

AXM MANAGER

The next dimension of Locking System Management

AXM Classic

Manual

14.03.2024

Simons Voss
technologies

Inhoudsopgave

1.	Algemene veiligheidsinstructies	8
2.	Specifieke veiligheidsinstructies per product	9
3.	Betekenis van de tekstformattering	10
4.	Voorgeschreven gebruik	11
5.	Algemeen	12
6.	Informatie over gegevensbescherming	13
6.1	IT-basisbescherming	13
6.1.1	Welke beschermingsbehoefte hebben de in het systeem verwerkte gegevens?	13
6.1.2	Welke eisen aan de IT-infrastructuur worden aanbevolen?	13
6.2	Codering	13
6.2.1	Zijn de gegevens in het Systeem 3060 gecodeerd?	13
6.2.2	Welke gegevens worden daarbij gecodeerd?	13
6.2.3	Zijn de overdrachtswegen, bijv. radiografisch, ook gecodeerd?	13
6.3	Datenschutzkonformes Arbeiten nach DSGVO	13
6.3.1	Welke persoonsgegevens worden in de software opgeslagen?	13
6.3.2	Met welk doel worden persoonsgegevens in de software opgeslagen?	14
6.3.3	Hoe lang worden persoonsgegevens in de software opgeslagen?	14
6.3.4	Kan het recht om toegangslijsten te lezen aanvullend worden beveiligd?	14
6.3.5	Zijn persoonsgegevens in de software beschermd tegen toegang van derden?	15
6.3.6	Kunnen de opgeslagen persoonsgegevens als kopie ter beschikking worden gesteld?	15
6.3.7	Kunnen persoonsgegevens uit de software worden verwijderd?	15
7.	Functieomvang	16
8.	Systeemvoorwaarden	18
9.	Release-opmerkingen	19
9.1	Versie 1.0.2305.3101	19
9.2	Versie 1.0.2402.2703	19
10.	Installatie	20
10.1	AXM als administrator uitvoeren	21
10.2	AXM actualiseren	25
11.	Eerste stappen na de installatie	27
11.1	Best practice: sluitsysteem opbouwen	29
11.2		30

11.3	Best practice: Beveiliging van de database.....	30
11.3.1	Interne harde schijf met BitLocker coderen.....	31
11.3.2	Externe harde schijf met BitLocker to go coderen.....	35
11.3.3	Trusted Platform Module (TPM) controleren.....	42
11.3.4	BIOS-modus controleren.....	43
12.	Registratie.....	46
13.	Opbouw van de AXM.....	51
13.1	Sorteren en filteren.....	54
13.2	Wizards.....	56
13.3	Meerdere mogelijkheden, hetzelfde resultaat.....	56
13.4	Algemene zoekopdracht.....	57
13.5	Efficiënter werken met de AXM.....	57
13.5.1	Tabbediening.....	57
13.5.2	Hotkeys.....	58
13.5.3	Meer objecten aanmaken.....	58
14.	Organisatiestructuur.....	60
14.1	Autorisatiegroepen aanmaken.....	60
14.2	Groep personen aanmaken.....	61
14.3	Tijdschema aanmaken.....	63
14.4	Tijdgroep aanmaken.....	67
14.5	Tijdgroep wissen.....	71
14.6	Tijdschema's wissen.....	74
14.7	Tijdomstelling aanmaken.....	76
14.8	Vrije dagen aanmaken en bewerken.....	79
14.9	Lijsten met vrije dagen aanmaken en bewerken.....	83
14.10	Locatie aanmaken.....	88
14.11	Gebouwen aanmaken en aan locatie toewijzen.....	91
14.12	Zone aanmaken.....	92
14.13	Hashtag aanmaken.....	95
15.	Personen en identificatiemedia.....	98
15.1	Identificatiemedium aanmaken.....	98
15.2	Identificatiemedium dupliceren (incl. rechten en instellingen).....	106
15.3	Identificatiemedium wissen.....	107
15.3.1	Afzonderlijk identificatiemedium via de matrix wissen.....	108
15.3.2	Meerdere identificatiemedia via het tabblad wissen.....	109
15.4	Identificatiemedium tweemaal zo lang laten openen.....	112

15.5	Voor een identificatiemedium alle sluitelementen muten	113
15.6	Passages door identificatiemedium laten registreren (passagelijst)	114
15.7	Rechten van het identificatiemedium tot bepaalde tijden beperken (tijdgroep)	115
15.8	Identificatiemedium eenmalig op bepaalde tijdstippen activeren of deactiveren (activerings- en afloopdatum)	116
15.9	Defecte identificatiemedia behandelen	119
15.9.1	opnieuw synchroniseren (reparatie)	122
15.9.2	resetten en vervangen	124
15.9.3	wissen en vervangen	127
15.9.4	Buiten bedrijf stellen en in database laten	129
15.9.5	buiten bedrijf stellen en uit database wissen	131
15.10	Vergeten identificatiemedium tijdelijk dupliceren	133
15.11	Verloren/gestolen identificatiemedium blijvend blokkeren en vervangen	138
15.12	Teruggegeven identificatiemedium markeren en resetten (weer op voorraad)	144
15.13	Beheertaken van identificatiemedia plannen en volgen	147
15.13.1	Uitgiftedatum noteren	148
15.13.2	Batterijvervanging plannen en protocolleren	150
15.13.3	Teruggave plannen en protocolleren	153
15.14	Identificatiemedium of sluitelement in de matrix terugvinden	156
15.15	Identificatiemedia als lijst exporteren	156
15.16	Serienummer en TID van een identificatiemedium bekijken	158
15.17	Personen aan groepen personen toewijzen	160
15.17.1	Afzonderlijke persoon/identificatiemedium aan een groep personen toewijzen (in het transpondervenster)	161
15.17.2	Meerdere personen/identificatiemedia aan de groep personen toewijzen (in het venster van de groep personen)	163
15.18	Identificatiemedium in meerdere sluitsystemen gebruiken	167
15.18.1	Identificatiemedium in hetzelfde project hergebruiken	169
15.18.2	Identificatiemedium in andere projecten/databases hergebruiken	175
16.	Deuren en sluitelementen	178
16.1	Sluitelement aanmaken	178
16.2	Sluitelement dupliceren (incl. rechten en instellingen)	186
16.3	Sluitelement wissen	188
16.3.1	Afzonderlijk sluitelement via de matrix wissen	189
16.3.2	Meerdere sluitelementen via de tab wissen	190
16.4	Sluitingstype achteraf wijzigen	193
16.5	Defecte sluitelementen behandelen	195
16.5.1	opnieuw synchroniseren (reparatie)	198
16.5.2	resetten en vervangen	200

16.5.3	Vervangen en wissen.....	204
16.5.4	resetten.....	209
16.5.5	Opschonen (alleen in database resetten/software resetten).....	211
16.6	Sluitelementen aan gebouwen/locaties toewijzen	213
16.7	Sluitelementen naar zones verplaatsen	215
16.7.1	Afzonderlijk sluitelement aan een andere zone toewijzen (in het venster van het sluitelement).....	217
16.7.2	Meerdere sluitelementen aan een andere zone toewijzen (in het venster van de zone)	218
16.8	Rechten bij sluitelementen beperken tot bepaalde tijden (tijdschema)	222
16.9	Sluitelementen met tijdomstelling automatisch inkoppelen en uitkoppelen.....	224
16.10	Passages door het sluitelement laten protocolleren (passagelijst)	229
16.11	Sluitelement langer, korter of permanent laten openen.....	231
16.12	Reikwijdte van het sluitelement begrenzen (nearby modus)	233
16.13	Sluitelement muten (voor batterij-alarmen en programmeringen).....	234
16.14	Kaartlezer activeren en deactiveren	236
16.15	Activerings- en afloopdatum van identificatiemedia negeren	238
16.16	SmartRelais-instellingen wijzigen.....	239
16.16.1	Interne en externe antenne tegelijkertijd gebruiken.....	240
16.16.2	Uitgangen inverteren	241
16.16.3	Seriële interface gebruiken.....	243
16.16.4	Signalering wijzigen.....	244
16.17	Sluitelement-beheertaken plannen en opvolgen.....	245
16.17.1	Noteer de montage-, vervangings- of demontagedatum.....	247
16.17.2	Batterijvervanging plannen en protocolleren	249
16.18	Alle sluitelementen van een project weergeven.....	251
16.19	Sluitelementen als lijst exporteren.....	252
17.	Rechten.....	255
17.1	Afzonderlijke rechten wijzigen (kruis)	255
17.2	Veel rechten wijzigen (bij identificatiemedia en/of sluitelementen).....	256
17.2.1	Alles toestaan of alles blokkeren	256
17.2.2	Autorisatiegroepen.....	260
17.2.3	Rechten tijdelijk regelen (tijdschema's)	276
17.3	Betekenis van de autorisaties in de matrix	283
18.	Sluitsystemen.....	285
18.1	Sluitsysteem aanmaken.....	285
18.1.1	Kaartconfiguratie aanleggen.....	290
18.2	Sluitsysteemwachtwoord veranderen	321

18.3	Sluitsysteem vervangen.....	325
18.4	PinCode-toetsenborden vrijgeven.....	327
18.5	Kaarten of transponders vrijschakelen.....	329
19.	Synchronisatie: Vergelijking tussen sluitschema en realiteit	333
19.1	Sluitelement synchroniseren (incl. passagelijst uitlezen)	333
19.1.1	Sluitelementuitrusting en -status weergeven	337
19.1.2	Passagelijst van een sluitelement weergeven en exporteren.....	338
19.2	Onbekend sluitelement herkennen.....	340
19.3	Sluitelement resetten	342
19.4	Identificatiemedium synchroniseren (incl. passagelijst lezen)	345
19.4.1	Transponder-batterijstatus weergeven.....	347
19.4.2	Passagelijst van een identificatiemedium weergeven en exporteren.....	348
19.5	Onbekend identificatiemedium herkennen.....	351
19.6	Identificatiemedium resetten.....	353
19.7	Aangesloten/ondersteunde programmeerapparaten weergeven.....	356
20.	Uw individuele AXM-oppervlak.....	358
20.1	Deuren en personen in de matrix omwisselen (transponeren)	358
20.2	Kolommen en regels in de matrix markeren (richtkruis activeren/deactiveren)	359
20.3	Klik voor rechten wijzigen	360
20.4	Informatie in de matrix weergeven of verbergen.....	361
20.5	Toegangs-/passagelijst tijdens de synchronisatie uitlezen	363
20.6	Aantal notities van de passagelijst in de database beperken.....	365
20.7	Tabs pinnen.....	366
20.8	Automatische nummering wijzigen.....	367
20.9	Taal wijzigen	369
20.10	Rapporten en exporten personaliseren.....	370
20.11	Eigenschappen voor persoonsgegevens personaliseren.....	372
20.11.1	Bestaande velden verbergen en weergeven	373
20.11.2	Eigen velden aanmaken.....	378
21.	Administratieve taken.....	387
21.1	Bacj-up herstellen.....	387
21.2	Back-up weer herstellen.....	390
21.3	Foutenlogboeken exporteren.....	391
21.4	Versienummer en licentiecode van de geïnstalleerde AXM weergeven.....	392
21.5	Gebruikersbeheer	394
21.5.1	Gebruikerswachtwoord wijzigen	394

21.5.2	Verhoog de veiligheid van wachtwoorden	396
21.5.3	Persoon aanwijzen tot AXM-gebruiker.....	399
21.5.4	AXM-gebruikers taken/gebruikersrollen toewijzen	401
22.	Statistieken en protocollen	409
22.1	Passagelijst van een sluitelement weergeven en exporteren.....	409
22.2	Passagelijst van een identificatiemedium weergeven en exporteren.....	411
22.3	Deuren weergeven waarbij een bepaald identificatiemedium bevoegd is.....	414
22.4	Identificatiemedia weergeven die bevoegd zijn bij een bepaalde deur.....	415
22.5	Uitrustingskenmerken van een sluitelement weergeven.....	416
22.6	Statistieken en waarschuwingen weergeven (dashboard)	417
22.7	Opvolgen van de activiteiten in de database (protocol)	419
22.7.1	De archiveringsduur van het protocol instellen.....	420
22.8	Berichten.....	421
22.8.1	Rapport over de uitgifte van identificatiemedia verstrekken.....	423
22.8.2	Gegevensbeschermingsrapport (AVG) uitgeven	426
23.	Achtergrondkennis en uitleg	431
23.1	Identificatiemedia, sluitelementen en het sluitschema	431
23.2	Sluitsystemen	433
23.3	'Inkoppelen', 'Openen', 'Vergrendelen' enz.....	435
23.4	Synchronisatie van database en werkelijkheid.....	437
23.5	Toegangs- en passagelijsten.....	438
23.6	Event management.....	439
23.6.1	Tijdgroepen en tijdschema's	439
23.6.2	Tijdomstellingen	443
23.7	Autorisatiegroepen	452
23.8	Groepen personen	453
23.9	Gebruikte wachtwoorden	455
23.10	Gebouwen en locaties	456
23.11	Zones.....	457
23.12	Hashtags.....	458
23.13	Berichten.....	458
23.13.1	Schaalverdeling van beeldbestanden	458
23.14	Kaarten en sluitelement-ID's.....	460
23.14.1	Kaartsjablonen	464
24.	Hulp en verdere informatie	466

1. Algemene veiligheidsinstructies

Signaalwoord: Mogelijke onmiddellijke gevolgen van niet-naleving

WAARSCHUWING: Dood of ernstig letsel (mogelijk, maar onwaarschijnlijk)

LET OP: Materiële schade of storing

OPMERKING: Laag of nee



WAARSCHUWING

Geblokkeerde toegang

Door foutief geïnstalleerde en/of geprogrammeerde componenten kan de doorgang door een deur geblokkeerd blijven. Voor gevolgen van een geblokkeerde toegang tot gewonden of personen in gevaar, materiële of andere schade, is SimonsVoss Technologies GmbH niet aansprakelijk.

Geblokkeerde toegang als gevolg van manipulatie van het product

Als u het product zelf wijzigt, kunnen er storingen optreden en kan de toegang worden geblokkeerd door een deur.

- Vervang het product alleen wanneer dat nodig is en op de manier die in de documentatie wordt beschreven.



OPMERKING

Beoogd gebruik

SimonsVoss-producten zijn uitsluitend bedoeld voor het openen en sluiten van deuren en vergelijkbare voorwerpen.

- Gebruik SimonsVoss-producten niet voor andere doeleinden.

Kwalificaties vereist

De installatie en inbedrijfstelling vereist gespecialiseerde kennis. Alleen getraind personeel mag het product installeren en in bedrijf stellen.

Aanpassingen of nieuwe technische ontwikkelingen kunnen niet uitgesloten worden en worden gerealiseerd zonder aankondiging.

De Duitse taalversie is de originele handleiding. Andere talen (opstellen in de contracttaal) zijn vertalingen van de originele instructies.

Lees en volg alle installatie-, installatie- en inbedrijfstellingsinstructies. Geef deze instructies en eventuele onderhoudsinstructies door aan de gebruiker.

2. Specifieke veiligheidsinstructies per product

LET OP

Wijzigingen in het sluitsysteem pas na synchronisatie effectief

Wanneer u het sluitsysteem met de AXM Classic bewerkt, dan zijn de wijzigingen in eerste instantie alleen in uw database opgeslagen.

Uw werkelijke componenten worden pas door een synchronisatie aangepast.

1. Controleer de componenten in de matrix regelmatig op behoefte aan synchronisatie (zie *Opbouw van de AXM* [► 51]).
2. Voer vooral bij kritieke gebeurtenissen (bijv. identificatiemedium verloren) onmiddellijk na de reactie op het incident een synchronisatie uit (zie *Synchronisatie: Vergelijking tussen sluitschema en realiteit* [► 333]).

3. Betekenis van de tekstformattering

Deze documentatie maakt gebruik van tekstformattering en ontwerpelementen voor een beter begrip. In de tabel wordt de betekenis van mogelijke tekstformattering uitgelegd:

Bijvoorbeeld	Button
<input checked="" type="checkbox"/> Bijvoorbeeld <input type="checkbox"/> Bijvoorbeeld	Checkbox
<input checked="" type="radio"/> Bijvoorbeeld	Optie
[Bijvoorbeeld]	Registerkaart
"Bijvoorbeeld"	Naam van een weergegeven venster
Bijvoorbeeld	Bovenste programmabalk
Bijvoorbeeld	Invoer in de opengeklapte bovenste programmabalk
Bijvoorbeeld	Context menu-item
▼ Bijvoorbeeld	Naam van een dropdownmenu
"Bijvoorbeeld"	Selectieoptie in een dropdownmenu
"Bijvoorbeeld"	Bereik
Bijvoorbeeld	Veld
<i>Bijvoorbeeld</i>	Naam van een (Windows)-dienst
<i>Bijvoorbeeld</i>	Commando's (bijv. Windows CMD-commando's)
Bijvoorbeeld	Database invoer
[Bijvoorbeeld]	Selectie van het type MobileKey

4. Voorgeschreven gebruik

De AX Manager Classic (AXM Classic) is een software voor overzichtelijk sluitsysteembeheer. Deze vereenvoudigt het beheer en de besturing van de sluitcomponenten en rechten in het Systeem 3060. Grote en complexe sluitsystemen kunnen met behulp van de SQL-database eenvoudig worden onderhouden.

5. Algemeen

De AX-Manager, afgekort AXM, volgt de beproefde LSM op.

Een volledig nieuwe, intuïtieve en overzichtelijke gebruikersinterface maakt het werken met alle ondersteunde componenten eenvoudiger (zie Functieomvang).

Nieuw in AXM

Vergeleken met LSM zorgt AXM voor wezenlijke vernieuwingen:

- Microsoft SQL-database als wijd verbreide basis voor databases
- Toekomstige bediening door touchscreen-optimalisatie
- Eenvoudig werken door gebruiksvriendelijke wizards
- Autorisatiegroepen: vergaarplaats voor identificatiemedia en sluitelementen. Alle meegeleverde identificatiemedia zijn bevoegd voor alle aanwezige sluitelementen.
- Alles in één oogopslag: globaal zoeken in de hele software



Classic Edition

Met de Classic Edition stappen we nu de volgende dimensie binnen van het sluitsysteembeheer. Het gaat daarbij om een editie met geselecteerde functies (vgl. LSM Basic).

Er staan u 64.000 sluitelementen en 64.000 identificatiemedia (transponders/kaarten) per sluitsysteem ter beschikking.

6. Informatie over gegevensbescherming

6.1 IT-basisbescherming

6.1.1 Welke beschermingsbehoefte hebben de in het systeem verwerkte gegevens?

In het algemeen worden in de software alleen niet-kritische gegevens met zogenaamde normale beschermingsbehoefte verwerkt en opgeslagen. Dat zijn dus gegevens waarvan het hypothetische verlies de reputatie van een persoon of het imago van een bedrijf niet schaadt. Ook een hoge financiële schade is niet te verwachten.

6.1.2 Welke eisen aan de IT-infrastructuur worden aanbevolen?

Daarom is de IT-basisbescherming volgens de Duitse overheid (Bundesamt für Sicherheit in der Informationstechnik (BSI) voor een sluitsysteem van SimonsVoss als veiligheidsconcept voldoende en geldt als aanbevolen minimumeis aan uw IT-infrastructuur.

6.2 Codering

6.2.1 Zijn de gegevens in het Systeem 3060 gecodeerd?

Ja. Binnen de communicatie van het systeem zijn gegevenspakketten end-to-end gecodeerd. Met de nieuwste versies van onze producten verhoogt u de mate van veiligheid, omdat deze altijd aan de nieuwste stand van de techniek voldoen. Er worden encryptiemethoden met meerdere niveaus gebruikt (AES, 3DES).

6.2.2 Welke gegevens worden daarbij gecodeerd?

Binnen de eigen communicatie van het systeem worden geen persoonsgegevens verwerkt, maar met behulp van identificatienummers gepseudonimiseerd. Ook zonder codering is toewijzing aan een echte persoon niet mogelijk.

6.2.3 Zijn de overdrachtswegen, bijv. radiografisch, ook gecodeerd?

Nee. Door de gebruikte end-to-end-codering is geen extra codering van de overdrachtswegen nodig.

6.3 Datenschutzkonformes Arbeiten nach DSGVO

6.3.1 Welke persoonsgegevens worden in de software opgeslagen?

De volgende persoonsgegevens kunnen in de software worden opgeslagen:

- Voornaam

- Achternaam*
- Titel
- Adres
- Telefoon
- E-mail
- Personalnummer*
- Benutzername
- Afdeling
- Locatie/gebouw
- Eingestellt von/bis
- Geboortedatum
- Kostenplaats
- Foto

Hiervan zijn alleen de achternaam en het personeelsnummer zogenaamde *verplichte velden en verplicht bij het gebruik van software.

Besonders sensible Kategorien personenbezogener Daten nach Art. 9 DSGVO werden nicht gespeichert.

6.3.2 Met welk doel worden persoonsgegevens in de software opgeslagen?

Om de functies van een elektronisch sluitsysteem volledig te kunnen gebruiken, is het noodzakelijk om de gebruikte identificatiemediën (bijv. transponder) aan een bepaalde gebruiker (bijv. een medewerker) toe te kunnen wijzen.

6.3.3 Hoe lang worden persoonsgegevens in de software opgeslagen?

De gegevens worden ten minste voor de duur van het bezit van een identificatiemedium binnen het sluitsysteem (bijv. aansluiting bij het bedrijf) opgeslagen. De duur van de gegevensopslag (bijv. in logboeken en toegangslijsten) kan door de beheerder van het sluitsysteem worden gewijzigd en aan de operationele vereisten worden aangepast.

6.3.4 Kan het recht om toegangslijsten te lezen aanvullend worden beveiligd?

Bij gebruik van de optionele ZK-functie in onze sluitcomponenten kan de toegang tot de hiermee verzamelde gegevens worden voorzien van verhoogde gebruikersrechten.

Voorbeeld: Er wordt een aparte gebruiker aangemaakt voor de ondernemingsraad. Alleen deze gebruiker krijgt leesrechten voor de toegangslijsten in geval van verdenking. Bovendien kan deze gebruiker worden beveiligd met een gedeeld wachtwoord. Slechts één deel van het wachtwoord is bekend bij twee of meer leden van de ondernemingsraad.

6.3.5 Zijn persoonsgegevens in de software beschermd tegen toegang van derden?

In principe is de gebruiker (eindklant) van het sluitsysteem en de software verantwoordelijk voor het beheer en de beveiliging van toegangsrechten.

In het sluitsysteem zelf worden alle gegevens via een meertrappige versleutelingsprocedure beveiligd. Het openen van de grafische bedieningspanelen om toegang te krijgen tot gegevens is zonder wachtwoord en bijbehorende gebruikersrechten niet mogelijk.

Eine automatische Übermittlung an Dritte, eine Nutzung oder Verarbeitung durch SimonsVoss findet im Rahmen des Geschäftsbetriebes nicht statt.


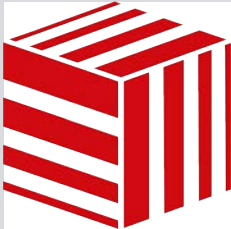
6.3.6 Kunnen de opgeslagen persoonsgegevens als kopie ter beschikking worden gesteld?



Alle verzamelde gegevens over een gegevenssubject (vanaf versie 3.4) kunnen door de klant (bijvoorbeeld in het kader van een audit) via de exportfunctie als kopie ter beschikking worden gesteld, op voorwaarde dat de desbetreffende gebruiksrechten zijn toegekend. Dit stelt de klant in staat om te voldoen aan het recht op informatie volgens art. 15 AVG lid 3.

6.3.7 Kunnen persoonsgegevens uit de software worden verwijderd?

Persoonlijke gegevens kunnen door de klant op verzoek van de betrokkene permanent uit de software (vanaf versie 3.4 SPI) en de bijbehorende database worden verwijderd conform art. 17 AVG.

7. Functieomvang

	AXM Lite	AXM Classic	Overige uitbreidingsstappen
			
Projecten/sluitsystemen	Een project met een sluitsysteem	Een project met meerdere sluitsystemen	
Gebruikers	Een gebruiker	Twee gebruikers (Admin/AdminAL)	<div> <div></div> Multi-user </div> <div> <div></div> Multimandant </div>
Aantal sluitelementen	20	64.000	64.000
Aantal identificatiemedia	100 (alleen transponders)	64.000	64.000
ondersteunde sluitelementen en identificatiemedia	<div> <div></div> G2-componenten </div> <div> <div></div> AX-componenten </div>		
	<div> <div></div> Digital Cylinder AX </div> <div> <div></div> Sluitcilinder 3061 </div> <div> <div></div> SmartHandle AX </div> <div> <div></div> SmartHandle 3062 </div> <div> <div></div> SmartRelais 3063 (G2) </div> <div> <div></div> SmartRelais 2 3063 </div> <div> <div></div> Hangslot </div> <div> <div></div> Padlock AX </div> <div> <div></div> SmartLocker AX </div> <div> <div></div> Meubelslot (G2) </div>	<div> <div></div> Digital Cylinder AX </div> <div> <div></div> Sluitcilinder 3061 </div> <div> <div></div> SmartHandle AX </div> <div> <div></div> SmartHandle 3062 </div> <div> <div></div> SmartRelais 3063 (G2) </div> <div> <div></div> SmartRelais 2 3063 </div> <div> <div></div> Hangslot </div> <div> <div></div> Padlock AX </div> <div> <div></div> SmartLocker AX </div> <div> <div></div> Meubelslot (G2) </div>	

	AXM Lite	AXM Classic	Overige uitbreidingsstappen
			
Programmeerapparaten	<ul style="list-style-type: none"> ❑ CD.Starter.G2 ❑ SmartCD.G2/ SmartCD2.G2 ❑ SmartStick AX 	<ul style="list-style-type: none"> ❑ SmartCD.G2/ SmartCD2.G2 ❑ SmartStick AX 	
Netwerkimtegratie			Ondersteund
Webdiensten			<ul style="list-style-type: none"> ❑ Webclient voor gedecentraliseerd beheer ❑ Clouddiensten (nog zonder database)

Als uw versie aan haar grenzen komt, kunt u op elk gewenst moment upgraden.

8. Systeemvoorwaarden

AXM Classic

Besturingssysteem	<ul style="list-style-type: none">Windows 10Windows 11
Processor	2,66 GHz of sneller (Intel, AMD) Geen ondersteuning voor ARM-processoren onder Systeem 3060
Werkgeheugen	4 GB of meer
Beschikbare geheugenruimte	500 MB (fysiek), tijdens de installatie ca. 1 GB
Display	<ul style="list-style-type: none">13 inch (\approx 33 cm) of meer1280×1024 of meer
Ondersteunde MS-SQL-Edition	SQL Server Express Local DB

9. Release-opmerkingen

9.1 Versie 1.0.2305.3101

Uitgebracht op 31.05.2023

Verbeteringen

1. Tijdens de kaartconfiguratie van een sluitsysteem worden sjablonen nu in oplopende volgorde van geheugengrootte weergegeven.
2. Ondersteuning voor alle verdere ontwikkelingen van onze AX-componenten (HP2)
3. Functie Distributie van slot ID en batterij waarschuwing door ontvangers
4. Optimalisatie van het gehele back-upproces

Bugfixes

1. Gecorrigeerde herkenning en weergave van programmeerapparaten
2. Correcties bij het overzetten van projecten naar andere of hogere edities
3. Fout bij het maken van een nieuw project opgelost (Foutcode: 0x00001104)
4. Correcties in het globaal zoeken en weergeven van resultaten bij gebruik van meerdere sluitsystemen
5. Knop "Annuleren" tijdens het downloaden van updates zonder functie
6. Diverse tekstcorrecties
7. Ondersteuning van AX hangslotvariant
8. Standaard close-up modus met FD-programmering
9. Gecorrigeerde weergave van de apparatuur van AX-sluitingen
10. Fout bij de registratie als de projectnaam te lang is
11. Weergave en configuratie van cilinder 3061 met drukknopbediening
12. Foutieve programmeervereisten - Gedupliceerde transponder en gewijzigde tijdcontrole
13. Correctie van de doelstatus van de transponder bij het toewijzen aan bevoegdheidsgroepen
14. Meervoudige sluitsystemen op passief medium - correctie in sectorbeheer

9.2 Versie 1.0.2402.2703

Uitgebracht op 01.03.2024

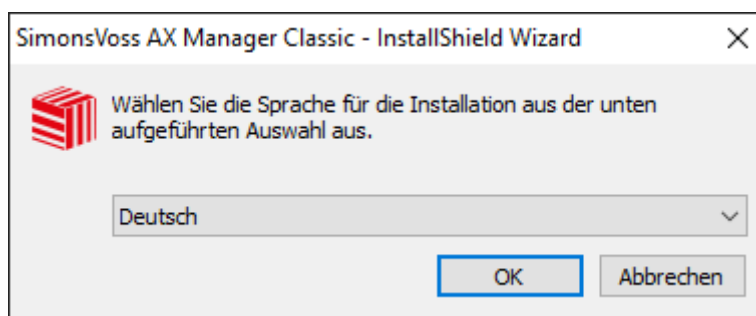
Verbeteringen

1. Ondersteuning van de SmartHandle AX Advanced

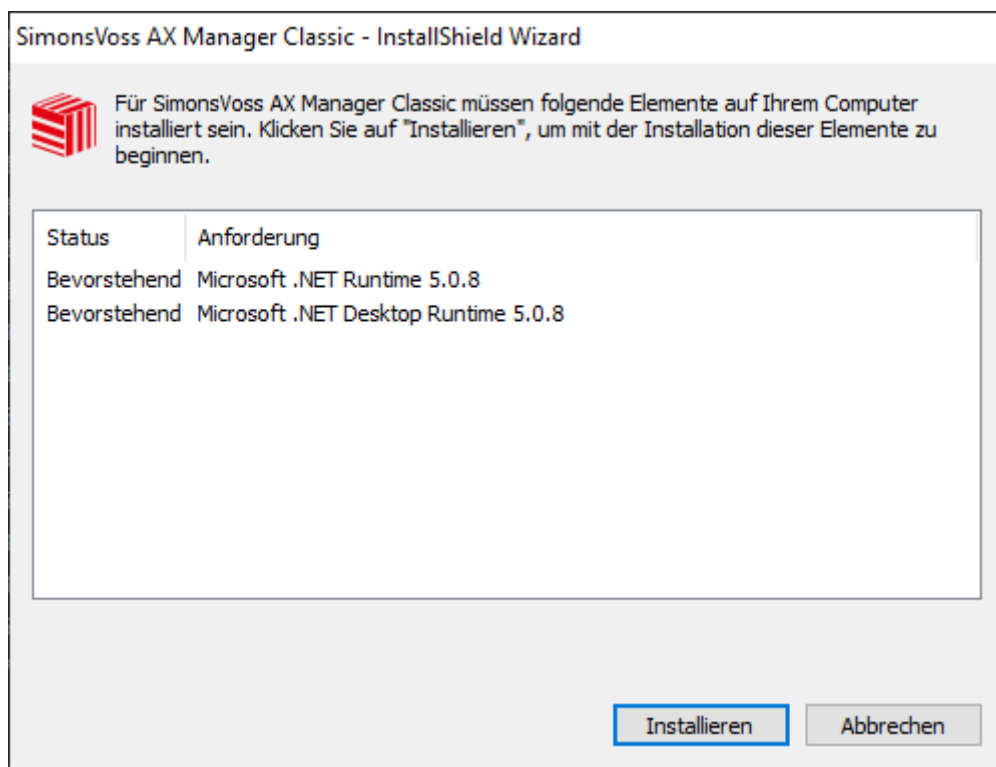
10. Installatie

- ✓ Aan de systeemvoorwaarden voor de AXM Classic voldaan (zie *Systeemvoorwaarden* [► 18]).

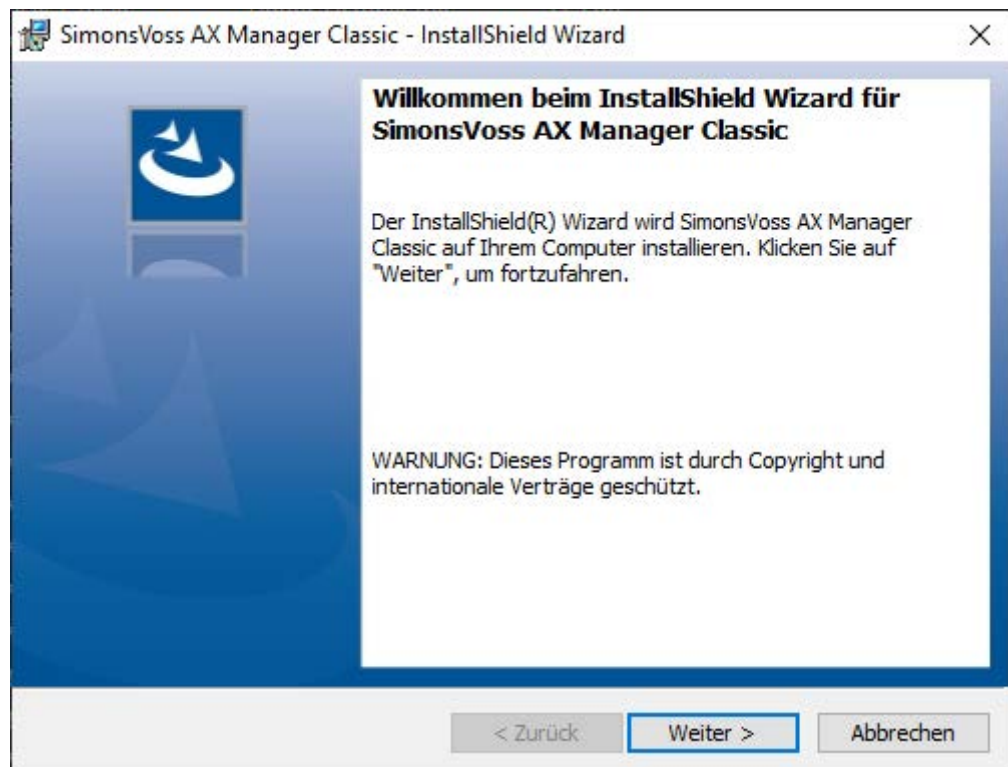
1. Voer het set-up bestand uit.
 - ↳ InstallShield Wizard gaat open.



2. Selecteer de taal waarin de AXM Classic moet worden geïnstalleerd.
 - ↳ Set-up controleert of er extra software moet worden geïnstalleerd.



3. Installeer desgewenst de weergegeven extra software.
 - ↳ De set-up van AXM Classic gaat open.



4. Volg de set-up van de AXM Classic.

➔ AXM Classic is geïnstalleerd.

10.1 AXM als administrator uitvoeren

SimonsVoss adviseert u om de AXM Classic in principe als systeembeheerder op te starten. Hiermee kunnen mogelijke problemen als gevolg van ontbrekende toegangsrechten en schrijfrechten van meet af aan worden vermeden:

Handmatige start als administrator

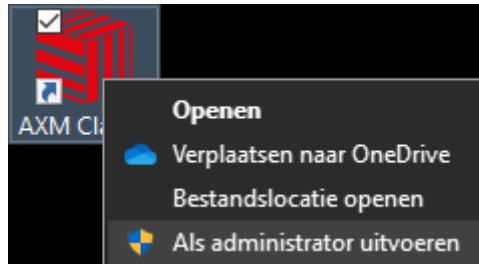
- ✓ AXM Classic geïnstalleerd.
- ✓ Rechten als systeembeheerder aanwezig.

1. Zoek de koppeling of het pictogram van de AXM Classic.



2. Open het contextmenu door met de rechtermuisknop op de koppeling te klikken.

3. Klik op de invoer **Als administrator uitvoeren**.



- ↳ AXM Classic wordt als administrator uitgevoerd.

Automatisch starten als administrator

Het handmatig starten als administrator heeft twee nadelen:

- niet gemakkelijk.
- U kunt vergeten om de AXM Classic als systeembeheerder te starten.

Daarom adviseert SimonsVoss om de eigenschappen van de koppeling met AXM Classic zo in te stellen dat de AXM Classic via deze koppeling altijd als systeembeheerder wordt uitgevoerd.

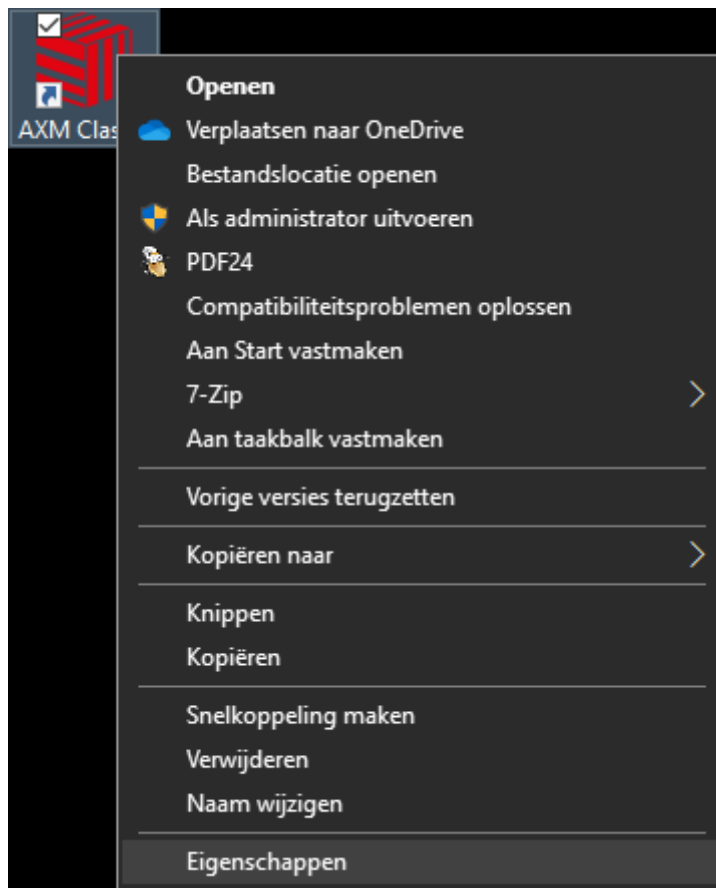
- ✓ AXM Classic geïnstalleerd.
- ✓ Rechten als systeembeheerder aanwezig.

1. Zoek de koppeling of het pictogram van de AXM Classic.



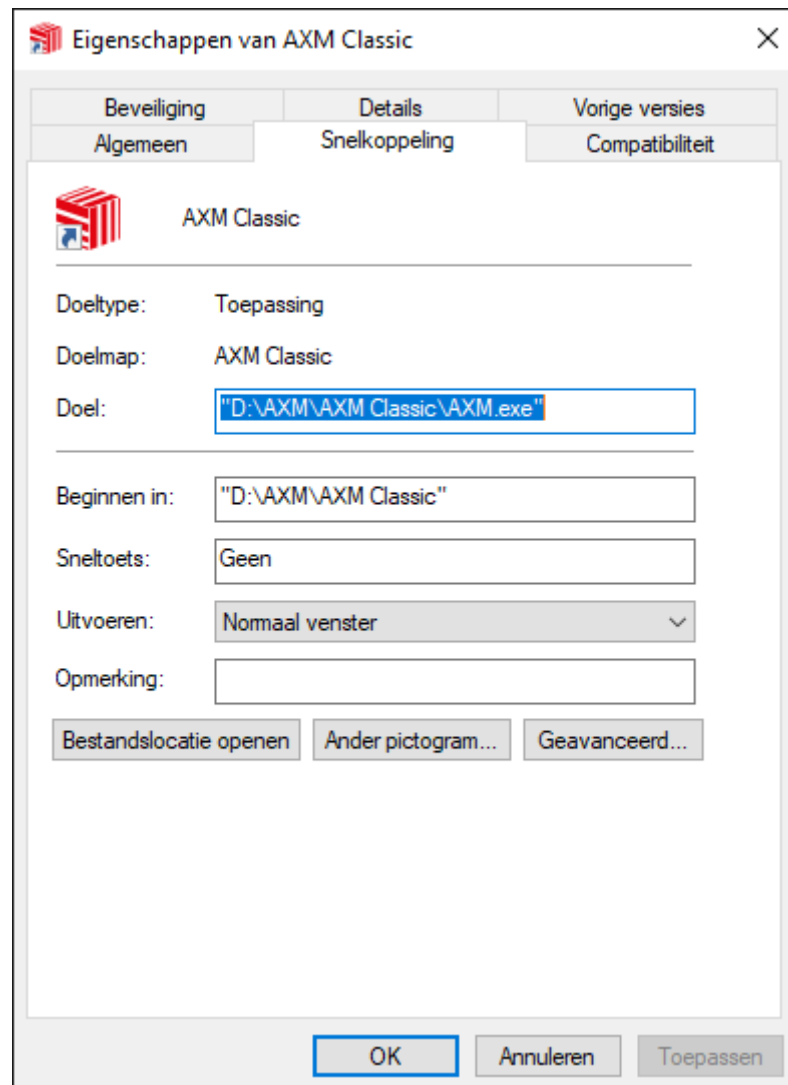
2. Open het contextmenu door met de rechtermuisknop op de koppeling te klikken.

3. Klik op de invoer **Eigenschappen**.

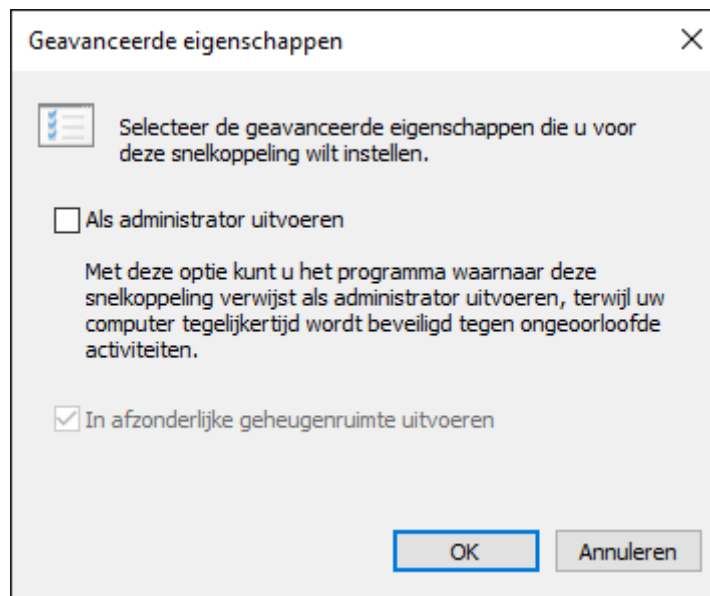


↳ Het venster "Eigenschappen van AXM ..." gaat open.

4. Ga naar het tabblad [Verknüpfung Eigenschaften: Verknüpfung [open]].



5. Klik op de button **Geavanceerd...**.
- Het venster "Geavanceerde eigenschappen" gaat open.




6. Vink het hokje ☒ Als administrator uitvoeren aan.
7. Klik op de button **OK**.
 - ➞ Het venster gaat "Geavanceerde eigenschappen" dicht.
8. Klik op de button **OK**.
 - ➞ Het venster gaat "Eigenschappen van AXM ..." dicht.
- ➞ Als u in de toekomst de AXM Classic via deze koppeling opstart, wordt de AXM Classic automatisch als systeembeheerder uitgevoerd.

10.2 AXM actualiseren

Met de meest actuele AXM Classic hebt u de beste software- en hardwareondersteuning. Uw AXM Classic controleert daarom bij elke start of er updates beschikbaar zijn en biedt deze ook meteen voor de installatie aan. Beveilig uw database voor een update (zie [Back-up herstellen](#) [▶ 387]).

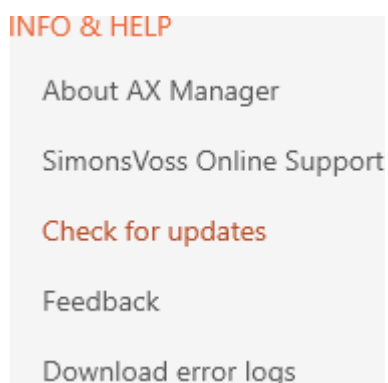
In plaats daarvan kunt u de huidige versie van uw AXM Classic bekijken, zie [Versienummer en licentiecode van de geïnstalleerde AXM weergeven](#) [▶ 392].

Natuurlijk kunt u ook handmatig controleren of er een update beschikbaar is en deze installeren.

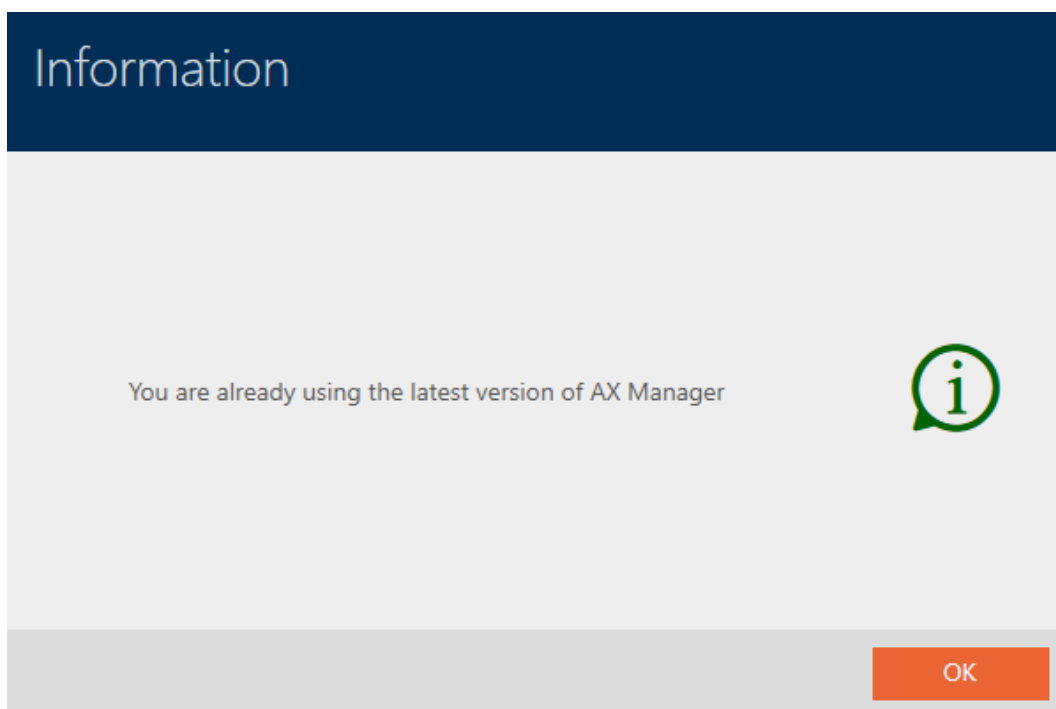
- ✓ AXM Classic geopend.
 - ✓ Database opgeslagen.
1. Klik op het oranje AXM-symbool  **AXM**.
 - ➞ AXM-lijst klapt open.



