

The next dimension of Locking System Management

AXM Lite Kurzhandbuch

Handbuch 12.07.2024



ALLEGION

Inhaltsverzeichnis

1.	Erste	Schritte	e nach der Installation	4
2.	Aufba	au der A	XM	7
	2.1	Sortier	en und Filtern	10
З.	Orgar	hisation	isstruktur	12
	3.1	Berech	ıtigungsgruppen erstellen	12
4.	Persc	nen un	d Identmedien	13
	4.1	Identm 4.1.1 4.1.2 4.1.3	nedien erstellen Transponder und Karten erstellen PinCode-Tastaturen erstellen Spezielle Identmedien erstellen	13 13 15 20
	4.2	Identm 4.2.1	nedium löschen PIN löschen (PinCode-Tastatur AX)	24 24
	4.3	Für ein	Identmedium alle Schließungen stummschalten	26
	4.4	Verges	senes Identmedium temporär duplizieren	26
	4.5	Verlore 4.5.1	enes/gestohlenes Identmedium dauerhaft sperren Verlorenen/gestohlenen Transponder/Karte dauerhaft sperren und aust schen	26 :au- 27
		4.5.2	Verlorene/gestohlene PinCode-Tastatur dauerhaft sperren	30
	4.6	Zurück	gegebenes Identmedium vermerken und zurücksetzen (wieder ins Inventa	ar)
	. 7			35
	4./	4.7.1	PINs und PinCode-Tastaturen als Liste exportieren	35 35
	4.8	Serienr 4.8.1	nummer und/oder TID eines Identmediums einsehen Seriennummer einer PinCode-Tastatur einsehen	36 36
	4.9	PIN-Lä	nge einstellen (PinCode AX)	38
	4.10	PIN än	dern (PinCode AX)	41
5.	Türer	n und So	chließungen	44
	5.1	Schlief	Bung erstellen	44
	5.2	Türübe 5.2.1	erwachung (DoorMonitoring) einrichten DoorMonitoring für Schließzylinder einrichten	50 50
6.	Berec	htigung	gen	57
	6.1	Einzelr	ne Berechtigungen ändern (Kreuz)	57
	6.2	Viele B 6.2.1 6.2.2	erechtigungen ändern (an Identmedien und/oder Schließungen) Alle zulassen oder alle sperren Berechtigungsgruppen	58 58 59
	6.3	Bedeut	tung der Berechtigungskreuze in der Matrix	61

7.	Synch	nronisieru	ng: Abgleich zwischen Schließplan und Realität	63
	7.1	Schließu	ng synchronisieren (inkl. Zutrittsliste auslesen)	64
	7.2	Schließu	ng zurücksetzen	66
	7.3	Identme 7.3.1	dium synchronisieren Fransponder/Karte synchronisieren (inkl. Begehungsliste lesen)	67 67
	7.4	Unbekar 7.4.1 l	ntes Identmedium erkennen Jnbekannte PinCode-Tastatur erkennen	68 68
	7.5	Identmed 7.5.1 7 7.5.2 F	dien zurücksetzen Fransponder/Karten zurücksetzen PinCode-Tastatur zurücksetzen	. 71 . 71 73

1. Erste Schritte nach der Installation

Die AXM Classic begrüßt Sie nach der Installation mit der Anmeldemaske.

Willkon ^{Zum Starten m}	nmen b Ielden Sie sich	ei AXM Lit an ihrem Projekt an	e (Beta)	
Sicherung	Wiederber	 Feblerdateien		
biciterung		renerouteren		
			Ein neues Projekt ar	nlegen
			Projektname	Admin
			Neves Keesweet	Admin V annuar th
			Neues Kennwort	Kennwort
			Kennwort wiederholen	Kennwort
				Sie haben sich bisher noch nicht an diesem Projekt angemeldet. Deshalb müssen Sie zunächst ein Kennwort für den Admin-Benutzer
				festlegen. Das Kennwort muss mind. 8 Zeichen lang sein.
			Qualität	
				Erstellen
				Abbrechen

Sie sehen folgende Eingabefelder:

- Projektname
- 🗜 Benutzername
- Neues Kennwort
- # Kennwort wiederholen
- 1. Geben Sie in das Feld Projektname einen Projektnamen ein.
- 2. Geben Sie in das Feld *Neues Kennwort* ein Kennwort mit mindestens 8 Zeichen ein, um Ihr Projekt zu schützen.
 - └→ Ein farbiger Balken zeigt Ihnen, wie sicher Ihr Kennwort ist.

Qualität 📃

- 3. Wiederholen Sie im Feld *Kennwort wiederholen* das eingegebene Kennwort.
- 4. Klicken Sie auf die Schaltfläche Erstellen.
- → Neues Projekt ist erstellt.

Sie können das soeben erstellte Benutzerkennwort bei Bedarf ändern (siehe Benutzerkennwort ändern).

Das erste Schließanlagenpasswort wird automatisch erzeugt und in einer Textdatei abgelegt (**Dokumente\SimonsVoss**).



Das Schließanlagenpasswort lässt sich ändern (siehe Schließanlagenpasswort ändern).

ACHTUNG

Schließanlagenpasswort zugänglich und sicher aufbewahren

Das Schließanlagenpasswort ist das wichtigste Passwort überhaupt. Aus Sicherheitsgründen kann auch SimonsVoss keine Komponenten ohne Schließanlagenpasswort oder Backup zurücksetzen. Einen Generalschlüssel gibt es nicht.

Komponenten, zu denen kein Schließanlagenpasswort mehr bekannt oder über ein Backup wiederherstellbar ist, können nicht mehr programmiert werden. Sie müssen aufwendig aus Schlössern entfernt und entsorgt werden.

- 1. Stellen Sie sicher, dass das Schließanlagenpasswort jederzeit durch befugte Personen einsehbar und/oder zugänglich ist.
- Berücksichtigen Sie dabei auch sowohl vorhersehbare Ereignisse (z.B. Schließanlagenverwalter geht in Rente) und unvorhersehbare Ereignisse (z.B. Schließanlagenverwalter kündigt).

Der erste Start der AXM Classic

Die AXM Classic bietet Ihnen jetzt nacheinander mehrere Assistenten an:

- 1. Schließung anlegen
- 2. Transponder anlegen

Keine Schließung vorhanden	Kein Transponder vorhanden	
Es ist noch keine Schließung vorhanden. Wollen Sie jetzt eine anlegen?	Es sind noch keine Transponder vorhanden. Wollen Sie jetzt einen anlegen?)
Ja Neir	sin Ja Nei	n

Mit diesen Assistenten können Sie direkt anfangen, Ihre Schließanlage aufzubauen und sich mit der Oberfläche der AXM Classic vertraut zu machen.

Erledigen Sie jedoch vor dem Aufbau einer großen Schließanlage organisatorische Vorarbeiten (siehe Best Practice: Schließanlage aufbauen).

Wenn Sie das erste Mal mit einer Schließanlage arbeiten, dann finden Sie hier Erklärungen und Hintergrundwissen: Hintergrundwissen und Erklärungen.

2. Aufbau der AXM

	<u>n</u> @ @												드 디 × Q. Globale Suche
Matrixansicht \times	Berechtigungsgru	ippen × Stand	dorte ×	Dasht	poard	×	Ture	n ×					
Reue Schliebung	Rever Transponder	Duplicieren L	osschen	Sync V Typ V Person ~ V a	Weasley, Ron	Weasley, Fred	Icovegood, Luna	Granger, Hermine	HT Aktualisieren	Konfiguration	K Anzeigefliter loschen	0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	SSISTENTEN S Neue Schließung Schließung defekt / austauschen Neuer Transponder Transponder defekt / austauschen Transponder zurückgegeben Transponder vergessen Transponder vergessen Transponder sperren / entsperren
Tur S	7 Тур	∑ Syn	ic V	8									
Gryffindor dormit					×	X		•					
Hufflepuff dormit		(C				×						
Stadium illuminat	. .	(Ċ		×	×							
e Benutzer: Admin			3	S 40							Projekt: AXM Lite Proj	ect	Simons≣Voss

Die Oberfläche der AXM Classic besteht vor allem aus vier großen Teilen:

AXM-Leiste und Tabs

	<u>-</u> . © ©				Q Globale Suche	×
Matrixansicht \times	Berechtigungsgruppen $ imes$	Standorte \times	Dashboard \times	Türen $ imes$		

Mit der orangenen AXM-Schaltfläche <u>AXM</u> klappen Sie die AXM-Leiste aus:

Hier haben Sie Zugang zu allen verfügbaren Tabs.

Darunter sehen Sie die geöffneten Tabs. Innerhalb eines Tabs spielt sich eine Aufgabe ab. So gibt es zum Beispiel einen Tab für [Berechtigungsgruppen], einen Tab für [Standorte] und so weiter.

Die Tabs lassen sich grundsätzlich so bedienen, wie Sie es vielleicht schon von Ihrem Browser gewohnt sind (siehe Tab-Bedienung).

Neben der AXM-Schaltfläche gibt es drei Schaltflächen, um direkt zur Synchronisierung von Schließungen und Identmedien zu springen.



Sie sind eine Alternative, um die Synchronisierung zu starten, ohne zuerst in die Eigenschaften der Schließung bzw. des Identmediums zu gehen.

Auf der rechten Seite finden Sie eine globale Suchfunktion. Hier können Sie in der gesamten Datenbank nach Einträgen aller Art suchen (siehe Globale Suche).



Matrixbereich

Der Matrixbereich ist der Maschinenraum Ihrer AXM Classic. Hier sehen Sie alle Schließungen und Identmedien. Mit der Filterfunktion blenden Sie Einträge aus und verschaffen sich so einen Überblick (siehe *Sortieren und Filtern* [+ 10]).

Normalerweise steht jede Zeile für eine Schließung und jede Spalte für ein Identmedium. Dort, wo sich Zeilen und Spalten treffen, wird die Berechtigung dieses Identmediums für diese Schließung angegeben (siehe *Berechtigungen [> 57]*). Grundsätzlich gibt es zwei verschiedene Hauptzustände:

- Berechtigung gesetzt (Kreuz)
- Keine Berechtigung gesetzt (kein Kreuz)

In der Matrix können verschiedene Informationen angezeigt werden. Eine davon ist der Synchronisierungszustand. Wenn hier das Synchronisieren-Symbol (//) zu sehen ist, dann müssen Sie synchronisieren (siehe *Synchronisierung: Abgleich zwischen Schließplan und Realität* [\cdot 63]). Mit einem Klick auf (//) starten Sie sofort die Synchronisierung des jeweiligen Eintrags.

Außerdem steht Ihnen im Matrixbereich eine Aktionsleiste zur Verfügung, mit der Sie die Matrix bearbeiten können:



Assistenten-Menü

② A	SSISTENTEN	>>
C.	Neue Schließung	
A	Schließung defekt / austauschen	
@	Neuer Transponder	
©	Transponder defekt / austauschen	
Q	Transponder zurückgegeben	
\bigcirc	Transponder vergessen	
@	Transponder verloren	
Ø	Transponder sperren / entsperren	

Auf der rechten Seite Ihrer AXM Classic befindet sich ein Assistenten-Menü. Hier finden Sie Assistenten, die Ihnen bei häufig auftretenden Situationen zur Seite stehen (z.B. bei verlorenen Identmedien).

Falls Sie mehr Platz brauchen, können Sie das Assistenten-Menü mit >> ausblenden und mit << einblenden.

Benutzer-/Projektleiste

Am unteren Bildschirmrand sehen Sie den Benutzer- und der Projektnamen.

Dashboard

Ein neues Feature der AXM Classic ist das sogenannte Dashboard (siehe Statistiken und Warnungen anzeigen (Dashboard)). Es liefert Ihnen Statistiken über Ihre Datenbank und zeigt Ihnen Warnungen an, wenn beispielsweise eine Aufgabe noch nicht abgeschlossen ist.

Das Dashboard ist über die AXM-Leiste erreichbar.

Protokoll

Mit dem Protokoll behalten Sie jederzeit den Überblick darüber, wer wann was an der Datenbank verändert (siehe Aktivitäten an der Datenbank nachverfolgen (Protokoll)).

Das Protokoll ist ebenso über die AXM-Leiste erreichbar.

2.1 Sortieren und Filtern

Große Listen und Tabellen können unübersichtlich werden.

Die AXM Classic stellt Ihnen deshalb Funktionen zum Sortieren und Filtern zur Verfügung.

Sortieren

- 1. Klicken Sie auf eine der Spalten- oder Zeilenüberschriften.
 - └→ Einträge werden nach dieser Spalte/Zeile sortiert.
- 2. Klicken Sie erneut auf dieselbe Überschrift.
 - └→ Sortierreihenfolge wird umgekehrt.

Filtern

- 1. Klicken Sie in einer der angezeigten Spalten- oder Zeilenüberschriften auf die Schaltfläche $\mathbf{\nabla}$.
 - → Filtermenü öffnet sich.
- 2. Stellen Sie die Filter ein.

