen. Den påverkar inte befintliga identifikationsmedier och lås.

- Synkronisera vid behov identifikationsmedier och transpondrar (se *Synkronisering: Jämförelse mellan låsschema och verklighet* [► 325]).

✓ Säkerhetskopia finns (se *Skapa en säkerhetskopia* [► 379]).

1. I inloggningsvyn klickar du på knappen Återigen.

↳ Explorer-fönstret öppnas.

2. Navigera till säkerhetskopian.

3. Klicka på knappen Öppna.

↳ Explorer-fönstret stänger.

↳ Fönstret för att ange lösenord öppnas.

Passwortschutz

Bitte geben Sie zur Wiederherstellung das Sicherungspasswort ein (nicht das Anmelden-Kennwort!)

Passwort

OK

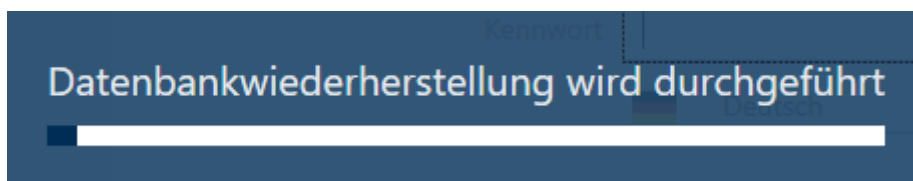
Abbrechen

4. I fältet Lösenord skriver du det lösenord som du angav när du skapade säkerhetskopian.

5. Klicka på knappen OK.

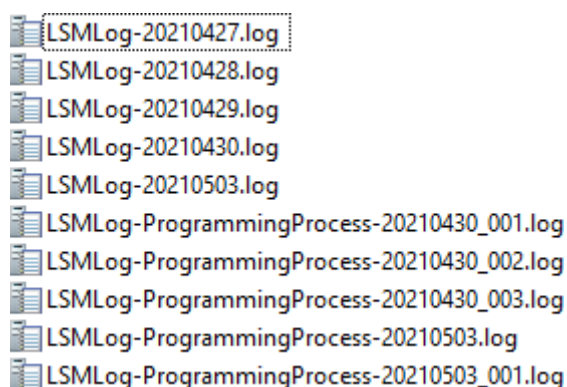
↳ Fönstret för att ange lösenord stängs.


↳ Databasen återställs.



21.3 Exportera felloggar


Felloggar bidrar till att det går snabbare att åtgärda supportärenden och avgränsa problem som uppstår.



Du kan exportera felloggar antingen i inloggningsvyn (knapp **Felfiler** ) eller i AXM-fältet (knapp **Ladda ner felfiler**).

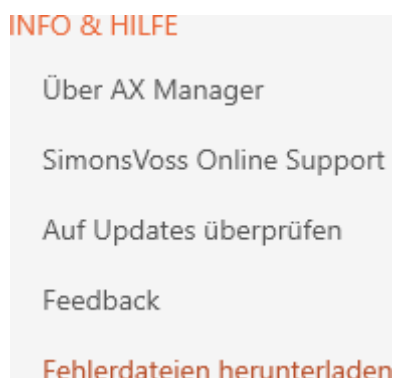
Följande avsnitt beskriver hur du kan exportera felloggar via AXM-fältet:

✓ AXM Classic öppet.

1. Klicka på den orangefärgade AXM-knappen.  **AXM**.
↳ AXM-fältet öppnas.



2. I gruppen | INFO & HJÄLP | väljer du posten **Ladda ner felfiler**.



↳ Explorer-fönstret öppnas.

3. Spara felloggen (filnamnstillägg: .zip) i valfri filmapp.

↳ Felloggen har exporterats.

21.4 Visa versionsnummer och licensnyckel för AXM

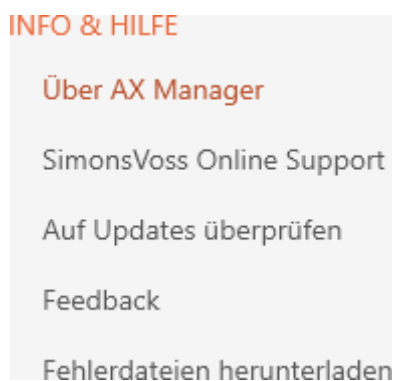
✓ AXM Classic öppet.

1. Klicka på den orangefärgade AXM-knappen. .

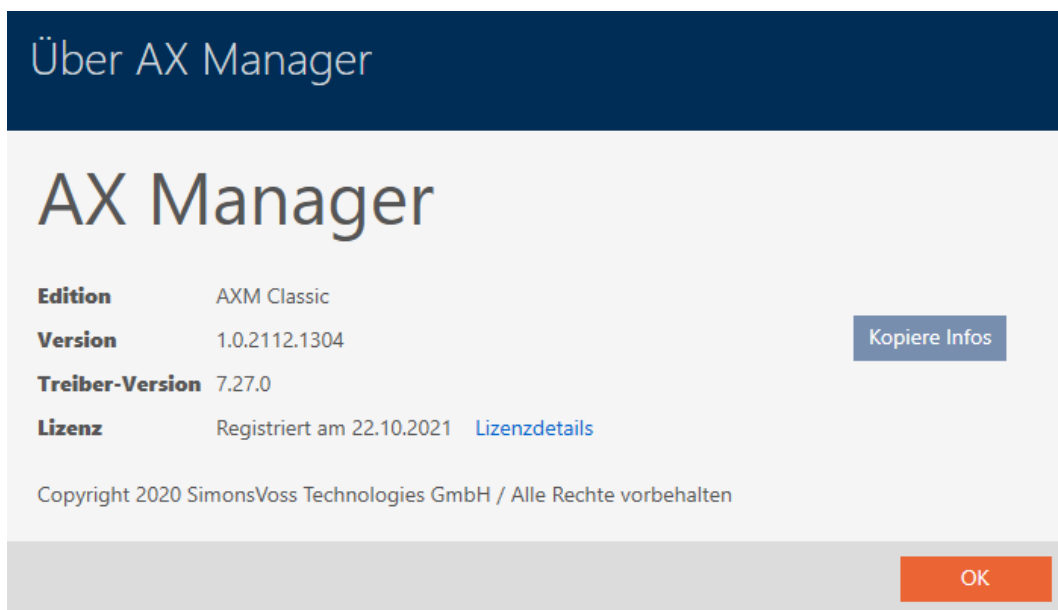
↳ AXM-fältet öppnas.



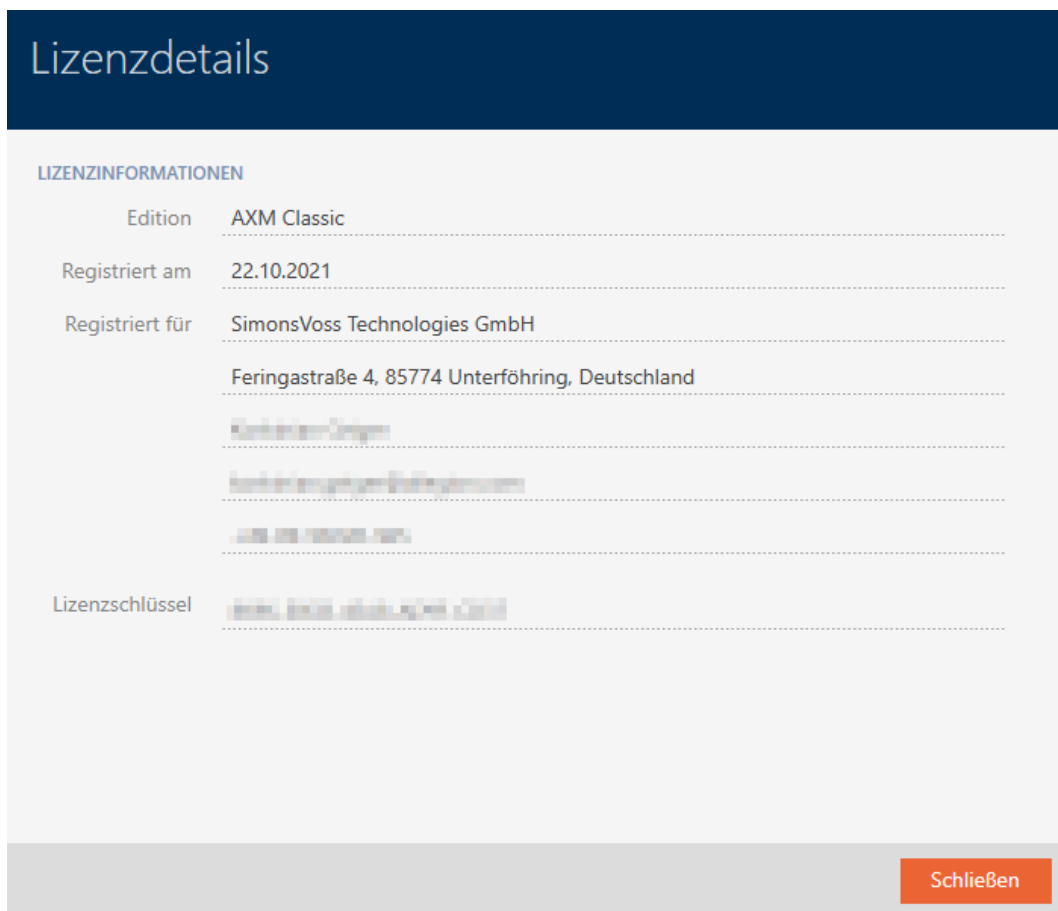
2. I gruppen | INFO & HJÄLP | väljer du posten **Om AX Manager**.



↳ Informationsfönster om AXM Classic öppnas.



3. Klicka på knappen **Information om licensen**.
 - ↳ Informationsfönster om AXM Classic stängs.
 - ↳ Informationsfönster om licens öppnas.



4. Klicka på knappen **Stäng**.
 - ↳ Informationsfönster om licens stängs.

21.5 Användarhantering

21.5.1 Ändra lösenord


Ditt lösenord måste uppfylla följande krav:

- Det består av minst 8 tecken
- Det innehåller både versaler och gemener

Lösenordet blir ännu säkrare om du även använder siffror (1234...) och specialtecken (!\$%&?...).

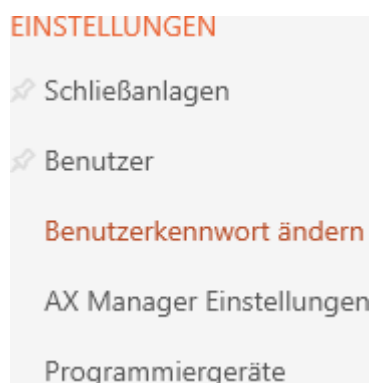
Varje användare kan självklart ändra sitt eget lösenord. Administratörer kan höja säkerheten med högre krav på användarlösenord (se [Höja säkerheten hos lösenord](#) [► 388]).

✓ AXM Classic öppet.

1. Klicka på den orangefärgade AXM-knappen. .
↳ AXM-fältet öppnas.



2. I gruppen | INSTÄLLNINGAR | väljer du posten **Ändra användarens lösenord**.



- ↳ Fönster för att ändra lösenord öppnas.

Kennwortänderung
Hier können Sie das Kennwort ändern

Benutzername Admin

Altes Kennwort

Neues Kennwort

Neues Kennwort wiederholen

Qualität

OK Abbrechen

3. I fältet Gammalt lösenord anger du ditt nuvarande lösenord.
4. I fälten Nytt lösenord och Upprepa det nya lösenordet anger du det nya lösenordet.
 - En färgad stapel visar hur säkert lösenordet är.

Kennwortänderung
Hier können Sie das Kennwort ändern

Benutzername Admin

Altes Kennwort

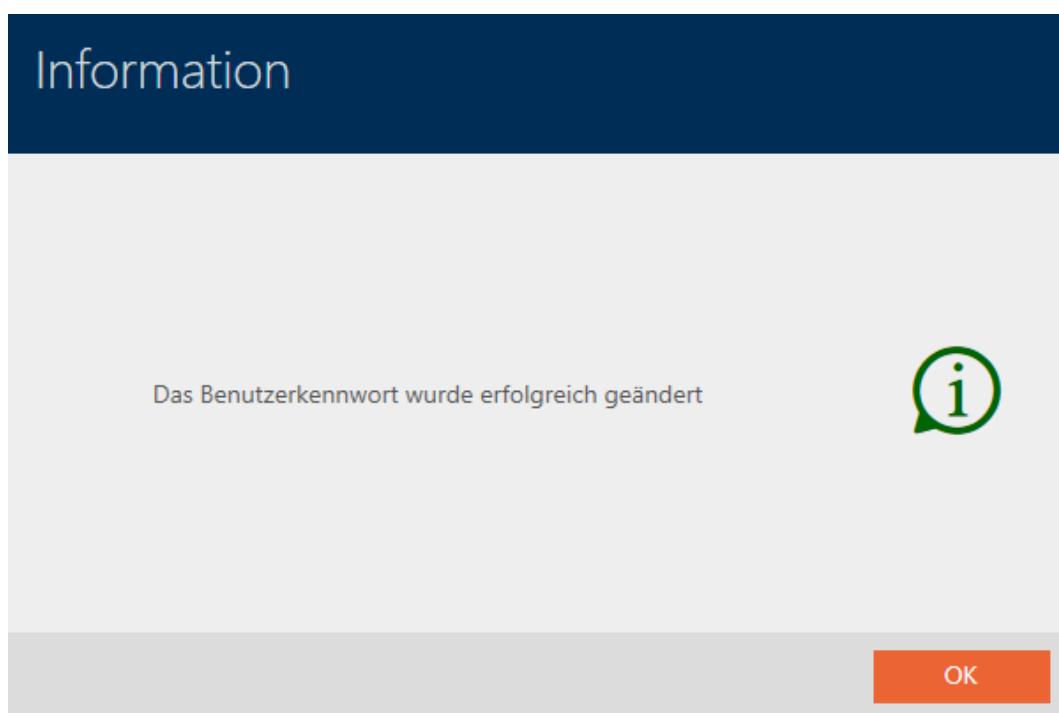
Neues Kennwort

Neues Kennwort wiederholen

Qualität

OK Abbrechen

- Användarlösenordet har ändrats.



21.5.2 Höja säkerheten hos lösenord

Lösenord är en viktig del av säkerhetskonceptet. Du kan höja säkerheten med olika inställningar.

SICHERHEIT BENUTZERKENNWORT

Kennworthistorie der letzten 10 Kennwörter verwenden ☐

Den Benutzer nach 3malig falsch eingegebenem Kennwort sperren ☐


Hohe Kennwortsicherheit ☐

- ☒ Använd lösenordshistorik med de senaste 10 lösenorden
Det nya lösenordet får inte vara detsamma som något av de tio senaste lösenorden.
- ☒ Låsa användaren efter att ha angett fel lösenord 3 gånger
 - En användare som anger fel lösenord tre gånger kan inte logga in förrän spärren har tagits bort.

ANMELDEN AM PROJEKT

Benutzername AdminAL

Kennwort *****

 Deutsch


Anmelden und Öffnen

Der Benutzer wurde gesperrt. Bitte wenden sie sich an den Projekt-Administrator.


- ❑ I AXM Classic måste du som *Admin* ta bort användaren *AdminAL* och lägga till den på nytt.
- ❑ ☒ Höj lösenordssäkerhet
 - I AXM Classic underkänns enkla lösenord som "12345678" automatiskt.

Information

Das gewählte Kennwort entspricht nicht den Sicherheitsanforderungen.
Um die Qualität des Kennwortes zu erhöhen, benutzen Sie Groß- und Kleinbuchstaben, Ziffern und Sonderzeichen.

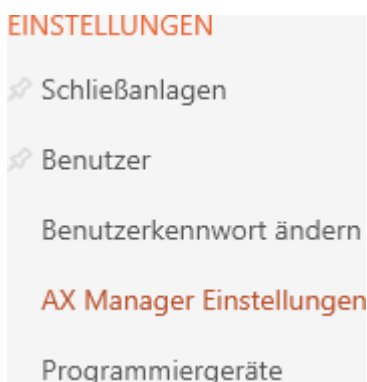


OK

- ✓ AXM Classic öppet.
- 1. Klicka på den orangefärgade AXM-knappen. .
- ➔ AXM-fältet öppnas.



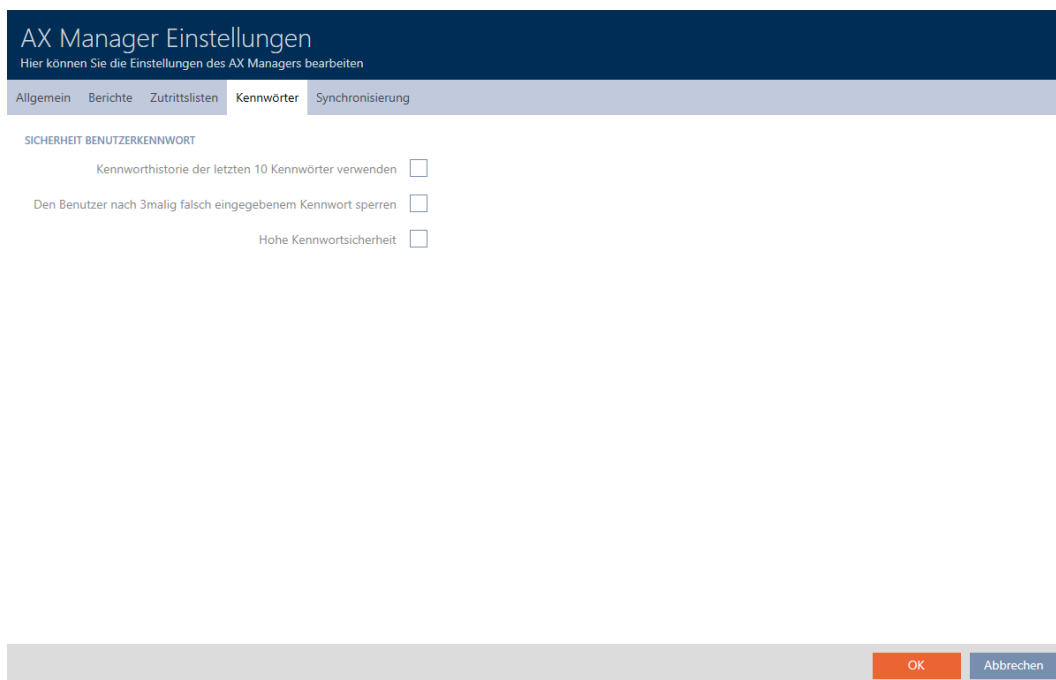
2. I gruppen | INSTÄLLNINGAR | väljer du posten **Inställningar för AX Manager**.



→ AXM-fältet stängs.

→ Fönstret med inställningarna till AXM Classic öppnas.

3. Växla till lösenordsfliken.



4. Markera de önskade kryssrutorna.

5. Klicka på knappen **OK**.
 - ↳ Fönstret med inställningarna till AXM Classic stängs.
 - ↳ Nya krav på lösenord är aktiva.

21.5.3 Utse person till AXM-användare

Benutzer x

+
 Neu Löschen Anzeigefilter löschen

Name	Zugewiesene Person
> Admin	Granger, Hermine
AdminAL	

För att upprätthålla översikten över användare i AXM Classic kan du utse personer i ditt projekt till AXM-användare. En person kan tilldelas flera användare. Samtidigt övertas kontaktuppgifterna för den här personen direkt från databasen och visas automatiskt även för respektive användare.

Skillnaden mellan Admin och AdminAL

I AXM Classic finns det bara två användare: Admin och AdminAL.

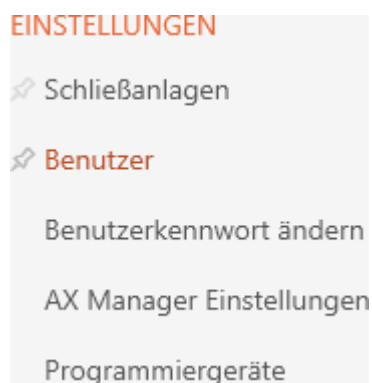
- **Admin** är standardanvändare.
- **AdminAL** betyder AdminAccessList och är en användare med kraftigt begränsade befogenheter. AdminAL kan framför allt läsa av passerlistor utan att ha full åtkomst till låssystemet. Därmed kan andra personer läsa av passerlistor utan att kunna göra ändringar i själva låssystemet.