2. Klik in de groep | INFO & HELP | op de invoer **Controleren op updates**.



→ Als er een update beschikbaar is, wordt deze weergegeven en voor de installatie aangeboden. Als uw AXM Classic actueel is, ziet u dit venster:



11. Eerste stappen na de installatie

De AXM Classic verwelkomt u na de installatie met het inlogvenster.

Willkommen bei AXM Classic (Beta)
Zum Starten können Sie ein bestehendes Projekt laden oder ein neues Projekt erstellen

+ Neu Löschen Umbenennen

Fenster ausschneiden

Ein neues Projekt anlegen

Projektname

Benutzername

Neues Kennwort

Kennwort wiederholen

Sie haben sich bisher noch nicht an diesem Projekt angemeldet.
Deshalb müssen Sie zunächst ein Kennwort für den Admin-Benutzer festlegen.
Das Kennwort muss mind. 8 Zeichen lang sein.

Qualität

Erstellen

Abbrechen

U ziet de volgende invoervelden:

- Naam project
- Gebruikersnaam
- Nieuw wachtwoord
- Herhaal wachtwoord

1. Voer in het veld Naam project een projectnaam in.
2. Voer in het veld Nieuw wachtwoord een wachtwoord van minstens 8 tekens in om uw project te beveiligen.
 - ↳ Een gekleurde balk geeft aan hoe veilig uw wachtwoord is.

Quality

3. Herhaal het ingevoerde wachtwoord in het veld Herhaal wachtwoord.
4. Klik op de button **Maak**.
- ↳ Nieuw project is aangemaakt.

U kunt het zojuist aangemaakte gebruikerswachtwoord desgewenst wijzigen (zie [Gebruikerswachtwoord wijzigen](#) [► 394]).

Het wachtwoord van het sluitsysteem kan worden gewijzigd (zie *Sluitsysteemwachtwoord veranderen* [► 321]).

LET OP

Sluitsysteemwachtwoord toegankelijk en veilig bewaren

Het wachtwoord van het sluitsysteem is het belangrijkste wachtwoord. Om veiligheidsredenen kan ook SimonsVoss geen enkele component zonder wachtwoord van het sluitsysteem of back-up resetten. Er bestaat geen generale sleutel.

Componenten waarvoor geen sluitsysteemwachtwoord meer bekend is of dat via een back-up kan worden hersteld, kunnen niet meer geprogrammeerd worden. Ze moeten gecompliceerd uit sloten worden verwijderd en afgevoerd.

1. Zorg ervoor dat het wachtwoord van het sluitsysteem te allen tijde door bevoegde personen kan worden ingezien en/of toegankelijk is.
2. Houd daarbij ook rekening met voorspelbare gebeurtenissen (bijv. sluitsysteembeheerder gaat met pensioen) en onvoorziene gebeurtenissen (bijv. sluitsysteembeheerder neemt ontslag).

De eerste start van de AXM Classic

De AXM Classic biedt u nu achtereenvolgens meerdere wizards aan:

1. Sluitsysteem aanleggen
2. Sluitelement aanleggen
3. Transponder aanleggen



Met deze wizards kunt u direct beginnen met de opbouw van uw sluitsysteem en vertrouwd raken met de interface van de AXM Classic .

Voer echter voorafgaand aan de opbouw van een groot sluitsysteem organisatorische voorbereidende werkzaamheden uit (zie *Best practice: sluitsysteem opbouwen* [► 29]).

Wanneer u voor het eerst met een sluitsysteem werkt, vindt u hier uitleg en achtergrondkennis: *Achtergrondkennis en uitleg* [► 431].

11.1 Best practice: sluitsysteem opbouwen

U bespaart veel tijd en werk wanneer u uw sluitsysteem in een volgorde opbouwt waarin u de vensters zo veel mogelijk maar één keer hoeft te openen.

In principe is het het gemakkelijkst om de organisatiestructuur als eerste voor te bereiden (zie *Organisatiestructuur* [► 60]).

Uit ervaring is gebleken dat het volgende concept zich heeft bewezen:

1. locaties aanmaken (zie *Locatie aanmaken* [► 88]).
2. gebouwen aanmaken (zie *Gebouwen aanmaken en aan locatie toewijzen* [► 91]).
3. Zones aanmaken (zie *Zone aanmaken* [► 92]).
4. eerste tijdschema aanmaken (zie *Tijdschema aanmaken* [► 63]).
5. alle benodigde tijdgroepen aanmaken (zie *Tijdgroep aanmaken* [► 67]).
6. overige tijdschema's aanmaken en de tijdgroepen rechtstreeks instellen voor het betreffende tijdschema.
7. autorisatiegroepen aanmaken (zie *Autorisatiegroepen* [► 260]).
8. Groepen personen aanmaken (zie *Groep personen aanmaken* [► 61]).
9. Eventueel kaarten in het sluitsysteem configureren (zie *Kaarten of transponders vrijeschakelen* [► 329]).
10. Identificatiemediæ aanmaken en direct bij het aanmaken aan de autorisatiegroepen, groepen personen en tijdgroepen toewijzen (zie *Identificatiemedium aanmaken* [► 98], *Groep personen aanmaken* [► 61] en *Rechten van het identificatiemedium tot bepaalde tijden beperken (tijd-groep)* [► 115]).
11. Sluitelementen aanmaken en direct bij het aanmaken aan de autorisatiegroepen, zones en tijdschema's toewijzen (zie *Sluitelement aanmaken* [► 178], *Zone aanmaken* [► 92] en *Rechten bij sluitelementen beperken tot bepaalde tijden (tijdschema)* [► 222]).
12. sluitelementen synchroniseren (zie *Sluitelement synchroniseren (incl. passagelijst uitlezen)* [► 333]).
13. identificatiemediæ synchroniseren (zie *Identificatiemedium synchroniseren (incl. passagelijst lezen)* [► 345]).

In deze volgorde gebruikt u de resultaten uit de vorige stappen direct in de volgende stappen:

- tijdgroepen voor nieuw aangemaakte tijdschema's direct in het venster van het aangemaakte tijdschema instellen
- tijdgroep en autorisatiegroepen direct in het venster van het aangemaakte identificatiemedium

- tijdschema en autorisatiegroep direct in het venster van het aangemaakte sluitelement

Achtergrondkennis voor uw overwegingen voor tijdmanagement en autorisatiegroepen:

■ *Event management* [► 439]

■ *Autorisatiegroepen* [► 452]

vanzelfsprekend kunt u van deze volgorde ook afwijken en bijvoorbeeld eerst identificatiemedia en sluitelementen zonder tijdgroep aanmaken. Als u later toch tijdmanagement nodig heeft, dan moet u:

- elk sluitelement dat in het tijdmanagement is voorzien, een tijdschema toewijzen en
- aan elke transponder een tijdgroep toewijzen.

11.2

11.3 Best practice: Beveiliging van de database

U verhoogt het beveiligingsniveau van uw AXM Classic nog verder door de toegang tot uw SQL-database te beveiligen.

1. Maak een afzonderlijk Windows-gebruikersaccount aan voor de beheerder van het sluitsysteem.
2. Gebruik een sterk wachtwoord voor alle Windows-gebruikersaccounts.
3. Codeer de harde schijf waarop de database is opgeslagen.

Harde schijf met BitLocker / BitLocker to go coderen

Sinds Windows 7 is een encryptieprogramma voor drives opgenomen in de edities Professional en Enterprise (BitLocker).

Met BitLocker kunt u harde schijven coderen en zo beschermen tegen onbevoegde toegang.

■ BitLocker (voor interne harde schijven, zie *Interne harde schijf met BitLocker coderen* [► 31])

■ BitLocker to go (voor externe harde schijven, zie *Externe harde schijf met BitLocker to go coderen* [► 35])

Om BitLocker comfortabel te kunnen gebruiken, moet op uw moederbord een Trusted-Platform-Module (TPM) 1.2 of hoger aanwezig zijn. Met deze module waarborgt BitLocker de systeemintegriteit.

U kunt voortaan op verschillende manieren uw gecodeerde harde schijf weer vrijgeven:

- invoer van een wachtwoord
- SmartCard als sleutel

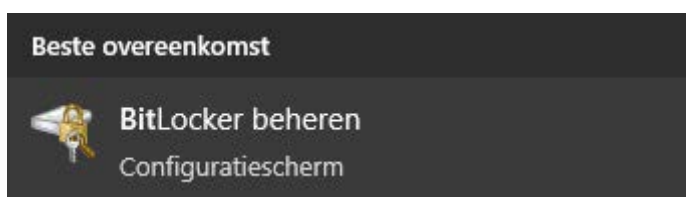
- USB-stick als sleutel
- automatische vrijgave na aanmelding

De beschikbaarheid van de verschillende methodes kan per systeem verschillen.

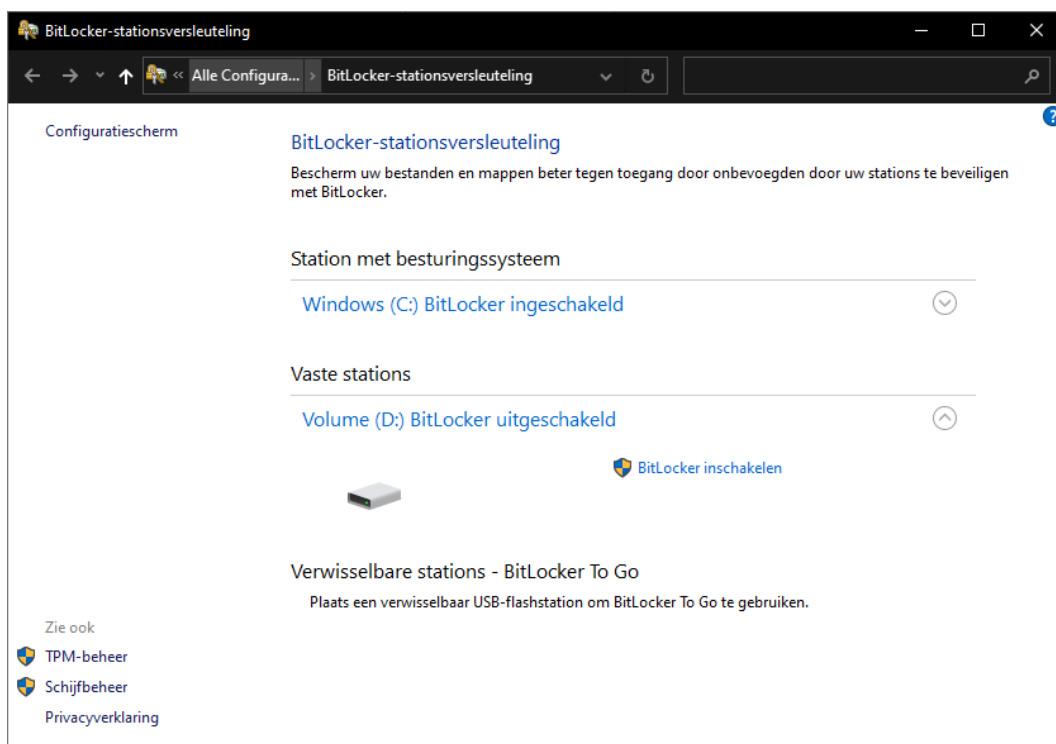
11.3.1 Interne harde schijf met BitLocker coderen

Voor de beschrijving wordt het volgende aangenomen:


- Trusted-Platform-Module (TPM) 1.2 of hoger aanwezig (controle zie *Trusted Platform Module (TPM) controleren* [► 42])
 - indien TPM 2.0 of nieuwer: BIOS geconfigureerd als 'native UEFI' (controle, zie *BIOS-modus controleren* [► 43])
 - ✓ Rechten als systeembeheerder beschikbaar.
1. druk op de Windows-toets.
 - ↳ Het startmenu gaat open.
 2. Voer *BitLocker beheren* in.
 - ↳ De invoer *BitLocker beheren* wordt weergegeven.



3. Klik op de invoer *BitLocker beheren*.
 - ↳ Het venster "BitLocker-stationsversleuteling" gaat open.



4. Controleer of uw harde schijven al gecodeerd zijn (*BitLocker ingeschakeld*). In het voorbeeld is C: al gecodeerd, D: nog niet.
5. Klik op de knop **BitLocker activeren**.
 - ➔ Het venster "BitLocker-stationsversleuteling" gaat open.

←  BitLocker-stationsversleuteling (D:)

Selecteer hoe u dit station wilt ontgrendelen

☐ Een wachtwoord gebruiken om het station te ontgrendelen

Wachtwoorden kunnen hoofdletters en kleine letters, cijfers, spaties of symbolen bevatten.

Geef uw wachtwoord op

Geef uw wachtwoord opnieuw op

☐ Mijn smartcard gebruiken om het station te ontgrendelen

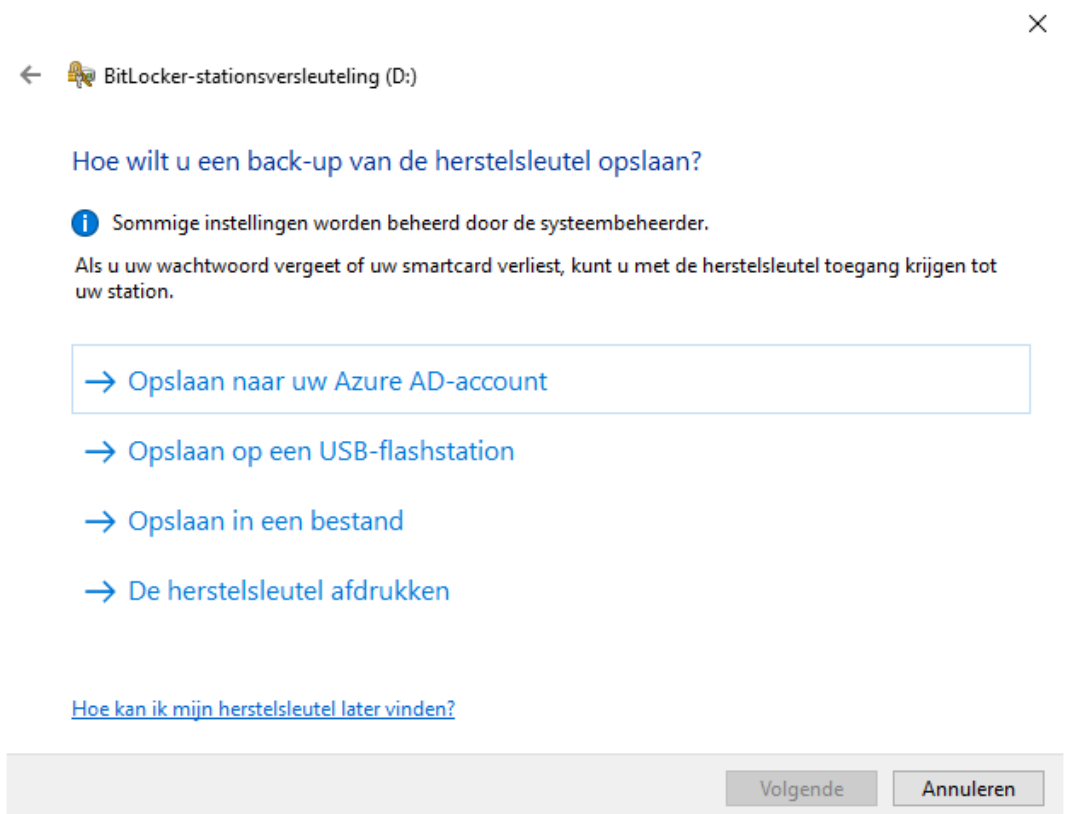
U moet uw smartcard plaatsen. De pincode van de smartcard is vereist om het station te ontgrendelen.

☐ Dit station automatisch ontgrendelen op deze computer

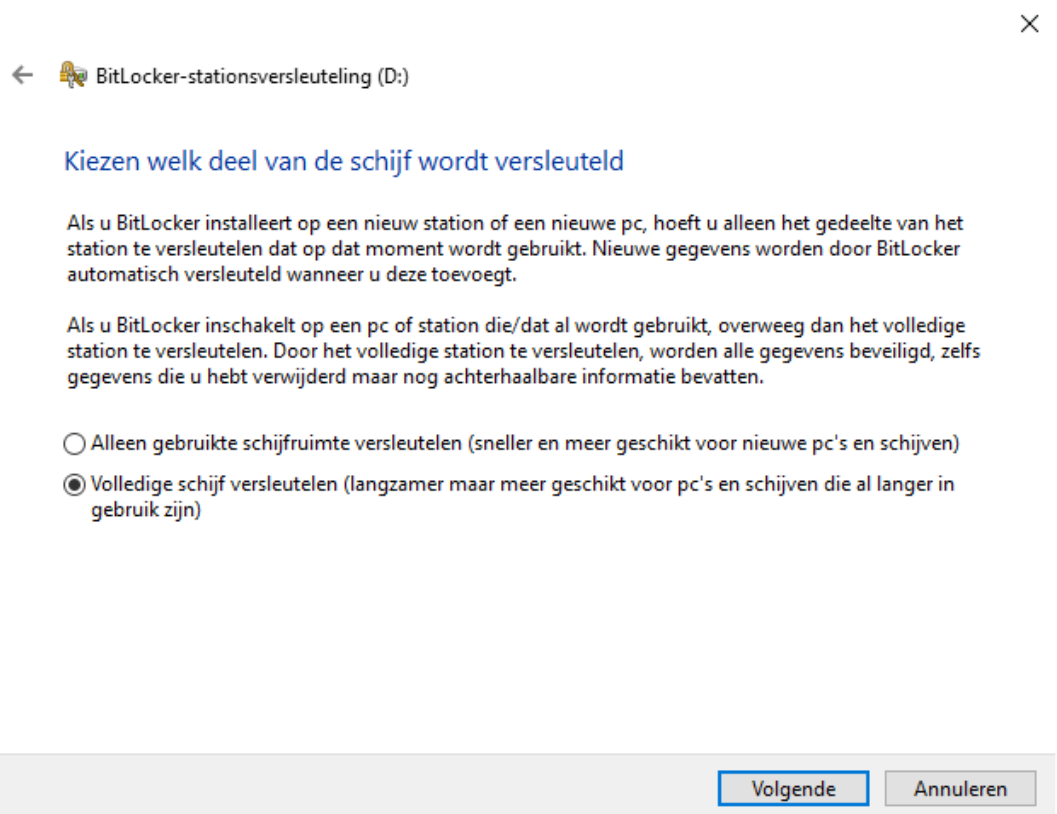
Volgende

Annuleren

6. Selecteer een methode om de drive vrij te geven (bijv. ☒ Dit station automatisch ontgrendelen op deze computer).
 - ↳ Deze drive wordt automatisch vrijgegeven zodra een bevoegde Windows-gebruiker inlogt.
7. Klik op de knop **Verder**.
 - ↳ Het venster springt naar de selectie van een bepaalde weergavemethode.



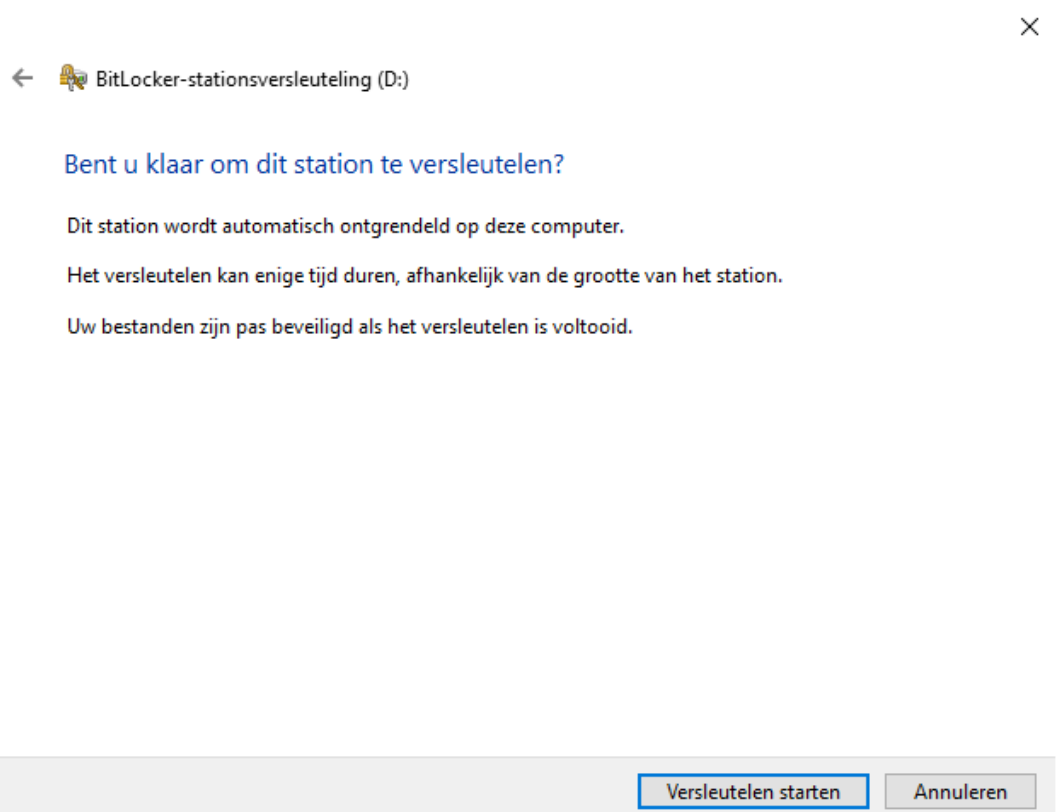
8. Selecteer een methode om een back-up van uw weergavecode te maken (bijv.). **Herstelcode afdrukken**
 - ↳ Met deze weergavecode hebt u toegang tot uw drive als u uw wachtwoord vergeet of een USB-stick/SmartCard verliest.
9. Klik op de knop **Verder**.
 - ↳ Het venster springt naar de selectie van de hoeveelheid geheugenruimte die gecodeerd moet worden.



10. Selecteer voor meer veiligheid de optie ☒ Volledige schijf versleutelen.

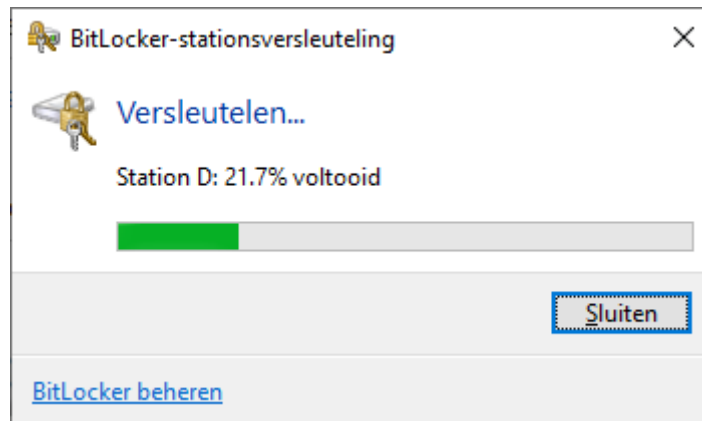
11. Klik op de knop **Verder**.

↳ BitLocker-encryptie is volledig voorbereid.

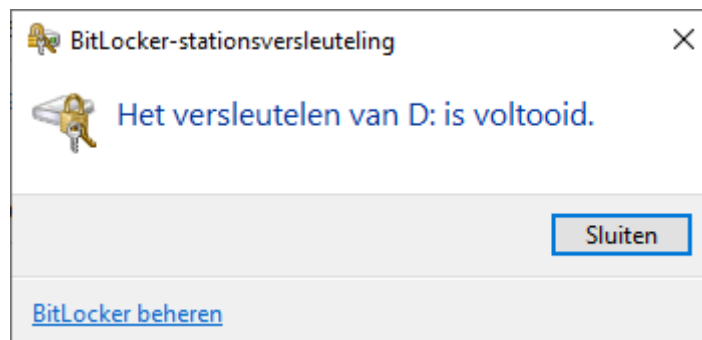


12. Klik op de knop **Codering starten**.

- ↳ Drive wordt gecodeerd. Afhankelijk van de grootte van de drive kan dit meerdere uren duren.



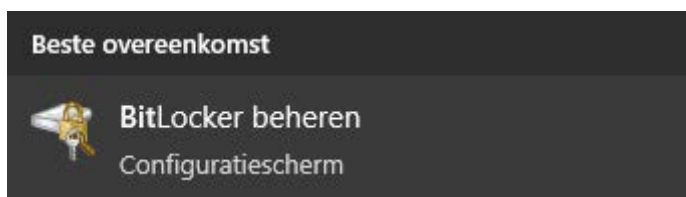
- ↳ De drive is gecodeerd en de database is dus beschermd tegen onbevoegde toegang.



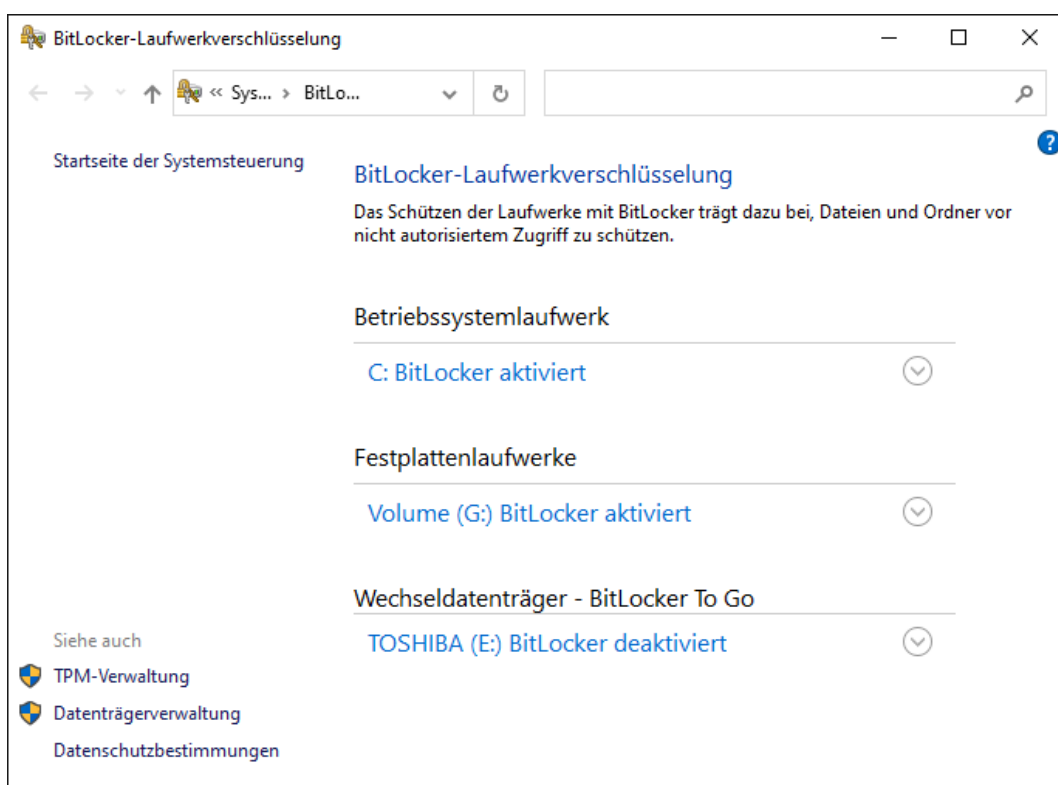
11.3.2 Externe harde schijf met BitLocker to go coderen

Voor de beschrijving wordt het volgende aangenomen:

- Trusted-Platform-Module (TPM) 1.2 of hoger aanwezig (controle zie *Trusted Platform Module (TPM) controleren* [► 42])
 - indien TPM 2.0 of nieuwer: BIOS geconfigureerd als 'native UEFI' (controle, zie *BIOS-modus controleren* [► 43])
 - ✓ Rechten als systeembeheerder beschikbaar.
1. druk op de Windows-toets.
 - ↳ Het startmenu gaat open.
 2. Voer *BitLocker beheren* in.
 - ↳ De invoer *BitLocker beheren* wordt weergegeven.

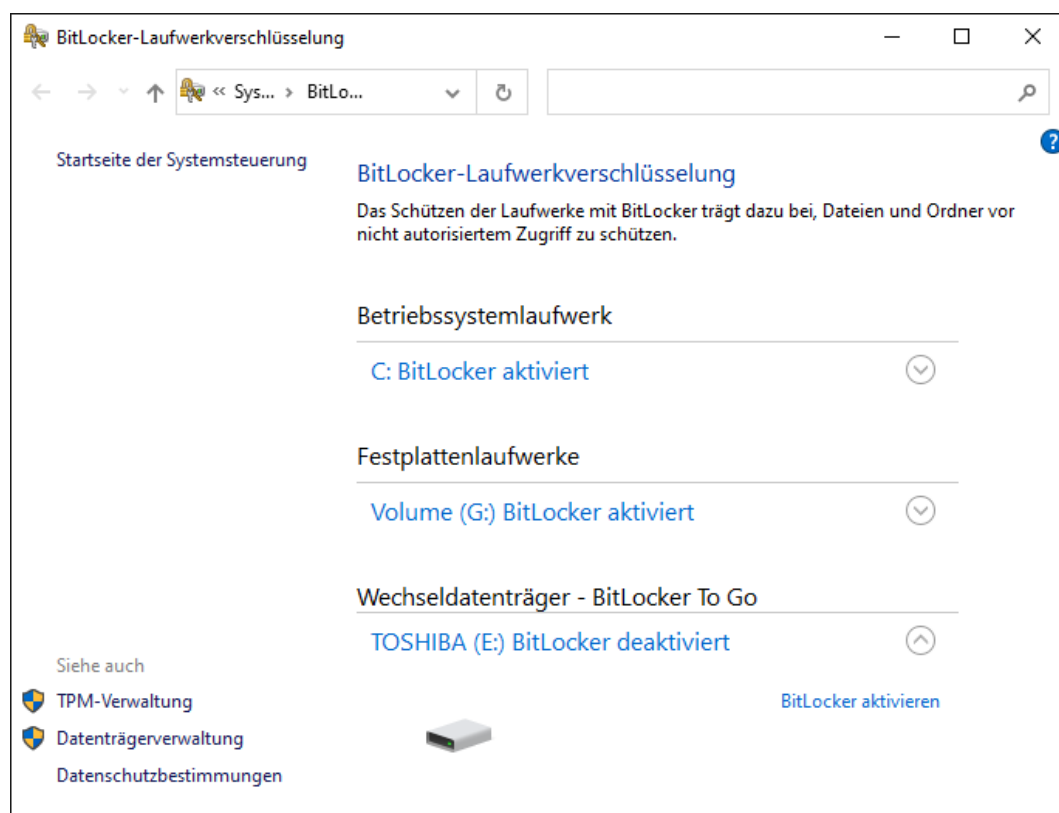


3. Klik op de invoer *BitLocker beheren*.
 ↳ Het venster "BitLocker-stationsversleuteling" gaat open.



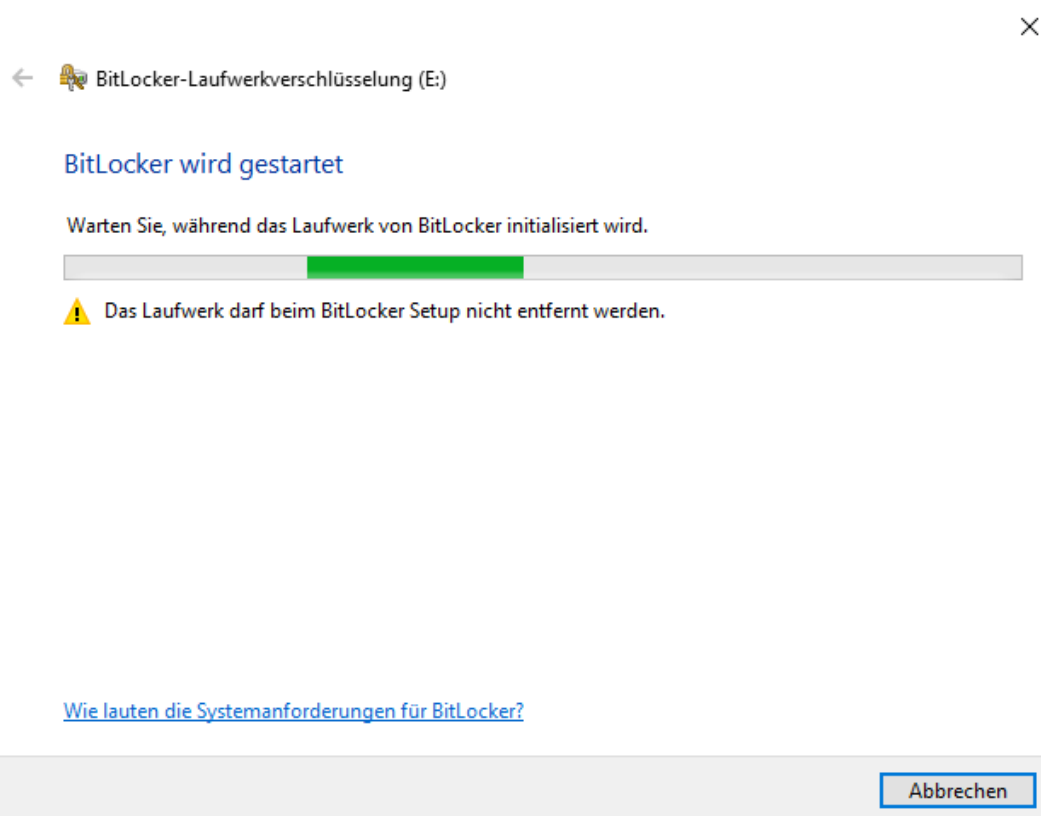
4. Controleer of uw externe harde schijven al gecodeerd zijn (*BitLocker ingeschakeld*). In het voorbeeld zijn C: en G: al gecodeerd, E: nog niet.

5. Klap de invoer uit.




6. Klik op de knop **BitLocker aktivieren**.

→ Het venster "BitLocker-stationsversleuteling" gaat open.



✕

←  BitLocker-Laufwerkverschlüsselung (E:)

Methode zum Entsperren des Laufwerks auswählen

☐ **Kennwort zum Entsperren des Laufwerks verwenden**
Kennwörter sollten Groß- und Kleinbuchstaben, Zahlen, Leerzeichen und Symbole enthalten.


Kennwort eingeben

Kennwort erneut eingeben

☐ **Smartcard zum Entsperren des Laufwerks verwenden**
Sie müssen Ihre Smartcard einstecken. Die Smartcard-PIN ist erforderlich, wenn Sie das Laufwerk entsperren.

7. Selecteer een methode om de drive vrij te geven (bijv. Een wachtwoord gebruiken om het station te ontgrendelen).

✕

←  BitLocker-Laufwerkverschlüsselung (E:)

Methode zum Entsperren des Laufwerks auswählen

☒ **Kennwort zum Entsperren des Laufwerks verwenden**
Kennwörter sollten Groß- und Kleinbuchstaben, Zahlen, Leerzeichen und Symbole enthalten.

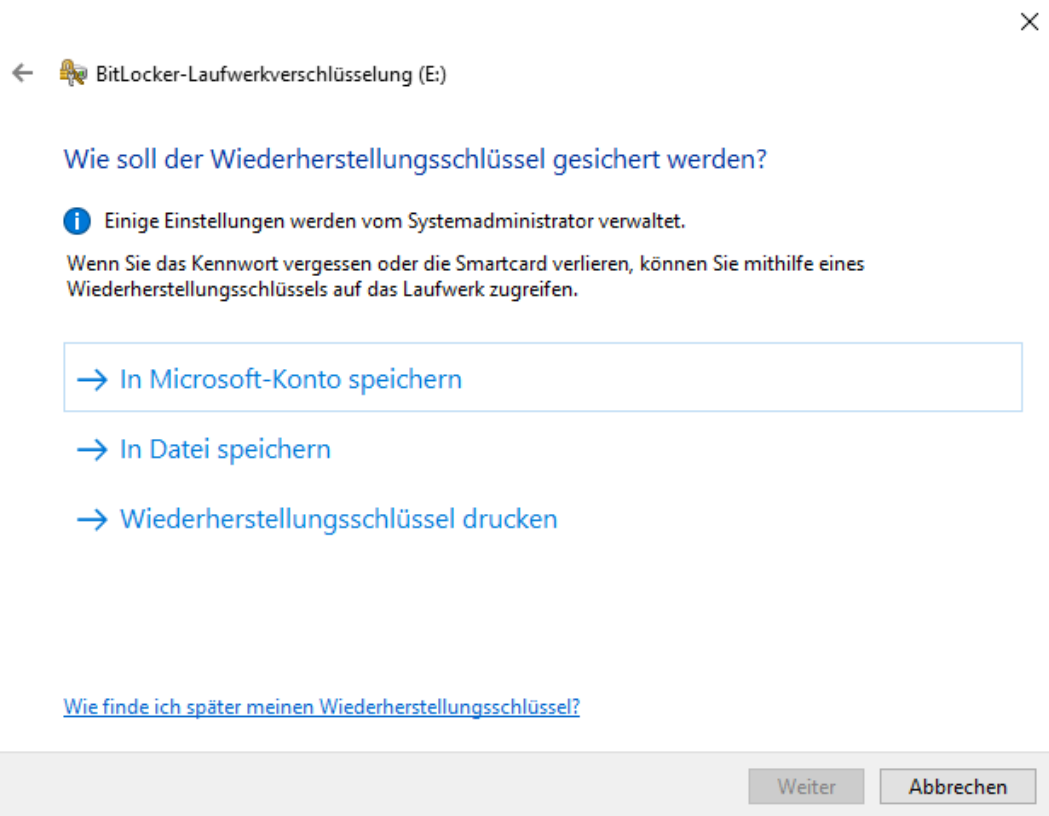
Kennwort eingeben

Kennwort erneut eingeben

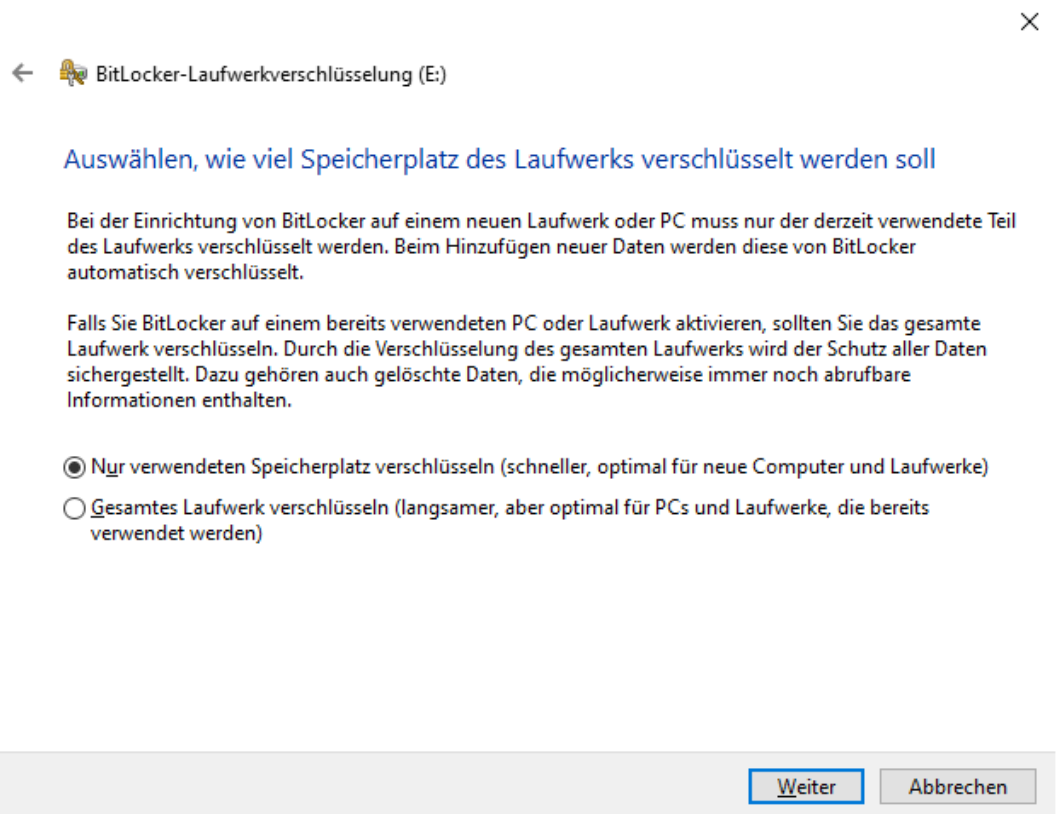
☐ **Smartcard zum Entsperren des Laufwerks verwenden**
Sie müssen Ihre Smartcard einstecken. Die Smartcard-PIN ist erforderlich, wenn Sie das Laufwerk entsperren.

→ Deze drive wordt vrijgegeven zodra het wachtwoord is ingevoerd.

8. Klik op de knop **Verder**.
- ↳ Het venster springt naar de selectie van een bepaalde weergavemethode.



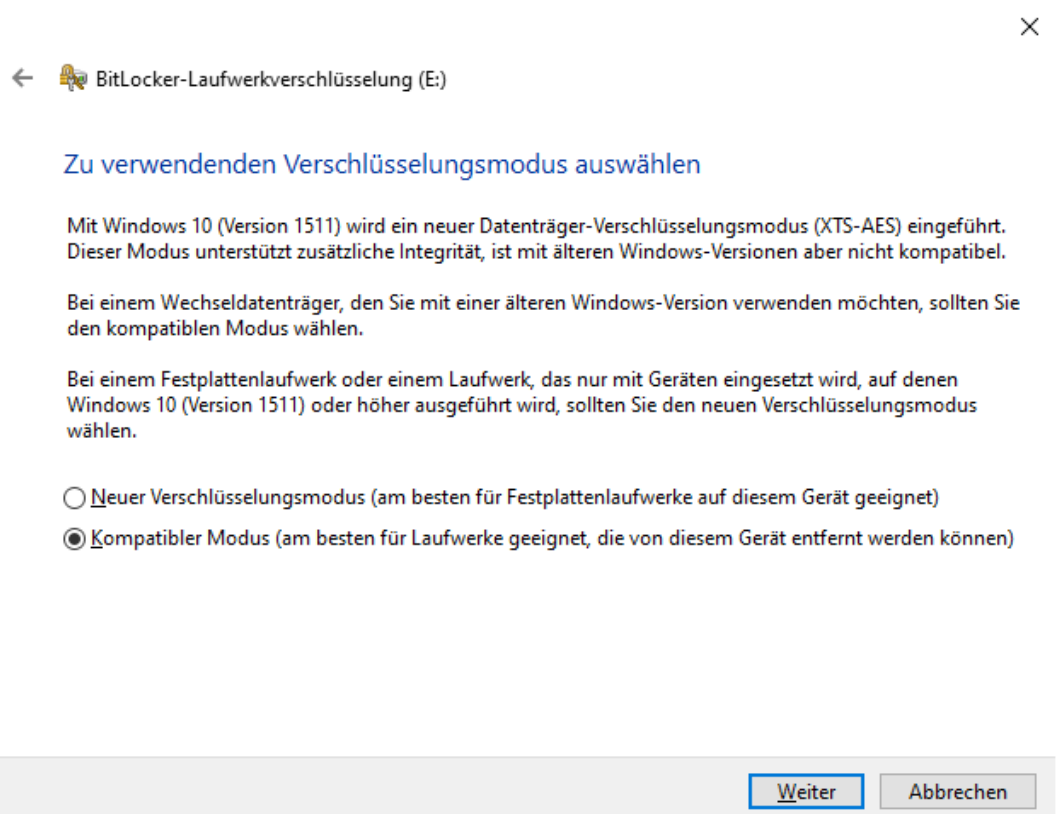
9. Selecteer een methode om een back-up van uw weergavecode te maken (bijv.). **Herstelcode afdrukken**
- ↳ Met deze weergavecode hebt u toegang tot uw drive als u uw wachtwoord vergeet of een USB-stick/SmartCard verliest.
10. Klik op de knop **Verder**.
- ↳ Het venster springt naar de selectie van de hoeveelheid geheugenruimte die gecodeerd moet worden.




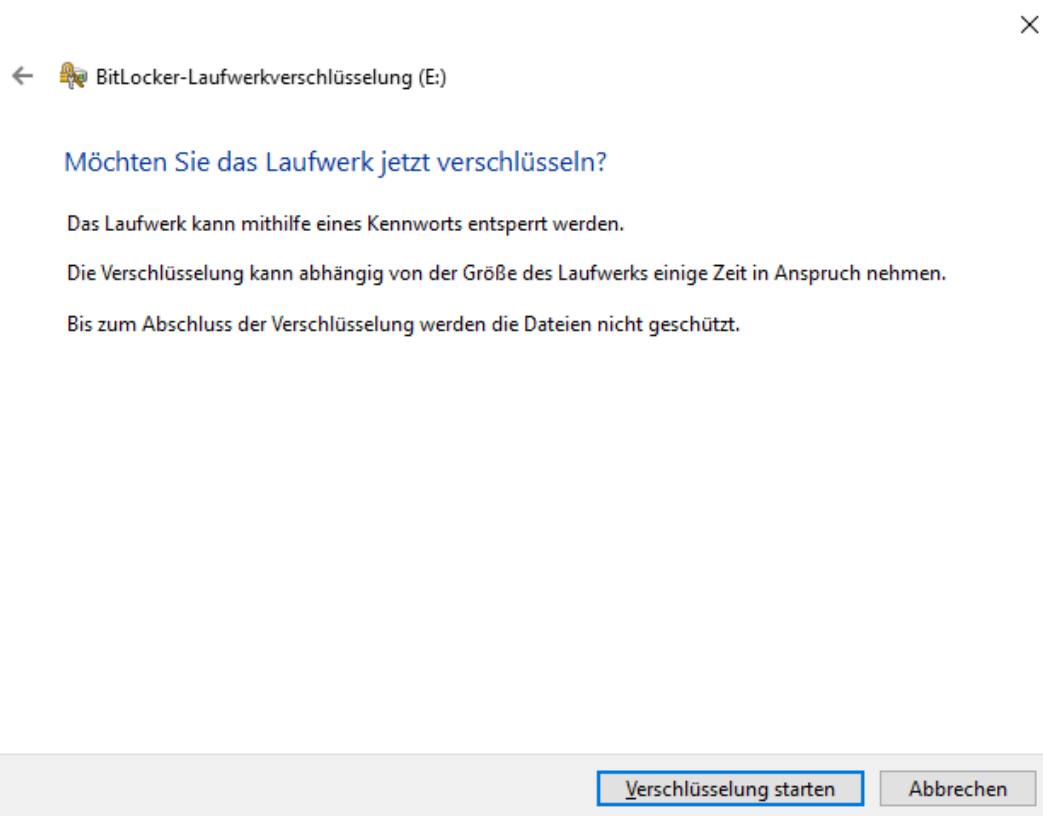
11. Selecteer voor meer veiligheid de optie ☒ Volledige schijf versleutelen.