Mat	rixansicht $ imes$	Transponder >	¢						
(C. Ne	u Löschen	In Matrix anzeiger	n	Duplizieren	↑ Export	Anzei	R gefilter löso	:hen	
	Nachname	~ `	7	Vorname					7
>	Weasley		a↓ z↓	Sortiere v	on A nach	Ζ			
	Weasley		Z↓	Sortiere v	on Z nach	A			
	Lovegood		T°	Filter lösc	hen				
	Granger			Textfilter				►	
				Suche				٩	
				(AI	le auswähl	en)			
				Gra	anger				
				 Lov 	/egood				
				✓ We	asley				
					OK		Abbree	chen	

- 3. Klicken Sie auf die Schaltfläche OK .
 - ⊢ Filtermenü schließt sich.
 - → Einträge werden gefiltert angezeigt.

3. Organisationsstruktur

3.1 Berechtigungsgruppen erstellen

- 2. Wählen Sie in der Gruppe | SCHLIESSANLAGENSTEUERUNG | den Eintrag Berechtigungsgruppen aus.

SCHLIESSANLAGENSTEUERUNG

- 🔗 Matrixansicht
- 🖉 Türen
- 🖉 Transponder
- 🖉 PinCode Tastaturen
- 🖉 Berechtigungsgruppen
- Zeitplansteuerung
 - → AXM-Leiste klappt zu.
 - └→ Tab [Berechtigungsgruppen] öffnet sich.
- 3. Klicken Sie auf die Schaltfläche Neu +.
 - → Fenster einer neuen Berechtigungsgruppe öffnet sich.
- 4. Geben Sie im Feld Name einen Namen für Ihre Berechtigungsgruppe ein.
- 5. Geben Sie im Feld *Beschreibung* optional eine Beschreibung ein.
- 6. Klicken Sie auf die Schaltfläche Fertigstellen.
 - → Fenster der neuen Berechtigungsgruppe schließt sich.
- → Neue Berechtigungsgruppe wird aufgelistet.

4. Personen und Identmedien

Alle Änderungen, die Sie an der Schließanlage vornehmen, werden erst mit der Synchronisation wirksam (siehe *Transponder/Karte synchronisieren (inkl. Begehungsliste lesen)* [• 67]).

4.1 Identmedien erstellen

Mit Identmedien können Ihre Nutzer Schließungen ein- und auskuppeln (siehe auch Identmedien, Schließungen und der Schließplan).

Ihre AXM Classic stellt Ihnen folgende Identmedien zur Auswahl:

- Transponder
- 👪 Karten
- PinCode-Tastatur AX
- PinCode-Tastatur 3068 mit G1-Protokoll

Diese Identmedien unterscheiden sich voneinander:

Weitere Informationen zu den verschiedenen Identmedien und deren Unterschieden finden Sie im Kapitel Identmedien, Schließungen und der Schließplan.

4.1.1 Transponder und Karten erstellen

Im Rahmen der Best Practice (siehe Best Practice: Schließanlage aufbauen) empfiehlt SimonsVoss, dass Sie zuerst Berechtigungsgruppen und Zeitpläne/Zeitgruppen einrichten:

- Berechtigungsgruppen [> 59] (Hintergrundinformationen siehe Berechtigungsgruppen)
- Zeitplan erstellen bzw. Zeitgruppe erstellen (Hintergrundinformationen siehe Zeitgruppen und Zeitpläne)
- 1. Klicken Sie auf die Schaltfläche Neuer Transponder 🚱.
 - → Fenster zum Erstellen eines Identmediums öffnet sich.
- 2. Geben Sie ggfs. eine Beschreibung ein.
- 3. Wenn das Identmedium zeitgesteuerte Berechtigungen haben soll: Aktivieren Sie die Checkbox 🔽 Zeitgruppe.
- 4. Wählen Sie aus dem Dropdown-Menü ▼ Zeitgruppe die Zeitgruppe aus (z.B. "Zeitgruppe").
- 5. Geben Sie in den Feldern *Nachname* und *Vorname* den Nachnamen und Vornamen der Person ein, die das Identmedium besitzen wird.
 - → Nachname und Vorname wird später in der Matrix angezeigt.
 - → Die Personalnummer wird automatisch erzeugt.



HINWEIS

Schema der Personalnummern oder manuelle Eingabe

Die AXM Classic erzeugt die Personalnummern nach folgendem Schema: PN-1, PN-2, PN-X. Das Kürzel *PN* kann bei Bedarf geändert werden (siehe Automatische Nummerierung ändern).

Alternativ können Sie die Personalnummern auch manuell eingeben:

- 1. Deaktivieren Sie die Checkbox 🗖 Auto.
 - → Feld *Personalnummer* wird freigeschalten.
- 2. Geben Sie in das Feld *Personalnummer* die Personalnummer ein.
- 6. Wechseln Sie mit der Schaltfläche Weiter > zum nächsten Reiter oder schließen Sie die Eingaben mit der Schaltfläche Fertigstellen ab.
- Wenn Schließungen f
 ür dieses Identmedium doppelt so lange öffnen sollen (Verdoppelung auf max. 25 s): Aktivieren Sie die Checkbox
 ✓
 Langes Öffnen.
- 8. Wenn Schließungen für dieses Identmedium nicht piepen sollen: Deaktivieren Sie die Checkbox 🗖 Kein akustisches Öffnungssignal.
- 9. Wenn auf dem Identmedium gespeichert werden soll, an welchen Schließungen es benutzt wurde: Aktivieren Sie die Checkbox **▼** Begehungsliste.
- 10. Wenn der Transponder nicht sofort verwendbar sein soll: Deaktivieren Sie die Checkbox 🗖 ab sofort. Geben Sie dann ein Aktivierungsdatum ein.
- 11. Wenn der Transponder nur befristet verwendbar sein soll: Deaktivieren Sie die Checkbox 🗖 ohne Verfallsdatum. Geben Sie dann ein Verfallsdatum ein.
- 12. Wechseln Sie mit der Schaltfläche Weiter > zum nächsten Reiter oder schließen Sie die Eingaben mit der Schaltfläche Fertigstellen ab.
- 14. Markieren Sie die gewünschten Berechtigungsgruppen in der rechten Spalte (Strg+Mausklick für einzelne oder Shift+Mausklick für mehrere).
- 15. Verschieben Sie mit 🚺 nur die ausgewählten Berechtigungsgruppen oder verschieben Sie mit 💽 alle angezeigten Berechtigungsgruppen.
 - → Das Identmedium wird den markierten Berechtigungsgruppen zugeordnet.



HINWEIS

Doppelklick als Alternative zu Pfeiltasten

Mit einem Doppelklick auf einen Eintrag in der Liste verschieben Sie diesen Eintrag ebenfalls in die andere Spalte.

- 16. Wechseln Sie mit der Schaltfläche Weiter > zum nächsten Reiter oder schließen Sie die Eingaben mit der Schaltfläche Fertigstellen ab.
- 18. Markieren Sie die gewünschten Hashtags in der rechten Spalte (Strg+-Mausklick für einzelne oder Shift+Mausklick für mehrere).
- 19. Verschieben Sie mit 🚺 nur die ausgewählten Hashtags oder verschieben Sie mit 🔣 alle Hashtags.

HINWEIS

Doppelklick als Alternative zu Pfeiltasten

Mit einem Doppelklick auf einen Eintrag in der Liste verschieben Sie diesen Eintrag ebenfalls in die andere Spalte.

- ➡ Die markierten Hashtags in der linken Spalte werden f
 ür dieses Identmedium angewendet.
- 20.Aktivieren Sie die Checkbox 🔽 Weiteres Objekt erstellen, um für das nächste zu erstellende Identmedium das Fenster mit denselben Einstellungen geöffnet zu lassen.
- 21. Klicken Sie auf die Schaltfläche Fertigstellen , um das Identmedium zu erstellen.
 - → Fenster zum Erstellen eines neuen Identmediums schließt sich.
- → Neu erstelltes Identmedium wird aufgelistet bzw. in der Matrix angezeigt.

4.1.2 PinCode-Tastaturen erstellen

Mit PinCode-Tastaturen können Ihre Nutzer Schließungen mithilfe eines Zahlencodes (PIN) ein- und auskuppeln (siehe auch Identmedien, Schließungen und der Schließplan).

Im Rahmen der Best Practice (siehe Best Practice: Schließanlage aufbauen) empfiehlt SimonsVoss, dass Sie zuerst Zeitpläne/Zeitgruppen einrichten:

 Zeitplan erstellen bzw. Zeitgruppe erstellen (Hintergrundinformationen siehe Zeitgruppen und Zeitpläne) In diesem Beispiel wird eine PinCode-Tastatur AX erstellt. Eine PinCode-Tastatur 3068 erstellen Sie genauso, allerdings können Sie die Länge der PINs und die PINs nicht in Ihrer AXM Classic festlegen (siehe auch PinCode G1 vs. PinCode AX).



HINWEIS

Berechtigungen automatisch gesetzt

Ihre AXM Classic geht davon aus, dass Sie neu erstellte PINs auch berechtigen wollen. Neu erstellte PINs erhalten deshalb automatisch eine Berechtigung an der zugewiesenen Schließung.

- ✓ Schließung f
 ür die PinCode-Tastatur ist angelegt (siehe Schließung erstellen [▶ 44] im AXM-Handbuch).
- Klicken Sie auf die Schaltfläche Neue PinCode .
 → Fenster "PinCode Details" öffnet sich.

Details	PINCODE - DETAILS					
Hashtags	Typ G Name Schließung	1 PinCode				
	PINS Pin Name	Zeitgruppe	Berechtigt	Status	Sync	
	1		~	Nicht programmiert	Ċ	Löschen
	2		<u> </u>	Nicht programmiert		Hinzufügen
	3		<u> </u>	Nicht programmiert		Hinzufügen

2. Wählen Sie im Dropdown-Menü ▼ Typ die PinCode-Tastatur aus, die Sie erstellen wollen.



3. Geben Sie im Feld Name einen Namen für die PinCode-Tastatur ein.

4. Wählen Sie im Dropdown-Menü ▼ Schließung die Schließung aus, an der Sie die PinCode-Tastatur verwenden wollen.

Schließung	Gryffindor tower ^	
Pinlänge	Gryffindor tower	
2	Snape's dungeon	

5. Wenn Sie eine PinCode-Tastatur AX anlegen: Wählen Sie im Dropdown-Menü ▼ Pinlänge die Länge der PINs aus.



- 6. Geben Sie im Feld *Pin Name* den Namen ein, der in der Matrix für diese PIN angezeigt werden soll.
- 7. Geben Sie eine PIN an.
 - → Berechtigung wird automatisch gesetzt.



HINWEIS

Doppelte PINs bei PinCode-Tastatur AX nicht zulässig

Zur Sicherheit und Nachverfolgbarkeit müssen bei einer PinCode-Tastatur alle PINs unterschiedlich sein.

Ihre AXM Classic erkennt doppelte PINs und markiert sie mit *Der Pin ist nicht eindeutig* rot.

- 8. Wenn Sie die PIN erst später berechtigen wollen: Deaktivieren Sie die Checkbox 🗖 Berechtigt.
- 9. Wenn Sie ein Aktivierungs-∕Verfallsdatum oder die Berechtigung zeitlich steuern wollen, dann klappen Sie die Einstellungen der PIN mit ✔ aus.
- 10. Geben Sie ggfs. in den Feldern *Gültig ab* bzw. *Gültig bis* das Aktivierungs-/Verfallsdatum an.
 (PinCode-Tastatur AX: Tagesgenau möglich, PinCode-Tastatur 3068: Stundengenau möglich)

- 11. Aktivieren Sie ggfs. die Checkbox 🔽 Zeitgruppe.
 - → Dropdown-Menü erscheint.
- 12. Wählen Sie im Dropdown-Menü ▼ Zeitgruppe die Zeitgruppe aus, die Sie für diese PIN verwenden wollen.



13. Klicken Sie ggfs. auf die Schaltfläche Hinzufügen , um weitere PINs anzulegen.

PinCode – Detai Bitte geben Sie die Eigenschafter	S n der PinCode ein. <u>Hogwarts ~</u>
1 Details	PINCODE - DETAILS
2 Hashtags	Typ AX PinCode ~ Name Gryffindor electronic portrait ~ Schließung Gryffindor tower ~ Pinlänge 6 ~ PINS ~ 1 Pin Name Students PIN Gültig ab Giltig bis Giltig bis Zeitgruppe Image ~ 2 Pin Name Professors PIN ****** Image Sync C Berechtigt Status Nicht programmiert
	Gültig ab Gültig bis Zeitgruppe C Thinzufügen

- 14. Wechseln Sie mit der Schaltfläche Weiter > zum nächsten Reiter oder schließen Sie die Eingaben mit der Schaltfläche Fertigstellen ab.
- 16. Markieren Sie die gewünschten Hashtags in der rechten Spalte (Strg+-Mausklick für einzelne oder Shift+Mausklick für mehrere).
- 17. Verschieben Sie mit 🔀 nur die ausgewählten Hashtags oder verschieben Sie mit 🔣 alle Hashtags.



HINWEIS

Doppelklick als Alternative zu Pfeiltasten

Mit einem Doppelklick auf einen Eintrag in der Liste verschieben Sie diesen Eintrag ebenfalls in die andere Spalte.

 Die markierten Hashtags in der linken Spalte werden f
ür diese PinCode angewendet.