- ✓ AXM Classic öppet.
- ✓ Minst ett identifikationsmedium respektive minst en person skapade.

1. Klicka på den orangefärgade AXM-symbolen. AXM.
 - ↳ AXM-fältet öppnas.



2. I gruppen | INSTÄLLNINGAR | väljer du posten **Användare** .

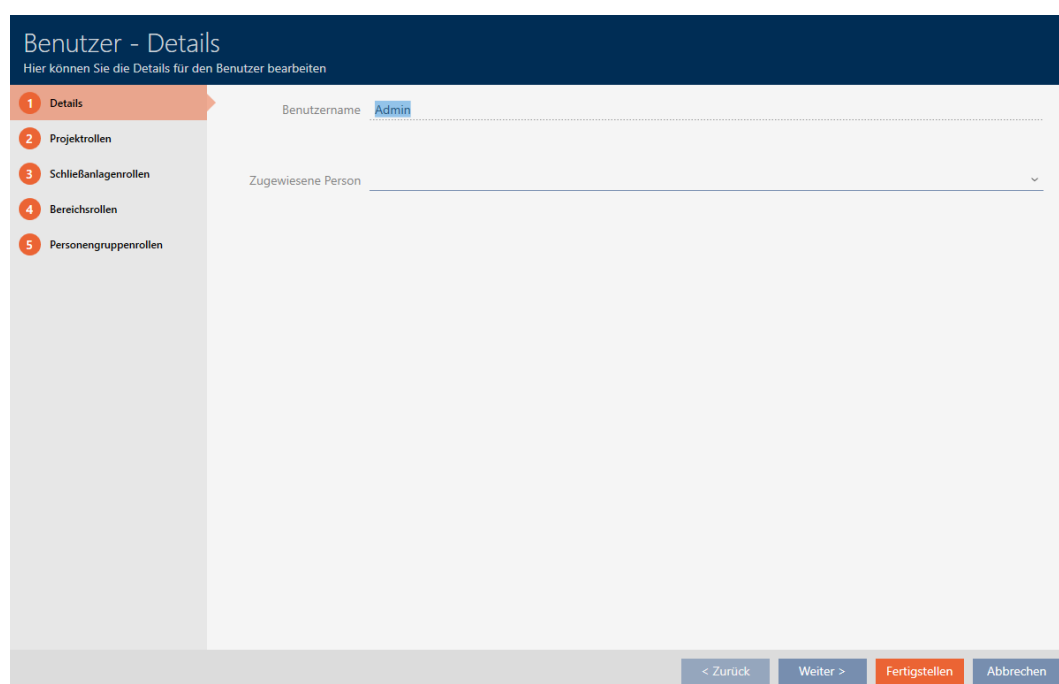


- AXM-fältet stängs.
- Fliken [Användare] öppnas.



3. Klicka på den användare som du vill tilldela en person till.

- Fönstret "Användare" öppnas.



4. I listrutan ▼ **Tilldelad person** väljer du den person i ditt projekt, som du vill tilldela till användaren.

Zugewiesene Person Granger, Hermine

PERSONENINFORMATION

Name Granger, H

Abteilung 3rd grade

Tel. 089 32168

E-Mail hermine.granger@grangerdental.com

- Området "Personinformation" fylls automatiskt med den information som är sparad om personen (Namn, Avdelning, Tel. och E-post).
- 5. Klicka på knappen **Komplettera**.
- Fönstret "Användare" stängs.
- Den tilldelade personen visas bredvid användaren.

Benutzer x

+ Neu Löschen Anzeigefilter löschen

Name	Zugewiesene Person
Admin	Granger, Hermine
AdminAL	

21.5.4 Tilldela uppgifter/användarroller till AXM-användare

Användarroller är behörigheter för särskilda uppgiftsområden. Med användarroller kan du ställa in vilken användare som får göra vad i låssystemet. På så sätt kan du höja säkerheten i låssystemet.

Ge bara den behörighet som krävs för att användaren i fråga ska kunna utföra avsedda uppgifter. Den som bara ska läsa av passerlistor behöver exempelvis inte låssystemsrollen ☐ Administration av åtkomstlistor. Användaren ska ju bara själv läsa av passerlistor och inte besluta om vem som får läsa av dem.

I AXM Classic finns följande användarroller:

I AXM Classic kan bara användarrollerna ☒ Administration av åtkomstlistor och ☒ Åtkomstlistor för "Roller i låssystemet" ändras.

Projekttroller

Logg	Möjliggör avläsning och export av databasloggar. Exempel: <i>Följa upp aktiviteter i databasen (logg)</i> [► 409]
Kontroll av tidtabellen	Möjliggör redigering av tidsscheman. Exempel: <ul style="list-style-type: none"> ■ <i>Skapa tidsschema</i> [► 63] ■ <i>Skapa tidsgrupp</i> [► 67] ■ <i>Ta bort tidsscheman</i> [► 74]
Administration av plats/byggnad	Möjliggör redigering av motsvarande organisationsstrukturer. Exempel: <ul style="list-style-type: none"> ■ <i>Skapa plats</i> [► 88] ■ <i>Skapa en byggnad och allokerar till en plats</i> [► 91]
Använd SmartSync	Möjliggör användning av SmartSync.
Hashtags	Möjliggör redigering av hashtaggar. Exempel: <i>Skapa hashtag</i> [► 95]
Hantering av användare	Möjliggör tilldelning av personer till användare och redigering av användarroller. Exempel: <ul style="list-style-type: none"> ■ <i>Utse person till AXM-användare</i> [► 391] ■ <i>Tilldela uppgifter/användarroller till AXM-användare</i> [► 393]
Inställningar för AX Manager	Möjliggör redigering av inställningarna i AXM Classic. Exempel: <i>Ditt individuella AXM-gränssnitt</i> [► 350]

Roller i låssystemet

Låssystem	<p>Möjliggör redigering av information om låssystemet.</p> <p>Exempel:</p> <ul style="list-style-type: none">■ <i>Skapa låssystem</i> [► 280]■ <i>Ändra låssystemets lösenord</i> [► 313]■ <i>Aktivera kort och transpondrar</i> [► 321]
Tillstånd	<p>Möjliggör avläsning och ändring av tillträdesbehörigheter.</p> <p>Exempel:</p> <ul style="list-style-type: none">■ <i>Ändra enskilda behörigheter (kryss)</i> [► 251]■ <i>Ändra många behörigheter (för identifikationsmedier och/eller lås)</i> [► 252]
Personalresurser	<p>Möjliggör redigering av personrelaterade uppgifter.</p> <p>Exempel: <i>Personer och identifikationsmedier</i> [► 97]</p>
Rapportfunktioner	<p>Möjliggör export av rapporter.</p> <p>Exempel:</p> <ul style="list-style-type: none">■ <i>Skapa dataskyddsrapport (GDPR)</i> [► 416]■ <i>Skapa rapport om utfärdande av identifikationsmedier</i> [► 413]
Administration av åtkomstlistor	<p>Möjliggör ändring av användarroller. Åtkomstlistor och Administration av åtkomstlistor. Den som inte har de här användarrollerna kan varken ge sig själv eller andra behörighet att läsa passerlistor.</p>

Åtkomstlistor	<p>Möjliggör avläsning av passerlistor och beträdelselistor.</p> <p>Exempel:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ <i>Synkronisera lås (inkl. läsa av passerlista) [► 325]</i> ■ <i>Synkronisera identifikationsmedium (inkl. läsa av beträdelselista) [► 336]</i>
---------------	---

Områdesroller

Läsa upp lås	<p>Möjliggör generell avläsning av lås.</p> <p>Exempel: <i>Synkronisera lås (inkl. läsa av passerlista) [► 325]</i></p>
Programmering av lås	<p>Möjliggör synkronisering av lås.</p> <p>Exempel: <i>Synkronisera lås (inkl. läsa av passerlista) [► 325]</i></p>
Visa/redigera lås och områden	<p>Möjliggör redigering av lås och områden.</p> <p>Exempel:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ <i>Skapa lås [► 176]</i> ■ <i>Flytta lås till områden [► 212]</i> ■ <i>Skapa område [► 92]</i>


Persongrupsroller

Läs transpondern	<p>Möjliggör generell avläsning av identifikationsmedier.</p> <p>Exempel:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ <i>Identifiera okänt identifikationsmedium [► 342]</i> ■ <i>Visa batteristatus för transponder [► 339]</i>
Programmering av transpondrar	<p>Möjliggör programmering av identifikationsmedier.</p> <p>Exempel: <i>Synkronisera identifikationsmedium (inkl. läsa av beträdelselista) [► 336]</i></p>

<p>Visa/redigera transpondrar och grupper</p>	<p>Möjliggör visning och redigering av identifikationsmedier och persongrupper.</p> <p>Exempel:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ <i>Duplicera identifikationsmedium (inkl. behörigheter och inställningar) [► 103]</i> ■ <i>Begränsa behörigheter hos ett identifikationsmedium till bestämda tider (tidsgrupp) [► 113]</i> ■ <i>Allokera personer till persongrupper [► 158]</i>
---	--

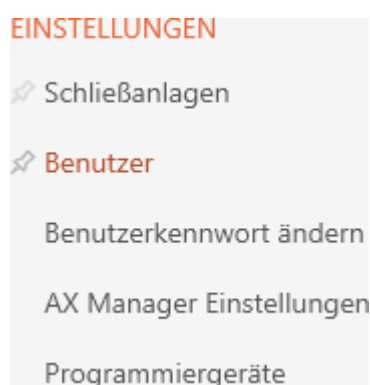
Du kan dela ut användarroller via användaradministrationen. I exemplet ska AdminAL inte längre få bestämma huruvida andra användare får läsa av passerlistor. Därför avaktiverar vi användarrollen ☐ Administration av åtkomstlistor.

- ✓ AXM Classic öppet.
- ✓ Minst ett identifikationsmedium respektive minst en person skapade.

1. Klicka på den orangefärgade AXM-symbolen. .
- ↳ AXM-fältet öppnas.




2. I gruppen | INSTÄLLNINGAR | väljer du posten **Användare**.



- AXM-fältet stängs.
- Fliken [Användare] öppnas.

Benutzer x

+  
Neu Löschen Anzeigefilter löschen

	Name	Zugewiesene Person
>	Admin	
	AdminAL	

3. Klicka på den användare vars användarroll du vill redigera (exempel: AdminAL).
- Fönstret "Användare" öppnas.

Benutzer - Details
Hier können Sie die Details für den Benutzer bearbeiten


1 Details
2 Projektrollen
3 Schließanlagenrollen
4 Bereichsrollen
5 Personengruppenrollen

Benutzername Admin

Zugewiesene Person

< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

4. Klicka på fliken med den roll som du vill ändra (exempel: Fliken Roller i låssystemet).

 Schließanlagenrollen

- Fönstret växlar till fliken Roller i låssystemet.

5. Aktivera eller avaktivera de önskade användarrollerna (exempel: Avmarkera kryssrutan ☐ Administration av åtkomstlistor).
6. Med knappen **Mer >** växlar du till nästa flik eller så avslutar du inmatningarna genom att trycka på **Komplettera**.
 - ➔ Fönstret "Användare" stängs.
 - ➔ Nya användarroller är utdelade (exempel: AdminAL kan inte ändra kryssrutorna ☐ Åtkomstlistor och ☐ Administration av åtkomstlistor längre).



INFO

"Spärra" den egna användaren

Användare kan även begränsa sina egna användarroller. Beroende på vilka som berörs av det kan dessa användarna återställa användarrollerna själva.

Exempel: Om du spärrar användarrollerna Åtkomstlistor och Administration av åtkomstlistor för dig själv förlorar du behörighet att ändra användarroller för passerlistor. Du har alltså spärrat dig själv från dessa användarroller.

I AXM Classic är det inte möjligt att alla användare samtidigt spärrar ut sig från en användarroll. Om det skulle vara fallet är motsvarande kryssruta gråmarkerad.

1. Kontrollera noggrant vilka användarroller du aktiverar och avaktiverar.
2. Be vid behov en annan behörig användare att tilldela dig den önskade användarrollen igen.

22. Statistik och loggar



22.1 Visa och exporterar passerlista för ett lås

Med ZK-funktionen (=tillträdeskontroll) kan enlogg sparas i låsen över vilka identifikationsmedier som har används (se *Logga tillträden i låset (passerlista)* [► 225]). Sedan kan de loggade tillträdena exempelvis läsas av vid synkronisering och skrivs till databasen (se *Läsa av passerlista/ beträdelislista under synkronisering* [► 355] och *Synkronisera lås (inkl. läsa av passerlista)* [► 325]).

Du kan visa och exporterar de passerlistor som är sparade i databasen.



INFO

Visad status motsvarar senaste synkronisering.

I AXM Classic visas här den status som är sparad i databasen.

- ✓ AXM Classic öppet.
- ✓ Lås synkroniserat minst en gång.

1. Klicka på det lås som du vill visa passerlistan för.
 - ↳ Låsets fönster öppnas.

2. Klicka på fliken Åtkomstlista.



- ↳ Fönstret växlar till fliken [Åtkomstlista].
- ↳ Avläst passerlista visas (endast för synkroniserade lås).

Schließung - Zutrittsliste

Hier können Sie die ausgelesene Zutrittsliste einsehen (nur bei Ausstattung ZK)



Synchronisieren In Matrix anzeigen

1 Details
2 Konfiguration
3 Ausstattung
4 Zustand
5 Aktionen
6 Berechtigungsgruppen
7 Hashtags
8 Zutrittsliste
9 Berechtigte Transponder

Löschen Export

Datum	Besitzer	S/N	Zugriff
14.12.2021 17:52:00	Weasley, Percy	000XCKNG	Erlaubt
14.12.2021 17:51:00	McGonagall, Minerva	UID-1000000034DB9B06	Erlaubt
14.12.2021 01:40:00	Weasley, Percy	000XCKNG	Erlaubt
14.12.2021 01:40:00	Weasley, Percy	000XCKNG	Erlaubt
13.12.2021 20:32:00	Uhrzeit neu gesetzt		Erlaubt

< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

1. Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med  (se *Sortera och filtrera* [► 53]).
2. Klicka på knappen Exportera .
- ↳ Explorer-fönstret öppnas.
3. Spara den exporterade passerlistan i valfri filmapp.
- ↳ Explorer-fönstret stänger.
- ↳ Tillträdeslistan exporteras.

Zutrittsliste für die Schließung 'Gryffindor dormitory'

Datum	Besitzer	S/N	Zugriff	Schließungskomponente
14.12.2021 17:52:00	Weasley, Percy	000XCKNG	Erlaubt	Master
14.12.2021 17:51:00	McGonagall, Minerva	UID-1000000034DB9B06	Erlaubt	Master
14.12.2021 01:40:00	Weasley, Percy	000XCKNG	Erlaubt	Master
14.12.2021 01:40:00	Weasley, Percy	000XCKNG	Erlaubt	Master
13.12.2021 20:32:00	##ServiceTId_IDS_AX_SETTIME		Erlaubt	Master

Du har möjlighet att anpassa rapporter (se [Anpassa rapporter och exporter](#) [[362](#)]).

22.2 Visa och exportera beträdelselistan för ett identifikationsmedium.

Om du önskar kan identifikationsmedier logga med vilka lås de har använts (se [Logga passering med identifikationsmedium \(beträdelselista\)](#) [[112](#)]). Därefter överförs de sparade posterna i beträdelselistan till databasen till exempel i samband med en synkronisering (se [Synkronisera identifikationsmedium \(inkl. läsa av beträdelselista\)](#) [[336](#)]).

Du kan visa och exportera de beträdelselistor som är sparade i databasen.



INFO

Visad status motsvarar senaste synkronisering.

I AXM Classic visas här den status som är sparad i databasen.

- ✓ AXM Classic öppet.
 - ✓ Identifikationsmedium synkroniserat minst en gång.
1. Klicka på identifikationsmedium som du vill visa beträdelselistan för.
 - ➔ Identifikationsmediets fönster öppnas.

Transponder - Details

Hier können Sie die Details des Transponders bearbeiten

Synchronisieren In Matrix anzeigen

- 1 Details
- 2 Personendetails
- 3 Transponderkonfiguration
- 4 Zusätzliche Schließanlagen
- 5 Berechtigungsgruppen
- 6 Hashtags
- 7 Aktionen
- 8 Begehungsliste
- 9 Berechtigte Türen

TRANSPONDER DETAILS

Seriennummer 000XCKNG

Transpondertyp Transponder

Firmware Version 3.2.19

Letzte Synchronisierung 14.12.2021 01:41:03

Sync Programmiert

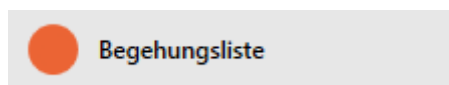
Batteriestatus Ok

Zeitgruppe ☐ Zeitgruppe 1

Beschreibung

< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

2. Klicka på fliken Förteckning över personer som kan komma in



→ Fönstret växlar till fliken Förteckning över personer som kan komma in.

Transponder - Begehungsliste

Hier können Sie bei aktivierter Begehungsliste die ausgelesenen Begehungen des Transponders einsehen

Synchronisieren In Matrix anzeigen


- 1 Details
- 2 Personendetails
- 3 Transponderkonfiguration
- 4 Zusätzliche Schließanlagen
- 5 Berechtigungsgruppen
- 6 Hashtags
- 7 Aktionen
- 8 Begehungsliste
- 9 Berechtigte Türen

Löschen Export

Datum	Tür	S/N	LID
14.12.2021 18:57:00	Stadium illumination	000ENB4L	10001
14.12.2021 18:57:00	Gryffindor dormitory	0084GEAD	129
14.12.2021 18:57:00	Stadium illumination	000ENB4L	10001
14.12.2021 18:57:00	Stadium illumination	000ENB4L	10001
14.12.2021 18:57:00	Gryffindor dormitory	0084GEAD	129
14.12.2021 18:57:00	Gryffindor dormitory	0084GEAD	129
14.12.2021 18:57:00	Stadium illumination	000ENB4L	10001
14.12.2021 18:57:00	Gryffindor dormitory	0084GEAD	129
14.12.2021 18:57:00	Stadium illumination	000ENB4L	10001
14.12.2021 18:57:00	Stadium illumination	000ENB4L	10001

< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

3. Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med (se *Sortera och filtrera* [► 53]).

4. Klicka på knappen **Exportera** .
 - ↳ Explorer-fönstret öppnas.
5. Spara den exporterade beträdelselistan i valfri filmapp.
 - ↳ Explorer-fönstret stänger.
- ↳ Beträdelselistan har exporterats.



Begehungsliste für den Transponder Weasley '000XCKNG'

Datum	Tür	S/N	LID
14.12.2021 18:57:00	Stadium illumination	000ENB4L	10001
14.12.2021 18:57:00	Gryffindor dormitory	0084GEAD	129
14.12.2021 18:57:00	Stadium illumination	000ENB4L	10001
14.12.2021 18:57:00	Stadium illumination	000ENB4L	10001
14.12.2021 18:57:00	Gryffindor dormitory	0084GEAD	129
14.12.2021 18:57:00	Gryffindor dormitory	0084GEAD	129
14.12.2021 18:57:00	Stadium illumination	000ENB4L	10001
14.12.2021 18:57:00	Gryffindor dormitory	0084GEAD	129
14.12.2021 18:57:00	Stadium illumination	000ENB4L	10001
14.12.2021 18:57:00	Stadium illumination	000ENB4L	10001




Gedruckt am: 14.12.2021

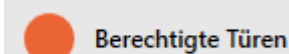
1

Du har möjlighet att anpassa rapporter (se [Anpassa rapporter och exporter](#) [[▶ 362](#)]).

22.3 Visa dörrar som ett bestämt identifikationsmedium är behörigt till

Alternativt kan du även visa de identifikationsmedier som är behöriga till en dörr: *Visa identifikationsmedier som är behöriga till en dörr* [[▶ 405](#)]

- ✓ AXM Classic öppet.
 - ✓ Identifikationsmedium finns.
 - ✓ Lås finns.
 - ✓ Lista med identifikationsmedier eller matris öppnad.
1. Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med  (se *Sortera och filtrera* [[▶ 53](#)]).
 2. Klicka på ett identifikationsmedium för att visa vilka dörrar det är behörigt till.
 - ↳ Identifikationsmediets fönster öppnas.
 3. Klicka på fliken Godkända dörrar.