12. Klik op de knop **Verder**.

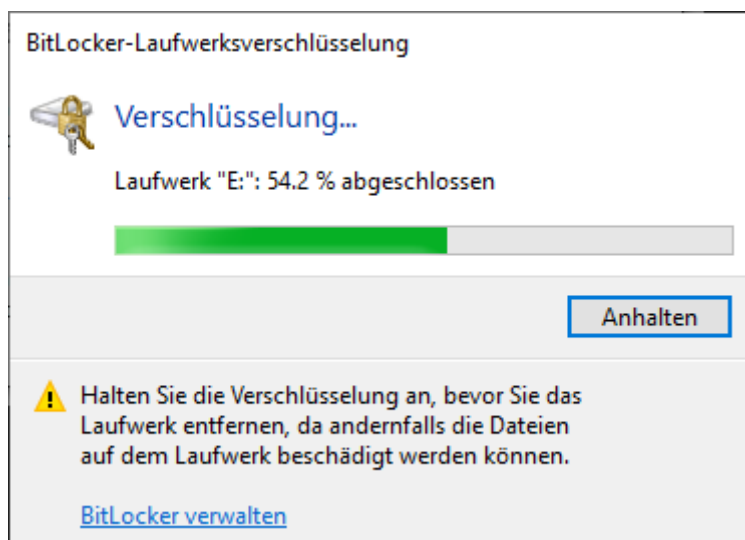
↳ Het venster springt naar de selectie van de encryptiemodus.



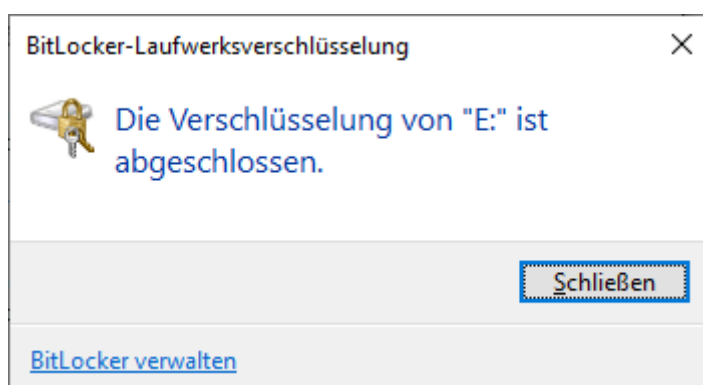
13. Selecteer om compatibiliteitsredenen de optie  BitLocker Verschlüsselungsmodus – Kompatibler Modus [offen].
14. Klik op de knop **Verder**.
- BitLocker-encryptie is volledig voorbereid.



15. Klik op de knop **Codering starten**.
- Drive wordt gecodeerd. Afhankelijk van de grootte van de drive kan dit meerdere uren duren.

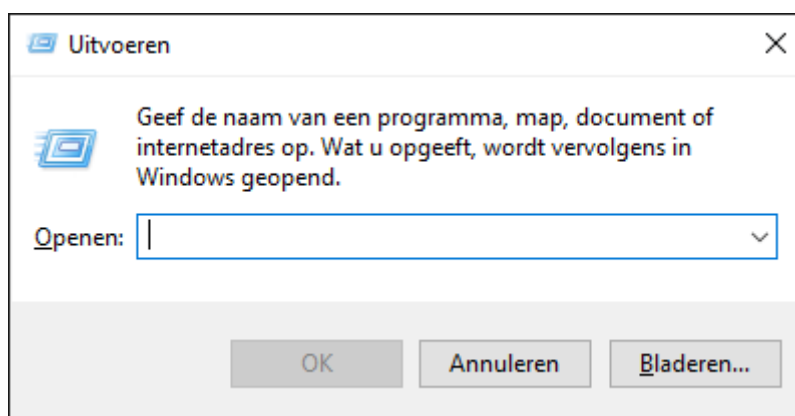


- De drive is gecodeerd en de database is dus beschermd tegen onbevoegde toegang.

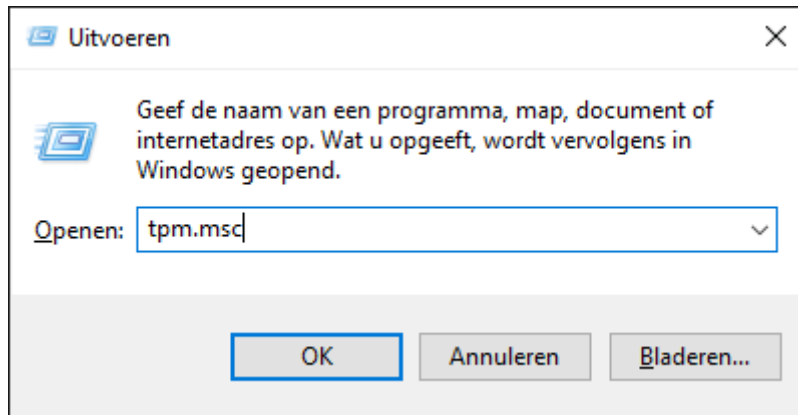


11.3.3 Trusted Platform Module (TPM) controleren

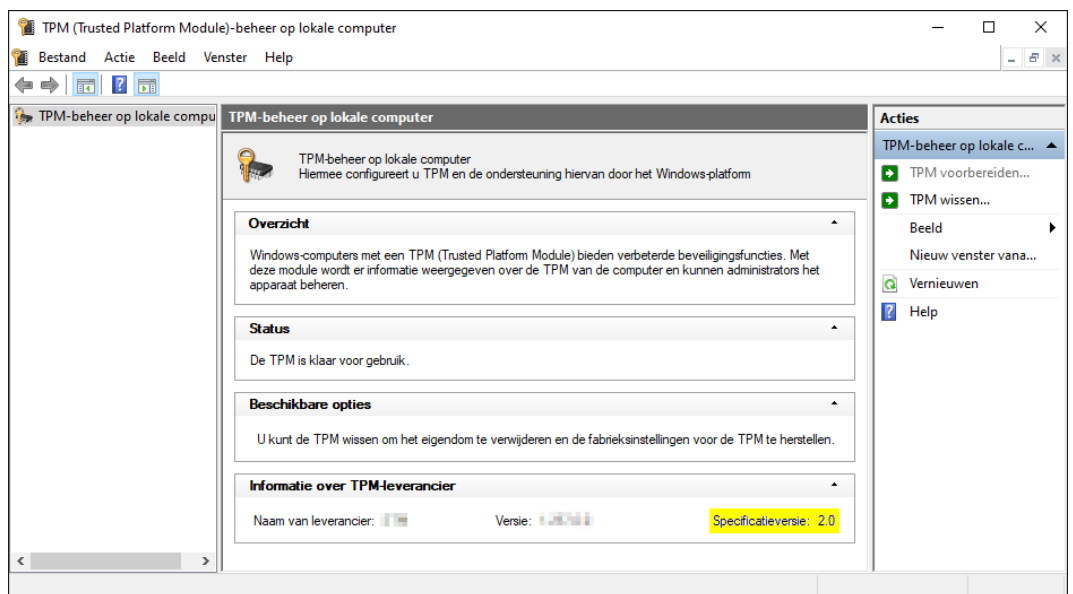
1. Druk tegelijkertijd op de Windows-toets en op R.
→ Het venster "Uitvoeren" gaat open.



2. Voer het commando *tpm.msc* in.



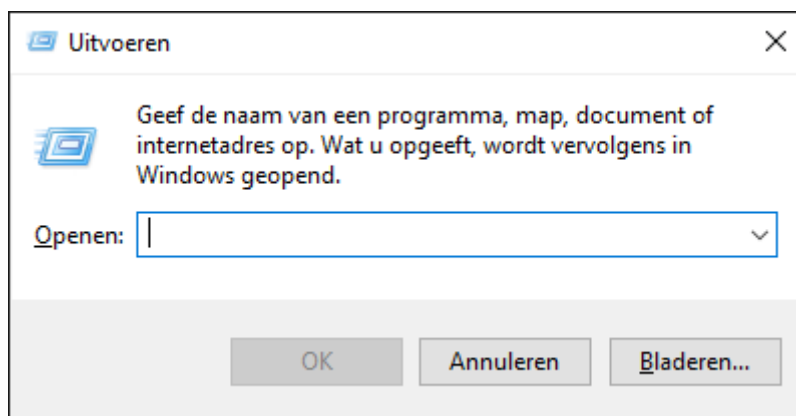
3. Klik op de button **OK**.
 - ↳ Het venster gaat "Uitvoeren" dicht.
 - ↳ Het venster "TPM (Trusted Platform Module)-beheer op lokale computer" gaat open.



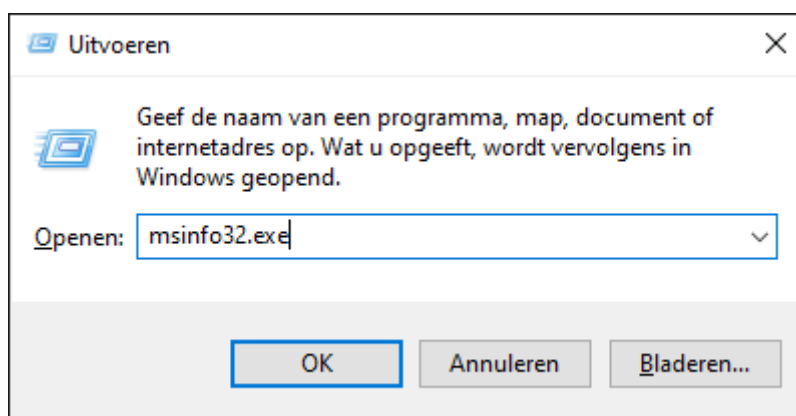
- ↳ Informatie over de evt. beschikbare TPM wordt weergegeven.

11.3.4 BIOS-modus controleren

1. Druk tegelijkertijd op de Windows-toets en op R.
 - ↳ Het venster "Uitvoeren" gaat open.



2. Voer het commando *msinfo32.exe* in.

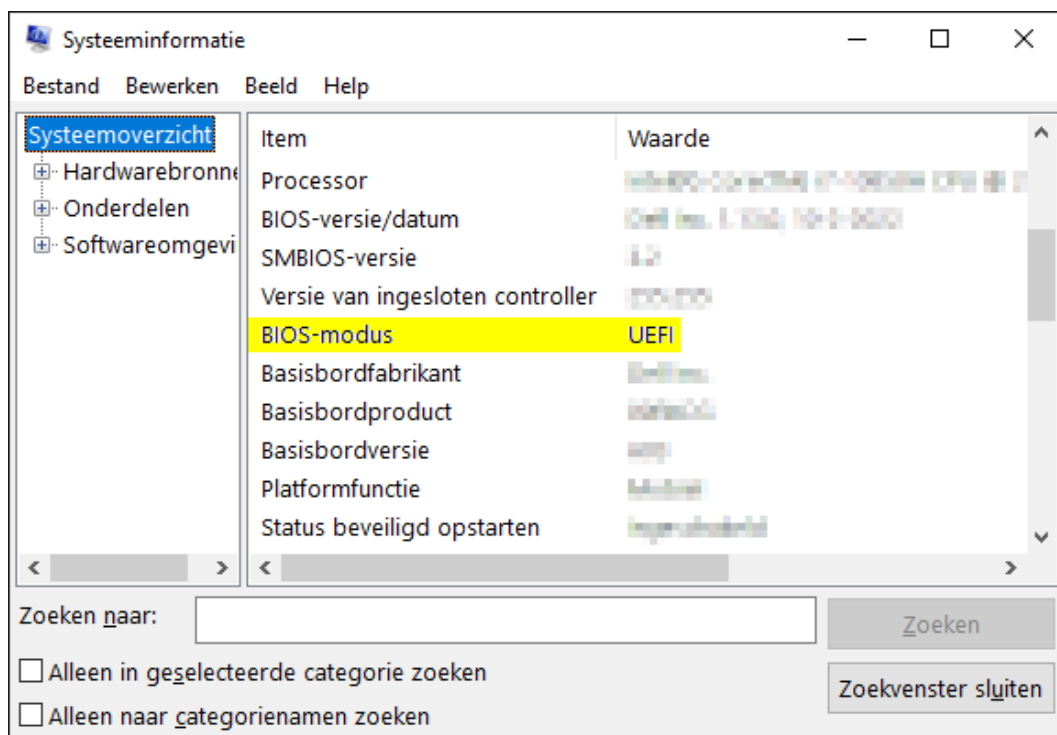


3. Klik op de button **OK**.

↳ Het venster gaat "Uitvoeren" dicht.

↳ Systeeminformatie wordt weergegeven.

De weergegeven systeeminformatie bevat ook de BIOS-modus ('UEFI' of 'Legacy').



12. Registratie

Na de eerste installatie kunt u de AXM Classic 90 dagen testen. Daarna moet u de software registreren om deze verder te kunnen gebruiken.

Licentieaanvraag indienen

In de eerste stap dient u een licentieaanvraag in. U hebt hiervoor nodig:

- licentiecode
- commissienummer
- opdrachtnummer
- ✓ AXM Classic geopend.

1. Klik onderaan bij de AXM Classic op de button **< Nu registreren**.



➞ Het registratieformulier gaat open.

Registrierung Ihres AX Managers
Bitte geben Sie Ihre Registrierungsdaten ein

Bitte füllen Sie dieses Formular vollständig aus und generieren Sie eine Lizenzanforderung.

Edition: AXM Classic

Unternehmen: _____

Adresse: _____

PLZ: _____ Ort: _____

Land: _____

Kontaktperson: _____

E-Mail: _____

Tel.: _____

Lizenzschlüssel: _____

☐ Nutzungsbedingungen akzeptieren

Lizenzdatei importieren Registrieren 84-tägige Testphase weiterführen Abbrechen


2. Vul het registratieformulier volledig in.
3. Voer uw licentiecode in (XXXX-XXXX-XXXX-XXXX).

4. Vink het hokje ☒ Gebruiksvoorwaarden aanvaarden aan.

Registrierung Ihres AX Managers

Bitte geben Sie Ihre Registrierungsdaten ein

Bitte füllen Sie dieses Formular vollständig aus und generieren Sie eine Lizenzanforderung.



Edition

AXM Classic

Unternehmen

SimonsVoss Technologies GmbH

Adresse

Feringastrasse 4

PLZ

85774

Ort

Unterföhring

Land

Deutschland

Kontaktperson

Korbinian Geiger

E-Mail

korbinian.geiger@allegion.com

Tel.

+49-89-99228-365

Lizenzschlüssel

8696-E8CB-45A8-AD9F-CD37

☒ Nutzungsbedingungen akzeptieren

Lizenzdatei importieren

Registrieren

84-tägige Testphase weiterführen

Abbrechen

5. Klik op de button **Registrieren**.
- ↳ Het Explorer-venster gaat open.
6. Sla het registratiebestand op (extensie: .rgo) in een bestandsmap van uw keuze.
- ↳ Het Explorer-venster gaat dicht.
 - ↳ Het registratieformulier geeft het e-mailadres weer.

Registrierung Ihres AX Managers

Bitte geben Sie Ihre Registrierungsdaten ein

Bitte schicken Sie die heruntergeladene Datei an die E-Mailadresse

software-registration.sv@allegion.com

Unser Vertriebsteam wird Ihre Anfrage prüfen und Ihnen die Lizenzdatei so schnell wie möglich zuschicken.

Lizenzdatei importieren

84-tägige Testphase weiterführen

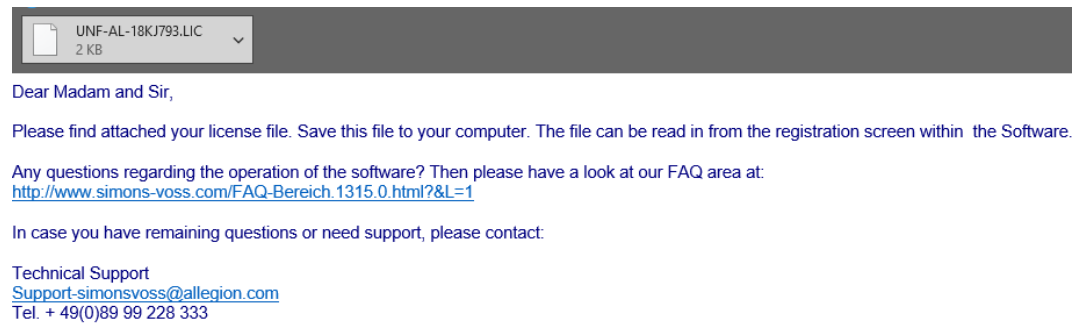
Abbrechen

7. Stuur een e-mail met het registratiebestand, het opdrachtnummer en het commissienummer naar software-registration.sv@allegion.com.

➡ SimonsVoss controleert uw licentiaaanvraag.

Licentiebestand importeren

Na de succesvolle controle van uw licentiaaanvraag ontvangt u van SimonsVoss een e-mail met een licentiebestand (extensie: .lic).



Registreer uw AXM Classic door dit licentiebestand te importeren.

✓ AXM Classic geopend.

1. Sla het ontvangen licentiebestand op in een door u gekozen bestandsmap.
2. Klik onderaan bij de AXM Classic op de button **< Nu registreren**.




➡ Het registratieformulier gaat open.

Registrierung Ihres AX Managers

Bitte geben Sie Ihre Registrierungsdaten ein

Bitte füllen Sie dieses Formular vollständig aus und generieren Sie eine Lizenzanforderung.



Edition

AXM Classic

Unternehmen

Adresse

PLZ

Ort

Land

Kontaktperson

E-Mail

Tel.

Lizenzschlüssel

☐ Nutzungsbedingungen akzeptieren

Lizenzdatei importieren

Registrieren

84-tägige Testphase weiterführen

Abbrechen



OPMERKING

Opnieuw invullen is niet nodig

U hoeft het registratieformulier niet opnieuw in te vullen.

3. Klik op de button **Licentiebestand importeren**.

↳ Het Explorer-venster gaat open.

4. Navigeer naar uw licentiebestand.

5. Selecteer uw licentiebestand.

6. Klik op de button **Openen**.

↳ Het Explorer-venster gaat dicht.

↳ Het licentiebestand wordt gelezen.

↳ AXM Classic is geregistreerd.

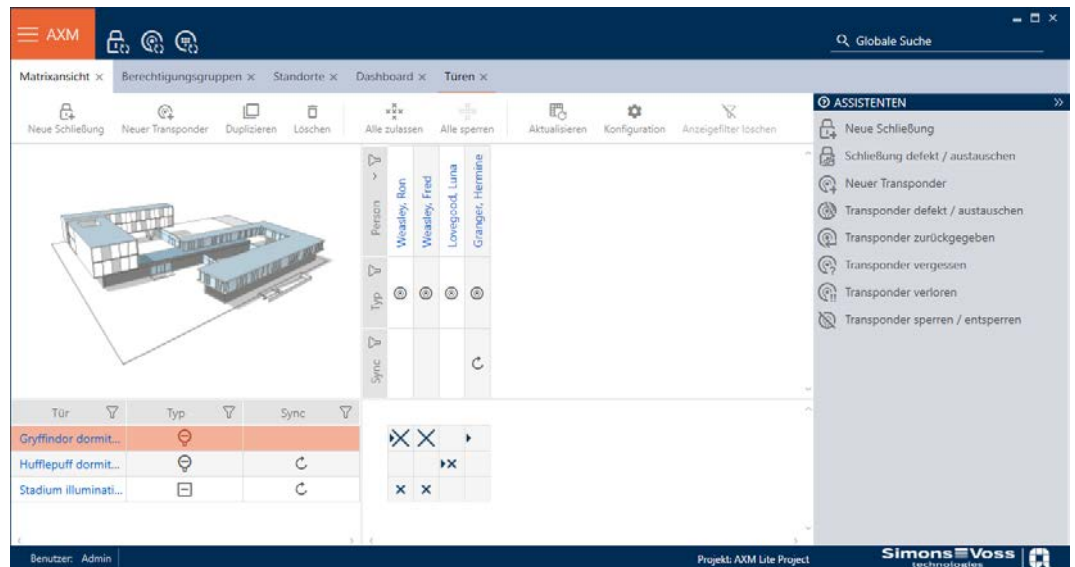
Information

Die Lizenz wurde erfolgreich importiert.



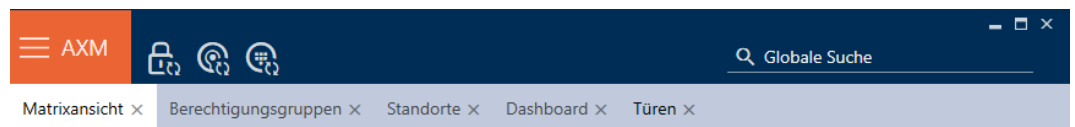
OK

13. Opbouw van de AXM



Het oppervlak van de AXM Classic bestaat hoofdzakelijk uit vier grote delen:

AXM-lijst en tabs



Met de oranje AXM-button  klapt u de AXM-balk uit:



Hier hebt u toegang tot alle beschikbare tabbladen.

Daaronder ziet u de geopende tabbladen. Binnen een tabblad speelt zich een taak af. Zo is er bijvoorbeeld een tabblad voor [Autorisatie groepen], een tabblad voor [Locaties] enzovoort.

De tabbladen kunnen in principe zo worden bediend als u misschien al van uw browser gewend bent (zie [Tabbediening](#) [► 57]).

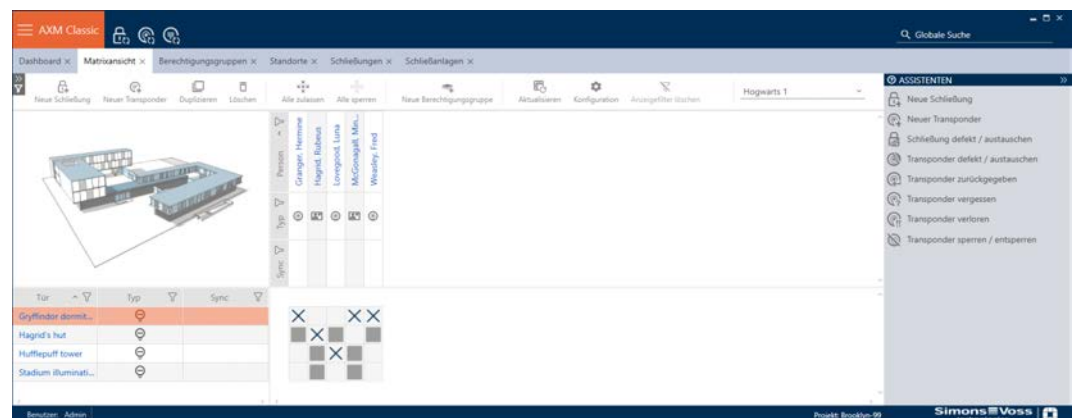
Naast de AXM-button zijn er nog drie buttons om direct naar de synchronisatie van sluitelementen en identificatiemedi te gaan.



Ze zijn een alternatief om de synchronisatie te starten zonder eerst de eigenschappen van het sluitelement of het identificatiemedium op te roepen.

Aan de rechterkant vindt u een algemene zoekfunctie. Hier kunt u in de gehele database naar alle soorten gegevens zoeken (zie [Algemene zoekopdracht](#) [► 57]).



Matrixgedeelte



Het matrixgedeelte is de machinekamer van uw AXM Classic. Hier ziet u alle sluitelementen en identificatiemedia. Met de filterfunctie verbergt u gegevens en krijgt u een goed overzicht (zie [Sorteren en filteren](#) [► 54]).

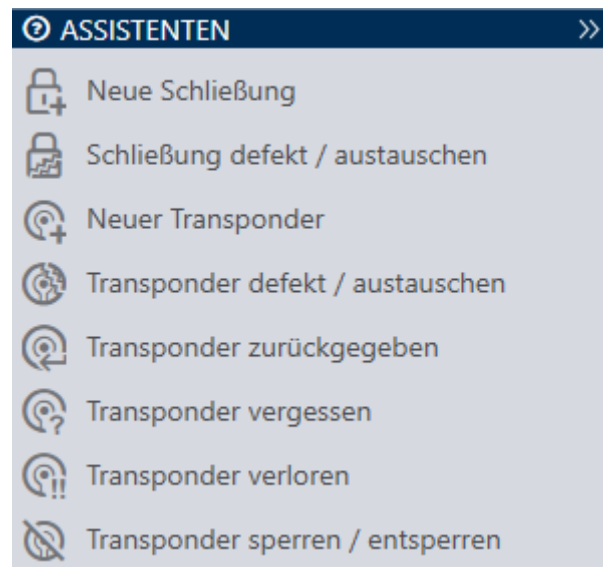
Normaal gesproken staat iedere regel voor een sluitelement en elke kolom voor een identificatiemedium. Waar regels en kolommen samenkomen, wordt de bevoegdheid van dit identificatiemedium voor dit sluitelement aangegeven (zie [Rechten](#) [► 255]). In principe zijn er twee verschillende hoofdtoestanden:

- rechten ingesteld (kruisje)
- geen rechten ingesteld (geen kruisje)

In de matrix kan verschillende informatie worden weergegeven. Een daarvan is de synchronisatietoestand. Als hier het synchronisatiesymbool  te zien is, moet u synchroniseren (zie [Synchronisatie: Vergelijking tussen sluitschema en realiteit](#) [► 333]). Met een klik op  start u direct de synchronisatie van de betreffende invoer.

Bovendien is in het Matrixgedeelte een actiebalk beschikbaar waarmee u de matrix kunt bewerken:

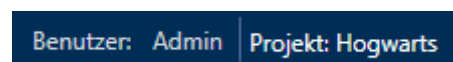
wizardmenu



Aan de rechterkant van uw AXM Classic bevindt zich een wizardmenu. Hier vindt u wizards die u bij veel voorkomende situaties terzijde staan (bijv. bij verloren identificatiemedia).

Als u meer ruimte nodig hebt, kunt u het wizardmenu **Assistenten** wegklappen: >> [offen] ook verbergen en met **Assistenten** ausklappen: << [offen] zichtbaar maken.

Gebruikers-/projectbalk



Onderaan het scherm ziet u de gebruikersnaam en de projectnaam.

Dashboard

Een nieuwe eigenschap van de AXM Classic is het zogenaamde dashboard (zie *Statistieken en waarschuwingen weergeven (dashboard)* [► 417]). Het geeft u statistieken over uw database en waarschuwt u wanneer bijvoorbeeld een taak nog niet is afgerond.

Het dashboard is bereikbaar via de AXM-balk.

Protocol

Met het protocol behoudt u op elk gewenst moment het overzicht over wie op een bepaald moment wat aan de database wijzigt (zie *Opvolgen van de activiteiten in de database (protocol)* [► 419]).

Het protocol is ook toegankelijk via de AXM-balk.

13.1 Sorteren en filteren


Grote lijsten en tabellen kunnen onoverzichtelijk worden.

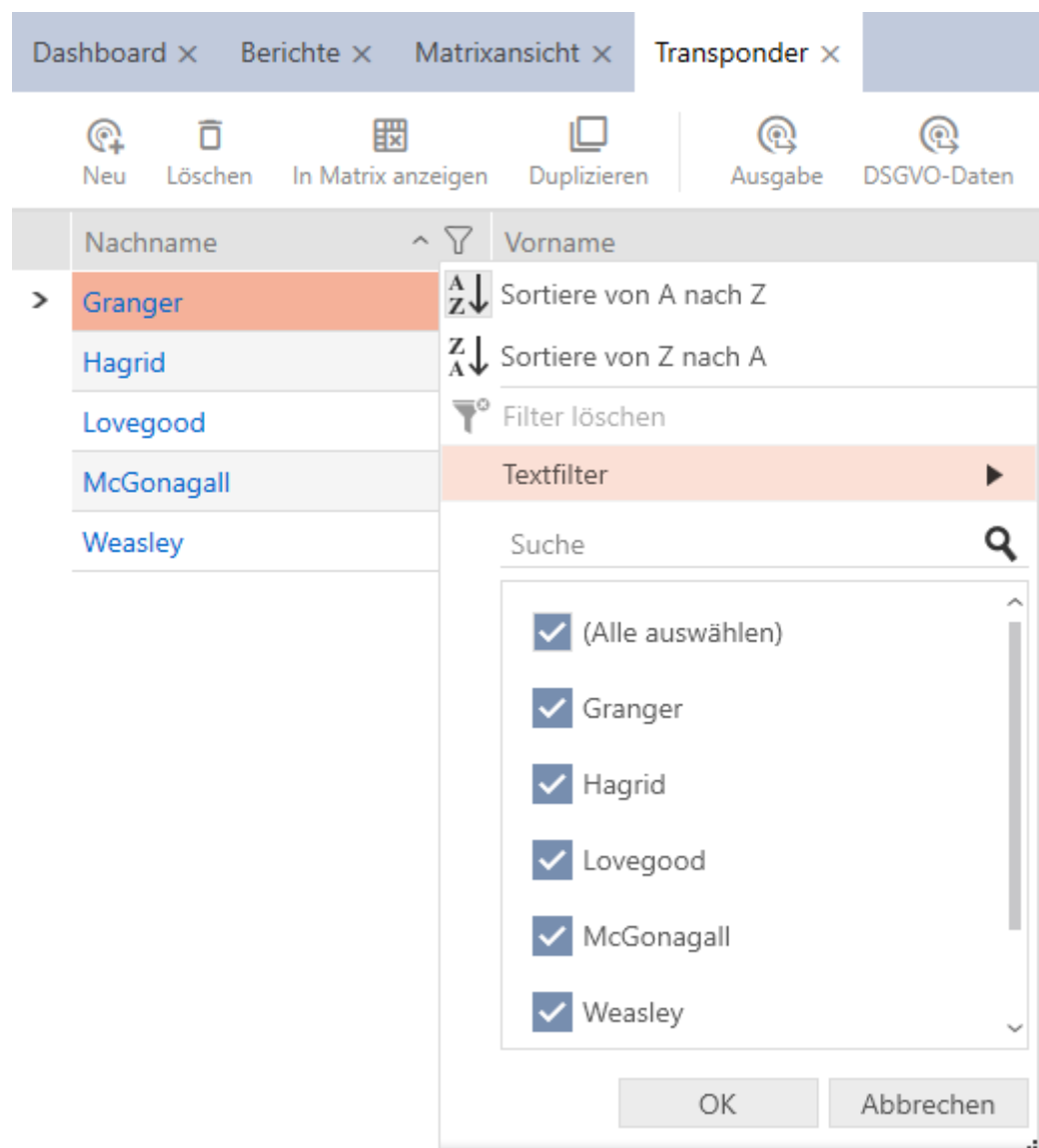
De AXM Classic stelt u daarom functies voor het sorteren en filteren ter beschikking.

Sorteren

1. Klik op een van de kolom- of regeltitels.
 - ↳ Gegevens worden volgens deze kolom/regel gesorteerd.
2. Klik opnieuw op dezelfde titel.
 - ↳ De sorteervolgorde wordt omgekeerd.

Filteren

1. Klik in een van de weergegeven kolom- of regeltitels op de button .
 - ↳ Het filtermenu gaat open.



Dashboard × Berichte × Matrixansicht × Transponder ×

Neu Löschen In Matrix anzeigen Duplizieren Ausgabe DSGVO-Daten

Nachname	Vorname
Granger	
Hagrid	
Lovegood	
McGonagall	
Weasley	

Sortiere von A nach Z

Sortiere von Z nach A

Filter löschen

Textfilter

Suche

- ☒ (Alle auswählen)
- ☒ Granger
- ☒ Hagrid
- ☒ Lovegood
- ☒ McGonagall
- ☒ Weasley

OK Abbrechen

2. Stel de filters in.

Dashboard × Berichte × Matrixansicht × Transponder ×

Neu Löschen In Matrix anzeigen Duplizieren Ausgabe DSGVO-Daten

Nachname	Vorname
> Granger	Sortiere von A nach Z
Hagrid	Sortiere von Z nach A
Lovegood	Filter löschen
McGonagall	Textfilter
Weasley	Suche

☐ (Alle auswählen)
☒ Granger
☒ Hagrid
☐ Lovegood
☐ McGonagall
☐ Weasley

OK Abbrechen

3. Klik op de button **OK**.

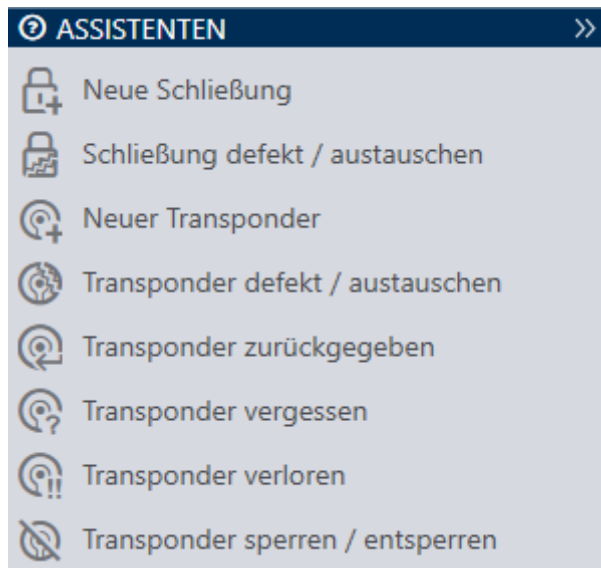
- ↳ Het filtermenu gaat dicht.
- ↳ Gegevens worden gefilterd weergegeven.

Dashboard × Berichte × Matrixansicht × Transponder ×

Neu Löschen In Matrix anzeigen Duplizieren Ausgabe

Nachname	Vorname
> Granger	Hermine
Hagrid	Rubeus

13.2 Wizards



De wizards in het gedeelte van de wizard helpen u om bepaalde taken snel en veilig uit te voeren. Klik gewoon op de betreffende wizard. De wizard stelt dan vragen en geeft achtergrondinformatie. Aan de hand van uw antwoorden leidt de wizard u door de probleemoplossing.

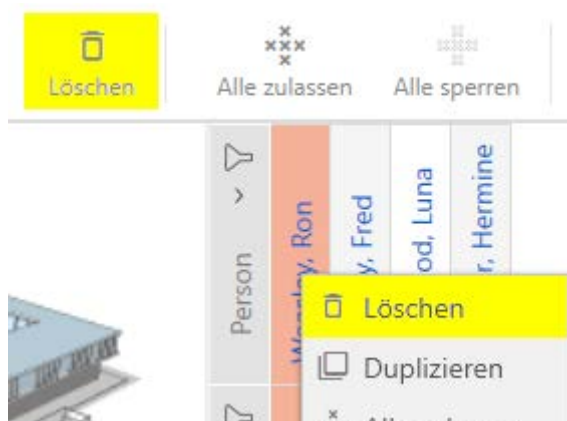
Als u meer ruimte nodig hebt, kunt u het wizardmenu **Assistenten** wegklappen: **>> [offen]** ook verbergen en met **Assistenten ausklappen: << [offen]** zichtbaar maken.

13.3 Meerdere mogelijkheden, hetzelfde resultaat

In deze manual wordt doorgaans slechts één manier beschreven om iets specifiek te doen. Dat betekent echter niet dat dit de enige manier is.

Vaak hebt u meerdere mogelijkheden om hetzelfde resultaat te bereiken.

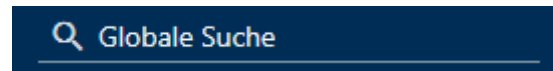
U kunt bijvoorbeeld een invoer in de matrix op twee manieren verwijderen:



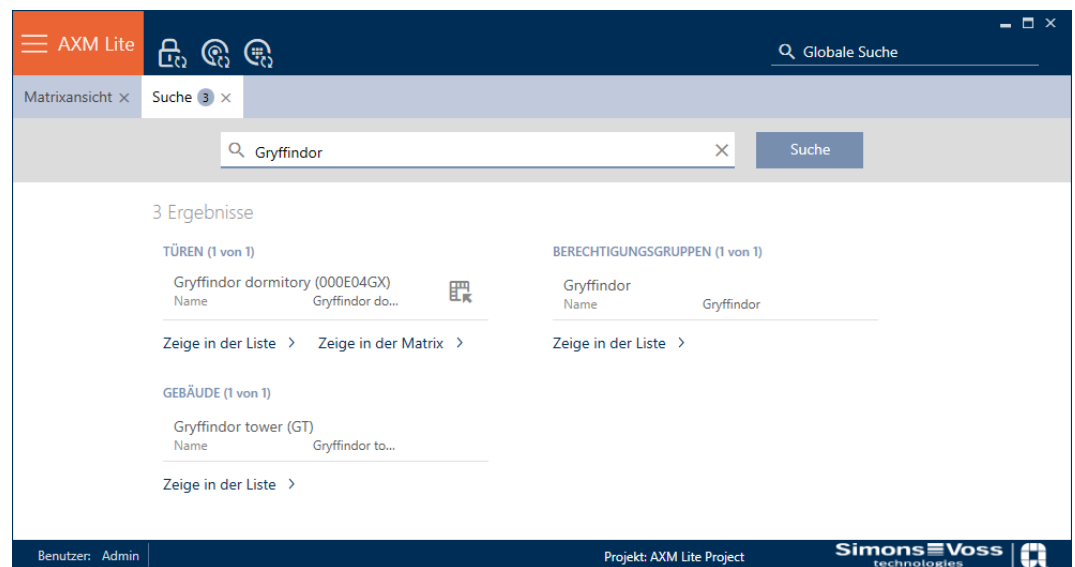
1. Via de matrixbalk: **Matrixansicht: Löschen [offen]**
2. Via het contextmenu: **Matrixansicht: Löschen [offen]**

Beide wegen wissen de invoer.

13.4 Algemene zoekopdracht

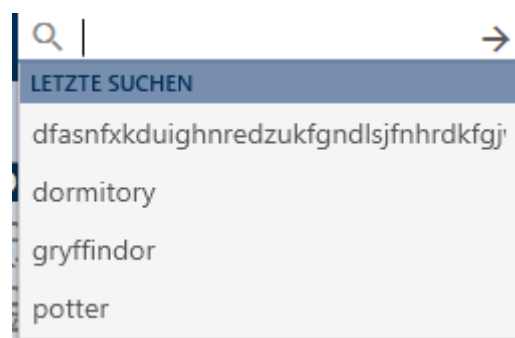


De algemene zoekopdracht in de AXM Classic doorzoekt alle gegevens en geeft deze weer in een overzicht:



Met behulp van de buttons Globale Suche Ergebnisse: Zeige in der Matrix [offen] of [Globale Suche Ergebnisse: Zeige in der Liste [offen]] komt u direct bij de gezochte invoer in de Matrix- of de lijstweergave.

Bij het zoeken ondersteunt u de AXM Classic, doordat de laatste zoektermen in het zoekveld automatisch als dropdownmenu worden aangeboden:



13.5 Efficiënter werken met de AXM

13.5.1 Tabbediening

Met de AXM Classic kunt u dankzij een innovatieve tab-besturing meerdere taken tegelijkertijd bewerken. Laat meerdere tabbladen tegelijk openstaan.

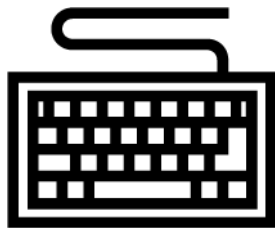
Vaak gebruikte tabbladen kunt u ook automatisch bij het opstarten laten openen (zie *Tabbladen* [366]).

Sommige tabbladen worden op de voorgrond als venster geopend en moeten eerst weer worden gesloten voordat u iets anders kunt doen. Hieronder vallen onder meer deze tabbladen:

- [Zekering]
- [Gebruikerswachtwoord wijzigen]
- [INSTELLINGEN]
- [Programmeerapparaten]
- [Over AX Manager]

U herkent dergelijke tabbladen aan het feit dat bij het openen de rest van de AXM Classic wordt grijs gemaakt.

13.5.2 Hotkeys



Toetscombinatie	Reactie
Tab	Gaat naar het volgende invoerveld.
Shift+Tab	Gaat naar het vorige invoerveld.
Ctrl+Tab	Gaat naar het volgende tabblad.
Ctrl+Shift+Tab	Gaat naar het vorige tabblad.
Ctrl+Z	Maakt de laatste actie ongedaan (bijv. onbedoeld tekst wissen in een invoerveld)

13.5.3 Meer objecten aanmaken

Vaak is het zo dat u meerdere objecten met dezelfde of vergelijkbare instellingen wilt aanmaken.

Een voorbeeld zijn meerdere identificatiemediën die bijvoorbeeld dezelfde tijdelijke regelingen moeten hebben.

Hier helpt u AXM Classic en biedt u in veel vensters de checkbox ☒ Maak een ander object aan. Als u deze checkbox aanvinkt, blijft het actuele venster met dezelfde instellingen geopend.

Bijvoorbeeld: u maakt een transponder aan en activeert het hokje. Nu klikt u op de button **Voltooiing van**. De gewenste transponder wordt aangemaakt, maar tegelijkertijd blijft het venster met dezelfde instellingen verder geopend. Zo hoeft u voor de volgende transponder niet alles opnieuw in te stellen, maar hoeft u alleen maar een nieuwe naam in te voeren.

14. Organisatiestructuur

14.1 Autorisatiegroepen aanmaken

✓ AXM Classic geopend.

1. Klik op de oranje AXM-button .

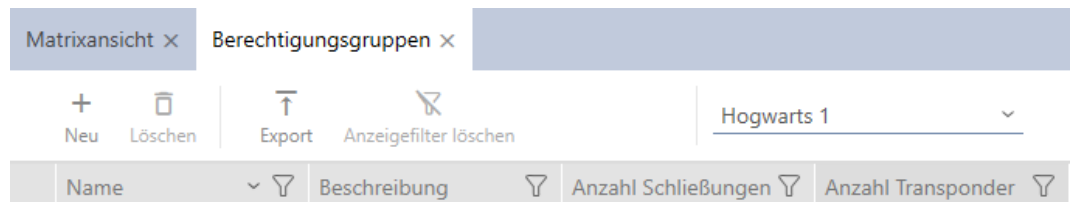
↳ AXM-lijst klapt open.



2. Selecteer in de groep | BEDIENING VERGRENDELINGSSYSTEEM | de invoer **Autorisatie groepen**.

↳ AXM-lijst gaat dicht.

↳ Het tabblad [Autorisatie groepen] gaat open.



3. Klik op de button **Nieuw** .

↳ Het venster van een nieuwe autorisatiegroep gaat open.

Berechtigungsgruppe - Details
Hier können Sie die Details der Berechtigungsgruppe bearbeiten

1 Details
2 Schließungen
3 Transponder

Name
Beschreibung

☐ Weiteres Objekt erstellen
 < Zurück
 Weiter >
 Fertigstellen
 Abbrechen

4. Voer in het veld Naam een naam in voor uw autorisatiegroep.

5. Voer in het veld Beschrijving optioneel een beschrijving in.

6. Klik op de button **Voltooing van**.

↳ Het venster van de nieuwe autorisatiegroep gaat dicht.

↳ Nieuwe autorisatiegroep wordt opgesomd.

Matrixansicht × Berechtigungsgruppen ×

+

Neu

🗑

Löschen

↑

Export

🗑

Anzeigefilter löschen

Hogwarts 1 ▼

	Name ▼ 🗑	Beschreibung 🗑	Anzahl Schließungen 🗑	Anzahl Transponder 🗑
>	Gryffindor		0	0

14.2 Groep personen aanmaken

Groepen met personen zijn een heel handige structurering van uw sluitsysteem (zie ook [Groepen personen](#) [► 453]).

✓ AXM Classic geopend.

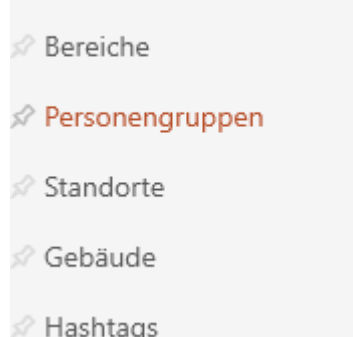
1. Klik op de oranje AXM-button .

↳ AXM-lijst klapt open.

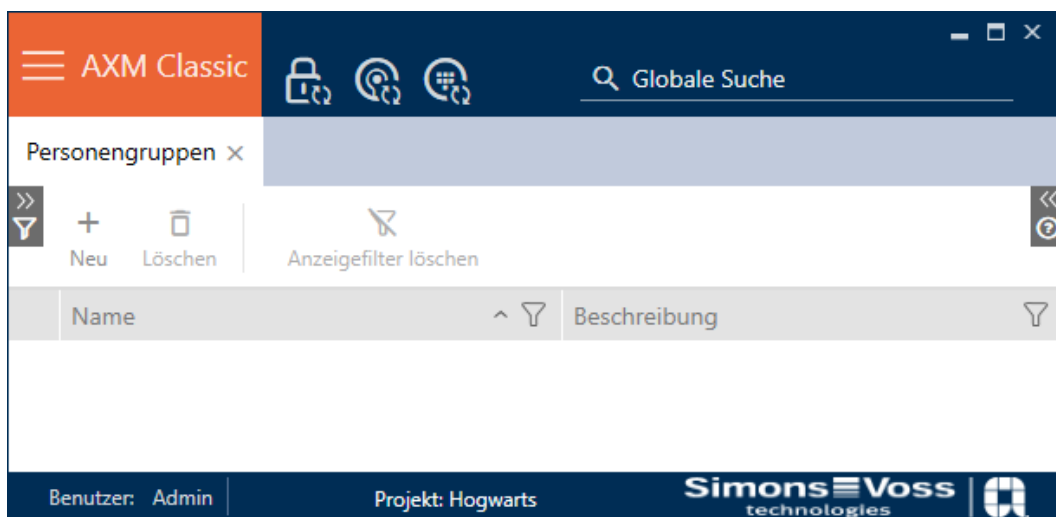


2. Selecteer in de groep | BEDIENING VERGRENDINGSSYSTEEM | de invoer **Groepen van mensen**.

ORGANISATIONSTRUKTUR



- ↳ Het tabblad [Groepen van mensen] gaat open.



3. Klik op de button **Nieuw** +.
- ↳ Het venster "Groep mensen" gaat open.

Personengruppe - Details
Hier können Sie die Details der Personengruppe bearbeiten

1 Details
2 Personen

Name
Beschreibung

☐ Weiteres Objekt erstellen < Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

4. Voer in het veld Naam de naam van uw groep personen in.
5. Voer zo nodig in het veld Beschrijving ook een beschrijving van uw groep personen in.
6. Klik op de button **Voltooing van**.
 - ↳ Het venster gaat "Groep mensen" dicht.
 - ↳ Nieuw aangemaakte groep personen wordt weergegeven.

