

AX MANAGER

The next dimension of Locking System Management

AXM Lite Korte handleiding

Manual

12.07.2024

Simons Voss
technologies

Inhoudsopgave

1.	Eerste stappen na de installatie	4
2.	Opbouw van de AXM	7
2.1	Sorteren en filteren	9
3.	Organisatiestructuur.....	12
3.1	Autorisatiegroepen aanmaken	12
4.	Personen en identificatiemedia	13
4.1	Identificatiemedia aanmaken	13
4.1.1	Transponders en kaarten aanmaken.....	13
4.1.2	PinCode-toetsenborden aanmaken.....	15
4.1.3	Speciale identificatiemedia aanmaken	20
4.2	Identificatiemedium wissen	24
4.2.1	Pincode wissen (PinCode-toetsenbord AX)	24
4.3	Voor een identificatiemedium alle sluitelementen muten	26
4.4	Vergeten identificatiemedium tijdelijk dupliceren.....	26
4.5	Verloren/gestolen identificatiemedium permanent blokkeren.....	26
4.5.1	Verloren/gestolen transponder/kaart permanent blokkeren en vervangen	27
4.5.2	Verloren/gestolen PinCode-toetsenbord permanent blokkeren.....	30
4.6	Teruggegeven identificatiemedium markeren en resetten (weer op voorraad)	35
4.7	Identificatiemedia als lijst exporteren	35
4.7.1	PIN's en PinCode-toetsenborden als lijst exporteren.....	35
4.8	Serienummer en/of TID van een identificatiemedium bekijken.....	37
4.8.1	Serienummer van een PinCode-toetsenbord bekijken	37
4.9	PIN-lengte instellen (PinCode AX)	38
4.10	Pincode wijzigen (PinCode AX)	41
5.	Deuren en sluitelementen.....	44
5.1	Sluitelement aanmaken	44
5.2	Deurbewaking (DoorMonitoring) instellen	50
5.2.1	DoorMonitoring voor profielcilinders configureren	50
6.	Rechten.....	57
6.1	Afzonderlijke rechten wijzigen (kruis)	57
6.2	Veel rechten wijzigen (bij identificatiemedia en/of sluitelementen).....	58
6.2.1	Alles toestaan of alles blokkeren	58
6.2.2	Autorisatiegroepen.....	59
6.3	Betekenis van de autorisaties in de matrix	61

7.	Synchronisatie: Vergelijking tussen sluitschema en realiteit	63
7.1	Sluitelement synchroniseren (incl. passagelijst uitlezen)	64
7.2	Sluitelement resetten	66
7.3	Identificatiemedium synchroniseren.....	67
7.3.1	Transponder/kaart synchroniseren (incl. doorgangslijst lezen)	67
7.4	Onbekend identificatiemedium herkennen.....	68
7.4.1	Onbekend PinCode-toetsenbord herkennen.....	68
7.5	Identificatiemediæ resetten	71
7.5.1	Transponders/kaarten resetten	71
7.5.2	PinCode-toetsenbord resetten.....	73

1. Eerste stappen na de installatie

De AXM Lite verwelkomt u na de installatie met het inlogvenster.

Willkommen bei AXM Lite (Beta)
Zum Starten melden Sie sich an ihrem Projekt an

Sicherung Wiederher. Fehlerdateien

Ein neues Projekt anlegen

Projektname

Benutzername

Neues Kennwort

Kennwort wiederholen

Sie haben sich bisher noch nicht an diesem Projekt angemeldet.
Deshalb müssen Sie zunächst ein Kennwort für den Admin-Benutzer festlegen.
Das Kennwort muss mind. 8 Zeichen lang sein.

Qualität

Erstellen

Abbrechen

U ziet de volgende invoervelden:

- *Projectnaam*
- *Gebruikersnaam*
- *Nieuw wachtwoord*
- *Herhaal wachtwoord*

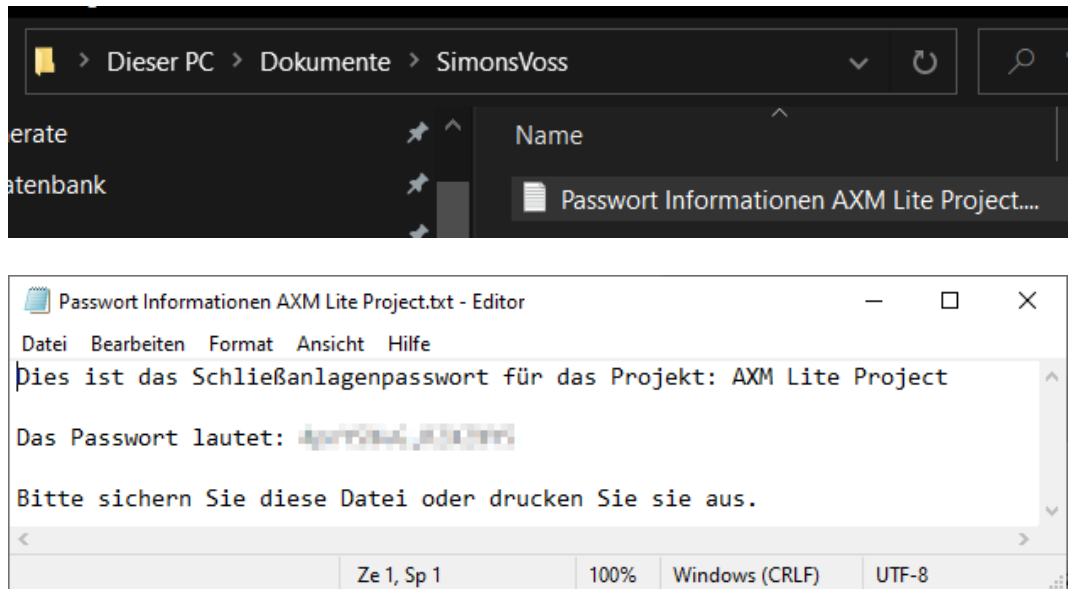
1. Voer in het veld *Projectnaam* een projectnaam in.
2. Voer in het veld *Nieuw wachtwoord* een wachtwoord van minstens 8 tekens in om uw project te beveiligen.
 - ↳ Een gekleurde balk geeft aan hoe veilig uw wachtwoord is.

Quality

3. Herhaal het ingevoerde wachtwoord in het veld *Herhaal wachtwoord*.
4. Klik op de button **Aanmaken**.
- ↳ Nieuw project is aangemaakt.

U kunt het zojuist aangemaakte gebruikerswachtwoord desgewenst wijzigen (zie Gebruikerswachtwoord wijzigen).

Het eerste wachtwoord van het sluitsysteem wordt automatisch aangemaakt en in een tekstbestand opgeslagen (**Dokumente\SimonsVoss**).



Het wachtwoord van het sluitsysteem kan worden gewijzigd (zie Sluitsysteemwachtwoord veranderen).

LET OP

Sluitsysteemwachtwoord toegankelijk en veilig bewaren

Het wachtwoord van het sluitsysteem is het belangrijkste wachtwoord. Om veiligheidsredenen kan ook SimonsVoss geen enkele component zonder wachtwoord van het sluitsysteem of back-up resetten. Er bestaat geen generale sleutel.

Componenten waarvoor geen sluitsysteemwachtwoord meer bekend is of dat via een back-up kan worden hersteld, kunnen niet meer geprogrammeerd worden. Ze moeten gecompliceerd uit sloten worden verwijderd en afgevoerd.

1. Zorg ervoor dat het wachtwoord van het sluitsysteem te allen tijde door bevoegde personen kan worden ingezien en/of toegankelijk is.
2. Houd daarbij ook rekening met voorspelbare gebeurtenissen (bijv. sluitsysteembeheerder gaat met pensioen) en onvoorziene gebeurtenissen (bijv. sluitsysteembeheerder neemt ontslag).

De eerste start van de AXM Lite

De AXM Lite biedt u nu achtereenvolgens meerdere wizards aan:

1. Sluitelement aanleggen
2. Transponder aanleggen

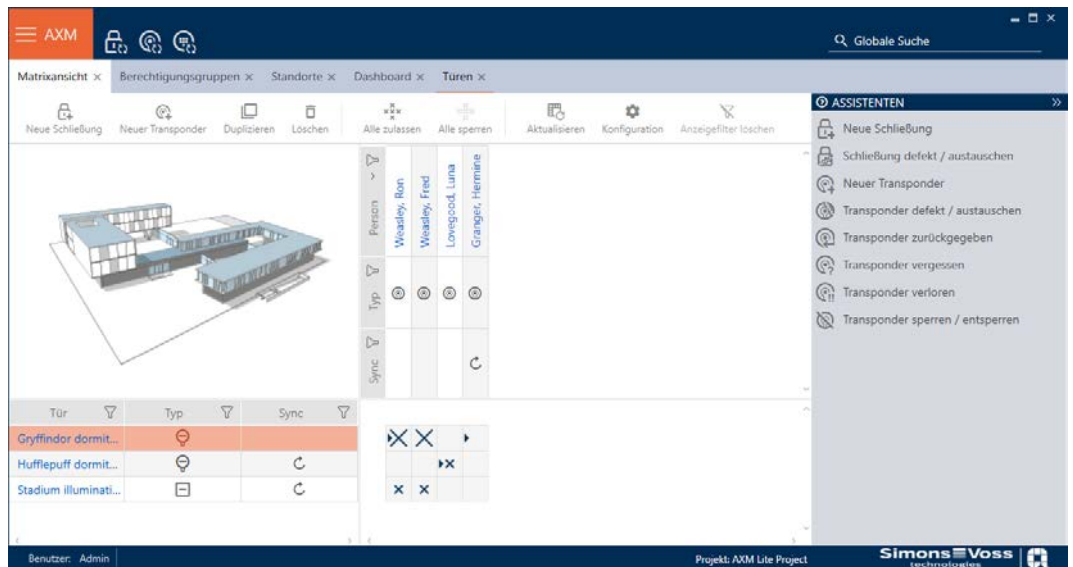


Met deze wizards kunt u direct beginnen met de opbouw van uw sluitsysteem en vertrouwd raken met de interface van de AXM Lite .

Voer echter voorafgaand aan de opbouw van een groot sluitsysteem organisatorische voorbereidende werkzaamheden uit (zie Best practice: sluitsysteem opbouwen).

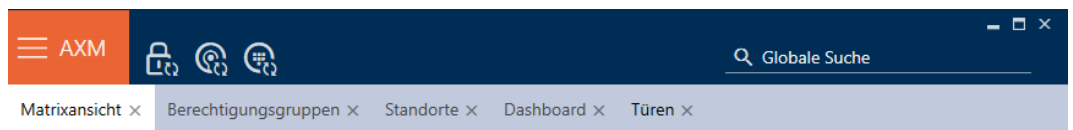
Wanneer u voor het eerst met een sluitsysteem werkt, vindt u hier uitleg en achtergrondkennis: Achtergrondkennis en uitleg.

2. Opbouw van de AXM



Het oppervlak van de AXM Lite bestaat hoofdzakelijk uit vier grote delen:

AXM-lijst en tabs



Met de oranje AXM-button  klapt u de AXM-balk uit:

Hier hebt u toegang tot alle beschikbare tabbladen.

Daaronder ziet u de geopende tabbladen. Binnen een tabblad speelt zich een taak af. Zo is er bijvoorbeeld een tabblad voor [Autorisatiegroepen], een tabblad voor [Locaties] enzovoort.

De tabbladen kunnen in principe zo worden bediend als u misschien al van uw browser gewend bent (zie Tabbediening).

Naast de AXM-button zijn er nog drie buttons om direct naar de synchronisatie van sluitelementen en identificatiemedi te gaan.



Ze zijn een alternatief om de synchronisatie te starten zonder eerst de eigenschappen van het sluitelement of het identificatiemedium op te roepen.

Aan de rechterkant vindt u een algemene zoekfunctie. Hier kunt u in de gehele database naar alle soorten gegevens zoeken (zie Algemene zoekopdracht).

Matrixgedeelte

Tür	Typ	Sync
Gryffindor dormit...		
Hufflepuff dormit...		
Stadium illuminati...		

Het matrixgedeelte is de machinekamer van uw AXM Lite. Hier ziet u alle sluitelementen en identificatiemedia. Met de filterfunctie verbergt u gegevens om op die manier een goed overzicht te krijgen (zie [Sorteren en filteren \[► 9\]](#)).

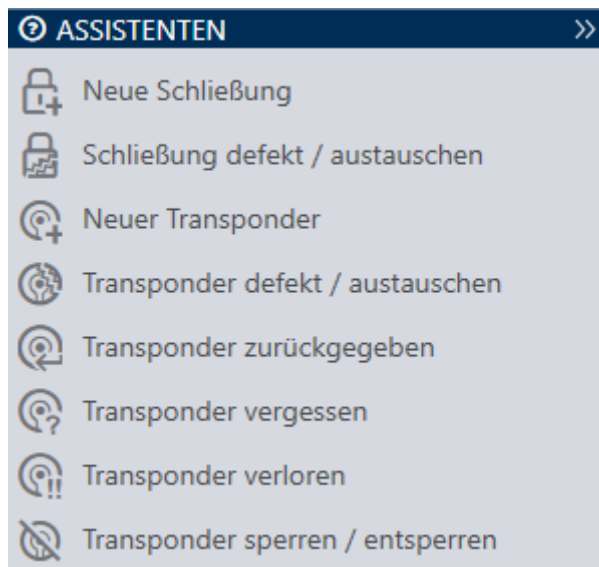
Normaal gesproken staat iedere regel voor een sluitelement en elke kolom voor een identificatiemedium. Waar regels en kolommen samenkomen, wordt de bevoegdheid van dit identificatiemedium voor dit sluitelement aangegeven (zie [Rechten \[► 57\]](#)). In principe zijn er twee verschillende hoofdtoestanden:

- rechten ingesteld (kruisje)
- geen rechten ingesteld (geen kruisje)

In de matrix kan verschillende informatie worden weergegeven. Een daarvan is de synchronisatietoestand. Als hier het synchronisatiesymbool te zien is, moet u synchroniseren (zie). *Synchronisatie: Vergelijking tussen sluitschema en realiteit [► 63]* Met een klik op start u direct de synchronisatie van de betreffende invoer.

Bovendien is in het Matrixgedeelte een actie balk beschikbaar waarmee u de matrix kunt bewerken:

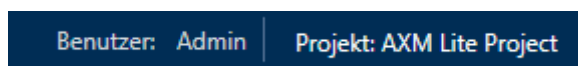
wizardmenu



Aan de rechterkant van uw AXM Lite bevindt zich een wizardmenu. Hier vindt u wizards die u bij veel voorkomende situaties terzijde staan (bijv. bij verloren identificatiemedia).

Als u meer ruimte nodig hebt, kunt u het wizardmenu **>>** ook verbergen en met **<<** zichtbaar maken.

Gebruikers-/projectbalk



Onderaan het scherm ziet u de gebruikersnaam en de projectnaam.

Dashboard

Een nieuwe eigenschap van de AXM Lite is het zogenaamde dashboard (zie Statistieken en waarschuwingen weergeven (dashboard)). Het geeft u statistieken over uw database en waarschuwt u wanneer bijvoorbeeld een taak nog niet is afgerond.

Het dashboard is bereikbaar via de AXM-balk.

Protocol

Met het protocol behoudt u op elk gewenst moment het overzicht over wie op een bepaald moment wat aan de database wijzigt (zie Opvolgen van de activiteiten in de database (protocol)).

Het protocol is ook toegankelijk via de AXM-balk.

2.1 Sorteren en filteren


Grote lijsten en tabellen kunnen onoverzichtelijk worden.

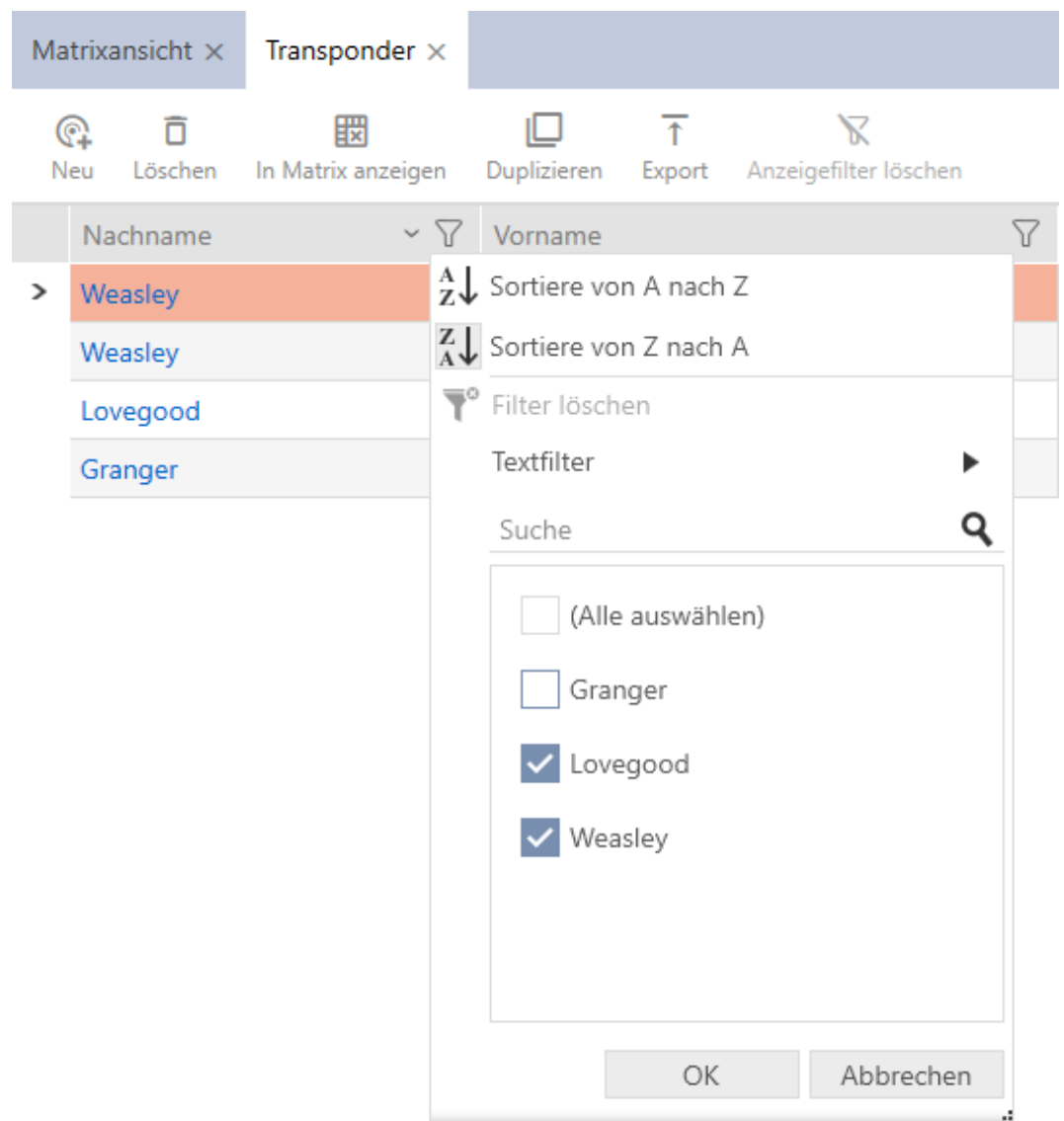
De AXM Lite stelt u daarom functies voor het sorteren en filteren ter beschikking.