→ Fönstret växlar till fliken Godkända dörrar.

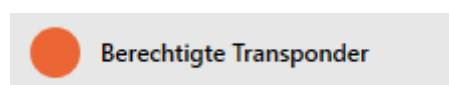
Tür	Tür-Code	Etage	Raumnummer	Gebäude	Standort	Bereich	LID
Gryffindor dormitc	DC-00001			Gryffindor tower	Hogwarts	Systemgruppe	10000
Stadium illuminati	DC-00021			Quidditch field	Hogwarts	Systemgruppe	0

→ Dörrar som identifikationsmediet är behörigt till visas.

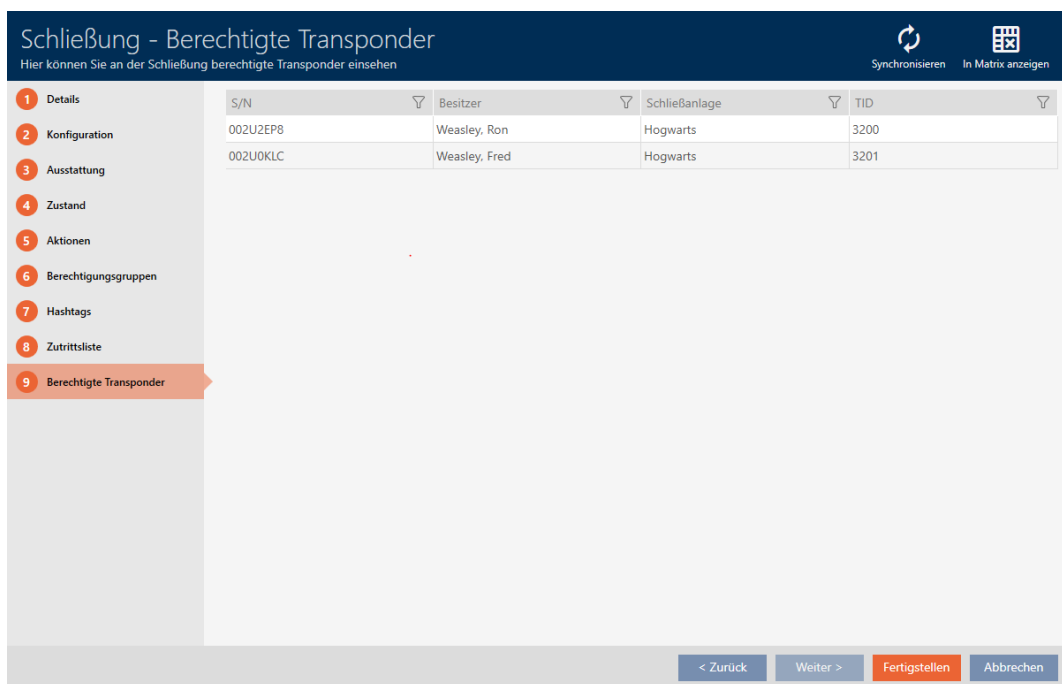
22.4 Visa identifikationsmedier som är behöriga till en dörr

Alternativt kan du även visa dörrar som ett bestämt identifikationsmedium är behörigt till: *Visa dörrar som ett bestämt identifikationsmedium är behörigt till [► 404]*

- ✓ AXM Classic öppet.
 - ✓ Identifikationsmedium finns.
 - ✓ Lås finns.
 - ✓ Låslistan eller matrisvyn öppen.
1. Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med  (se *Sortera och filtrera [► 53]*).
 2. Klicka på det lås som du vill visa behöriga identifikationsmedier för.
 - Låsets fönster öppnas.
 3. Klicka på fliken Godkända transpondrar.



→ Fönstret växlar till fliken Godkända transpondrar.



S/N	Besitzer	Schließanlage	TID
002U2EP8	Weasley, Ron	Hogwarts	3200
002U0KLC	Weasley, Fred	Hogwarts	3201


↳ Identifikationsmedier som är behöriga till dörren visas.

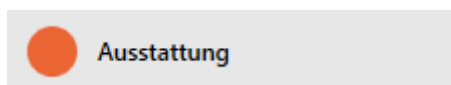
22.5 Visa utrustningsegenskaper för ett lås

Under synkronisering avläses även utrustningsegenskaperna hos ett lås. På så sätt kan AXM Classic kontrollera om låset är kompatibelt med de önskade inställningarna (t.ex. om en ZK-funktion finns).

Du kan visa de avlästa utrustningsegenskaperna i AXM Classic:

- ✓ AXM Classic öppet.
- ✓ Lås finns.
- ✓ Låslistan eller matrisvyn öppen.
- ✓ Låset synkroniserat.

- Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med  (se *Sortera och filtrera* [► 53]).
- Klicka på det lås som du vill visa utrustningsegenskaper för.
 - ↳ Låsets fönster öppnas.
- Klicka på fliken Utrustning.



↳ Fönstret växlar till fliken Utrustning.

Schließung - Ausstattung
Hier können Sie die Ausstattungsdetails der Schließung einsehen

Synchronisieren In Matrix anzeigen

- 1 Details
- 2 Konfiguration
- 3 **Ausstattung**
- 4 Zustand
- 5 Aktionen
- 6 Berechtigungsgruppen
- 7 Hashtags
- 8 Zutrittsliste
- 9 Berechtigte Transponder

Abkürzung	Beschreibung
Z4	Zylinder TN4
Zylindernaße (mm)	30-35
DM	DoorMonitoring
FD	Freidrehend
ZK	Zutrittskontrolle / Zeitzonesteuerung
G2	G2

< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

↳ Utrustningsegenskaper visas

22.6 Visa statistik och varningar (dashboard)

I AXM Classic finns en ny dashboard som ger dig överskådlig statistik om databasen.

✓ AXM Classic öppet.

1. Klicka på den orangefärgade AXM-knappen. .

↳ AXM-fältet öppnas.

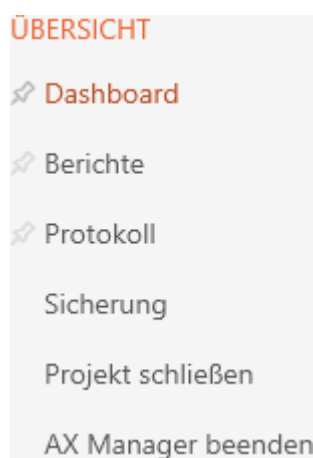
AXM Classic

Globale Suche

ÜBERSICHT	SCHLÜSSANLAGENSTEUERUNG	ORGANISATIONSTRUKTUR	EINSTELLUNGEN	INFO & HILFE
Dashboard	Matrixansicht	Bereiche	Schließanlagen	Über AX Manager
Berichte	Schließungen	Personengruppen	Benutzer	SimonsVoss Online Support
Protokoll	Transponder	Standorte	Benutzerkennwort ändern	Auf Updates überprüfen
Sicherung	PinCode Tastaturen	Gebäude	AX Manager Einstellungen	Feedback
Projekt schließen	Berechtigungsgruppen	Hashtags	Programmiergeräte	Fehlerdateien herunterladen
AX Manager beenden	Zeitplansteuerung			

Version: 1.0.2112.1304

2. I gruppen | ÖVERSIKT | väljer du posten **Instrumentpanel**.



→ AXM-fältet stängs.

→ Fliken [Instrumentpanel] öppnas.

Dashboard

Widgets konfigurieren

Projekt: Hogwarts

STATISTIK			
Anzahl Schließanlagen:	2		
Anzahl Türen:	4		
Anzahl nicht programmierter Schließungen:	0		
Anzahl Transponder:	13		
Anzahl nicht programmierter Transponder:	1		
Anzahl Berechtigungsgruppen:	6		
Anzahl Berechtigungsausnahmen:	1		
Anzahl Personengruppen:	2		
Anzahl Bereiche:	1		

WARNUNGEN					
Status	Datum	Warnungstyp	Beschreibung		
	14.12.2021 15:51:00	Schließung defekt / aust	Schließung 'Gryffind		
	27.10.2021 12:34:49	Schließung defekt / aust	Schließung 'Main Ent		
	27.10.2021 12:32:40	Schließung defekt / aust	Schließung 'Main Ent		
	27.10.2021 12:30:59	Schließung defekt / aust	Schließung 'Main Ent		

→ Dashboard visas.

Till höger ser du statistik om databasen och till vänster visas varningar:

- Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med (se *Sortera och filtrera* [► 53]).
- I kolumnen Varning klickar du på en varning.
 - Varningen öppnas.

Warnung - Bearbeiten

Hier können Sie die Warnung bearbeiten

DETAILS

Titel Schließung defekt / austauschen

Schließung 'Gryffindor dormitory' muss zurückgesetzt werden.

Text

Erledigt? ☐

Kommentar

OK Abbrechen


3. Ändra fälten Titel och Text vid behov.
4. Åtgärda eventuellt varningen. Återgå sedan till varningen och markera kryssrutan ☒ Är du klar?.
5. I fältet Kommentar skriver du en kommentar.
6. Klicka på knappen **OK**.
 - ➔ Varningen stängs.
- ➔ Varningen visas i dashboard och är markerad som åtgärdad med en bock.

22.7 Följa upp aktiviteter i databasen (logg)

I AXM Classic loggas alla ändringar och inställningar i databasen. På så sätt kan du alltid kontrollera i efterhand vad som har ändrats i databasen.

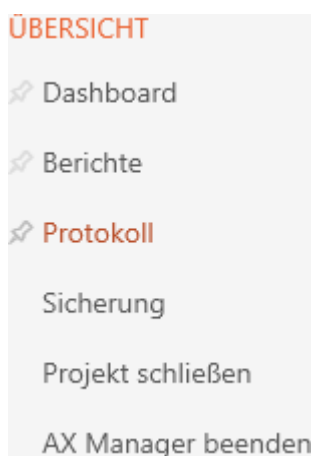
Du kan ställa in hur länge loggen ska arkiveras (se [Ställa in arkiveringstid för logg](#) [► 411]).

✓ AXM Classic öppet.

1. Klicka på den orangefärgade AXM-knappen.  **AXM**.
 - ➔ AXM-fältet öppnas.



2. I gruppen | ÖVERSIKT | väljer du posten **Protokoll**.



- ↳ AXM-fältet stängs.
- ↳ Fliken [Protokoll] öppnas.

Nr.	Datum	Uhrzeit	Beschreibung
1665	14.12.2021	22:43:12	Benutzer 'Admin' hat sich angemeldet
1664	14.12.2021	20:40:48	Benutzer 'Admin' hat sich angemeldet
1663	14.12.2021	19:27:05	Transponder 'Weasley, Percy (000XCKNG)' wurde Zugriffsliste wurden synchronisiert
1662	14.12.2021	18:55:37	Transponder 'Weasley, Percy (000XCKNG)' wurde synchronisiert
1661	14.12.2021	18:55:18	Transponder 'Weasley, Percy (000XCKNG)' wurde aktualisiert
1660	14.12.2021	18:52:36	Schließung 'Stadium illumination (000ENB4L)' wurde synchronisiert
1659	14.12.2021	18:51:19	Schließung 'Stadium illumination' wurde zurückgesetzt
1658	14.12.2021	18:51:17	An der Schließung 'Stadium illumination' ein Softwarereset durchgeführt
1657	14.12.2021	18:50:19	Transponder 'Weasley, Ron' wurde gelöscht

3. Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med (se *Sortera och filtrera* [► 53]).

- ↳ Loggen visas.

Med knappen **Exportera** har du möjlighet att exportera loggen och därmed spara en varaktig kopia av den.

22.7.1 Ställa in arkiveringstid för logg

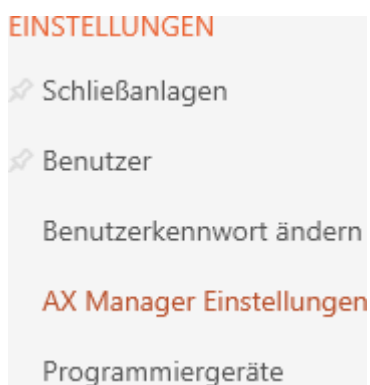
✓ AXM Classic öppet.

1. Klicka på den orangefärgade AXM-knappen. .

↳ AXM-fältet öppnas.



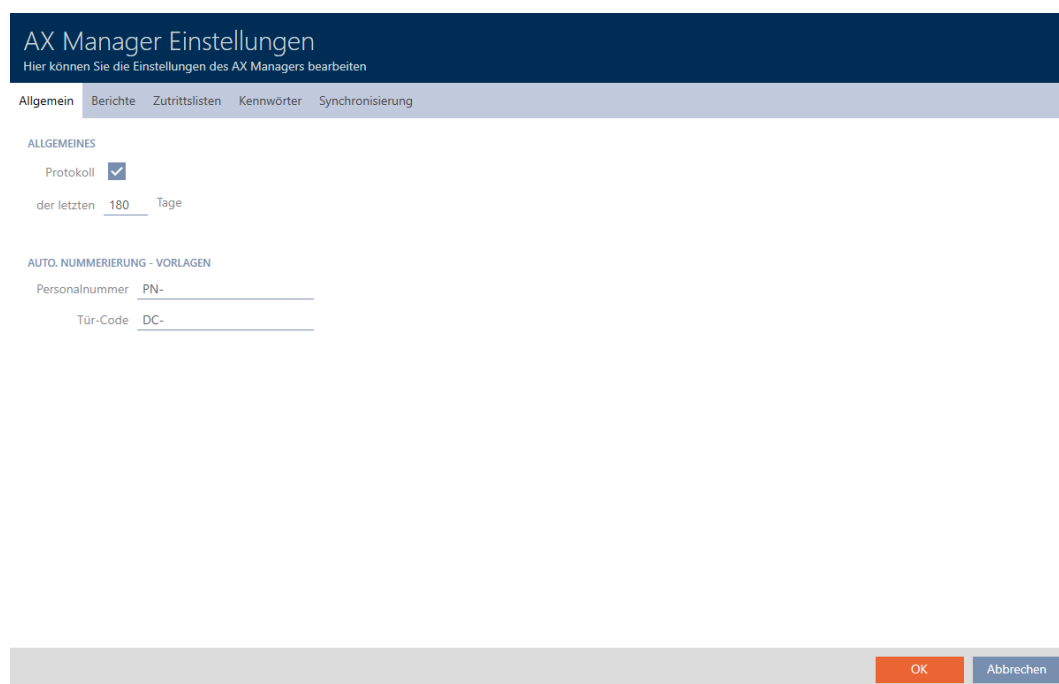
2. I gruppen | INSTÄLLNINGAR | väljer du posten **Inställningar för AX Manager**.



↳ AXM-fältet stängs.

↳ Fönster med inställningar i AXM Classic öppnas.

3. Växla till fliken [Allmänt].

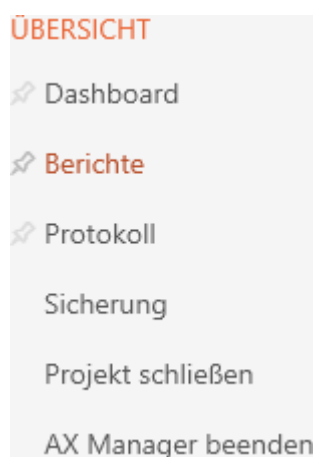


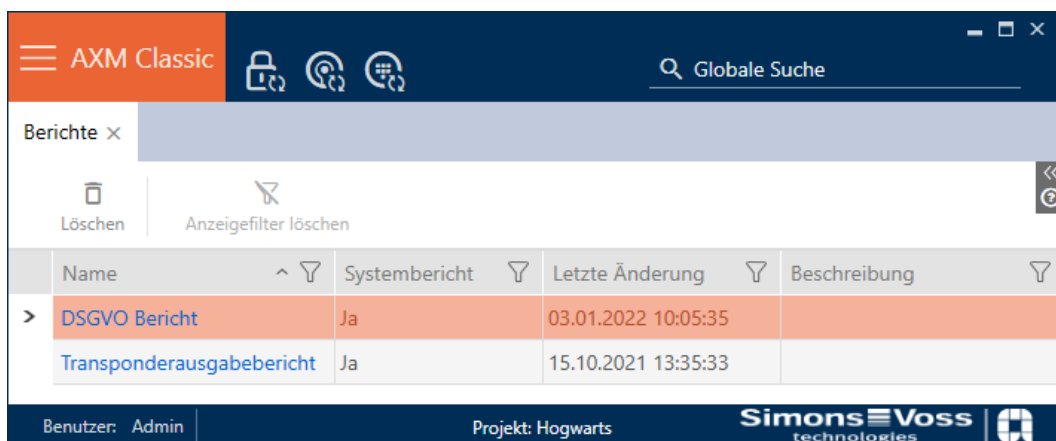
4. Om du inte alls vill logga några ändringar i databasen: Avmarkera kryssrutan ☐ Protokoll.
5. Ange önskad arkiveringstid (max. 670 dagar).
6. Klicka på knappen **OK**.
 - ↳ Fönster med inställningar i AXM Classic stängs.
 - ↳ Loggen begränsas till den angivna varaktigheten.

22.8 Rapporter

Rapporter är ett bra sätt att alltid ha överblick över låssystemet.

Några rapporter (nämligen systemrapporterna) finns på fliken [Rapporter]:






Name	Systembericht	Letzte Änderung	Beschreibung
DSGVO Bericht	Ja	03.01.2022 10:05:35	
Transponderausgabebericht	Ja	15.10.2021 13:35:33	

På den fliken kan du emellertid inte mata ut rapporter. Du har i stället möjlighet att använda fälten Namn och Beskrivning för att ange egna värden. Inmatningar i fältet Namn används som rubrik i rapporten i fråga.

De faktiska rapporterna kan du skriva ut från respektive logiska platser i AXM Classic .

Exempel: Dataskyddsrapporten finns på flera ställen.

- I fönstret för identifikationsmedier på fliken Personuppgifter under knappen **GDPR-data** .
- På fliken [Transponder] under knappen **GDPR-data** 

22.8.1 Skapa rapport om utfärdande av identifikationsmedier




Med den här rapporten kan du kontrollera att någon har fått ett specifikt identifikationsmedium och en introduktion av dig.

Du kan därför bara exportera den här rapporten för ett utvalt identifikationsmedium åt gången.


Som ägare av låssystemet kan du därmed dokumentera TID-nummer och gardera dig. Det finns fält för underskrift på rapporten.

Rapporten innehåller följande uppgifter:














- Namn på den person som har tagit emot identifikationsmediet

- Det utdelade identifikationsmediets TID-nummer
 - Telefonnummer till administratören av låssystemet
 - E-postadress till administratören av låssystemet
 - Adress till administratören av låssystemet
 - Datum då rapporten skapades
 - Tillval: Planerat återlämningsdatum
 - Tillval: Behörigheter (inkl. områden)
- ✓ AXM Classic öppet.
1. Klicka på den orangefärgade AXM-symbolen. .
 - ↳ AXM-fältet öppnas.



2. I gruppen | KONTROLL AV LÅSSYSTEM | väljer du posten **Transponder**.
 - ↳ AXM-fältet stängs.
 - ↳ Fliken [Transponder] öppnas.
3. Växla vid behov till det låssystem som innehåller det önskade identifikationsmediet via listrutan uppe till höger.
4. Sortera/filtrera vid behov de visade posterna med  (se *Sortera och filtrera* [► 53]).
5. Markera det identifikationsmedium som du vill dela ut.
 - ↳ Den markerade raden blir orangefärgad.