AXM Classic

Globale Suche

Personengruppen x

Neu Löschen Anzeigefilter löschen

Name	Beschreibung
Teachers	

Benutzer: Admin Projekt: Hogwarts Simons & Voss technologies

14.3 Tijdschema aanmaken

- ✓ AXM Classic geopend.
- 1. Klik op de oranje AXM-button **AXM**.
 - ↳ AXM-lijst klapt open.



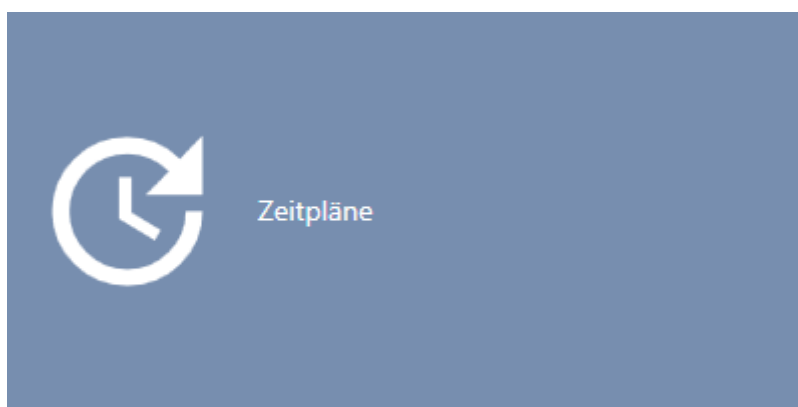
2. Selecteer in de groep | BEDIENING VERGRENDELINGSSYSTEEM | de invoer **Schema controle**.

SCHLISSANLAGENSTEUERUNG

- ✚ Matrixansicht
- ✚ Schließungen
- ✚ Transponder
- ✚ PinCode Tastaturen
- ✚ Berechtigungsgruppen
- ✚ **Zeitplansteuerung**

- ↳ AXM-lijst gaat dicht.
- ↳ Het tabblad [Schema controle] gaat open.

3. Klik op de button **Schema's** .



- ↳ Het tabblad [Schema's] gaat open.



4. Klik op de button **Nieuw** **+**.

↳ Het venster voor het aanmaken van een tijdschema gaat open.

Zeitplan - Details
Hier können Sie die Details des Zeitplans bearbeiten

1 Details
2 Zeitgruppen
3 Zugewiesene Schließungen

Name

Beschreibung

☐ Weiteres Objekt erstellen < Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

5. Voer in het veld Naam een naam voor het tijdschema in.

6. Voer in het veld Beschrijving optioneel een beschrijving in.

Zeitplan - Details
Hier können Sie die Details des Zeitplans bearbeiten

1 Details
2 Zeitgruppen
3 Zugewiesene Schließungen

Name Zeitplan 1

Beschreibung

☐ Weiteres Objekt erstellen < Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen


7. Klik op het tabblad Tijdsgroepen.

Zeitgruppen

➞ Het venster gaat naar het tabblad Tijdsgroepen.


Zeitplan - Zeitgruppen
Hier können Sie die Zeitgruppen für Transponder konfigurieren

1 Details
2 **Zeitgruppen**
3 Zugewiesene Schließungen


Zeitgruppe 1

Name:
Modus: ☐ Berechtigt ☐ Nicht berechtigt ☒ Zeiten beschränken
☐ Für PinCode Tastatur

ZEITEN

+ 

Von	Bis	Tage
00:00	24:00	<input type="checkbox"/> Mo <input type="checkbox"/> Di <input type="checkbox"/> Mi <input type="checkbox"/> Do <input type="checkbox"/> Fr <input type="checkbox"/> Sa <input type="checkbox"/> So <input type="checkbox"/> Sonntag

☐ Weiteres Objekt erstellen
 < Zurück
 Weiter >
 Fertigstellen
 Abbrechen





OPMERKING

Eerste tijdgroep automatisch aangemaakt

Voor het tijdmanagement van de AXM Classic heeft u minstens één tijdgroep nodig. Daarom maakt de AXM Classic automatisch een tijdgroep voor u aan.

- Activeer in deze tijdgroep minstens één dag.
- ➞ De automatisch aangemaakte tijdgroep is geldig en het tijdschema kan worden voltooid.


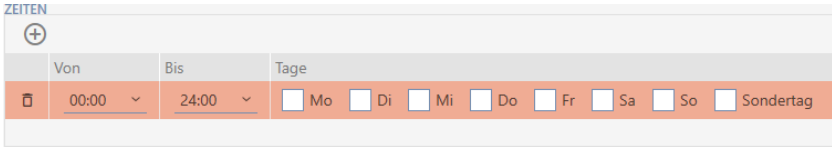
8. Als u uw tijdgroepen nog niet hebt aangemaakt: maak de tijdgroepen aan (zie *Tijdgroep aanmaken* [► 67]).
 Als u uw tijdgroepen al in een ander tijdschema hebt aangemaakt: stel de tijdgroepen voor dit schema in.
 - ➞ Tijdschema is aangemaakt en het venster voor het aanmaken van een tijdschema gaat dicht. Ga desgewenst verder met *Identificatiemedium aan de tijdgroep toevoegen* [► 279] en *Sluitelementen aan het tijdschema toevoegen* [► 276].
 - ➞ Tijdschema is aangemaakt en wordt vermeld.

Zeitplansteuerung x		Zeitpläne x	
+ Neu	 Löschen	↑ Export	 Anzeigefilter löschen
Name	Anzahl Schließungen	Letzte Änderung	Beschreibung
> Zeitplan 1	1	06.05.2021 11:53:10	

14.4 Tijdgroep aanmaken

In principe geldt: Alle instellingen in een tijdgroep gelden per tijdschema.

Binnen een tijdgroep kunt u voor elk tijdschema uit een van de drie modi kiezen:

<p><input checked="" type="radio"/> Bevoegd</p>	<p>Alle identificatiemediën in deze tijdgroep zijn bevoegd voor alle sluitelementen in dit tijdschema zoals aangegeven in de matrix of autorisatiegroepen.</p> <p><input checked="" type="radio"/> Bevoegd komt overeen met een tijdsbeperking die op alle dagen en 0-24 uur mogelijk is (dus effectief helemaal geen beperking is), zie afbeelding:</p>  <p>Als u deze tijdslimiet zo probeert op te slaan, verandert de AXM Classic de modus automatisch in <input checked="" type="radio"/> Zeitplan Zeitgruppe Modus: Berechtigt [offen].</p>
<p><input checked="" type="radio"/> Niet toegestaan</p>	<p>Alle identificatiemediën in deze tijdgroep zijn niet bevoegd voor een van de sluitelementen in dit tijdschema, ook niet wanneer ze in de matrix bevoegd zouden zijn.</p> <p><input checked="" type="radio"/> Niet toegestaan komt overeen met een tijdsbeperking die geen enkele dag toestaat (dus effectief altijd beperkt), zie afbeelding:</p> 
<p><input checked="" type="radio"/> Beperk tijden</p>	<p>Alle identificatiemediën in deze tijdgroep zijn bevoegd voor alle sluitelementen in dit tijdschema zoals aangegeven in de matrix of autorisatiegroepen, wanneer een van de ingestelde tijdsintervallen van toepassing is.</p>

Het uitgekiende concept van de tijdsintervallen en dagen maakt ook combinaties van intervallen en dagen mogelijk, bijvoorbeeld:

ZEITEN


	Von	Bis	Tage
	07:30	13:00	<input checked="" type="checkbox"/> Mo <input checked="" type="checkbox"/> Di <input checked="" type="checkbox"/> Mi <input checked="" type="checkbox"/> Do <input checked="" type="checkbox"/> Fr <input type="checkbox"/> Sa <input type="checkbox"/> So <input type="checkbox"/> Sondertag
	14:00	18:00	<input checked="" type="checkbox"/> Mo <input checked="" type="checkbox"/> Di <input checked="" type="checkbox"/> Mi <input checked="" type="checkbox"/> Do <input checked="" type="checkbox"/> Fr <input type="checkbox"/> Sa <input type="checkbox"/> So <input type="checkbox"/> Sondertag
	08:00	13:00	<input type="checkbox"/> Mo <input type="checkbox"/> Di <input type="checkbox"/> Mi <input type="checkbox"/> Do <input type="checkbox"/> Fr <input checked="" type="checkbox"/> Sa <input type="checkbox"/> So <input type="checkbox"/> Sondertag

- Verschillende tijdsintervallen voor dezelfde dagen (bijv. een winkel heeft tussen 13:00 en 14:00 middagpauze)
- Verschillende tijdsintervallen voor verschillende dagen (bijv. een winkel is op zaterdag alleen 's ochtends geopend)

Meer informatie, zie *Tijdgroepen en tijdschema's* [[▶ 439](#)].

De checkbox ☒ Speciale dag speelt voor vrije dagen een rol. U bepaalt vrije dagen en kunt deze als weekdag of als speciale dag behandelen. Als de actuele datum een vrije dag is en deze vrije dag als speciale dag moet worden behandeld, dan geldt de regeling voor de speciale dag van de tijdgroep (zie *Vrije dagen aanmaken en bewerken*. [[▶ 79](#)]).

U kunt tijdgroepen aanmaken en instellen via het venster Tijdschema:

- ✓ AXM Classic geopend.
 - ✓ Tijdschema aangemaakt (zie [Tijdschema aanmaken \[► 63\]](#)).
 - ✓ Het venster Tijdschema gaat open (zie [Tijdschema aanmaken \[► 63\]](#)).
1. Klik op de button  (behalve wanneer u de automatisch aangemaakte tijdsgroep instelt).
 - ↳ Nieuwe tijdsgroep wordt aangemaakt.
 2. Voer in het veld Naam een naam voor de tijdsgroep in.
 3. Selecteer de modus ☒ Beperk tijden.

Name	Zeitgruppe 1		
Modus	<input type="radio"/> Berechtig	<input type="radio"/> Nicht berechtigt	<input checked="" type="radio"/> Zeiten beschränken
	<input type="checkbox"/> Für PinCode Tastatur		

4. Wanneer u deze tijdsgroep voor PinCode-toetsenborden wilt gebruiken: vink het hokje ☒ Voor PinCode toetsenbord aan.



OPMERKING


Tijdsgroepen voor PinCode-toetsenborden

PinCode-toetsenborden gebruiken het G1-protocol. Daarom zijn voor PinCode-toetsenborden eigen tijdsgroepen nodig. Deze tijdsgroepen kunnen ook uitsluitend voor PinCode-toetsenborden worden gebruikt.

Wanneer u in uw sluitsysteem het PinCode-toetsenbord helemaal niet hebt vrijgeschakeld (zie [PinCode-toetsenborden vrijgeven \[► 327\]](#)), dan bestaat de checkbox ☐ Voor PinCode toetsenbord helemaal niet.

Reeds aangemaakte tijdsgroepen kunnen niet achteraf voor PinCode-toetsenborden worden gebruikt.


5. Activeer de dagen voor het eerste tijdsinterval (hokjes ☒ ma, ☒ Tue, ☒ Mi, ☒ Doe, ☒ vr, ☒ Zat, en ☒ Dus ☒ Speciale dag).

ZEITEN										
	Von	Bis	Tage							
	00:00	24:00	<input checked="" type="checkbox"/> Mo	<input checked="" type="checkbox"/> Di	<input checked="" type="checkbox"/> Mi	<input checked="" type="checkbox"/> Do	<input checked="" type="checkbox"/> Fr	<input type="checkbox"/> Sa	<input type="checkbox"/> So	<input type="checkbox"/> Sondertag

6. Stel de tijd voor de gemarkeerde dagen in.

↳ Eerste tijdsinterval vastgelegd.


7. Maak desgewenst via de button  andere tijdsintervallen aan.

8. Klik op de button **Voltooiing van** of maak eventueel met de knop  meer tijdgroepen aan.
- ↳ Tijdgroep is aangemaakt en voor het actueel geselecteerde tijdschema ingesteld.



OPMERKING

Nieuwe tijdgroepen instellen voor andere tijdschema's

Tijdgroepen zijn globaal. Een nieuw aangemaakte tijdgroep bestaat daarom ook in alle andere tijdschema's. Om veiligheidsredenen hebben alle tijdgroepen in een nieuw tijdschema standaard de modus  Niet toegestaan.

1. Na het aanmaken van een tijdgroep gaat u naar de andere tijdschema's en stelt u de tijdgroep ook daar in.
2. U kunt natuurlijk ook meerdere tijdgroepen aanmaken en pas achteraf in de andere tijdgroepen instellen.

14.5 Tijdgroep wissen



OPMERKING


Tijdgroepen uit alle tijdschema's wissen

Tijdgroepen zijn globaal. Een gewiste tijdgroep is in het complete sluitsysteem gewist, niet alleen voor een tijdschema.

Alle identificatiemedia die tot nu toe aan de gewiste tijdgroep waren toegewezen, zijn dan niet meer toegewezen aan een tijdgroep en moeten evt. afzonderlijk weer aan een tijdgroep worden toegevoegd (zie *Identificatiemedium aan de tijdgroep toevoegen* [► 279]).

- Als u een tijdgroep alleen voor een tijdschema niet meer wilt gebruiken, stelt u de tijdgroep in op de modus  Bevoegd.
- ↳ Identificatiemedia van deze tijdgroep kunnen op elk gewenst moment de sluitelementen openen waarvoor ze bevoegd zijn.

- ✓ AXM Classic geopend.

1. Klik op het oranje AXM-symbool .
- ↳ AXM-lijst klapt open.



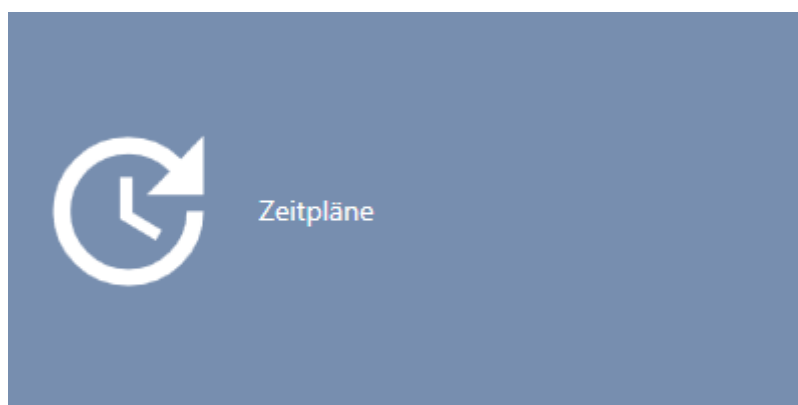
2. Selecteer in de groep | BEDIENING VERGRENDLINGSSYSTEEM | de invoer **Schema controle**.

SCHLISSANLAGENSTEUERUNG

- ✚ Matrixansicht
- ✚ Schließungen
- ✚ Transponder
- ✚ PinCode Tastaturen
- ✚ Berechtigungsgruppen
- ✚ **Zeitplansteuerung**

- ↳ AXM-lijst gaat dicht.
- ↳ Het tabblad [Schema controle] gaat open.

3. Klik op de button **Schema's** .



- ↳ Het tabblad [Schema's] gaat open.

Zeitplansteuerung x		Zeitpläne x				
+	🗑️	↑	🗑️			
Neu	Löschen	Export	Anzeigefilter löschen			
Name	^	🗑️	Anzahl Schließungen	🗑️	Letzte Änderung	🗑️
> Zeitplan 1			1		06.05.2021 11:53:10	

4. Klik op een willekeurig tijdschema om het venster te openen.

↳ Het venster van het tijdschema gaat open.

5. Klik op het tabblad Tijdsgroepen.

↳ Het venster gaat naar het tabblad Tijdsgroepen.

6. Markeer de tijdgroep die u wilt wissen.

7. Klik op de button .

↳ Tijdgroep is gewist.

8. Klik op de button **Voltooiing van**.

Zeitplan - Zeitgruppen

Hier können Sie die Zeitgruppen für Transponder konfigurieren

1 Details
2 **Zeitgruppen**
3 Zugewiesene Schließungen

Zeitgruppe 1
Zeitgruppe 2
Zeitgruppe 3

Name: Zeitgruppe 3
Modus: ☒ Berechtig ☐ Nicht berechtigt ☐ Zeiten beschränken
☐ Für PinCode Tastatur

ZEITEN

Von	Bis	Tage
00:00	24:00	<input type="checkbox"/> Mo <input type="checkbox"/> Di <input type="checkbox"/> Mi <input type="checkbox"/> Do <input type="checkbox"/> Fr <input type="checkbox"/> Sa <input type="checkbox"/> So <input type="checkbox"/> Sondertag

< Zurück Weiter > **Fertigstellen** Abbrechen

14.6 Tijdschema's wissen

- ✓ AXM Classic geopend.
- ✓ Tijdschema's zijn niet meer toegewezen aan een sluitelement (toegewezen sluitelementen bewerken zie *Sluitelementen aan het tijdschema toevoegen* [► 276]).

- Klik op het oranje AXM-symbool .
 - AXM-lijst klappt open.



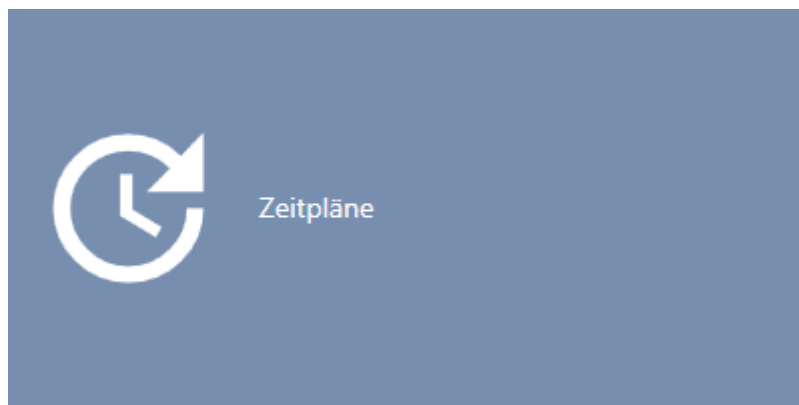
2. Selecteer in de groep | BEDIENING VERGRENDELINGSSYSTEEM | de invoer **Schema controle**.

SCHLIESSANLAGENSTEUERUNG

- ✦ Matrixansicht
- ✦ Schließungen
- ✦ Transponder
- ✦ PinCode Tastaturen
- ✦ Berechtigungsgruppen
- ✦ **Zeitplansteuerung**



- ↳ AXM-lijst gaat dicht.
- ↳ Het tabblad [Schema controle] gaat open.

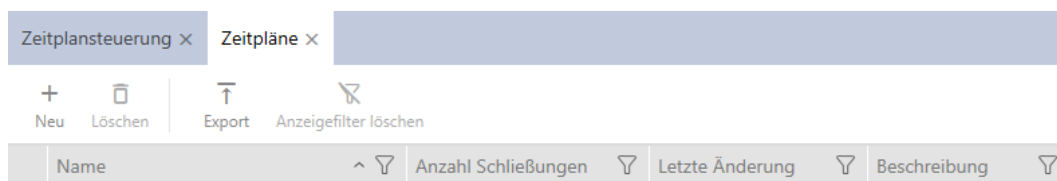
3. Klik op de button **Schema's** .



- ↳ Het tabblad [Schema's] gaat open.

Zeitplansteuerung x		Zeitpläne x			
+ Neu		🗑️ Löschen		⬆️ Export	
				🗑️ Anzeigefilter löschen	
	Name ^	Anzahl Schließungen	Letzte Änderung	Beschreibung	
>	Zeitplan 1	1	06.05.2021 11:53:10		

4. Sorteer/filter desgewenst de weergegeven gegevens met  (zie). *Sorteren en filteren* [► 54]
 5. Markeer de tijdschema's die u wilt wissen (Ctrl+muisklik voor enkele, Shift+muisklik voor meerdere).
 6. Klik op de button **Delete** .
- ↳ Tijdschema's zijn gewist.



14.7 Tijdomstelling aanmaken

✓ AXM Classic geopend.

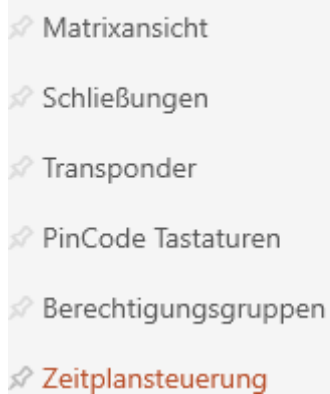
1. Klik op de oranje AXM-button .

↳ AXM-lijst klapt open.



2. Selecteer in de groep | BEDIENING VERGRENDLINGSSYSTEEM | de invoer **Schema controle**.

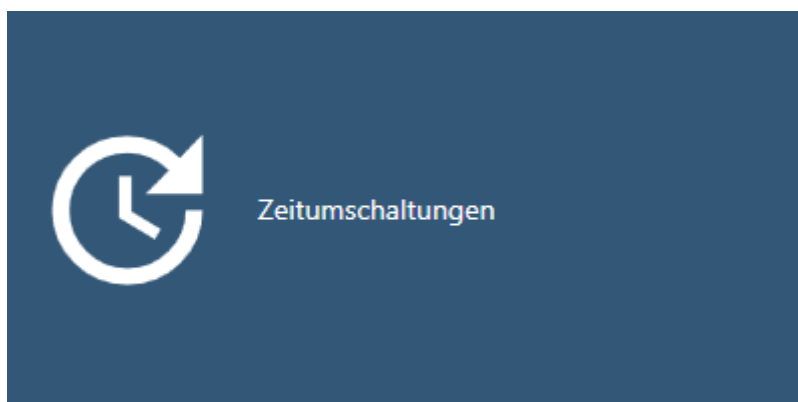
SCHLISSANLAGENSTEUERUNG



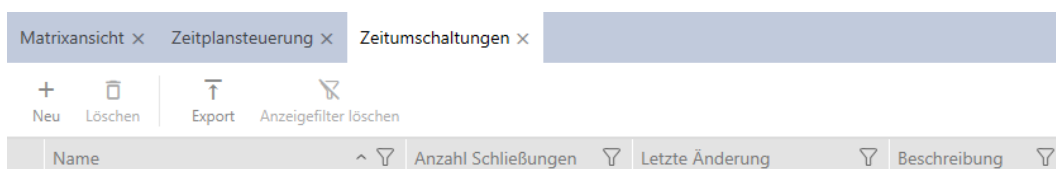
↳ AXM-lijst gaat dicht.

↳ Het tabblad [Schema controle] gaat open.

3. Klik op de button **Tijdschakelaars** .



- Het tabblad [Tijdschakelaars] gaat open.



4. Klik op de button **Nieuw** .

- Het venster voor het aanmaken van een tijdomstelling gaat open.

5. Voer in het veld Naam een naam voor uw tijdomstelling in.

Zeitumschaltung - Details
Hier können Sie die Details der Zeitumschaltung bearbeiten

1 Details
2 Zugewiesene Schließungen

Name

Beschreibung

ZEITEN

+

Von	Bis	Tage
-----	-----	------

☐ Weiteres Objekt erstellen

6. Geef desgewenst in het veld Beschrijving een beschrijving in.

7. Klik op het symbool **+** om een nieuw interval voor uw tijdomstelling aan te maken.

8. Vink de hokjes aan van de weekdays waarop het sluitelement moet in-koppelen (☒ ma, ☒ Tue, ☒ Mi, ☒ Doe, ☒ vr, ☒ Zat, ☒ Dus, ☒ Spe-
ciale dag).

Zeitumschaltung - Details
Hier können Sie die Details der Zeitumschaltung bearbeiten

1 Details
2 Zugewiesene Schließungen

Name

Beschreibung

ZEITEN

+

Von	Bis	Tage
<input data-bbox="639 1630 667 1653" type="button" value="🗑️"/> 00:00	24:00	<input checked="" type="checkbox"/> Mo <input checked="" type="checkbox"/> Di <input checked="" type="checkbox"/> Mi <input checked="" type="checkbox"/> Do <input checked="" type="checkbox"/> Fr <input checked="" type="checkbox"/> Sa <input checked="" type="checkbox"/> So <input type="checkbox"/> Sondertag

☐ Weiteres Objekt erstellen

9. Stel in de dropdownmenu's ▼ Van en ▼ Door het tijdsinterval voor deze dagen in.

ZEITEN

+

Von	Bis	Tage
00:00	24:00	<input checked="" type="checkbox"/> Mo <input checked="" type="checkbox"/> Di <input checked="" type="checkbox"/> Mi <input checked="" type="checkbox"/> Do <input checked="" type="checkbox"/> Fr <input type="checkbox"/> Sa <input type="checkbox"/> So <input type="checkbox"/> Sondertag

00:00
00:15
00:30
00:45
01:00
01:15
01:30

10. Leg desgewenst andere tijdsintervallen vast.

11. Klik op de button **Voltooing van**.

→ Het venster voor het aanmaken van een tijdomstelling gaat dicht.

- Tijdomstelling is aangemaakt en wordt opgesomd. Ga desgewenst met *Sluitelementen met tijdomstelling automatisch inkoppelen en uitkoppelen* [► 224] verder.

Matrixansicht x

Zeitplansteuerung x

Zeitungsschaltungen x

+

Neu

Löschen

Export

Anzeigefilter löschen

	Name ^ ▾	Anzahl Schließungen ▾	Letzte Änderung ▾	Beschreibung ▾
>	Zeitungsschaltung 1	1	07.05.2021 17:33:50	

14.8 Vrije dagen aanmaken en bewerken.



OPMERKING

Vrije dagen in alle sluitsystemen beschikbaar

De lijst met vrije dagen is voor alle sluitsystemen binnen een project gelijk. Hier aangemaakte vrije dagen zijn dus ook in alle andere sluitsystemen beschikbaar.

✓ AXM Classic geopend.

1. Klik op de oranje AXM-button .

↳ AXM-lijst klapt open.



2. Selecteer in de groep | BEDIENING VERGRENDLINGSSYSTEEM | de invoer **Schema controle**.

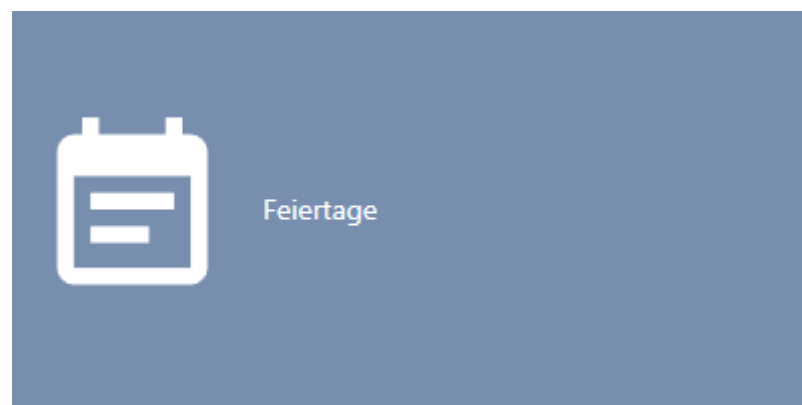
SCHLISSANLAGENSTEUERUNG

- ✚ Matrixansicht
- ✚ Schließungen
- ✚ Transponder
- ✚ PinCode Tastaturen
- ✚ Berechtigungsgruppen
- ✚ **Zeitplansteuerung**

↳ AXM-lijst gaat dicht.

↳ Het tabblad [Schema controle] gaat open.

3. Klik op de button **Vakantie** .



↳ Het tabblad [Vakantie] gaat open.

Matrixansicht x
Zeitplansteuerung x
Feiertage x

+ Neu
- Löschen
Export
Anzeigefilter löschen

	Name	Von	Bis	Urlaub	Behandeln als
>	1. Advent	28.11.2021		Nein	Sonntag
	1. Weihnachtsfeiertag	25.12.2021		Nein	Sonntag
	2. Advent	05.12.2021		Nein	Sonntag
	2. Weihnachtsfeiertag	26.12.2021		Nein	Sonntag
	3. Advent	12.12.2021		Nein	Sonntag
	4. Advent	19.12.2021		Nein	Sonntag
	Allerheiligen	01.11.2021		Nein	Sonntag
	Armistice de 1918	11.11.2021		Nein	Sonntag
	Armistice de 1945	08.05.2021		Nein	Sonntag
	Aschermittwoch	17.02.2021		Nein	Sonntag
	Battle of the Boyne Day	12.07.2021		Nein	Sonntag
	Buß- und Betttag	17.11.2021		Nein	Sonntag
	Christi Himmelfahrt	13.05.2021		Nein	Sonntag
	Erntedanktag	04.10.2021		Nein	Sonntag
	Fastnacht	16.02.2021		Nein	Sonntag
	Firsts National	21.04.2021		Nein	Sonntag

4. Klik op de button **Nieuw** +.

→ Het venster voor het aanmaken van een vrije dag gaat open.

Feiertag - Details
Hier können Sie die Details des Feiertags bearbeiten

1 Details

Name

Urlaub
☐

Datum


Jedes Jahr
☐

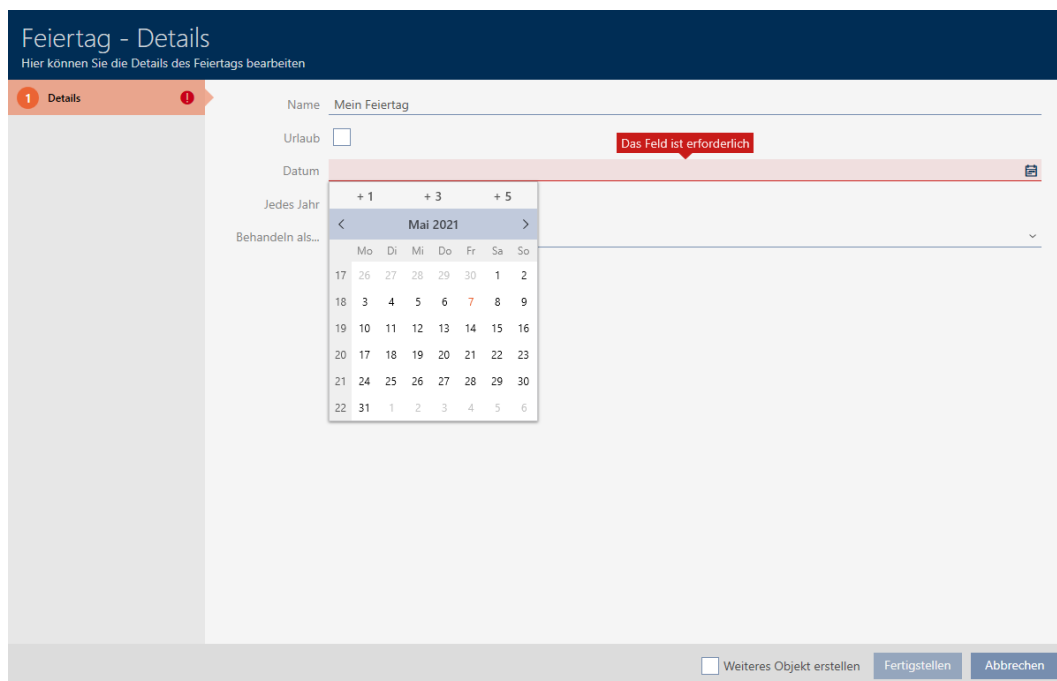
Behandeln als... Sonntag

☐ Weiteres Objekt erstellen
Fertigstellen
Abbrechen

5. Voer in het veld Naam een naam voor uw vrije dag in.

6. Als uw vrije dag een vakantiedag is: Vink het hokje ☒ Vakantie aan.

7. Voer in het veld Datum een datum in of klik op het symbool  om een kalendermasker uit te vouwen.



8. Selecteer in het dropdownmenu ▼ **Behandel als...** welke van de mogelijke dagen in het tijdschema voor uw vrije dag moet worden gebruikt (,"Maandag", "Dinsdag", "Woensdag", "Donderdag", "Vrijdag", "Zaterdag", "Zondag" "Speciale dag").



9. Klik op de button **Voltooiing van** .
 - ↳ Het venster voor het aanmaken van een vrije dag gaat dicht.
 - ↳ De vrije dag is aangemaakt en wordt opgesomd.

Heilige Drei Könige	06.01.2021		Nein	Sonntag
Heiliger Abend	24.12.2021		Nein	Sonntag
Karfreitag	02.04.2021		Nein	Sonntag
Maifeiertag	01.05.2021		Nein	Sonntag
Maria Empfängnis	08.12.2021		Nein	Sonntag
Maria Himmelfahrt	15.08.2021		Nein	Sonntag
> Mein Feiertag	07.05.2021		Nein	Sonntag
Neujahr	01.01.2021		Nein	Sonntag
Ostermontag	05.04.2021		Nein	Sonntag
Ostersonntag	04.04.2021		Nein	Sonntag
Pfingstmontag	24.05.2021		Nein	Sonntag
Pfingstsonntag	23.05.2021		Nein	Sonntag
Reformationstag	11.10.2021		Nein	Sonntag

14.9 Lijsten met vrije dagen aanmaken en bewerken

✓ AXM Classic geopend.

1. Klik op de oranje AXM-button .


↳ AXM-lijst klapt open.



2. Selecteer in de groep | BEDIENING VERGRENDELINGSSYSTEEM | de invoer **Schema controle**.

SCHLISSANLAGENSTEUERUNG

- ✚ Matrixansicht
- ✚ Schließungen
- ✚ Transponder
- ✚ PinCode Tastaturen
- ✚ Berechtigungsgruppen
- ✚ **Zeitplansteuerung**

- ↳ AXM-lijst gaat dicht.
 - ↳ Het tabblad [Schema controle] gaat open.
3. Klik op de button **Vakantie Lijsten** .



- ↳ Het tabblad [Vakantie Lijsten] gaat open.

Matrixansicht ×		Zeitplansteuerung ×		Feiertagslisten ×		Feiertage ×	
+ Neu		🗑️ Löschen		⬆️ Export		🗑️ Anzeigefilter löschen	
	Name	^ 🔍		Letzte Änderung		🔍	
>	Baden-Württemberg	26.04.2021 23:56:58					
	Bayern	26.04.2021 23:56:58					
	Berlin	26.04.2021 23:56:58					
	Brandenburg	26.04.2021 23:56:58					
	Bremen	26.04.2021 23:56:58					
	Hamburg	26.04.2021 23:56:58					
	Hessen	26.04.2021 23:56:58					
	Mecklenburg-Vorpommern	26.04.2021 23:56:58					
	Niedersachsen	26.04.2021 23:56:58					
	Nordrhein-Westfalen	26.04.2021 23:56:58					
	Rheinland-Pfalz	26.04.2021 23:56:58					
	Saarland	26.04.2021 23:56:58					
	Sachen-Anhalt	26.04.2021 23:56:58					
	Sachsen	26.04.2021 23:56:58					
	Schleswig-Holstein	26.04.2021 23:56:58					
	Thüringen	26.04.2021 23:56:58					

4. Klik op de button **Nieuw** +.

➡ Het venster voor het opmaken van een lijst met vrije dagen gaat open.


Feiertagsliste - Details

Hier können Sie die Details der Feiertagsliste bearbeiten

1 Details

2 Zugewiesene Feiertage

Name

5. Voer in het veld Naam een naam in voor uw lijst met vrije dagen.
6. Klik op het tabblad Toegewezen vakantiedagen.
 Het venster gaat naar het tabblad Toegewezen vakantiedagen.

Feiertagsliste - Feiertage

Hier können Sie Feiertage zu der Feiertagsliste hinzufügen

- 1 Details
- 2 Zugewiesene Feiertage


AUSGEWÄHLT (0)

Name	Von	Bis
------	-----	-----

NICHT AUSGEWÄHLT (34)

Name	Von	Bis
1. Advent	28.11.2021	
1. Weihnachtsfeiertag	25.12.2021	
2. Advent	05.12.2021	
2. Weihnachtsfeiertag	26.12.2021	
3. Advent	12.12.2021	
4. Advent	19.12.2021	
Allerheiligen	01.11.2021	
Armistice de 1918	11.11.2021	
Armistice de 1945	08.05.2021	
Aschermittwoch	17.02.2021	
Battle of the Boyne Day	12.07.2021	
Buß- und Betttag	17.11.2021	
Christi Himmelfahrt	13.05.2021	
Erntedanktag	04.10.2021	
Fastnacht	16.02.2021	
Festa Nazionale	25.04.2021	
Fête Nationale	14.07.2021	

[Neuer Feiertag](#)



- Sorteer/filter desgewenst de weergegeven gegevens met  (zie). *Sorteren en filteren* [▶ 54](#)
- Markeer alle vrije dagen die u aan uw lijst met vrije dagen wilt toewijzen (Ctrl+muisklik voor enkele of Shift+muisklik voor meerdere).



OPMERKING

Dubbelklikken als alternatief voor pijltoetsen

Door te dubbelklikken op een notitie in de lijst verschuift u deze invoer eveneens naar de andere kolom.

9. Verplaats met  alleen de geselecteerde vrije dagen of verschuif met  alle weergegeven vrije dagen.

→ De gemarkeerde vrije dagen in de linkerkolom worden aan uw lijst met vrije dagen toegevoegd.

Feiertagsliste - Feiertage
Hier können Sie Feiertage zu der Feiertagsliste hinzufügen

1 Details

2 Zugewiesene Feiertage

AUSGEWÄHLT (4)

Name	Von	Bis
1. Advent	28.11.2021	
2. Advent	05.12.2021	
3. Advent	12.12.2021	
4. Advent	19.12.2021	

NICHT AUSGEWÄHLT (31)

Name	Von	Bis
1. Weihnachtsfeiertag	25.12.2021	
2. Weihnachtsfeiertag	26.12.2021	
Allerheiligen	01.11.2021	
Armistice de 1918	11.11.2021	
Armistice de 1945	08.05.2021	
Aschermittwoch	17.02.2021	
Battle of the Boyne Da	12.07.2021	
Buß- und Betttag	17.11.2021	
Christi Himmelfahrt	13.05.2021	
Erntedanktag	04.10.2021	
Fastnacht	16.02.2021	
Festa Nazionale	25.04.2021	
Fête Nationale	14.07.2021	
Fronleichnam	03.06.2021	
Heilige Drei Könige	06.01.2021	
Heiliger Abend	24.12.2021	
Karfreitag	02.04.2021	

Neuer Feiertag

< Zurück Weiter > **Fertigstellen** Abbrechen

10. Klik op de button **Voltooiing van**.

→ Het venster voor het aanmaken van een lijst met vrije dagen gaat dicht.

→ Lijst met vrije dagen is aangemaakt en wordt weergegeven.

Matrixansicht ×		Zeitplansteuerung ×		Feiertagslisten ×		Feiertage ×	
+ Neu		🗑️ Löschen		⬆️ Export		🗒️ Anzeigefilter löschen	
	Name ^				Letzte Änderung		
	Baden-Württemberg				26.04.2021 23:56:58		
	Bayern				26.04.2021 23:56:58		
	Berlin				26.04.2021 23:56:58		
	Brandenburg				26.04.2021 23:56:58		
	Bremen				26.04.2021 23:56:58		
	Hamburg				26.04.2021 23:56:58		
	Hessen				26.04.2021 23:56:58		
	Mecklenburg-Vorpommern				26.04.2021 23:56:58		
>	Meine Feiertagsliste				07.05.2021 14:15:08		
	Niedersachsen				26.04.2021 23:56:58		
	Nordrhein-Westfalen				26.04.2021 23:56:58		
	Rheinland-Pfalz				26.04.2021 23:56:58		
	Saarland				26.04.2021 23:56:58		
	Sachen-Anhalt				26.04.2021 23:56:58		
	Sachsen				26.04.2021 23:56:58		
	Schleswig-Holstein				26.04.2021 23:56:58		
	Thüringen				26.04.2021 23:56:58		

Nu kunt u de aangemaakte lijst met vrije dagen bijvoorbeeld aan uw sluitelementen toevoegen: *Rechten bij sluitelementen beperken tot bepaalde tijden (tijdschema)* [► 222].

14.10 Locatie aanmaken



In de database moet minstens één locatie beschikbaar zijn. De AXM Classic maakt daarom een standaard locatie voor u aan.

✓ AXM Classic geopend.

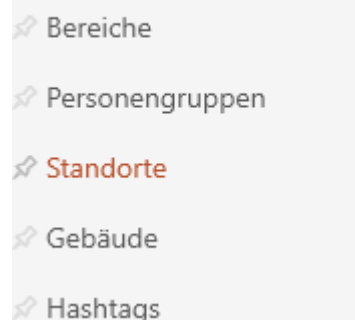
1. Klik op het oranje AXM-symbool .

↳ AXM-lijst klapt open.

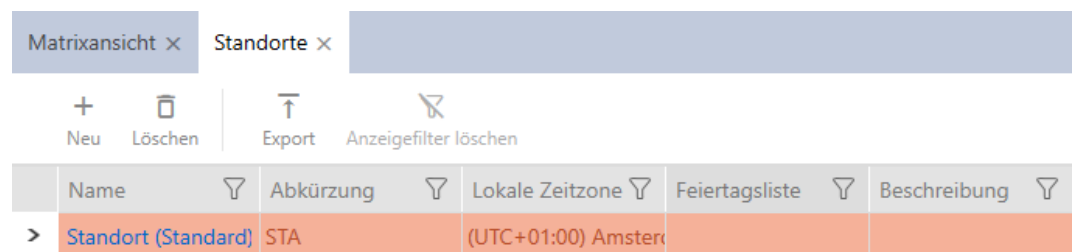


2. Selecteer in de groep | ORGANISATORISCHE STRUCTUUR | de invoer **Locaties**.

ORGANISATIONSTRUKTUR



↳ Het tabblad [Locaties] gaat open.



3. Klik op de button **Nieuw** .

↳ Het venster voor het aanmaken van een nieuwe locatie gaat open.

Standort - Details

Hier können Sie die Details des Standorts bearbeiten

1 Details

Name

Abkürzung

Lokale Zeitzone (UTC+01:00) Amsterdam, Berlin, Bern, Rome, Stockholm, Vienna

Feiertagsliste + Neu

Beschreibung

Als Standard verwenden ☐

4. Voer in het veld de Naam naam van uw locatie in.
5. Voer in het veld Afkorting de afkorting van uw locatie in (max. 5 tekens).
6. Selecteer in het dropdownmenu ▼ **Lokale tijdzone** de tijdzone van uw locatie (pas instelbaar vanaf AXM Classic).
7. Selecteer in het dropdownmenu ▼ **Vakantie Lijst** de lijst met vrije dagen die voor uw locatie moet worden gebruikt (zie ook *Lijsten met vrije dagen aanmaken en bewerken* [► 83]).

Standort - Details

Hier können Sie die Details des Standorts bearbeiten

1 Details

2 Zugewiesene Gebäude

Name Hogsmeade

Abkürzung HM

Lokale Zeitzone (UTC+01:00) Amsterdam, Berlin, Bern, Rome, Stockholm, Vienna

Feiertagsliste + Neu

Beschreibung Baden-Württemberg

Als Standard verwenden ☐

Baden-Württemberg
Bayern
Berlin
Brandenburg
Bremen
Hamburg
Hessen
Mecklenburg-Vorpommern
Meine Feiertage
Niedersachsen
Nordrhein-Westfalen

< Zurück Weiter >



OPMERKING

Lijsten met vrije dagen in sluitelement en locaties

U kunt lijsten met vrije dagen toewijzen aan zowel een sluitelement als aan de locatie van het sluitelement. In dit geval wordt de lijst met vrije dagen in het sluitelement gebruikt en wordt de lijst met vrije dagen in de vestiging genegeerd.

Wanneer in plaats van het sluitelement een lijst met vrije dagen aan de locatie is toegewezen, dan wordt de lijst met vrije dagen van de locatie voor het sluitelement overgenomen. In het venster van het sluitelement herkent u dat aan de toevoeging '(overgenomen)'.

8. Voer desgewenst in het veld een Beschrijving beschrijving van uw locatie in.
9. Klik op de button **Voltooiing van**.
 - ↳ Het venster voor het aanmaken van een nieuwe locatie gaat dicht.
 - ↳ Nieuw aangemaakte locatie wordt weergegeven.

Matrixansicht × Standorte ×

+

Neu

🗑

Löschen

↑

Export

✖


Anzeigefilter löschen

	Name	Abkürzung	Lokale Zeitzone	Feiertagsliste	Beschreibung
>	Hogsmeade	HM	(UTC+01:00) Amster		
	Standort (Standard)	STA	(UTC+01:00) Amster		

14.11 Gebouwen aanmaken en aan locatie toewijzen



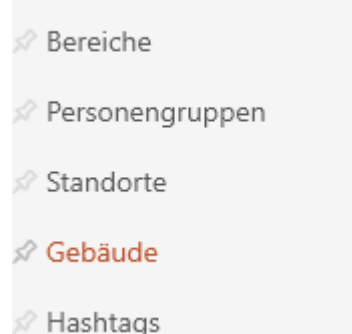
In de database moet minstens één gebouw beschikbaar zijn. De AXM Classic maakt daarom een standaardgebouw voor u aan. U kunt natuurlijk andere gebouwen aanmaken.

- ✓ AXM Classic geopend.
1. Klik op het oranje AXM-symbool .
 - ↳ AXM-lijst klapt open.



2. Selecteer in de groep | ORGANISATORISCHE STRUCTUUR | de invoer **Gebouw**.

ORGANISATIONSTRUKTUR



- ↳ Het tabblad [Gebouw] gaat open.
3. Klik op de button **Nieuw** +.
 - ↳ Het venster voor het aanmaken van een nieuw gebouw gaat open.
4. Voer in het veld Naam de naam van uw gebouw in.
5. Voer in het veld Afkorting de afkorting van uw gebouw in (max. 5 tekens).
6. Selecteer in het dropdownmenu ▼ **Locatie** de locatie waartoe uw gebouw behoort.
7. Voer desgewenst in het veld Beschrijving een beschrijving van uw gebouw in.
8. Klik op de button **Voltooiing van**.
 - ↳ Het venster voor het aanmaken van een nieuw gebouw gaat dicht.
 - ↳ Nieuw aangemaakt gebouw wordt weergegeven.

14.12 Zone aanmaken

Zones zijn een heel handige structurering van uw sluitsysteem (zie ook [Zones](#) [457]).

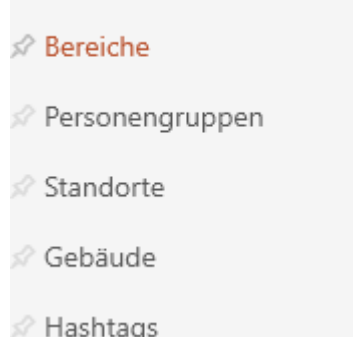
- ✓ AXM Classic geopend.