Sorteren

1. Klik op een van de kolom- of regeltitels.
 - ↳ Gegevens worden volgens deze kolom/regel gesorteerd.
2. Klik opnieuw op dezelfde titel.
 - ↳ De sorteervolgorde wordt omgekeerd.

Filteren

1. Klik in een van de weergegeven kolom- of regeltitels op de button .
 - ↳ Het filtermenu gaat open.
2. Stel de filters in.




3. Klik op de button **OK**.
 - ↳ Het filtermenu gaat dicht.

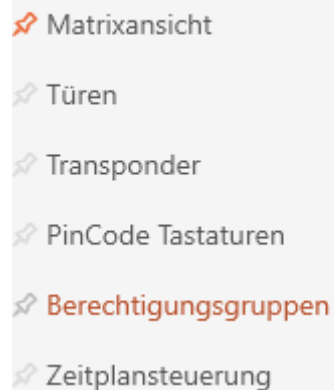
↳ Gegevens worden gefilterd weergegeven.


3. Organisatiestructuur

3.1 Autorisatiegroepen aanmaken

1. Klik op de oranje AXM-button  **AXM**.
↳ AXM-lijst klapt open.
2. Selecteer in de groep | SLUITSYSTEEMBESTURING | de invoer **Autorisatiegroepen**.

SCHLISSANLAGENSTEUERUNG



- ↳ AXM-lijst gaat dicht.
- ↳ Het tabblad [Autorisatiegroepen] gaat open.
3. Klik op de button **nieuw** .
- ↳ Het venster van een nieuwe autorisatiegroep gaat open.
4. Voer in het veld *Naam* een naam in voor uw autorisatiegroep.
5. Voer in het veld *Beschrijving* optioneel een beschrijving in.
6. Klik op de button **Voltooien**.
- ↳ Het venster van de nieuwe autorisatiegroep gaat dicht.
- ↳ Nieuwe autorisatiegroep wordt opgesomd.

4. Personen en identificatiemedi

Alle wijzigingen die u aan het sluitsysteem aanbrengt, worden pas van kracht bij de synchronisatie (zie [Transponder/kaart synchroniseren \(incl. doorgangslijst lezen\)](#) [► 67]).

4.1 Identificatiemedi aanmaken

Met identificatiemedi kunnen uw gebruikers sluitelementen in- en uitkoppelen (zie ook Identificatiemedi, sluitelementen en het sluitschema).

Uw AXM Lite stelt u de volgende identificatiemedi ter beschikking:

- transponders
- kaarten
- PinCode-toetsenbord AX
- PinCode-toetsenbord 3068 met G1-protocol

Deze identificatiemedi verschillen van elkaar:

Meer informatie over de diverse identificatiemedi en hun verschillen vindt u in het hoofdstuk Identificatiemedi, sluitelementen en het sluitschema.

4.1.1 Transponders en kaarten aanmaken

In het kader van de best practice (zie Best practice: sluitsysteem opbouwen) adviseert SimonsVoss om eerst autorisatiegroepen en tijdschema's/tijdgroepen in te richten:




- [Autorisatiegroepen](#) [► 59] (Voor achtergrondinformatie zie Autorisatiegroepen)
- Tijdschema aanmaken of Tijdgroep aanmaken (achtergrondinformatie zie Tijdgroepen en tijdschema's)

1. Klik op de button **Nieuwe transponder** .
 - ➔ Het venster voor het aanmaken van een identificatiemedium gaat open.
2. Voer desgewenst een beschrijving in.
3. Als het identificatiemedium tijdgestuurde rechten moet hebben, vinkt u het selectievakje ☒ **Tijdgroep** aan.
4. Selecteer in het dropdownmenu ▼ **Tijdgroep** de tijdgroep (bijv. "Tijdgroep").
5. Voer in de velden *Achternaam* en *Voornaam* de achter- en voornaam in van de persoon die het identificatiemedium zal bezitten.
 - ➔ De achternaam en voornaam worden later in de matrix weergegeven.
 - ➔ Het personeelsnummer wordt automatisch aangemaakt.

**OPMERKING****Schema van de personeelsnummers of handmatige invoer**




De AXM Lite genereert de personeelsnummers volgens het volgende schema: PN-1, PN-2, PN-X De afkorting *PN* kan desgewenst worden gewijzigd (zie Automatische nummering wijzigen).

U kunt de personeelsnummers ook handmatig invoeren:

1. vink het hokje ☐ Auto af.
↳ Het veld *Personeelsnummer* wordt vrijgeschakeld.
2. Voer in het veld *Personeelsnummer* het personeelsnummer in.
6. Ga met de button **Verder >** naar het volgende tabblad of sluit de invoer af met de button **Voltooien**.
7. Wanneer sluitelementen voor dit identificatiemedium dubbel zolang moeten openen (verdubbeling tot max. 25 s), activeert u het selectievakje: ☒ Lang openstaand.
8. Wanneer sluitelementen voor dit identificatiemedium niet hoeven te piepen, deactiveert u het selectievakje ☐ Geen akoestisch signaal bij openen.
9. Wanneer op het identificatiemedium moet worden opgeslagen bij welke sluitelementen het werd gebruikt, activeert u het selectievakje ☒ Persoonlijke toegangslijst.
10. Wanneer de transponder niet onmiddellijk bruikbaar moet zijn, deactiveert u het selectievakje ☐ per direct. Voer vervolgens een activeringsdatum in.
11. Wanneer de transponder slechts voor bepaalde tijd moet kunnen worden gebruikt, deactiveert u het selectievakje ☐ zonder afloopdatum. Voer vervolgens een afloopdatum in.
12. Ga met de button **Verder >** naar het volgende tabblad of sluit de invoer af met de button **Voltooien**.
13. Sorteert/filter desgewenst de weergegeven gegevens met  (zie). *Sorteren en filteren* [▶ 9]
14. Markeer de gewenste autorisatiegroepen in de rechterkolom (Ctrl+- muisklik voor een enkele of Shift+muisklik voor meerdere).
15. Verschuif met  alleen de geselecteerde autorisatiegroepen of verschuif met  alle weergegeven autorisatiegroepen.
↳ Het identificatiemedium wordt toegewezen aan de gemarkeerde autorisatiegroepen.

**OPMERKING****Dubbelklikken als alternatief voor pijltoetsen**

Door te dubbelklikken op een notitie in de lijst verschuift u deze invoer eveneens naar de andere kolom.

16. Ga met de button **Verder >** naar het volgende tabblad of sluit de invoer af met de button **Voltooien**.
17. Sorteer/filter desgewenst de weergegeven gegevens met  (zie). *Sorteren en filteren* [► 9]
18. Markeer de gewenste hashtags in de rechterkolom (Ctrl+muisklik voor enkele of Shift+muisklik voor meerdere).
19. Verplaats met  alleen de geselecteerde hashtags of verschuif met  alle hashtags.

**OPMERKING****Dubbelklikken als alternatief voor pijltoetsen**

Door te dubbelklikken op een notitie in de lijst verschuift u deze invoer eveneens naar de andere kolom.

- ↳ De gemarkeerde hashtags in de linkerkolom worden voor dit identificatiemedium gebruikt.
- 20. Activeer het selectievakje ☒ **Ander object aanmaken** aan om voor het volgende identificatiemedium dat u wilt aanmaken het venster met dezelfde instellingen open te laten staan.
- 21. Klik op de button **Voltooien** om het identificatiemedium aan te maken.
 - ↳ Het venster voor het aanmaken van een nieuw identificatiemedium gaat dicht.
 - ↳ Nieuw aangemaakt identificatiemedium wordt opgesomd of in de matrix weergegeven.

4.1.2 PinCode-toetsenborden aanmaken

Met PinCode-toetsenborden kunnen uw gebruikers sluitelementen met behulp van een cijfercode (PIN) in- en uitkoppelen (zie ook Identificatiemedi, sluitelementen en het sluitschema).

In het kader van de best practice (zie Best practice: sluitsysteem opbouwen) adviseert SimonsVoss om eerst tijdschema's/tijdgroepen in te richten:

- Tijdschema aanmaken resp. Tijdgroep aanmaken (Voor achtergrondinformatie zie Tijdgroepen en tijdschema's)

In dit voorbeeld wordt een PinCode-toetsenbord AX aangemaakt. Een PinCode-toetsenbord 3068 kunt u op dezelfde manier aanmaken, maar u kunt de lengte van de pincodes en de pincodes niet in uw AXM Lite vastleggen (zie ook PinCode G1 vs. PinCode AX).



OPMERKING

Rechten automatisch ingesteld

Uw AXM Lite gaat ervan uit dat u ook nieuw aangemaakte pincodes van rechten wilt voorzien. Nieuw aangemaakte pincodes krijgen daarom automatisch een autorisatie bij het toegewezen sluitelement.

✓ Sluitelement voor het PinCode-toetsenbord is aangemaakt (zie *Sluitelement aanmaken* [► 44] in de AXM-manual).

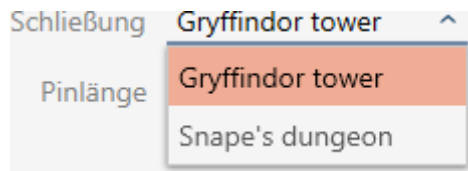
1. Klik op de button **Nieuwe PinCode** .

→ Het venster "PinCode – Details" gaat open.

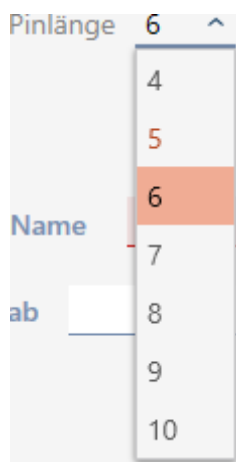
2. Selecteer in het dropdownmenu ▼ **type** het PinCode-toetsenbord dat u wilt aanmaken.

3. Voer in het veld *Naam* een naam in voor uw PinCode-toetsenbord.

4. Selecteer in het dropdownmenu ▼ **Sluiting** het sluitelement waarin u het PinCode-toetsenbord wilt gebruiken.



5. Als u een PinCode-toetsenbord AX aanmaakt, selecteer dan in het dropdownmenu ▼ **Pinlengte** de lengte van de pincodes.



6. Voer in het veld *Pinnaam* de naam in die in de matrix voor deze pincode moet worden weergegeven.
7. Voer een pincode in.
 ↳ De rechten worden automatisch ingesteld.



OPMERKING

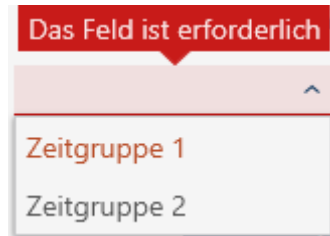
Dubbele pincodes bij PinCode-toetsenbord AX niet toegestaan

Voor de veiligheid en traceerbaarheid moeten bij een PinCode-toetsenbord alle pincodes verschillend zijn.

Uw AXM Lite herkent dubbele pincodes en markeert ze met *De PinCode word reeds gebruikt* rood.

8. Wanneer u pas later rechten aan de pincode wilt toewijzen, deactiveert u het selectievakje ☐ Bevoegd.
9. Wanneer u een activerings-/vervaldatum of de autorisatie in de tijd wilt regelen, klapt u de instellingen van de pincode met ▼ uit.
10. Geef zo nodig in de velden *Geldig vanaf* resp. *Geldig tot* de activerings-/vervaldatum aan.
 (:PinCode-toetsenbord AX op de dag nauwkeurig mogelijk, PinCode-toetsenbord 3068: op het uur nauwkeurig mogelijk)

11. Activeer desgewenst het selectievakje ☒ Tijdgroep.
↳ Het dropdownmenu verschijnt.
12. Selecteer in het dropdownmenu ▼ **Tijdgroep** de tijdgroep die u voor deze pincode wilt gebruiken.



13. Klik eventueel op de button **toevoegen** om meer pincodes aan te maken.

14. Ga met de button **Verder >** naar het volgende tabblad of sluit de invoer af met de button **Voltooien**.
15. Sorteer/filter desgewenst de weergegeven gegevens met (zie). *Sorteren en filteren* [▶ 9]
16. Markeer de gewenste hashtags in de rechterkolom (Ctrl+muisklik voor enkele of Shift+muisklik voor meerdere).
17. Verplaats met alleen de geselecteerde hashtags of verschuif met alle hashtags.



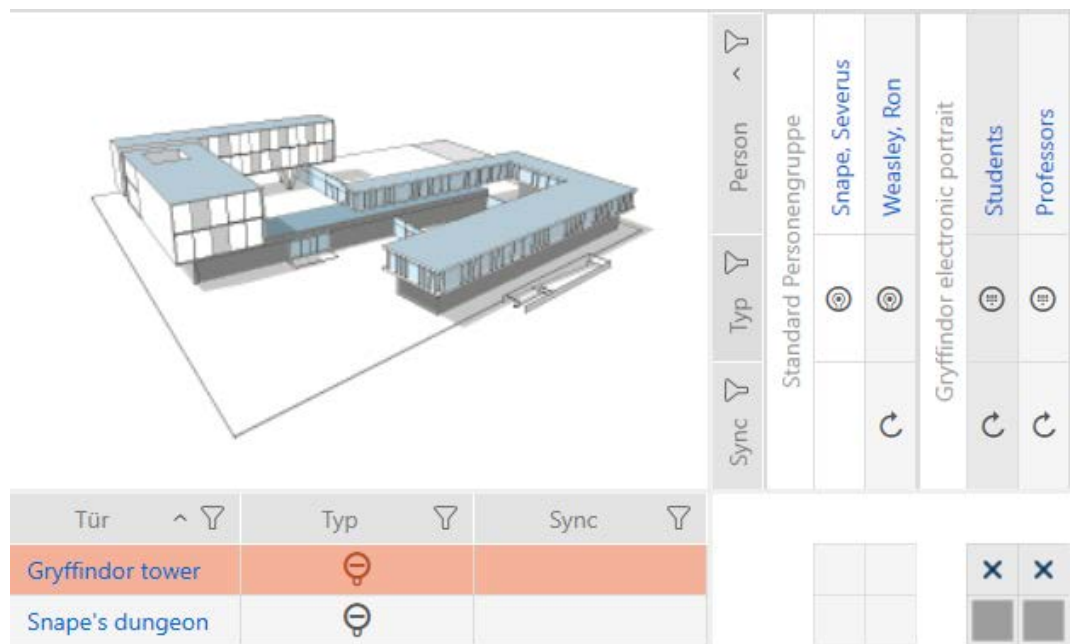
OPMERKING

Dubbelklikken als alternatief voor pijltoetsen

Door te dubbelklikken op een notitie in de lijst verschuift u deze invoer eveneens naar de andere kolom.


- ➔ De gemarkeerde hashtags in de linkerkolom worden voor deze pincode gebruikt.

18. Activeer het selectievakje ☒ Ander object aanmaken om voor de volgende pincode die u wilt aanmaken het venster met dezelfde instellingen open te laten staan.
19. Klik op de button **Voltooien** om de pincode aan te maken.
 - ➔ Het venster gaat "PinCode – Details" dicht.
 - ➔ Nieuw aangemaakte pincode en bijbehorende PIN's wordt opgesomd of in de matrix weergegeven.