Transponder ×

								Hogwarts 1
Neu	Löschen	In Matrix anzeigen	Duplizieren	Ausgabe	DSGVO-Daten	Export	Anzeigefilter löschen	
Nachname	Vorname	S/N	Typ	Sync	Status	Zeitgruppe	Aktivierungsdatum / Verfallsdatum	
> Granger	Hermine	002TU6TC						
Hagrid	Rubeus	UID-10000000979A4F						
Lovegood	Luna	002U04AT						
McGonagall	Minerva	UID-1000000034DB9B						
Weasley	Percy	000XCKNG						

6. Klicka på knappen **Utgång** .
 - ↳ Fönstret "Transponderutgång" öppnas.


Transponderausgabe

Bitte geben Sie die gewünschten Informationen ein

Rückgabedatum angeben

☐

geplantes Rückgabedatum



mit Berechtigungen

☐

in die Aktionsliste eintragen


☐

Bericht in der Aktionsliste abspeichern

☐

OK

Abbrechen



7. Om du vill även vill lägga till ett fast återlämningsdatum: Markera kryssrutan ☒ Ange datum för återlämnande och välj återlämningsdatum genom att klicka på kalendern. .
8. Om du vill även vill lägga till befintliga behörigheter: Markera kryssrutan ☒ Med behörigheter.
9. Om du även vill lägga till utfärdandet av identifikationsmediet i dess åtgärdslista: Markera kryssrutan ☒ ange sb./sth. i åtgärdslistan och spara med kryssrutan ☒ Spara rapporten i åtgärdslistan i förekommande fall även den tillhörande åtgärdslistan (se även *Planera och följa upp administrativa uppgifter rörande identifikationsmedier* [► 144] för information om åtgärdslistan).
10. Klicka på knappen **OK**.
 - ↳ Fönstret "Transponderutgång" stängs.
 - ↳ Explorer-fönstret öppnas.
11. Spara pdf-filen i valfri mapp.
 - ↳ Rapporten om utfärdande av det valda identifikationsmediet exporteras som pdf-fil (DIN A4).

Transponderausgabe

Granger, Hermine / 32

Ich bestätige hiermit, dass ich heute den Transponder mit der nachfolgend aufgeführten Seriennummer erhalten habe und die üblichen Sicherheitsvorkehrungen beim Benutzen und Aufbewahren beachten werde.

Seriennummer: 002TU6TC

- * Bei Verlust des Transponders ist die zuständige Schließanlagenverwaltung sofort zu informieren.
Kontakt:
Tel: 
E-Mail: 
 - * Eine Weitergabe an Dritte ist unzulässig.
 - * Der Transponder ist beim Austritt des Mitarbeiters wieder an die Schließanlagenverwaltung zurückzugeben.

Eintragungen im obigen Textfeld beruhen auf betrieblichen Vereinbarungen/Vorgaben der Betreibergesellschaft. Die SimonsVoss Technologies GmbH übernimmt keine Gewähr für diese Angaben

03 Januar 2022

Granger, Hermine

zurückgenommen:

Ausdruck vom: 03 Januar 2022 11:40

1/1

Du har möjlighet att anpassa rapporter (se [Anpassa rapporter och exporter](#) [[362](#)]).

Du kan dessutom notera utfärdandedatumet direkt i åtgärdslistan till respektive identifikationsmedium (se [Notera utgivningsdatum](#) [[146](#)]).

22.8.2 Skapa dataskyddsrapport (GDPR)



Dataskyddsrapporten (=GDPR-rapport) innehåller information om vilka personrelaterade uppgifter om en person som är sparade i AXM Classic . Den här rapporten kan du ta fram för flera personer samtidigt. Då exporteras en pdf-fil för varje person.

Rapporten kan bekräftas med en underskrift i det därför avsedda fältet.

Den består av följande avsnitt:

Personuppgifter

Personendetails

Titel	Junior Assistant
Vorname	Percy
Nachname	Weasley
Personalnummer	PN-30
Abteilung	Department of International Magical Cooperation
Telefon	+44 020 3492 32113 85
E-Mail	pweasley@ministryofmagic.com
Adresse	Whitehall London, England Great Britain
Ort/Debäude	Ministry
Eingestellt am	03.02.2010 00:00:00
Eingestellt bis	11.02.2022 00:00:00
Geburtsdatum	07.06.2000 00:00:00
Kostenstelle	57324

Det här avsnittet innehåller de sparade personrelaterade uppgifterna.

- Förnamn
- Efternamn
- Personalnummer
- Telefon
- E-post
- Adress

Poster som är tomma i AXM Classic döljs automatiskt i rapporten.

Personhistorik

Personenhistorie

Personalnummer	Datum	Vorname	Nachname
PN-30	14 Dezember 2021 1:20	Fred	Weasley
PN-30	14 Dezember 2021 1:32	Percy	Weasley

I det här avsnittet visas ändringar av följande uppgifter:

- Förnamn
- Efternamn
- Personalnummer

Protokoll

Protokoll

Nr.	Datum	Uhrzeit	Beschreibung
1661	14 Dezember 2021	18:55:18	Transponder 'Weasley, Percy (000XCKNG)' wurde aktualisiert
1662	14 Dezember 2021	18:55:37	Transponder 'Weasley, Percy (000XCKNG)' wurde synchronisiert
1663	14 Dezember 2021	19:27:05	Transponder 'Weasley, Percy (000XCKNG)' wurde Zugriffsliste wurden synchronisiert
1672	03 Januar 2022	18:40:47	Transponder 'Weasley, Percy (000XCKNG)' wurde aktualisiert

Det här avsnittet är en ändringslogg. Här visas alla poster i databasen som berör personen och personens identifikationsmedium (se även *Följa upp aktiviteter i databasen (logg)* [▶ 409]).



INFO

Utfärdande av användardefinierade fält

När det gäller Personuppgifter kan du även skapa användardefinierade fält (se *Anpassa egenskaper för personuppgifter* [▶ 364]). De matas då också ut.

✓ AXM Classic öppet.

1. Klicka på den orangefärgade AXM-symbolen.  AXM.
↳ AXM-fältet öppnas.




2. I gruppen | KONTROLL AV LÅSSYSTEM | väljer du posten **Transponder**.

SCHLIESSANLAGENSTEUERUNG


- ✦ Matrixansicht
- ✦ Schließungen
- ✦ **Transponder**
- ✦ PinCode Tastaturen
- ✦ Berechtigungsgruppen
- ✦ Zeitplansteuerung

- ↳ AXM-fältet stängs.
 - ↳ Fliken [Transponder] öppnas.
3. Växla vid behov till det låssystem som innehåller det önskade identifikationsmediet via listrutan uppe till höger.
4. Markera ett eller flera identifikationsmedier som du vill skapa dataskyddsrapporter för.
- ↳ Markerade rader blir orangefärgad.


Transponder ×




Neu




Löschen




In Matrix anzeigen




Duplizieren




Ausgabe



DSGVO-Daten



Export



Anzeigefilter löschen

Hogwarts 1 ▼

Nachname ^ ▼

Granger

Hagrid

> Lovegood

McGonagall

Weasley

Vorname ▼

Hermine

Rubeus

Luna

Minerva

Percy

S/N ▼

002TU6TC


UID-10000000979A4F


002U04AT


UID-1000000034DB9B


000XCKNG


Typ ▼












Sync ▼

Status ▼

Zeitgruppe ▼

Aktivierungsdatum / Verfallsdatum ▼

5. Klicka på knappen **GDPR-data** .
- ↳ Explorer-fönstret öppnas.
6. Spara rapporten i valfri mapp.
- ↳ Dataskyddsrapporten exporteras som pdf (DIN A4).
 - ↳ Om du har markerat flera identifikationsmedier öppnas Utforskaren omedelbart igen och du kan spara nästa rapport.

DSGVO-Bericht

Personendetails

Titel	Junior Assistant
Vorname	Percy
Nachname	Weasley
Personalnummer	PN-30
Abteilung	Department of International Magical Cooperation
Telefon	+44 020 3492 32113 85
E-Mail	pweasley@ministryofmagic.com
Adresse	Whitehall London, England Great Britain
Ort/Debüde	Ministry
Eingestellt am	03.02.2010 00:00:00
Eingestellt bis	11.02.2022 00:00:00
Geburtsdatum	07.06.2000 00:00:00
Kostenstelle	57324

Personenhistorie

Personalnummer	Datum	Vorname	Nachname
PN-30	14 Dezember 2021 1:20	Fred	Weasley
PN-30	14 Dezember 2021 1:32	Percy	Weasley

Protokoll

Nr.	Datum	Uhrzeit	Beschreibung
1661	14 Dezember 2021	18:55:18	Transponder 'Weasley, Percy (000XCKNG)' wurde aktualisiert
1662	14 Dezember 2021	18:55:37	Transponder 'Weasley, Percy (000XCKNG)' wurde synchronisiert
1663	14 Dezember 2021	19:27:05	Transponder 'Weasley, Percy (000XCKNG)' wurde Zugriffsliste wurden synchronisiert
1672	03 Januar 2022	18:40:47	Transponder 'Weasley, Percy (000XCKNG)' wurde aktualisiert

03 Januar 2022 _____

Du har möjlighet att anpassa rapporter (se [Anpassa rapporter och exporter](#) [[362](#)]).

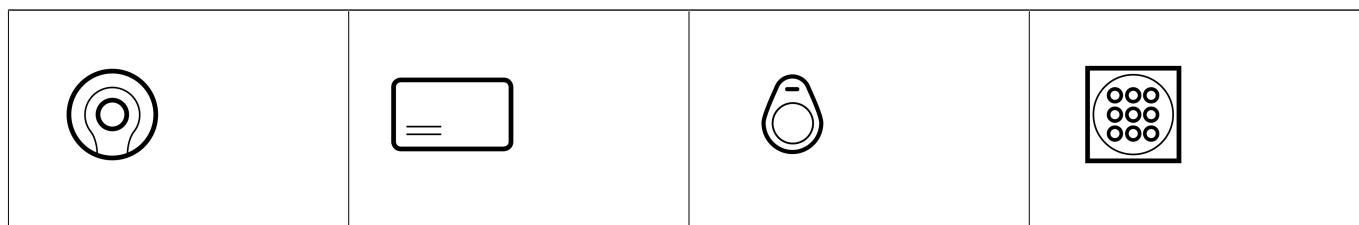
23. Bakgrundsinformation och förklaringar

23.1 Identifikationsmedier, lås och låsschema

Om identifikationsmedier

Under samlingsbegreppet identifikationsmedier förstår man alla komponenter som en person kan använda för att identifiera sig vid ett lås. Dit hör framför allt:

- Transponder
- Kort (SmartCard)
- Tagg (SmartTag)
- Pinkodsknappsatser



Identifikationsmedier kan kommunicera med aktiv teknik (25 kHz) och/eller passiv teknik (RFID, 13,56 MHz).

- Aktiva identifikationsmedier (= transpondrar) har ett batteri och kan själva (aktivt) börja kommunicera med ett lås.
- Passiva identifikationsmedier (= kort, taggar) har inga batterier och måste förses med ström via ett induktionsfält i låset. Först då kan det kommunicera med låset.

Beroende på användning erbjuder båda teknikerna fördelar.

Dina identifikationsmedier har två nummer som är viktiga:

- Serienummer (sparat på identifikationsmediet och läses av under synkroniseringen)
- TID (delas ut flexibelt via AXM Classic och skrivs till identifikationsmediet under synkroniseringen).

Serienumret är ett unikt nummer för varje identifikationsmedium medan TID bara är unikt i ditt låssystem.

Under synkronisering upprättas en koppling mellan det avlästa serienumret och TID (transponder-ID) i databasen. I AXM Classic finns alltså information om vilket serienummer och vilket TID-nummer som hör ihop.

Serienummer		TID
002TU6TC		3203

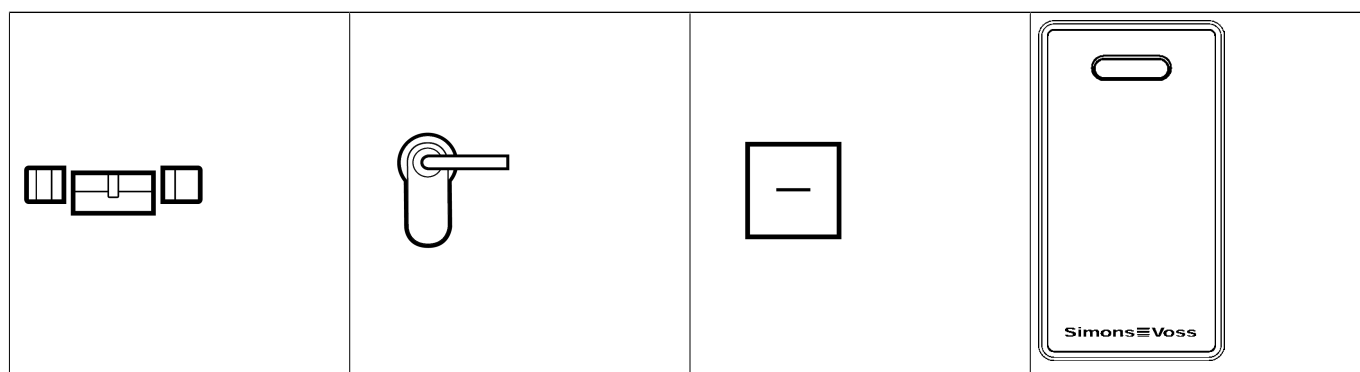
Den här kopplingen finns dock bara i AXM Classic och skrivs inte till identifikationsmedier eller lås. Ett lås använder TID-numret (och inte serienumret) för att kontrollera om ett identifikationsmedium är behörigt eller inte.

I praktiken har passiva identifikationsmedier fysiskt betingade begränsningar (se *Kort och lås-ID:n* [► 449]).

Om lås

Under samlingsbegreppet lås förstår man alla komponenter som aktiveras med ett identifikationsmedium. Lås är normalt monterade i dörrar (förutom Smartreläer). Till lås räknas i första hand:

- Låscylinder
- SmartHandle
- Smartrelä
- SmartLocker



Även lås kan använda olika tekniker för att kommunicera med identifikationsmedier:

- Aktiv
- Passiv
- BLE

Det är viktigt att de tekniker som används passar ihop. Ett passivt lås kan normalt inte öppnas med ett aktivt identifikationsmedium, utan enbart med ett passivt.

Varje lås har liksom ett identifikationsmedium två viktiga nummer.

S/N	☒	Schließungs ID	☒
000C1957		129	
000DSP7E		128	
000E04GX		10000	
000DC331		10001	

- Serienummer (sparat i låset och läses av under synkroniseringen)
- SID (delas ut flexibelt via AXM Classic och skrivs till låset under synkroniseringen)

Under synkronisering upprättas en koppling mellan det avlästa serienumret och SID-numret i databasen. I AXM Classic finns alltså information om vilket serienummer och vilket TID-nummer som hör ihop. Den här kopplingen finns dock bara i AXM Classic och skrivs inte till identifikationsmedier eller lås. Ett lås använder TID-numret (och inte serienumret) för att kontrollera om ett identifikationsmedium är behörigt eller inte.

Normalt behöver du inte bry dig om TID och SID eftersom de hanteras av AXM Classic och sker i bakgrunden. Ett specialfall är om ett identifikationsmedium förkommer (se *Varaktigt spärra och byta ut förlorat/stulet identifikationsmedium* [► 136]).

Om låsschemat

I låsschemat avbildas och sparas matrisen kan man säga kraftigt förenklat. Det innehåller bland annat behörigheterna. I låsschemat framgår vilka lås och identifikationsmedier som har ömsesidig behörighet.

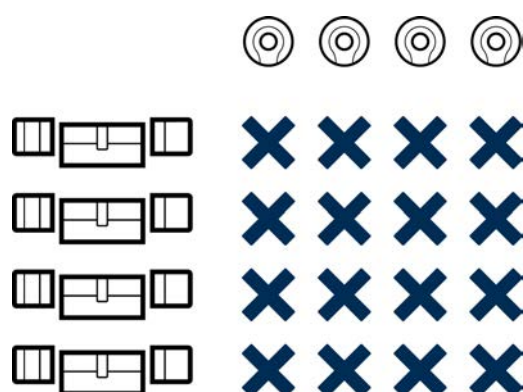
23.2 Låssystem

Ett låssystem är en sammanhängande struktur av:

- Låsschema
- Organisationskomponenter

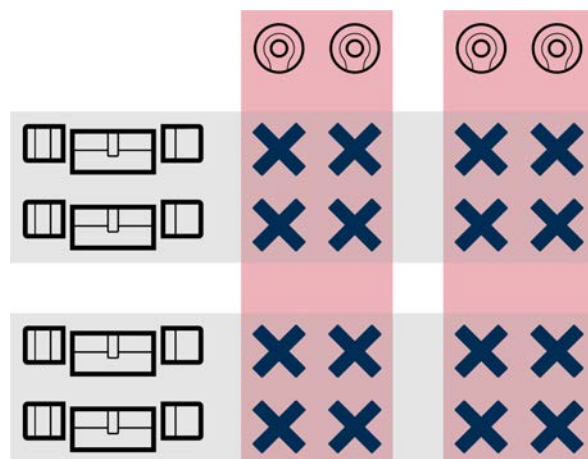
Låsschema

I låsschemat är lås, identifikationsmedier, och behörigheter sparade (se även *Identifikationsmedier, lås och låsschema* [► 421]).



Med ytterligare organisationskomponenter blir låsschemat till ett låssystem.

- *Områden* [[▶ 447](#)]
- *Persongrupper* [[▶ 443](#)]
- *Behörighetsgrupper* [[▶ 442](#)]
- *Tidsgrupper och tidscheman* [[▶ 429](#)]
- *Tidsomkopplingar* [[▶ 433](#)]
- *Hashtaggar* [[▶ 448](#)]



Flera låssystem i samma projekt

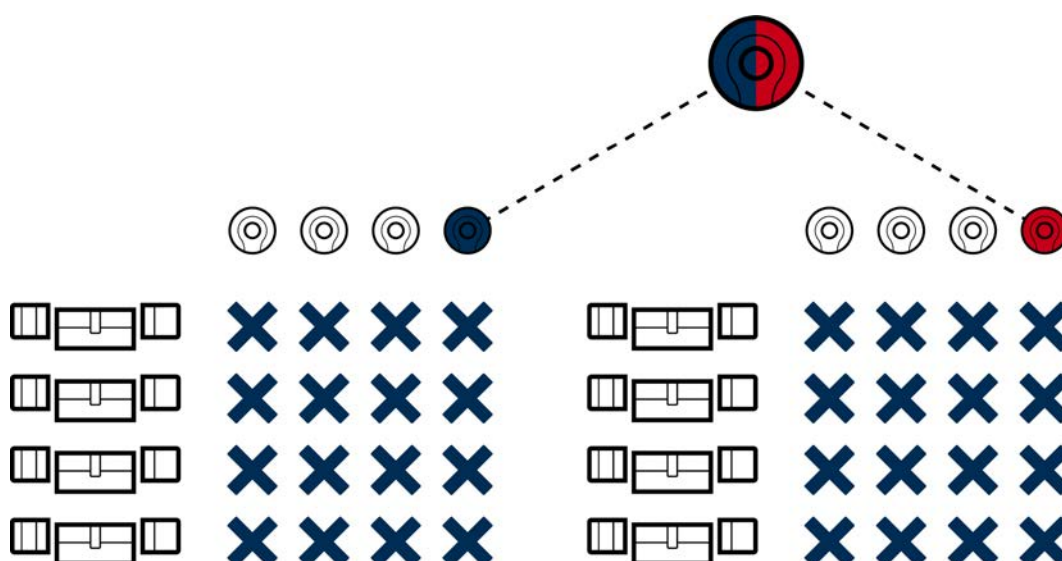
Ibland kan det vara praktiskt att arbeta med fler än ett låssystem. Du kanske vill administrera två företag i samma byggnad i AXM Classic och vill ha en striktare organisatorisk åtskillnad.

Då kan du skapa ett eget låssystem för det andra företaget. På så sätt får du en bättre åtskillnad mellan de båda företagen.

Då har du även möjlighet att använda ett och samma identifikationsmedium i flera låssystem (se [Använda ett identifikationsmedium i flera låssystem](#) [[▶ 165](#)]). Beroende på identifikationsmedium är i grunden flera låssystem möjliga. Låssystemen är då helt oberoende av varandra och påverkar inte varandra.