1. Klik op de oranje AXM-button **AXM**.
 - ↳ AXM-lijst klapt open.

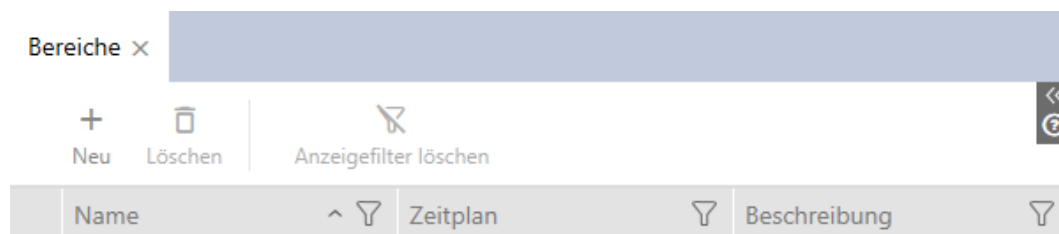


2. Selecteer in de groep | BEDIENING VERGRENDINGSSYSTEEM | de invoer **Gebied**.

ORGANISATIONSTRUKTUR



- ↳ Het tabblad [Gebieden] gaat open.



3. Klik op de button **Nieuw** +.
- ↳ Het venster "Gebied" gaat open.

Bereich - Details
Hier können Sie die Details des Bereichs bearbeiten

1 Details
2 Schließungen

Name
Zeitplan
Beschreibung

☐ Weiteres Objekt erstellen
 < Zurück
 Weiter >
 Fertigstellen
 Abbrechen

- Voer in het veld Naam de naam van uw zone in.
- Selecteer indien nodig in het dropdownmenu ▼ **Schema** een tijdschema dat u voor de sluitelementen in deze zone wilt gebruiken.

Name

Zeitplan ^

Beschreibung

Keiner

5th grade schedule



OPMERKING

Beschikbare tijdschema's

Natuurlijk moeten tijdschema's beschikbaar zijn die u voor een zone wilt gebruiken. Wanneer in uw sluitsysteem geen tijdschema's aanwezig zijn, is het dropdownmenu ▼ **Schema** grijs.

- Maak in dit geval vooraf minstens één tijdschema aan (zie *Tijdschema aanmaken* [► 63]).

- Voer zo nodig in het veld Beschrijving ook een beschrijving van uw zone in.
- Klik op de button **Voltooiing van**.
 - Het venster gaat "Gebied" dicht.
 - Nieuw aangemaakte zone wordt weergegeven.

Bereiche x

+ Neu - Löschen Anzeigefilter löschen

	Name	Zeitplan	Beschreibung
>	Castle	5th grade schedule	



OPMERKING

Tijdschema's in sluitelementen en zones

U kunt tijdschema's zowel aan een sluitelement als aan de zone van het sluitelement toewijzen. In dit geval wordt het tijdschema in het sluitelement gebruikt en wordt het tijdschema van de zone genegeerd.


Wanneer in plaats van het sluitelement een tijdschema aan de zone is toegewezen, wordt het tijdschema van de zone voor het sluitelement overgenomen. In het venster van het sluitelement herkent u dat aan de toevoeging '(erfdeel)'.

14.13 Hashtag aanmaken



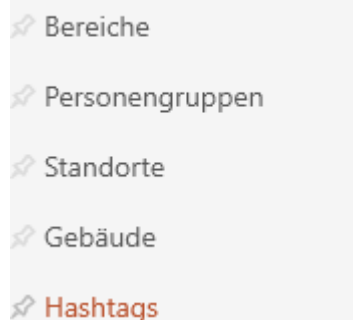
Hashtags kunnen willekeurig als trefwoorden voor personen en/of deuren worden gebruikt (zie [Hashtags](#) [► 458]).

✓ AXM Classic geopend.

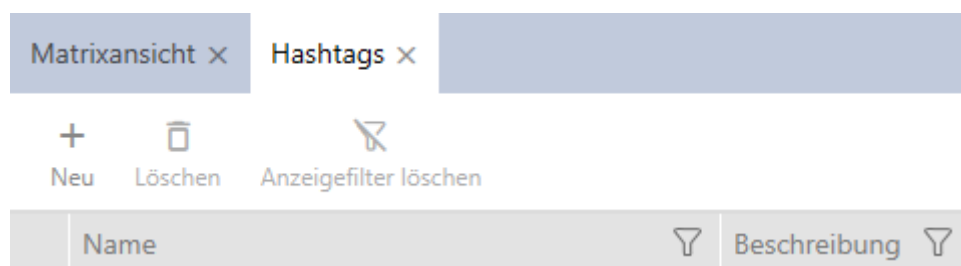
1. Klik op het oranje AXM-symbool .
 - ↳ AXM-lijst klap open.



2. Selecteer in de groep | ORGANISATORISCHE STRUCTUUR | de invoer **Hashtags**.

ORGANISATIONSTRUKTUR

- Het tabblad [Hashtags] gaat open.



3. Klik op de button **Nieuw** +.

- Het venster voor het aanmaken van een nieuwe hashtag gaat open.

4. Voer in het veld Naam uw hashtag in (geen spaties).
5. Voer desgewenst in het veld Beschrijving een beschrijving van uw hashtag in.

6. Klik op de button **Voltooiing van**.
- ↳ Het venster voor het aanmaken van een nieuwe hashtag gaat dicht.
 - ↳ Nieuw aangemaakte hashtag wordt weergegeven.

Matrixansicht ×

Hashtags ×

+

🗑

✖

Neu

Löschen

Anzeigefilter löschen

	Name	Beschreibung
>	Glastür	

>

15. Personen en identificatiemedi

Alle wijzigingen die u aan het sluitsysteem aanbrengt, worden pas van kracht bij de synchronisatie (zie *Identificatiemedium synchroniseren (incl. passagelijst lezen)* [▶ 345]).

15.1 Identificatiemedium aanmaken

Met identificatiemedi kunnen uw gebruikers sluitelementen in- en uitkoppelen (zie ook *Identificatiemedi, sluitelementen en het sluitschema* [▶ 431]).



OPMERKING

PinCode-toetsenbord vrijschakelen

De AXM Classic ondersteunt ook het PinCode-toetsenbord, maar wordt standaard niet weergegeven voor uw sluitsysteem.

- ❑ Schakel het PinCode-toetsenbord voor uw sluitsysteem eventueel handmatig vrij (zie *PinCode-toetsenborden vrijgeven* [▶ 327]).

Transponders of kaarten voor sluitsysteem vrijschakelen

U beschikt alleen over de types identificatiemedi die in uw sluitsysteem zijn vrijgeschakeld.

- ❑ Schakel indien nodig kaarten of transponders in de eigenschappen van het sluitsysteem vrij (zie *Kaarten of transponders vrijschakelen* [▶ 329]).

- ✓ AXM Classic geopend.

1. Klik op de button **Nieuwe transponder** .

- ➔ Het venster voor het aanmaken van een identificatiemedium gaat open.

Transponder/Personen - Details

Bitte konfigurieren Sie hier die Details des Transponders und der zugehörigen Person.

1 Details

2 Personendetails

3 Transponderkonfiguration

4 Zusätzliche Schließanlagen

5 Berechtigungsgruppen

6 Hashtags

TRANSPONDER DETAILS

Typ Transponder

Beschreibung

Zeitgruppe ☐ Zeitgruppe 1

PERSONENDETAILS

Neue Person ☒

oder

Bestehende Person auswählen DirektClassic, Dieter22

☐ Weiteres Objekt erstellen

< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

2. Selecteer in het dropdownmenu ▼ **Type** het identificatiemedium dat u wilt aanmaken.

3. Voer desgewenst een beschrijving in.
4. Wanneer het identificatiemedium tijdgestuurde rechten moet hebben: Vink het hokje ☒ Tijdsgroep aan.
5. Selecteer in het dropdownmenu ▼ **Tijdsgroep** de tijdsgroep (bijv. "Tijdsgroep").
6. Vink het hokje ☒ Nieuweling aan.
 - De AXM Classic maakt voor het nieuwe identificatiemedium automatisch een nieuwe persoon aan. Vink dit hokje af om een reeds bestaande persoon te selecteren (bijv. voor een tweede identificatiemedium of een vervangend identificatiemedium).
 - Tabblad Persoonlijke gegevens wordt weergegeven.

7. Klik op het tabblad Persoonlijke gegevens.

Person - Details
Hier können Sie die Details der Person bearbeiten

1 Details
2 Personendetails
3 Transponderkonfiguration
4 Zusätzliche Schließanlagen
5 Berechtigungsgruppen
6 Hashtags

PERSONENDETAILS

Nachname
Vorname
Personalnummer ☒ Auto
Personengruppe Keine
Bemerkung
Foto
Titel
Abteilung
Telefon
E-Mail
Adresse
Ort/Gebäude
Eingestellt am ☒ Nicht relevant
Eingestellt bis ☒ Nicht relevant
Geburtsdatum ☒ Nicht relevant
Kostenstelle

☐ Weiteres Objekt erstellen

8. Voer in de velden Achternaam en Voornaam de achter- en voornaam in van de persoon die het identificatiemedium zal bezitten.

- ➡ De achternaam en voornaam worden later in de matrix weergegeven.
- ➡ Het personeelsnummer wordt automatisch aangemaakt.

Person - Details
Hier können Sie die Details der Person bearbeiten

1 Details
2 Personendetails
3 Transponderkonfiguration
4 Zusätzliche Schließanlagen
5 Berechtigungsgruppen
6 Hashtags

PERSONENDETAILS

Nachname Weasley
Vorname Ron
Personalnummer ☒ Auto
Personengruppe Keine
Bemerkung
Foto
Titel
Abteilung
Telefon
E-Mail
Adresse
Ort/Gebäude
Eingestellt am ☒ Nicht relevant
Eingestellt bis ☒ Nicht relevant
Geburtsdatum ☒ Nicht relevant
Kostenstelle

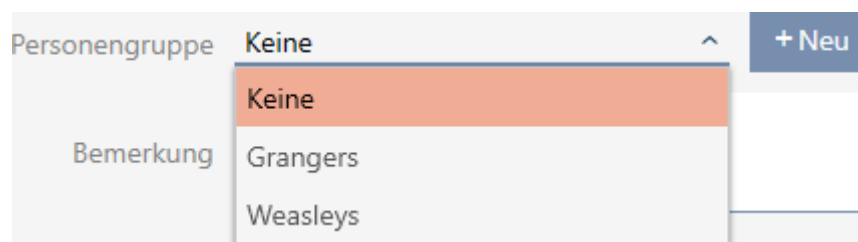
☐ Weiteres Objekt erstellen

**OPMERKING****Schema van de personeelsnummers of handmatige invoer**

De AXM Classic genereert de personeelsnummers volgens het volgende schema: PN-1, PN-2, PN-X De afkorting *PN* kan desgewenst worden gewijzigd (zie *Automatische nummering wijzigen* [▶ 367]).

U kunt de personeelsnummers ook handmatig invoeren:

1. vink het hokje ☐ Auto af.
↳ Het veld Personeelsnummer wordt vrijgeschakeld.
 2. Voer in het veld Personeelsnummer het personeelsnummer in.
-
9. Als u deze persoon aan een groep personen wilt toewijzen: selecteer dan in het dropdownmenu ▼ **Groep mensen** de groep personen waartoe deze persoon behoort.



10. Indien nodig vult u verdere persoonsgegevens in.
↳ Gegevens die u in het veld Afdeling invoert, kunt u vervolgens bij andere personen eenvoudig uit een lijst selecteren.
11. Als u de velden Zet op, Stel in tot of wilt Geboortedatum bewerken: vink dan het betreffende hokje ☐ Niet relevant af.

12. Ga met de button **Meer.** naar het volgende tabblad of sluit de invoer af met de button **Voltooing van** .

13. Wanneer sluitelementen voor dit identificatiemedium dubbel zolang moeten openen (verdubbeling tot max. 25 s): Vink het hokje ☒ Lange opening aan.
14. Wanneer sluitelementen voor dit identificatiemedium niet hoeven te piepen: vink het hokje ☐ Geen akoestisch openingssignaal af.
15. Wanneer op het identificatiemedium moet worden opgeslagen bij welke sluitelementen het werd gebruikt: Vink het hokje ☒ Inlooptijst aan.
16. Wanneer de transponder niet direct bruikbaar hoeft te zijn: vink het hokje ☐ met onmiddellijke ingang af. Voer vervolgens een activeringsdatum in.
17. Wanneer de transponder slechts tijdelijk bruikbaar hoeft te zijn: vink het hokje ☐ zonder vervaldatum af. Voer vervolgens een afloopdatum in.
18. Ga met de button **Extra vergrendelingssystemen** naar het volgende tabblad of sluit de invoer af met de button **Voltooing van** .
19. Wanneer u het identificatiemedium in andere sluitsystemen van dit project wilt gebruiken: voeg dan met de button **Toevoegen** meer sluitsystemen toe (zie *Identificatiemedium in meerdere sluitsystemen gebruiken* [▶ 167]).






OPMERKING

Beperkingen voor Transponder – Extra sluitsystemen

Afhankelijk van het type identificatiemedium is er verschillende geheugenruimte beschikbaar voor andere sluitelementen (bijv.: G2-transponders kunnen vier G2-sluitsystemen opslaan). Bovendien moet het sluitsysteem het identificatiemedium ondersteunen (bijv.: transponders kunnen niet in een puur kaartsluitsysteem worden gebruikt).

1. Controleer of er voldoende geheugenruimte op uw identificatiemedium aanwezig is.
2. Controleer of het gewenste sluitsysteem uw identificatiemedium ondersteunt. Breid indien nodig het sluitsysteem uit (zie [Kaarten of transponders vrijgeschakelen \[► 329\]](#)).
3. Zorg er bij kaarten voor dat de geheugenruimten van de sluitsystemen elkaar niet overlappen.

20. Ga met de button **Meer.** naar het volgende tabblad of sluit de invoer af met de button **Voltooiing van**.

21. Sorteer/filter desgewenst de weergegeven gegevens met  (zie [Sorteren en filteren \[► 54\]](#)).
22. Markeer de gewenste autorisatiegroepen in de rechterkolom (Ctrl+muisklik voor een enkele of Shift+muisklik voor meerdere).
23. Verschuif met  alleen de geselecteerde autorisatiegroepen of verschuif met  alle weergegeven autorisatiegroepen.
 - ➡ Het identificatiemedium wordt toegewezen aan de gemarkeerde autorisatiegroepen.

Transponder - Berechtigungsgruppen

Hier können Sie den Transponder zu Berechtigungsgruppen hinzufügen

1 Details
2 Personendetails
3 Transponderkonfiguration
4 Zusätzliche Schließanlagen
5 **Berechtigungsgruppen**
6 Hashtags

AUSGEWÄHLT (1)

Name	Beschreibung
Gryffindor	

NICHT AUSGEWÄHLT (3)

Name	Beschreibung
Hufflepuff	
Ravenclaw	
Slytherin	

☐ Weiteres Objekt erstellen
 < Zurück
 Weiter >
 Fertigstellen
 Abbrechen



OPMERKING

Dubbelklikken als alternatief voor pijltoetsen

Door te dubbelklikken op een notitie in de lijst verschuift u deze invoer eveneens naar de andere kolom.

24. Ga met de button **Meer** naar het volgende tabblad of sluit de invoer af met de button **Voltooiing van**.

Neue Person

Hier können Sie Hashtags zu der Person hinzufügen

1 Details
2 Personendetails
3 Transponderkonfiguration
4 Zusätzliche Schließanlagen
5 Berechtigungsgruppen
6 **Hashtags**

AUSGEWÄHLT (0)

Name	Beschreibung
------	--------------



NICHT AUSGEWÄHLT (3)

Name	Beschreibung
Glastür	
Rohrrahmentür	
Rothaarige	

☐ Weiteres Objekt erstellen
 < Zurück
 Weiter >
 Fertigstellen
 Abbrechen

25. Sorteer/filter desgewenst de weergegeven gegevens met  (zie). *Sorteren en filteren* [► 54]

26. Markeer de gewenste hashtags in de rechterkolom (Ctrl+muisklik voor enkele of Shift+muisklik voor meerdere).

27. Verplaats met  alleen de geselecteerde hashtags of verschuif met  alle hashtags.



OPMERKING

Dubbelklikken als alternatief voor pijltoetsen

Door te dubbelklikken op een notitie in de lijst verschuift u deze invoer eveneens naar de andere kolom.

→ De gemarkeerde hashtags in de linkerkolom worden voor dit identificatiemedium gebruikt.

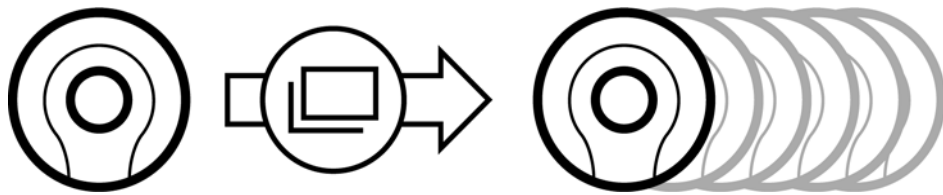
28. Vink het hokje ☒ Maak een ander object aan om voor het volgende identificatiemedium dat u wilt aanmaken het venster met dezelfde instellingen open te laten staan.

29. Klik op de button **Voltooiing van** om het identificatiemedium aan te maken.

→ Het venster voor het aanmaken van een nieuw identificatiemedium gaat dicht.

→ Nieuw aangemaakt identificatiemedium wordt opgesomd of in de matrix weergegeven.

15.2 Identificatiemedium dupliceren (incl. rechten en instellingen)



In plaats van een nieuw identificatiemedium aan te maken, kunt u ook gewoon een bestaand identificatiemedium dupliceren. De AXM Classic neemt daarbij ook de eigenschappen over die in de AXM Classic kunnen worden gewijzigd.

Gedupliceerd worden:

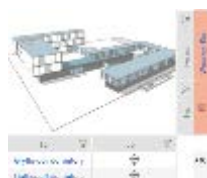
- Transponder type
- Tijdsgroep
- Persoonlijke gegevens (behalve Personeelsnummer, dit wordt automatisch met de instelbare afkorting voortgezet, zie ook *Automatische nummering wijzigen* [▶ 367])
- Groep mensen
- Transponder configuratie
- Transponder – Extra sluitsystemen
- Autorisatie groepen
- Hashtags

Niet gedupliceerd worden:

- Invoer op het tabblad [Acties]
- Informatie die op de hardware is opgeslagen en bij de synchronisatie wordt uitgelezen:
 - Serienummer
 - Firmware Versie
 - Batterij status
 - Inlooptijdst

- ✓ AXM Classic geopend.
- ✓ identificatiemedium aanwezig.

1. Markeer het te dupliceren identificatiemedium.



2. Klik op de button **Duplicaat** .
- ➔ Het venster voor het vermelden van de kopieën gaat open.

Transponder duplizieren

Hier können Sie die Anzahl der Kopien eingeben


Wie viele Kopien des ausgewählten Transponders sollen erstellt werden?



5







OK

Abbrechen

3. Klik op de button **OK**.
- ➔ Identificatiemedium is gedupliceerd.



Tür	Typ
Gryffindor dormitory	
Hufflepuff dormitory	

Person	Typ
Weasley_0005, Ron	
Weasley_0004, Ron	
Weasley_0003, Ron	
Weasley_0002, Ron	
Weasley_0001, Ron	
Weasley, Ron	

▶X

▶X

▶X

▶X

▶X

▶X

15.3 Identificatiemedium wissen

U heeft twee mogelijkheden om identificatiemedi weer te kennen:

1. Wissen via de matrixweergave (*Afzonderlijk identificatiemedium via de matrix kennen* ▶ 108)
2. Wissen via het tabblad voor de identificatiemedi (*Meerdere identificatiemedi via het tabblad kennen* ▶ 109)

Op het tabblad kunt u ook meerdere identificatiemedi tegelijk wissen.



OPMERKING

Gewiste identificatiemedi in sluitelementen verder bekend/bevoegd

Het wissen verwijdt een identificatiemedium alleen uit de database, maar niet uit de sluitelementen. Daar blijft het bekend (en evt. ook bevoegd) tot het ook daar gewist wordt (bijv. door synchroniseren).

- Zorg er in uw systeem met geschikte maatregelen (bijv. synchronisatie) voor dat het identificatiemedium ook in de sluitelementen niet meer bekend is.

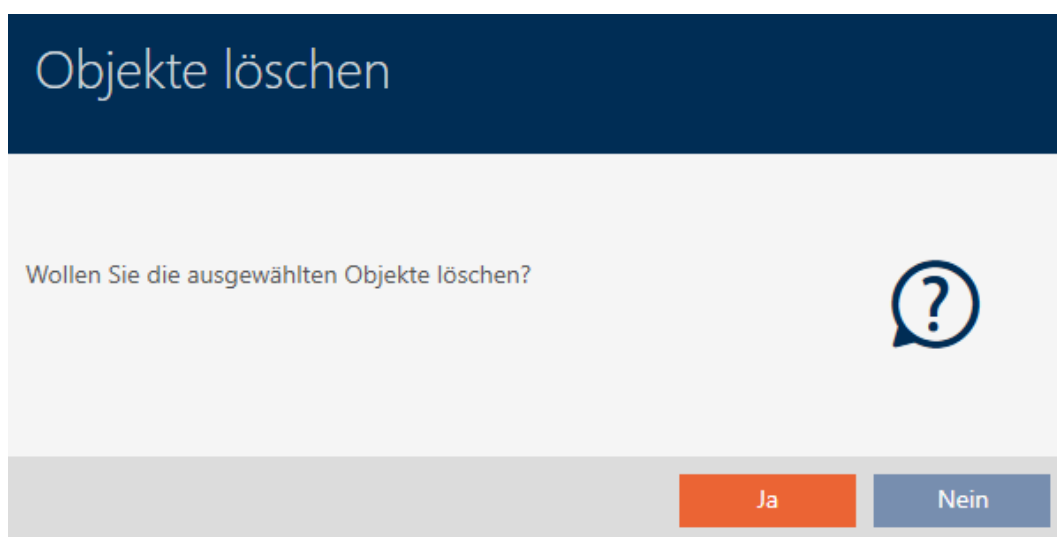
15.3.1 Afzonderlijk identificatiemedium via de matrix wissen

- ✓ AXM Classic geopend.
- ✓ Matrixweergave geopend

1. Markeer het identificatiemedium dat u wilt wissen.

Typ	Person
	Weasley_0005, Ron
	Weasley_0004, Ron
	Weasley_0003, Ron
	Weasley_0002, Ron
	Weasley_0001, Ron
	Weasley, Ron

2. Klik op de button **Delete**
- De vraag om te wissen gaat open.



3. Klik op de button **Ja**.
 - ↳ De vraag om te wissen gaat dicht.
 - ↳ Identificatiemedium is gewist.

Typ	Person
	Weasley_0004, Ron
	Weasley_0003, Ron
	Weasley_0002, Ron
	Weasley_0001, Ron
	Weasley, Ron

15.3.2 Meerdere identificatiemedi

- ✓ AXM Classic geopend.
1. Klik op het oranje AXM-symbool **AXM**.
 - ↳ AXM-lijst klapt open.




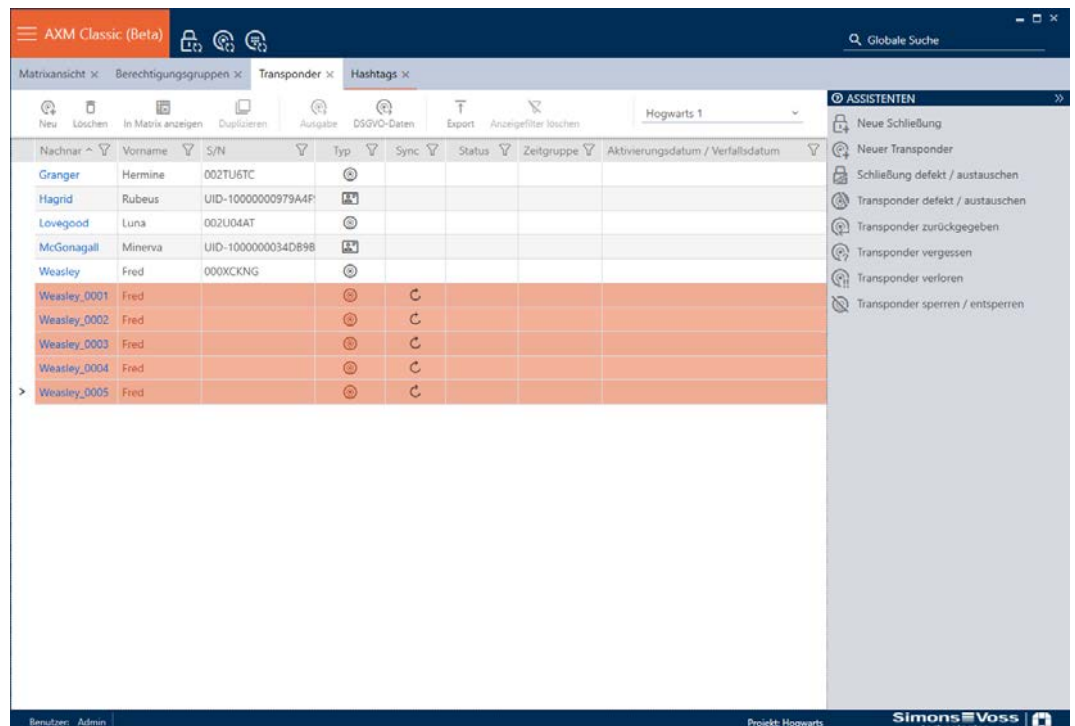
2. Selecteer in de groep | BEDIENING VERGRENDelingSSYSTEEM | de invoer **Transponder**.

SCHLIESSANLAGENSTEUERUNG

- ✚ Matrixansicht
- ✚ Schließungen
- ✚ **Transponder**
- ✚ PinCode Tastaturen
- ✚ Berechtigungsgruppen
- ✚ Zeitplansteuerung

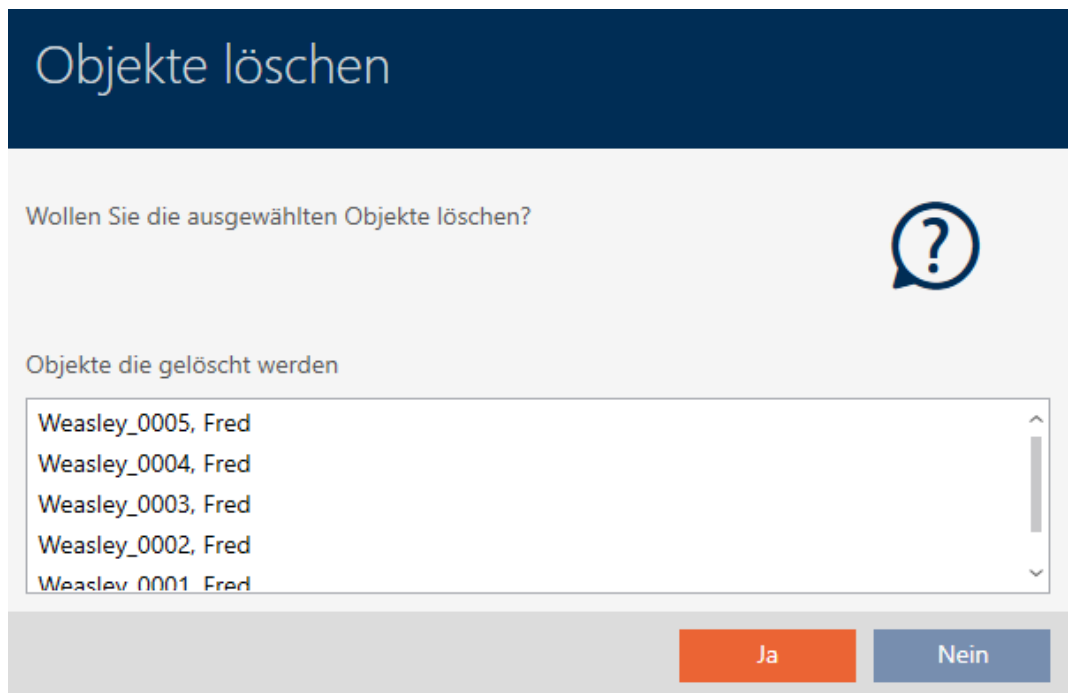
- ↳ AXM-lijst gaat dicht.
- ↳ Het tabblad [Transponder] gaat open.

3. Sorteer/filter desgewenst de weergegeven gegevens met  (zie). *Sorteren en filteren* [► 54]
4. Markeer alle identificatiemedi die u wilt wissen (Ctrl+muisklik voor afzonderlijke of Shift+muisklik voor meerdere).



Nachname	Vorname	S/N	Typ	Sync	Status	Zeitgruppe	Aktivierungsdatum / Verfallsdatum
Granger	Hermine	002TU6TC	Ⓢ				
Hagrid	Rubeus	UID-10000000979A4F	Ⓢ				
Lovegood	Luna	002U04AT	Ⓢ				
McGonagall	Minerva	UID-1000000034DB98	Ⓢ				
Weasley	Fred	000XCKNG	Ⓢ				
Weasley_0001	Fred		Ⓢ	Ⓢ			
Weasley_0002	Fred		Ⓢ	Ⓢ			
Weasley_0003	Fred		Ⓢ	Ⓢ			
Weasley_0004	Fred		Ⓢ	Ⓢ			
Weasley_0005	Fred		Ⓢ	Ⓢ			

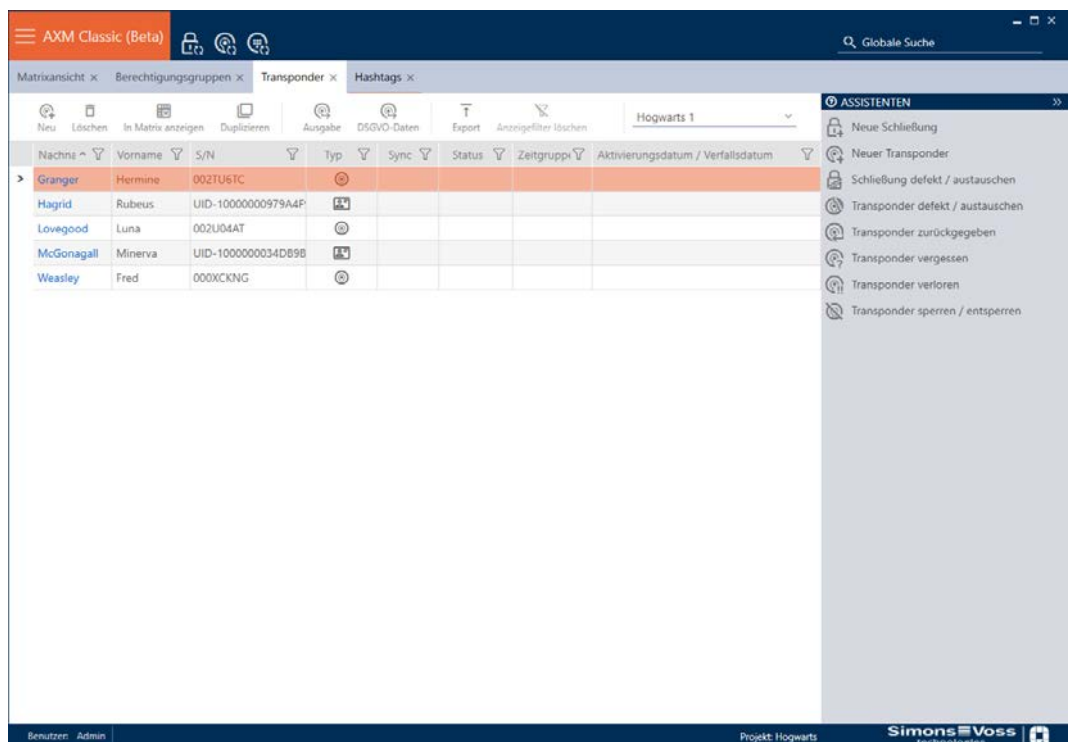
5. Klik op de button **Delete** .
- ↳ De opgevraagde lijst van de te wissen identificatiemedi gaat open.



6. Klik op de button **Ja**.

→ De opgevraagde lijst van de te wissen identificatiemedi

→ Identificatiemedi zijn gewist.





OPMERKING

Gewiste identificatiemedi in sluitelementen verder bekend/bevoegd

Het wissen verwijdt een identificatiemedium alleen uit de database, maar niet uit de sluitelementen. Daar blijft het bekend (en evt. ook bevoegd) tot het ook daar gewist wordt (bijv. door synchroniseren).

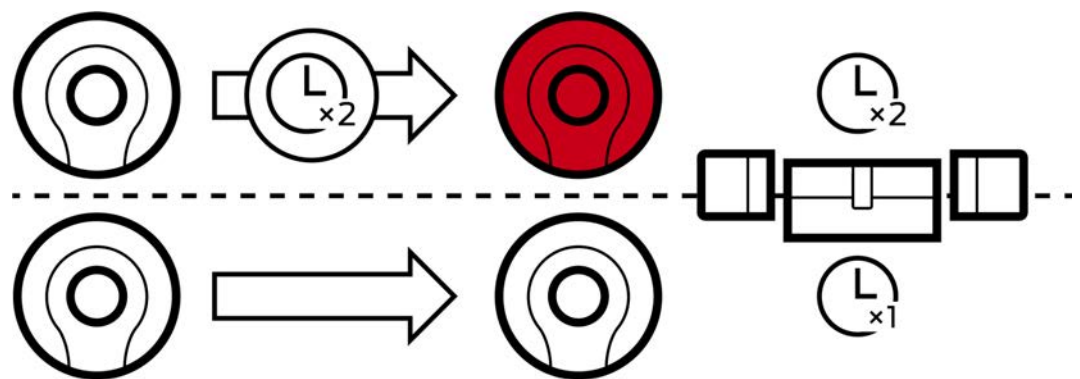
- Zorg er in uw systeem met geschikte maatregelen (bijv. synchronisatie) voor dat het identificatiemedium ook in de sluitelementen niet meer bekend is.

15.4 Identificatiemedium tweemaal zo lang laten openen

Normaal gesproken openen sluitelementen in de impulsmodus voor de ingestelde duur.

Voor afzonderlijke personen is het handig wanneer een sluitelement na de activering langer ingekoppeld blijft.

Daarom kan het identificatiemedium bij het openen elk sluitelement meedelen dat het voor dit identificatiemedium twee keer zo lang moet inkoppelen.



De maximale activeringsduur bedraagt daarbij nog steeds 25 s:

- 5 s worden 10 s
- 10 s worden 20 s
- 20 s worden echter slechts 25 s
- ✓ AXM Classic geopend.
- ✓ identificatiemedium aanwezig.

1. Klik op het identificatiemedium dat twee keer zo lang moet openen.
 ↳ Het venster van het identificatiemedium gaat open.
2. Klik op het tabblad Transponder configuratie.



Transponderkonfiguration

→ Het venster gaat naar het tabblad Transponder configuratie.

3. Vink het hokje ☐ Lange opening aan.

4. Klik op de button **Voltooiing van**.

→ Het venster van het identificatiemedium gaat dicht.

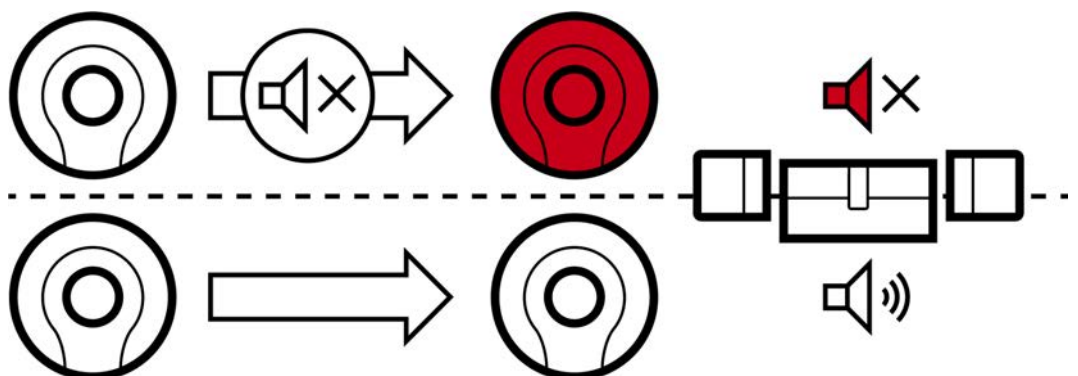
→ Alle sluitelementen gaan voor dit identificatiemedium dubbel zo lang open.

15.5 Voor een identificatiemedium alle sluitelementen muten

Normaal gesproken piepen sluitelementen wanneer een identificatiemedium wordt gebruikt om het te activeren.

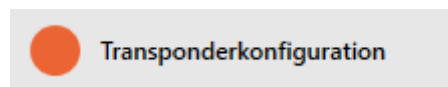
In sommige situaties is dit geluidssignaal ongewenst. Bijvoorbeeld: een verpleegkundige moet 's nachts in een ziekenhuis een kamer kunnen betreden zonder de patiënt via het akoestische openingssignaal te wekken.

Daarom kan het akoestische openingssignaal voor afzonderlijke identificatiemedi ook worden uitgeschakeld. Deze instelling heeft alleen betrekking op het identificatiemedium.

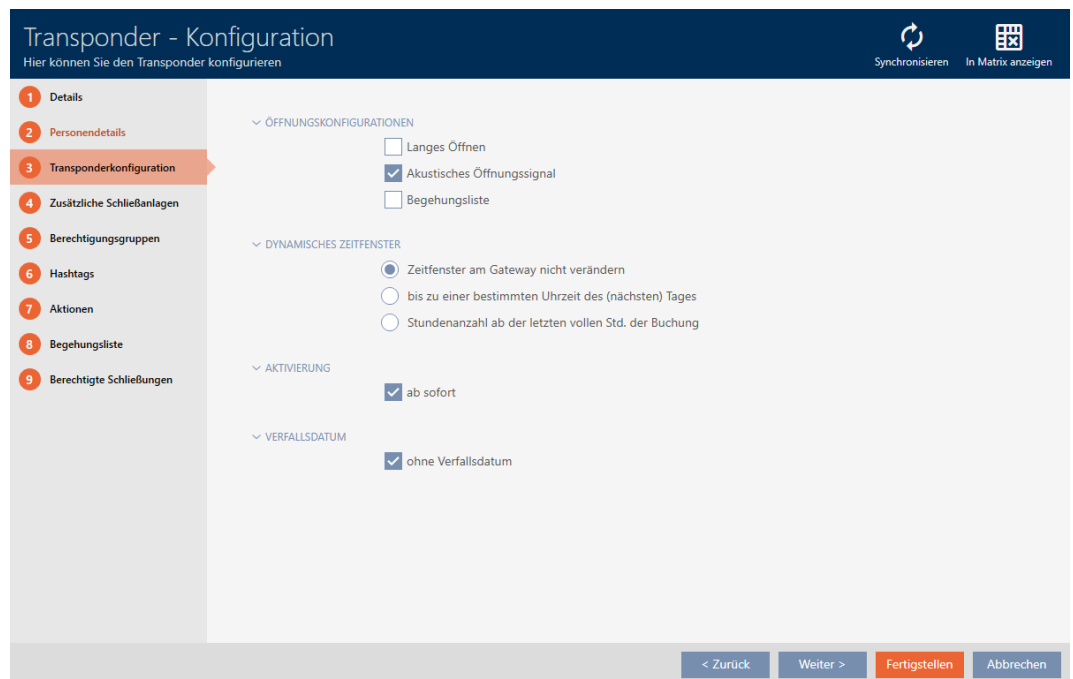


Dat betekent:

- identificatiemedi waarbij ☐ Geen akoestisch openingssignaal is gedeactiveerd, openen alle sluitelementen zonder te piepen.
 - Andere identificatiemedi blijven alle sluitelementen zoals gebruikelijk bedienen met een pieptoon.
 - ✓ AXM Classic geopend.
 - ✓ identificatiemedium aanwezig.
1. Klik op het identificatiemedium dat u wilt muten.
 - ↳ Het venster van het identificatiemedium gaat open.
 2. Klik op het tabblad Transponder configuratie.



↳ Het venster gaat naar het tabblad Transponder configuratie.

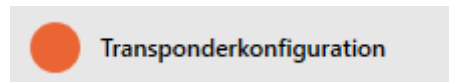


3. Vink het hokje ☐ Geen akoestisch openingssignaal af.
4. Klik op de button **Voltooing van**.
 - ↳ Het venster van het identificatiemedium gaat dicht.
 - ↳ Alle sluitelementen zijn voor dit identificatiemedium gemute.

15.6 Passages door identificatiemedium laten registreren (passagelijst)

Hier schakelt u de passagelijst in. Daarmee protocolleert uw identificatiemedium bij welke sluitelementen het werd bediend (zie ook *Toegangs- en passagelijsten* [▶ 438]).

- ✓ AXM Classic geopend.
 - ✓ identificatiemedium aanwezig.
1. Klik op het identificatiemedium waarvan u de passagelijst wilt activeren.
 - ↳ Het venster van het identificatiemedium gaat open.
 2. Klik op het tabblad Transponder configuratie.



- ↳ Het venster gaat naar het tabblad Transponder configuratie.

3. Vink het hokje ☒ Inlooplijst aan.
4. Klik op de button **Voltooiing van**.
 - ↳ Het venster van het identificatiemedium gaat dicht.
- ↳ Identificatiemedium houdt in de passagelijst bij welke sluitelementen het heeft bediend.

15.7 Rechten van het identificatiemedium tot bepaalde tijden beperken (tijdgroep)

De rechten van een identificatiemedium stuurt u aan met een tijdgroep. De tijdgroep is een onderdeel van het tijdmanagement (zie [Event management](#) [► 439]). Voor het instellen van het tijdmanagement voor identificatiemedi, zie [Tijdgroep aanmaken](#) [► 67] en [Identificatiemedium aan de tijdgroep toevoegen](#) [► 279].

15.8 Identificatiemedium eenmalig op bepaalde tijdstippen activeren of deactiveren (activerings- en afloopdatum)

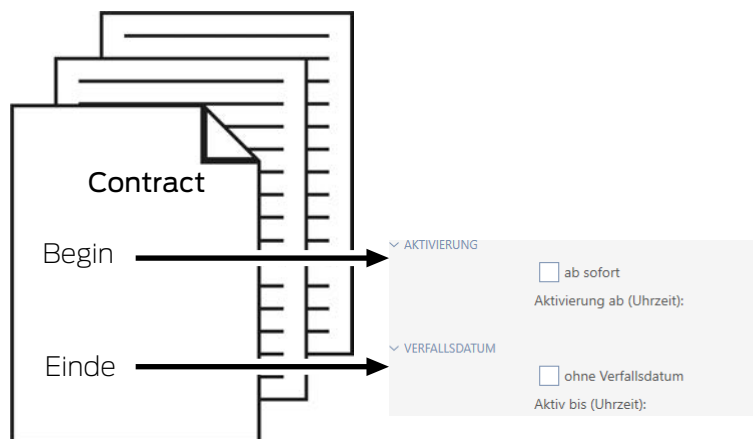
Uw AXM Classic kent twee tijdstippen voor identificatiemedi:

- Activeringsdatum
- Afloopdatum

Deze gegevens zijn geschikt wanneer identificatiemedi pas vanaf een bepaald tijdstip en/of tot een bepaald tijdstip bruikbaar moeten zijn. Als alternatief kunt u natuurlijk ook pas op de activeringsdatum de rechten toekennen en op de afloopdatum weer intrekken. Het doorslaggevende verschil is dat u dan op deze tijdstippen echter alle betreffende sluitelementen of het identificatiemedium moet synchroniseren.

Met een activerings- of afloopdatum bespaart u zich deze moeite. Het identificatiemedium wordt automatisch op een bepaald tijdstip bij geautoriseerde sluitelementen geaccepteerd (activeringsdatum) of juist niet meer geaccepteerd (afloopdatum).

Deze functie is bijvoorbeeld geschikt voor tijdelijke dienstverbanden:



1. synchroniseer het identificatiemedium gemakkelijk van te voren.
2. Zet de activeringsdatum op het begin van het dienstverband en de afloopdatum op het einde van het dienstverband.

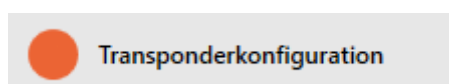
Beide gegevens worden normaal gesproken voor de toekomst ingesteld. Wanneer u voor een reeds bestaand identificatiemedium deze gegevens wijzigt:

- Activeringsdatum in het verleden: identificatiemedium wordt bij de volgende synchronisatie onmiddellijk actief.
- Afloopdatum in het verleden: identificatiemedium wordt bij de volgende synchronisatie onmiddellijk inactief.

In dit geval geeft de AXM een waarschuwing aan, bijv.:



- ✓ AXM Classic geopend.
- ✓ identificatiemedium aanwezig.
- 1. Klik op het identificatiemedium waarvan u de activeringsdatum of de afloopdatum wilt instellen.
 - ↳ Het venster van het identificatiemedium gaat open.
- 2. Klik op het tabblad Transponder configuratie.



- ↳ Het venster gaat naar het tabblad Transponder configuratie.

Transponder - Konfiguration
Hier können Sie den Transponder konfigurieren

Synchronisieren In Matrix anzeigen

- 1 Details
- 2 Personendetails
- 3 **Transponderkonfiguration**
- 4 Zusätzliche Schließanlagen
- 5 Berechtigungsgruppen
- 6 Hashtags
- 7 Aktionen
- 8 Begehungsliste
- 9 Berechtigte Schließungen

ÖFFNUNGSKONFIGURATIONEN

☐ Langes Öffnen

☒ Akustisches Öffnungssignal

☐ Begehungsliste

DYNAMISCHES ZEITFENSTER

☒ Zeitfenster am Gateway nicht verändern

☐ bis zu einer bestimmten Uhrzeit des (nächsten) Tages

☐ Stundenanzahl ab der letzten vollen Std. der Buchung

AKTIVIERUNG

☒ ab sofort

VERFALLSDATUM

☒ ohne Verfallsdatum

< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen


3. Open eventueel de menu's "Activering" en "Vervalldatum".

AKTIVIERUNG

☒ ab sofort

VERFALLSDATUM

☒ ohne Verfallsdatum

4. Wanneer u een activeringsdatum wilt instellen: Vink het hokje ☐ met onmiddellijke ingang af.
5. Stel in het dropdownmenu ▼ **Activering vanaf (tijd):** de activeringsdatum in of klik op het pictogram  om een kalendermasker uit te vouwen.

AKTIVIERUNG

☐ ab sofort

Aktivierung ab (Uhrzeit):

VERFALLSDATUM


☒ ohne Verfallsdatum

30.05.2021 00:00

+ 1 + 3 + 5

< Mai 2021 >


	Mo	Di	Mi	Do	Fr	Sa	So
17	26	27	28	29	30	1	2
18	3	4	5	6	7	8	9
19	10	11	12	13	14	15	16
20	17	18	19	20	21	22	23
21	24	25	26	27	28	29	30
22	31	1	2	3	4	5	6

6. Als u een afloopdatum wilt instellen: Vink het hokje ☐ zonder vervaldatum af.
7. Stel in het dropdownmenu ▼ **Actief tot (tijd)**: de afloopdatum in of klik op het pictogram  om een kalendermasker uit te vouwen.