PinCode – Hasht Hier können Sie Hastags zu einer	ags PinCode hinzufügen							Hogwar	ts <u>~</u>
1 Details	AUSGEWÄHLT (1)					NICHT AUSGEWÄHLT (1)		
2 Hashtags	Name	~ 7	Beschreibung	V		Name	~ 7	Beschreibung	7
	glassdoor					tubularframe			
					<				
					«				
					>				
					»				
							Neuer H	lashtag	
			Weite	eres Objekt erst	ellen	< Zurück	Weiter >	Fertigstellen	Abbrechen

- 18. Aktivieren Sie die Checkbox 🔽 Weiteres Objekt erstellen, um für die nächste zu erstellende PinCode das Fenster mit denselben Einstellungen geöffnet zu lassen.
- 19. Klicken Sie auf die Schaltfläche Fertigstellen , um die PinCode zu erstellen.
 - └→ Fenster "PinCode Details" schließt sich.
- Neu erstellte PinCode und dazugehörige PINs werden aufgelistet bzw. in der Matrix angezeigt.



4.1.3 Spezielle Identmedien erstellen

Sie können einem speziellen Identmedium genau eine Funktion zuweisen, nämlich Batteriewechsel oder Schließungsaktivierung (siehe Spezielle Identmedien und deren Funktionen). Dieses Identmedium ist danach in diesem Projekt nicht mehr für andere Zwecke nutzbar.

- 2. Wählen Sie in der Gruppe | SCHLIESSANLAGENSTEUERUNG | den Eintrag Spezielle Transponder aus.

SCHLIESSANLAGENSTEUERUNG

- 🔗 Matrixansicht
- 🖉 Schließungen
- 🖉 Transponder
- 🖉 PinCodes
- 🖉 Spezielle Transponder
- 🖉 Berechtigungsgruppen
- 🖉 Zeitplansteuerung
 - → Tab [Spezielle Transponder] öffnet sich.

\equiv AXM Plus	£. 6. 9.		Q Globale Suche	- • ×
Matrixansicht \times	Spezielle Transponder $ imes$		Hogwarts	~
©∓ □ Neu Löschen	DSGVO-Daten Exp	T 🕅 🕅 K port Anzeigefilter löschen		< (2
Nachname	√ Vorname	Service Typ 🛛 🖓 S/N	⑦ Typ ⑦ Sync ⑦	Status 🍸
Die	se Schließanlage	e enthält keine spez	iellen Transponder	
Benutzer: Admin	Projekt: Hogwarts	Cloud Status: 🔗 Ok	Simons Vo	ss 🕅

- 3. Klicken Sie auf die Schaltfläche Neu 👰
 - └→ Fenster "Spezieller Transponder" öffnet sich.

Spezieller Transp Hier können Sie die Details des sp	ponder – Details peziellen Transponders konfigurieren <u>Hogwarts</u>
1 Details	TRANSPONDER DETAILS
2 Personendetails	Typ Transponder V
3 Zusätzliche Schließanlagen	Service Typ Batteriewechsel ×
	Beschreibung
	PERSONENDETAILS
	Neue Person der
	Bestehende Person auswählen 🙏 Lupin. Remus 🗠
	Weiteres Objekt erstellen < Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrecher

4. Wählen Sie im Dropdown-Menü ▼ Typ aus, welchen Typ von Identmedium Sie zu einem speziellen Identmedium machen wollen.

TRANSPONDER DET	AILS				
Typ 💿 Transponder					
Service Typ		Karte			
	0	Transponder			
Beschreibung					
			_		

5. Wählen Sie im Dropdown-Menü ▼ Service Typ, welche Funktion dieses Identmedium bekommen soll ("Batteriewechsel" oder "Schließungsaktivierung").

RANSPONDER DET	AILS	
Тур	Transponder	\sim
Service Typ	Batteriewechsel	^
	Batteriewechsel	
Beschreibung	Schließungsaktivierung	

6. Geben Sie ggfs. eine Beschreibung ein.



7. Geben Sie in den Feldern *Nachname* und *Vorname* den Nachnamen und den Vornamen der Person ein, die das Identmedium besitzen wird.

🕒 Die Personalnummer wird automatisch erzeu	Jgt
---	-----

Spezieller Transp Hier können Sie die Details der Pe	Hogwarts ~				
1 Details					\$
2 Personendetails	PERSONENDETAILS		Tital		
3 Zusätzliche Schließanlagen	Nachname		Abteilung		~
	Vorname		Telefon		
	Personalnummer	✓ Auto	E-Mail		
	Personengruppe	Standard Personengruppe	✓ +Neu		
	Bomorkung		Adresse		
	benierkung		Ort/Gebäude		
	Foto		Eingestellt am		✓ Nicht relevant
			Eingestellt bis	1	Vicht relevant
			Geburtsdatum		✓ Nicht relevant
			Kostenstelle		
			Weiteres Objekt erstellen < Zurück	: Weiter >	Fertigstellen Abbrechen



HINWEIS

Schema der Personalnummern oder manuelle Eingabe

Die AXM Classic erzeugt die Personalnummern nach folgendem Schema: PN-1, PN-2, PN-X. Das Kürzel *PN* kann bei Bedarf geändert werden (siehe Automatische Nummerierung ändern).

Alternativ können Sie die Personalnummern auch manuell eingeben:

- 1. Deaktivieren Sie die Checkbox 🗖 Auto.
 - → Feld *Personalnummer* wird freigeschalten.
- 2. Geben Sie in das Feld *Personalnummer* die Personalnummer ein.

Personengruppe	Housekeepers	^	+ Neu	
	Standard Personengruppe			
Bemerkung	Housekeepers			
Spezieller Transpor Hier können Sie zusätzliche Schließan	nder – Zusätzliche Schließanlagen lagen für den speziellen Transponder auswählen			Hogwarts ~
1 Details	Name	Status		
2 Personendetails	Name	Status		
3 Zusätzliche Schließanlagen				
	Schließanlage Hogwarts 2			~
	Hinzufügen Entfernen			
	interegen Enternen			
	Weiteres Objekt e	rstellen < Zurü	ck Weiter >	Fertigstellen Abbrechen

- 8. Wenn Sie dieses spezielle Identmedium in weiteren Schließanlagen verwenden wollen: Fügen Sie mit der Schaltfläche Hinzufügen weitere Schließanlagen hinzu.
- 9. Klicken Sie auf die Schaltfläche Fertigstellen.
 - → Fenster "Spezielle Transponder" schließt sich.
- → Neu erstelltes Identmedium mit spezieller Funktion wird aufgelistet.

=	E AXM Plus	£,	5.					٩	Globale	Suche	2		×
M	atrixansicht $ imes$	Spezie	elle Transpond	ler ×				Hog	gwarts			Ý	
	®∓ □ Neu Löschen		20 DSGVO-Daten	↑ Expo	ort Anzeigefilter	löschen							~~ (2)
	Nachname	Y	Vorname	V	Service Typ	7	S/N	∇	Тур	\bigtriangledown	Sync 🝸	Status	7
>	Filch		Argus		Batteriewechse	21			0		C		
I	Benutzer: Admin	Projekt	t: Hogwarts		Cloud	Status: (🕑 Ok		Si	mo	ns≣Vo	ss	

Identmedien mit speziellen Funktionen werden nicht in der Matrix angezeigt.

4.2 Identmedium löschen

4.2.1 PIN löschen (PinCode-Tastatur AX)

HINWEIS

Beschreibung nur für PinCode-Tastatur AX gültig

Die hier beschriebene Einstellung steht in Ihrer AXM Classic nur für die Pin-Code-Tastatur AX zur Verfügung. An der PinCode-Tastatur 3068 verändern Sie diese Einstellung mithilfe der Master-PIN direkt an der PinCode-Tastatur 3068.

- ✓ Matrixansicht geöffnet.
- PinCode-Tastatur AX erstellt (siehe *PinCode-Tastaturen erstellen* [* 15]).
- 1. Klicken Sie auf eine beliebige PIN, um die Details Ihrer PinCode-Tastatur AX zu öffnen.
 - → Fenster "PinCode Details" öffnet sich.

PinCode – Detail Bitte geben Sie die Eigenschaften	S 1 der PinCode ein.					Hog	jwarts		Ç Synchronisieren	In Matrix anzeigen
1 Details	PINCODE - DETAILS									
2 Hashtags	Seriennummer	0873CDF								
Altionan	Тур	AX PinCode								\sim
Akuonen	Firmware Version	1.1.1048								
	Name	Gryffindor electronic portra	it							
	Schließung	Snape's dungeon								~
	Pinlänge	4 ~								
	Letzte Synchronisierung	18.04.2024 14:12:57								
	Sync	Programmiert								
	Batteriestatus	Ok								
	PINS									,
	^ 1 Pin Name	Students	PIN	****	o	Sync	Berechtigt	×	Status	Programmiert
	∧ 2 Pin Name	Professors	PIN	***	0	Sync	Berechtigt	×	Status	Programmiert
									ł	linzufügen
						< Zurück	Weite	er >	Fertigsteller	Abbrechen

- 2. Klappen Sie die Einstellungen der zu löschenden PIN mit 🗸 aus.
- 3. Klicken Sie auf 🛅, um die PIN zum Löschen zu markieren.
 - → Feld *Status* zeigt *Löschen vorbereitet*.

~	3	Pin Name	Trolls	PIN	**** •	Sync	Berechtigt	×	Status	Löschen vorbereitet
	Gi	ültig ab	Ē	Gültig bis		Ē	Zeitgruppe			8

- 4. Klicken Sie auf die Schaltfläche Fertigstellen.
- → Gelöschte PIN wird mit ausgegrauter Berechtigung und Programmierbedarf in der Matrix gezeigt.



Nach der Synchronisierung verschwindet die gelöschte PIN.

4.3 Für ein Identmedium alle Schließungen stummschalten

Normalerweise piepen Schließungen, wenn ein Identmedium verwendet wird, um die Schließung einzukuppeln.

In manchen Situationen ist dieses akustische Öffnungssignal unerwünscht. Beispiel: Eine Krankenschwester soll nachts in einem Krankenhaus ein Zimmer betreten können, ohne den Patienten durch das akustische Öffnungssignal aufzuwecken.

Deshalb kann das akustische Öffnungssignal für einzelne Identmedien auch abgeschaltet werden. Diese Einstellung bezieht sich nur auf das Identmedium.



Das bedeutet:

- Identmedien, bei denen Akustisches Öffnungssignal deaktiviert ist, öffnen alle Schließungen ohne Piepen.
- Andere Identmedien öffnen weiterhin alle Schließungen wie gewohnt mit Piepen.
- 4.4 Vergessenes Identmedium temporär duplizieren



4.5 Verlorenes/gestohlenes Identmedium dauerhaft sperren

Ein Identmedium, das nicht mehr auffindbar ist, stellt ein Sicherheitsrisiko für Ihre Schließanlage dar. Im Gegensatz zu einem vergessenen Identmedium ist hier der Aufenthaltsort nicht mehr bekannt und Unbefugte könnten sich mit diesem Identmedium Zutritt verschaffen. Sperren Sie ein solches Identmedium sofort (siehe *Verlorenen/gestohlenen Transponder/Karte dauerhaft sperren und austauschen* [+ 27]). Dabei können Sie für den betroffenen Mitarbeiter auch gleich ein Ersatz-Identmedium mit einer anderen TID, aber gleichen Einstellungen und Berechtigungen erstellen. Ihre Schließungen erkennen das Ersatz-Identmedium als neues Identmedium (Informationen zu TIDs siehe Identmedien, Schließungen und der Schließplan).

Verlorene und gestohlene PinCode-Tastaturen

Eine PinCode-Tastatur ist nach der Montage fest an einem Platz und kann nicht mehr verloren gehen. Sie kann allerdings auf dem Weg zu ihrem Platz verloren gehen und danach gewaltsam gestohlen werden. Ein Dieb könnte so zum Beispiel in einem ungesicherten Bereich verschiedene PINs ausprobieren, um eine gültige PIN zu finden.

Da Sie nicht wissen können, welche PIN der Dieb durch Ausprobieren herausgefunden hat, müssen Sie immer die ganze PinCode-Tastatur sperren (siehe *Verlorene/gestohlene PinCode-Tastatur dauerhaft sperren* [* 30]). Falls nur eine PIN bekannt wurde und deshalb unsicher ist, können Sie diese PIN ändern (siehe *PIN ändern (PinCode AX)* [* 41]).

4.5.1 Verlorenen/gestohlenen Transponder/Karte dauerhaft sperren und austauschen

- Identmedienliste oder Matrix geöffnet.
- Austausch-Identmedium vorliegend.
- Geeignetes Programmiergerät angeschlossen.
- 2. Markieren Sie das Identmedium, das verloren/gestohlen wurde.
- 3. Klicken Sie im Bereich "Assistenten" auf die Schaltfläche 🛈 Transponder verloren .
 - → Assistent zum Behandeln eines verlorenen Identmediums öffnet sich.