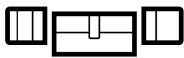


AXM Classic (Handbok)

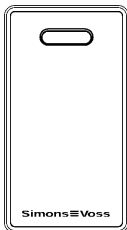
En transponder som styr allt:



23.3 Koppla in, öppna, låsa osv.

Olika låstyper reagerar olika på ett behörigt identifikationsmedium:

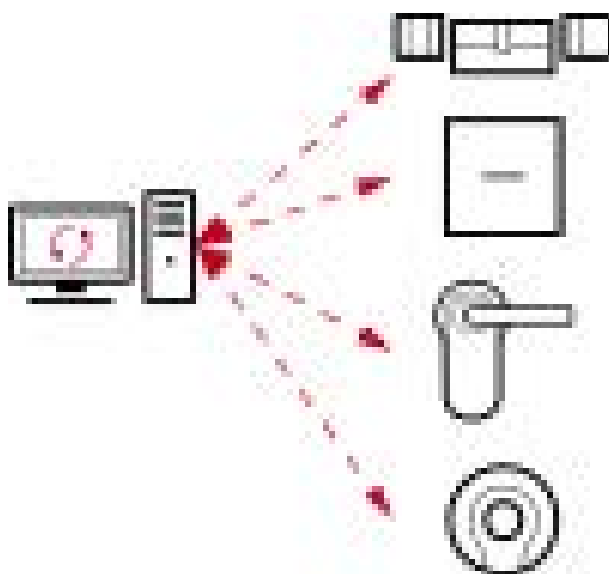
Lås	Reaktion	Användarens åtgärd
Låscylinder 	Koppla in: Den elektroniska knoppen är mekaniskt ansluten till medbringaren.	Öppna: 1. Vrid knoppen. 2. Fatta handtaget. 3. Öppna dörren med handtaget.
SmartHandle 	Koppla in: Handtaget på den elektroniska sidan är mekaniskt anslutet till fyrkanten.	Öppna: 1. Tryck ner handtaget. 2. Öppna dörren med handtaget.
Smartrelä 	Koppla om: Reläkontakten i Smartreläet kopplar om. Beroende på Smartrelä är det en slutarkontakt eller en växelkontakt. Anslutna elektriska dörrar öppnas nu.	Ingen ytterligare åtgärd krävs. I regel är dörren redan öppen.

Lås	Reaktion	Användarens åtgärd
SmartLocker AX 	Köra in regel: Motorblocket i SmartLocker drar regeln inåt och låser upp dörren.	Öppna: 1. Öppna dörren.


I grunden gäller: Förutom Smartreläet är inget lås i stånd att öppna, stänga eller låsa en dörr. Det krävs alltid en åtgärd från användaren (till exempel vrida på knoppen och öppna dörren). Även Smartreläet behöver en ansluten dörrstyrning, en ansluten motor eller liknande.

Begrepp	Betydelse
Aktivera	Ett identifikationsmedium används med ett lås.
Inkoppling	Låscylinder och SmartHandle: Den elektroniska knoppen resp. det elektroniska handtaget kopplas till medbringaren resp. fyrkanten.
Öppna	En dörr öppnas av användaren (efter att exempelvis en låscylinder har kopplats in).
Stäng	En dörr öppnas av användare och går i lås. Instickslåsets regel har ännu inte skjutits ut.
Urkoppling	Låscylinder och SmartHandle: Den elektroniska knoppen resp. det elektroniska handtaget lossas från medbringaren resp. fyrkanten.
Koppla om	Endast Smartrelä: Reläet kopplar om och reläkontakterna sluter resp. växlar.
Låsa	Endast låscylinder: Låscylindern är inkopplad, knoppen vrids en gång. Instickslåsets regel skjuts ut.
Låsa säkert	Endast låscylinder: Låscylindern är inkopplad, knoppen vrids två gånger. Instickslåsets regel skjuts ut fullständigt.

23.4 Synkronisering av databas och verklighet



Allt som du ändrar i AXM Classic sparas första bara i databasen. Det föreligger inge automatisk förbindelse mellan databasen och låsen respektive identifikationsmedierna.

Först i samband med synkroniseringen (se *Synkronisering: Jämförelse mellan låsschema och verklighet* [► 325]) får ändringarna effekt. I matrisen visar symbolen  att något har ändrats sedan den senaste synkroniseringen och att ett lås resp. ett identifikationsmedium måste synkroniseras.

Under synkroniseringen överförs data i båda riktningar:

- Från databas till lås/identifikationsmedium skickas exempelvis behörighetsändringar
- Från lås/identifikationsmedium till databas skickas exempelvis batteristatus

OBS

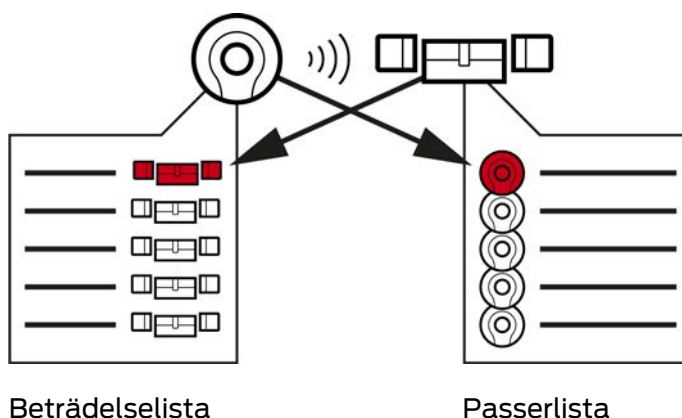
Ändringar i låssystemet får effekt först efter synkronisering

Om du bearbetar låssystemet med AXM Classic sparas ändringarna först bara i databasen.

Ändringar i de faktiska komponenterna sker först efter en synkronisering.

1. Kontrollera regelbundet i matrisen om komponenterna behöver synkroniseras (se *AXM-programmets uppbyggnad* [► 51]).
2. Särskilt i kritiska situationer (t.ex. om ett identifikationsmedium går förlorat) bör du omedelbart genomföra en synkronisering (se *Synkronisering: Jämförelse mellan låsschema och verklighet* [► 325]).

23.5 Beträdelse- och passerlistor



Om ett identifikationsmedium kommunicerar med ett lås kan detta loggas av båda enheterna (förutsättning för låset är att ZK-funktionen finns).

För kort är en kortkonfiguration med AV-mall en förutsättning.

- I identifikationsmediet sparas det berörda låset i en beträdelselista.
- I låset sparas det berörda identifikationsmediet i en passerlista.

Båda listorna kan avläsas vid en synkronisering och importeras till databasen:

- *Synkronisera lås (inkl. läsa av passerlista)* [[325](#)]
- *Synkronisera identifikationsmedium (inkl. läsa av beträdelselista)* [[336](#)]

Därefter kan du visa båda listorna:

- *Visa och exportera passerlista för ett lås* [[330](#)]
- *Visa och exportera beträdelselistan för ett identifikationsmedium.* [[340](#)]

23.6 Tidhantering

Tidshanteringen i System 3060 är mycket omfattande och erbjuder många inställningsmöjligheter. I grunden finns det två av varandra oberoende tidsfunktioner:

- Begränsa behörigheter till bestämda tider (*Tidsgrupper och tidscheman* [[429](#)])
- Koppla in lås automatiskt (*Tidsomkopplingar* [[433](#)])

**INFO****Sommartid och vintertid**

För alla tidsstyrda funktioner används och spara tid och omkopplingstidpunkter i den enhet som synkroniseringen utgår ifrån.

- Kontrollera före synkroniseringen att datum och tid är korrekt inställda.

23.6.1 Tidsgrupper och tidscheman

Här följer ett exempel på hur tidsschema och tidsgrupp samspelar:

Utgångsläge

För enkelhetens skull består exempelföretaget av tre personer:

1. Medarbetare
2. Praktikant
3. Städare

Dessutom har exempelföretaget två dörrar:

1. Huvudingång
2. Labb

Dessutom används följande viktiga tidsspann i exempelföretaget:

- Flextid mellan kl. 7.00 och 22.00
- Fixtid mellan kl. 9.00 och 16.00
- Städtid på tisdagar och torsdagar mellan 17.00 och 19.00

Överväganden vad gäller tidsmässiga begränsningar och behörigheter

Som ansvarsfull företagare resonerar du enligt följande:

Överväganden om:	Huvudingång	Labb
Medarbetare	Medarbetaren har tillträde till byggnaden under hela flextiden och även på helger mellan kl. 7.00 och 22.00.	Medarbetaren har tillträde till labbet under hela flextiden och även på helger mellan kl. 7.00 och 22.00.

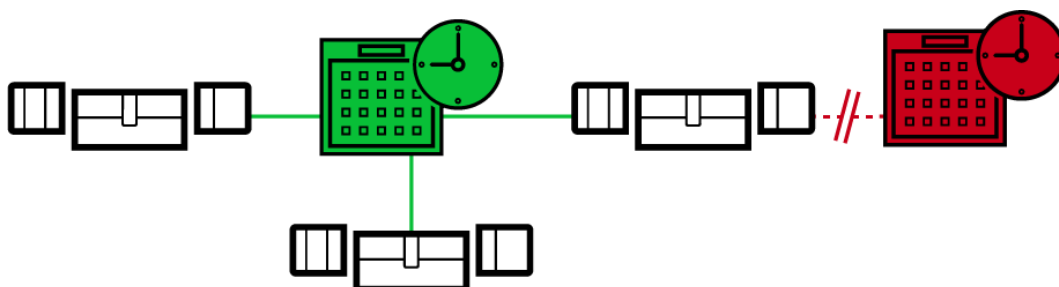
Överväganden om:	Huvudingång	Labb
Praktikant	Vid dåligt väder ska praktikanterna inte behöva vänta utomhus på att medarbetaren kommer. Därför har praktikanterna också tillträde till byggnaden under hela flextiden mellan kl. 7.00 och 22.00 på vardagar.	Labbet är en farlig arbetsplats. Av säkerhetsskäl vill du att praktikanterna bara ska ha tillträde till labbet under medarbetarens uppsikt. Du begränsar därför praktikanternas tillträde till labbet till medarbetarens fixtid (kl. 9.00 till 16.00).
Städare	Städaren har behörighet att komma in i byggnaden under städtiden på tisdagar och torsdagar mellan 17.00 och 19.00.	Labbet är farligt och ska därför bara vara tillgängligt för insatt personal. Det är möjligt att städpersonalen växlar och att alla inte är insatta. Därför vill du inte att städaren har tillträde till labbet överhuvudtaget.

Du noterar att det finns två dörrar där behörigheter ska styras med tre olika tider. Därför behöver du:

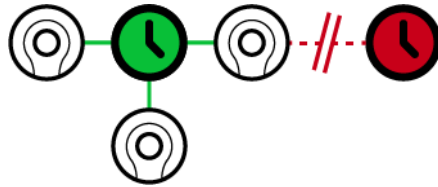
- Två tidsscheman för dörrarna och låsen:
 - Tidsschema "huvudentré"
 - Tidsschema "labb"
- Tre tidsgrupper för personerna i företaget:
 - Tidsgrupp "medarbetare"
 - Tidsgrupp "praktikant"
 - Tidsgrupp "städare"

Nytt tidsschema eller ny tidsgrupp?

- Ett tidsschema per lås, men valfritt antal lås per tidsschema kan tilldelas.



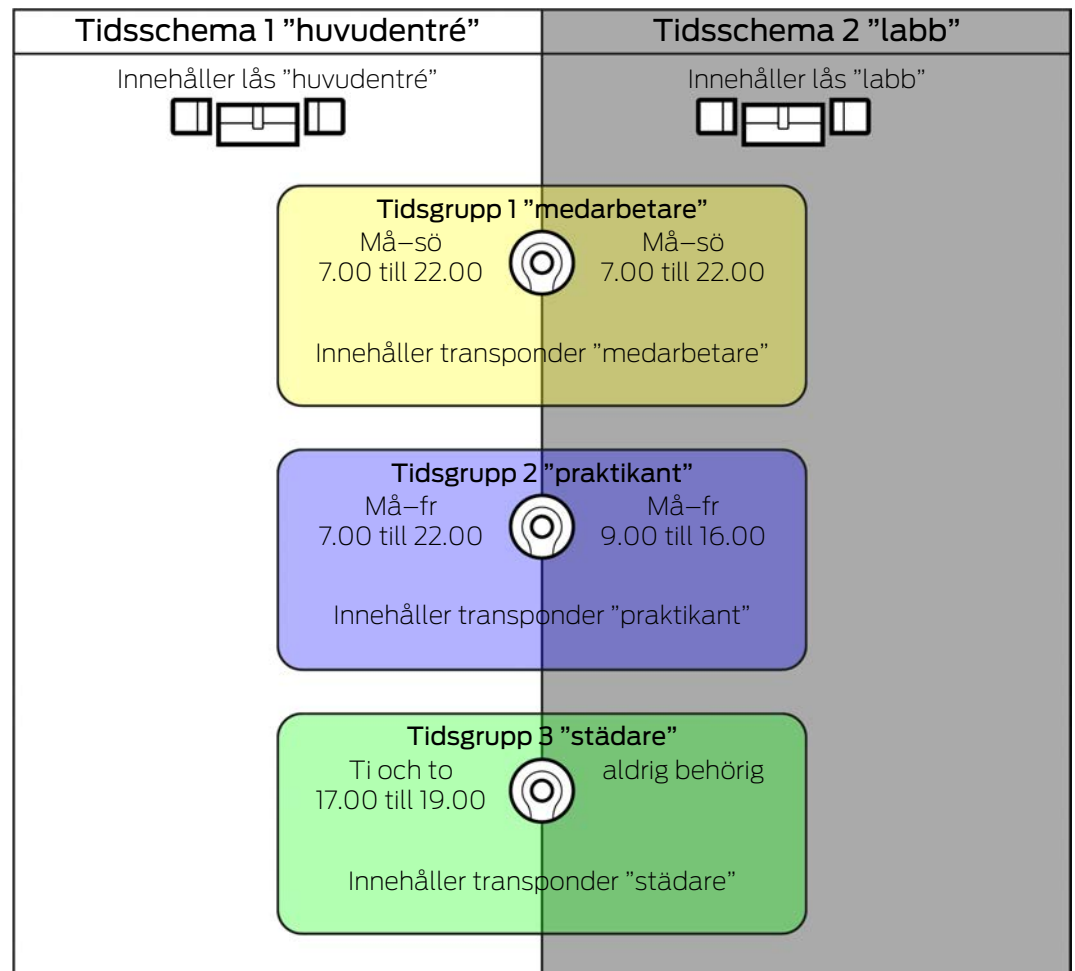
- En tidsgrupp per identifikationsmedium, men valfritt antal identifikationsmedier per tidsgrupp kan tilldelas.



- Alla tidsgrupper kan visas/väljas i alla tidsscheman men ställs in individuellt för varje tidsschema. Om du skapar och ställer in en tidsgrupp i ett tidsschema visas tidsgruppen även i alla andra tidsscheman. Den visas dock bara där och är av säkerhetsskäl inställd till "inte behörig" som standard.

Nytt tidsschema	Ny tidsgrupp
<p>När samma identifikationsmedium ska ha behörighet till två lås vid olika tider.</p> <p>Eftersom du bara kan tilldela en tidsgrupp per identifikationsmedium tilldelar du i detta fall låsen ett eget tidsschema.</p> <p>Exempel: Praktikantens transponder får visserligen öppna huvudentrén mellan kl. 7.00 och 22.00 men samma transponder får bara öppna labbet mellan kl. 9.00 och 16.00.</p>	<p>När två identifikationsmedier ska ha behörighet till samma lås vid olika tider.</p> <p>Eftersom du bara kan tilldela ett tidsschema per lås tilldelar du i detta fall identifikationsmedierna en egen tidsgrupp.</p> <p>Exempel: Medarbetaren får öppna huvudentréns lås mellan kl. 7.00 och 22.00 varje dag, men praktikan-ten får bara öppna samma lås mellan kl. 7.00 och 22.00 på vardagar.</p>

Schematisk bild



	Huvudingång	Labb
Medarbetare	<ul style="list-style-type: none"> Medarbetarens transponder: Tidsgrupp "medarbetare" Lås huvudentré: Tidsschema "huvudentré" Tidsgrupp "medarbetare" i tidsschema "huvudentré" behörig dagligen mellan kl. 7.00 och 22.00 <p>Medarbetaren kan komma in genom huvudentrén dagligen mellan kl. 7.00 och 22.00.</p>	<ul style="list-style-type: none"> Medarbetarens transponder: Tidsgrupp "medarbetare" Lås labb: Tidsschema "labb" Tidsgrupp "medarbetare" i tidsschema "labb" behörig dagligen mellan kl. 7.00 och 22.00 <p>Medarbetaren kan komma in i labbet dagligen mellan kl. 7.00 och 22.00.</p>

	Huvudingång	Labb
Praktikant	<ul style="list-style-type: none"> ■ Praktikantens transponder: Tidsgrupp "praktikant" ■ Lås huvudentré: Tidsschema "huvudentré" ■ Tidsgrupp "praktikant" i tidsschema "huvudentré" behörig vardagar mellan kl. 7.00 och 22.00 <p>Praktikanten kan komma in genom huvudentrén på vardagar mellan kl. 7.00 och 22.00.</p>	<ul style="list-style-type: none"> ■ Praktikantens transponder: Tidsgrupp "praktikant" ■ Lås labb: Tidsschema "labb" ■ Tidsgrupp "praktikant" i tidsschema "labb" behörig vardagar mellan kl. 9.00 och 16.00 <p>Praktikanten kan komma in i labbet på vardagar mellan kl. 9.00 och 16.00.</p>
Städare	<ul style="list-style-type: none"> ■ Städarens transponder: Tidsgrupp "städare" ■ Lås huvudentré: Tidsschema "huvudentré" ■ Tidsgrupp "städare" i tidsschema "huvudentré" tisdagar och torsdagar mellan kl. 17.00 och 19.00. <p>Städaren kan komma in genom huvudentrén tisdagar och torsdagar mellan kl. 17.00 och 19.00.</p>	<ul style="list-style-type: none"> ■ Städarens transponder: Tidsgrupp "städare" ■ Lås huvudentré: Tidsschema "labb" ■ Tidsgrupp "städare" aldrig behörig i tidsschema "labb" <p>Städaren kan aldrig komma in i labbet.</p>

23.6.2 Tidsomkopplingar

Med tidsomkopplingar kan du koppla in och ur låsen automatiskt.

1. Lagg fast dagar och tidsintervall i en tidsomkoppling (se *Skapa tidsomkoppling* [► 76]).
2. Lagg sedan till önskade lås till denna tidsomkoppling (se *Koppla in och koppla ur lås med tidsomkoppling automatiskt* [► 220]).
3. Bestäm till sist önskad åtgärd för respektive lås (se *Koppla in och koppla ur lås med tidsomkoppling automatiskt* [► 220]).

I princip gäller:

- Inom ett tidsintervall beter sig låsen som i varaktigt öppningsläge.
- Utanför ett tidsintervall beter sig låsen som i impulsöppningsläge.

Åtgärden kan regleras mer exakt med dessa alternativ:

✓ ZEITUMSCHALTUNG-KONFIGURATION

<input type="radio"/> Manuelles Auskuppeln	<input checked="" type="radio"/> Automatisches Auskuppeln
<input checked="" type="radio"/> Manuelles Einkuppeln	<input type="radio"/> Automatisches Einkuppeln
<input type="radio"/> Transponder aktiv: immer	<input checked="" type="radio"/> Transponder aktiv: nur, wenn ausgekuppelt

Schließungseigenschaften - Zeitumschaltung Konfiguration: Manuelles Auskuppeln [offen]

Låset kopplas ur:

- Utanför tidsintervallet och
- Behörigt identifikationsmedium aktiveras

Förblir urkopplat. Med ett behörigt identifikationsmedium kan du koppla in låset även utanför tidsintervallet för den inställda impulsvaraktigheten (Ställa in impulsvaraktighet, se *Låta lås vara öppna längre, kortare eller varaktigt* [► 227]).

Schließungseigenschaften - Zeitumschaltung Konfiguration: Automatisches Auskuppeln [offen]

Låset kopplas ur:

- Tidsintervallet avslutas

Förblir urkopplat. Med ett behörigt identifikationsmedium kan du koppla in låset även utanför tidsintervallet för den inställda impulsvaraktigheten (Ställa in impulsvaraktighet, se *Låta lås vara öppna längre, kortare eller varaktigt* [► 227]).

Schließungseigenschaften - Zeitumschaltung Konfiguration: Manuelles Einkuppeln [offen]

Låset kopplas in:

- Inom tidsintervallet och
- Behörigt identifikationsmedium aktiveras



Exempel: Butik i ett inköpscentrum vars skjutdörr inte ska öppnas automatisk när inköpscentret öppnar. Butiksinnehavaren kan vara försenad på grund av köp och vill inte att butiken ska öppnas utan kontroll.

Låset förblir inkopplat under tidsintervallet.