4.1.3 Speciale identificatiemedi aanmaken

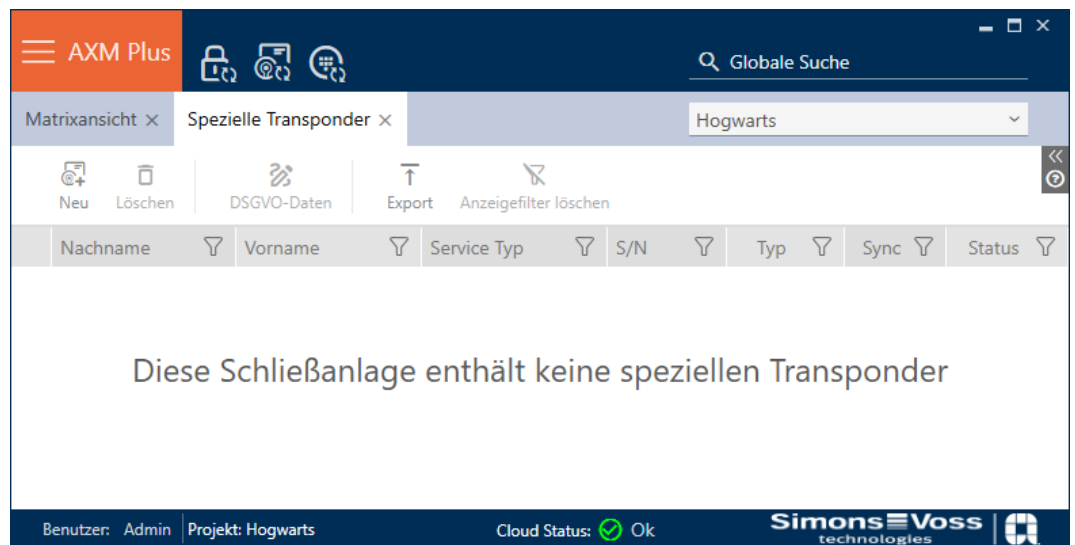
U kunt aan een speciaal identificatiemedium precies één functie toewijzen, namelijk Batterijvervanging of Activering sluiting (zie Speciale identificatiemedi
en hun functies). Dit identificatiemedium is daarna in dit project niet meer voor andere doeleinden bruikbaar.


1. Klik op het oranje AXM-symbool .
 - AXM-lijst klapt open.
2. Selecteer in de groep | SLUITSYSTEEMBESTURING | de invoer **Speciale transponders**.

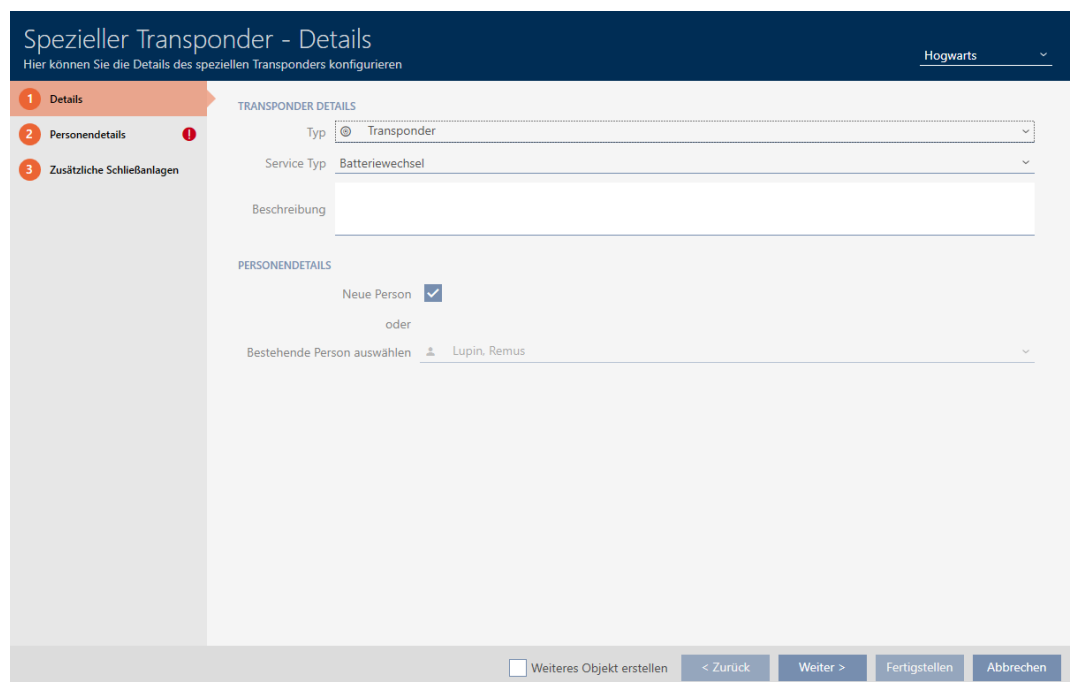
SCHLISSANLAGENSTEUERUNG

-  Matrixansicht
-  Schließungen
-  Transponder
-  PinCodes
-  **Spezielle Transponder**
-  Berechtigungsgruppen
-  Zeitplansteuerung

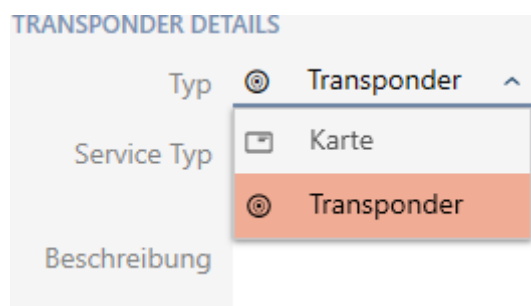
- Het tabblad [Speciale transponders] gaat open.



3. Klik op de button **nieuw**. 
 - Het venster "Speciale transponder" gaat open.




4. Selecteer in het dropdownmenu ▼ **type** welk type identificatiemedium u tot een speciaal identificatiemedium wilt maken.



- Selecteer in het dropdownmenu ▼ **Servicetype** welke functie dit identificatiemedium moet krijgen ("Batterijvervanging" of "Activering sluiting").

TRANSPONDER DETAILS

Typ  Transponder ▼


Service Typ **Batteriewechsel** ^

Beschreibung

Batteriewechsel

Schließungsaktivierung

- Voer desgewenst een beschrijving in.


 **Personendetails**

- Voer in de velden *Achternaam* en *Voornaam* de achter- en voornaam in van de persoon die het identificatiemedium zal bezitten.
↳ Het personeelsnummer wordt automatisch aangemaakt.

Spezieller Transponder - Personen Details
Hier können Sie die Details der Person bearbeiten

Hogwarts ▼

1 Details

2 Personendetails 

3 Zusätzliche Schließanlagen

PERSONENDETAILS


Nachname

Vorname

Personalnummer ☒ Auto

Personengruppe + Neu

Bemerkung

Foto 

Titel

Abteilung

Telefon

E-Mail

Adresse

Ort/Gebäude

Eingestellt am ☒ Nicht relevant

Eingestellt bis ☒ Nicht relevant

Geburtsdatum ☒ Nicht relevant

Kostenstelle

☐ Weiteres Objekt erstellen

< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen



OPMERKING

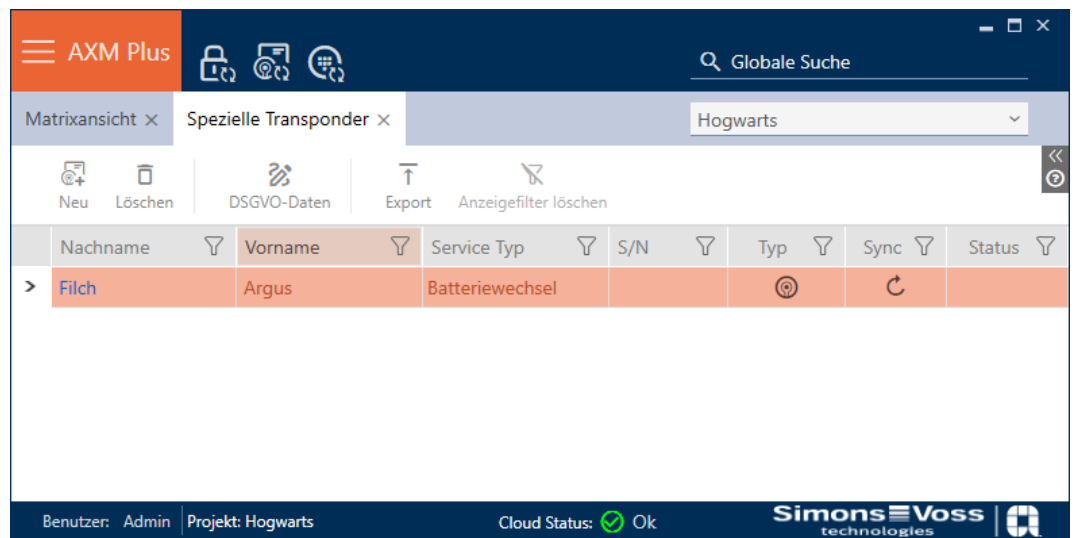
Schema van de personeelsnummers of handmatige invoer

De AXM Lite genereert de personeelsnummers volgens het volgende schema: PN-1, PN-2, PN-X De afkorting *PN* kan desgewenst worden gewijzigd (zie Automatische nummering wijzigen).

U kunt de personeelsnummers ook handmatig invoeren:

1. vink het hokje ☐ Auto af.
↳ Het veld *Personeelsnummer* wordt vrijgeschakeld.
2. Voer in het veld *Personeelsnummer* het personeelsnummer in.

8. Wanneer u dit speciale identificatiemedium in andere sluitsystemen wilt gebruiken, voegt u met de button **toevoegen** andere sluitsystemen toe.
9. Klik op de button **Voltooien**.
↳ Het venster gaat "Speciale transponders" dicht.
↳ Nieuw aangemaakt identificatiemedium met speciale functie wordt weergegeven.



Nachname	Vorname	Service Typ	S/N	Typ	Sync	Status
Filch	Argus	Batteriewechsel		Ⓜ	↻	

Identificatiemedi met speciale functies worden niet in de matrix weergegeven.

4.2 Identificatiemedium wissen

4.2.1 Pincode wissen (PinCode-toetsenbord AX)



OPMERKING

Beschrijving alleen voor PinCode-toetsenbord AX geldig

De hier beschreven instelling is in uw AXM Lite alleen voor de PinCode-toetsenbord AX beschikbaar. Op de PinCode-toetsenbord 3068 kunt u deze instelling wijzigen met behulp van de Master-PIN direct op de PinCode-toetsenbord 3068.

- ✓ Matrixweergave geopend
 - ✓ PinCode-toetsenbord AX aangemaakt (zie [PinCode-toetsenborden aanmaken \[► 15\]](#)).
1. Klik op een willekeurige pincode om de details van uw PinCode-toetsenbord AX te openen.
 - ➔ Het venster "PinCode – Details" gaat open.

PinCode - Details

Bitte geben Sie die Eigenschaften der PinCode ein.

Hogwarts

Synchronisieren

In Matrix anzeigen

1 Details

2 Hashtags

3 Aktionen

PINCODE - DETAILS

Seriennummer0873CDF

TypAX PinCode

Firmware Version1.1.1048

NameGryffindor electronic portrait

SchließungSnape's dungeon

Pinlänge4

Letzte Synchronisierung18.04.2024 14:12:57

SyncProgrammiert

BatteriestatusOk

PINS

1

Pin Name

Students

PIN

Sync

Berechtigt

Status

Programmiert

2

Pin Name

Professors

PIN

Sync

Berechtigt

Status

Programmiert

Hinzufügen

< Zurück

Weiter >

Fertigstellen

Abbrechen

2. Klap de instellingen van de te wissen pincode uit met ▼.

3. Klik op  om de te wissen pincode te markeren.

↳ Het veld *status* toont *Vorbereid om te wissen*.

3

Pin Name

Trolls

PIN

Sync

Berechtigt

Status

Löschen vorbereitet


Gültig ab

Gültig bis

Zeitgruppe

4. Klik op de button **Voltooien**.

↳ Gewiste pincode wordt in de matrix weergegeven met uitgegrijpsde auto-
risatie en programmeerbehoefte.



Person

Standard Personengruppe

Lupin, Remus

Snape, Severus

Weasley, Ron

Gryffindor electronic portrait

Students

Professors

Trolls

Typ

Standard Personengruppe

Gryffindor electronic portrait

Students

Professors

Trolls

Sync

Standard Personengruppe

Gryffindor electronic portrait

Students

Professors

Trolls

Tür

Holla die Waldfee

Gryffindor tower

Standardbereich

Quidditch field

Snape's dungeon

×

×

×

×

×

×

×

×

×

×

×

×

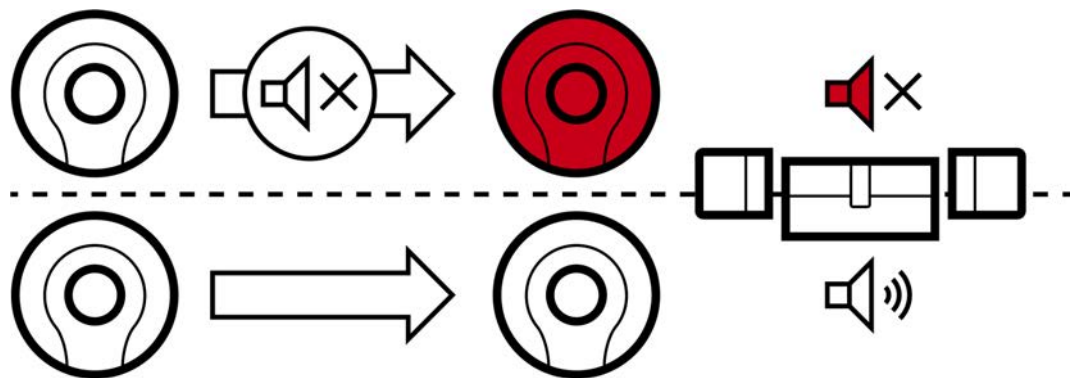
Na de synchronisatie verdwijnt de gewiste pincode.

4.3 Voor een identificatiemedium alle sluitelementen muten

Normaal gesproken piepen sluitelementen wanneer een identificatiemedium wordt gebruikt om het te activeren.

In sommige situaties is dit geluidssignaal ongewenst. Bijvoorbeeld: een verpleegkundige moet 's nachts in een ziekenhuis een kamer kunnen betreden zonder de patiënt via het akoestische openingssignaal te wekken.

Daarom kan het akoestische openingssignaal voor afzonderlijke identificatiemedi ook worden uitgeschakeld. Deze instelling heeft alleen betrekking op het identificatiemedium.



Dat betekent:

- identificatiemedi waarbij ☐ Akoestisch openingssignaal is gedeactiveerd, openen alle sluitelementen zonder te piepen.
- Andere identificatiemedi blijven alle sluitelementen zoals gebruikelijk bedienen met een piepton.

4.4 Vergeten identificatiemedium tijdelijk dupliceren



4.5 Verloren/gestolen identificatiemedium permanent blokkeren

Een identificatiemedium dat niet meer te vinden is, vormt een veiligheidsrisico voor uw sluitsysteem. In tegenstelling tot een vergeten identificatiemedium is hier de verblijfplaats niet meer bekend en onbevoegden kunnen zich met dit identificatiemedium toegang verschaffen.



Blokkeer een dergelijk identificatiemedium onmiddellijk (zie *Verloren/gestolen transponder/kaart permanent blokkeren en vervangen* [► 27]). Daarbij kunt u voor de betreffende medewerker ook meteen een vervangend identificatiemedium met een andere TID, maar dezelfde instellingen en rechten aanmaken. Uw sluitelementen herkennen het vervangende identificatiemedium als een nieuw identificatiemedium (voor informatie over TID's zie Identificatiemedi, sluitelementen en het sluitschema).

Verloren en gestolen PinCode-toetsenborden

Een PinCode-toetsenbord is na de montage vast op zijn plaats en kan niet meer verloren gaan. Deze kan echter verloren gaan op weg naar haar plaats en daarna met geweld worden gestolen. Een dief zou bijvoorbeeld in een onbeveiligde zone verschillende pincodes kunnen uitproberen om een geldige PIN te vinden.

Omdat u niet kunt weten welke pincode de dief door uitproberen heeft ontdekt, moet u altijd het hele PinCode-toetsenbord blokkeren (zie *Verloren/gestolen PinCode-toetsenbord permanent blokkeren* [► 30]). Als slechts één pincode bekend is en daarom onveilig is, kunt u deze pincode wijzigen (zie *Pincode wijzigen (PinCode AX)* [► 41]).

4.5.1 Verloren/gestolen transponder/kaart permanent blokkeren en vervangen

- ✓ lijst met identificatiemedi of matrix geopend.
 - ✓ Vervangend identificatiemedium beschikbaar.
 - ✓ Geschikt programmeerapparaat aangesloten.
1. Sorteer/filter desgewenst de weergegeven gegevens met  (zie). *Sorteren en filteren* [► 9]
 2. Markeer het identificatiemedium dat verloren/gestolen is.
 3. Klik onder het punt "Assistenten (wizards)" op de button  **Transponder verloren**.
 - ➔ De wizard voor het behandelen van een verloren identificatiemedium gaat open.

Transponder verloren

Transponder	Weasley, Percy (000X9C10)	▼
Programmiergerät	SmartCD aktiv	▼

TRANSPONDER VERLOREN

Ereignis:
Der Aufenthaltsort des gewählten Transponders ist nicht bekannt. Die Sicherheit der Schließanlage ist gefährdet.

Hinweis:
Der Transponder muss deaktiviert werden. Dadurch entsteht Programmierbedarf an allen berechtigten Schließungen. Dieser Vorgang kann nicht revidiert werden. Halten Sie auf Wunsch einen Ersatztransponder bereit.

Aktion:
Der Transponder wird deaktiviert. Eine Begründung ist erforderlich. Ein Ersatztransponder kann erstellt werden.

- Bitte beachten Sie, dass der Transponder deaktiviert wird und dadurch großer Programmieraufwand entstehen kann
- Im Ablauf des Assistenten wird angeboten, einen Ersatztransponder zu erstellen

Weiter

Schließen

4. Klik op de button verder .
 - ↳ Het motiveringsvenster gaat open.
5. Voer in het dropdownmenu de reden in.
6. Klik op de button OK .
 - ↳ De vraag naar het vervangende identificatiemedium gaat open.
7. Klik op de button ja .
 - ↳ De vraag naar het vervangende identificatiemedium gaat dicht.
 - ↳ Vervangend identificatiemedium is al op de achtergrond in de matrix te zien.