Transpond	der verloren	
Transponder	Weasley, Percy (000X9C10)	
programmiergerät	SmartCD aktiv	
TRANSPONDER	VERLOREN	
Ereignis: Der Aufenthal	tsort des gewählten Transponders ist nicht bekannt. Die Sicherheit der Schließanlage ist gefährdet.	
Hinweis: Der Transpon Dieser Vorgar	der muss deaktiviert werden. Dadurch entsteht Programmierbedarf an allen berechtigten Schließungen. 19 kann nicht revidiert werden. Halten Sie auf Wunsch einen Ersatztransponder bereit.	
Aktion: Der Transpon	der wird deaktiviert. Eine Begründung ist erforderlich. Ein Ersatztransponder kann erstellt werden.	
•	Bitte beachten Sie, dass der Transponder deaktiviert wird und dadurch großer Programmieraufwand entstehen kann	
•	Im Ablauf des Assistenten wird angeboten, einen Ersatztransponder zu erstellen	
	Weiter	Schließe

- 4. Klicken Sie auf die Schaltfläche Weiter.
 - → Begründungsfenster öffnet sich.
- 5. Geben Sie im Dropdown-Menü den Grund ein.
- 6. Klicken Sie auf die Schaltfläche OK.
 - → Rückfrage nach Ersatz-Identmedium öffnet sich.
- 7. Klicken Sie auf die Schaltfläche Ja.
 - → Rückfrage nach Ersatz-Identmedium schließt sich.
 - └→ Ersatz-Identmedium ist bereits im Hintergrund in der Matrix zu sehen.



- ➡ Rückfrage nach Synchronisierung des Ersatz-Identmediums öffnet sich.
- 8. Klicken Sie auf die Schaltfläche Ja.
 - Rückfrage nach Synchronisierung des Ersatz-Identmediums schließt sich.
 - → Synchronisierung beginnt.
 - └→ Verlorenes Identmedium ist gesperrt.
 - └→ Ersatz-Identmedium ist synchronisiert.
- → Ersatz-Identmedium wird in der Matrix neben dem verlorenen Identmedium angezeigt.



ACHTUNG

Sperr-ID automatisch auf Ersatztransponder geschrieben

Wenn Sie einen Ersatztransponder für einen verlorenen/gestohlenen Transponder erstellen, dann schreibt Ihre AXM Classic die Sperr-ID des gesperrrten Transponders automatisch auf diesen Ersatztransponder.

Mithilfe dieses Ersatztransponders können Sie so auch ohne virtuelles Netzwerk die Sperr-ID zu den Schließungen übertragen. Somit müssen Sie auch mit einer Lite-/Classic-Edition nicht zwingend mit einem Programmiergerät zur Schließung gehen.

- 1. Betätigen Sie den Ersatztransponder an den Schließungen.
- 2. Alternativ: Synchronisieren Sie die Schließungen vor Ort.

4.5.2 Verlorene/gestohlene PinCode-Tastatur dauerhaft sperren

- ✓ Liste mit PinCode-Tastaturen oder Matrix geöffnet.
- Für Ersatz-PinCode-Tastatur: Geeignetes Programmiergerät angeschlossen.
- 2. Markieren Sie eine PIN der verlorenen PinCode-Tastatur.



- 3. Klicken Sie im Bereich "Assistenten" auf die Schaltfläche 💮 PinCode verloren .
 - → Assistent zum Behandeln einer verlorenen PinCode-Tastatur öffnet sich.

Pir	NCode v	/er	loren - Assistent	
:	Schließanlage	Нос	gwarts	~
	PinCode		Gryffindor electronic portrait (0873CDF)	~
Prog	rammiergerät	Ç,	SmartStick AX	~
	PINCODE VERLO Ereignis: Der Aufenthalt Hinweis: Die PinCode m Dieser Vorgany Aktion: Die PinCode w • E e •	bren tsort o g kan vird de Bitte b entste m Ab	der gewählten PinCode ist nicht bekannt. Die Sicherheit der Schließanlage ist gefährdet. deaktiviert werden. Dadurch entsteht Programmierbedarf an allen berechtigten Schließungen. In nicht revidiert werden. Halten Sie auf Wunsch eine Ersatz-PinCode bereit. eaktiviert. Eine Begründung ist erforderlich. Eine Ersatz-PinCode kann erstellt werden. beachten Sie, dass die PinCode deaktiviert wird und dadurch großer Programmieraufwand ihen kann lauf des Assistenten wird angeboten, eine Ersatz-PinCode zu erstellen	
			Weiter	Schließen
4. K	(licken S	Sie	auf die Schaltfläche Weiter.	

⊢ Rückfrage-Fenster öffnet sich.

PinCode deaktivieren Bitte geben Sie die gewünschten Informationen ein		
Wollen Sie tatsächlich die PinCode sperren? Falls 'ja', geben Sie bitte den Grund an, z.B. ob die PinCode verlorengegangen ist.		
Verloren ~		
Zusatzinformation		
	ОК	Abbrechen

5. Wählen Sie ggfs. im Dropdown-Menü einen anderen Grund als "Verloren" aus.



- 6. Geben Sie im Feld *Zusatzinformation* weitere Informationen an.
- 7. Klicken Sie auf die Schaltfläche OK .
 - → Rückfrage-Fenster schließt sich.
 - → AXM Classic bietet an, eine Ersatz-PinCode-Tastatur zu erstellen.

PinCode verloren	
Möchten Sie eine Ersatz-PinCode erstellen?	(?)
	Ja Nein

- 8. Wenn Sie einen Ersatz benötigen, dann klicken Sie auf die Schaltfläche Ja, ansonsten auf die Schaltfläche Nein. (Beispiel: Ja)
 - → AXM Classic erstellt im Hintergrund eine Ersatz-PinCode-Tastatur.
 - → AXM Classic bietet an, die Ersatz-PinCode-Tastatur auch gleich zu synchronisieren.

PinCode verloren	
Ersatz-PinCode programmieren?	?
	Ja Nein

- 9. Klicken Sie auf die Schaltfläche Ja.
 - → Synchronisierung der Ersatz-PinCode-Tastatur startet.
 - → AXM Classic bietet an, die verlorene PinCode-Tastatur zu löschen.

PinCode löschen		
Wollen Sie die PinCode löschen?		?
	Ja	Nein

10. Klicken Sie auf die Schaltfläche Nein.

➡ PinCode-Tastatur wurde gesperrt und eine Ersatz-PinCode-Tastatur synchronisiert.

PINCODE VERLOREN

Die Aktion wurde erfolgreich durchgeführt

Beide PinCode-Tastaturen sind in der Matrix sichtbar.



Für den Ersatz benötigen Sie eine andere PinCode-Tastatur. Beim Versuch, die gleiche PinCode-Tastatur zu verwenden, zeigt Ihre AXM Classic eine Fehlermeldung:



Alternative dazu: Instandsetzung der PinCode-Tastatur, siehe PinCode-Tastatur instandsetzen (Neu synchronisieren).

4.6 Zurückgegebenes Identmedium vermerken und zurücksetzen (wieder ins Inventar)

Ein Identmedium wurde an die Schließanlagenverwaltung übergeben und soll aus dem Verkehr gezogen werden.

Im Gegensatz zum Zurücksetzen und Löschen wird das physische Identmedium zwar zurückgesetzt, bleibt aber weiterhin in Ihrer Schließanlage. Stattdessen trägt die AXM Classic einen Vermerk über die Rückgabe in die Historie des Identmediums ein.

Natürlich können Sie das Identmedium nach dem Zurücksetzen auch aus der Schließanlage löschen. Damit ginge allerdings die Aktionsliste ("Historie") verloren.

4.7 Identmedien als Liste exportieren

Alle Identmedien in Ihrer Schließanlage lassen sich als PDF exportieren.

Im PDF werden genau dieselben Identmedien in genau derselben Reihenfolge wie in der AXM Classic angezeigt.

Das bedeutet, dass Sie die Anzeige vor dem Export sortieren und filtern können. Damit sortieren und filtern Sie auch die exportierte Liste.

4.7.1 PINs und PinCode-Tastaturen als Liste exportieren

- ✓ PinCode-Tastatur erstellt (siehe *PinCode-Tastaturen erstellen* [▶ 15]).
- 2. Wählen Sie in der Gruppe | SCHLIESSANLAGENSTEUERUNG | den Eintrag PinCode Tastaturen .

SCHLIESSANLAGENSTEUERUNG

- 🔗 Matrixansicht
- 🖉 Schließungen
- 🖉 Transponder
- 🖉 PinCodes
- 🖉 Spezielle Transponder
- 🖉 Berechtigungsgruppen
- 🖉 Zeitplansteuerung
 - → Liste mit allen in der Schließanlage vorhandenen PinCode-Tastaturen öffnet sich.

Alle	^					
Alle						
Hogwarts 1						
Hogwarts 2						
Hogwarts 3						
Matrixansicht × PinCodes	×					
+ 🗍 🔢] ↑ Inzeigen Export	X Anzeigefilter löschen				
Name ^ 🍸	Schließung	∑ S/N	∀ту	vp V	Status 🖓	Sync 🝸
🗄 Gryffindor electronic portra	088NKAK	A	X PinCode			
🗄 Quidditch field entrance		Pi	inCode G1		C	

- 4. Klicken Sie auf die Schaltfläche Export $\overline{\uparrow}$.
- → Angezeigte Identmedien werden als PDF-Datei (DIN A4) exportiert.



Alle PinCodes für die Schließanlage 'Hogwarts'

Name Schliebung Sixt Typ Status Syj Gryffindor electronic portrait Gryffindor tower 088NKAK AX PinCode Pro 1: Students Hat Zugriff PinCode G1 Ers 1: Students Hat Zugriff PinCode G1 Ers 1: Students Hat Zugriff PinCode G1 Ers		1
Name Schliebung Sixt Typ Status Syj Gryffindor electronic portrait Gryffindor tower 088NKAK AX PinCode Pro 1: Students Hat Zugriff 2: Professors Hat Zugriff PinCode G1 Ers		
Gryffindor electronic portrait Gryffindor tower 088NKAK AX PinCode Pro 1: Students Hat Zugriff Hat Zugriff	tprogrammierung	rung
Gryffindor electronic Gryffindor tower 088NKAK AX PinCode Pro portrait		
Name Schliebung S/N Typ Status Sy.	grammiert	
Nome Schließung S/N Tup Status Su	nc	

4.8 Seriennummer und/oder TID eines Identmediums einsehen

4.8.1 Seriennummer einer PinCode-Tastatur einsehen

Ihre PinCode-Tastaturen haben keine direkt einsehbaren TIDs. Sie finden die Seriennummer ähnlich wie bei Karten und Transpondern in den Details:
- PinCode-Tastatur erstellt und synchronisiert.
- ✓ Liste mit PinCode-Tastaturen oder Matrix geöffnet.
- 2. Klicken Sie auf eine PIN der PinCode-Tastatur, deren Seriennummer Sie einsehen wollen.



→ Seriennummer wird angezeigt.

PinCode – Detail Bitte geben Sie die Eigenschaften	S der PinCode ein.					Hog	warts		Ç Synchronisierer	n In Matrix anzeigen
1 Details	PINCODE - DETAILS									
2 Hashtags	Seriennummer	088NKAK								
• • • •	Тур	AX PinCode								~
Aktionen	Firmware Version	1.1.1052								
	Name	Gryffindor electronic portra	ait							
	Schließung	Gryffindor tower								~
	Pinlänge	4 ~								
	Letzte Synchronisierung	30.04.2024 14:34:39								
	Sync	Programmiert								
	Batteriestatus	Ok								
	PINS	Students	PIN	****	۲	Sync	Berechtigt	×	Status	Programmiert
	∧ 2 Pin Name	Professors	PIN	****	۲	Sync	Berechtigt	×	Status	Programmiert
										Hinzufügen
						< Zurück	Weite	er >	Fertigstelle	n Abbrechen

4.9 PIN-Länge einstellen (PinCode AX)



HINWEIS

Beschreibung nur für PinCode-Tastatur AX gültig

Die hier beschriebene Einstellung steht in Ihrer AXM Classic nur für die Pin-Code-Tastatur AX zur Verfügung. An der PinCode-Tastatur 3068 verändern Sie diese Einstellung mithilfe der Master-PIN direkt an der PinCode-Tastatur 3068.

Sie stellen die PIN-Länge immer für die gesamte PinCode-Tastatur AX ein, d.h. für alle PINs gleichzeitig. Deshalb müssen Sie im Anschluss jede PIN neu vergeben und die PinCode-Tastatur AX synchronisieren.

- ✓ Matrixansicht geöffnet.
- PinCode-Tastatur AX erstellt (siehe *PinCode-Tastaturen erstellen* [> 15]).
- 1. Klicken Sie auf eine beliebige PIN, um die Details Ihrer PinCode-Tastatur AX zu öffnen.
 - → Fenster "PinCode Details" öffnet sich.

PinCode – Detail Bitte geben Sie die Eigenschaften	S der PinCode ein.					Hog	gwarts		Ç Synchronisieren	In Matrix anzeigen
1 Details	PINCODE - DETAILS									
2 Hashtags	Seriennummer	0873CDF								
Aktionen	Тур	AX PinCode								~
Aktionen	Firmware Version	1.1.1048								
	Name	Gryffindor electronic portra	iit							
	Schließung	Snape's dungeon								~
	Pinlänge	4 ~								
	Letzte Synchronisierung	18.04.2024 14:12:57								
	Sync	Programmiert								
	Batteriestatus	Ok								
	PINS A 1 Pin Name A 2 Pin Name	Students Professors	PIN PIN	****	0	Sync Sync	Berechtigt Berechtigt	×	Status Status	Programmiert Programmiert Hinzufügen
						< 7urück	Weite	≥r >	Fertiastelle	Abbrechen
						< 2uruck	weite		rerugstelle	Abbrechen

2. Wählen Sie im Dropdown-Menü ▼ Pinlänge die neue gewünschte PIN-Länge aus.



→ Ihre AXM Classic weist sie auf den entstehenden Arbeitsaufwand hin.