Med ett behörigt identifikationsmedium kan du koppla ur låset även under tidsintervallet (undantag: Alternativ  Schließungseigenschaften - Zeitumschaltung Konfiguration: Transponder aktiv: nur, wenn ausgekuppelt [offen] aktiverad).

Låset förblir inkopplat tills:

- Du aktiverar ett identifikationsmedium på nytt under samma tidsintervall: Låset kopplas in igen, tidsomkopplingen fortsätter som vanligt.

- För alternativ  Schließungseigenschaften - Zeitumschaltung
Konfiguration: Manuelles Einkuppeln [offen]: Ett nytt tidsintervall börjar och ett identifikationsmedium aktiveras.
- För alternativ  Schließungseigenschaften - Zeitumschaltung
Konfiguration: Automatisches Einkuppeln [offen]: Ett nytt tidsintervall börjar.

Schließungseigenschaften - Zeitumschaltung Konfiguration: Automatisches Einkuppeln [offen]



Låset kopplas in:

- Tidsintervall börjar

Låset förblir inkopplat under tidsintervallet.

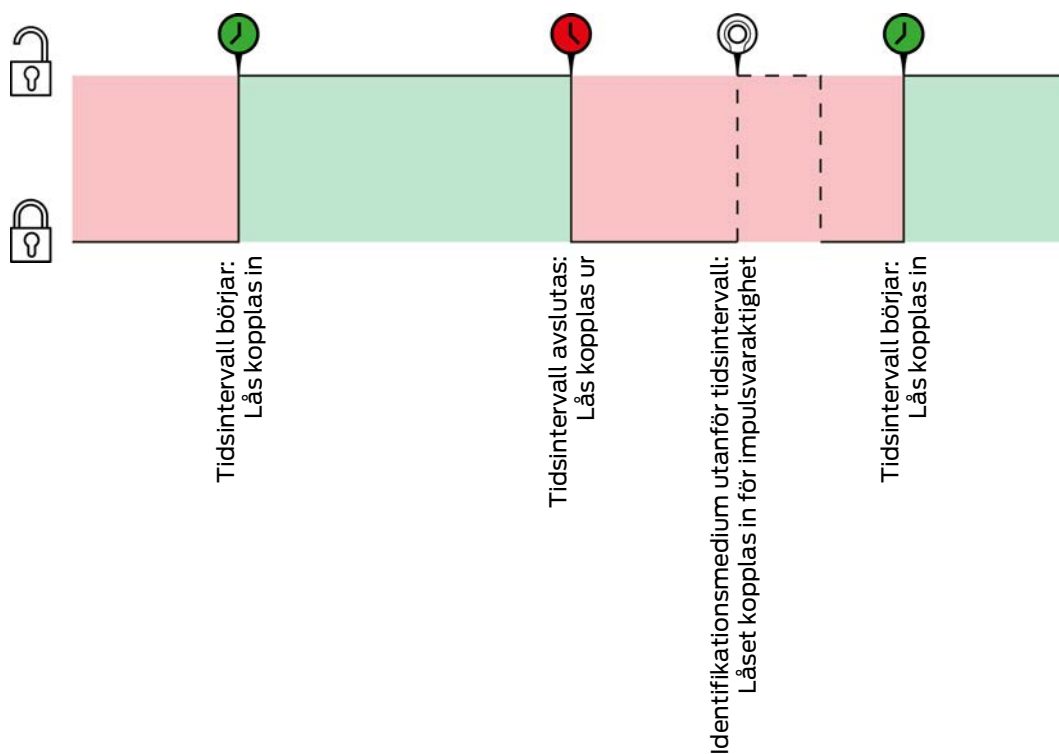
Med ett behörigt identifikationsmedium kan du koppla ur låset även under tidsintervallet (undantag: Alternativ  Schließungseigenschaften - Zeitumschaltung Konfiguration: Transponder aktiv: nur, wenn ausgekuppelt [offen] aktiverad).

Låset förblir urkopplat tills:

- Du aktiverar ett identifikationsmedium på nytt under samma tidsintervall: Låset kopplas in igen, tidsomkopplingen fortsätter som vanligt.
- För alternativ  Schließungseigenschaften - Zeitumschaltung
Konfiguration: Manuelles Einkuppeln [offen]: Ett nytt tidsintervall börjar och ett identifikationsmedium aktiveras.
- För alternativ  Schließungseigenschaften - Zeitumschaltung
Konfiguration: Automatisches Einkuppeln [offen]: Ett nytt tidsintervall börjar.

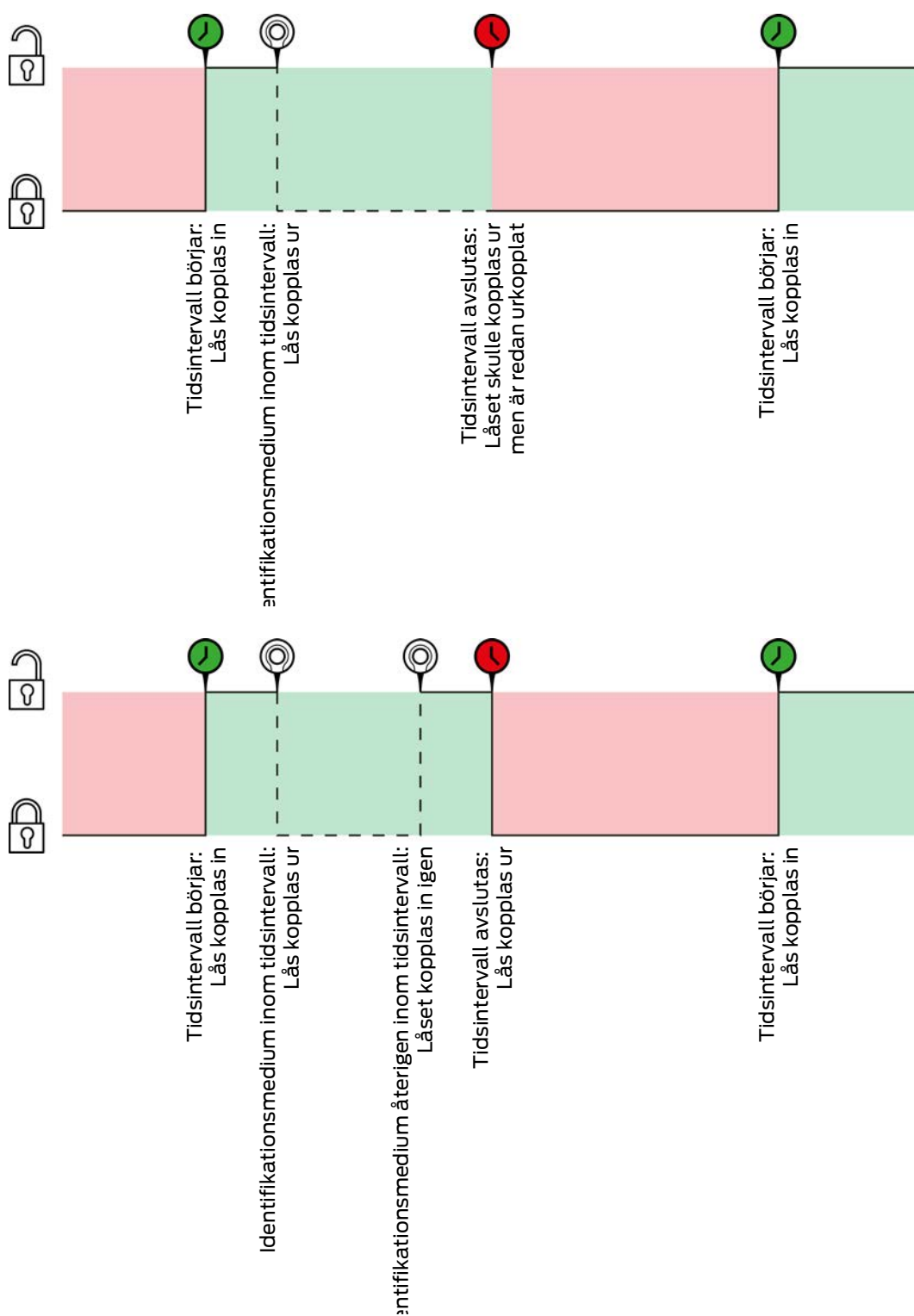
23.6.2.1 Exempel

Schließungseigenschaften - Zeitumschaltung Konfiguration: Automatisches Einkuppeln [offen], Schließungseigenschaften - Zeitumschaltung Konfiguration: Automatisches Auskuppeln [offen]

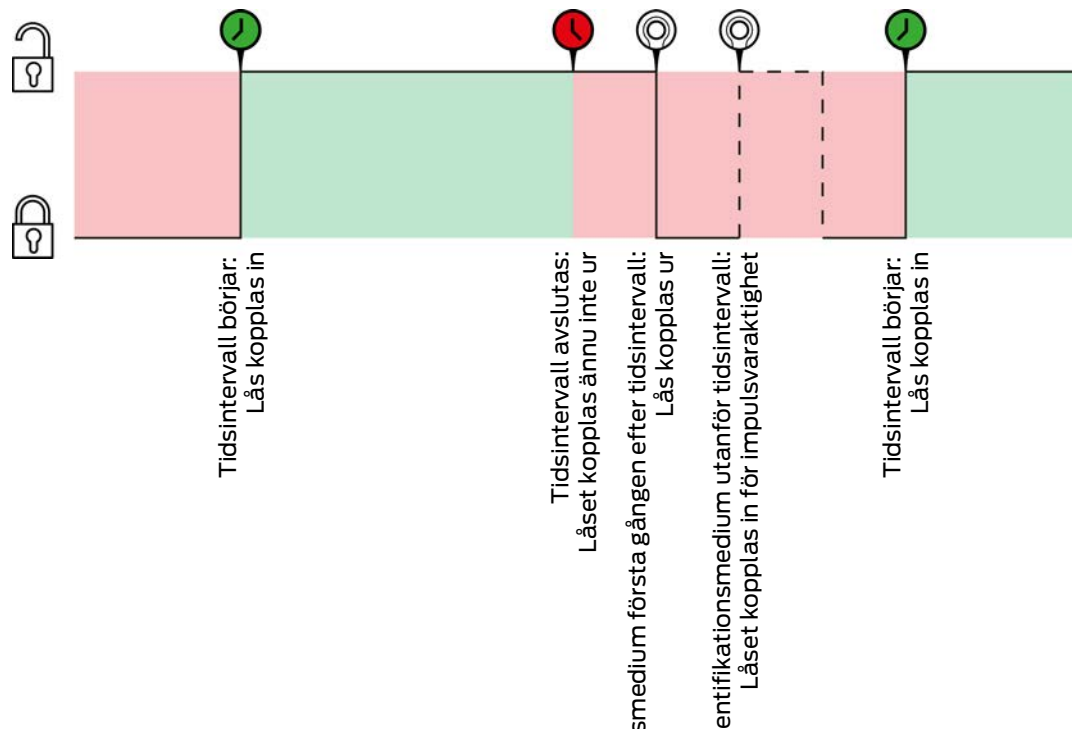


För båda följande exempel måste alternativet ☒ vara valt.

Schließungseigenschaften - Zeitumschaltung Konfiguration: Transponder aktiv: immer [offen] vara valt eftersom identifikationsmediet i annat fall inte kan aktiveras inom tidsintervallet.

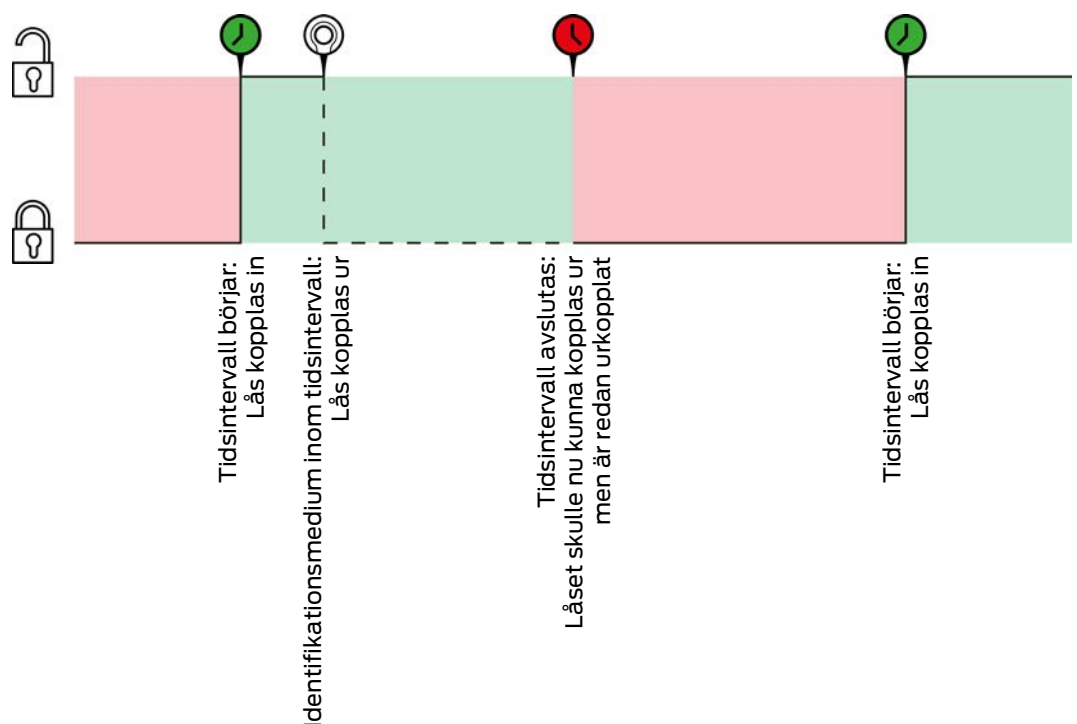


Schließungseigenschaften - Zeiteumschaltung Konfiguration: Automatisches Einkuppeln [offen], Schließungseigenschaften - Zeiteumschaltung Konfiguration: Manuelles Auskuppeln [offen]

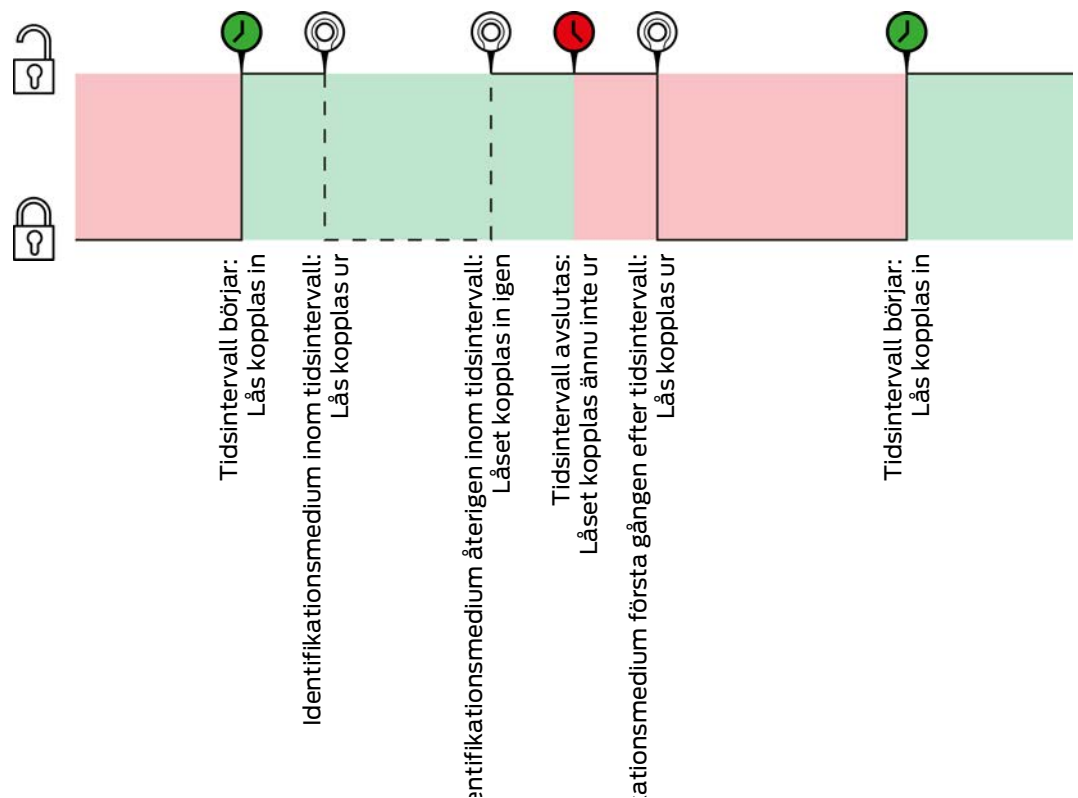


För båda följande exempel måste alternativet ☒ vara valt.

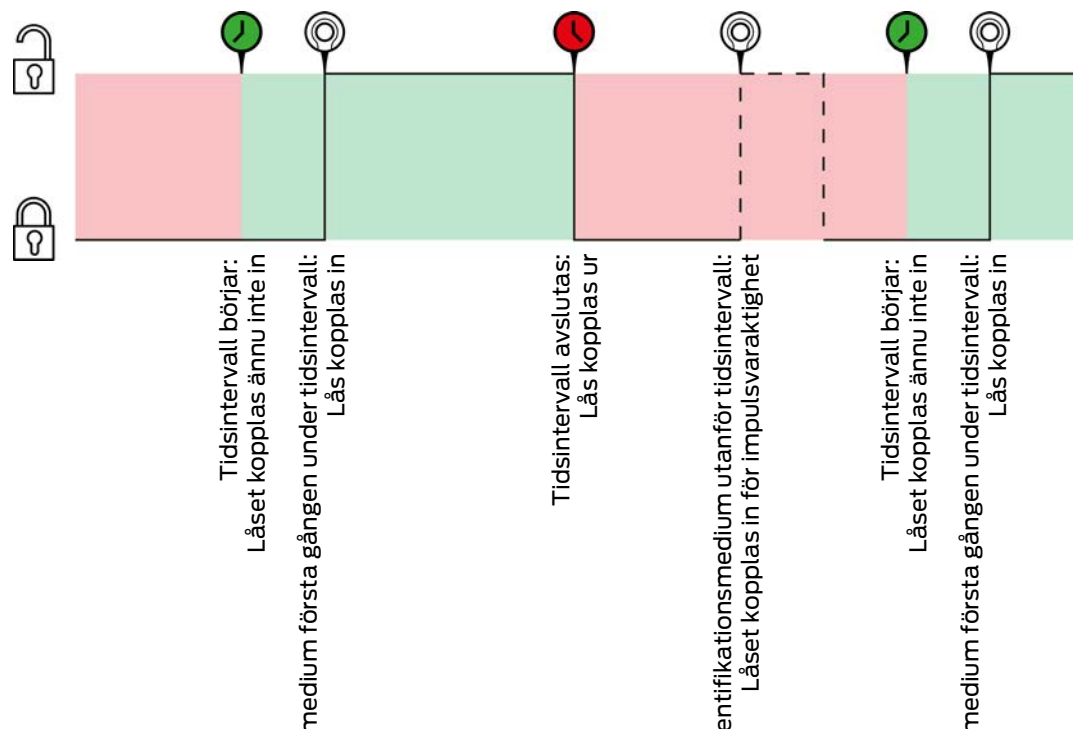
Schließungseigenschaften - Zeiteumschaltung Konfiguration: Transponder aktiv: immer [offen] vara valt eftersom identifikationsmediet i annat fall inte kan aktiveras inom tidsintervallet.