Sync	Type	Person
	☺	Weasley, Ron
	☺	Weasley, Percy
	☺	Weasley, Percy
	☺	Weasley, Fred
	☺	Lovegood, Luna
	☺	Granger, Hermine

- ↳ De vraag naar synchronisatie van het vervangende identificatiemedium gaat open.
8. Klik op de button **ja**.
- ↳ De vraag naar synchronisatie van het vervangende identificatiemedium gaat dicht.
 - ↳ Synchronisatie begint.
 - ↳ Verloren identificatiemedium is geblokkeerd.
 - ↳ Vervangend identificatiemedium is gesynchroniseerd.
- ↳ Vervangend identificatiemedium wordt in de matrix naast de verloren sleutel weergegeven.

Sync	Typ	Person
		Weasley, Ron
		Weasley, Percy
		Weasley, Percy
		Weasley, Fred
		Lovegood, Luna
		Granger, Hermione


LET OP**Blokkeer-ID automatisch op vervangende transponder geschreven**

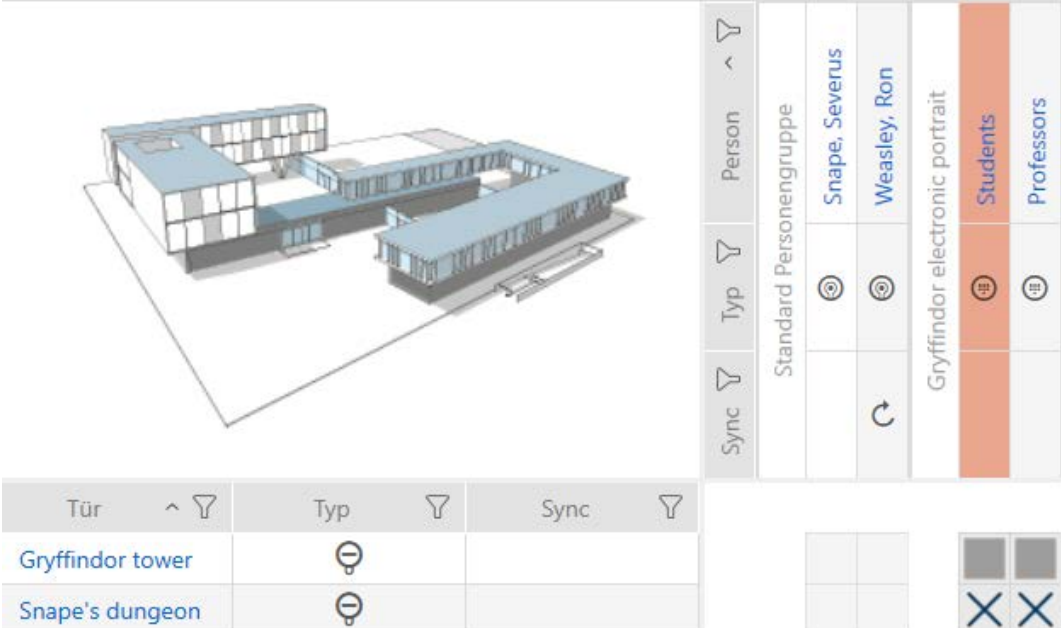
Wanneer u een vervangende transponder voor een verloren/gestolen transponder aanmaakt, schrijft uw AXM Lite de blokkeer-ID van de geblokkeerde transponder automatisch op deze vervangende transponder.

Met behulp van deze vervangende transponder kunt u zo ook zonder virtueel netwerk de blokkeer-ID aan de sluitelementen overdragen. Op die manier hoeft u ook bij een Lite-/Classic-editie niet per se met een programmeerapparaat naar het sluitelement te gaan.


1. Activeer de vervangende transponder bij de sluitelementen.
2. Alternatief: synchroniseer de sluitelementen ter plaatse.

4.5.2 Verloren/gestolen PinCode-toetsenbord permanent blokkeren

- ✓ Lijst met PinCode-toetsenborden of matrix geopend.
 - ✓ Voor vervangend PinCode-toetsenbord: geschikt programmeerapparaat aangesloten.
1. Sorteer/filter desgewenst de weergegeven gegevens met  (zie). *Sorteren en filteren* [► 9]
 2. Markeer een pincode van het verloren PinCode-toetsenbord.



The screenshot shows the AXM Lite software interface. On the left is a 3D architectural rendering of a building complex. On the right is a table with columns for 'Person', 'Typ', and 'Sync'. The 'Person' column lists 'Standard Personengruppe', 'Snape, Severus', 'Weasley, Ron', 'Gryffindor electronic portrait', 'Students', and 'Professors'. The 'Typ' column shows icons for different access point types. The 'Sync' column shows a refresh icon. Below the table is a smaller table with columns 'Tür', 'Typ', and 'Sync'. The 'Tür' column lists 'Gryffindor tower' and 'Snape's dungeon'. The 'Typ' column shows light bulb icons. The 'Sync' column is empty. To the right of the smaller table are two empty square boxes and two 'X' icons.

3. Klik onder het punt "Assistenten (wizards)" op de button  **PinCode verloren**.
 - ➔ De wizard voor het behandelen van een verloren PinCode-toetsenbord gaat open.

PinCode verloren - Assistent

Schließanlage	Hogwarts	▼
PinCode	Ⓢ Gryffindor electronic portrait (0873CDF)	▼
Programmiergerät	🔌 SmartStick AX	▼

PINCODE VERLOREN

Ereignis:
Der Aufenthaltsort der gewählten PinCode ist nicht bekannt. Die Sicherheit der Schließanlage ist gefährdet.

Hinweis:
Die PinCode muss deaktiviert werden. Dadurch entsteht Programmierbedarf an allen berechtigten Schließungen. Dieser Vorgang kann nicht revidiert werden. Halten Sie auf Wunsch eine Ersatz-PinCode bereit.

Aktion:
Die PinCode wird deaktiviert. Eine Begründung ist erforderlich. Eine Ersatz-PinCode kann erstellt werden.

- Bitte beachten Sie, dass die PinCode deaktiviert wird und dadurch großer Programmieraufwand entstehen kann
- Im Ablauf des Assistenten wird angeboten, eine Ersatz-PinCode zu erstellen

Weiter **Schließen**

4. Klik op de button verder.

➞ Het venster met de controlevraag gaat open.

PinCode deaktivieren

Bitte geben Sie die gewünschten Informationen ein

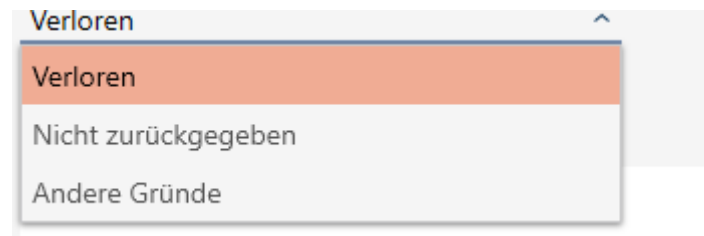
Wollen Sie tatsächlich die PinCode sperren?
Falls 'ja', geben Sie bitte den Grund an, z.B. ob die PinCode verlorengegangen ist.

Verloren ▼

Zusatzinformation

OK **Abbrechen**

5. Selecteer eventueel in het dropdownmenu een andere reden dan "Verloren".



6. Voer in het veld *Aanvullende informatie* meer informatie in.
7. Klik op de button **OK**.
- ➔ Het venster met de controlevraag gaat dicht.
 - ➔ AXM Lite biedt aan om een vervangend PinCode-toetsenbord aan te maken.




8. Wanneer u een vervanging nodig hebt, klik dan op de button **ja**, anders op de button **nee**.
- (Voorbeeld: Ja)
- ➔ AXM Lite maakt op de achtergrond een vervangend PinCode-toetsenbord aan.
 - ➔ AXM Lite biedt aan om het vervangende PinCode-toetsenbord ook direct te synchroniseren.



9. Klik op de button **ja**.

- De synchronisatie van het vervangende PinCode-toetsenbord begint.
- AXM Lite biedt aan om het verloren PinCode-toetsenbord te wissen.




10. Klik op de button **nee**.

- PinCode-toetsenbord is geblokkeerd en een vervangend PinCode-toetsenbord is gesynchroniseerd.

PINCODE VERLOREN

Die Aktion wurde erfolgreich durchgeführt

Beide PinCode-toetsenborden zijn zichtbaar in de matrix.



Tür	Typ	Sync
Gryffindor tower	⊖	↻
Snape's dungeon	⊖	

Person	Typ	Sync
Standard Personengruppe		
Snape, Severus	⊖	
Weasley, Ron	⊖	↻
Gryffindor electronic portrait		
Students	⊖	↻
Professors	⊖	↻
Gryffindor electronic portrait_1		
Students	⊖	↻
Professors	⊖	↻

Voor de vervanging hebt u een ander PinCode-toetsenbord nodig. Als u probeert hetzelfde PinCode-toetsenbord te gebruiken, toont uw AXM Lite een foutmelding:

Fehler

DIE AKTION IST FEHLGESCHLAGEN.

Synchronisierung unmöglich. Bitte wenden Sie sich an unser Support-Team, um dieses Problem zu beheben.



OK

Alternatief: herstellen van het PinCode-toetsenbord, zie PinCode-toetsenbord herstellen (opnieuw synchroniseren).

4.6 Teruggegeven identificatiemedium markeren en resetten (weer op voorraad)

Er is een identificatiemedium aan het sluitsysteembeheer overhandigd en deze moet uit omloop worden genomen.

In tegenstelling tot het resetten en wissen wordt het fysieke identificatiemedium weliswaar gereset, maar blijft het in uw sluitsysteem bestaan. In plaats daarvan voert de AXM Lite een vermelding van de teruggave in de historie van het identificatiemedium in.

Natuurlijk kunt u het identificatiemedium na het resetten ook uit het sluitsysteem wissen. Daarmee zou echter de actielijst ('historie') verloren gaan.

4.7 Identificatiemedi


Alle identificatiemedi in uw sluitsysteem kunnen als PDF worden geëxporteerd.

In de PDF worden precies dezelfde identificatiemedi in dezelfde volgorde als in de AXM Lite weergegeven.








Dit betekent dat u de weergave voor het exporteren kunt sorteren en filteren. U kunt hiermee ook de geëxporteerde lijst sorteren en filteren.

4.7.1 PIN's en PinCode-toetsenborden als lijst exporteren

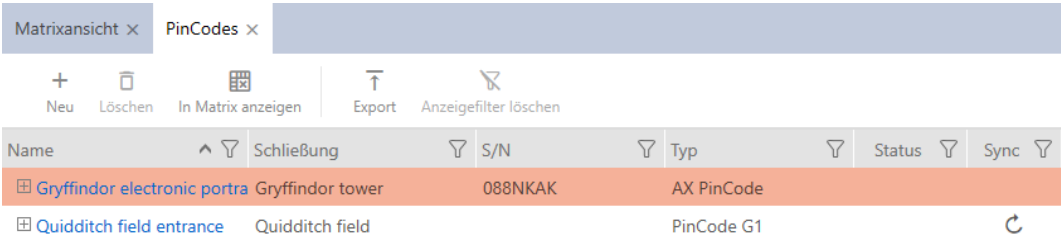
✓ PinCode-toetsenbord aangemaakt (zie [PinCode-toetsenborden aanmaken \[► 15\]](#)).



1. Klik op de oranje AXM-button .
↳ AXM-lijst klapt open.
2. Selecteer in de groep | SLUITSYSTEEMBESTURING | de invoer **PinCode Toetsenborden**.

SCHLIESSANLAGENSTEUERUNG

-  Matrixansicht
-  Schließungen
-  Transponder
-  PinCodes
-  Spezielle Transponder
-  Berechtigungsgruppen
-  Zeitplansteuerung

→ De lijst met alle in het sluitsysteem aanwezige identificatiemedia gaat open.



- 3. Sorteer/filter desgewenst de weergegeven gegevens met  (zie [Sorteren en filteren \[▶ 9\]](#)).
- 4. Klik op de button **Export** .
- Weergegeven identificatiemedia worden als PDF (DIN A4) geëxporteerd.




Alle PinCodes für die Schließanlage 'Hogwarts'

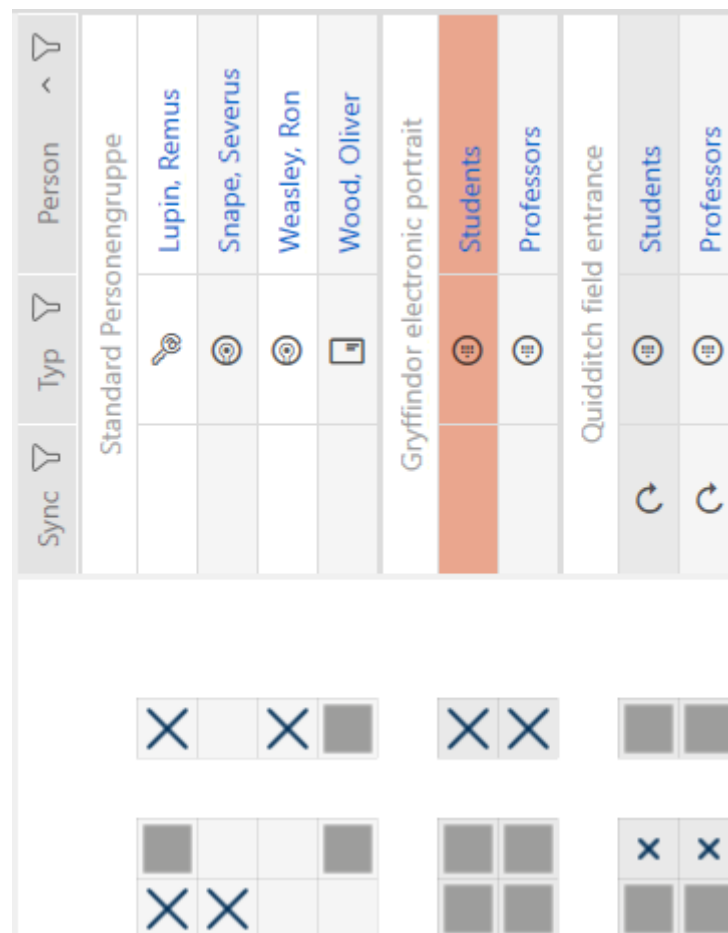
Name	Schließung	S/N	Typ	Status	Sync
Gryffindor electronic portrait	Gryffindor tower	088NKAK	AX PinCode		Programmiert
1: Students	Hat Zugriff				
2: Professors	Hat Zugriff				
Quidditch field entrance	Quidditch field		PinCode G1		Erstprogrammierung
1: Students	Hat Zugriff				
2: Professors	Hat Zugriff				

4.8 Serienummer en/of TID van een identificatiemedium bekijken

4.8.1 Serienummer van een PinCode-toetsenbord bekijken

Uw PinCode-toetsenborden hebben geen direct zichtbare TID's. U vindt het serienummer op dezelfde manier als bij kaarten en transponders in de details:

- ✓ PinCode-toetsenbord aangemaakt en gesynchroniseerd.
 - ✓ Lijst met PinCode-toetsenborden of matrix geopend.
1. Sorteer/filter desgewenst de weergegeven gegevens met  (zie). *Sorteren en filteren* [9]
 2. Klik op een pincode van het PinCode-toetsenbord waarvan u het serienummer wilt bekijken.



- ➔ Het venster van het PinCode-toetsenbord gaat open.
- ➔ Serienummer wordt weergegeven.

4.9 PIN-lengte instellen (PinCode AX)



OPMERKING

Beschrijving alleen voor PinCode-toetsenbord AX geldig

De hier beschreven instelling is in uw AXM Lite alleen voor de PinCode-toetsenbord AX beschikbaar. Op de PinCode-toetsenbord 3068 kunt u deze instelling wijzigen met behulp van de Master-PIN direct op de PinCode-toetsenbord 3068.

U stelt de lengte van de pincode altijd in voor de gehele PinCode-toetsenbord AX, d.w.z. voor alle PIN's tegelijk. Daarom moet u vervolgens elke pincode opnieuw toewijzen en PinCode-toetsenbord AX synchroniseren.

- ✓ Matrixweergave geopend
- ✓ PinCode-toetsenbord AX aangemaakt (zie [PinCode-toetsenborden aanmaken \[► 15\]](#)).

1. Klik op een willekeurige pincode om de details van uw PinCode-toetsenbord AX te openen.
 - ➔ Het venster "PinCode – Details" gaat open.

PinCode - Details

Bitte geben Sie die Eigenschaften der PinCode ein.