▼ VERFALLSDATUM

☐ ohne Verfallsdatum

Aktiv bis (Uhrzeit):

29.05.2021  00:00 ▼

	+ 1	+ 3	+ 5				
<	Mai 2021			>			
	Mo	Di	Mi	Do	Fr	Sa	So
17	26	27	28	29	30	1	2
18	3	4	5	6	7	8	9
19	10	11	12	13	14	15	16
20	17	18	19	20	21	22	23
21	24	25	26	27	28	29	30
22	31	1	2	3	4	5	6

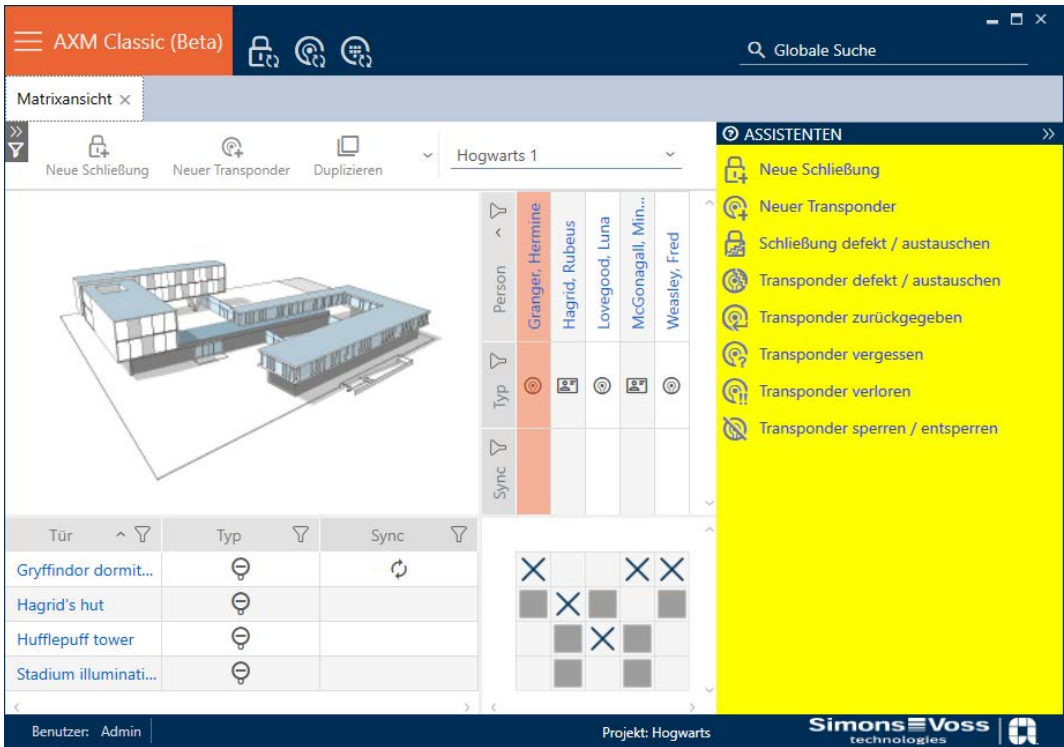
8. Klik op de button **Voltooing van**.
- ↳ Het venster van het identificatiemedium gaat dicht.
- ↳ Het identificatiemedium wordt op de aangegeven tijden actief of inactief.

15.9 Defecte identificatiemedi

Identificatiemedi kunnen defect raken:

- software defect
- hardware defect

In principe kunnen alle acties via het gedeelte van de wizard aan de rechterkant worden bereikt:



Wanneer het identificatiemedium door diefstal of verlies is zoekgeraakt, moet u het blokkeren (zie *Verloren/gestolen identificatiemedium blijvend blokkeren en vervangen* [► 138]).

Het volgende overzicht helpt u om de juiste procedure te kiezen. Het is handig als u weet hoe identificatiemedi en TID's met elkaar verbonden zijn (zie *Identificatiemedi, sluitelementen en het sluitschema* [► 431]).

Transponder/vervangende transponder is meteen weer nodig:

Geschikt voor:

opnieuw synchroni- seren (reparatie)	resetten en vervangen	wissen en vervangen
Identificatiemedi met ongedefinieer- de softwarestatus.	<div><div>■</div> Extreem beschadigde identificatiemedi (bijv. bekrast).</div> <div><div>■</div> Identificatiemedi die voor de zekerheid vervangen moeten worden (bijv. nat geworden).</div>	Definitief vernietigde identificatiemedi (bijv. verbrand), waarvoor vervanging no- dig is.

Situatievoorbeeld:

opnieuw synchroniseren (reparatie)	resetten en vervangen	wissen en vervangen
	<p>transponder van de medewerker in het zwembad gevallen.</p> <p>Consequentie: transponder functioneert, maar door inwerking van water bestaat gevaar voor uitval.</p>	<p>transponder van de medewerker in het kampvuur gevallen.</p> <p>Consequentie: transponder gesmolten en definitief vernietigd.</p>

Verloop:

opnieuw synchroniseren (reparatie)	resetten en vervangen	wissen en vervangen
<p><i>opnieuw synchroniseren (reparatie)</i> [► 122]</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. resetten (= TID in database weer vrij) 2. opnieuw synchroniseren (= TID wordt meteen weer in hetzelfde identificatiemedium opgeslagen) <p>Het identificatiemedium functioneert na de reparatie weer als voorheen.</p>	<p><i>resetten en vervangen</i> [► 124]</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Resetten (= TID in database als defect gemarkeerd en uit het originele identificatiemedium verwijderd) 2. Vervangend identificatiemedium met nieuwe TID synchroniseren <p>Door het resetten is de TID niet meer in het identificatiemedium aanwezig. Het identificatiemedium is daarom niet meer bruikbaar. Het kan echter opnieuw worden gesynchroniseerd. Daarbij wordt een nieuwe TID in het identificatiemedium opgeslagen.</p>	<p><i>wissen en vervangen</i> [► 127]</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Wissen (= TID in database weer vrij) 2. Vervangend identificatiemedium met dezelfde TID synchroniseren <p>Een vernield identificatiemedium kan logischerwijze niet gereset worden, omdat het niet meer aanspreekbaar is. Daarmee blijft de TID in het identificatiemedium. Bij een defect identificatiemedium is dat niet nodig, omdat de TID nergens meer naartoe gestuurd kan worden. De TID wordt dus voor het vervangende identificatiemedium gebruikt.</p> <p>Het is een probleem wanneer het vermeend defecte identificatiemedium weer functioneert. Dezelfde TID is dan tweemaal in omloop – eenmaal op het originele identificatiemedium en eenmaal op het vervangende identificatiemedium.</p> <p>Sluitelementen zouden beide identificatiemedi a op basis van dezelfde TID identiek behandelen, hoewel de identificatiemedi a in het bezit kunnen zijn van twee verschillende personen. Dit vormt een veiligheidsrisico.</p> <p>Controleer daarom of het te vervangen identificatiemedium in dit geval echt defect is en blijft.</p>

Transponder/vervangende transponder is niet nodig:

Geschikt voor:

buiten bedrijf stellen en in de database laten	buiten bedrijf stellen en uit database wissen
Definitief vernietigde identificatiemedi (bijv. verbrand), waarvoor geen vervanging nodig is (bijv. medewerker ontslagen)	Definitief vernietigde identificatiemedi (bijv. verbrand), waarvoor geen vervanging nodig is (bijv. medewerker ontslagen)


Situatievoorbeeld:

buiten bedrijf stellen en in de database laten	buiten bedrijf stellen en uit database wissen
Transponder van de medewerker bij afscheidsfeest van medewerker in het kampvuur gevallen. Consequentie: transponder gesmolten en definitief vernietigd, medewerker niet meer aanwezig.	Transponder van de medewerker bij afscheidsfeest van medewerker in het kampvuur gevallen. Consequentie: transponder gesmolten en definitief vernietigd, medewerker niet meer aanwezig.

Verloop:

buiten bedrijf stellen en in de database laten	buiten bedrijf stellen en uit database wissen
<i>Buiten bedrijf stellen en in database laten</i> [▶ 129] 1. als buiten bedrijf gesteld markeren (= TID in database als defect gemarkeerd) Het vernielde identificatiemedium behoudt weliswaar zijn TID, maar in de database wordt de TID geblokkeerd. Doordat het identificatiemedium niet wordt gewist, blijft de TID met de markering als defect verder in de database. Nieuwe identificatiemedi kunnen niet met deze TID worden aangemaakt. Daardoor kan dezelfde TID niet tweemaal in omloop komen.	<i>buiten bedrijf stellen en uit database wissen</i> [▶ 131] Wissen (= TID in database weer vrij) In principe geldt hier hetzelfde als bij het wissen met vervanging. Het vernietigde identificatiemedium behoudt zijn TID, terwijl de TID weer voor nieuw aangemaakte identificatiemedi kan worden gebruikt. Wanneer het gewiste identificatiemedium dan weer functioneert, dan is dezelfde TID ook hier twee keer in omloop. Controleer daarom of het te vervangen identificatiemedium in dit geval echt defect is en blijft.


15.9.1 opnieuw synchroniseren (reparatie)

- ✓ AXM Classic geopend.
 - ✓ lijst met identificatiemedi of matrix geopend.
 - ✓ identificatiemedium beschikbaar.
 - ✓ Geschikt programmeerapparaat aangesloten.
1. Sorteert/filter desgewenst de weergegeven gegevens met  (zie). *Sorteren en filteren* [\[▶ 54\]](#)
 2. Markeer het defecte identificatiemedium.

3. Klik onder het punt "Assistenten" op de button  Transponder defect / vervangen.

→ De wizard voor het behandelen van een defect identificatiemedium gaat open.

Transponder defekt - Assistent

Schließenanlage	Hogwarts 1	▼
Transponder	Weasley, Fred (000XCKNG)	▼
Programmiergerät	 SmartCD aktiv	▼

AKTION WÄHLEN

☐ Transponder instand setzen
Der bestehende Transponder wird zurückgesetzt und neu programmiert. Bitte achten Sie darauf, dass dieser Prozess nicht unterbrochen wird.

☐ Transponder austauschen
Der bestehende Transponder wird gegen einen anderen ausgetauscht. Halten Sie einen passenden Ersatztransponder bereit.

☐ Transponder außer Betrieb nehmen
Der Transponder kann wegen eines physikalischen Defekts nicht zurückgesetzt werden. Er wird außer Betrieb genommen und auf Wunsch gelöscht.

WeiterSchließen

4. Selecteer de optie ☒ Repareer transponder.

5. Klik op de button **Ga naar**.

→ Identificatiemedium wordt gereset.

Transponder defect - Assistent

Schließenanlage

Hogwarts 1


Transponder

Weasley, Fred (000XCKNG)

Programmiergerät


SmartCD aktiv (beschäftigt)

TRANSPONDER INSTAND SETZEN




Transponder wird zurückgesetzt

Abbrechen



Verbindung aufgebaut



Halten Sie den Transponder im Abstand von 10-30 cm zum SmartCD bis die Programmierung abgeschlossen ist

Weiter



Schließen

- ↳ Identificatiemedium wordt gesynchroniseerd
- ↳ Identificatiemedium is opnieuw gesynchroniseerd met dezelfde instellingen.


TRANSPONDER INSTAND SETZEN

Die Aktion wurde erfolgreich durchgeführt

15.9.2 resetten en vervangen

- ✓ AXM Classic geopend.
 - ✓ lijst met identificatiemedi
 - ✓ identificatiemedium beschikbaar.
 - ✓ Vervangend identificatiemedium beschikbaar.
 - ✓ Geschikt programmeerapparaat aangesloten.
1. Sorteert/filter desgewenst de weergegeven gegevens met  (zie). *Sorteren en filteren* [► 54]
 2. Markeer het defecte identificatiemedium.
 3. Klik onder het punt "Assistenten" op de button  **Transponder defect / vervangen**.
 - ↳ De wizard voor het behandelen van een defect identificatiemedium gaat open.

Transponder defekt - Assistent

Schließanlage	Hogwarts 1	▼
Transponder	Weasley, Fred (000XCKNG)	▼
Programmiergerät	 SmartCD aktiv	▼

AKTION WÄHLEN

☐ Transponder instand setzen
Der bestehende Transponder wird zurückgesetzt und neu programmiert. Bitte achten Sie darauf, dass dieser Prozess nicht unterbrochen wird.

☐ Transponder austauschen
Der bestehende Transponder wird gegen einen anderen ausgetauscht. Halten Sie einen passenden Ersatztransponder bereit.


☐ Transponder außer Betrieb nehmen
Der Transponder kann wegen eines physikalischen Defekts nicht zurückgesetzt werden. Er wird außer Betrieb genommen und auf Wunsch gelöscht.

[Weiter](#) [Schließen](#)

4. Selecteer de optie  Vervangen transponder.
5. Klik op de button **Ga naar**.
 - De bevestigingsvraag voor het resetten gaat open.

Transponder zurücksetzen

Wollen Sie den alten Transponder zurücksetzen?



[Ja](#) [Nein](#)

6. Klik op de button **Ja**.
 - ↳ De vraag om te resetten gaat dicht.
 - ↳ Identificatiemedium wordt gereset.
 - ↳ De wizard bereidt de programmering van het vervangende identificatiemedium voor.

TRANSPONDER AUSTAUSCHEN

Bitte halten Sie den Ersatztransponder bereit.

Der Transponder wird in der Software von den Daten des defekten Transponders bereinigt.

Die Programmierung des Ersatztransponders wird automatisch gestartet.

7. Klik op de button **Ga naar**.
 - ↳ Er wordt een vervangend identificatiemedium geprogrammeerd.

Transponder defekt - Assistent

Schließanlage

Hogwarts 1


Transponder

Weasley, Fred (000XCKNG)

Programmiergerät


SmartCD aktiv (beschäftigt)


TRANSPONDER AUSTAUSCHEN

 Programmierung

Schließanlagendaten werden eingerichtet

Abbrechen

 Verbindung aufgebaut

 Halten Sie den Transponder im Abstand von 10-30 cm zum SmartCD bis die Programmierung abgeschlossen ist

Weiter



Schließen

- ↳ Vervangend identificatiemedium is gesynchroniseerd.


TRANSPONDER AUSTAUSCHEN

Die Aktion wurde erfolgreich durchgeführt

15.9.3 wissen en vervangen

- ✓ AXM Classic geopend.
 - ✓ lijst met identificatiemedi
 - ✓ identificatiemedium beschikbaar.
 - ✓ Vervangend identificatiemedium beschikbaar.
 - ✓ Geschikt programmeerapparaat aangesloten.
1. Sorteer/filter desgewenst de weergegeven gegevens met  (zie). *Sorteren en filteren* [► 54]
 2. Markeer het defecte identificatiemedium.
 3. Klik onder het punt "Assistenten" op de button  **Transponder defect / vervangen**.
 - ➔ De wizard voor het behandelen van een defect identificatiemedium gaat open.

Transponder defekt - Assistent

Schließenanlage	Hogwarts 1	▼
Transponder	Weasley, Fred (000XCKNG)	▼
Programmiergerät	 SmartCD aktiv	▼

AKTION WÄHLEN


☐ Transponder instand setzen
Der bestehende Transponder wird zurückgesetzt und neu programmiert. Bitte achten Sie darauf, dass dieser Prozess nicht unterbrochen wird.

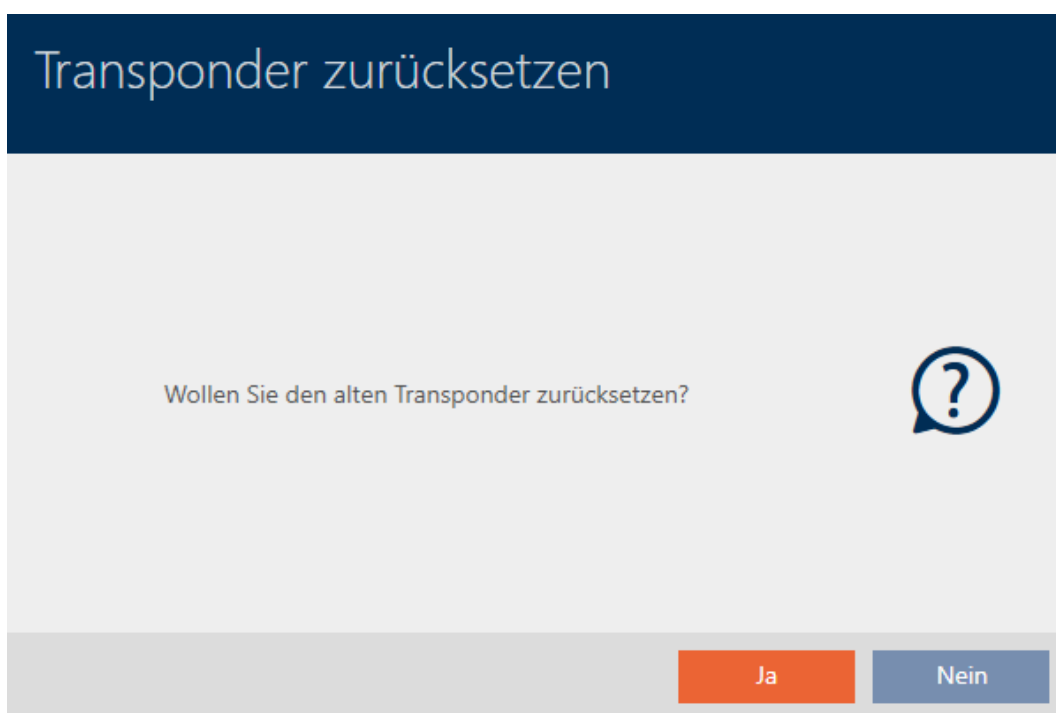
☐ Transponder austauschen
Der bestehende Transponder wird gegen einen anderen ausgetauscht. Halten Sie einen passenden Ersatztransponder bereit.

☐ Transponder außer Betrieb nehmen
Der Transponder kann wegen eines physikalischen Defekts nicht zurückgesetzt werden. Er wird außer Betrieb genommen und auf Wunsch gelöscht.

Weiter

Schließen

4. Selecteer de optie  Vervangen transponder.
5. Klik op de button **Ga naar**.
 - ➔ De bevestigingsvraag voor het resetten gaat open.



6. Klik op de button **Geen**.
 - De vraag om te resetten gaat dicht.
 - Aanwijzing voor de controle van het defect gaat open.



7. Klik op de button **Ja**.
 - Aanwijzing voor de controle van het defect gaat dicht.
 - De wizard bereidt de programmering van het vervangende identificatiemedium voor.

TRANSPONDER AUSTAUSCHEN

Bitte halten Sie den Ersatztransponder bereit.

Der Transponder wird in der Software von den Daten des defekten Transponders bereinigt.

Die Programmierung des Ersatztransponders wird automatisch gestartet.

8. Klik op de button **Ga naar**.

→ Vervangend identificatiemedium wordt gesynchroniseerd.

Transponder defekt - Assistent

Schließanlage

Hogwarts 1


Transponder

Weasley, Fred (000XCKNG)

Programmiergerät

SmartCD aktiv (beschäftigt)


TRANSPONDER AUSTAUSCHEN




Programmierung

Schließanlagendaten werden eingerichtet

Abbrechen



Verbindung aufgebaut



Halten Sie den Transponder im Abstand von 10-30 cm zum SmartCD bis die Programmierung abgeschlossen ist

Weiter


Schließen

→ Vervangend identificatiemedium is gesynchroniseerd.

TRANSPONDER AUSTAUSCHEN

Die Aktion wurde erfolgreich durchgeführt


15.9.4 Buiten bedrijf stellen en in database laten

- ✓ AXM Classic geopend.
- ✓ lijst met identificatiemedi
 1. Sorteer/filter desgewenst de weergegeven gegevens met  (zie). *Sorteren en filteren* [► 54]
 2. Markeer het defecte identificatiemedium.

3. Klik onder het punt "Assistenten" op de button  Transponder defect / vervangen.

→ De wizard voor het behandelen van een defect identificatiemedium gaat open.

Transponder defekt - Assistent

Schließenanlage	Hogwarts 1	▼
Transponder	Weasley, Fred (000XCKNG)	▼
Programmiergerät	 SmartCD aktiv	▼

AKTION WÄHLEN

☐ Transponder instand setzen
Der bestehende Transponder wird zurückgesetzt und neu programmiert. Bitte achten Sie darauf, dass dieser Prozess nicht unterbrochen wird.

☐ Transponder austauschen
Der bestehende Transponder wird gegen einen anderen ausgetauscht. Halten Sie einen passenden Ersatztransponder bereit.

☐ Transponder außer Betrieb nehmen
Der Transponder kann wegen eines physikalischen Defekts nicht zurückgesetzt werden. Er wird außer Betrieb genommen und auf Wunsch gelöscht.

WeiterSchließen

4. Selecteer de optie ☒ Buiten dienst stellen van de transponder.

5. Klik op de button Ga naar.

→ De vraag over het buiten werking stellen gaat open.

Transponder außer Betrieb nehmen

Bitte prüfen Sie zuerst folgendes:

- Ist die Batterie evtl. leer?
- Stimmt die Seriennummer überein?

Sind Sie sicher das der Transponder physikalisch defekt ist?

JaNein

6. Klik op de button **Ja**.
 - ➡ De vraag om buiten werking te stellen gaat dicht.
 - ➡ De vraag over het wissen van het identificatiemedium gaat open.





7. Klik op de button **Geen**.
 - ↳ De vraag over het wissen van het identificatiemedium gaat dicht.
 - ↳ Identificatiemedium is zonder vervanging gewist.

TRANSPONDER AUßER BETRIEB NEHMEN


Die Aktion wurde erfolgreich durchgeführt

Identificatiemedia die buiten bedrijf zijn gesteld, maar niet zijn gewist, kunt u in de matrix herkennen:

15.9.5 buiten bedrijf stellen en uit database wissen

- ✓ AXM Classic geopend.
 - ✓ lijst met identificatiemediæ of matrix geopend.
1. Sorteer/filter desgewenst de weergegeven gegevens met  (zie). *Sorteren en filteren* [► 54]
 2. Markeer het defecte identificatiemedium.
 3. Klik onder het punt "Assistenten" op de button  Transponder defect vervangen.
- ➡ De wizard voor het behandelen van een defect identificatiemedium gaat open.

Transponder defekt - Assistent

Schließanlage	Hogwarts 1	▼
Transponder	Weasley, Fred (000XCKNG)	▼
Programmiergerät	 SmartCD aktiv	▼

AKTION WÄHLEN

☐ Transponder instand setzen
Der bestehende Transponder wird zurückgesetzt und neu programmiert. Bitte achten Sie darauf, dass dieser Prozess nicht unterbrochen wird.

☐ Transponder austauschen
Der bestehende Transponder wird gegen einen anderen ausgetauscht. Halten Sie einen passenden Ersatztransponder bereit.

☐ Transponder außer Betrieb nehmen
Der Transponder kann wegen eines physikalischen Defekts nicht zurückgesetzt werden. Er wird außer Betrieb genommen und auf Wunsch gelöscht.

[Weiter](#) [Schließen](#)

4. Selecteer de optie  Buiten dienst stellen van de transponder.


5. Klik op de button **Ga naar**.

➔ De vraag over het buiten werking stellen gaat open.

Transponder außer Betrieb nehmen

Bitte prüfen Sie zuerst folgendes:

- Ist die Batterie evtl. leer?
- Stimmt die Seriennummer überein?



Sind Sie sicher das der Transponder physikalisch defekt ist?

[Ja](#) [Nein](#)

6. Klik op de button **Ja**.

➔ De vraag om buiten werking te stellen gaat dicht.

➔ De vraag over het wissen van het identificatiemedium gaat open.



7. Klik op de button **Ja**.

→ De vraag over het wissen van het identificatiemedium gaat dicht.

→ Identificatiemedium is zonder vervanging gewist.

TRANSPONDER AUßER BETRIEB NEHMEN
Die Aktion wurde erfolgreich durchgeführt

15.10 Vergeten identificatiemedium tijdelijk dupliceren





Vergeten identificatiemedi


- In tegenstelling tot defecte identificatiemedi
- in tegenstelling tot gestolen/verloren sleutels bevindt het

Medewerkers die hun identificatiemedium vergeten zijn, kunnen een kopie met afloopdatum ontvangen. Het resetten of wissen vervalt in dit geval, omdat geen onbevoegde toegang tot het vergeten identificatiemedium heeft.

Het duplicaat krijgt een andere TID en is daarmee uit het oogpunt van het sluitelement een zelfstandig identificatiemedium (zie voor informatie over de relatie tussen TID en identificatiemedium *Identificatiemedi*, *sluitelementen en het sluitschema* [► 431]).

- ✓ AXM Classic geopend.
 - ✓ lijst met identificatiemedi
 - ✓ Identificatiemedium voor tijdelijk duplicaat beschikbaar.
 - ✓ Geschikt programmeerapparaat aangesloten.
1. Sorteer/filter desgewenst de weergegeven gegevens met  (zie). *Sorteren en filteren* [► 54]
 2. Markeer het vergeten identificatiemedium.
 3. Klik onder het punt "Assistenten" op de button  **Transponder vergeten**.
 - ➔ De wizard voor vergeten sleutels gaat open.

Transponder vergessen

Schließenanlage	Hogwarts 1	▼
Transponder	Weasley, Percy (000XCKNG)	▼
Programmiergerät	 SmartCD aktiv	▼

TRANSPONDER VERGESSEN

Ereignis:
Der gewählte Transponder ist für kurze Zeit nicht verfügbar, der Aufenthaltsort ist aber bekannt.

Hinweis:
Halten Sie einen Ersatztransponder bereit.

Aktion:
Der Assistent erstellt eine zeitlich begrenzte Kopie des betroffenen Transponders, welcher sofort programmiert werden kann.

- Bitte vergewissern Sie sich, dass der ausgewählte Transponder nicht verlorengegangen ist
- Ein zeitlich begrenzter Ersatz für den Transponder wird erstellt

WeiterSchließen

4. Klik op de button **Ga naar**.
 - ➔ De vraag over de afloopdatum van het duplicaat gaat open.



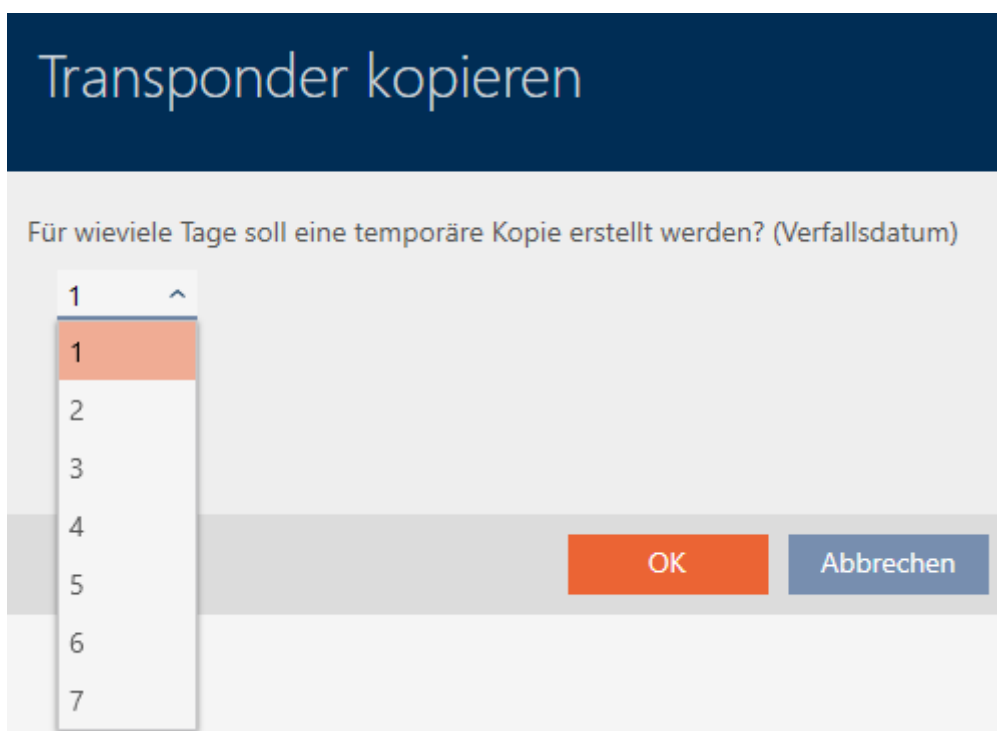
Transponder kopieren

Für wieviele Tage soll eine temporäre Kopie erstellt werden? (Verfallsdatum)

1

OK Abbrechen

5. Geef aan hoe lang het duplicaat actief moet zijn (max. 7 dagen).



Transponder kopieren

Für wieviele Tage soll eine temporäre Kopie erstellt werden? (Verfallsdatum)

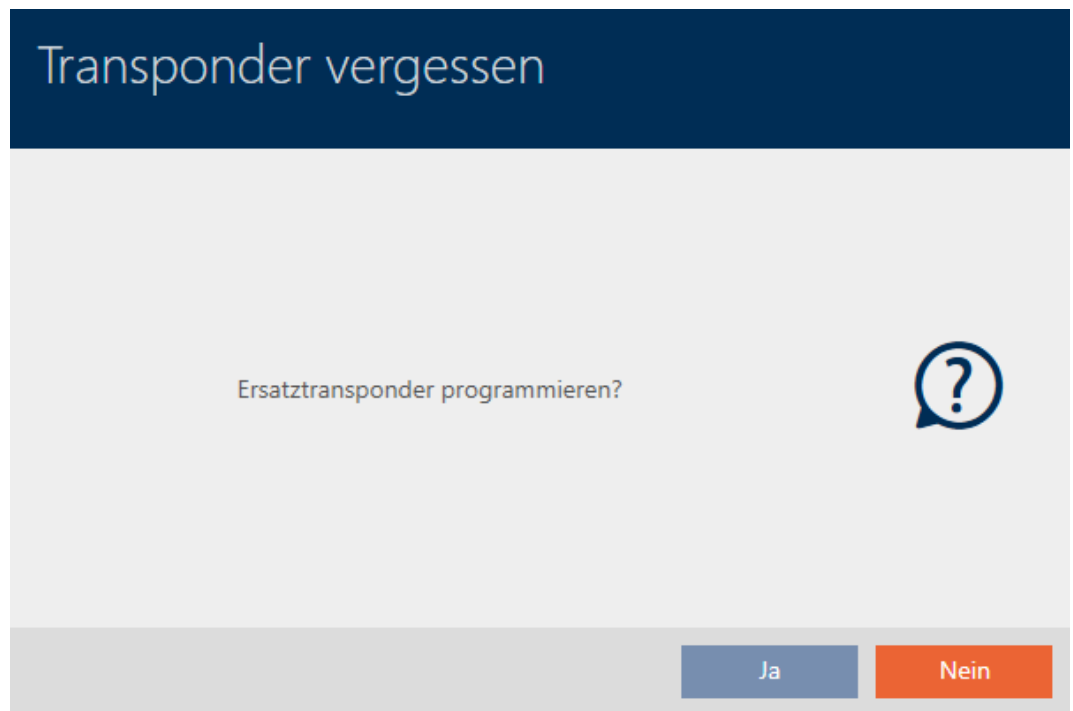
1

1
2
3
4
5
6
7

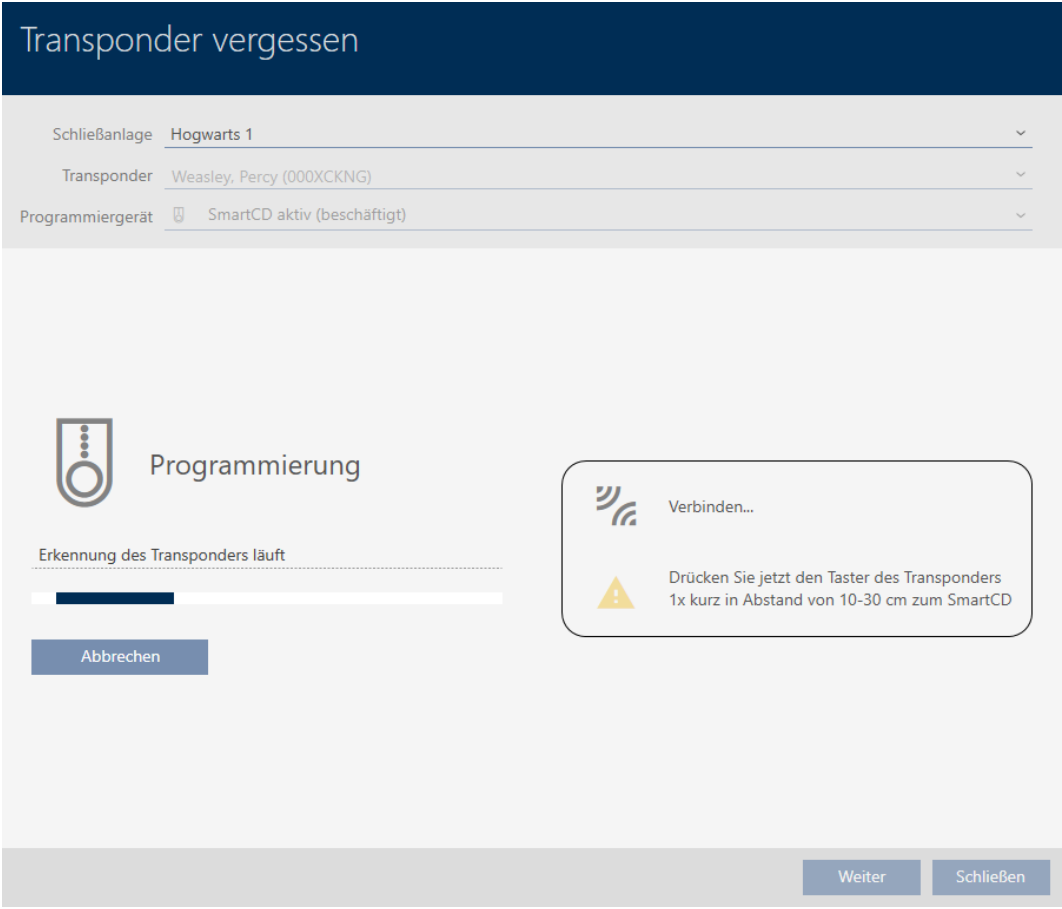
OK Abbrechen

6. Klik op de button **OK**.

- De vraag over de aflooptdatum van het duplicaat gaat dicht.
- De vraag over het onmiddellijke synchroniseren gaat open.



7. Klik op de button **Ja**.
 - ↳ De vraag over het onmiddellijke synchroniseren gaat dicht.
 - ↳ Dublicaat wordt gesynchroniseerd.



↳ Vergeten identificatiemedium is met afloopdatum gedupliceerd.

TRANSPONDER VERGESSEN

Die Aktion wurde erfolgreich durchgeführt

Gedupliceerde identificatiemedi worden ook in de matrix weergegeven:

Sync	Typ	Person
		Weasley, Ron
		Weasley, Percy
		Weasley, Percy
		Weasley, Fred
		Lovegood, Luna
		Granger, Hermine

In de eigenschappen van het duplicaat kunt u de afloopdatum opvragen en desgewenst verlengen (zie *Identificatiemedium eenmalig op bepaalde tijdstippen activeren of deactiveren (activerings- en afloopdatum)* [► 116]):

▼ VERFALLSDATUM

☐ ohne Verfallsdatum

Aktiv bis (Uhrzeit): 29.05.2021 23:00 ▼

In dit voorbeeld is het duplicaat op 28-05-2021 om 23:00 uur voor een dag aangemaakt. De afloopdatum van het duplicaat is daarom 29-05-2021 om 23:00 uur.

Mocht een sleutel langer vergeten blijven (en daarmee misschien niet meer alleen vergeten, maar ook verloren zijn), dan kan het raadzaam zijn om het identificatiemedium te blokkeren (zie *Verloren/gestolen identificatiemedium blijvend blokkeren en vervangen* [► 138]).

15.11 Verloren/gestolen identificatiemedium blijvend blokkeren en vervangen




Een identificatiemedium dat niet meer te vinden is, vormt een veiligheidsrisico voor uw sluitsysteem. In tegenstelling tot een vergeten identificatiemedium is hier de verblijfplaats niet meer bekend en onbevoegden kunnen zich met dit identificatiemedium toegang verschaffen.


Blokkeer een dergelijk identificatiemedium onmiddellijk. Daarbij kunt u voor de betreffende medewerker ook meteen een vervangend identificatiemedium met een andere TID, maar dezelfde instellingen en rechten aanmaken. Uw sluitelementen herkennen het vervangende identificatiemedium als een nieuw identificatiemedium (voor informatie over TID's zie *Identificatiemedi, sluitelementen en het sluitschema* [► 43]).

- ✓ AXM Classic geopend.
- ✓ lijst met identificatiemedi of matrix geopend.
- ✓ Vervangend identificatiemedium beschikbaar.
- ✓ Geschikt programmeerapparaat aangesloten.

1. Sorteer/filter desgewenst de weergegeven gegevens met  (zie). *Sorteren en filteren* [► 54]

2. Markeer het identificatiemedium dat verloren/gestolen is.
3. Klik onder het punt "Assistenten" op de button  Transponder verloren.
 - De wizard voor het behandelen van een verloren identificatiemedium gaat open.

Transponder verloren

Schließanlage	Hogwarts 1	▼
Transponder	Weasley, Percy (000XCKNG)	▼
Programmiergerät	 SmartCD aktiv	▼

TRANSPONDER VERLOREN

Ereignis:
Der Aufenthaltsort des gewählten Transponders ist nicht bekannt. Die Sicherheit der Schließanlage ist gefährdet.

Hinweis:
Der Transponder muss deaktiviert werden. Dadurch entsteht Programmierbedarf an allen berechtigten Schließungen. Dieser Vorgang kann nicht revidiert werden. Halten Sie auf Wunsch einen Ersatztransponder bereit.

Aktion:
Der Transponder wird deaktiviert. Eine Begründung ist erforderlich. Ein Ersatztransponder kann erstellt werden.

- Bitte beachten Sie, dass der Transponder deaktiviert wird und dadurch großer Programmieraufwand entstehen kann
- Im Ablauf des Assistenten wird angeboten, einen Ersatztransponder zu erstellen

WeiterSchließen

4. Klik op de button **Ga naar**.
 - Het motiveringsvenster gaat open.

Transponder deaktivieren

Bitte geben Sie die gewünschten Informationen ein

Wollen Sie tatsächlich den Transponder sperren?
Falls 'ja', geben Sie bitte den Grund an, z.B. Transponder verloren.

Verloren ▼

Zusatzinformation

OK Abbrechen

5. Voer in het dropdownmenu de reden in.

Verloren ^

Verloren

Nicht zurückgegeben

Andere Gründe

6. Klik op de button **OK**.

→ De vraag naar het vervangende identificatiemedium gaat open.



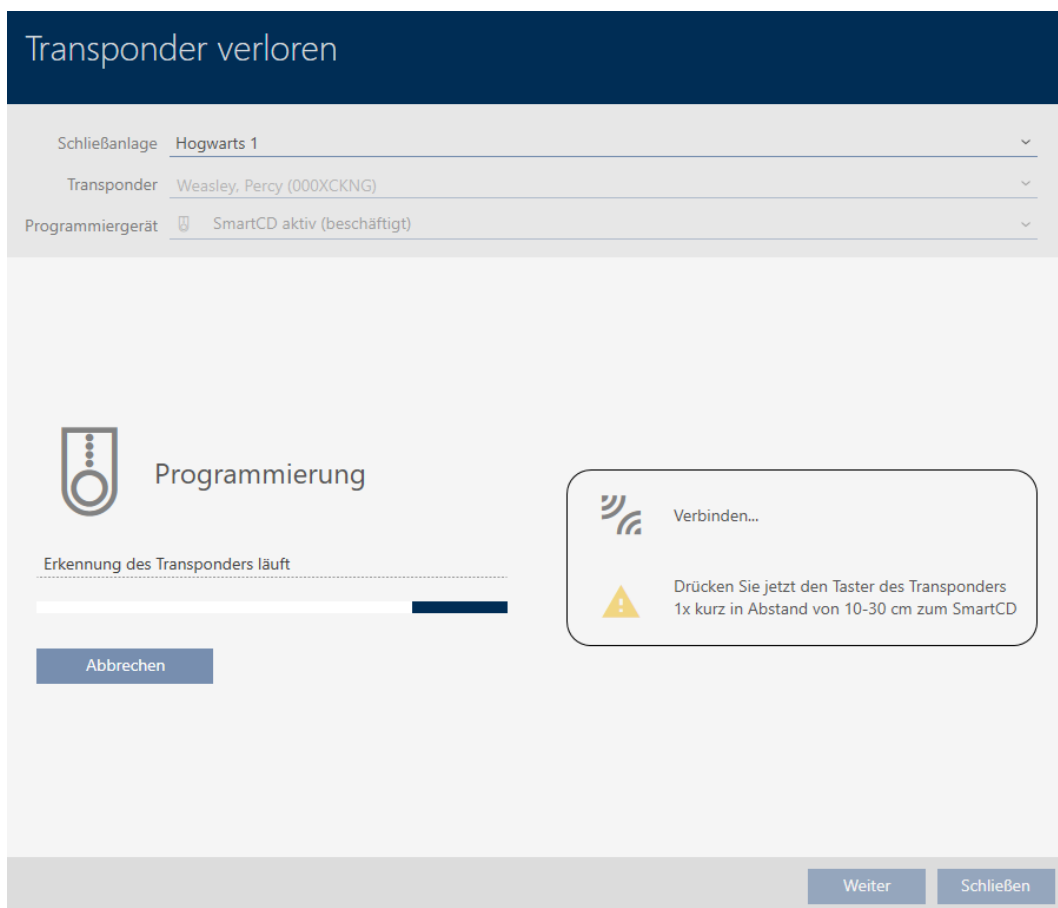
7. Klik op de button **Ja**.
 - ↳ De vraag naar het vervangende identificatiemedium gaat dicht.
 - ↳ Vervangend identificatiemedium is al op de achtergrond in de matrix te zien.

Sync	Typ	Person
	☺	Weasley, Ron
	☺	Weasley, Percy
	☺	Weasley, Percy
	☺	Weasley, Fred
	☺	Lovegood, Luna
	☺	Granger, Hermine

- ↳ De vraag naar synchronisatie van het vervangende identificatiemedium gaat open.



8. Klik op de button **Ja**.
- ↳ De vraag naar synchronisatie van het vervangende identificatiemedium gaat dicht.
 - ↳ Synchronisatie begint.



- ↳ Verloren identificatiemedium is geblokkeerd.
- ↳ Vervangend identificatiemedium is gesynchroniseerd.

TRANSPONDER VERLOREN

Die Aktion wurde erfolgreich durchgeführt

- ↳ Vervangend identificatiemedium wordt in de matrix naast de verloren sleutel weergegeven.

Person	Typ	Sync
Weasley, Ron		
Weasley, Percy		
Weasley, Percy		
Weasley, Fred		
Lovegood, Luna		
Granger, Hermine		

LET OP**Wijzigingen in het sluitsysteem pas na synchronisatie effectief**

Wanneer u het sluitsysteem met de AXM Classic bewerkt, dan zijn de wijzigingen in eerste instantie alleen in uw database opgeslagen.

Uw werkelijke componenten worden pas door een synchronisatie aangepast.

1. Controleer de componenten in de matrix regelmatig op behoefte aan synchronisatie (zie *Opbouw van de AXM* [► 51]).
2. Voer vooral bij kritieke gebeurtenissen (bijv. identificatiemedium verloren) onmiddellijk na de reactie op het incident een synchronisatie uit (zie *Synchronisatie: Vergelijking tussen sluitschema en realiteit* [► 333]).


15.12 Teruggegeven identificatiemedium markeren en resetten (weer op voorraad)

Er is een identificatiemedium aan het sluitsysteembeheer overhandigd en deze moet uit omloop worden genomen.


In tegenstelling tot het resetten en wissen wordt het fysieke identificatiemedium weliswaar gereset, maar blijft het in uw sluitsysteem bestaan. In plaats daarvan voert de AXM Classic een vermelding van de teruggave in de historie van het identificatiemedium in.

Natuurlijk kunt u het identificatiemedium na het resetten ook uit het sluitsysteem wissen. Daarmee zou echter de actielijst ('historie') verloren gaan.

Om een identificatiemedium in te trekken zonder de actielijst te verliezen, gaat u als volgt te werk:

- ✓ AXM Classic geopend.
- ✓ Geschikt programmeerapparaat aangesloten.
- 1. Klik onder het punt "Assistenten" op de button  **Transponder teruggevoerd**.
- ➔ De assistent voor de teruggave van identificatiemedi gaat open.

Transponder zurückgegeben

Schließanlage	Hogwarts 1	▼
Transponder	Weasley, Percy (000XCKNG)	▼
Programmiergerät	 SmartCD aktiv	▼

TRANSPONDER ZURÜCKGEGEBEN

Ereignis:
Der gewählte Transponder wurde an die Schließanlagenverwaltung übergeben und soll aus dem Verkehr gezogen werden.

Hinweis:
Der Transponder wird nicht aus der Schließanlage gelöscht, sondern erhält einen entsprechenden Eintrag in seiner Historie.

Aktion:
Die Rückgabe wird in der Historie vermerkt. Der Transponder kann im nächsten Schritt zurückgesetzt werden.

- Im Ablauf des Assistenten wird angeboten, den Transponder zurückzusetzen und zu löschen

WeiterSchließen

2. Klik op de button **Ga naar**.

→ De vraag over het resetten van het identificatiemedium gaat open.




3. Klik op de button **Ja**.

→ De vraag over het resetten van het identificatiemedium gaat dicht.

→ Identificatiemedium wordt gereset.


Transponder zurückgeben

Schließanlage	Hogwarts 1	▼
Transponder	Weasley, Percy (000XCKNG)	▼
Programmiergerät	SmartCD aktiv (beschäftigt)	▼



Transponder wird zurückgesetzt

Abbrechen



Verbinden...

Drücken Sie jetzt den Taster des Transponders
1x kurz in Abstand von 10-30 cm zum SmartCD


Weiter

Schließen

→ De vraag over het wissen van het identificatiemedium gaat open.

Transponder zurückgeben

Möchten Sie den Transponder löschen?



Ja

Nein

4. Klik op de button **Geen**.

→ De vraag over het wissen van het identificatiemedium gaat dicht.

→ Identificatiemedium is gereset, maar niet gewist.

TRANSPONDER ZURÜCKGEGEBEN

Die Aktion wurde erfolgreich durchgeführt

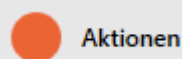
De geslaagde teruggave wordt in de actielijst van het identificatiemedium vermeld (zie ook *Teruggave plannen en protocolleren* [► 153]).