Warnung	
Sie ändern die PIN-Länge, dies wirkt sich auf die bestehenden PINs aus. Bitte überarbeiten Sie die PINs, um fortzufahren. Beachten Sie, dass die PinCode-Synchronisierung erforderlich ist.	
	ОК

- 3. Klicken Sie auf die Schaltfläche OK .
 - → Alle PINs sind rot und müssen neu vergeben werden.
- 4. Vergeben Sie die PINs neu.

PinCode – Details Bitte geben Sie die Eigenschaften	S der PinCode ein.					Hog	warts		Ç Synchronisierer	n In Matrix anzeigen
1 Details	PINCODE - DETAILS									
2 Hashtags	Seriennummer	0873CDF								
	Тур	AX PinCode								~
3 Aktionen	Firmware Version	1.1.1048								
	Name	Gryffindor electronic portra	ait							
	Schließung	Snape's dungeon								~
	Pinlänge	6 ×								
	Latzte Synchronisierung	18.04.2024 14:12:57								
	Cetzte Synchronisierung	Des serversis et								
	Sync	Programmen								
	Batteriestatus	Ok								
	PINS									
						_				
	∧ 1 Pin Name	Students	PIN	******	•	Sync	Berechtigt	×	Status	Programmiert
	~ 2 Pin Name	Professors	PIN	*****	•	Sync	Berechtigt	×	Status	Programmiert
									1	Hinzufügen
						< Zurück	Weite	er >	Fertigstelle	n Abbrechen

- 5. Klicken Sie auf die Schaltfläche Fertigstellen.
 - └→ Fenster "PinCode Details" schließt sich.
- ➡ PIN-Länge und PINs sind geändert und der dadurch entstandene Programmierbedarf wird in der Matrix angezeigt.



4.10 PIN ändern (PinCode AX)



HINWEIS

Beschreibung nur für PinCode-Tastatur AX gültig

Die hier beschriebene Einstellung steht in Ihrer AXM Classic nur für die Pin-Code-Tastatur AX zur Verfügung. An der PinCode-Tastatur 3068 verändern Sie diese Einstellung mithilfe der Master-PIN direkt an der PinCode-Tastatur 3068.

- Matrixansicht geöffnet.
- PinCode-Tastatur AX erstellt (siehe *PinCode-Tastaturen erstellen* [> 15]).
- 1. Klicken Sie auf eine beliebige PIN, um die Details Ihrer PinCode-Tastatur AX zu öffnen.
 - → Fenster "PinCode Details" öffnet sich.

PinCode – Detai Bitte geben Sie die Eigenschafter	S n der PinCode ein.					Hog	gwarts		Ç Synchronisieren	In Matrix anzeigen
1 Details	PINCODE - DETAILS									
2 Hashtags	Seriennummer	0873CDF								
	Тур	AX PinCode								~
Aktionen	Firmware Version	1.1.1048								
	Name	Gryffindor electronic portra	iit							
	Schließung	Snape's dungeon								~
	Pinlänge	4 ~								
	Letzte Synchronisierung	18.04.2024 14:12:57								
	Sync	Programmiert								
	Batteriestatus	Ok								
	PINS									
	∧ 1 Pin Name	Students	PIN	****	O	Sync	Berechtigt	×	Status	Programmiert
	∧ 2 Pin Name	Professors	PIN	***	©	Sync	Berechtigt	×	Status	Programmiert
									ł	linzufügen
						< Zurück	Weite	er >	Fertigsteller	Abbrechen

2. Geben Sie im entsprechenden Feld *Pin Name* die neue PIN ein.

PinCode – Detail Bitte geben Sie die Eigenschaften	S der PinCode ein.				Hogwarts		Ç Synchronisieren	In Matrix anzeigen
1 Details	PINCODE - DETAILS							
2 Hashtags	Seriennummer	0873CDF						
	Тур	AX PinCode						~
3 Aktionen	Firmware Version	1.1.1048						
	Name	Gryffindor electronic portra	iit					
	Schließung	Snape's dungeon						~
	Pinlänge	4 ~						
	Letzte Synchronisierung	18.04.2024 14:12:57						
	Sync	Programmiert						
	Batteriestatus	Ok						
	PINS							
	^ 1 Pin Name	Students	PIN ****	Sync	Berechtigt	×	Status	Programmiert
	∧ 2 Pin Name	Professors	PIN ****		Berechtigt	×	Status	Programmiert
							н	inzufügen
				<	Zurück Weite	er >	Fertigstellen	Abbrechen

- 3. Klicken Sie auf die Schaltfläche Fertigstellen.
- ► PIN ist geändert und der dadurch entstandene Programmierbedarf wird in der Matrix angezeigt.



5. Türen und Schließungen

Alle Änderungen, die Sie an der Schließanlage vornehmen, werden erst mit der Synchronisation wirksam (siehe *Schließung synchronisieren (inkl. Zutrittsliste auslesen)* [> 64]).

5.1 Schließung erstellen

Schließungen können je nach Art der Schließung:

- Mit einem Identmedium eingekuppelt werden. Der Nutzer kann dann mit der Schließung die Tür öffnen (Zylinder, SmartHandle).
- Mit einem Identmedium entriegelt werden, d.h. der Riegel fährt ohne Zutun des Nutzers ein. Der Nutzer kann dann die Tür öffnen (SmartLocker).
- Mit einem Identmedium geschaltet werden. Der Schaltkontakt kann dann eine Tür öffnen (SmartRelais).

Weitere Informationen zum Thema siehe "Einkuppeln", "Öffnen", "Verriegeln" usw..

Im Rahmen der Best Practice (siehe Best Practice: Schließanlage aufbauen) empfiehlt SimonsVoss, dass Sie zuerst organisatorische Vorarbeiten erledigen:

- Berechtigungsgruppen [> 59] (Hintergrundinformationen siehe Berechtigungsgruppen)
- Zeitplan erstellen bzw. Zeitgruppe erstellen (Hintergrundinformationen siehe Zeitgruppen und Zeitpläne)
- Zeitumschaltung erstellen (Hintergrundinformationen siehe Zeitumschaltungen)
- Standort erstellen bzw. Gebäude erstellen und zu Standort zuweisen (Hintergrundinformationen siehe Gebäude und Standorte)
- Hashtag erstellen (Hintergrundinformationen siehe Hashtags)



HINWEIS

Ausgeblendete Einstellungen

Sobald Sie die Schließung erstellt und auf die Schaltfläche Fertigstellen geklickt haben, kennt die AXM Classic Ihren Schließungstyp. Sie blendet dann alle nicht relevanten Einstellungen aus.

- 1. Klicken Sie auf die Schaltfläche Neue Schließung 🔂.
 - → Fenster zum Erstellen einer neuen Schließung öffnet sich.

Schließung – Det Bitte geben Sie hier die Eigenscha	Tails aften der neuen Schließun	g ein.					
1 Details 0	SCHLIEBUNGSDETAIL	5					
2 Konfiguration	Schließungstyp	Ø Schließzylinder					~
3 Berechtigungsgruppen	Türname						
4 Hashtags							
	✓ GEBÄUDEDETAILS						
	Raumnummer						
	Etage						
	Standort		~				
	Gebäude		~				
			Weiteres Objekt	erstellen < Zurück	Weiter >	Fertigstellen	Abbrechen

- 2. Wählen Sie im Dropdown-Menü ▼ Schließungstyp aus, welche Schließung Sie anlegen.
- 3. Geben Sie im Feld *Türname* den Namen der Tür ein, in der Ihre Schlie-Bung verbaut wird.
- 4. Geben Sie ggfs. im Feld *Raumnummer* die Nummer des Raums ein, in dem Ihre Schließung verbaut wird.
- 5. Geben Sie ggfs. im Feld *Etage* die Etage ein, in der Ihre Schließung verbaut wird.
- 6. Wählen Sie im Dropdown-Menü ▼ Standort den Standort aus, an dem Ihre Schließung verbaut wird.
 - → Auswahl im Dropdown-Menü ▼ Gebäude wird auf die Gebäude beschränkt, die zum ausgewählten Standort gehören.
- 7. Wählen Sie im Dropdown-Menü ▼ Gebäude das Gebäude aus, in dem Ihre Schließung verbaut wird.
- 8. Wenn Sie Zeitfunktionen einsetzen wollen: Klappen Sie das Menü "Zeitfunktionen" aus und nehmen Sie die Einstellungen vor (Details siehe Berechtigungen an Schließungen auf bestimmte Zeiten beschränken (Zeitplan) und Schließungen mit Zeitumschaltung automatisch einkuppeln und auskuppeln).



HINWEIS

Feiertagslisten in Schließung und Standorten

Sie können Feiertagslisten sowohl einer Schließung als auch dem Standort der Schließung zuweisen. In diesem Fall wird die Feiertagsliste in der Schließung verwendet und die Feiertagsliste im Standort ignoriert.

Wenn statt der Schließung dem Standort eine Feiertagsliste zugewiesen ist, dann wird die Feiertagsliste des Standorts für die Schließung übernommen. Im Fenster der Schließung erkennen Sie das am Zusatz "(vererbt)".

9. Klicken Sie auf den Reiter 🔴 Konfiguration .



- → Fenster wechselt zum Reiter "Konfiguration".
- 10. Wenn Sie Zutrittsversuche protokollieren wollen: Klappen Sie das Menü "Zeitkonfiguration" aus und nehmen Sie die Einstellungen vor (siehe Zugänge durch Schließung protokollieren lassen (Zutrittsliste)).
- 11. Wenn Sie die Öffnungsdauer ändern oder den Nahbereichsmodus verwenden wollen: Klappen Sie das Menü "Schließungsfunktionen" aus und nehmen Sie die Einstellungen vor (siehe Schließung länger, kürzer oder dauerhaft öffnen lassen und Lesereichweite der Schließung begrenzen (Nahbereichsmodus)).



HINWEIS

Tastersteuerung nicht einstellbar

Manche Schließzylinder sind mit einem Taster auf dem Innenknauf ausgestattet (Option .TS). Wenn Ihre AXM Classic einen solchen Schließzylinder erkennt, dann wird die Checkbox 🔽 Tastersteuerung angezeigt. Diese ist aber nicht einstellbar, d.h. Sie können die Taster nicht deaktivieren.

- 12. Wenn Sie die Signalisierung von Batteriewarnungen oder Programmierquittungen ändern wollen: Klappen Sie das Menü "Signalisierung" aus und nehmen Sie die Einstellungen vor (siehe Schließung stummschalten (für Batteriewarnungen und Programmierungen)).
- 13. Wenn Sie das Aktivierungszeitfenster ignorieren wollen (siehe Aktivierungs- datum / Verfallsdatum): Klappen Sie das Menü "AX Funktionen" aus und nehmen Sie die Einstellungen vor (siehe Aktivierungs- und Verfallsdatum von Identmedien ignorieren).
- 14. Wenn Sie bei einem SmartRelais die interne und externe Antenne zusammen verwenden wollen: Klappen Sie das Menü "Relais-Funktionen" aus und nehmen Sie die Einstellungen vor (siehe Interne und externe Antenne gleichzeitig verwenden).

15. Wenn Sie Ihre Schließung automatisch ein- und auskuppeln wollen: Klappen Sie das Menü "Zeitumschaltung-Konfiguration" aus und nehmen Sie die Einstellungen vor (siehe Schließungen mit Zeitumschaltung automatisch einkuppeln und auskuppeln).

Die hier festgelegte Einstellung gilt nur für diese eine Schließung, nicht für die gesamte Schließanlage.

16. Wenn Sie einen freidrehenden Digital Cylinder AX verwenden wollen: Klappen Sie das Menü "Andere" aus und aktivieren Sie die Checkbox Freidrehend.

✓ ANDERE

Freidrehend



HINWEIS

Freidrehend nur für unprogrammierte Digital Cylinder AX auswählbar

Bereits programmierte Digital Cylinder AX können nicht nachträglich zu freidrehenden Digital Cylinder AX umkonfiguriert werden.

- 1. Duplizieren Sie den Digital Cylinder AX, um eine unprogrammierte Kopie mit den gleichen Einstellungen zu erhalten.
- 2. Aktivieren Sie an der Kopie die Checkbox 🔽 Freidrehend.
- 3. Setzen Sie den bisherigen Digital Cylinder AX zurück und synchronisieren Sie die freidrehende Kopie.
- 4. Löschen Sie anschließend den bisherigen Digital Cylinder AX.
 - AXM Classic legt einen zweiten Digital Cylinder AX an und aktiviert für beide automatisch die Checkbox I Nahbereichsmodus. Beide Schließungen sind voneinander unabhängig und müssen separat synchronisiert werden.