Hogwarts Synchronisieren In Matrix anzeigen

1 Details 2 Hashtags 3 Aktionen

PINCODE - DETAILS

Seriennummer 0873CDF

Typ AX PinCode

Firmware Version 1.1.1048

Name Gryffindor electronic portrait

Schließung Snape's dungeon

Pinlänge 4

Letzte Synchronisierung 18.04.2024 14:12:57

Sync Programmiert

Batteriestatus Ok

PINS

	Pin Name	PIN	Sync	Berechtigt	Status	Programmier
1	Students	****	Sync	Berechtigt	Status	Programmiert
2	Professors	****	Sync	Berechtigt	Status	Programmiert

Hinzufügen

< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

2. Selecteer in het dropdownmenu ▼ **Pinlänge** de nieuwe gewenste lengte van de pincode.

Pinlänge 4

4

5

6

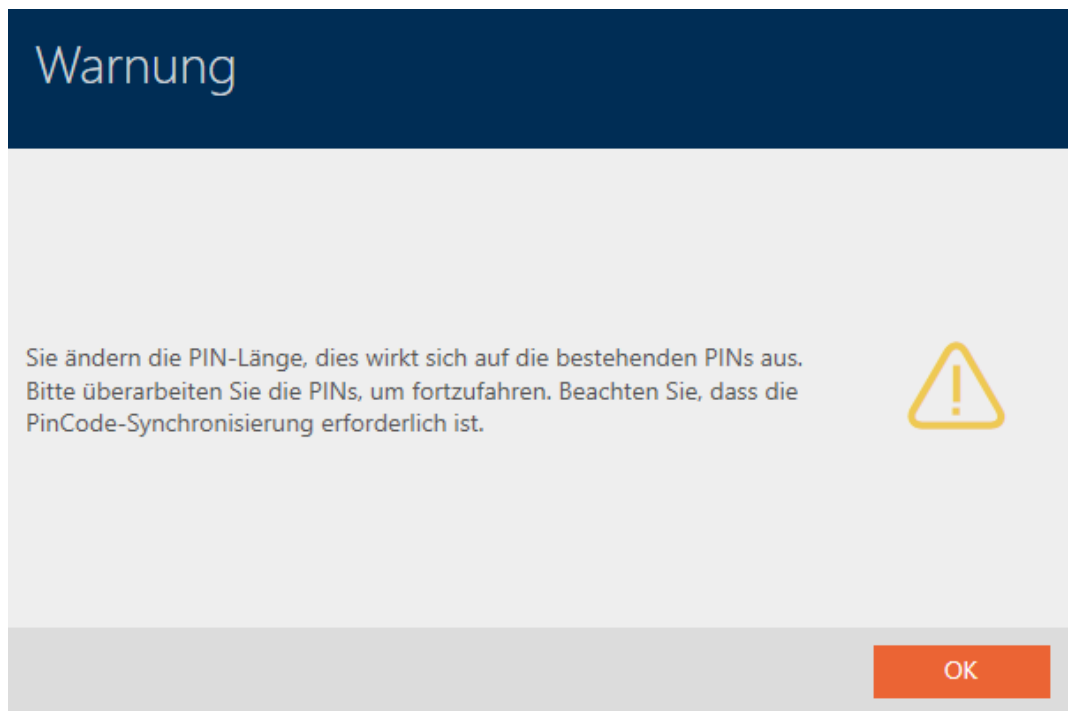
7

8

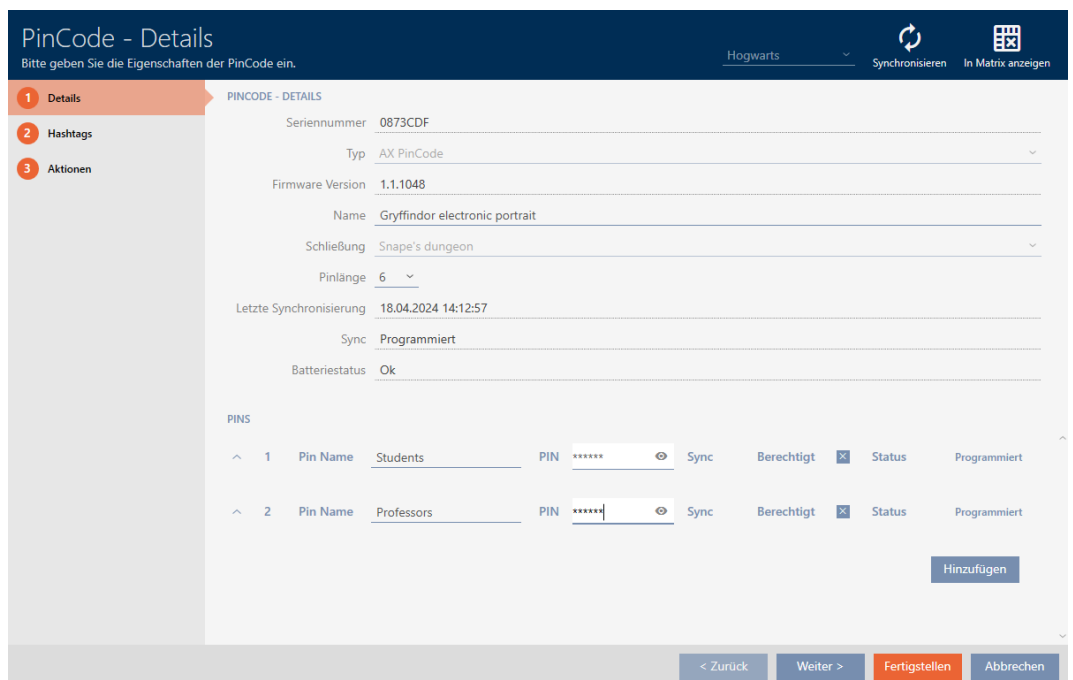
9

10

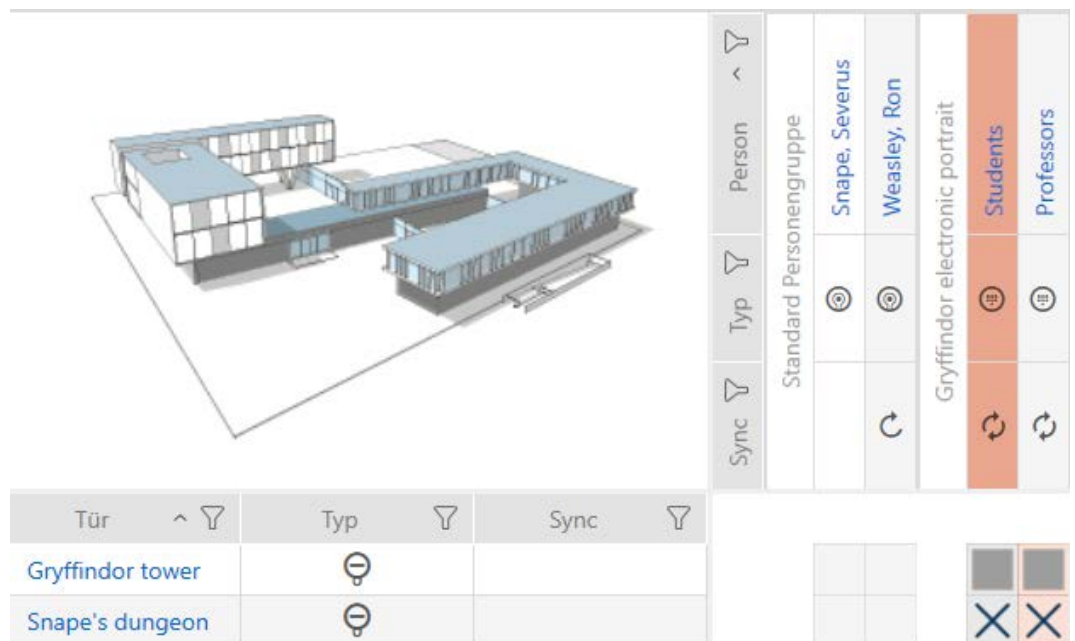
↳ Uw AXM Lite wijst op de ontstane hoeveelheid werk.



3. Klik op de button **OK**.
 - ↳ Alle PIN's zijn rood en moeten opnieuw worden verstrekt.
4. Verstrek de PIN's opnieuw.



5. Klik op de button **Voltooien**.
 - ↳ Het venster gaat "PinCode – Details" dicht.
 - ↳ PIN-lengte en PIN's zijn gewijzigd en de daardoor ontstane programmeerbehoefte wordt in de matrix weergegeven.



4.10 Pincode wijzigen (PinCode AX)



OPMERKING

Beschrijving alleen voor PinCode-toetsenbord AX geldig

De hier beschreven instelling is in uw AXM Lite alleen voor de PinCode-toetsenbord AX beschikbaar. Op de PinCode-toetsenbord 3068 kunt u deze instelling wijzigen met behulp van de Master-PIN direct op de PinCode-toetsenbord 3068.

- ✓ Matrixweergave geopend
 - ✓ PinCode-toetsenbord AX aangemaakt (zie *PinCode-toetsenborden aanmaken* [► 15]).
1. Klik op een willekeurige pincode om de details van uw PinCode-toetsenbord AX te openen.
 - ➔ Het venster "PinCode – Details" gaat open.

PinCode - Details
Bitte geben Sie die Eigenschaften der PinCode ein.

Hogwarts Synchronisieren In Matrix anzeigen

1 Details
2 Hashtags
3 Aktionen

PINCODE - DETAILS

Seriennummer 0873CDF
Typ AX PinCode
Firmware Version 1.1.1048
Name Gryffindor electronic portrait
Schließung Snape's dungeon
Pinlänge 4
Letzte Synchronisierung 18.04.2024 14:12:57
Sync Programmiert
Batteriestatus Ok

PINS

	Pin Name	PIN	Sync	Berechtigt	Status
1	Students	****	Sync	Berechtigt	Programmiert
2	Professors	****	Sync	Berechtigt	Programmiert

Hinzufügen

< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

2. Voer *Pinnaam* de nieuwe pincode in het betreffende veld in.

PinCode - Details
Bitte geben Sie die Eigenschaften der PinCode ein.

Hogwarts Synchronisieren In Matrix anzeigen

1 Details
2 Hashtags
3 Aktionen

PINCODE - DETAILS

Seriennummer 0873CDF
Typ AX PinCode
Firmware Version 1.1.1048
Name Gryffindor electronic portrait
Schließung Snape's dungeon
Pinlänge 4
Letzte Synchronisierung 18.04.2024 14:12:57
Sync Programmiert
Batteriestatus Ok

PINS


	Pin Name	PIN	Sync	Berechtigt	Status
1	Students	****	Sync	Berechtigt	Programmiert
2	Professors	****	Sync	Berechtigt	Programmiert

Hinzufügen

< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

3. Klik op de button **Voltooien**.

➔ PIN is gewijzigd en de daardoor ontstane programmeerbehoefte wordt in de matrix weergegeven.



Tür	^	Typ	Sync
Gryffindor tower		⦿	
Snape's dungeon		⦿	

Person	^
Standard Personengruppe	
Snape, Severus	⦿
Weasley, Ron	⦿
Gryffindor electronic portrait	
Students	⦿
Professors	⦿

5. Deuren en sluitelementen

Alle wijzigingen die u aan het sluitsysteem aanbrengt, worden pas van kracht bij de synchronisatie (zie *Sluitelement synchroniseren (incl. passagelijst uitlezen)* [▶ 64]).

5.1 Sluitelement aanmaken

Sluitelementen kunnen afhankelijk van het soort sluitelement:

- met een identificatiemedium worden vrijgeschakeld. De gebruiker kan dan met het sluitelement de deur openen (cilinder, SmartHandle).
- Met een identificatiemedium kan worden ontgrendeld, d.w.z. dat de grendel zonder tussenkomst van de gebruiker inschuift. De gebruiker kan dan de deur openen (SmartLocker).
- met een identificatiemedium worden geschakeld. Het schakelcontact kan dan een deur openen (SmartRelais).

Voor meer informatie over dit onderwerp, zie 'Inkoppelen', 'Openen', 'Vergrendelen' enz..

In het kader van de best practice (zie Best practice: sluitsysteem opbouwen) adviseert SimonsVoss om eerst organisatorische voorbereidende werkzaamheden uit te voeren:

- *Autorisatiegroepen* [▶ 59] (Voor achtergrondinformatie zie Autorisatiegroepen)
- Tijdschema aanmaken resp. Tijdgroep aanmaken (Voor achtergrondinformatie zie Tijdgroepen en tijdschema's)
- Tijdomstelling aanmaken (Voor achtergrondinformatie zie Tijdomstellingen)
- Locatie aanmaken resp. Gebouwen aanmaken en aan locatie toewijzen (Voor achtergrondinformatie zie Gebouwen en locaties)
- Hashtag aanmaken (Voor achtergrondinformatie zie Hashtags)



OPMERKING

Verborgen instellingen

Zodra u het sluitelement hebt aangemaakt en op de button **Fertigstellen** hebt geklikt, kent de AXM Lite uw type sluitelement. Deze verbergt dan alle niet-relevante instellingen.

1. Klik op de button **Nieuwe sluiting** .

→ Het venster voor het aanmaken van een nieuw sluitelement gaat open.

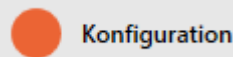
2. Selecteer in het dropdownmenu ▼ **Sluitingst ype** welke sluitelementen u wilt programmeren.
3. Voer in het veld *Naam deur* de naam van de deur in waarin uw sluitelement wordt ingebouwd.
4. Geef desgewenst in het veld *Ruimtenummer* het nummer in van de ruimte waarin uw sluitelement wordt ingebouwd.
5. Geef desgewenst in het veld *Etage* de etage in waarop uw sluitelement wordt ingebouwd.
6. Selecteer in het dropdownmenu ▼ **Locatie** de locatie waar uw sluitelement wordt ingebouwd.
 ↳ Selectie in het dropdownmenu ▼ **Gebouw** wordt beperkt tot de gebouwen die tot de geselecteerde locatie behoren.
7. Selecteer in het dropdownmenu ▼ **Gebouw** het gebouw waarin uw sluitelement wordt ingebouwd.
8. Als u tijdfuncties wilt gebruiken: open het menu "Tijdfuncties" en voer de instellingen uit (zie Rechten bij sluitelementen beperken tot bepaalde tijden (tijdschema) en Sluitelementen met tijdomstelling automatisch inkoppelen en uitkoppelen voor meer informatie).

**OPMERKING****Lijsten met vrije dagen in sluitelement en locaties**

U kunt lijsten met vrije dagen toewijzen aan zowel een sluitelement als aan de locatie van het sluitelement. In dit geval wordt de lijst met vrije dagen in het sluitelement gebruikt en wordt de lijst met vrije dagen in de vestiging genegeerd.

Wanneer in plaats van het sluitelement een lijst met vrije dagen aan de locatie is toegewezen, dan wordt de lijst met vrije dagen van de locatie voor het sluitelement overgenomen. In het venster van het sluitelement herkent u dat aan de toevoeging '(overgenomen)'.

9. Klik op het tabblad  configuratie.



↳ Het venster gaat naar het tabblad "configuratie".

10. Als u toegangspogingen wilt protocolleren, klapt u het menu "Tijd configureren" uit en voert u de instellingen uit (zie Passages door het sluitelement laten protocolleren (passagelijst)).
11. Als u de openingsduur wilt wijzigen of de korteafstandsmodus wilt gebruiken, klapt u het menu "Sluitings functies" uit en voert u de instellingen uit (zie Sluitelement langer, korter of permanent laten openen en Reikwijdte van het sluitelement begrenzen (nearby modus)).

**OPMERKING****Drukknopbediening niet instelbaar**

Sommige cilinders zijn uitgerust met een toets op de binnenknop (optie .TS). Als uw AXM Lite een dergelijke cilinder herkent, wordt het selectievakje ☒ Drukknopbediening weergegeven. Deze is echter niet instelbaar, d.w.z. u kunt de toets niet deactiveren.

12. Als u de signalering van batterij-alarmen of programmeerbevestigingen wilt wijzigen, klapt u het menu "Signalering" uit en voert u de instellingen uit (zie Sluitelement muten (voor batterij-alarmen en programmeringen)).
13. Als u het activeringstijdvenster wilt negeren (zie Activeringsdatum/vervaldatum), klapt u het menu "AX-functies" uit en voert u de instellingen uit (zie Activerings- en afloopdatum van identificatiemedia negeren).
14. Wanneer u bij een SmartRelais de interne en externe antenne samen wilt gebruiken, klapt u het menu "Relaisfuncties" uit en voert u de instellingen uit (zie Interne en externe antenne tegelijkertijd gebruiken).

15. Als u uw sluitelement automatisch wilt in- en uitkoppelen, klappt u het menu "Configuratie van de tijdomstelling" uit en voert u de instellingen uit (zie Sluitelementen met tijdomstelling automatisch inkoppelen en uitkoppelen).
De hier vastgelegde instelling geldt alleen voor dit sluitelement, niet voor het gehele sluitsysteem.
16. Wanneer u een vrij draaiende Digital Cylinder AX wilt gebruiken, klappt u het menu "Andere" uit en activeert u het selectievakje ☒ vrij draaiend.

▼ ANDERE

☐ Freidrehend



OPMERKING

vrij draaiend alleen voor niet-geprogrammeerde Digital Cylinder AX selecteerbaar

Reeds geprogrammeerde Digital Cylinder AX kunnen niet achteraf worden Digital Cylinder AX omgeconfigureerd naar vrij draaiende.

1. Kopieer de Digital Cylinder AX om een niet-geprogrammeerde kopie te verkrijgen met dezelfde instellingen.
2. Activeer bij de kopie het selectievakje ☒ vrij draaiend.
3. Reset de oude Digital Cylinder AX en synchroniseer de vrij draaiende kopie.
4. Wis daarna de bestaande Digital Cylinder AX

➔ AXM Lite maakt een tweede Digital Cylinder AX aan en activeert voor beide automatisch het selectievakje ☒ Near Field Modus. Beide sluitelementen zijn onafhankelijk van elkaar en moeten afzonderlijk worden gesynchroniseerd.

Schließung - Konfiguration

Bei freidrehendem AX Schließzylinder(FD) werden zwei Schließungen angelegt:
Eine für den Innenknäuf und eine andere für den Außenknäuf.
Beide Schließungen müssen separat konfiguriert und programmiert werden!



OK

DOORMONITORING

"TÜR OFFEN" EINSTELLUNGEN

Abtastintervall für die DM Sensoren (Sek.)	aus	▼
"Tür zu lange offen" Event nach (Min.)	aus	▼

SCHLOSSRIEGEL

Tourigkeit des Schlosses	aus	▼
"Tür sicher verriegelt" Position des Riegels	aus	▼

PROTOKOLLIERUNG IN DER ZUTRITTSLISTE

- ☐ "Tür offen" Ereignisse
☐ Schlossriegel-Ereignisse

WEITERLEITUNG IM NETZWERK

- ☐ "Tür offen" Ereignisse
☐ Schlossriegel-Ereignisse

☐ Protokollierung / Weiterleitung der Alarme im Netzwerk

17. Als u bij een SmartRelais de signalering wilt wijzigen of de seriële interface wilt gebruiken, klappt u het menu "Uitgebreide configuratie" uit en voert u de instellingen uit (zie SmartRelais-instellingen wijzigen).