Datum	Typ	Benutzer	Beschreibung
29.05.2021 00:08:58	Zurückgesetzt	Admin	
29.05.2021 00:08:42	Erfolgte Rücknahme	Admin	
20.05.2021 20:40:08	Letzte Programmierung	Admin	
20.05.2021 20:39:14	Letzte Programmierung	Admin	
05.05.2021 14:08:04	Erstellt	Admin	

15.13 Beheertaken van identificatiemedi plannen en volgen

Het centrale aanspreekpunt voor het beheer van uw identificatiemedium is de tab Transponder - Acties. Hier worden de volgende gegevens verzameld weergegeven:

- Gemaakt
 - Programmering
 - Uitgegeven
 - Geplande batterijwissel
 - Laatste batterijwissel
 - Geplande terugkeer
 - Succesvolle aflossing
 - ✓ AXM Classic geopend.
 - ✓ lijst met identificatiemedi of matrix geopend.
 - ✓ identificatiemedium aanwezig.
1. Sorteer/filter desgewenst de weergegeven gegevens met  (zie). *Sorteren en filteren* [► 54]
 2. Klik op het identificatiemedium dat u wilt beheren.
 - ➞ Het venster van het identificatiemedium gaat open.
 3. Klik op het tabblad Acties.



- ➞ Het venster gaat naar het tabblad Acties.

Transponder - Aktionen
Hier können Sie Aktionen zum Transponder planen, einsehen und bearbeiten

Synchronisieren In Matrix anzeigen

1 Details
2 Personendetails
3 Transponderkonfiguration
4 Zusätzliche Schließanlagen
5 Berechtigungsgruppen
6 Hashtags
7 **Aktionen**
8 Begehungliste
9 Berechtigte Schließungen

+ Neu ✖ Löschen ▾ Details


Datum	Typ	Benutzer	Beschreibung	Dokument
14.12.2021 01:41:03	Letzte Programmierung	Admin		
14.12.2021 01:40:06	Letzte Programmierung	Admin		
14.12.2021 01:33:20	Zurückgesetzt	Admin	Aktion fehlgeschlagen	
14.12.2021 01:32:20	Erfolgte Rücknahme	Admin		
14.12.2021 01:30:23	Letzte Programmierung	Admin		
14.12.2021 01:29:17	Zurückgesetzt	Admin		
14.12.2021 01:27:24	Deaktivierung	Admin	Transponder wurde deaktiviert. Grund: Verloren :	
14.12.2021 01:23:11	Letzte Programmierung	Admin		
14.12.2021 01:20:38	Letzte Programmierung	Admin	Unbekannter Fehler	
14.12.2021 01:20:08	Erstellt	Admin		

< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

4. Sorteer/filter desgewenst de weergegeven gegevens met  (zie). *Sorteren en filteren* [► 54]

15.13.1 Uitgiftedatum noteren

De AXM Classic kan niet weten wanneer u het identificatiemedium hebt overhandigd. Deze informatie kunt u daarom bij het betreffende identificatiemedium handmatig invoeren.

1. Klik op de button **+ Nieuw**.
 Het venster van een nieuwe actie gaat open.

Neue Aktion

Aktion

Letzter Batteriewechsel

Datum Uhrzeit

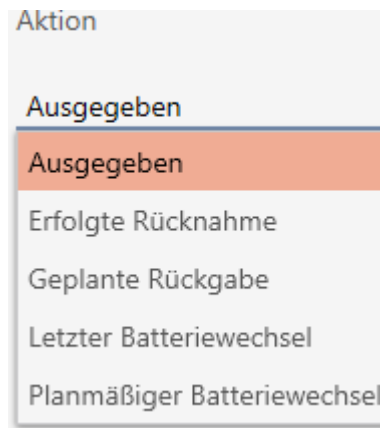
30.05.2021 02:46:25

Beschreibung

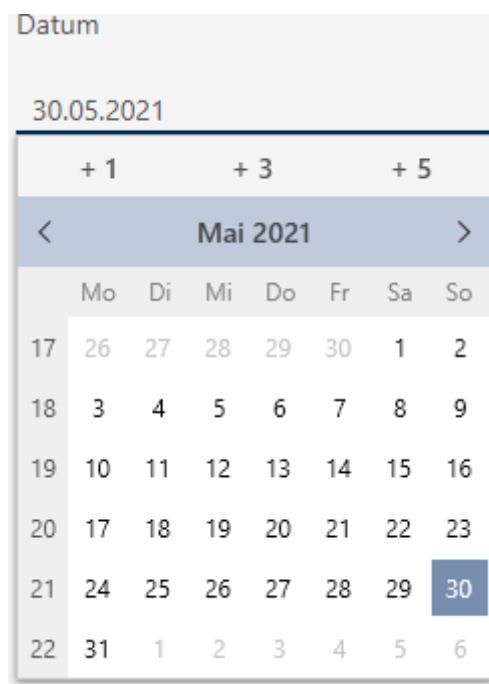
☐ Dokument in Aktionsliste abspeichern


OK Abbrechen

2. Selecteer in het dropdownmenu ▼ **Actie** de invoer "Uitgegeven".



3. Voer in het veld Datum een datum in of klik op het symbool  om een kalendermasker uit te vouwen.



4. Voer in het veld Tijd een tijd in.
5. Voer in het veld Beschrijving optioneel een beschrijving in.
6. Als u een document voor uw actie wilt opslaan: Vink het hokje ☒ Bewaar document in actielijst aan.
7. Als u een document voor uw actie wilt opslaan: Klik op de button .
- Het Explorer-venster gaat open.
8. Selecteer uw document.
9. Klik op de button **Openen**.
- Het Explorer-venster gaat dicht.

Neue Aktion

Aktion

Ausgegeben

Datum

30.05.2021

Uhrzeit

03:49:48

Beschreibung

☒ Dokument in Aktionsliste abspeichern

D:\Info.txt

—

OK

Abbrechen

10. Klik op de button **OK**.

↳ Het venster van de nieuwe actie gaat dicht.

↳ Actie is aangemaakt en wordt vermeld.

Datum	Typ	Benutzer	Beschreibung	Dokument
30.05.2021 03:49:48	Ausgegeben	Admin		txt
30.05.2021 00:00:49	Letzte Programmierung	Admin		
29.05.2021 00:08:58	Zurückgesetzt	Admin		
29.05.2021 00:08:42	Erfolgte Rücknahme	Admin		
20.05.2021 20:40:08	Letzte Programmierung	Admin		
20.05.2021 20:39:14	Letzte Programmierung	Admin		
05.05.2021 14:08:04	Erstellt	Admin		

Als voorbereiding op de overdracht van het identificatiemedium kunt u een passend bericht met handtekeningvelden aanmaken (zie *Rapport over de uitgifte van identificatiemediastrekken* [▶ 423]).

15.13.2 Batterijvervanging plannen en protocolleren

1. Klik op de button **+ Nieuw**.

↳ Het venster van een nieuwe actie gaat open.

Neue Aktion

Aktion

Letzter Batteriewechsel

Datum

30.05.2021

Uhrzeit

02:46:25

Beschreibung

☐ Dokument in Aktionsliste abspeichern

OK

Abbrechen

2. Selecteer in het dropdownmenu ▼ **Actie** de invoer "Geplande batterijwissel" of "Laatste batterijwissel".

Aktion

Planmäßiger Batteriewechsel

Ausgegeben

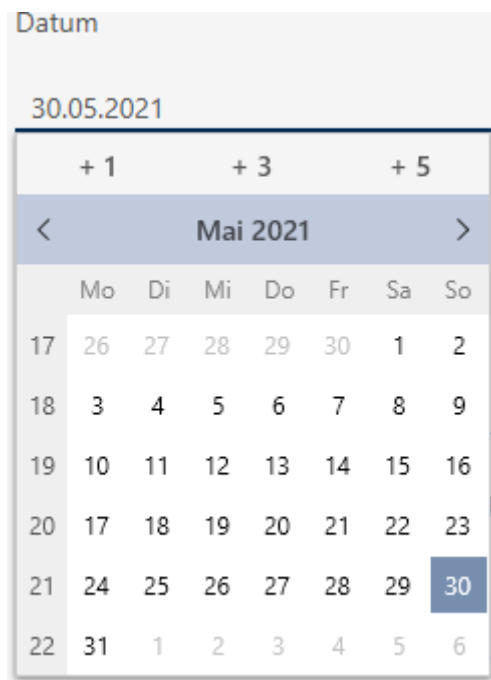
Erfolgte Rücknahme


Geplante Rückgabe

Letzter Batteriewechsel

Planmäßiger Batteriewechsel

3. Voer in het veld Datum een datum in of klik op het symbool  om een kalendermasker uit te vouwen.



4. Voer in het veld Tijd een tijd in.
5. Voer in het veld Beschrijving optioneel een beschrijving in.
6. Als u een document voor uw actie wilt opslaan: Vink het hokje ☒ Bewaar document in actielijst aan.
7. Als u een document voor uw actie wilt opslaan: Klik op de button .
- ↳ Het Explorer-venster gaat open.
8. Selecteer uw document.
9. Klik op de button **Openen**.
- ↳ Het Explorer-venster gaat dicht.

Neue Aktion

Aktion

Planmäßiger Batteriewechsel

Datum

30.05.2021

Uhrzeit

04:00:44

Beschreibung

☒ Dokument in Aktionsliste abspeichern

D:\Info.txt

OK

Abbrechen

10. Klik op de button **OK**.

→ Het venster van de nieuwe actie gaat dicht.

→ Actie is aangemaakt en wordt vermeld.

Datum	Typ	Benutzer	Beschreibung	Dokument
30.05.2021 04:00:44	Planmäßiger Batteriewec	Admin		txt
30.05.2021 00:00:49	Letzte Programmierung	Admin		
29.05.2021 00:08:58	Zurückgesetzt	Admin		
29.05.2021 00:08:42	Erfolgte Rücknahme	Admin		
20.05.2021 20:40:08	Letzte Programmierung	Admin		
20.05.2021 20:39:14	Letzte Programmierung	Admin		
05.05.2021 14:08:04	Erstellt	Admin		

15.13.3 Teruggave plannen en protocolleren

Om het overzicht te behouden wanneer bepaalde identificatiemedi moeten worden terugggegeven, kunt u in de actielijst een bijbehorende notitie maken.

In de actielijst kunt u ook invoeren wanneer een identificatiemedium daadwerkelijk is terugggegeven. Hier moet u het identificatiemedium echter handmatig resetten. In plaats daarvan kan gebruik worden gemaakt van de wizard voor de teruggave: *Teruggegeven identificatiemedium markeren en resetten (weer op voorraad)* [► 144]. De resulterende vermelding in de actielijst is hetzelfde – ongeacht of u met of zonder wizard invoert.

1. Klik op de button **+ Nieuw**.

→ Het venster van een nieuwe actie gaat open.

Neue Aktion

Aktion

Letzter Batteriewechsel

Datum

30.05.2021

Uhrzeit

02:46:25

Beschreibung

☐ Dokument in Aktionsliste abspeichern

OK

Abbrechen

2. Selecteer in het dropdownmenu ▼ **Actie** de invoer "Geplande terugkeer" of "Succesvolle aflossing".

Aktion

Geplante Rückgabe


Ausgegeben

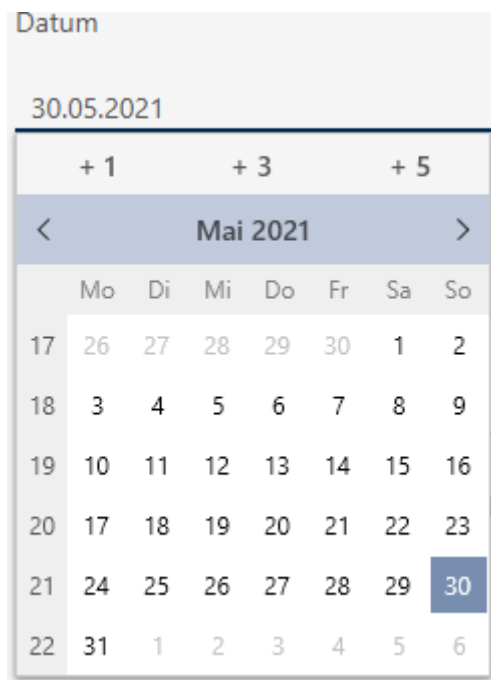
Erfolgte Rücknahme


Geplante Rückgabe

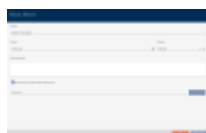
Letzter Batteriewechsel

Planmäßiger Batteriewechsel

3. Voer in het veld Datum een datum in of klik op het symbool  om een kalendermasker uit te vouwen.



4. Voer in het veld Tijd een tijd in.
5. Voer in het veld Beschrijving optioneel een beschrijving in.
6. Als u een document voor uw actie wilt opslaan: Vink het hokje ☒ Bewaar document in actielijst aan.
7. Als u een document voor uw actie wilt opslaan: Klik op de button .
- ↳ Het Explorer-venster gaat open.
8. Selecteer uw document.
9. Klik op de button **Openen**.
- ↳ Het Explorer-venster gaat dicht.



10. Klik op de button **OK**.
- ↳ Het venster van de nieuwe actie gaat dicht.
- ↳ Actie is aangemaakt en wordt vermeld.

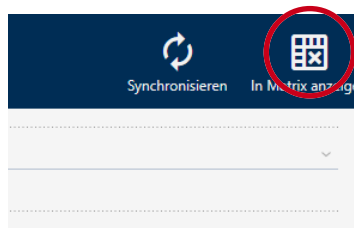
Datum	Typ	Benutzer	Beschreibung	Dokument
30.05.2021 03:05:41	Geplante Rückgabe	Admin		txt
30.05.2021 00:00:49	Letzte Programmierung	Admin		
29.05.2021 00:08:58	Zurückgesetzt	Admin		
29.05.2021 00:08:42	Erfolgte Rücknahme	Admin		
20.05.2021 20:40:08	Letzte Programmierung	Admin		
20.05.2021 20:39:14	Letzte Programmierung	Admin		
05.05.2021 14:08:04	Erstellt	Admin		

15.14 Identificatiemedium of sluitelement in de matrix terugvinden

Er zijn verschillende mogelijkheden om in de instellingen van uw identificatiemedi en sluitelementen te komen. Soms wilt u snel weer naar de invoer in de matrix gaan om bijvoorbeeld 'nog even snel' rechten te wijzigen.

Het instellingenvenster stelt u altijd de volgende button ter beschikking: 

Toon in Matrix



Deze button:

1. Opent altijd de Matrix-weergave.
2. Selecteert de invoer van het identificatiemedium of het sluitelement.

Daarmee ziet u meteen welk identificatiemedium of welk sluitelement wordt bedoeld.

15.15 Identificatiemedi als lijst exporteren

Alle identificatiemedi in uw sluitsysteem kunnen als PDF worden geëxporteerd.

In de PDF worden precies dezelfde identificatiemedi in dezelfde volgorde als in de AXM Classic weergegeven.

Dit betekent dat u de weergave voor het exporteren kunt sorteren en filteren. U kunt hiermee ook de geëxporteerde lijst sorteren en filteren.

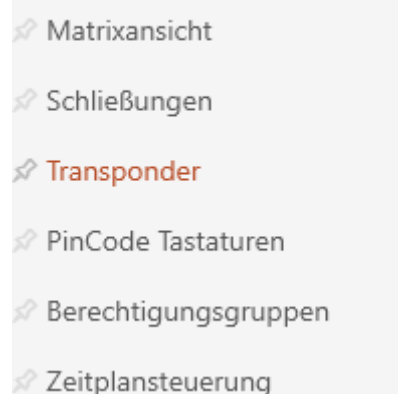
- ✓ AXM Classic geopend.
- ✓ identificatiemedium aanwezig.

1. Klik op de oranje AXM-button .
- ➔ AXM-lijst klap open.



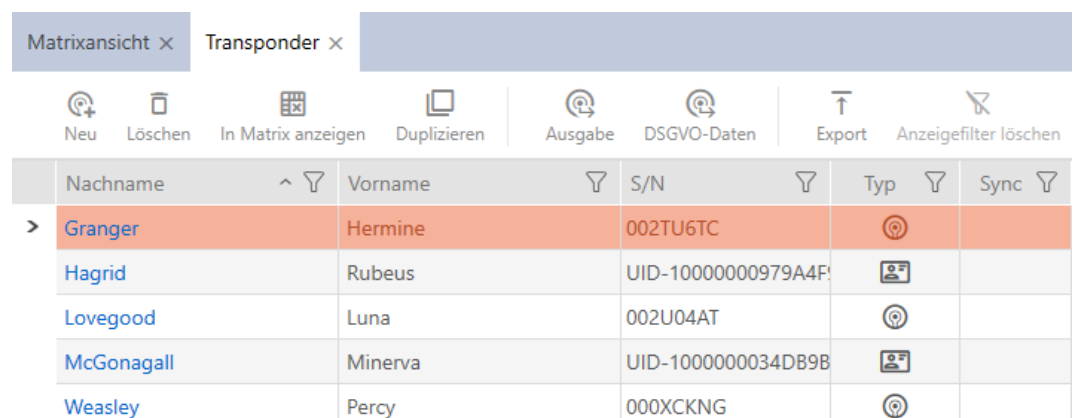
2. Selecteer in de groep | BEDIENING VERGRENDELINGSSYSTEEM | de invoer **Transponder**.

SCHLISSANLAGENSTEUERUNG



- Lijst met alle in het sluitsysteem aanwezige identificatiemedi gaat open.

3. Kies rechtsboven het sluitsysteem uit waarvan u de identificatiemedi wilt exporteren (alternatief: "Alle").



4. Sorteer/filter desgewenst de weergegeven gegevens met (zie). *Sorteren en filteren* [► 54]
5. Klik op de button **Exporteren** .
- Het Explorer-venster gaat open.

6. Bewaar de PDF in een map naar uw eigen keuze.

↳ Weergegeven identificatiemedi worden als PDF (DIN A4) geëxporteerd.



Alle Transponder für die Schließanlage 'Hogwarts 1'

Nachname	Vorname	S/N	Typ	Sync	Status	Zeitgruppe	Aktivierungsdatum / Verfallsdatum
Granger	Hermine	002TU6TC	Transponder	Programmiert			
Hagrid	Rubeus	UID-1000000 0979A4F9E	Karte	Programmiert			
Lovegood	Luna	002U04AT	Transponder	Programmiert			
McGonagall	Minerva	UID-1000000 034DB9B06	Karte	Programmiert			
Weasley	Percy	000XCKNG	Transponder	Programmiert			



Gedruckt am: 14.12.2021

1

U kunt rapporten personaliseren (zie [Rapporten en exporten personaliseren](#) [▶ 370]).

15.16 Serienummer en TID van een identificatiemedium bekijken

Uw identificatiemedi hebben twee nummers die belangrijk zijn:

- Serienummer (vast in het identificatiemedium opgeslagen, wordt tijdens de synchronisatie uitgelezen)
- TID (flexibel door AXM Classic toegekend, wordt tijdens de synchronisatie op het identificatiemedium opgeslagen)

Het serienummer is een uniek nummer voor elk identificatiemedium, terwijl de TID alleen uniek is in uw sluitsysteem.

Wanneer u de TID bijv. voor supportdoeleinden nodig heeft, kunt u de TID bij gesynchroniseerde identificatiemedi via het synchronisatievenster inzien:

- ✓ AXM Classic geopend.
- ✓ lijst met identificatiemedi of matrix geopend.
- ✓ Identificatiemedium gesynchroniseerd.

1. Sorteer/filter desgewenst de weergegeven gegevens met (zie). [Sorteren en filteren](#) [▶ 54]
2. Klik op het identificatiemedium waarvan u het serienummer en/of de TID wilt bekijken.
 - ↳ Het venster van het identificatiemedium gaat open.

→ Serienummer wordt weergegeven.

Transponder - Details
Hier können Sie die Details des Transponders bearbeiten

1 Details TRANSPONDER DETAILS

Serienummer 000XCKNG

Transpondertyp Transponder

Firmware Version 3.2.19

Letzte Synchronisierung 14.12.2021 01:41:03

Sync Programmiert

Batteriestatus Ok

Zeitgruppe Zeitgruppe 1

Beschreibung

< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

3. Klik op de button  Synchroniseren.

→ Het venster gaat naar de synchronisatie.

4. Klap het veld "Geprogrammeerde records" uit.

Transponder synchronisieren
Hier können Sie den Transponder synchronisieren

Schließanlage Hogwarts 1

Transponder Weasley, Percy (000XCKNG)

Programmiergerät SmartCD aktiv

TRANSPONDERDATEN

Letzte Synchronisierung 14.12.2021 01:41:03

Sync Programmiert

Status Aktiviert

Batteriestatus Ok

Zeitgruppe

GEPROGRAMMIERTE DATENSATZ

Pos	Schließanlage/SID	SID Extension	TID	Aktivierungsdatum	Verfallsdatum	Zeitgruppe
1	Hogwarts 1	6644767	3206			

Schließen

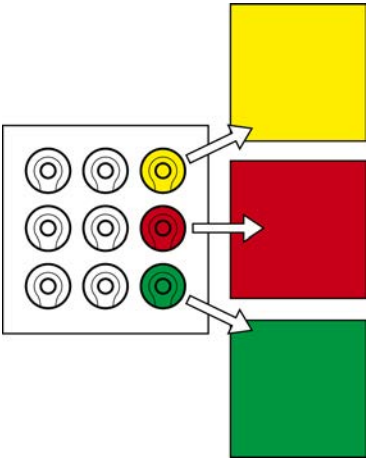
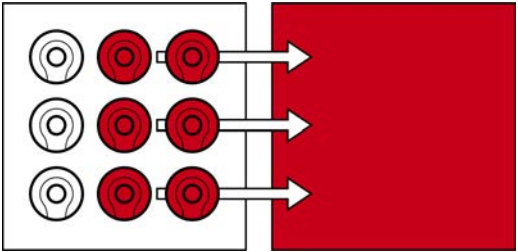
→ TID's worden in de tabel weergegeven. Wanneer u het identificatiemedium in meerdere sluitsystemen gebruikt, wordt voor elk sluitsysteem de gebruikte TID weergegeven.

15.17 Personen aan groepen personen toewijzen

Identificatiemedi zijn met personen verbonden. In de regel zult u samen met een identificatiemedium ook een persoon aanleggen, die eigenaar is van dit identificatiemedium.

Zodra u een persoon aanlegt, moet u een groep personen aangeven. In het ideale geval volgt u de best practice (zie *Best practice: sluitsysteem opbouwen* [▶ 29]) en voert u alle organisatorische voorbereidende werkzaamheden al voor het aanmaken van uw personen uit (zie *Organisatiestructuur* [▶ 60]). Op die manier hoeft u het venster maar één keer te openen.

Vanzelfsprekend kunt u uw personen ook achteraf naar een andere groep personen verplaatsen.

Afzonderlijke persoon verplaatsen	Meerdere sluitelementen verplaatsen
<p><i>Afzonderlijke persoon/identificatiemedium aan een groep personen toewijzen (in het transpondervenster) [▶ 161]</i></p> <p>Geschikt voor het verplaatsen van minder personen naar veel verschillende groepen personen:</p> 	<p><i>Meerdere personen/identificatiemedi aan de groep personen toewijzen (in het venster van de groep personen) [▶ 163]</i></p> <p>Geschikt voor het verplaatsen van meerdere personen in een paar verschillende groepen personen:</p> 



OPMERKING

Maximaal één zone per sluitelement

Een sluitelement kan maar tot één zone behoren. Er zijn geen overlappende zones in de AXM Classic. Wanneer u een sluitelement toewijst aan een andere zone, dan wordt dit sluitelement evt. automatisch uit de vorige zone verwijderd.

- In het venster "Bereik - Details" kunt u met behulp van de kolom Bereik - Details controleren of een sluitelement al aan een zone is toegewezen.

Geen invloed van groepen personen op rechten

Rechten zijn niet direct aan groepen personen gekoppeld. Als een persoon dus naar een andere groep personen wordt verplaatst, dan heeft dat in eerste instantie geen invloed op de rechten. Maar groepen personen zijn een handig hulpmiddel om rechten sneller te wijzigen.

- Gebruik groepen personen om personen sneller aan autorisatiegroepen toe te voegen (zie *Zones en groepen personen aan autorisatiegroepen toevoegen* [▶ 269]).

15.17.1 Afzonderlijke persoon/identificatiemedium aan een groep personen toewijzen (in het transpondervenster)

Persoon in 'oude' groep personen	Persoon in 'nieuwe' groep personen

- ✓ AXM Classic geopend.
 - ✓ Minstens één groep personen aangemaakt (zie *Groep personen aanmaken* [▶ 61]).
- Klik op het identificatiemedium van de persoon die u aan een nieuwe groep personen wilt toewijzen.
 - ➞ Het venster van het identificatiemedium gaat open.

Transponder - Details

Hier können Sie die Details des Transponders bearbeiten

Synchronisieren In Matrix anzeigen

- 1 Details
- 2 Personendetails
- 3 Transponderkonfiguration
- 4 Zusätzliche Schließanlagen
- 5 Berechtigungsgruppen
- 6 Hashtags
- 7 Aktionen
- 8 Begehungsliste
- 9 Berechtigte Türen

TRANSPONDER DETAILS

Seriennummer UID-1000000034D89B06

Transpondertyp Karte

Firmware Version

Letzte Synchronisierung 13.12.2021 20:54:06

Sync Programmiert

Batteriestatus

Zeitgruppe ☐ Zeitgruppe 1

Beschreibung

< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

2. Klik op het tabblad Persoonlijke gegevens.

Personendetails

→ Tabblad Persoonlijke gegevens wordt weergegeven.

Transponder - Personendetails

Hier können Sie die Details der Person bearbeiten

DSGVO-Daten

- 1 Details
- 2 Personendetails
- 3 Transponderkonfiguration
- 4 Zusätzliche Schließanlagen
- 5 Berechtigungsgruppen
- 6 Hashtags
- 7 Aktionen
- 8 Begehungsliste
- 9 Berechtigte Türen

PERSONENDETAILS

Nachname McGonagall

Vorname Minerva

Personalnummer PN-33

Personengruppe Standard Personengruppe + Neu

Bemerkung

Foto

Titel

Abteilung

Telefon

E-Mail

Adresse

Ort/Gebäude

Eingestellt am ☐ ☒ Nicht relevant

Eingestellt bis ☐ ☒ Nicht relevant

Geburtsdatum ☐ ☒ Nicht relevant

Kostenstelle

< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

3. Selecteer in het dropdownmenu ▼ **Groep mensen** de groep personen waartoe de persoon voortaan moet behoren.

Personengruppe

Teachers

+ Neu

Bemerkung

Standard Personengruppe

Teachers

4. Klik op de button **Voltooiing van**.
- ↳ Het venster van het identificatiemedium gaat dicht.
 - ↳ Persoon behoort tot een nieuwe groep personen.

Sync	Typ	Person
		Teachers
		McGonagall, Min...
		Standard Personengruppe
		Granger, Hermine
		Hagrid, Rubeus
		Lovegood, Luna
		Weasley, Percy

15.17.2 Meerdere personen/identificatiemedi
(in het venster van de groep personen)

Personen in 'oude' groep personen

Personen in 'nieuwe' groep personen

Sync

Person

Typ

Standard Personengruppe

	Granger, Hermine
	Hagrid, Rubeus
	Lovegood, Luna
	McGonagall, Min...
	Weasley, Percy

✕

✕

✕

✕

✕

✕

✕

✕

✕

Sync

Person

Typ

Pupils

	Granger, Hermine
	Lovegood, Luna
	Weasley, Percy
	Standard Personengruppe
	Hagrid, Rubeus
	McGonagall, Min...

✕

✕

✕

✕


✕

✕

✕

✕

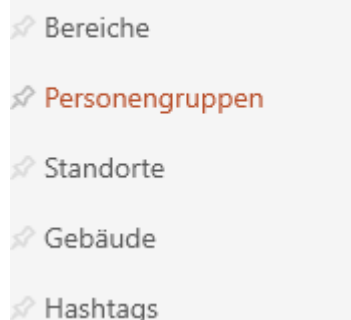
✕

- ✓ AXM Classic geopend.
 - ✓ Minstens één groep personen aangemaakt (zie *Groep personen aanmaken* [▶ 61]).
1. Klik op het oranje AXM-symbool .
 - ↳ AXM-lijst klapt open.

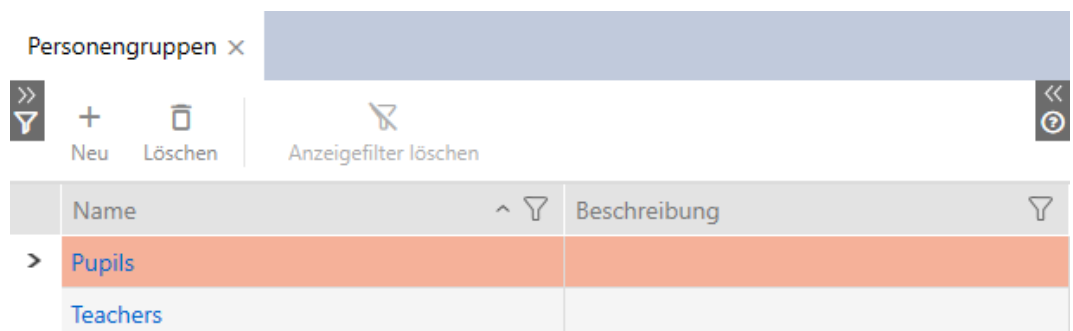


2. Selecteer in de groep | ORGANISATORISCHE STRUCTUUR | de invoer **Groepen van mensen**.

ORGANISATIONSTRUKTUR



- ↳ AXM-lijst gaat dicht.
- ↳ Het tabblad [Groepen van mensen] gaat open.



3. Klik op de groep personen aan wie u de personen wilt toewijzen.
 - ↳ Het venster "Groep mensen" gaat open.

Personengruppe - Details

Hier können Sie die Details der Personengruppe bearbeiten

1

Details

2

Personen

Name

Pupils

Beschreibung

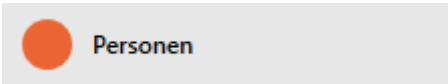
< Zurück

Weiter >

Fertigstellen

Abbrechen

4. Klik op het tabblad Mensen.



↳ Het venster gaat naar het tabblad Mensen.

Personengruppe - Personen

Hier können Sie Personen der Personengruppe hinzufügen

1

Details

2

Personen

AUSGEWÄHLT (0)

Nachnai ^

Vorname

Personengruppe

Personalnumme

NICHT AUSGEWÄHLT (5)

Nachnai ^	Vorname	Personengruppe	Personalnumme
Granger	Hermine		PN-32
Hagrid	Rubeus		PN-34
Lovegood	Luna		PN-31
McGonagall	Minerva		PN-33
Weasley	Percy		PN-30

<

<<

>

>>

< Zurück

Weiter >

Fertigstellen

Abbrechen

5. Sorteer/filter desgewenst de weergegeven gegevens met  (zie). *Sorteren en filteren* [\[► 54\]](#)

6. Markeer alle personen die u aan de zone wilt toevoegen (Ctrl+muisklik voor afzonderlijke of Shift+muisklik voor meerdere).

Personengruppe - Personen
Hier können Sie Personen der Personengruppe hinzufügen

1 Details

2 Personen

AUSGEWÄHLT (0)



Nachname	Vorname	Personengruppe	Personalnummer
----------	---------	----------------	----------------

NICHT AUSGEWÄHLT (5)

Nachname	Vorname	Personengruppe	Personalnummer
Granger	Hermine		PN-32
Hagrid	Rubeus		PN-34
Lovegood	Luna		PN-31
McGonagall	Minerva		PN-33
Weasley	Percy		PN-30

< << > >>

< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

7. Verplaats met  alleen de geselecteerde personen of verplaats met  alle weergegeven personen.



OPMERKING

Dubbeldklikken als alternatief voor pijltoetsen

Door te dubbeldklikken op een notitie in de lijst verschuift u deze invoer eveneens naar de andere kolom.

- ↳ De gemarkeerde personen in de linkerkolom worden toegevoegd aan de groep personen.
8. Klik op de button **Voltooiing van**.
- ↳ Het venster gaat "Groep mensen" dicht.
 - ↳ Personen zijn toegewezen aan de nieuwe groep personen.
 - ↳ Matrix toont structurering met nieuwe groepen personen.

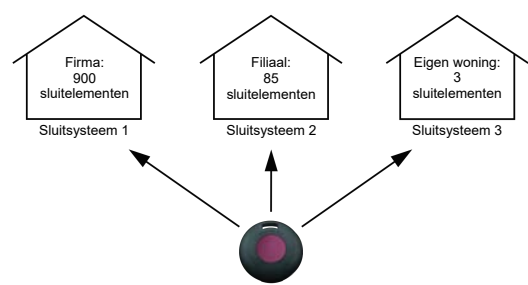
Sync	Typ	Person
		Pupils
		Granger, Hermine
		Lovegood, Luna
		Weasley, Percy
		Standard Personenengruppe
		Hagrid, Rubeus
		McGonagall, Min...

15.18 Identificatiemedium in meerdere sluitsystemen gebruiken

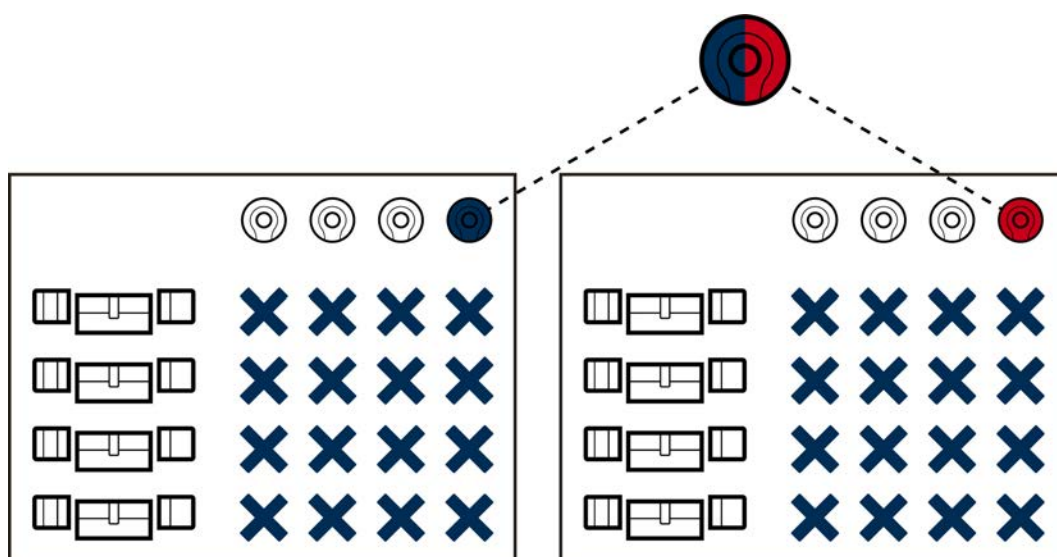
In bepaalde gevallen is het gebruik van meerdere sluitsystemen zinvol (zie *Sluitsystemen* [▶ 433]).

Op dit punt is het handig wanneer geselecteerde gebruikers hetzelfde identificatiemedium in meerdere sluitsystemen kunnen gebruiken.

Voorbeeld: een conciërge moet toegang krijgen tot deuren in verschillende sluitsystemen.



Hij hoeft daarbij niet met meerdere identificatiemedi te werken. In plaats daarvan legt u het identificatiemedium van de conciërge aan in elk sluitsysteem, maar synchroniseert u vervolgens dezelfde transponder.



- G2-transponders kunnen maximaal vier sluitsystemen opslaan.
- Kaarten kunnen afhankelijk van het beschikbare geheugen en de kaartconfiguratie ook meerdere sluitsystemen opslaan (zie *Kaartsjablonen* [► 464]). In de AXM Classic stelt u kaartconfiguraties niet meer in het hele project in, maar in het hele sluitsysteem (zie *Kaarten of transponders vrijgeschakelen* [► 329]). Dit heeft twee voordelen:
 - meerdere sluitsystemen op één kaart zijn geen probleem – behandel een reeds bestaand sluitsysteem als een externe toepassing en kies voor het extra sluitsysteem vrije sectoren of app-ID's (*MIFARE Classic (reeds gebruikte kaart)* [► 299] resp. *MIFARE DESFire (reeds gebruikte kaart)* [► 313]).

The diagram illustrates two overlapping windows. The top window contains the following text: "Name: SectList", "Wert: 2,3,4,5", and a blue button labeled "Bearbeiten". Below these fields is the text "Beschreibung: Sector List". The bottom window, which is partially obscured by the top one, contains the text: "Name: SectList", "Wert: 6,7,8,9", and a blue button labeled "Bearbeiten". Below these fields is the text "Beschreibung: Sector List".

- Zolang u hetzelfde kaarttype (Classic / DESFire) gebruikt, kunt u zelfs verschillende kaartconfiguraties in uw sluitsystemen gebruiken.

Kartentyp	Mifare Classic	Parameter:
Konfiguration	MC1200L	
Speicherbedarf	192 Bytes	Name: SectList
Schließungs-IDs	128 - 1327 im Kartenprofil	Wert: 2,3,4,5
Begehungen im Protokoll	--	Bearbeiten
Virtuelles Netzwerk	--	Beschreibung: Sector List
		Name: TransportSectorTrailer
		Wert: *****
		Bearbeiten
		Beschreibung: Transport Settings

Kartentyp	Mifare Classic	Parameter:
Konfiguration	MC3800L	
Speicherbedarf	528 Bytes	
Schließungs-IDs	128 - 3927 im Kartenprofil	
Begehungen im Protokoll	--	
Virtuelles Netzwerk	--	

Name:	SectList
Wert:	6,7,8,9,10,11,12,13,14,15,17
<input type="button" value="Bearbeiten"/>	
Beschreibung: Sector List	

Name:	TransportSectorTrailer
Wert:	*****
<input type="button" value="Bearbeiten"/>	
Beschreibung: Transport Settings	

Transponders zijn eenvoudiger dan kaarten in meerdere sluitsystemen te gebruiken, omdat hier geen rekening gehouden hoeft te worden met sectoren of app-ID's.

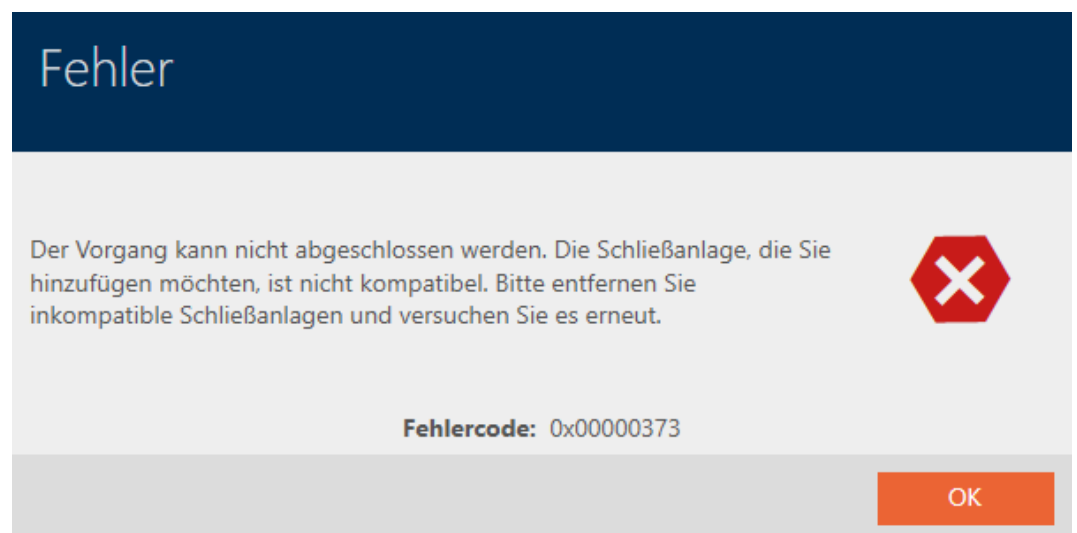
Er bestaan twee mogelijkheden om een identificatiemedium opnieuw te gebruiken:

- *Identificatiemedium in hetzelfde project hergebruiken [► 169]*
- *Identificatiemedium in andere projecten/databases hergebruiken [► 175]*


15.18.1 Identificatiemedium in hetzelfde project hergebruiken

Met de AXM Classic kunt u heel eenvoudig hetzelfde identificatiemedium voor meerdere sluitsystemen gebruiken.

Als u met kaarten werkt, controleert de AXM Classic zelfs of de ingestelde kaartconfiguraties met elkaar compatibel zijn of dat bijvoorbeeld de sectoren elkaar zouden overlappen:



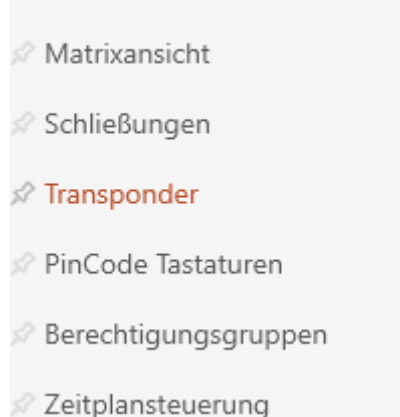
- ✓ AXM Classic geopend.
- ✓ Minimaal twee sluitsystemen in hetzelfde project aangemaakt (zie *Sluitsysteem aanmaken [► 285]*).


1. Klik op het oranje AXM-symbool .
- ➔ AXM-lijst klapt open.



2. Selecteer in de groep | BEDIENING VERGRENDELINGSSYSTEEM | de invoer **Transponder**.

SCHLISSANLAGENSTEUERUNG



- ↳ AXM-lijst gaat dicht.
 - ↳ Het tabblad [Transponder] gaat open.
3. Sorteer/filter desgewenst de weergegeven gegevens met  (zie). *Sorteren en filteren* [► 54]
 4. Klik op het identificatiemedium dat u ook in een ander sluitsysteem wilt gebruiken.
 - ↳ Het venster van het identificatiemedium gaat open.

Transponder - Details

Hier können Sie die Details des Transponders bearbeiten

Synchronisieren In Matrix anzeigen

- 1 Details
- 2 Personendetails
- 3 Transponderkonfiguration
- 4 Zusätzliche Schließanlagen
- 5 Berechtigungsgruppen
- 6 Hashtags
- 7 Aktionen
- 8 Begehungliste
- 9 Berechtigte Türen

TRANSPONDER DETAILS

Batterienummer 000XCKNG

Transpondertyp ☒ Transponder

Firmware Version 3.2.19

Letzte Synchronisierung 14.12.2021 18:55:37

Sync Programmiert

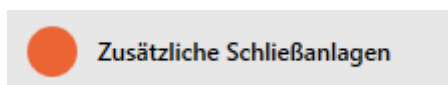
Batteriestatus Ok

Zeitgruppe ☐ Zeitgruppe 1

Beschreibung

< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

5. Klick op het tabblad Extra vergrendelingssystemen.



↳ Het venster gaat naar het tabblad Extra vergrendelingssystemen.

Transponder - Zusätzliche Schließanlagen

Hier können Sie zusätzliche Schließanlagen für den Transponder auswählen

Synchronisieren In Matrix anzeigen

- 1 Details
- 2 Personendetails
- 3 Transponderkonfiguration
- 4 Zusätzliche Schließanlagen
- 5 Berechtigungsgruppen
- 6 Hashtags
- 7 Aktionen
- 8 Begehungliste
- 9 Berechtigte Türen

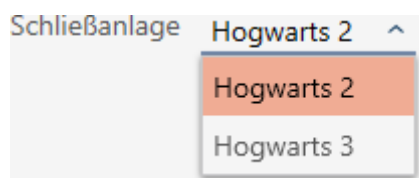
Name	Status
------	--------

Schließanlage Hogwarts 2

Hinzufügen Entfernen

< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

6. Selecteer in het dropdownmenu ▼ **Vergrendelingssysteem** het sluitsysteem waarin u het identificatiemedium opnieuw wilt gebruiken.



7. Klik op de button **Toevoegen**.

↳ Het geselecteerde sluitsysteem wordt in de tabel opgesomd.

Name	Status
Hogwarts 2	
Schließanlage Hogwarts 3	
Hinzufügen Entfernen	

8. Klik op de button **Voltooiing van**.

↳ Uw AXM Classic controleert voor u of de sluitsystemen compatibel zijn.

↳ Het venster van het identificatiemedium gaat dicht.

↳ Hergebruikt identificatiemedium wordt automatisch aan de andere sluitsystemen toegevoegd.

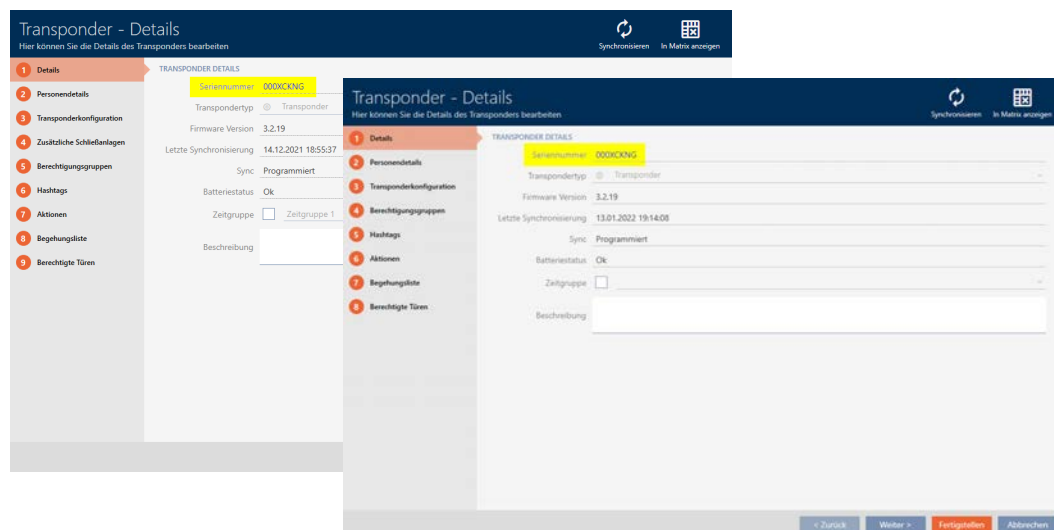


9. Synchroniseer het identificatiemedium (zie *Identificatiemedium synchroniseren (incl. passagelijst lezen)* [[345](#)]).

→ Alle sluitsystemen waarin het identificatiemedium wordt gebruikt, worden automatisch meegesynchroniseerd.

Herkenning aan de hand van serienummer

Beide identificatiemedi hebben in het venster "Transponder" in het veld Serienummer dezelfde invoer.