Schließung - Konfiguration						
Bei freidrehendem AX Schließzylinder(FD) werden zwei Schließungen angelegt: Eine für den Innenknauf und eine andere für den Außenknauf. Beide Schließungen müssen separat konfiguriert und programmiert werden!						
			OK			
"TÜR C	OFFEN" EINSTELLUNGEN					
Abt	tastintervall für die DM Sensoren (Sek.)	aus	~			
"Tü	ir zu lange offen" Event nach (Min.)	aus	~			
SCHLO	SSRIEGEL					
Тоц	urigkeit des Schlosses	aus	~			
"Tü	ir sicher verriegelt" Position des Riegels	aus	~			
PROTOKOLLIERUNG IN DER ZUTRITTSLISTE						
	"Tür offen" Ereignisse					
	Schlossriegel-Ereignisse					
WEITERLEITUNG IM NETZWERK						
"Tür offen" Ereignisse						
	Schlossriegel-Ereignisse					
P	rotokollierung / Weiterleitung der Alarme im	Netzwerk				

- 17. Wenn Sie bei einem SmartRelais die Signalisierung ändern wollen oder die serielle Schnittstelle verwenden wollen: Klappen Sie das Menü "Erweiterte Konfiguration" aus und nehmen Sie die Einstellungen vor (siehe SmartRelais-Einstellungen ändern).
- 18. Klicken Sie auf den Reiter 🥚 Berechtigungsgruppen .

Berechtigungsgruppen

- → Fenster wechselt zum Reiter "Berechtigungsgruppen".

20.Markieren Sie alle Berechtigungsgruppen, denen Sie Ihre Schließung zuweisen wollen (Strg+Mausklick für einzelne oder Shift+Mausklick für mehrere).



HINWEIS

Doppelklick als Alternative zu Pfeiltasten

Mit einem Doppelklick auf einen Eintrag in der Liste verschieben Sie diesen Eintrag ebenfalls in die andere Spalte.

- 21. Verschieben Sie mit 🚺 nur die ausgewählten Berechtigungsgruppen oder verschieben Sie mit K alle angezeigten Berechtigungsgruppen.
 - → Ihre Schließung wird den Berechtigungsgruppen in der linken Spalte hinzugefügt.
- 22. Klicken Sie auf den Reiter 🔴 Hashtags .



- → Fenster wechselt zum Reiter "Hashtags".
- 24. Markieren Sie alle Hashtags, die Sie Ihrer Schließung zuweisen wollen (Strg+Mausklick für einzelne oder Shift+Mausklick für mehrere).



HINWEIS

Doppelklick als Alternative zu Pfeiltasten

Mit einem Doppelklick auf einen Eintrag in der Liste verschieben Sie diesen Eintrag ebenfalls in die andere Spalte.

- 25. Verschieben Sie mit 🚺 nur die ausgewählten Hashtags oder verschieben Sie mit 🔣 alle angezeigten Hashtags.
 - Die Hashtags in der linken Spalte werden Ihrer Schließung hinzugefügt.
- 26.Aktivieren Sie die Checkbox 🔽 Weiteres Objekt erstellen, um für die nächste zu erstellende Schließung das Fenster mit denselben Einstellungen geöffnet zu lassen.
- 27. Klicken Sie auf die Schaltfläche Fertigstellen , um die Schließung zu erstellen.
 - → Fenster zum Erstellen einer neuen Schließung schließt sich.
- → Neu erstellte Schließung wird aufgelistet bzw. in der Matrix angezeigt.

5.2 Türüberwachung (DoorMonitoring) einrichten

Mit DoorMonitoring können Sie den Zustand Ihrer Schließungen und Türen überwachen (siehe auch DoorMonitoring).



HINWEIS

DoorMonitoring ohne Direktvernetzung ("WaveNet") eingeschränkt verfügbar

In einer direktvernetzten Schließanlage können Schließungen, die an das WaveNet angeschlossen sind, ihre DoorMonitoring-Ereignisse sofort über das Netzwerk übertragen. Sie sehen diese Ereignisse in kürzesteter Zeit in Ihrer Schließplansoftware (z.B. AXM).

Ohne WaveNet protokollieren Schließungen ihre DoorMonitoring-Ereignisse ebenfalls und speichern diese in der Zutrittsliste. Sie sehen diese Ereignisse erst nach dem Auslesen der Zutrittsliste in Ihrer Schließplansoftware.

5.2.1 DoorMonitoring für Schließzylinder einrichten

- ✓ Schließung ist DoorMonitoring-fähig (Artikelnummer enthält .DM).
- 1. Klicken Sie auf die Schließung, für die Sie DoorMonitoring einrichten wollen.

Sc Hier k	nließung – Det können Sie Details der Schlief	ails Bung bearbeiten	Hogwarts Synchronisieren In Matrix anzeigen
1	Details		Online Mode
2 1	Konfiguration	SCHLIEBUNGSDETAILS	Î
3 /	Ausstattung	Bereich	Standardbereich ×
4 z	Zustand	Seriennummer	00E04GX
5 /	Aktionen	Schließungstyp	
6	Berechtigungsgruppen	Bestellcode	Z4.30-35.DM.FD.ZK.G2
0	Hashtaqs	Firmware Version	25.534
8 7	Zutrittsliste	Batteriestatus	05352224 1030045
	Berechtigte Transponder	Sync	Programmiert
	sereering te mansponder		
		TÜRDETAILS	
		Tür Main g	ate
		Tür-Code DC-000)12
		Beschreibung	
		✓ GEBÂUDEDETAILS	
			< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

2. Klicken Sie auf den Reiter 🔴 Konfiguration .



- → Fenster wechselt zum Reiter [Konfiguration].
- 3. Klappen Sie das Menü "DoorMonitoring" aus.

1 Details							
2 Konfiguration	^						
3 Ausstattung ~ KARTENKONFIGURATION	~ KARTENKONFIGURATION						
4 Zustand ~ ZEITUMSCHALTUNG-KONFIGURATION							
S Aktionen ~ DOORMONITORING							
TÜR OFFEN" EINSTELLUNGEN							
Abtastintervall für die DM Sensoren (Sek.) aus							
Hashtags Tür zu lange offen" Event nach (Min.) aus							
Cutrittsliste SCHLOSSRIEGEL							
Tourigkeit des Schlosses aus <u>— — — — — — — — — — — — — — — — — — —</u>							
Berechtigte Transponder "Tür sicher verriegelt" Position des Riegels aus							
PROTOKOLLIERUNG IN DER ZUTRITTSLISTE							
"Tür offen" Ereignisse							
Schlossriegel-Ereignisse							
WEITERLEITUNG IM NETZWERK							
"Tür offen" Ereignisse							
Schlossriegel-Ereignisse							
Protokollierung / Weiterleitung der Alarme im Netzwerk	, j						
< Zurück Weiter > Fertigstellen /	Abbrechen						

- 4. Nehmen Sie die gewünschten Einstellungen vor.
- 5. Klicken Sie auf die Schaltfläche Fertigstellen.
- └→ DoorMonitoring ist für diese Schließung eingerichtet.

Ihnen stehen folgende Einstellungen zur Auswahl:

"Tür offen" Einstellungen

"TÜR OFFEN" EINSTELLUNGEN		
Abtastintervall für die DM Sensoren (Sek.)	aus	~
"Tür zu lange offen" Event nach (Min.)	aus	~

Mithilfe einer speziellen Stulpschraube und eines Magnetplättchens erkennen Ihre DoorMonitoring-Schließzylinder, ob die Tür offen oder geschlossen ist.

Einstellung	Erläuterung			
	Die Häufigkeit, mit der Schließzylin- der prüft, ob sich das Magnetplätt- chen vor der Stulpschraube befin- det. In diesem Fall gilt die Tür als ge- schlossen.			
	Mögliche Werte:			
	 0.5 Sekunden 			
	I.0 Sekunde			
Abtastintervall für die DM Sensoren	E 2.0 Sekunden			
(Sek.)	3.0 Sekunden			
	4.0 Sekunden			
	5.0 Sekunden			
	10.0 Sekunden			
	Häufigere Überprüfungen führen zu einer schnelleren Erkennung einer geöffneten Tür, aber auch zu einem erhöhten Stromverbrauch.			
"Tür zu lange offen" Event nach (Min.)	Sicherheitsrelevante Türen wie Brandschutztüren dürfen nicht dau- erhaft geöffnet sein. Mit dieser Ein- stellung können Sie erkennen, ob ei- ne Tür länger als üblich geöffnet ist. Diese Tür könnte z.B. verkeilt sein. Nach Ablauf der eingestellten Zeit löst das Ereignis Tür zu lange offen aus. Mögliche Zeiten: 0.2 Minuten 1.0 Minute 2.0 Minuten 5.0 Minuten			

Schlossriegel

SCHLOSSRIEGEL		
Tourigkeit des Schlosses	aus	~
"Tür sicher verriegelt" Position des Riegels	aus	\sim

Mit einem speziellen Sensor erfasst Ihr DoorMonitoring-Schließzylinder, wie oft der Mitnehmer herumgedreht wurde. Zusammen mit den folgenden Einstellungen weiß das System dann, wie weit der Riegel herausgefahren ist.

Einstellung	Erläuterung		
	Die Anzahl der Umdrehungen, die erforderlich sind, um den Riegel des Einsteckschlosses vollständig aus- zufahren.		
	Mögliche Werte:		
Tourigkeit des Schlosses	aus aus		
	I-tourig		
	■ 2-tourig		
	3 -tourig		
	4-tourig		

Einstellung	Erläuterung			
"Tür sicher verriegelt" Position des Riegels	Bei zwei- oder mehrtourigen Ein- steckschlössern kann es sein, dass die Tür zwar verriegelt ist, aber der Riegel noch nicht so weit ausgefah- ren ist, dass er sicher in der Veranke- rung der Tür ruht. In diesem Fall gilt die Tür nur als Tür ist verriegelt, aber nicht als Tür ist sicher verriegelt.			
	Mit dieser Einstellung legen Sie fest, wieviele Umdrehungen notwendig sind, bis der Riegel weit genug in der Tür ist und die Verriegelung als si- cher gilt.			
	Die verfügbaren Einstellungen hän- gen davon ab, was Sie bei Tourigkeit des Schlosses angegeben haben:			
	aus aus			
	:: 1			
	# 2			
	■ 3			
	# 4			

Protokollierung in der Zutrittsliste

PROTOKOLLIERUNG IN DER ZUTRITTSLISTE	
Tür offen" Ereignisse Schlossriegel-Ereignisse	

Sie können DoorMonitoring-Ereignisse in Ihrer Zutrittsliste mitprotokollieren. So können Sie DoorMonitoring in eingeschränktem Umfang auch ohne direkte Vernetzung nutzen.

Mit diesen Einstellungen legen Sie fest, welche Ereignisse in die Zutrittsliste Ihrer DoorMonitoring-Schließung geschrieben werden.

Einstellung	Erläuterung		
	Aktivieren Sie diese Checkbox, um "Tür offen" Ereignisse in die Zutritts- liste Ihrer Schließung zu schreiben.		
"Tür offen" Ereignisse	Das gilt für diese Ereignisse:		
	Tür ist geöffnet		
	Tür ist geschlossen		
	Tür steht lange offen		
Schlossriegel-Freignisse	Aktivieren Sie diese Checkbox, um Schlossriegel-Ereignisse in die Zu- trittsliste Ihrer Schließung zu schrei- ben.		
	Das gilt für diese Ereignisse:		
	Tür ist verriegelt		
	Tür ist sicher verriegelt		

Weiterleitung im Netzwerk

WEITERLEITUNG IM NETZWERK	
"Tür offen" Ereignisse	
Schlossriegel-Ereignisse	

Protokollierung / Weiterleitung der Alarme im Netzwerk

DoorMonitoring funktioniert am besten mit einer direkt vernetzten Anlage (WaveNet). Um die für Ihre Situation beste Einstellung zu finden, können Sie selbst festlegen, welche Ereignisse Sie über Ihr WaveNet an Ihre Datenbank weiterleiten.

Zusätzliche Weiterleitungen bedeuten erhöhten Funkverkehr und somit einen erhöhten Stromverbrauch.

Einstellung	Erläuterung		
	Aktivieren Sie diese Checkbox, um "Tür offen" Ereignisse an die Daten- bank weiterzuleiten.		
	Das gilt für diese Ereignisse:		
	 Tür ist geöffnet 		
" I ür offen" Ereignisse	Tür ist geschlossen		
	Tür steht lange offen		
	Wenn Sie diese Checkbox aktivieren, werden die Ereignisse automatisch auch in die Zutrittsliste gespeichert.		
	Aktivieren Sie diese Checkbox, um Schlossriegel-Ereignisse an die Da- tenbank weiterzuleiten.		
	Das gilt für diese Ereignisse:		
Schlossriegel-Ereignisse	Tür ist verriegelt		
	Tür ist sicher verriegelt		
	Wenn Sie diese Checkbox aktivieren, werden die Ereignisse automatisch auch in die Zutrittsliste gespeichert.		
	Ihre DoorMonitoring-Schließung er- kennt diverse Alarmsituationen. Die- se können Sie an Ihre Datenbank weiterleiten.		
Protokollierung / Weiterleitung der Alarme im Netzwerk	Solche Situationen sind zum Bei- spiel:		
	Tür zu lange offen		
	 Manipulationsversuch (z.B. Stulpschraube wurde manipuliert) 		
	 Tür wurde geöffnet, obwohl sie als verriegelt oder sicher verriegelt gilt 		

6. Berechtigungen

6.1 Einzelne Berechtigungen ändern (Kreuz)

Einzelne Berechtigungen an einzelnen Türen vergeben Sie am schnellsten direkt in der Matrix.

- ✓ Matrixansicht geöffnet.
- 1. Klicken Sie auf ein Kästchen in der Matrix.
 - ➡ Berechtigung wird f
 ür das entsprechende Identmedium (Spalte) an der entsprechenden Schlie
 ßung (Zeile) vergeben.