18. Klik op het tabblad  Autorisatiegroepen.



Berechtigungsgruppen

- ↳ Het venster gaat naar het tabblad "Autorisatiegroepen".

19. Sorteer/filter desgewenst de weergegeven gegevens met  (zie). *Sorteren en filteren* [► 9]



20. Markeer alle autorisatiegroepen waaraan u uw sluitelement wilt toewijzen (Ctrl+muisklik voor afzonderlijke of Shift+muisklik voor meerdere).



OPMERKING

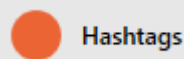
Dubbeldklikken als alternatief voor pijltoetsen

Door te dubbeldklikken op een notitie in de lijst verschuift u deze invoer eveneens naar de andere kolom.


21. Verschuif met  alleen de geselecteerde autorisatiegroepen of verschuif met  alle weergegeven autorisatiegroepen.

↳ Uw sluitelement wordt toegevoegd aan de autorisatiegroepen in de linkerkolom.

22. Klik op het tabblad  Hashtags.



↳ Het venster gaat naar het tabblad "Hashtags".

23. Sorteer/filter desgewenst de weergegeven gegevens met  (zie). *Sorteren en filteren* [► 9]



24. Markeer alle hashtags die u aan uw sluitelement wilt toewijzen (Ctrl+muisklik voor een enkele of Shift+muisklik voor meerdere).



OPMERKING

Dubbeldklikken als alternatief voor pijltoetsen

Door te dubbeldklikken op een notitie in de lijst verschuift u deze invoer eveneens naar de andere kolom.

25. Verplaats met  alleen de geselecteerde hashtags of verschuif met  alle weergegeven hashtags.

↳ De hashtags in de linkerkolom worden toegevoegd aan uw sluitelement.

26. Activeer het selectievakje ☒ Ander object aanmaken om voor het volgende sluitelement dat u wilt aanmaken het venster met dezelfde instellingen open te laten staan.

27. Klik op de button **Voltooien** om het sluitelement aan te maken.

↳ Het venster voor het aanmaken van een nieuw sluitelement gaat dicht.

↳ Nieuw aangemaakt sluitelement wordt opgesomd of in de matrix weergegeven.

5.2 Deurbewaking (DoorMonitoring) instellen

Met DoorMonitoring kunt u de toestand van uw sluitelementen en deuren bewaken (zie ook DoorMonitoring).



OPMERKING

DoorMonitoring zonder directe netwerkintegratie ('WaveNet') beperkt beschikbaar

In een sluitsysteem in een direct netwerk kunnen sluitelementen die op het WaveNet zijn aangesloten, hun DoorMonitoring-gebeurtenissen onmiddellijk via het netwerk overdragen. U ziet deze gebeurtenissen in korte tijd in uw sluitschemasoftware (bijv. AXM).

Zonder WaveNet loggen sluitelementen hun DoorMonitoring-gebeurtenissen eveneens en slaan deze op in de toegangslijst. U ziet deze gebeurtenissen pas na het uitlezen van de toegangslijst in uw sluitschemasoftware.

5.2.1 DoorMonitoring voor profielcilinders configureren

- ✓ Sluitelement is geschikt voor DoorMonitoring (artikelnummer bevat .DM).

1. Klik op het sluitelement waarvoor u DoorMonitoring wilt configureren.

Schließung - Details
Hier können Sie Details der Schließung bearbeiten

Hogwarts Synchronisieren In Matrix anzeigen

1 Details 2 Konfiguration 3 Ausstattung 4 Zustand 5 Aktionen 6 Berechtigungsgruppen 7 Hashtags 8 Zutrittsliste 9 Berechtigte Transponder

Online Mode

SCHLIEßUNGSDetails

Bereich Standardbereich

Seriennummer 00E04GX

Schließungstyp Schließzylinder

Bestellcode Z4.30-35.DM.FD.ZK.G2

Firmware Version 3.5.34

Letzte Synchronisierung 03.05.2024 10:00:43

Batteriestatus Ok

Sync Programmiert

TÜRDETAILS

Tür Main gate

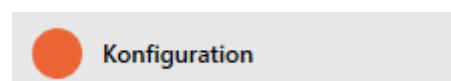
Tür-Code DC-00012

Beschreibung

GEBÄUDEDETAILS ZEITFUNKTIONEN

< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

2. Klik op het tabblad  configuratie.



↳ Het venster gaat naar het tabblad [configuratie].

3. Open het menu "Deurbewaking".

4. Voer de gewenste instellingen uit.

5. Klik op de button **Voltooiën**.

↳ DoorMonitoring is voor dit sluitelement ingesteld.

U kunt kiezen uit de volgende instellingen:

"Deur open" instellingen

"TÜR OFFEN" EINSTELLUNGEN	
Abtastintervall für die DM Sensoren (Sek.)	aus
"Tür zu lange offen" Event nach (Min.)	aus

Met behulp van een speciale stiftschroef en een magneetplaatje herkennen uw DoorMonitoring-cilinders of de deur open of gesloten is.

Instelling	Toelichting
Bemonsteringsfrequentie voor de DM-sensoren (sec.)	<p>De frequentie waarmee de cilinder controleert of het magneetplaatje zich voor de stiftschroef bevindt. In dit geval wordt de deur als gesloten beschouwd.</p> <p>Mogelijke waarden:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ 0.5 seconden ■ 1.0 seconde ■ 2.0 seconden ■ 3.0 seconden ■ 4.0 seconden ■ 5.0 seconden ■ 10.0 seconden <p>Frequentere controles leiden tot een snellere detectie van een geopende deur, maar ook tot een hoger stroomverbruik.</p>
"Deur te lang open" event na (min.)	<p>Veiligheidsrelevante deuren zoals branddeuren mogen niet permanent geopend zijn. Met deze instelling kunt u herkennen of een deur langer dan normaal openstaat. Deze deur kan bijvoorbeeld geblokkeerd zijn.</p> <p>Na afloop van de ingestelde tijd wordt de gebeurtenis Deur te lang open geactiveerd.</p> <p>Beschikbare tijden:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ 0.2 minuten ■ 0.5 minuten ■ 1.0 minuut ■ 2.0 minuten ■ 5.0 minuten ■ 8.0 minuten

Nachtschoot

SCHLOSSRIEGEL		
Tourigkeit des Schlosses	aus	▼
"Tür sicher verriegelt" Position des Riegels	aus	▼

Met een speciale sensor registreert uw DoorMonitoring-cilinder hoe vaak de meenemer is gedraaid. Samen met de volgende instellingen weet het systeem dan hoe ver de grendel is uitgeschoven.

Instelling	Toelichting
Aantal omdraaiingen van het slot	<p>Het aantal omwentelingen dat nodig is om de grendel van het insteekslot volledig uit te schuiven.</p> <p>Mogelijke waarden:</p> <ul style="list-style-type: none">■ uit■ 1-toerig■ 2-toerig■ 3-toerig■ 4-toerig

Instelling	Toelichting
Deur veilig afgesloten positie van de schoot	<p>Bij insteeksloten met twee of meer toeren kan het zijn dat de deur weliswaar vergrendeld is, maar dat de grendel nog niet zover is uitgeschoven dat hij veilig in de verankering van de deur rust. In dit geval geldt de deur alleen als deur is vergrendeld, maar niet als Deur is veilig afgesloten.</p> <p>Met deze instelling legt u vast hoeveel omwentelingen nodig zijn totdat de grendel ver genoeg in de deur zit en de vergrendeling als veilig wordt beschouwd.</p> <p>De beschikbare instellingen zijn afhankelijk van wat u bij Aantal omwentelingen van het slot hebt ingevoerd:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ uit ■ 1 ■ 2 ■ 3 ■ 4

Protocollering in de toegangslijst

PROTOKOLLIERUNG IN DER ZUTRITTSLISTE

☐ "Tür offen" Ereignisse

☐ Schlossriegel-Ereignisse

U kunt DoorMonitoring-gebeurtenissen mee protocolleren in uw toegangslijst. Zo kunt u DoorMonitoring in beperkte mate ook zonder directe netwerkintegratie gebruiken.

Met deze instellingen legt u vast welke gebeurtenissen in de toegangslijst van uw DoorMonitoring-sluitelement worden geschreven.

Instelling	Toelichting
Deur open gebeurtenissen	<p>Activeer dit selectievakje om Deur open gebeurtenissen in de toegangslijst van uw sluitelement te schrijven.</p> <p>Dit geldt voor deze gebeurtenissen:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ De deur is open. ■ deur is gesloten ■ De deur is lang open
Nachtschoot-gebeurtenissen	<p>Activeer dit selectievakje om Nachtschoot-gebeurtenissen in de toegangslijst van uw sluitelement te schrijven.</p> <p>Dit geldt voor deze gebeurtenissen:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ deur is vergrendeld ■ Deur is veilig afgesloten

Doorgeven binnen het netwerk

WEITERLEITUNG IM NETZWERK

☐ "Tür offen" Ereignisse

☐ Schlossriegel-Ereignisse

☐ Protokollierung / Weiterleitung der Alarme im Netzwerk

DoorMonitoring werkt het beste met een systeem met directe netwerkimtegratie (WaveNet). Om de beste instelling voor uw situatie te vinden, kunt u zelf bepalen welke gebeurtenissen u via uw WaveNet aan uw database doorgeeft.

Extra doorschakelingen betekenen meer radioverkeer en dus een hoger stroomverbruik.

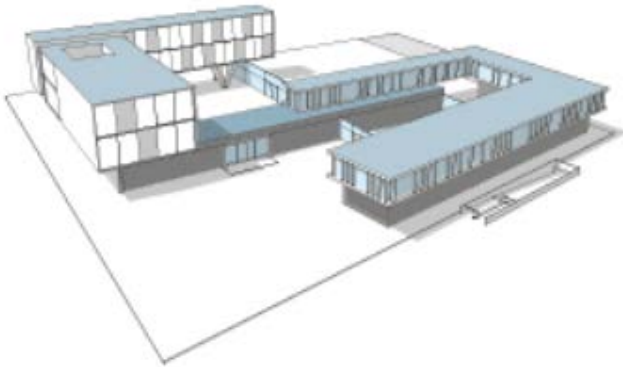
Instelling	Toelichting
Deur open gebeurtenissen	<p>Activeer dit selectievakje om Deur open gebeurtenissen door te geven aan de database.</p> <p>Dit geldt voor deze gebeurtenissen:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ De deur is open. ■ deur is gesloten ■ De deur is lang open <p>Als u dit selectievakje activeert, worden de gebeurtenissen automatisch ook in de toegangslijst opgeslagen.</p>
Nachtschoot-gebeurtenissen	<p>Activeer dit selectievakje om Nachtschoot-gebeurtenissen door te geven aan de database.</p> <p>Dit geldt voor deze gebeurtenissen:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ deur is vergrendeld ■ Deur is veilig afgesloten <p>Als u dit selectievakje activeert, worden de gebeurtenissen automatisch ook in de toegangslijst opgeslagen.</p>
Protocolleren / doorgeven van de alarmmeldingen in het netwerk	<p>Uw DoorMonitoring-sluitelement herkent diverse alarmsituaties. Deze kunt u doorgeven aan uw database. Zulke situaties zijn bijvoorbeeld:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ Deur te lang open ■ Manipulatiepoging (bijv. Manchetschroef werd gemanipuleerd) ■ De deur werd geopend hoewel deze als afgesloten of veilig afgesloten te boek staat

6. Rechten

6.1 Afzonderlijke rechten wijzigen (kruis)

Afzonderlijke rechten voor afzonderlijke deuren kunt u het snelst direct in de matrix toewijzen.

- ✓ Matrixweergave geopend
- 1. Klik op een vakje in de matrix.
 - ➔ Rechten worden toegekend voor het betreffende identificatiemedium (kolom) bij het betreffende sluitelement (regel).

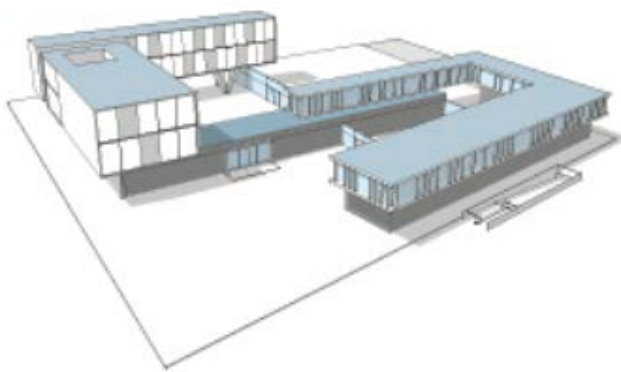


Tür	Typ
Gryffindor dormitory	⊖
Hufflepuff dormitory	⊖

Person	Typ
Weasley, Ron	⊖
Weasley, Fred	⊖
Lovegood, Luna	⊖
Granger, Hermine	⊖

			✕

2. Klik opnieuw op hetzelfde vakje.
 - ➔ Rechten worden weer ingetrokken.

		Person	<div> <div></div> <div> Weasley, Ron Weasley, Fred Lovegood, Luna Granger, Hermine </div> </div>
		Typ	<div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> </div>
		Tür	<div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> </div>
		Typ	<div> <div></div> <div></div> <div></div> <div></div> </div>
		Gryffindor dormitory	
		Hufflepuff dormitory	

→ Afzonderlijke rechten toegekend of ingetrokken.



OPMERKING

Gewijzigde rechten pas na synchronisatie werkzaam

Gewijzigde rechten zijn in eerste instantie alleen in de database opgeslagen en hebben geen invloed op de werkelijke identificatiemedia en sluitelementen.

- Synchroniseer de identificatiemedia en/of de sluitelementen nadat u rechten hebt gewijzigd.

Standaard wordt de autorisatie na een eenvoudige klik toegekend. U kunt echter instellen na welke klik de autorisatie wordt toegekend (zie Klik voor rechten wijzigen):

- enkelvoudige muisklik
- dubbelklikken
- Ctrl + enkele muisklik



6.2 Veel rechten wijzigen (bij identificatiemedia en/of sluitelementen)

6.2.1 Alles toestaan of alles blokkeren



In plaats van afzonderlijke rechten kunt u ook:



- alle actueel weergegeven identificatiemedia bij een sluitelement toestaan of blokkeren
- een identificatiemedium bij alle actueel weergegeven sluitelementen toestaan of blokkeren

De functies **Alle zulassen**  en **Alle sperren**  hebben betrekking op de weergegeven identificatiemedia of sluitelementen. U kunt dus filters gebruiken om alleen bepaalde identificatiemedia of sluitelementen toe te staan.

Deze beschrijving heeft betrekking op het toestaan van alle weergegeven identificatiemedia bij een sluitelement. Op dezelfde manier werkt ook:

- alle weergegeven identificatiemedia bij een sluitelement blokkeren
- een identificatiemedium bij alle actueel weergegeven sluitelementen toestaan
- een identificatiemedium bij alle actueel weergegeven sluitelementen blokkeren

Uitgangssituatie:

- ✓ Matrixweergave geopend
 - ✓ identificatiemedium aanwezig.
 - ✓ Sluitelement aanwezig.
1. Sorteër/filter desgewenst de weergegeven gegevens met  (zie). *Sorteren en filteren* [9]
 2. Markeer het sluitelement waarbij u alle weergegeven identificatiemedia wilt autoriseren.
 3. Klik op de button **Alle zulassen** .
- ➡ Alle weergegeven identificatiemedia zijn toegelaten bij het gemarkeerde sluitelement.




Wanneer u het filter vervolgens met de button **Anzeigefilter löschen** weer verwijdt, dan stelt u vast dat de weggefilterde identificatiemedia daadwerkelijk niet zijn toegelaten:

6.2.2 Autorisatiegroepen

Autorisatiegroepen zijn een eenvoudige mogelijkheid voor u om rechten voor meerdere deuren en identificatiemedia tegelijk in te stellen (zie Autorisatiegroepen).


Matrix zonder rechten


AXM Lite





Matrixansicht ×


Schließenanlagen ×


 Neue Schließung


 Neuer Transponder

 Duplizieren

 Löschen

 Alle zulassen

 Alle sperren



Person



Typ

Weasley, Ron

Weasley, Fred

Lovegood, Luna

Granger, Hermine

Tür	Typ
Gryffindor dormitory	
Hufflepuff dormitory	

Matrix met autorisatiegroep

Matrixansicht ×

Berechtigungsgruppen ×

Neue Schließung

Neuer Transponder

Duplizieren

Löschen

Alle zulassen

Alle sperren

Person

Typ

>

⊙

Weasley, Ron

⊙

Weasley, Fred

⊙

Lovegood, Luna

⊙

Granger, Hermine

⊙

Tür

Typ

Gryffindor dormitory

⊙

Hufflepuff dormitory

⊙

⌕

⌕

⌕

⌕

⌕




⌕

⌕

⌕

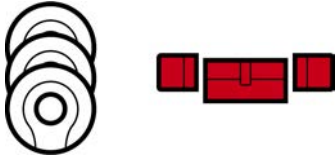
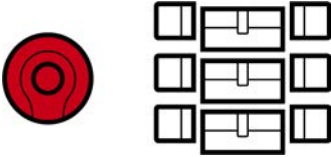
6.3 Betekenis van de autorisaties in de matrix

Kruisje	Betekenis
	Niet bevoegd.
	In de database geautoriseerd, maar nog niet geprogrammeerd.
	Rechten verstrekt en geprogrammeerd;
	Rechten ingetrokken, maar verwijderen van de rechten nog niet geprogrammeerd.
	In de database door een autorisatiegroep geautoriseerd, maar nog niet geprogrammeerd.
	Door een autorisatiegroep geautoriseerd en geprogrammeerd.
	Rechten door een autorisatiegroep aanwezig en geprogrammeerd, deze autorisatie werd handmatig verwijderd. Verwijderen van de rechten nog niet geprogrammeerd.