AXM Classic (Handbok)

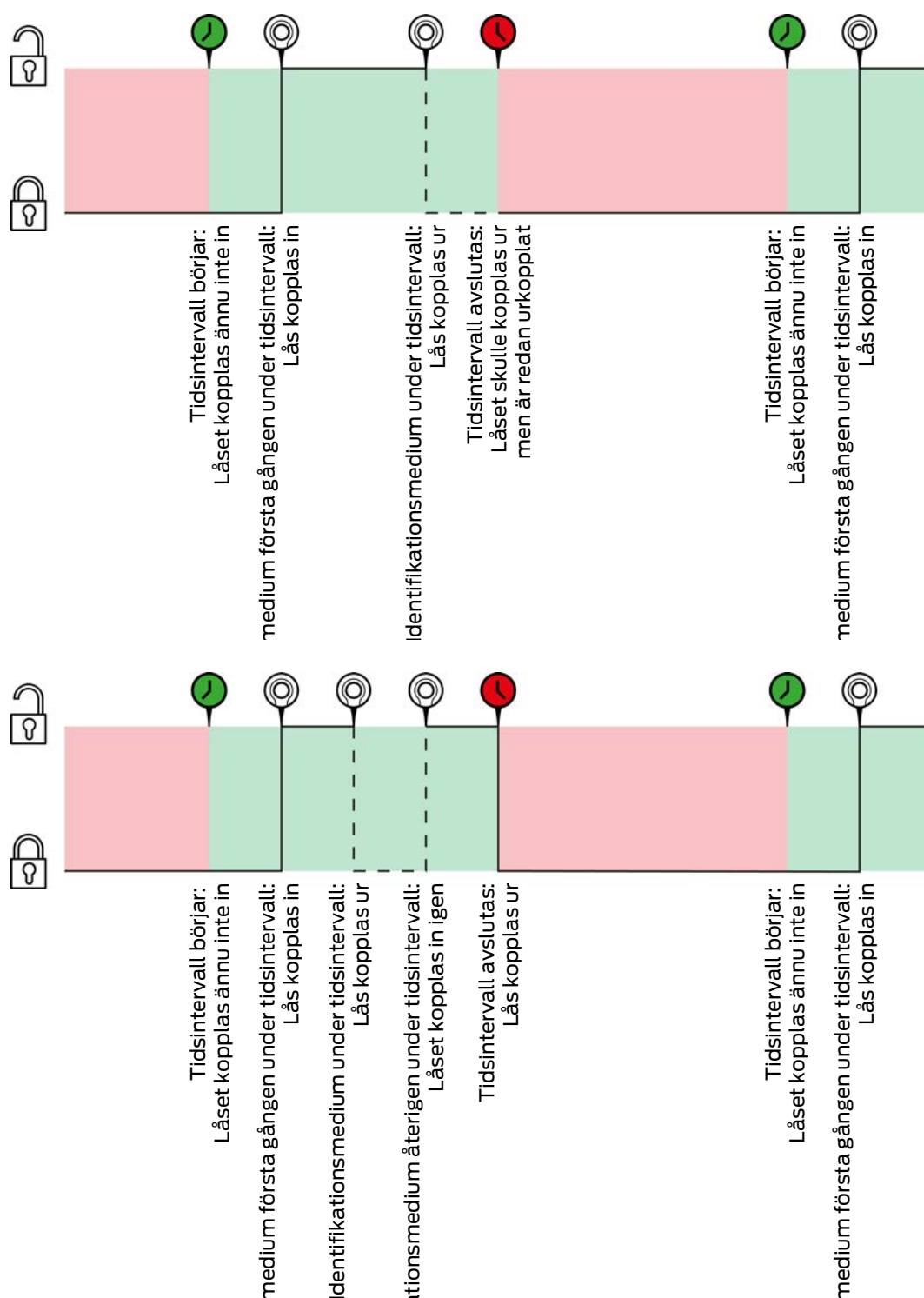


Schließungseigenschaften - Zeiteumschaltung Konfiguration: Manuelles Einkuppeln [offen], Schließungseigenschaften - Zeiteumschaltung Konfiguration: Automatisches Auskuppeln [offen]

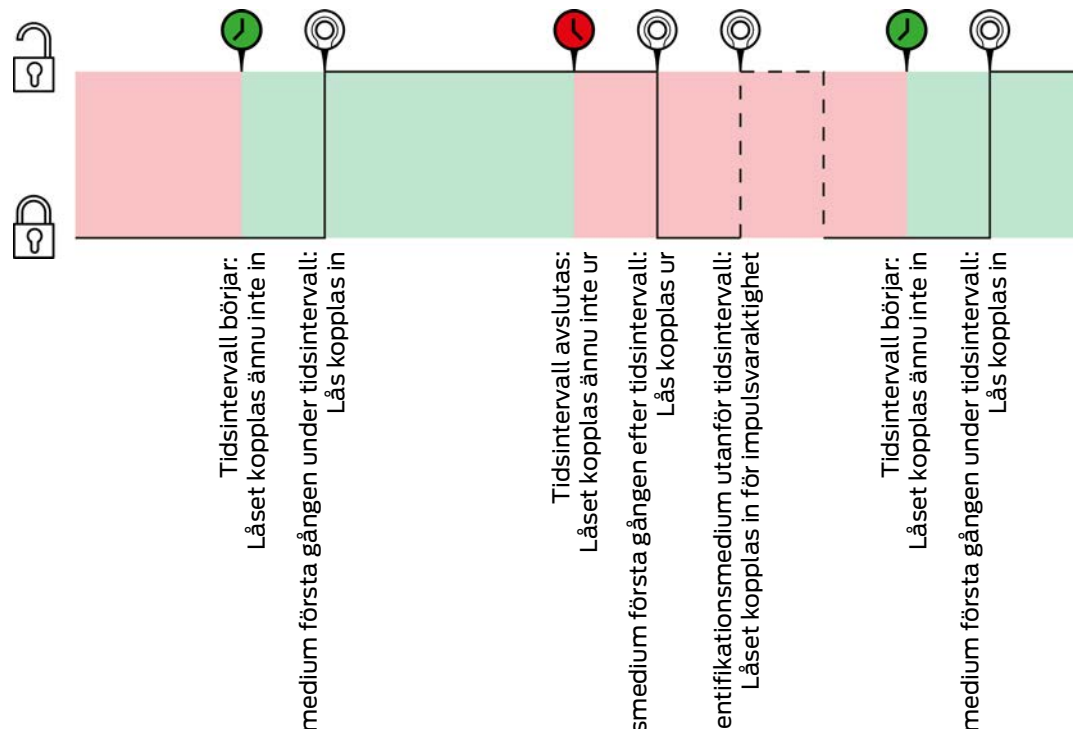


För båda följande exempel måste alternativet ☒ vara valt.

Schließungseigenschaften - Zeiteumschaltung Konfiguration: Transponder aktiv: immer [offen] vara valt eftersom identifikationsmediet i annat fall inte kan aktiveras inom tidsintervallet.

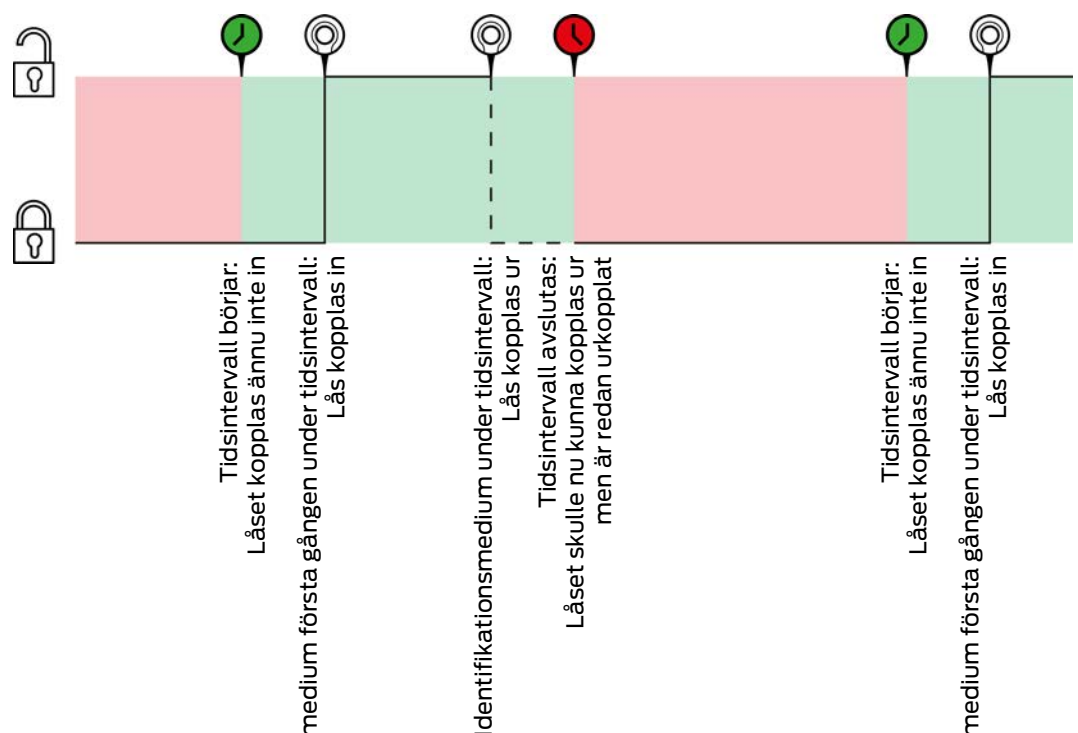


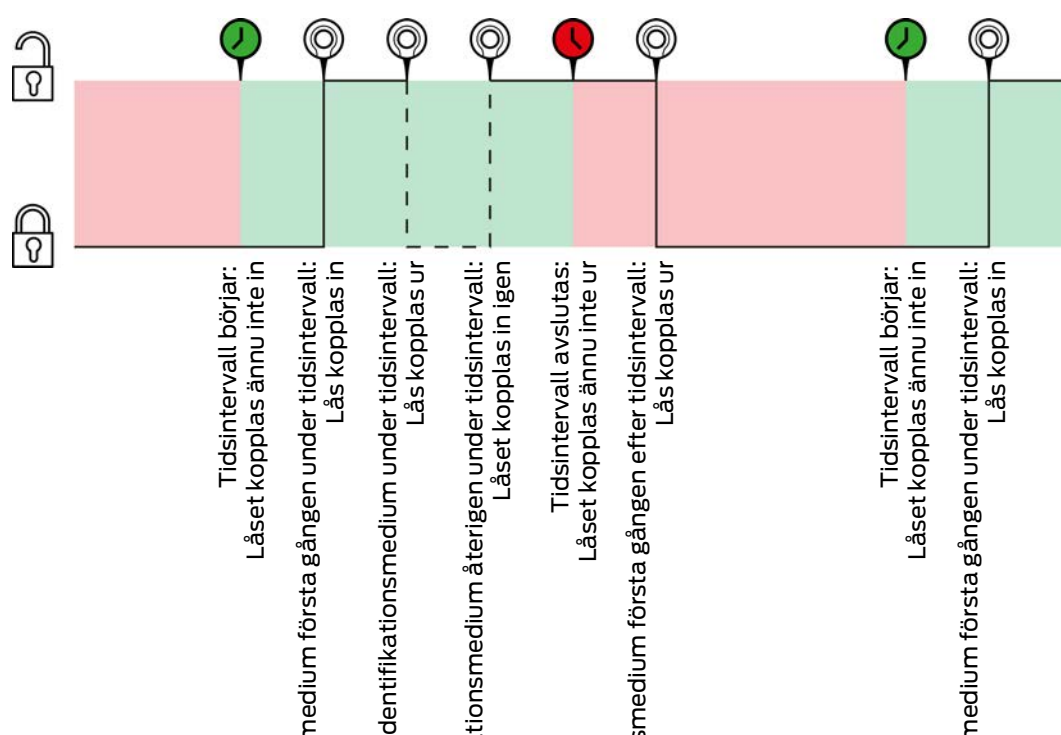
Schließungseigenschaften - Zeitemschaltung Konfiguration: Manuelles Einkuppeln [offen], Schließungseigenschaften - Zeitemschaltung Konfiguration: Manuelles Auskuppeln [offen]



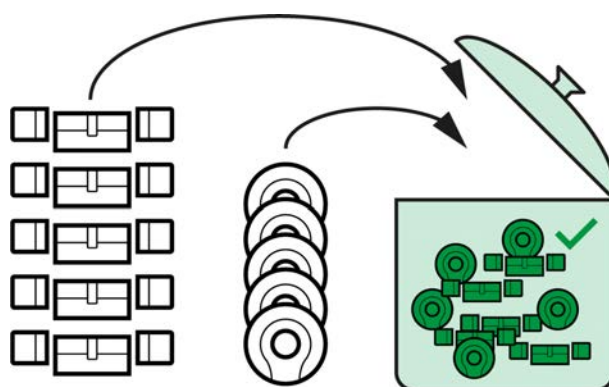
För båda följande exempel måste alternativet 

Schließungseigenschaften - Zeitemschaltung Konfiguration: Transponder aktiv: immer [offen] vara valt eftersom identifikationsmediet i annat fall inte kan aktiveras inom tidsintervallet.





23.7 Behörighetsgrupper



I och med introduktionen av AXM Classic är nu behörighetsgrupper för första gången tillgängliga.

Principen för en behörighetsgrupp är ganska enkel, den påminner om en smältdegel (melting pot). Inom en behörighetsgrupp är normalt alla lås och alla identifikationsmedier behöriga.

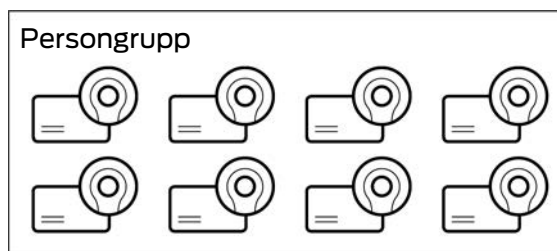
Normalt eftersom du har möjlighet att återkalla behörigheter manuellt för enskilda identifikationsmedier. Där med styr du fullständigt över behörigheterna men kan hantera det huvudsakliga arbetet med hjälp av en behörighetsgrupp.

Identifikationsmedier och lås kan tillhöra flera behörighetsgrupper.

Behörighetsgrupper är en organisatorisk enhet. Det bästa är att skapa behörighetsgrupperna före låsen och identifikationsmedierna (se *Bästa praxis: Bygga upp ett låssystem* [► 29] och *Skapa behörighetsgrupper* [► 60]).

23.8 Persongrupper

Persongrupper är en organisatorisk enhet. Med en persongrupp kan du sammanfatta personer (och deras identifikationsmedier) även i AXM Classic .



Det klassiska exemplet för användning av persongrupper är avdelningar. Det är mycket troligt att alla medarbetare inom en avdelning får samma behörigheter (t.ex. bör alla mekaniker i verkstaden kunna öppna alla lås). I stället för att tilldela varje identifikationsmedium de nödvändiga behörigheterna: Gruppera identifikationsmedierna i en persongrupp och ge hela persongruppen nödvändig behörighet på en gång.

Persongrupper erbjuder dessutom ytterligare fördelar:

- Filtrering av identifikationsmedier som är del av en persongrupp
- Ge behörighet till hela persongrupper (se *Lägga till områden och persongrupper till behörighetsgrupper* [► 265])
- Matrisstrukturering
- Flytta identifikationsmedier till en annan persongrupp i efterhand (se *Allokera personer till persongrupper* [► 158])

Persongrupper är en organisatorisk enhet. Det bästa är att skapa persongrupperna först och identifikationsmedierna sedan (se *Bästa praxis: Bygga upp ett låssystem* [► 29] och *Skapa persongrupp* [► 61]).



INFO

Maximalt en persongrupp per identifikationsmedium

Ett identifikationsmedium kan tillhöra maximalt ett persongrupp. Personer som hör till flera avdelningar finns inte i AXM Classic . Om du allokerar ett identifikationsmedium till en annan persongrupp tas detta identifikationsmedium automatiskt bort från den nuvarande persongruppen.

- I fönstret "Grupp av personer" kan du använda kolumnen Grupp av personer för att kontrollera om ett identifikationsmedium redan är allokerat till en persongrupp.

Matris utan persongrupper

Sync	Typ	Person
		Standard Personenengruppe
		Granger, Hermine
		Hagrid, Rubeus
		Lovegood, Luna
		McGonagall, Min...
		Weasley, Percy

✕			✕	✕

				✕

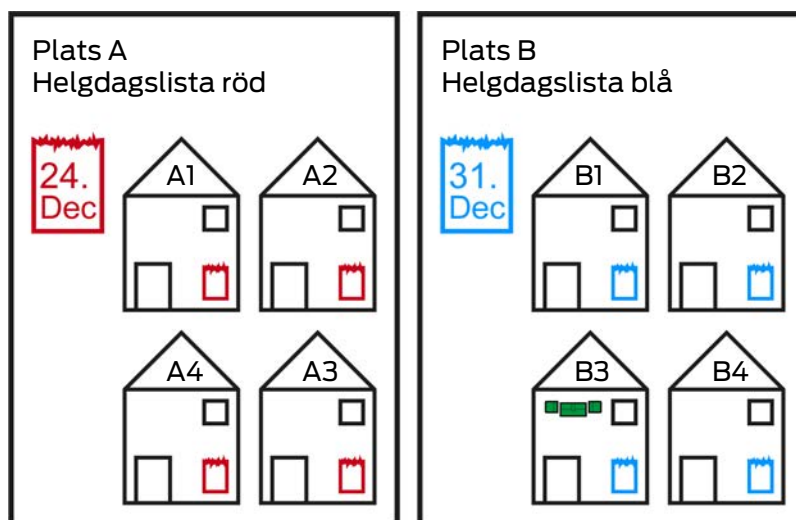
Matris med persongrupper

Sync	Typ	Person
Grangers		
		Granger, Hermine
Weasleys		
		Weasley, Percy
Standard Personengruppe		
		Hagrid, Rubeus
		Lovegood, Luna
		McGonagall, Min...

23.9 Lösenord som används

- Användarlösenord: Skyddar AXM Classic mot att obehöriga loggar in och gör ändringar i låssystemet.
- Lösenord till låssystemet: Skyddar kommunikationen mellan de olika komponenterna i låssystemet (t.ex. mellan transpondrar och låscylindrar).
- Lösenord till säkerhetskopia: Skyddar AXM Classic mot att gammal status i låssystemet återställs.

23.10 Byggnader och platser



En plats innehåller byggnader och eventuellt en helgdagslista.

En byggnad hör alltid till en plats. Därför måste det alltså finnas minst en plats i databasen. I ett nytt projekt lägger därför AXM Classic till en standardplats. Du kan ta bort den så snart du har lagt till egna platser.

Platser och byggnader är särskilt användbara för organisationen. Där för bör de inom ramen för bästa praxis (se *Bästa praxis: Bygga upp ett låssystem* [► 29]) skapas före låsen (se *Skapa plats* [► 88] och *Skapa en byggnad och allokerar till en plats* [► 91]).

Helgdagslistor och platser

I regel lägger du bara till byggnader till en plats om de faktiskt finns på platsen. Det är alltså mycket troligt att dessa byggnader omfattas av samma lagstadgade helgdagar (till exempel alla byggnader i München: För alla byggnader gäller Bayerns helgdagar).

Helgdagslistan är särskilt intressant för alla tidsstyrda lås. Av praktiska skäl är lås alltid allokerade till en byggnad som i sin tur är allokerad till en plats (obligatoriska uppgifter). Det är mödosamt att lägga till en helgdagslista i varje individuellt lås. I stället kan du allokerar samma helgdagslista till alla lås i byggnader på samma plats genom att helt enkelt allokerar helgdagslistan till platsen.

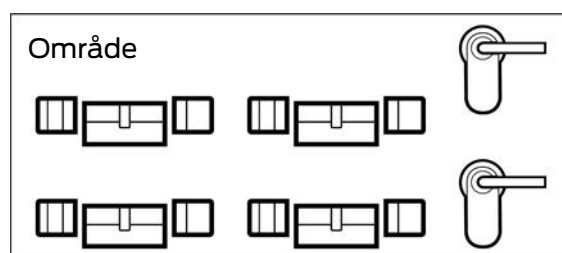
Helgdagslistor som är tillagda på detta sätt gäller för alla lås på platsen. I exemplet allokerades den röda helgdagslistan till plats A och den blå helgdagslistan till plats B.

Om andra helgdagar trots allt gäller för enskilda lås (oavsett orsak) kan du skriva över platsens helgdagslista i låsets egenskaper (se *Begränsa låsbehörigheter till bestämda tider (tidsschema)* [► 218]). I exemplet

allokerades en grön helgdagslista till ett lås i byggnad B3. För alla övriga lås i byggnad B3 och i övriga byggnader på plats B gäller fortsatt den blå helgdagslistan.

23.11 Områden

Områden är en organisatorisk enhet för låsen. Du kan använda ett område i för att slå ihop sammanhörande lås i AXM Classic .