- 2. Klicken Sie erneut auf dasselbe Kästchen.
 - → Berechtigung wird wieder entzogen.



└→ Einzelne Berechtigung ist vergeben bzw. entzogen.



HINWEIS

Geänderte Berechtigungen erst nach Synchronisation wirksam

Geänderte Berechtigungen sind zunächst nur in der Datenbank gespeichert und haben keinen Einfluss auf die realen Identmedien und Schließungen.

Synchronisieren Sie die Identmedien und/oder die Schließungen, nachdem Sie Berechtigungen geändert haben.

Standardmäßig wird die Berechtigung nach einem einfachen Klick vergeben. Sie können aber einstellen, nach welchem Klick die Berechtigung vergeben wird (siehe Klick für Berechtigungen ändern):

- Einfacher Mausklick
- Doppelklick
- Strg + einfacher Mausklick

6.2 Viele Berechtigungen ändern (an Identmedien und/oder Schließungen)

6.2.1 Alle zulassen oder alle sperren

× پُخ× ﷺ Alle zulassen Alle sperren Anstelle von einzelnen Berechtigungen können Sie auch:

- Alle aktuell angezeigten Identmedien an einer Schließung zulassen oder sperren
- Ein Identmedium an allen aktuell angezeigten Schließungen zulassen oder sperren

Die Funktionen Alle zulassen ××× und Alle sperren beziehen sich auf die angezeigten Identmedien bzw. Schließungen. Sie können also Filter einsetzen, um nur bestimmte Identmedien bzw. Schließungen zuzulassen.

Diese Beschreibung bezieht sich darauf, alle angezeigten Identmedien an einer Schließung zuzulassen. Analog funktioniert auch:

- Alle angezeigten Identmedien an einer Schließung sperren
- Ein Identmedium an allen aktuell angezeigten Schließungen zulassen
- Ein Identmedium an allen aktuell angezeigten Schließungen sperren

Ausgangssituation:

- Matrixansicht geöffnet.
- Identmedium vorhanden.
- ✓ Schließung vorhanden.
- 2. Markieren Sie die Schließung, an der Sie alle angezeigten Identmedien zulassen wollen.
- 3. Klicken Sie auf die Schaltfläche Alle zulassen ***.
- → Alle angezeigten Identmedien sind an der markierten Schließung zugelassen.

Wenn Sie den Filter anschließend mit der Schaltfläche Anzeigefilter löschen wieder entfernen, dann stellen Sie fest, dass die weggefilterten Identmedien tatsächlich nicht zugelassen wurden:

6.2.2 Berechtigungsgruppen

Berechtigungsgruppen sind eine einfache Möglichkeit für Sie, um Berechtigungen für mehrere Türen und Identmedien gleichzeitig einzurichten (siehe Berechtigungsgruppen).

Matrix ohne Berechtigungen

\equiv AXM Lite	£. @ (
Matrixansicht \times	Schließanlagen	×							
Reue Schließung	C+ Neuer Transpond	er Duplizieren	Ö Löschen		Alle 2	vilass	en	Alle s	jin perren
		Person ~ 7	Veasley, Ron	Neasley, Fred	ovegood, Luna	Granger, Hermine			
THE REAL PROPERTY IN THE REAL PROPERTY INTO THE REAL PR			22		Typ V	0	0		0
Tür	7	Тур		7					
Gryffindor dormito	ory	Q							
Hufflepuff dormito	ory	Ô							

Matrix mit Berechtigungsgruppe



6.3 Bedeutung der Berechtigungskreuze in der Matrix

Kreuz	Bedeutung
	Nicht berechtigt.
×	In der Datenbank berechtigt, aber noch nicht program- miert.
\times	Berechtigt und programmiert.
)(Berechtigung entzogen, aber Entfernen der Berechti- gung noch nicht programmiert.
•×	In der Datenbank durch eine Berechtigungsgruppe be- rechtigt, aber noch nicht programmiert.
\times	Durch eine Berechtigungsgruppe berechtigt und pro- grammiert.
<u>)</u> (Berechtigung durch eine Berechtigungsgruppe vorhan- den und programmiert, diese Berechtigung wurde ma- nuell entfernt. Entfernen der Berechtigung noch nicht programmiert.

Kreuz	Bedeutung
•	Berechtigung durch eine Berechtigungsgruppe vorhan- den, diese Berechtigung wurde aber vor dem Program- mieren manuell entfernt.
\sim	Berechtigt und programmiert, Identmedium wurde aber (z.B. nach Diebstahl) gesperrt.
	Nicht berechtigt, Identmedium wurde (z.B. nach Dieb- stahl) gesperrt.
	Oder: Nicht möglich, z.B. PinCode-Tastatur wurde an- derer Schließung zugewiesen.

7. Synchronisierung: Abgleich zwischen Schließplan und Realität

Seit der Einführung des G2-Protokolls ist es Ihnen überlassen, ob Sie zum Beispiel bei einer neuen Berechtigung die Schließung oder das Identmedium synchronisieren.

Schließung synchronisieren	Identmedium synchronisieren		
Schließung synchronisieren (inkl.	Transponder/Karte synchronisieren		
Zutrittsliste auslesen) [▶64]	(inkl. Begehungsliste lesen) [▶ 67]		
Sinnvoll, wenn viele Identmedien an	Sinnvoll, wenn ein Identmedium an		
einer Schließung berechtigt wurden.	vielen Schließungen berechtigt wur-		
In dem Fall muss statt vielen Ident-	de. In dem Fall muss statt vielen		
medien nur eine Schließung syn-	Schließungen nur ein Identmedium		
chronisiert werden.	synchronisiert werden.		

Auch andere Faktoren spielen eine Rolle bei dieser Entscheidung, z.B.:

- Verfügbare Programmiergeräte
- Schließung oder Identmedium vor Ort
- Zutrittsliste oder Begehungsliste auslesen

Synchronisierung aus der Matrix heraus

In der Matrix können Sie sich den Synchronisierungsbedarf anzeigen lassen. Wenn Sie direkt auf das Symbol \clubsuit klicken, dann starten Sie sofort die Synchronisierung des jeweiligen Eintrags.

Erstsynchronisierung oder reguläre Synchronisierung

Eine Erstsynchronisierung (Symbol: C) unterscheidet sich von anderen Synchronisierungen (Symbol: C) durch die größere Datenmenge. Verwenden Sie daher bei AX-Schließungen insbesondere bei Erstsynchronisierungen vorzugsweise einen SmartStick AX oder ein SmartCD.MP.



7.1 Schließung synchronisieren (inkl. Zutrittsliste auslesen)



Die Synchronisierung ist bidirektional:

- Auslesen von Daten, die in der Schließung gespeichert sind (z.B. Batteriezustand)
- Schreiben von neuen Daten in die Schließung (z.B. Berechtigungen)

Zutrittslisten können separat ausgelesen werden (Schaltfläche Zutrittsliste auslesen 🏦). Optional können Zutrittslisten aber auch einfach während der Synchronisierung mit ausgelesen werden (siehe Zutrittsliste/ Begehungsliste während der Synchronisierung auslesen).

Ausgelesene Daten können anschließend angezeigt werden (siehe z.B. Schließungsausstattung und -zustand anzeigen oder Zutrittsliste einer Schließung anzeigen und exportieren).

- ✓ Geeignetes Programmiergerät angeschlossen.
- 1. Klicken Sie auf die Schließung, die Sie synchronisieren wollen.
 - → Fenster der Schließung öffnet sich.
- 2. Klicken Sie auf die Schaltfläche Synchronisieren 🗘.
 - → Synchronisieren-Fenster öffnet sich.
- 3. Wählen Sie im Dropdown-Menü ▼ Programmiergerät das Programmiergerät aus, mit dem Sie synchronisieren wollen.



HINWEIS

AX-Komponenten: SmartCD.MP oder SmartStick AX für erste Synchronisierung

Während der ersten Synchronisierung von AX-Komponenten werden sehr viele Daten übertragen. Die Trägerfrequenz und damit die Übertragungsgeschwindigkeit ist beim SmartCD.MP oder beim SmartStick AX deutlich höher.

- Verwenden Sie insbesondere f
 ür die erste Synchronisierung von AX-Komponenten bevorzugt ein SmartCD.MP oder einen SmartStick AX.
- 4. Klicken Sie auf die Schaltfläche Synchronisieren 🗘
 - → Schließung wird synchronisiert.

Schließung synchronisieren Hier können Sie die Schließung synchronisieren		Konfiguration
Schließanlage Hogwarts Schließung Gryffindor dormitory Programmiergerät Image: Compare the sechaftigt)	~ ~ ~	Schließung erkennen
Exclusion Brogrammierung Schließanlagendaten werden eingerichtet	Verbindung aufgebaut Bitte halten Sie die Schließung in die Nahe des SmartCD's (ca. 5-20 cm) bis die Programmierung abgeschlossen ist	Synchronisieren Etatus auslesen Zutrittsliste auslesen Zurücksetzen
		Schließen

→ Schließung ist synchronisiert.



HINWEIS

Abweisung der ersten Transponderbetätigung nach Erstprogrammierung von AX-Produkten

Wenn das erste betätigte Identmedium nach der Erstprogrammierung ein Transponder ist, dann kann der Transponder einmalig abgewiesen werden und im Hintergrund mit der Schließung synchronisiert werden. Danach funktionieren Transponder wie gewohnt.

7.2 Schließung zurücksetzen

Bevor Sie eine Komponente wie einen Schließzylinder wieder für eine andere Schließung oder eine andere Schließanlage verwenden können, müssen Sie sie zurücksetzen.

- ✓ Geeignetes Programmiergerät angeschlossen.
- Klicken Sie auf die Schließung, die Sie zurücksetzen wollen.
 Wenn Ihnen die Schließung nicht bekannt ist: Klicken Sie auf irgendeine Schließung und identifizieren Sie die Schließung (siehe Unbekannte Schließung erkennen). Fahren Sie dann fort.
 - → Fenster der Schließung öffnet sich.
- 2. Klicken Sie auf die Schaltfläche Synchronisieren 🗘.
 - → Synchronisieren-Fenster öffnet sich.
- 3. Wählen Sie im Dropdown-Menü ▼ Programmiergerät das Programmiergerät aus, mit dem Sie Ihre Schließung zurücksetzen wollen.



- 4. Klicken Sie auf die Schaltfläche Zurücksetzen 🛌.
 - → Schließung wird zurückgesetzt.

Schließun Hier können Sie die	g synchronisieren Schließung synchronisieren				Konfiguration
Schließanlage Schließung Programmiergerät	Hogwarts Gryffindor dormitory (0083TPRU) SmartCD aktiv (beschäftigt)			~ ~	Schließung erkennen
Die Schließe Abbre	Zurücksetzen ng wird zurückgesetzt chen	1 1 1 1	Verbindung aufgebaut Bitte halten Sie die Schließung in die Nähe des SmartCD's (ca. 5-20 cm) bis die Programmierung abgeschlossen ist		Synchronisieren Status auslesen Zutrittiliste auslesen Zurücksetzen
					Schließen

- 5. Bestätigen Sie ggfs. die Rückfrage, ob die Zutrittslisten vorher nochmals ausgelesen werden sollen.
- → Schließung ist zurückgesetzt.

7.3 Identmedium synchronisieren

Die Synchronisierung ist bidirektional:

- Auslesen von Daten, die im Identmedium gespeichert sind (z.B. Batteriezustand)
- Schreiben von neuen Daten ins Identmedium (z.B. Berechtigungen)

Begehungslisten können separat ausgelesen werden (Schaltfläche Begehungsliste auslesen (R). Optional können Begehungslisten aber auch einfach während der Synchronisierung mit ausgelesen werden (siehe Zutrittsliste/Begehungsliste während der Synchronisierung auslesen).

Ausgelesene Daten können anschließend angezeigt werden (siehe z.B. Identmedium-Batteriestatus anzeigen oder Begehungsliste für Transponder/Karten anzeigen und exportieren).

7.3.1 Transponder/Karte synchronisieren (inkl. Begehungsliste lesen)



Das folgende Beispiel zeigt die Synchronisierung eines Transponders.

- ✓ Geeignetes Programmiergerät angeschlossen.
- ✓ Identmedienliste oder Matrixansicht geöffnet.
- 1. Klicken Sie auf das Identmedium, das Sie synchronisieren wollen.
 - → Fenster des Identmediums öffnet sich.
- 2. Klicken Sie auf die Schaltfläche Synchronisieren \clubsuit .
 - → Synchronisieren-Fenster öffnet sich.
- 3. Klicken Sie auf die Schaltfläche Synchronisieren 🗘.
 - → Identmedium wird synchronisiert.

68/77

er können Sie den '	Transponder synchronisieren	Konfiguration
Schließanlage	Hogwarts	` @_
Transponder	Weasley, Ron	Transponder erke
ogrammiergerät	SmartCD aktiv (beschäftigt)	~
		Cy Synchronisiere
		Status auslese
Ö	Programmierung	Begehungsliste au
Schließanlage	endaten werden eingerichtet Halten Sie den Transpr 10-30 cm zum SmartC Programmierung abge	D bis die Schlossen ist Zurücksetzer
Abbrec	then	
		Schließ

└→ Identmedium ist synchronisiert.