Kruisje	Betekenis
	Rechten door een autorisatiegroep aanwezig, deze autorisatie werd echter voor het programmeren handmatig verwijderd.
	Bevoegd en geprogrammeerd, maar identificatiemedium werd (bijv. na diefstal) geblokkeerd.
	Niet bevoegd, identificatiemedium werd (bijv. na diefstal) geblokkeerd. Of: niet mogelijk, bijv. PinCode-toetsenbord is aan een ander sluitelement toegewezen.

7. Synchronisatie: Vergelijking tussen sluitschema en realiteit


Sinds de introductie van het G2-protocol is het aan u om bijvoorbeeld bij een nieuwe autorisatie het sluitelement of het identificatiemedium te synchroniseren.

Sluitelement synchroniseren	Identificatiemedium synchroniseren
<i>Sluitelement synchroniseren (incl. passagelijst uitlezen) [► 64]</i>	<i>Transponder/kaart synchroniseren (incl. doorgangslijst lezen) [► 67]</i>
Zinvol wanneer veel identificatiemedi- dia bevoegd zijn bij een sluitelement. In dit geval hoeft in plaats van veel identificatiemedi- dia maar één slui- telement gesynchroniseerd te wor- den.	Zinvol wanneer een identificatieme- dium bevoegd is bij veel sluitele- menten. In dit geval hoeft in plaats van veel sluitelementen maar één identificatiemedium gesynchroni- seerd te worden.
	

Ook andere factoren spelen een rol bij deze beslissing, bijv.:

- beschikbare programmeerapparaten
- sluitelement of identificatiemedium ter plaatse
- Toegangs- of passagelijst uitlezen

Synchronisatie vanuit de matrix

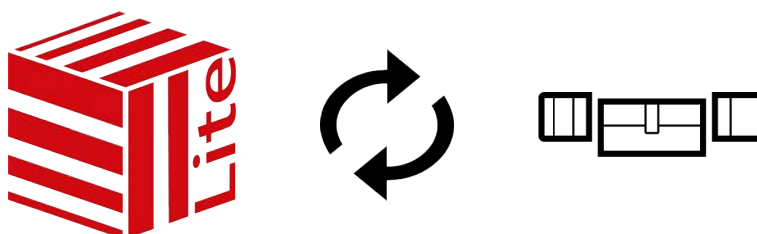
In de matrix kunt u de synchronisatiebehoefte weergeven. Als u direct op het symbool  klikt, start u direct de synchronisatie van de betreffende invoer op.

Eerste synchronisatie of reguliere synchronisatie

Een eerste synchronisatie (symbool: ) verschilt van andere synchronisaties (symbool: ) door de grotere hoeveelheid gegevens. Gebruik daarom bij AX-sluitelementen vooral bij eerste synchronisaties bij voorkeur een SmartStick AX of een SmartCD.MP.


SmartStick AX	SmartCD.MP
	

7.1 Sluitelement synchroniseren (incl. passagelijst uitlezen)




De synchronisatie is birectioneel:

- Uitlezen van gegevens die in het sluitelement zijn opgeslagen (bijv. batterijstatus)
- Schrijven van nieuwe gegevens in het sluitelement (bijv. rechten)

Passagelijsten kunnen afzonderlijk worden uitgelezen (button **Toegangslijst uitlezen** ). Optioneel kunnen passagelijsten echter ook eenvoudig tijdens de synchronisatie worden uitgelezen (zie Toegangs-/passagelijst tijdens de synchronisatie uitlezen).

Uitgelezen gegevens kunnen vervolgens worden weergegeven (zie bijv. Sluitelementuitrusting en -status weergeven of Passagelijst van een sluitelement weergeven en exporteren).

- ✓ Geschikt programmeerapparaat aangesloten.
1. Klik op het sluitelement dat u wilt synchroniseren.
 ↳ Het venster van het sluitelement gaat open.
 2. Klik op de button **Synchroniseren** .
 ↳ Het synchronisatievenster gaat open.
 3. Selecteer in het dropdownmenu ▼ **Programmeerapparaat** het programmeerapparaat waarmee u wilt synchroniseren.




OPMERKING

AX-componenten: SmartCD.MP of SmartStick AX voor eerste synchronisatie

Tijdens de eerste synchronisatie van AX-componenten worden heel veel gegevens overgedragen. De frequentie van de drager en daarmee de overdrachtssnelheid is bij de SmartCD.MP of de SmartStick AX duidelijk hoger.

- Gebruik in het bijzonder voor de eerste synchronisatie van AX-componenten bij voorkeur een SmartCD.MP of een SmartStick AX.

- Klik op de button **Synchroniseren**. .
- Sluitelement wordt gesynchroniseerd.

- Sluitelement is gesynchroniseerd.



OPMERKING

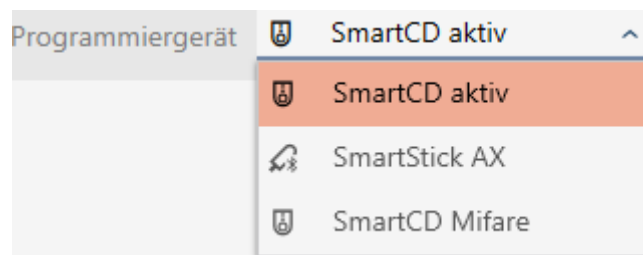
Afwijzing van de eerste transponderactivering na de eerste programmering van AX-producten

Wanneer het eerste geactiveerde identificatiemedium na de eerste programmering een transponder is, kan de transponder eenmalig geweigerd worden en op de achtergrond worden gesynchroniseerd met het sluitelement. Daarna functioneren transponders zoals u gewend bent.

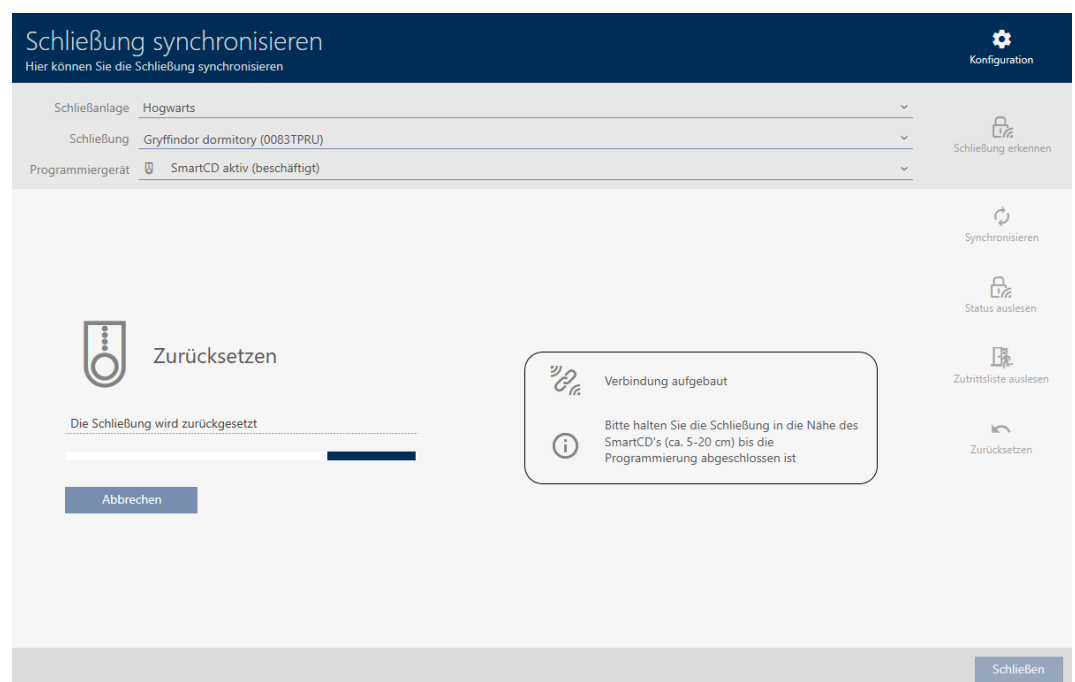
7.2 Sluitelement resetten

Voordat u een component zoals een cilinder weer voor een ander sluitelement of een ander sluitsysteem kunt gebruiken, moet u hem resetten.

- ✓ Geschikt programmeerapparaat aangesloten.
- 1. Klik op het sluitelement dat u wilt resetten.
Wanneer u het sluitelement niet kent, klikt u op een willekeurig sluitelement en identificeert u het sluitelement (zie Onbekend sluitelement herkennen). Ga dan verder.
 - ➔ Het venster van het sluitelement gaat open.
- 2. Klik op de button **Synchroniseren**.
 - ➔ Het synchronisatievenster gaat open.
- 3. Selecteer in het dropdownmenu ▼ **Programmeerapparaat** het programmeerapparaat waarmee u uw sluitelement wilt resetten.



- 4. Klik op de button **resetten**.
 - ➔ Sluitelement wordt gereset.




5. Bevestig desgewenst de vraag of de passagelijsten van te voren nog een keer moeten worden uitgelezen.

↳ Sluitelement is gereset.

7.3 Identificatiemedium synchroniseren

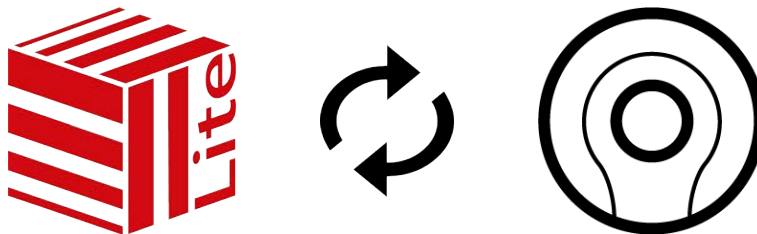
De synchronisatie is birectioneel:

- Uitlezen van gegevens die in het identificatiemedium zijn opgeslagen (bijv. batterijstatus)
- Schrijven van nieuwe gegevens in het identificatiemedium (bijv. rechten)



Passagelijsten kunnen afzonderlijk worden uitgelezen (button **Persoonlijke toegangslijst uitlezen** ). Optioneel kunnen passagelijsten ook eenvoudig tijdens de synchronisatie worden uitgelezen (zie Toegangs-/passagelijst tijdens de synchronisatie uitlezen).

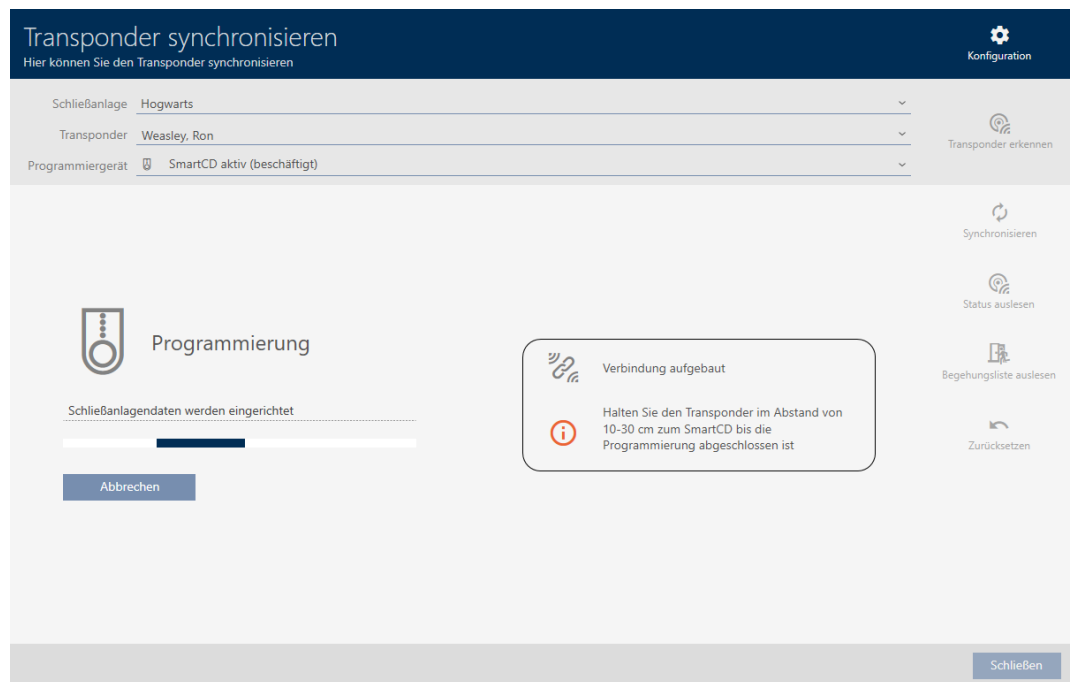
Uitgelezen gegevens kunnen vervolgens worden weergegeven (zie bijv. Batterijstatus identificatiemedium weergeven of Doorgangslijst voor transponders/kaarten weergeven en exporteren).

7.3.1 Transponder/kaart synchroniseren (incl. doorgangslijst lezen)



Het volgende voorbeeld laat de synchronisatie van een transponder zien.

- ✓ Geschikt programmeerapparaat aangesloten.
 - ✓ Lijst met identificatiemedia of matrixweergave geopend.
1. Klik op het identificatiemedium dat u wilt synchroniseren.
 - ↳ Het venster van het identificatiemedium gaat open.
 2. Klik op de button **Synchroniseren** .
 - ↳ Het synchronisatievenster gaat open.
 3. Klik op de button **Synchroniseren** .
 - ↳ Identificatiemedium wordt gesynchroniseerd



➔ Identificatiemedium is gesynchroniseerd

7.4 Onbekend identificatiemedium herkennen

7.4.1 Onbekend PinCode-toetsenbord herkennen

- ✓ Geschikt programmeerapparaat aangesloten (SmartStick AX voor PinCode-toetsenbord AX, SmartCD2.G2 voor PinCode-toetsenbord 3068)

1. Klik in de kopregel op het pictogram

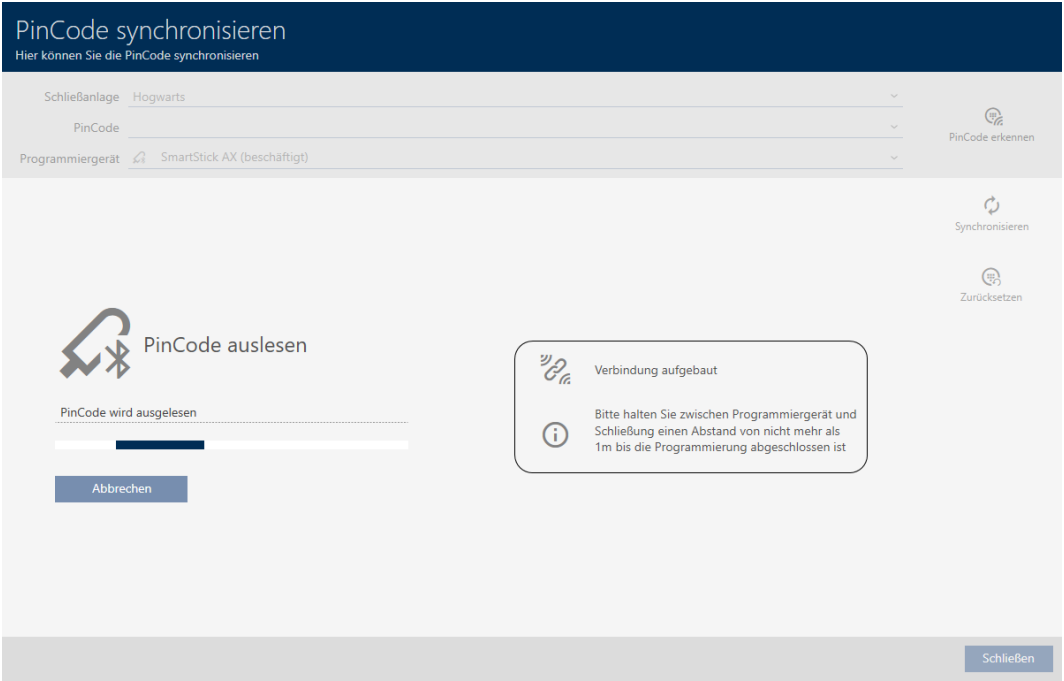


➔ Het venster "PinCode synchroniseren" gaat open.

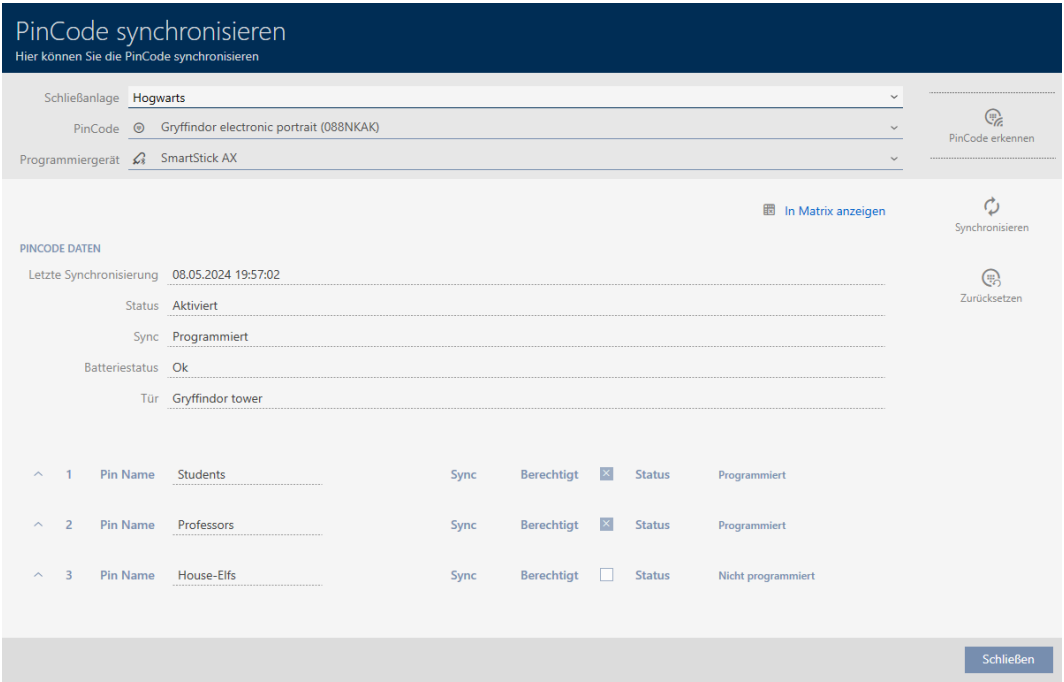
2. Selecteer in het dropdownmenu ▼ **Programmeerapparaat** het programmeerapparaat waarmee u uw PinCode-toetsenbord wilt herkennen.