Ett klassiskt exempel för användning av områden är ingångsområden liknande utrymmen. Ett ingångsområde kan omfatta flera dörrar och lås. Här kan det vara praktiskt att slippa hantera varje lås för sig vid hantering av låssystemet. Användning av områden möjliggör just detta och dessutom ytterligare bekväma funktioner:

- Ge behörighet till flera lås samtidigt
- Filtrera efter lås som ingår i ett område
- Matrisstrukturering
- Behörigheter till hela områden (se *Lägga till områden och persongrupper till behörighetsgrupper* [► 265])
- Flytta lås till ett annat område i efterhand (se *Flytta lås till områden* [► 212])
- Tilldela tidsschema till ett helt område i stället för till enskilda lås (se *Lägga till område med lås i ett tidsschema* [► 276])

Områden är en organisatorisk enhet. Det bästa är att skapa områdena först och låsen sedan (se *Bästa praxis: Bygga upp ett låssystem* [► 29] och *Skapa område* [► 92]).



INFO


Maximalt ett område per lås

Ett lås kan tillhöra maximalt ett område. Det finns inga överlappande områden i AXM Classic . Om du allokerar ett lås till ett annat område tas detta lås automatiskt bort från det nuvarande området.

- I fönstret "Utbud - Detaljer" kan du använda kolumnen Utbud - Detaljer för att kontrollera om ett lås redan är allokerat till ett område.

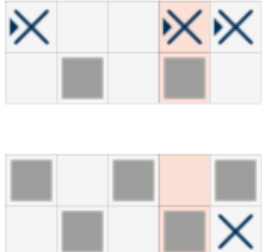
Matris utan områden

Tür	^	Typ	Sync
Gryffindor dormit...		☹	
Hagrid's hut		☹	
Hufflepuff tower		☹	
Stadium illuminati...		☹	



Matris med områden

Tür	^	Typ	Sync
Castle			
Gryffindor dormit...		☹	
Hufflepuff tower		☹	
Lands			
Hagrid's hut		☹	
Stadium illuminati...		☹	



23.12 Hashtaggar

Hashtaggar är en ytterligare möjlighet att organisera låssystemet. Ange valfria nyckelord för lås och identifikationsmedier.

Ett exempel är monteringsläget: #glasdörr

23.13 Rapporter

23.13.1 Skalning av bildfiler

I AXM Classic har du möjlighet att anpassa rapporter med egna bildfiler i sidhuvud och sidfot (se [Anpassa rapporter och exporter](#) [► 362]).

Här kan du exempelvis infoga en egen logotyp.

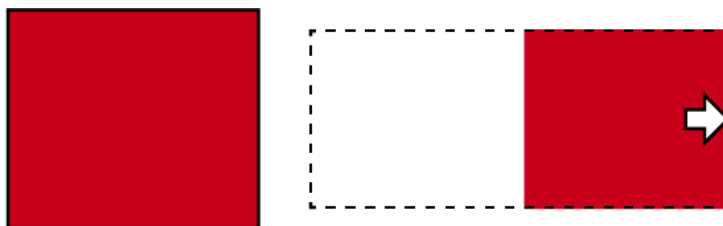
Du kan välja valfri bildfil. I rapporterna finns en särskild ram som är avsedd för bildfilerna. I AXM Classic skalas bilderna automatiskt för att passa i ramen.

Bilden är för smal och för låg



Bilden förstoras proportionellt och passas mot ramens högerkant.

Bilden är för hög



Bilden förminskas proportionellt och passas mot ramens högerkant.

Bilden är för bred



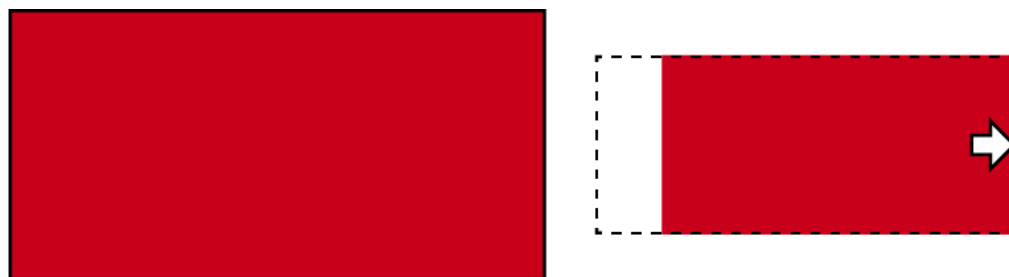
Bilden förminskas proportionellt och passas mot ramens nederkant.

Bilden är för hög och tydligt för bred



Bilden förminskas proportionellt och passas mot ramens nederkant.

Bilden är för bred och tydligt för hög



Bilden förminskas proportionellt och passas mot ramens högerkant.

23.14 Kort och lås-ID:n

Med kort avses i denna dokumentation alla typer av passiva identifikationsmedier.

Kort erbjuder vissa fördelar, exempelvis:

- Inget batteribyte
- Kan förses med tryck

Samtidigt har kort även nackdelar:

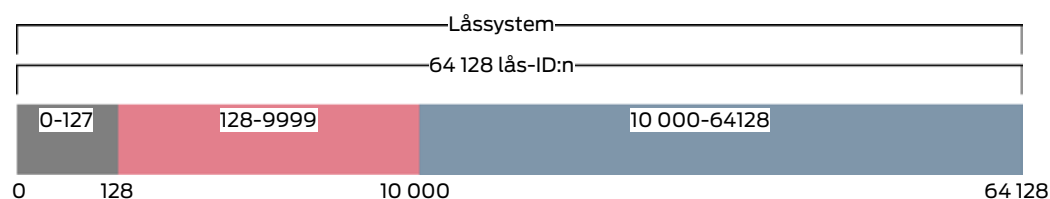
- Liten räckvidd (få millimeter)
- Litet lagringsutrymme

Du måste framför allt ta hänsyn till det begränsade lagringsutrymmet.

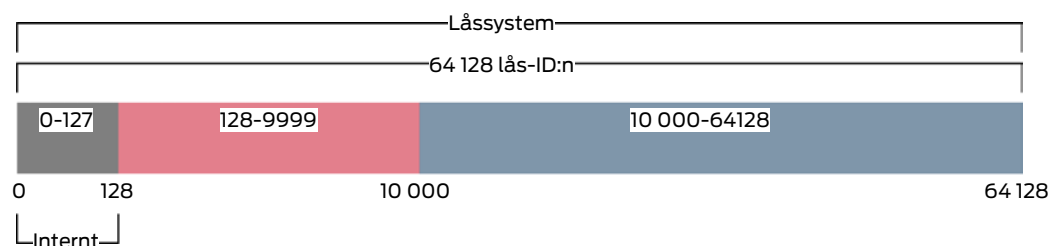
Fördelning av lås-ID:n i AXM Classic

I princip gäller att varje rad i kolumnen med lås erhåller ett eget LID (= Lock ID, på svenska lås-ID). Ett lås kan även använda flera lås-ID:n, till exempel om friroterande Digital Cylinder AX har två oberoende läsknoppar. I detta fall används ett lås-ID per läsknopp.

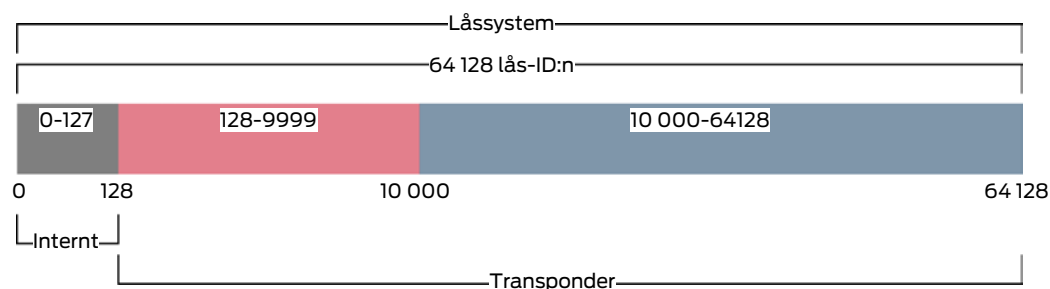
I ett aktivt låssystem finns det 64 128 lås-ID:n (0 till 64 128).



Av dessa är de första 128 (0-127) reserverade för internt bruk och kan inte användas.



Med en transponder kan du använda lås-ID 128 till 64 128. Med en enda transponder kan du administrera 64 000 lås med bara ett låssystem.



Med kort ser det annorlunda ut. Vanliga kort på marknaden har mycket mindre lagringsutrymme än en transponder. Det måste du ta hänsyn till vid kortkonfigurationen (se [Kortmallar \[► 453\]](#) och [Skapa kortkonfiguration \[► 284\]](#)). Å andra sidan spelar kortens storlek en roll även vad gäller antalet lås som du faktiskt kan administrera med korten.

Korten kan bara användas tillsammans med en kortmall. Kortmallar skiljer sig åt avseende flera egenskaper, men de råder ingen tvekan om vilka egenskaper som är viktigast:

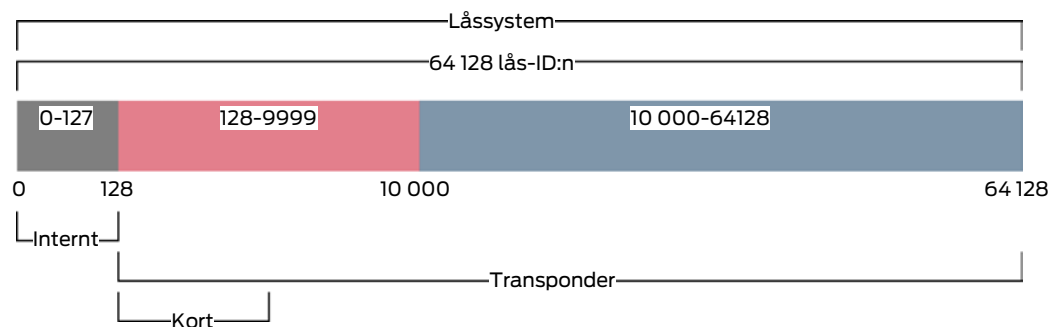
■ Utrymmesbehov

■ Lås-ID-område

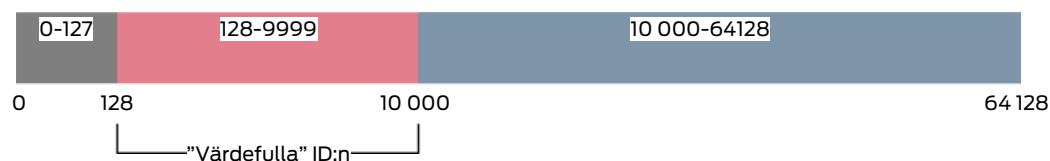
Utrymmesbehov och lås-ID-område hänger ihop: Ju fler lås-ID:n som finns på kortet desto mer utrymme krävs. Exempel: Mallen MC8000L_AV kan visserligen administrera åtta gånger fler lås, men därför behövs även fyra gånger så mycket utrymme på kortet:

MC1000L_AV	MC8000L_AV
Kartentyp Mifare Classic	Kartentyp Mifare Classic
Konfiguration MC1000L_AV	Konfiguration MC8000L_AV
Speicherbedarf 528 Bytes	Speicherbedarf 2048 Bytes
Schließungs-IDs 128 - 1127 im Kartenprofil	Schließungs-IDs 128 - 8127 im Kartenprofil
Begehungen im Protokoll 19	Begehungen im Protokoll 125
Virtuelles Netzwerk OK	Virtuelles Netzwerk OK
■ 528 byte	■ 2048 byte
■ Lås-ID 128 till 1 127 (= 1 000 poster)	■ Lås-ID 128 till 8 127 (= 8 000 poster)

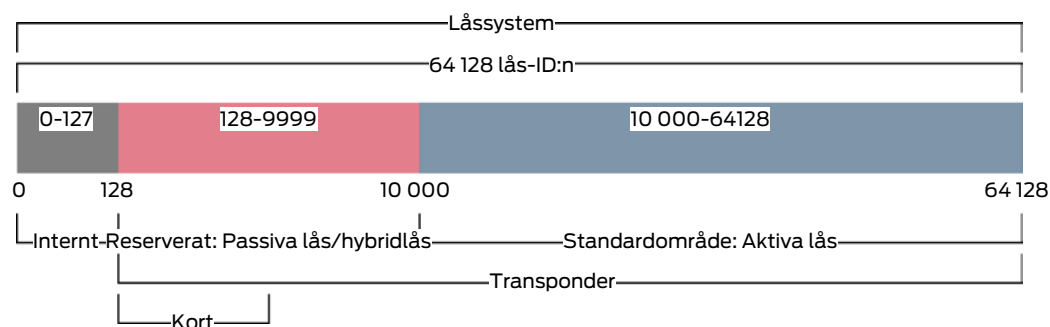
Det är tydligt: I hela lås-ID-området kan kort bara använda lås-ID:n i det lägre intervallet.



Dess lägre lås-ID:n är därför särskilt "värdefulla". Aktiva lås bör inte användas med det lägre intervallet. De kan ändå inte kommunicera med kort och därför behöver de inte lägga beslag på dessa "värdefulla" lägre lås-ID:n.



I AXM Classic hanteras detta automatiskt. Aktiva lås skapas normalt först från lås-ID 10 000. Därmed är lås-ID 128 till 9 999 lediga för passiva lås och hybridlås, oberoende av om kort används eller inte.



I stora låssystem kan det naturligtvis hända att de separata områdena blir för små. I sådana fall lämnar AXM Classic det avsedda området:

"För många" passiva lås/hybridlås	"För många" aktiva lås
<p>Om du använder alla lås-ID:n från 128 till 9 999 till passiva lås eller hybridlås är det "reserverade" området upptaget. Då skulle ett nytt lås som läggs till behandlas lika och erhålla nästa högre lediga lås-ID, oberoende om det är ett aktivt eller passivt lås.</p> <p>Så snart ett lås-ID i det nedre intervallet blir ledigt igen (t.ex. låset återställs, se Återställning [► 206]) beläggs det uteslutande med ett passivt lås eller ett hybridlås.</p>	<p>Om alla lås-ID:n från 10 000 till 64 128 vore upptagna skulle AXM Classic även belägga värdefulla lås-ID:n i det nedre intervallet med aktiva lås.</p> <p>Så snart ett lås-ID i det övre intervallet blir ledigt igen (t.ex. låset återställs, se Återställning [► 206]) kan det beläggas med ett aktivt lås igen.</p>

Lås-ID:n på fliken [Stängningar]

Du kan även se uppdelningen på fliken [Stängningar] i kolumnen "ID för stängning".

I det här exemplet är de första båda låsen hybridlås och belagda med ett lås-ID i det värdefulla området (128 och 129). De senaste båda låsen är aktiva lås och därför belagda med ett lås-ID från 10 000 (10 000 och 10 001).

Schließungen x									
Neu	Löschen	In Matrix anzeigen	Duplizieren	Batteriewechsel	Export	Anzeigefilter löschen	Hogwarts 1		
Tür	^	Raumnummer	Etage	Typ	Sync	Status	Letzte Synchronisierung	S/N	Schließungs ID
> Gryffindor dormitory				🔒			12.01.2022 16:36:15	000C1957	129
Hagrid's hut				🔒			14.12.2021 16:57:42	000DSP7E	128
Hufflepuff tower				🔒			14.12.2021 16:58:30	000E04GX	10000
Stadium illumination				🔒			14.12.2021 18:52:36	000EN84L	10001

Fördel med konceptet för lås-ID:n

Du kan även senare bestämma dig för att använda kort (se [Aktivera kort och transpondrar \[321\]](#)). Alla lås som kan kommunicera med kort befinner sig i det nedre lås-ID-området. De aktiva låsen som ändå inte kan kommunicera med kort befinner sig utanför de flesta kortmallarnas områden.

Därmed beläggs ingen lagringsplats på korten med aktiva lås i onödan. På så sätt kan du använda alla lås-ID:n som passar på kortet med passiva lås eller hybridlås.

23.14.1 Kortmallar

MCBa-sic	G1	-	-	-	2-15	48	-
MC120 OL	G2	128-1327	1200	-	2-15	192	-
MC380 OL	G2	128-3927	3800	-	2-15	528	-
MC100 OL_AV	G2	128-1127	1000	19	2-15	528	✓
MC_24 OOL_AV	G2	128-2527	2400	70	2-15 + 31-39	900	✓
MC800 OL_AV	G2	128-8127	8000	125	2-15 + 31-39	2048	✓
MBasic	G1	-	-	-	2-15	48	-
M1200L	G2	128-1327	1200	-	2-15	192	-
M3800 L	G2	128-3927	3800	-	2-15	528	-
M1000 L_AV	G2	128-1127	1000	16	2-15	528	✓
M4000 L_AV	G2	128-4127	4000	100	2-15 + 31-39	1600	✓

M8000 L_AV	G2	128-812 7	8000	124	2-15 + 31-39	2048	✓
M1000 OL_AV	G2	128-101 27	10000	225	2-15 + 31-39	3048	✓
MDBa- sic	G1	-	-	-	2-15	48	-
MD120 OL	G2	128-132 7	1200	-	2-15	192	-
MD380 OL	G2	128-392 7	3800	-	n.a. (DESFi- re)	528	-
MD250 OL_AV	G2	128-262 7	2500	58	n.a. (DESFi- re)	1024	✓
MD400 OL_AV	G2	128-412 7	4000	100	n.a. (DESFi- re)	1600	✓
MD100 OOL_AV	G2	128-101 27	10000	225	n.a. (DESFi- re)	3048	✓
MD320 OOL_AV	G2	128-321 27	32000	470	n.a. (DESFi- re)	7000	✓
MD240 OL_AV	G2	128-252 7	2400	34	n.a. (DESFi- re)	830	✓
MD365 OL_AV	G2	128-377 7	3650	2	n.a. (DESFi- re)	830	✓

24. Hjälp och ytterligare information

Infomaterial/dokument

Detaljerad information om drift och konfiguration samt andra dokument finns på webbplats:

<https://www.simons-voss.com/se/dokument.html>

Programvara och drivrutiner

Programvara och drivrutiner finns på hemsida:

<https://www.simons-voss.com/se/support/nerladdning-av-programvara.html>

Försäkringar om överensstämmelse

Förklaringar om överensstämmelse och andra certifikat för denna produkt finns på webbplats:

<https://www.simons-voss.com/se/certifikat.html>

Teknisk support

Vår tekniska support hjälper dig gärna (fast telefon, kostnaden beror på leverantör):

+49 (0) 89 / 99 228 333

Vill du hellre skriva ett e-postmeddelande?

support-simonsvoss@allegion.com

FAQ

Information och hjälp finns på rubriken Vanliga frågor:

<https://faq.simons-voss.com/otrs/public.pl>

Adress

SimonsVoss Technologies GmbH
Feringastr. 4
D-85774 Unterföhring
Tyskland



Om SimonsVoss

SimonsVoss, pionjären inom fjärrstyrd, kabellös låsteknik, erbjuder systemlösningar med ett brett produktutbud för områdena SOHO, små och stora företag samt offentliga inrättningar. Låssystemen från SimonsVoss kombinerar intelligent funktionalitet, hög kvalitet och prisbelönt tysk design Made in Germany.

SimonsVoss är en innovativ systemleverantör som sätter värde på skalbara system, hög säkerhet, tillförlitliga komponenter, effektiv programvara och enkel användning.

SimonsVoss är teknikledande inom digitala låssystem och vår fokus på innovation, hållbart tänkande och handlande samt uppskattning av våra medarbetare och samarbetspartner är nyckeln till vår framgång.

SimonsVoss är ett företag i ALLEGION Group – ett globalt nätverk inom området säkerhet. Allegion är representerat i cirka 130 länder runt om i världen (www.allegion.com).

Tysk Kvalitet

För SimonsVoss är „Made in Germany“ inte en slogan utan en garanti. Alla våra produkter och system utvecklas och tillverkas i vårt eget produktionscenter i Osterfeld, Tyskland.

© 2024, SimonsVoss Technologies GmbH, Unterföhring

Med ensamrätt. Texter, bilder och grafiker är upphovsrättsskyddade.

Innehållet i detta dokument får varken kopieras, distribueras eller ändras. För mer information, besök SimonsVoss hemsida. Reservation för tekniska ändringar.

SimonsVoss och MobileKey är registrerade varumärken som tillhör SimonsVoss Technologies GmbH.

SimonsVoss
technologies

Made in Germany

A BRAND OF