7.4 Unbekanntes Identmedium erkennen

7.4.1 Unbekannte PinCode-Tastatur erkennen

- Geeignetes Programmiergerät angeschlossen (SmartStick AX für PinCode-Tastatur AX, SmartCD2.G2 für PinCode-Tastatur 3068)
- 1. Klicken Sie in der Kopfzeile auf das Icon 😱



└→ Fenster "PinCode synchronisieren" öffnet sich.

69/77

Schließanlage	Hogwarts	
PinCode	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	Die Cada arkee
ogrammiergerät	😺 SmartCD aktiv 🗸	Philodde erken
		Çə Synchronisier
		Zurücksetze

2. Wählen Sie im Dropdown-Menü ▼ Programmiergerät das Programmiergerät aus, mit dem Sie Ihre PinCode-Tastatur erkennen wollen.



- 3. Klicken Sie auf die Schaltfläche PinCode erkennen 😱
- 4. Folgen Sie ggfs. den Anweisungen.
 - → PinCode-Tastatur wird ausgelesen.

70 / 77

PinCode synchronisieren Hier können Sie die PinCode synchronisieren Schließanlage Hogwarts PinCode		>	Ca PinCode erkennen
PinCode auslesen PinCode wird ausgelesen	Verbindung aufgebaut Bitte halten Sie zwischen Programmiergerät und Schließung einen Abstand von nicht mehr als 1m bis die Programmierung abgeschlossen ist		Synchronisieren Cer Zurücksetzen
			Schließen

Informationen zur PinCode-Tastatur werden Ihnen im Fenster angezeigt.

PinCode sync Hier können Sie die PinCod	hronisieren ^{e synchronisieren}						
Schließanlage Hogw	arts					~	
PinCode 💿	Gryffindor electronic portrait (088NKAK)					~	PinCode erkennen
Programmiergerät 🖨	martStick AX					~	·····
						In Matrix anzeigen	C) Synchronisieren
PINCODE DATEN	08.05.2024.40-57.02						0
Letzte Synchronisierung	08.05.2024 19:57:02						Zurücksetzen
Status	Aktiviert						
Sync Programmiert							
Batteriestatus	Ok						
Tür	Gryffindor tower						
^ 1 Pin Name	Students	Sync	Berechtigt	×	Status	Programmiert	
^ 2 Pin Name	Professors	Sync	Berechtigt	×	Status	Programmiert	
^ 3 Pin Name	House-Elfs	Sync	Berechtigt		Status	Nicht programmiert	
							Schließen

Sie können die PinCode-Tastatur jetzt beispielsweise zurücksetzen (siehe *PinCode-Tastatur zurücksetzen [73]*).

71 / 77

7.5 Identmedien zurücksetzen

7.5.1 Transponder/Karten zurücksetzen

Bevor Sie eine Komponente wie einen Transponder wieder für ein Identmedium oder eine andere Schließanlage verwenden können, müssen Sie sie zurücksetzen.

- ✓ Geeignetes Programmiergerät angeschlossen.
- Identmedienliste oder Matrixansicht geöffnet.
- Klicken Sie auf das Identmedium, das Sie zurücksetzen wollen. Wenn das Identmedium nicht in Ihrer Schließanlage vorhanden ist: Identifizieren Sie das Identmedium (siehe Unbekannte Transponder/Karten erkennen). Fahren Sie dann fort.
 - ⊢ Fenster des Identmediums öffnet sich.

Transponder – De Hier können Sie die Details des Tr	etails ransponders bearbeiten		Hogwarts	Synchronisieren In Matrix anzeigen
1 Details	TRANSPONDER DETAILS			
2 Personendetails	Seriennummer	00XTN6K		
3 Transponderkonfiguration	Transpondertyp	Transponder		<u> </u>
	Firmware Version	3.2.19		
Zusätzliche Schließanlagen	Letzte Synchronisierung	10.05.2024 06:16:19		
5 Berechtigungsgruppen	Sync	Programmiert		
6 Hashtags	Batteriestatus	Ok		
7 Aktionen	Zeitgruppe	Zeitgruppe 1		~
8 Begehungsliste	Beschreibung			
9 Berechtigte Türen				
			< Zurück Weiter >	Fertigstellen Abbrechen

- 2. Klicken Sie auf die Schaltfläche Synchronisieren 🗘
 - └→ Synchronisieren-Fenster öffnet sich.

72 / 77

ransponc ier können Sie den	er synchronisieren Transponder synchronisieren		Konfiguration
Schließanlage	Hogwarts	~	_
Transponder	Weasley, Ron (00XTN6K)	~	Transponder erkenne
rogrammiergerät	3 SmartCD aktiv	*	
RANSPONDERDATEN		In Matrix anzeigen	ф
Letzte Synchronisi	erung 10.05.2024 06:16:19		Synchronisieren
	Sync Programmiert		
	Status Aktiviert		Status auslesen
Batterie	status Ok		
Zeitg	uppe		Begehungsliste ausle
∧ PROGRAMMIERTE	DATENSÄTZE		6
			Zurucksetzen

- 3. Wählen Sie im Dropdown-Menü ▼ Programmiergerät das Programmiergerät aus, mit dem Sie Ihr Identmedium zurücksetzen wollen.
- 4. Klicken Sie auf die Schaltfläche Zurücksetzen 🛌.
- 5. Wählen Sie ggfs. aus, welche der vorhandenen Datensätze Sie zurücksetzen wollen.

Tr Bitt	Transponder zurücksetzen Bitte wählen Sie die Datensätze aus, die zurückgesetzt werden sollen							
		Pos	Schließanlage	TID	Zeitgruppennummer	Deaktivierung		
C		1	Unbekannt (SId=1537)	3202	0	Aktiviert		
							ОК	Abbrechen



HINWEIS

Datensätze aus unbekannten Schließanlagen zurücksetzen

Wenn auf dem Identmedium ein Schließplan gespeichert ist, der nicht aus dem gleichen Projekt stammt, dann kennt Ihre AXM Classic diese Schließanlage nicht und zeigt **Unbekannt** an.

Mit der Checkbox in der Spalte "Pos" können Sie auch solche Datensätze auswählen. Da Ihre AXM Classic die Schließanlage und somit auch das Schließanlagenpasswort nicht kennt, müssen Sie in diesem Fall das Schließanlagenpasswort der unbekannten Schließanlage eingeben.

- 6. Geben Sie ggfs. das Schließanlagenpasswort der Schließanlage ein, zu der dieser Datensatz gehört.
 - → Checkbox am zurückzusetzenden Datensatz wird aktiviert.
- 7. Klicken Sie auf die Schaltfläche OK .
- 8. Folgen Sie ggfs. den weiteren Anweisungen.
 - └→ Identmedium wird zurückgesetzt.

Transponder synchronisieren Hier können Sie den Transponder synchronisieren		Konfiguration
Schließanlage Unbekannt Transponder 002U0KLC Programmiergerät Image: Comparison of the schäftigt)	۰ ۰	Transponder erkennen
Vurücksetzen Transponder wird zurückgesetzt	Verbindung aufgebaut Halten Sie den Transponder im Abstand von 10-30 cm zum SmartCD bis die Programmierung abgeschlossen ist	ynchronisieren Crei Statu: ausiesen Eegehungslate ausiesen Zurücksetzen
		Schließen

→ Identmedium ist zurückgesetzt.

7.5.2 PinCode-Tastatur zurücksetzen

Bevor Sie eine Komponente wie eine PinCode-Tastatur wieder für ein Identmedium oder eine andere Schließanlage verwenden können, müssen Sie sie zurücksetzen.

- Geeignetes Programmiergerät angeschlossen (SmartStick AX für PinCode-Tastatur AX, SmartCD2.G2 für PinCode-Tastatur 3068)
- ✓ PinCode-Liste oder Matrixansicht geöffnet.
- Klicken Sie auf die PinCode-Tastatur, die Sie zurücksetzen wollen. Wenn die PinCode-Tastatur nicht in Ihrer Schließanlage vorhanden ist: Identifizieren Sie die PinCode-Tastatur (siehe Unbekannte PinCode-Tastatur erkennen [> 68] im AXM-Handbuch). Fahren Sie dann fort.
 - → Fenster der PinCode-Tastatur öffnet sich.

AXM Lite Kurzhandbuch (Handbuch)

74/77

Schließanlage	Hogy	varts					~	~
PinCode	0	Gryffindor electronic portrait (088NKAK)					×	PinCode erkennen
rogrammiergerät	G	SmartStick AX					~	
							🗊 In Matrix anzeigen	C Synchronisieren
INCODE DATEN								
Letzte Synchronis	ierung	08.05.2024 19:57:02						
	Status	Aktiviert						Zurücksetzen
	Sync	Programmiert						
Batterie	estatus	Ok						
	Tür	Gryffindor tower						
^ 1 Pin I	Name	Students	Sync	Berechtigt	×	Status	Programmiert	
^ 2 Pin I	Name	Professors	Sync	Berechtigt	×	Status	Programmiert	
∧ 3 Pin I	Name	House-Elfs	Sync	Berechtigt		Status	Nicht programmiert	

2. Klicken Sie auf die Schaltfläche Synchronisieren 🗘.

Synchronisieren-Fenster öffne	et sich.
-------------------------------	----------

PinCode sync Hier können Sie die PinCoc	hronisieren e synchronisieren				
Schließanlage Hogv	arts			~	
PinCode 💿	Gryffindor electronic portrait (088NKAK)			~	(ii)
Programmiergerät 🖨	SmartStick AX			Ý	PinCode erkennen
				In Matrix anzeigen	ن Synchronisieren
PINCODE DATEN	09.05.2024.10:57:02				\sim
Status	Aktiviart				Zurücksetzen
Svnc	Programmiert				
Batteriestatus	Ok				
Tür	Grvffindor tower				
^ 1 Pin Name	Students Sy	ync Berechtigt 🗵	Status	Programmiert	
 2 Pin Name 	Professors Syr	ync Berechtigt 🗵	Status	Programmiert	
A 3 Pin Name	House-Elfs Syn	ync Berechtigt	Status	Nicht programmiert	
					Schließen

3. Wählen Sie im Dropdown-Menü ▼ Programmiergerät das Programmiergerät aus, mit dem Sie Ihre PinCode-Tastatur zurücksetzen wollen.



4. Klicken Sie auf die Schaltfläche Zurücksetzen 🕵

HINWEIS

Zurücksetzen von PinCode-Tastaturen, die nicht im Projekt sind

Ihre AXM Classic kann auch PinCode-Tastaturen zurücksetzen, die nicht im gleichen Projekt erstellt wurden. In diesem Fall kennt Ihre AXM Classic aber das verwendete Schließanlagenpasswort nicht.

- Geben Sie in diesem Fall nach Aufforderung das Schließanlagenpasswort ein.
- 5. Geben Sie ggfs. das Schließanlagenpasswort der Schließanlage ein, zu der diese PinCode-Tastatur gehört.
- 6. Folgen Sie ggfs. den weiteren Anweisungen.
 - → PinCode-Tastatur wird zurückgesetzt.

PinCode synchronisieren Hier können Sie die PinCode synchronisieren		
Schließanlage Hogwarts PinCode Image: Signature of the state of the		PinCode erkennen
PinCode wird zurückgesetzt	Verbindung aufgebaut Bitte halten Sie zwischen Programmiergerät und Schließung einen Abstand von nicht mehr als Im bis die Programmierung abgeschlossen ist	Ç Synchronisieren Q Zurücksetzen
		Schließen

→ PinCode-Tastatur ist zurückgesetzt.

AXM Lite Kurzhandbuch (Handbuch)

76/77





Das ist SimonsVoss

SimonsVoss, der Pionier funkgesteuerter, kabelloser Schließtechnik, bietet Systemlösungen mit breiter Produktpalette für die Bereiche SOHO, kleine und große Unternehmen sowie öffentliche Einrichtungen. SimonsVoss-Schließsysteme verbinden intelligente Funktionalität, hohe Qualität und preisgekröntes Design Made in Germany.

Als innovativer Systemanbieter legt SimonsVoss Wert auf skalierbare Systeme, hohe Sicherheit, zuverlässige Komponenten, leistungsstarke Software und einfache Bedienung. Damit wird SimonsVoss als ein

Technologieführer bei digitalen Schließsystemen angesehen.

Mut zur Innovation, nachhaltiges Denken und Handeln sowie hohe Wertschätzung der Mitarbeiter und Partner sind Grundlage des wirtschaftlichen Erfolgs.

SimonsVoss ist ein Unternehmen der ALLEGION Group – ein global agierendes Netzwerk im Bereich Sicherheit. Allegion ist in rund 130 Ländern weltweit vertreten (www.allegion.com).

Made in Germany

Für SimonsVoss ist "Made in Germany" ein ernsthaftes Bekenntnis: Alle Produkte werden ausschließlich in Deutschland entwickelt und produziert.

© 2024, SimonsVoss Technologies GmbH, Unterföhring

Alle Rechte vorbehalten. Texte, Bilder und Grafiken unterliegen dem Schutz des Urheberrechts.

Der Inhalt dieses Dokuments darf nicht kopiert, verbreitet oder verändert werden. Technische Änderungen vorbehalten.

SimonsVoss und MobileKey sind eingetragene Marken der SimonsVoss Technologies GmbH.