3. Klik op de button **PinCode herkennen** .
4. Volg indien nodig de instructies.
 - ↳ PinCode-toetsenbord wordt uitgelezen.

AXM Lite Korte handleiding (Manual)



→ Informatie over het PinCode-toetsenbord wordt in het venster weergegeven.



U kunt het PinCode-toetsenbord nu bijvoorbeeld resetten (zie *PinCode-toetsenbord resetten* [▶ 73]).

7.5 Identificatiemediã resetten

7.5.1 Transponders/kaarten resetten


Voordat u een component zoals een transponder weer voor een identificatiemedium of een ander sluitsysteem kunt gebruiken, moet u hem resetten.

- ✓ Geschikt programmeerapparaat aangesloten.
 - ✓ Lijst met identificatiemediã of matrixweergave geopend.
1. Klik op het identificatiemedium dat u wilt resetten.
Wanneer het identificatiemedium niet in uw sluitsysteem aanwezig is, identificeert u het identificatiemedium (zie Onbekende transponders/kaarten herkennen). Ga dan verder.
→ Het venster van het identificatiemedium gaat open.

The screenshot shows the 'Transponder - Details' window. The sidebar on the left contains a list of options: 1 Details, 2 Personendetails, 3 Transponderkonfiguration, 4 Zusätzliche Schließanlagen, 5 Berechtigungsgruppen, 6 Hashtags, 7 Aktionen, 8 Begehungliste, and 9 Berechtigte Türen. The main area is titled 'TRANSPONDER DETAILS' and contains the following fields:

- Seriennummer: 00XTN6K
- Transpondertyp: Transponder (dropdown menu)
- Firmware Version: 3.2.19
- Letzte Synchronisierung: 10.05.2024 06:16:19
- Sync: Programmiert
- Batteriestatus: Ok
- Zeitgruppe: Zeitgruppe 1 (dropdown menu)
- Beschreibung: (empty text box)

At the bottom right, there are four buttons: '< Zurück', 'Weiter >', 'Fertigstellen' (highlighted in orange), and 'Abbrechen'.

2. Klik op de button **Synchroniseren** .
→ Het synchronisatievenster gaat open.

Transponder synchroniseren

Hier können Sie den Transponder synchronisieren

Konfiguration

Schließanlage

Hogwarts

Transponder

⊙ Weasley, Ron (00XTN6K)

Programmiergerät

SmartCD aktiv

Transponder erkennen

TRANSPONDERDATEN

Letzte Synchronisierung

10.05.2024 06:16:19

Sync

Programmiert

Status

Aktiviert

Batteriestatus

Ok

Zeitgruppe

In Matrix anzeigen

Synchronisieren

Status auslesen

Begehungsliste auslesen

Zurücksetzen

^ PROGRAMMIERTE DATENSÄTZE

Schließen

3. Selecteer in het dropdownmenu ▼ **Programmeerapparaat** het programmeerapparaat waarmee u uw identificatiemedium wilt resetten.
4. Klik op de button **resetten**.
5. Selecteer desgewenst uit welke van de aanwezige datasets u wilt resetten.

Transponder zurücksetzen

Bitte wählen Sie die Datensätze aus, die zurückgesetzt werden sollen

	Pos	Schließanlage	TID	Zeitgruppennummer	Deaktivierung
<input type="checkbox"/>	1	Unbekannt (Sid=1537)	3202		0 Aktiviert

OK

Abbrechen



OPMERKING

Datasets uit onbekende sluitsystemen resetten

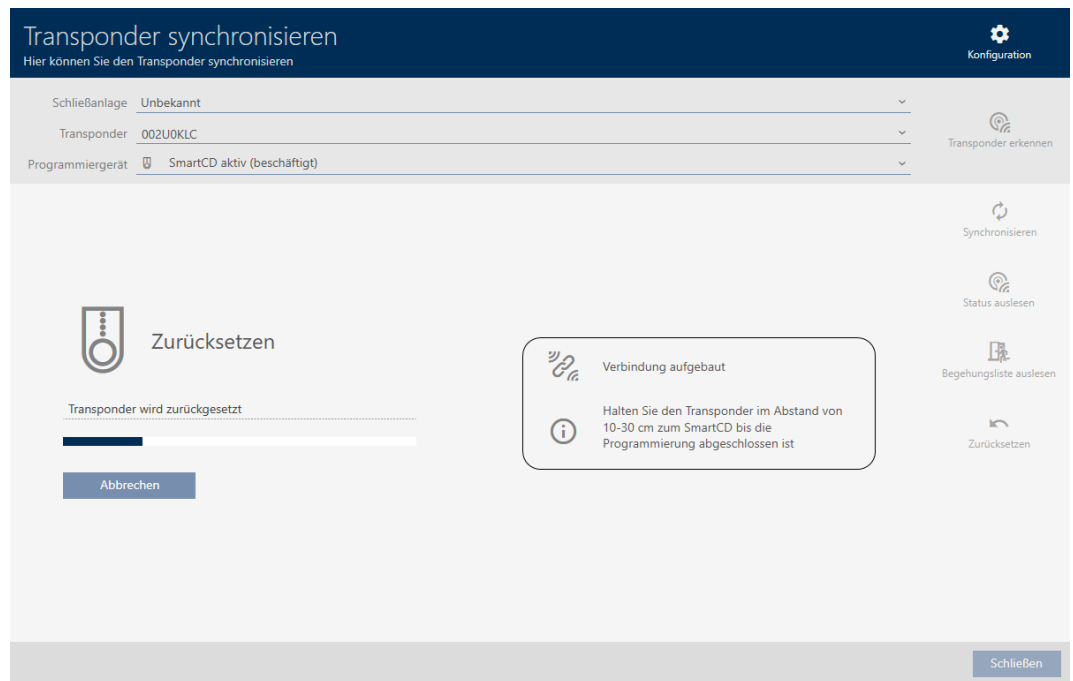
Wanneer op het identificatiemedium een sluitschema is opgeslagen dat niet uit hetzelfde project afkomstig is, dan kent uw AXM Lite dit sluitsysteem niet en geeft dit **onbekend** weer.

Met het selectievakje in de kolom "Pos" kunt u ook dergelijke datasets selecteren. Omdat uw AXM Lite het sluitsysteem en dus ook het wachtwoord van het sluitsysteem niet kent, moet u in dit geval het wachtwoord van het onbekende sluitsysteem invoeren.

6. Geef desgewenst het wachtwoord van het sluitsysteem in, waartoe deze dataset behoort.
 Checkbox op de te resetten dataset wordt geactiveerd.
7. Klik op de button **OK**.

8. Volg indien nodig de verdere instructies.

➞ Identificatiemedium wordt gereset.



➞ Identificatiemedium is gereset.

7.5.2 PinCode-toetsenbord resetten

Voordat u een component zoals een PinCode-toetsenbord weer voor een identificatiemedium of een ander sluitsysteem kunt gebruiken, moet u hem resetten.

- ✓ Geschikt programmeerapparaat aangesloten (SmartStick AX voor PinCode-toetsenbord AX, SmartCD2.G2 voor PinCode-toetsenbord 3068)
- ✓ Lijst met pincodes of matrixweergave geopend.

1. Klik op het PinCode-toetsenbord dat u wilt resetten.

Als het PinCode-toetsenbord niet in uw sluitsysteem aanwezig is, identificeert u het PinCode-toetsenbord (zie [Onbekend PinCode-toetsenbord herkennen \[► 68\]](#) in de AXM-manual). Ga dan verder.

➞ Het venster van het PinCode-toetsenbord gaat open.

PinCode synchroniseren

Hier können Sie die PinCode synchronisieren

Schließanlage

Hogwarts

PinCode

Gryffindor electronic portrait (088NKAK)

Programmiergerät

SmartStick AX

PinCode erkennen

In Matrix anzeigen

Synchronisieren

Zurücksetzen

PINCODE DATEN

Letzte Synchronisierung

08.05.2024 19:57:02

Status

Aktiviert

Sync

Programmiert

Batteriestatus

Ok

Tür

Gryffindor tower

1	Pin Name	Students	Sync	Berechtigt	<input checked="" type="checkbox"/>	Status	Programmiert
2	Pin Name	Professors	Sync	Berechtigt	<input checked="" type="checkbox"/>	Status	Programmiert
3	Pin Name	House-Elfs	Sync	Berechtigt	<input type="checkbox"/>	Status	Nicht programmiert

Schließen

- Klik op de button **Synchroniseren**.
 ↳ Het synchronisatievenster gaat open.

PinCode synchroniseren

Hier können Sie die PinCode synchronisieren

Schließanlage

Hogwarts

PinCode

Gryffindor electronic portrait (088NKAK)

Programmiergerät

SmartStick AX

PinCode erkennen

In Matrix anzeigen

Synchronisieren

Zurücksetzen

PINCODE DATEN

Letzte Synchronisierung

08.05.2024 19:57:02

Status

Aktiviert

Sync

Programmiert

Batteriestatus

Ok

Tür

Gryffindor tower

1	Pin Name	Students	Sync	Berechtigt	<input checked="" type="checkbox"/>	Status	Programmiert
2	Pin Name	Professors	Sync	Berechtigt	<input checked="" type="checkbox"/>	Status	Programmiert
3	Pin Name	House-Elfs	Sync	Berechtigt	<input type="checkbox"/>	Status	Nicht programmiert

Schließen

- Selecteer in het dropdownmenu **▼ Programmeerapparaat** het programmeerapparaat waarmee u uw PinCode-toetsenbord wilt resetten.

Programmiergerät

SmartStick AX

SmartCD aktiv

SmartStick AX

4. Klik op de button **resetten** . 



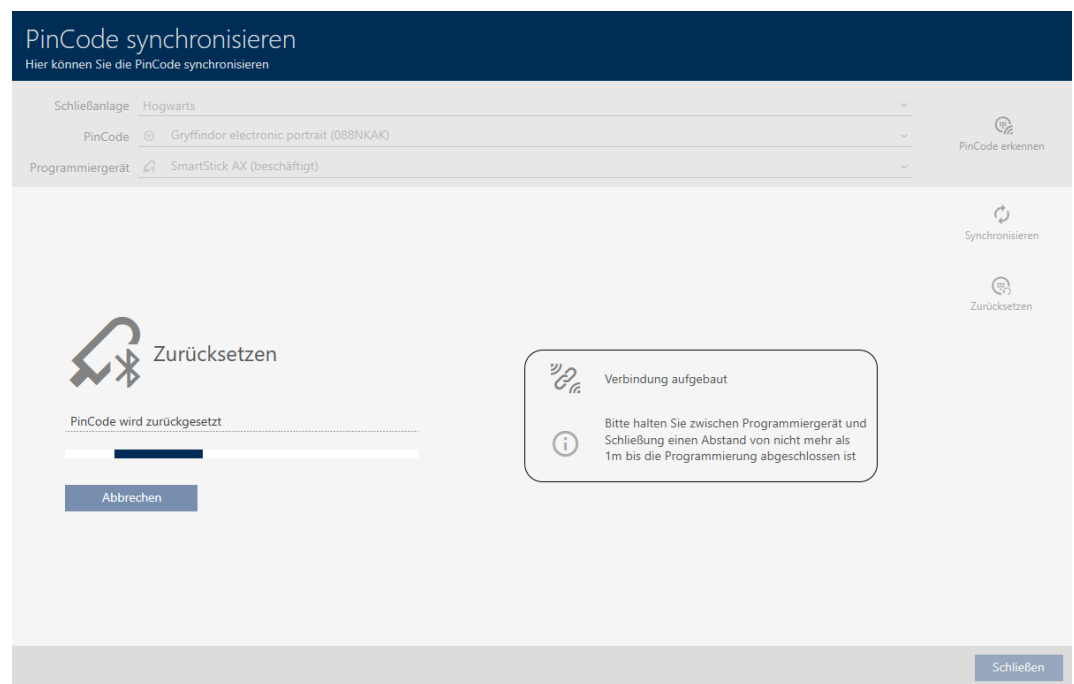
OPMERKING

Resetten van PinCode-toetsenborden die niet in het project zijn opgenomen

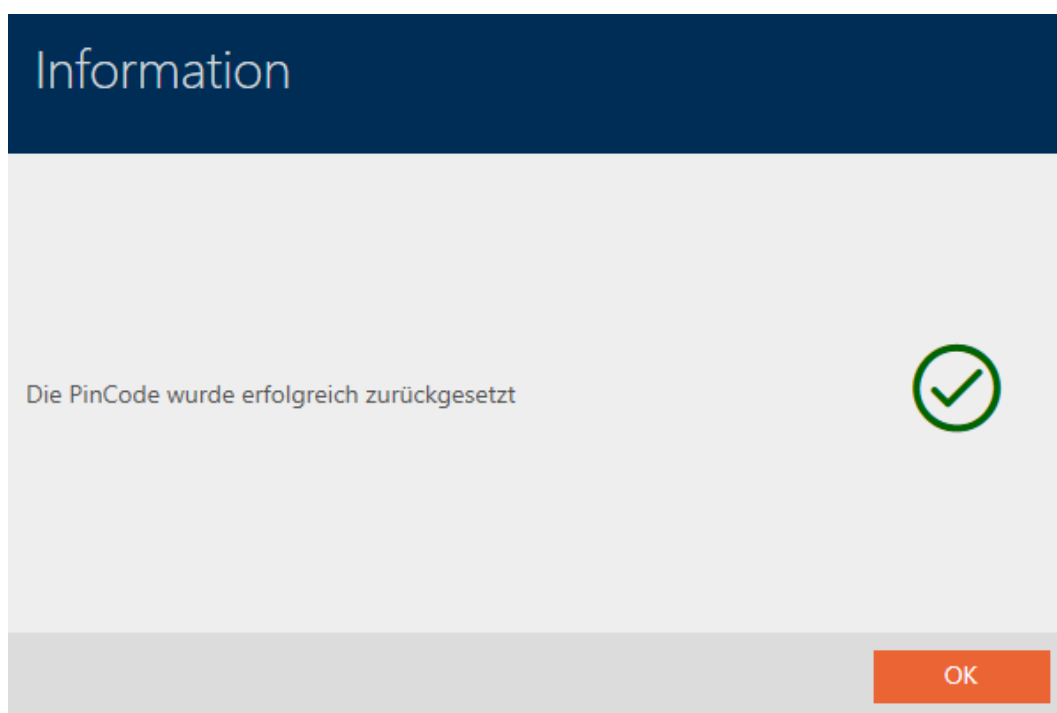
Uw AXM Lite kan ook PinCode-toetsenborden resetten die niet in hetzelfde project zijn aangemaakt. In dit geval kent uw AXM Lite echter het gebruikte wachtwoord van het sluitsysteem niet.

- Voer in dit geval op verzoek het wachtwoord van het sluitsysteem in.

5. Geef desgewenst het wachtwoord van het sluitsysteem in, waartoe dit PinCode-toetsenbord behoort.
6. Volg indien nodig de verdere instructies.
 - ➔ PinCode-toetsenbord wordt gereset.



- ➔ PinCode-toetsenbord is gereset.





Typisch SimonsVoss

SimonsVoss, de pionier op het gebied van radiografisch geregelde, draadloze sluittechniek biedt systeemoplossingen met een breed productgamma voor de vakgebieden SOHO, kleine en grote bedrijven en publieke instellingen. SimonsVoss-sluitsystemen combineren intelligente functionaliteit, hoge kwaliteit en bekroond design Made in Germany.

Als innovatieve systeemaanbieder hecht SimonsVoss grote waarde aan schaalbare systemen, hoge beveiliging, betrouwbare componenten, sterke software en eenvoudige bediening. Hierdoor wordt SimonsVoss

beschouwd als een technologisch marktleider op het gebied van digitale sluitsystemen.

Moed voor vernieuwing, duurzaam denken en handelen, evenals een hoge waardering voor medewerkers en partners zijn het fundament van onze economische successen.

SimonsVoss is een onderneming van de ALLEGION Group – een internationaal opererend netwerk op het gebied van beveiliging. Allegion is in ongeveer 130 landen over de hele wereld actief (www.allegion.com).

Made in Germany

SimonsVoss neemt het predikaat “Made in Germany” bijzonder serieus. Alle producten worden uitsluitend ontwikkeld en geproduceerd in Duitsland.

© 2024, SimonsVoss Technologies GmbH, Unterföhring

Alle rechten voorbehouden. Teksten, illustraties en grafische elementen vallen onder het auteursrecht.

De inhoud van dit document mag niet gekopieerd, verspreid of gewijzigd worden. Meer informatie over dit product vindt u op de website van SimonsVoss. Technische wijzigingen voorbehouden.

SimonsVoss en MobileKey zijn geregistreerde merken van SimonsVoss Technologies GmbH.

SimonsVoss
technologies

Made in Germany

A BRAND OF