Met één blik op de geprogrammeerde transponder ziet u of het werkelijk om één en dezelfde transponder gaat:



Herkenning aan de hand van de geprogrammeerde datasets

U herkent het gebruik in andere sluitsystemen ook aan de geprogrammeerde datasets:

✓ "Transponder" geopend.

1. Klik op de button **Synchroniseren** .

➞ Het venster "Synchroniseer transponder" gaat open.

A screenshot of a web application interface titled 'Transponder synchronisieren'. The interface has a dark blue header with the title and a subtitle 'Hier können Sie den Transponder synchronisieren'. On the right side of the header is a 'Konfiguration' button with a gear icon. Below the header, there are three dropdown menus: 'Schließanlage' (set to 'Hogwarts 1'), 'Transponder' (set to 'Weasley, Percy (000XCKNG)'), and 'Programmiergerät' (set to 'SmartCD aktiv'). To the right of these menus are three icons: a transponder icon labeled 'Transponder erkennen', a refresh icon labeled 'Synchronisieren', and a status icon labeled 'Status auslesen'. Below these is a 'Begehungsliste auslesen' button with a list icon. At the bottom right is a 'Zurücksetzen' button with a reset icon. The main content area is divided into two sections. The first section is titled 'TRANSPONDERDATEN' and contains a table with the following data: 'Letzte Synchronisierung' (14.12.2021 18:55:37), 'Sync' (Programmiert), 'Status' (Aktiviert), 'Batteriestatus' (Ok), and 'Zeitgruppe'. The second section is titled 'PROGRAMMIERTE DATENSÄTZE' and is currently collapsed. At the bottom right of the interface is a 'Schließen' button.

2. Vouw de zone "Geprogrammeerde records" uit.

➞ U ziet in de geprogrammeerde datasets het sluitsysteem dat u eerder hebt toegevoegd.

Transponder synchroniseren

Hier können Sie den Transponder synchronisieren

Konfiguration

Schließanlage

Hogwarts 1

Transponder

⊙ Weasley, Percy (000XCKNG)

Programmiergerät

SmartCD aktiv

Transponder erkennen

TRANSPONDERDATEN

Letzte Synchronisierung

14.01.2022 10:50:07

Sync

Programmiert

Status

Aktiviert

Batteriestatus

Ok

Zeitgruppe

Synchronisieren

Status auslesen

Begehungsliste auslesen

Zurücksetzen

PROGRAMMIERTE DATENSÄTZE

Pos	Schließanlage/SID	SID Extension	TID	Aktivierungsdatum	Verfallsdatum	Zeitgruppe
1	Hogwarts 1	6644767	3201			
2	Hogwarts 2	6131048	3202			

Schließen

15.18.2 Identificatiemedium in andere projecten/databases hergebruiken

Gebruik van hetzelfde identificatiemedium in verschillende projecten/databases

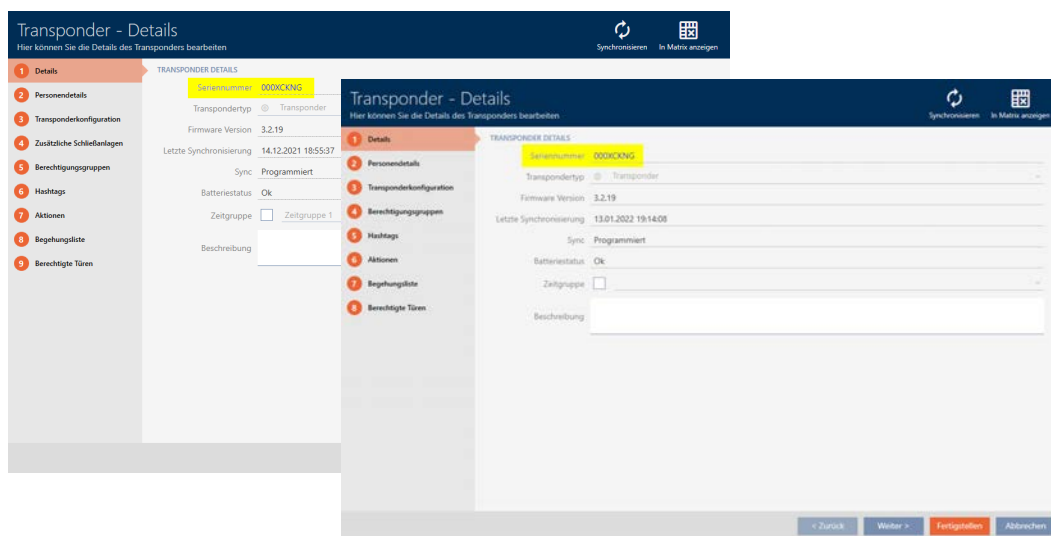
U kunt hetzelfde identificatiemedium echter niet alleen binnen een project gebruiken (zie *Identificatiemedium in hetzelfde project hergebruiken* [▶ 169]).

Daarnaast kunt u hetzelfde identificatiemedium niet alleen in verschillende sluitsystemen gebruiken, maar ook in verschillende databases:

- Gebruik in verschillende AXM-projecten (projecten hebben een eigen database)
 - Gebruik in een AXM- en een LSM-sluitsysteem
1. Synchroniseer het identificatiemedium in uw project (zie *Identificatiemedium synchroniseren (incl. passagelijst lezen)* [▶ 345]).
 2. Synchroniseer hetzelfde identificatiemedium in een ander project of in een andere database.
- ➔ Het identificatiemedium wordt in meerdere sluitsystemen gebruikt, die onafhankelijk van elkaar zijn.

Herkenning aan de hand van serienummer

Beide identificatiemedi (hoewel ze in verschillende projecten zijn) hebben in het venster "Transponder" in het veld Serienummer dezelfde invoer.



Met één blik op de geprogrammeerde transponder ziet u of het werkelijk om één en dezelfde transponder gaat:



Herkenning aan de hand van de geprogrammeerde datasets

U herkent het gebruik in andere databases ook aan de geprogrammeerde datasets:

✓ "Transponder" geopend.

1. Klik op de button **Synchroniseren** .

↳ Het venster "Synchroniseer transponder" gaat open.

Transponder synchronisieren

Hier können Sie den Transponder synchronisieren

Konfiguration

Schließanlage

Hogwarts 1

Transponder

Weasley, Percy (000XCKNG)

Programmiergerät

SmartCD aktiv

Transponder erkennen

TRANSPONDERDATEN

Letzte Synchronisierung

14.12.2021 18:55:37

Sync

Programmiert

Status

Aktiviert

Batteriestatus

Ok

Zeitgruppe

Synchronisieren

Status auslesen

Begehungsliste auslesen

Zurücksetzen

PROGRAMMIERTE DATENSÄTZE

Schließen

- Synchroniseer de transponder (zie *Identificatiemedium synchroniseren (incl. passagelijst lezen)* [▶ 345]).
- Vouw de zone "Geprogrammeerde records" uit.
- Naargelang het sluitsysteem waarin u zich bevindt, ziet u in de geprogrammeerde datasets een tweede sluitsysteem. In tegenstelling tot hergebruik in hetzelfde project (zie *Identificatiemedium in hetzelfde project hergebruiken* [▶ 169]) ziet u echter alleen de sluitsysteem-ID. De sluitsysteem-ID is ook in het identificatiemedium opgeslagen en daarom bekend. De naam van het sluitsysteem is echter in een andere database opgeslagen en kan daarom niet worden weergegeven.

Transponder synchronisieren

Hier können Sie den Transponder synchronisieren

Konfiguration

Schließanlage

Hogwarts 1

Transponder

Weasley, Percy (000XCKNG)

Programmiergerät

SmartCD aktiv

Transponder erkennen

TRANSPONDERDATEN

Letzte Synchronisierung

13.01.2022 19:14:08

Sync

Programmiert

Status

Aktiviert

Batteriestatus

Ok

Zeitgruppe

Synchronisieren

Status auslesen

Begehungsliste auslesen

Zurücksetzen

PROGRAMMIERTE DATENSÄTZE

Nr.	Schließanlage/ID	SD Extension	TID	Aktivierungsdatum	Verfallsdatum	Zeitgruppe
1.	773	6644767	3206			
2.	Hogwarts 1	14547433	3206			

Schließen

Transponder synchronisieren

Hier können Sie den Transponder synchronisieren

Konfiguration

Schließanlage

Hogwarts 1

Transponder

Weasley, Percy (000XCKNG)

Programmiergerät

SmartCD aktiv

Transponder erkennen

TRANSPONDERDATEN

Letzte Synchronisierung

14.12.2021 18:55:37

Sync

Programmiert

Status

Aktiviert

Batteriestatus

Ok

Zeitgruppe

Synchronisieren

Status auslesen

Begehungsliste auslesen

Zurücksetzen

PROGRAMMIERTE DATENSÄTZE

Nr.	Schließanlage/ID	SD Extension	TID	Aktivierungsdatum	Verfallsdatum	Zeitgruppe
1.	Hogwarts 1	6644767	3206			
2.	803	14547433	3206			

Schließen

16. Deuren en sluitelementen

Alle wijzigingen die u aan het sluitsysteem aanbrengt, worden pas van kracht bij de synchronisatie (zie *Sluitelement synchroniseren (incl. passagelijst uitlezen)* [▶ 333]).

16.1 Sluitelement aanmaken

Sluitelementen kunnen afhankelijk van het soort sluitelement:

- met een identificatiemedium worden vrijgeschakeld. De gebruiker kan dan met het sluitelement de deur openen (cilinder, SmartHandle).
- met een identificatiemedium worden geschakeld. Het schakelcontact kan dan een deur openen (SmartRelais).

Voor meer informatie over dit onderwerp, zie *'Inkoppelen', 'Openen', 'Vergrendelen' enz.* [▶ 435].

In het kader van de best practice (zie *Best practice: sluitsysteem opbouwen* [▶ 29]) adviseert SimonsVoss om eerst organisatorische voorbereidende werkzaamheden uit te voeren:

- *Autorisatiegroepen* [▶ 260] (Voor achtergrondinformatie zie *Autorisatiegroepen* [▶ 452])
- *Zone aanmaken* [▶ 92] (Voor achtergrondinformatie zie *Zones* [▶ 457])
- *Tijdschema aanmaken* [▶ 63] of *Tijdgroep aanmaken* [▶ 67] (achtergrondinformatie zie *Tijdgroepen en tijdschema's* [▶ 439])
- *Tijdomstelling aanmaken* [▶ 76] (Voor achtergrondinformatie zie *Tijdomstellingen* [▶ 443])
- *Locatie aanmaken* [▶ 88] of *Gebouwen aanmaken en aan locatie toewijzen* [▶ 91] (achtergrondinformatie zie *Gebouwen en locaties* [▶ 456])
- *Hashtag aanmaken* [▶ 95] (Voor achtergrondinformatie zie *Hashtags* [▶ 458])



OPMERKING

Verborgen instellingen

Zodra u het sluitelement hebt aangemaakt en op de button **Schließungseigenschaften: Fertigstellen [offen]** hebt geklikt, kent de AXM Classic uw type sluitelement. Deze verbergt dan alle niet-relevante instellingen.

- ✓ AXM Classic geopend.

1. Klik op de button **Nieuwe sluiting** .

- ➔ Het venster voor het aanmaken van een nieuw sluitelement gaat open.

Schließung - Details

Bitte geben Sie hier die Eigenschaften der neuen Schließung ein.

1 Details
2 Konfiguration
3 Berechtigungsgruppen
4 Hashtags

SCHLIEßUNGSDetails

Bereich

Schließungstyp Automatische Erkennung

Tür

GEBÄUDEDETAILS
Raumnummer
Etage
Standort Standort (Standard)
Gebäude Gebäude (Standard)

ZEITFUNKTIONEN

☐ Weiteres Objekt erstellen

2. Selecteer in het dropdownmenu Gebied de zone waartoe uw sluitelement behoort.

SCHLIEßUNGSDetails

Bereich Castle

Schließungstyp Standardbereich

Castle

3. Selecteer in het dropdownmenu ▼ Type slot welke sluitelementen u wilt programmeren.

SCHLIEßUNGSDetails

Bereich Floor

Schließungstyp Automatische Erkennung

Tür

GEBÄUDEDETAILS
Raumnummer
Etage
Standort
Gebäude

Automatische Erkennung
 Schließzylinder
 SmartHandle
 SmartLocker
 SmartRelais

**OPMERKING****Sluitelement automatisch herkennen**

Misschien weet u nog niet welke optie u in het dropdownmenu ▼ **Type slot** moet selecteren. De AXM Classic stelt u ook de invoer "Automatische herkenning" ter beschikking.

Pas wanneer u het sluitelement daadwerkelijk programmeert, slaat de AXM Classic het herkende type sluitelement op. Op dit moment worden ook de opties in de tab Configuratie passend bij het type sluitelement uitgebreid of verborgen.

4. Geef uw sluitelement een naam in het veld Naam deur.
5. Geef desgewenst in het veld Kamernummer het nummer in van de ruimte waarin uw sluitelement wordt ingebouwd.
6. Geef desgewenst in het veld Vloer de etage in waarop uw sluitelement wordt ingebouwd.
7. Selecteer in het dropdownmenu ▼ **Locatie** de locatie waar uw sluitelement wordt ingebouwd.

- ↳ Selectie in het dropdownmenu ▼ **Gebouw** wordt beperkt tot de gebouwen die tot de geselecteerde locatie behoren.

8. Selecteer in het dropdownmenu ▼ **Gebouw** het gebouw waarin uw sluitelement wordt ingebouwd.

9. Als u tijdfuncties wilt gebruiken: open het menu "Tijdfuncties" en voer de instellingen uit (zie *Rechten bij sluitelementen beperken tot bepaalde tijden (tijdschema)* [► 222] en *Sluitelementen met tijdomstelling automatisch inkoppelen en uitkoppelen* [► 224] voor meer informatie).

▼ ZEITFUNKTIONEN

Zeitplan	<input type="checkbox"/>	_____ ▼	+ Neu
Zeitumschaltung	<input type="checkbox"/>	_____ ▼	+ Neu
Feiertagsliste	<input type="checkbox"/>	_____ ▼	+ Neu



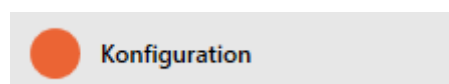
OPMERKING

Lijsten met vrije dagen in sluitelement en locaties

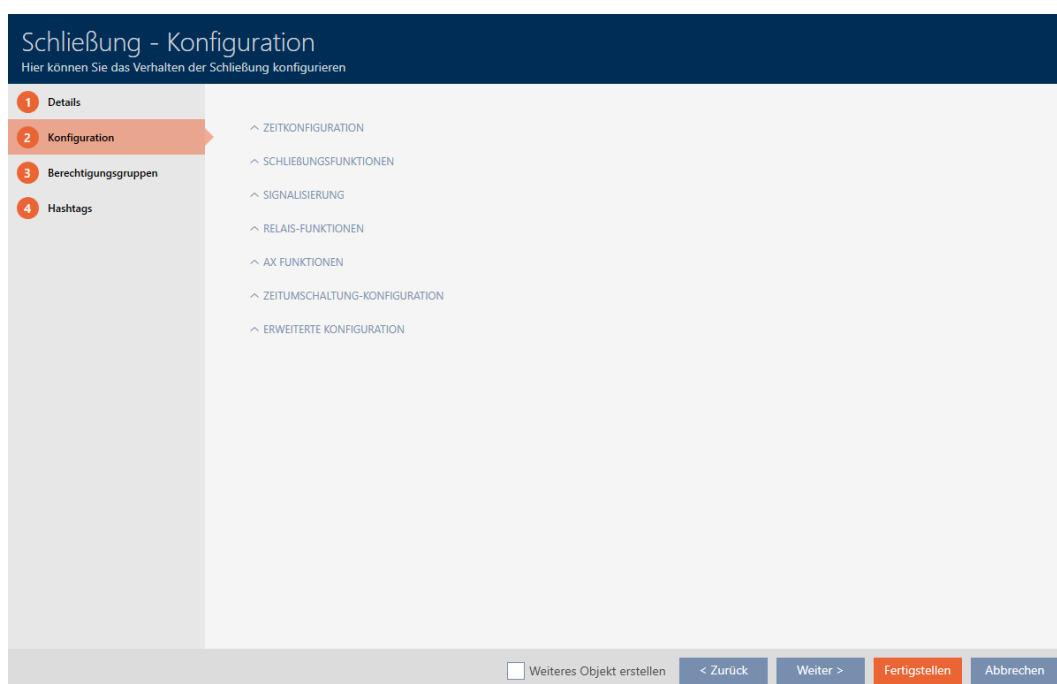
U kunt lijsten met vrije dagen toewijzen aan zowel een sluitelement als aan de locatie van het sluitelement. In dit geval wordt de lijst met vrije dagen in het sluitelement gebruikt en wordt de lijst met vrije dagen in de vestiging genegeerd.

Wanneer in plaats van het sluitelement een lijst met vrije dagen aan de locatie is toegewezen, dan wordt de lijst met vrije dagen van de locatie voor het sluitelement overgenomen. In het venster van het sluitelement herkent u dat aan de toevoeging '(overgenomen)'.

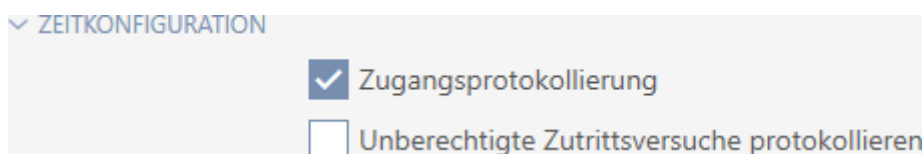
10. Klik op het tabblad Configuratie.



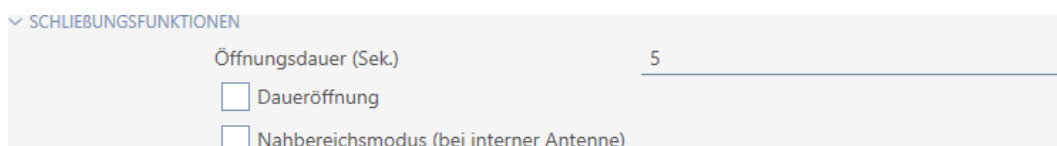
- ↳ Het venster gaat naar het tabblad Configuratie.



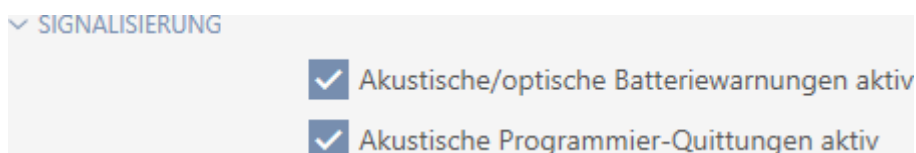
11. Wanneer u toegangspogingen wilt protocolleren: open het menu "Tijd-configuratie" en voer de instellingen uit (zie *Passages door het sluitelement laten protocolleren (passagelijst)* [► 229]).



12. Als u de duur van de opening wilt wijzigen of de nearby modus wilt gebruiken: open het menu "Sluitingsfuncties" en voer de instellingen uit (zie *Sluitelement langer, korter of permanent laten openen* [► 231] en *Reikwijdte van het sluitelement begrenzen (nearby modus)* [► 233]).



13. Wanneer u de signalering van batterij-alarmen of programmeerbewijzen wilt wijzigen: open het menu "Signalering" en voer de instellingen uit (zie *Sluitelement muten (voor batterij-alarmen en programmeringen)* [► 234]).



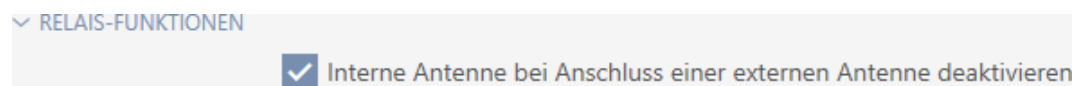
14. Als u het activeringstijdvenster wilt negeren (zie Activeringsdatum / vervaldatum): open het menu "AX-functies" en voer de instellingen uit (zie *Activerings- en afloopdatum van identificatiemedi* negeren [► 238]).



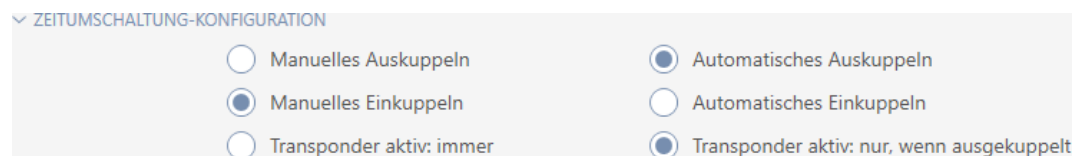
15. Wanneer u voor het sluitelement de kaartlezer wilt activeren/deactiveren: open het menu "Kaartconfiguratie" en voer de instellingen uit (zie *Kaartlezer activeren en deactiveren* [► 236]).



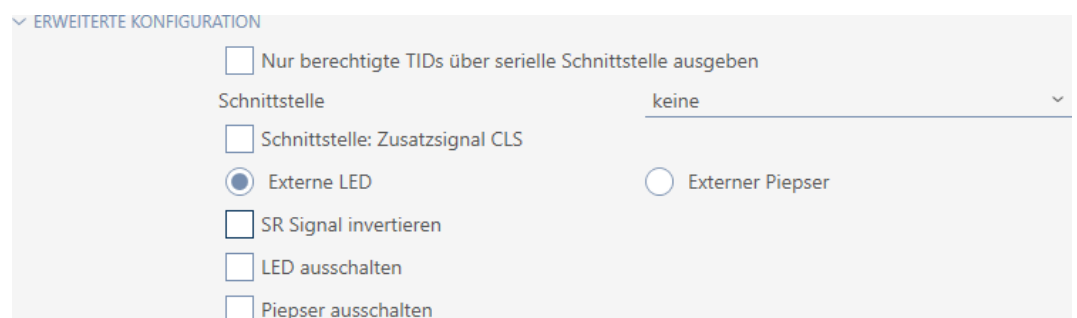
16. Wanneer u bij een SmartRelais de interne en externe antenne samen wilt gebruiken: open het menu "Relaisfuncties" en voer de instellingen uit (zie *Interne en externe antenne tegelijkertijd gebruiken* [► 240]).



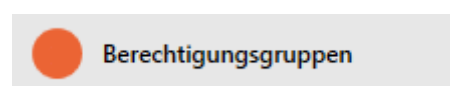
17. Wanneer u uw sluitelement automatisch wilt vrij- en uitschakelen: open het menu "Tijdschakelklok configuratie" en voer de instellingen uit (zie *Sluitelementen met tijdstelling automatisch inkoppelen en uitkoppelen* [► 224]).




18. Wanneer u bij een SmartRelais de signalering wilt wijzigen of de seriële interface wilt gebruiken: open het menu "Geavanceerde configuratie" en voer de instellingen uit (zie *SmartRelais-instellingen wijzigen* [► 239]).



19. Klik op het tabblad Autorisatie groepen.



➔ Het venster gaat naar het tabblad Autorisatie groepen.

20. Sorteer/filter desgewenst de weergegeven gegevens met  (zie). *Sorteren en filteren* [► 54]



21. Markeer alle autorisatiegroepen waaraan u uw sluitelement wilt toewijzen (Ctrl+muisklik voor afzonderlijke of Shift+muisklik voor meerdere).



OPMERKING

Dubbelklikken als alternatief voor pijltoetsen

Door te dubbelklikken op een notitie in de lijst verschuift u deze invoer eveneens naar de andere kolom.

22. Verschuif met  alleen de geselecteerde autorisatiegroepen of verschuif met  alle weergegeven autorisatiegroepen.

➔ Uw sluitelement wordt toegevoegd aan de autorisatiegroepen in de linkerkolom.

Schließung - Berechtigungsgruppen
Hier können Sie die Schließung zu Berechtigungsgruppen hinzufügen

1 Details
2 Konfiguration
3 **Berechtigungsgruppen**
4 Hashtags

AUSGEWÄHLT (1)

Name	Beschreibung
Gryffindor	

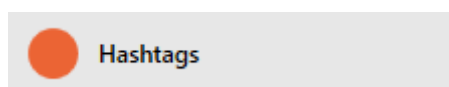
NICHT AUSGEWÄHLT (3)

Name	Beschreibung
Hufflepuff	
Ravenclaw	
Slytherin	

Neue Berechtigungsgruppe

☐ Weiteres Objekt erstellen < Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

23. Klik op het tabblad Hashtags.



↳ Het venster gaat naar het tabblad Hashtags.

Schließung - Hashtags
Hier können Sie Hashtags zu der Schließung hinzufügen

1 Details
2 Konfiguration
3 Berechtigungsgruppen
4 **Hashtags**

AUSGEWÄHLT (0)

Name	Beschreibung
------	--------------

NICHT AUSGEWÄHLT (3)

Name	Beschreibung
Glastür	
Rohrrahmentür	
Rothaarige	

Neuer Hashtag

☐ Weiteres Objekt erstellen < Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

24. Sorteert/filter desgewenst de weergegeven gegevens met  (zie). *Sorteren en filteren* [► 54]



25. Markeer alle hashtags die u aan uw sluitelement wilt toewijzen (Ctrl+- muisklik voor een enkele of Shift+- muisklik voor meerdere).



OPMERKING

Dubbelklikken als alternatief voor pijltoetsen

Door te dubbelklikken op een notitie in de lijst verschuift u deze invoer eveneens naar de andere kolom.

26. Verplaats met  alleen de geselecteerde hashtags of verschuif met  alle weergegeven hashtags.

→ De hashtags in de linkerkolom worden toegevoegd aan uw sluitelement.

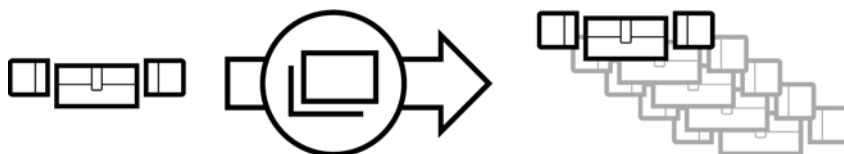
27. Vink het hokje ☒ Maak een ander object aan om voor het volgende sluitelement dat u wilt aanmaken het venster met dezelfde instellingen open te laten staan.

28. Klik op de button **Voltooiing van** om het sluitelement aan te maken.

→ Het venster voor het aanmaken van een nieuw sluitelement gaat dicht.

→ Nieuw aangemaakt sluitelement wordt opgesomd of in de matrix weergegeven.

16.2 Sluitelement dupliceren (incl. rechten en instellingen)



In plaats van een nieuw sluitelement aan te maken, kunt u ook gewoon een bestaand sluitelement dupliceren. De AXM Classic neemt daarbij ook de eigenschappen over die in de AXM Classic kunnen worden gewijzigd.

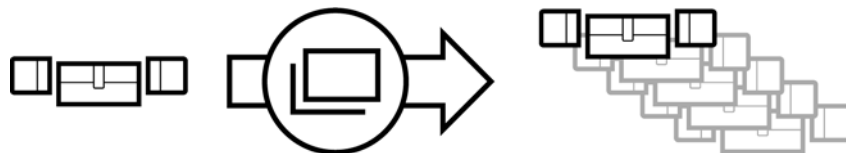
Gedupliceerd worden:

- Gebouwgegevens
- Deurgegevens (behalve deurnummer, dit wordt automatisch met de instelbare afkorting voortgezet, zie ook *Automatische nummering wijzigen* [▶ 367])
- Tijdfuncties
- Configuratie
- Autorisatie groepen
- Hashtags

Niet gedupliceerd worden:

- Invoer op het tabblad [Acties]
- Informatie die op de hardware is opgeslagen en bij de synchronisatie wordt uitgelezen:
 - Serienummer
 - Firmware versie
 - Batterijstatus
 - Passagelijst
- ✓ AXM Classic geopend.
- ✓ Sluitelement aanwezig.

1. Markeer het te dupliceren sluitelement.



2. Klik op de button **Duplicaat**

→ Het venster voor het vermelden van de kopieën gaat open.

Schließungen duplizieren

Hier können Sie die Anzahl der Kopien eingeben


Wie viele Kopien der ausgewählten Schließung sollen erstellt werden?

5

OK

Abbrechen

3. Klik op de button **OK**.
- ➔ Sluitelement is gedupliceerd.



Person	Typ
Weasley, Ron	🔑
Weasley, Fred	🔑
Lovegood, Luna	🔑
Granger, Hermine	🔑

Tür	Typ
Gryffindor dormitory	🔑
Hufflepuff dormitory	🔑
Gryffindor dormitory_0001	🔑
Gryffindor dormitory_0002	🔑
Gryffindor dormitory_0003	🔑
Gryffindor dormitory_0004	🔑
Gryffindor dormitory_0005	🔑

▶	▶X	▶X
▶	▶X	▶X
▶	▶X	▶X
▶	▶X	▶X
▶	▶X	▶X
▶	▶X	▶X

16.3 Sluitelement wissen


U hebt twee mogelijkheden om sluitelementen weer te wissen:

- 1. Wissen via de Matrix-weergave (*Afzonderlijk sluitelement via de matrix wissen* [► 189])
- 2. Wissen via het tabblad voor de sluitelementen (*Meerdere sluitelementen via de tab wissen* [► 190])

Op het tabblad kunt u ook meerdere sluitelementen tegelijk wissen.

16.3.1 Afzonderlijk sluitelement via de matrix wissen


- ✓ AXM Classic geopend.
- ✓ Matrixweergave geopend
- 1. Markeer het sluitelement dat u wilt wissen.

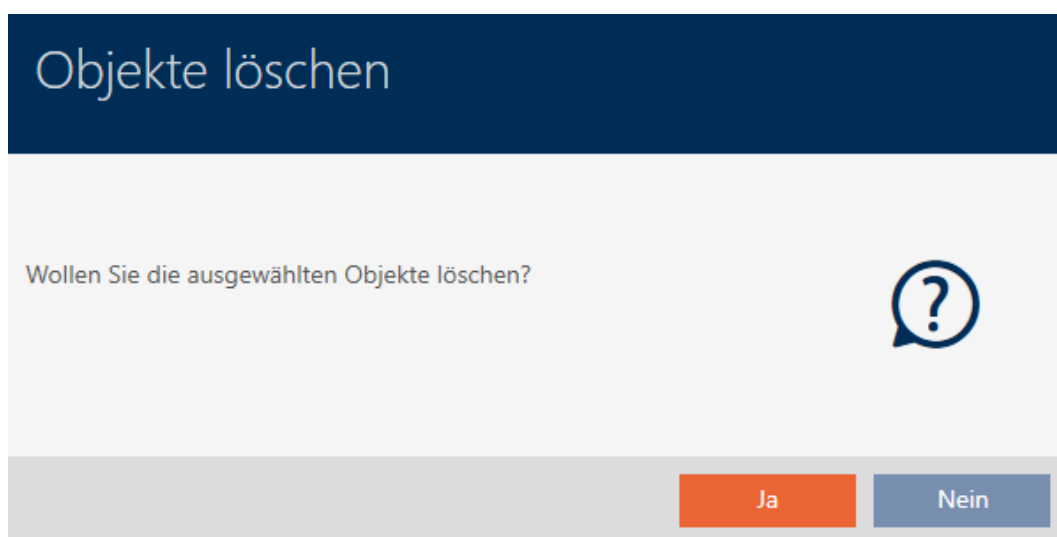


Tür	Typ
Gryffindor dormitory	⊖
Hufflepuff dormitory	⊖
Gryffindor dormitory_0001	⊖

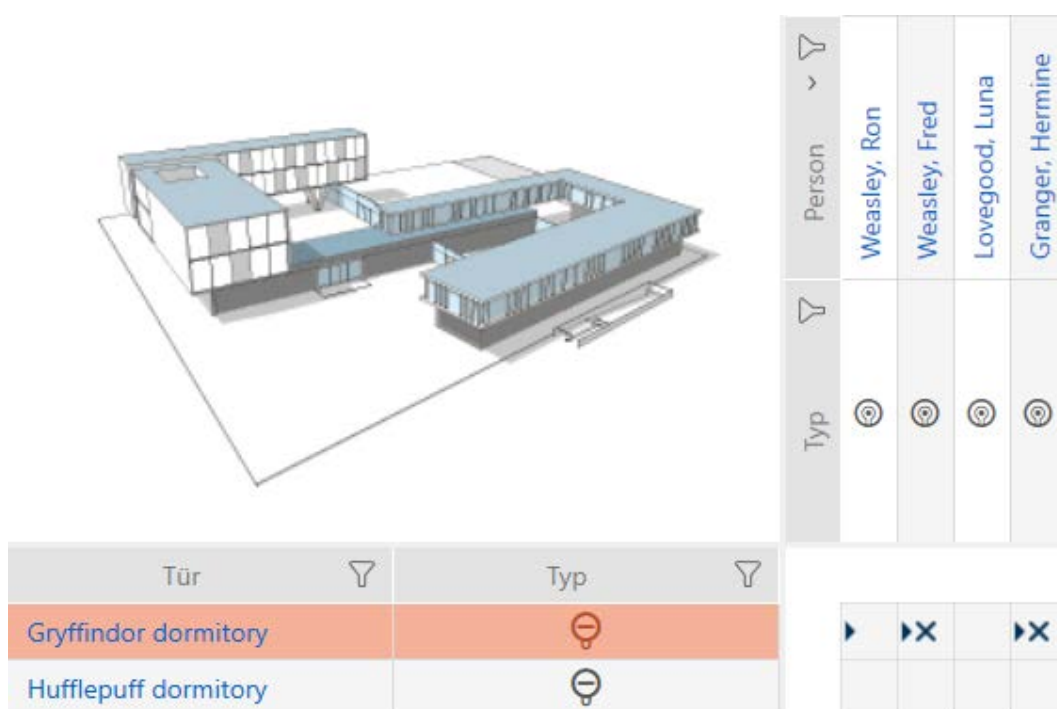
Person	Typ
Weasley, Ron	⊖
Weasley, Fred	⊖
Lovegood, Luna	⊖
Granger, Hermine	⊖

►	►X		►X
►	►X		►X


- 2. Klik op de button **Delete** .
- ➔ De vraag om te wissen gaat open.



3. Klik op de button **Ja**.
 - ↳ De vraag om te wissen gaat dicht.
 - ↳ Sluitelement is gewist.



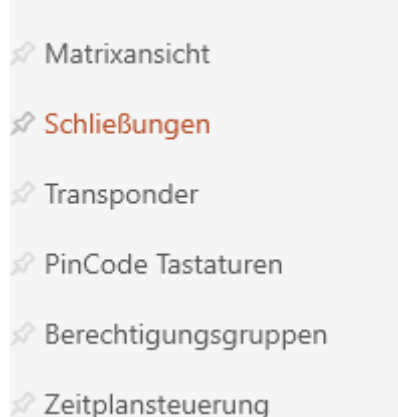
16.3.2 Meerdere sluitelementen via de tab wissen

- ✓ AXM Classic geopend.
1. Klik op het oranje AXM-symbool .
 - ↳ AXM-lijst klapt open.



2. Selecteer in de groep | BEDIENING VERGRENDELINGSSYSTEEM | de invoer **Deuren**.

SCHLISSANLAGENSTEUERUNG



- ➔ AXM-lijst gaat dicht.
- ➔ Het tabblad [Deuren] gaat open.

Matrixansicht x		Schließungen x									
Neu		Löschen	In Matrix anzeigen	Duplizieren	Batteriewechsel	Export	Anzeigeliter löschen	Hogwarts 1			
Tür	Raumnummer	Etage	Typ	Sync	Status	Letzte Synchronisierung	S/N	Schließungs ID			
Gryffindor dormitory			⊖	⌂		13.12.2021 20:32:04	0084GEAD	129			
Gryffindor dormitory_0001			⊖	⌂					ohne Programmierung		
Gryffindor dormitory_0002			⊖	⌂					ohne Programmierung		
Gryffindor dormitory_0003			⊖	⌂					ohne Programmierung		
Gryffindor dormitory_0004			⊖	⌂					ohne Programmierung		
> Gryffindor dormitory_0005			⊖	⌂					ohne Programmierung		
Hagrid's hut			⊖			13.12.2021 20:31:29	000D5P7E	128			
Hufflepuff tower			⊖			13.12.2021 20:33:19	000E04GX	10000			
Stadium illumination			⊖			13.12.2021 20:34:32	000EN84L	10001			

3. Sorteer/filter desgewenst de weergegeven gegevens met  (zie). *Sorteren en filteren* [► 54]

4. Markeer alle sluitelementen die u wilt wissen (Ctrl+muisklik voor afzonderlijke of Shift+muisklik voor meerdere).

Matrixansicht x Schließungen x									
Tür	Raumnummer	Etage	Typ	Sync	Status	Letzte Synchronisierung	S/N	Schließungs ID	
Gryffindor dormitory						13.12.2021 20:32:04	0084GEAD	129	
Gryffindor dormitory_0001								ohne Programmierung	
Gryffindor dormitory_0002								ohne Programmierung	
Gryffindor dormitory_0003								ohne Programmierung	
Gryffindor dormitory_0004								ohne Programmierung	
Gryffindor dormitory_0005								ohne Programmierung	
Hagrid's hut						13.12.2021 20:31:29	000DSP7E	128	
Hufflepuff tower						13.12.2021 20:33:19	000E04GX	10000	
Stadium illumination						13.12.2021 20:34:32	000EN84L	10001	

5. Klik op de button **Delete** .

→ De opgevraagde lijst van de te wissen sluitelementen gaat open.

Objekte löschen

Wollen Sie die ausgewählten Objekte löschen?

Objekte die gelöscht werden

Gryffindor dormitory_0005
Gryffindor dormitory_0004
Gryffindor dormitory_0003
Gryffindor dormitory_0002
Gryffindor dormitory_0001

Ja
Nein

6. Klik op de button **Ja**.

→ De opgevraagde lijst van de te wissen sluitelementen gaat dicht.

→ Sluitelementen zijn gewist.

Matrixansicht x Schließungen x									
Tür	Raumnummer	Etage	Typ	Sync	Status	Letzte Synchronisierung	S/N	Schließungs ID	
Gryffindor dormitory						13.12.2021 20:32:04	0084GEAD	129	
Hagrid's hut						13.12.2021 20:31:29	000DSP7E	128	
Hufflepuff tower						13.12.2021 20:33:19	000E04GX	10000	
Stadium illumination						13.12.2021 20:34:32	000EN84L	10001	






16.4 Sluitingstype achteraf wijzigen








Soms blijkt pas later dat een ander type sluitelement beter geschikt is voor een gebruikslocatie. Denk bijvoorbeeld aan een cilinder die vanwege het gemak vervangen moet worden door een SmartHandle.

De AXM Classic biedt u de mogelijkheid om achteraf een ander type sluitelement te kiezen. Daarbij blijft het sluitelement, in het bijzonder alle rechten en compatibele instellingen, behouden.

- Instellingen die zowel bij het oorspronkelijke als bij het nieuwe type sluitelement aanwezig zijn, blijven behouden.
- Instellingen uit het oorspronkelijke type sluitelement, die niet bestaan bij het nieuwe type sluitelement, vervallen.
- Instellingen die alleen bij het nieuwe, maar niet bij het oorspronkelijke type sluitelement bestaan, worden op een standaardwaarde ingesteld.

	Oorspronkelijk type sluitelement	Nieuw type sluitelement	Resultaat
Instelling A (bijv. Openings tijd (sec.))	Instelbaar	Instelbaar	Wordt overgenomen
Instelling B (bijv. <input checked="" type="checkbox"/> Check-boxEnable <input checked="" type="checkbox"/> SR Invert signaal)	Instelbaar	Niet instelbaar	Vervalt
Instelling C	Niet instelbaar	Instelbaar	Wordt op standaardwaarde ingesteld

Tür	Typ	Sync
Gryffindor dormitory		
Hufflepuff dormitory		
Stadium illumination		
Gryffindor main room		

Tür	Typ	Sync
Gryffindor dormitory		
Hufflepuff dormitory		
Stadium illumination		
Gryffindor main room		

Het type sluitelement kan alleen voor niet-gesynchroniseerde sluitelementen worden gewijzigd.

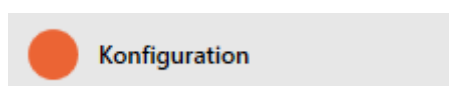
- ✓ AXM Classic geopend.
 - ✓ sluitingslijst of matrixweergave geopend.
 - ✓ Sluitelement aanwezig.
 - ✓ Sluitelement niet gesynchroniseerd (evt. resetten, zie *Sluitelement resetten* [► 342]).
1. Klik op het sluitelement waarvan u het type wilt wijzigen.
 - ↳ Het venster van het sluitelement gaat open.

2. Selecteer in het dropdownmenu ▼ **Type slot** het nieuwe type sluitelement.

- ↳ De waarschuwing over de wijziging van de configuratie gaat open.



3. Klik op de button **OK**.
 - ↳ De waarschuwing over de wijziging van de configuratie gaat dicht.
4. Klik op het tabblad Configuratie.



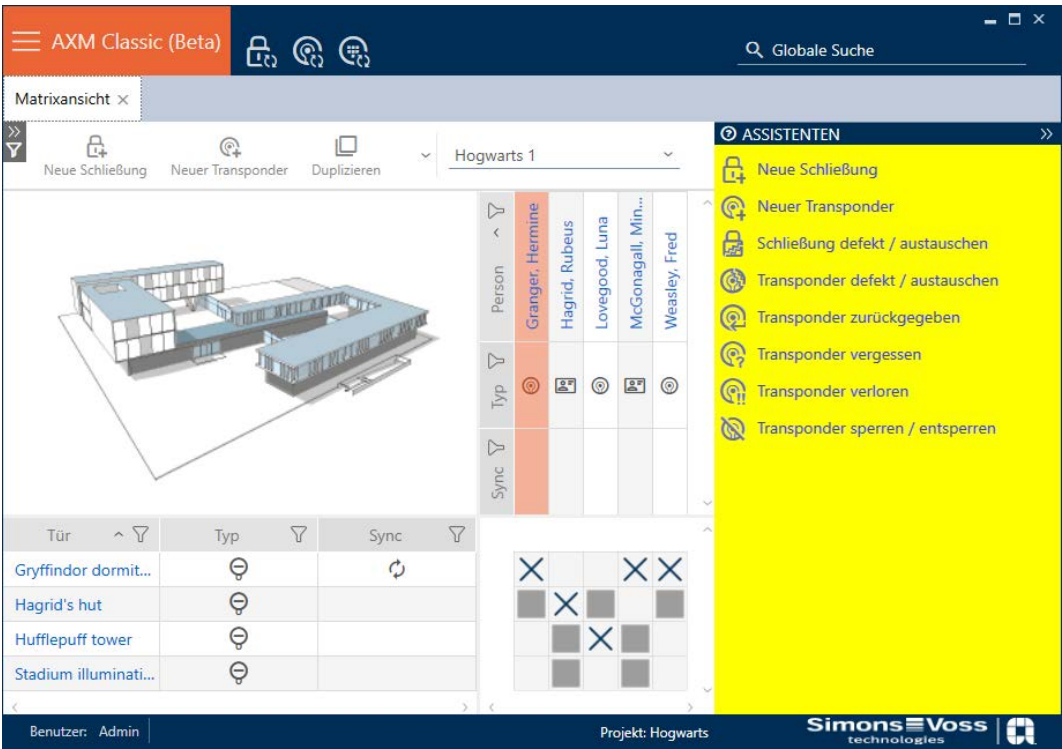
- ↳ Het venster gaat naar het tabblad Configuratie.
5. Controleer en wijzig evt. de configuratie.
6. Klik op de button **Voltooing van**.
 - ↳ Het venster van het sluitelement gaat dicht.
- ↳ Type sluitelement is gewijzigd.

16.5 Defecte sluitelementen behandelen

Defecte sluitelementen zijn lastig. Oorzaken van hun uitval kunnen daarbij zijn:

- Software defect
- Hardware defect

In principe kunnen alle acties via het gedeelte van de wizard aan de rechterkant worden bereikt:



De AXM Classic ondersteunt u met een wizard bij de reparatie van defecte sluitelementen.

Het volgende overzicht helpt u om de juiste handelwijze te kiezen (informatie over het verband tussen sluitelement en :

Sluitelement is meteen weer nodig:

Geschikt voor:

reparatie	resetten en vervangen	wissen en vervangen
sluitelementen met ongedefinieerde softwaretoestand	<div><div></div> extreem beschadigde sluitelementen (bijv. bekrast).</div> <div><div></div> sluitelementen die voor de zekerheid vervangen moeten worden (bijv. nat geworden).</div>	definitief vernietigde sluitelementen (bijv. knop afgebroken), waarvoor vervanging nodig is.

Situatievoorbeeld:

reparatie	resetten en vervangen	wissen en vervangen
	ziekenhuisbed tegen knop gestoten, knop verbogen	ziekenhuisbed tegen knop gestoten, knop afgebroken

Verloop:

reparatie	resetten en vervangen	wissen en vervangen
<p><i>opnieuw synchroniseren (reparatie) [► 198]</i></p> <ol style="list-style-type: none"> 1. resetten (= SID in database weer vrij) 2. opnieuw synchroniseren (= SID wordt meteen weer in hetzelfde sluitelement geschreven) <p>Het sluitelement functioneert na de reparatie weer als voorheen.</p>	<p><i>resetten en vervangen [► 200]</i></p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Resetten (= SID in database als defect gemarkeerd en uit originele sluiting verwijderd) 2. Vervangend sluitelement met nieuwe SID synchroniseren <p>Door het resetten is de SID niet meer in het sluitelement aanwezig. Het sluitelement is daarom niet meer bruikbaar. Het kan echter opnieuw worden gesynchroniseerd. Daarbij wordt een nieuwe SID in het sluitelement geschreven.</p> <p>Het bestaande sluitelement blijft met zijn SID in de database en wordt als defect gemarkeerd.</p>	<p><i>Vervangen en wissen [► 204]</i></p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Vervangend sluitelement met nieuwe SID synchroniseren 2. Defect sluitelement wissen <p>Een vernietigd sluitelement kan logischerwijze niet meer gereset worden. Het wordt daarom vervangen door een vervangend sluitelement met een nieuwe SID. De SID van het defecte sluitelement kan in de toekomst weer voor een ander sluitelement worden gebruikt.</p>

Sluitelement is niet meteen weer nodig:

Geschikt voor:

resetten	reinigen (software resetten)
<ul style="list-style-type: none"> ■ extreem beschadigde sluitelementen (bijv. bekrast). ■ sluitelementen die voor de zekerheid vervangen moeten worden (bijv. nat geworden). 	<p>sluitelementen met ongedefinieerde softwaretoestand</p>

Situatievoorbeeld:

resetten	reinigen (software resetten)
<p>ziekenhuisbed tegen knop gestoten, knop verbogen. Deur moet gerepareerd worden, daarom is er geen directe behoefte aan een profielcilinder.</p>	<p>Afgebroken programmering</p>

Verloop:

resetten	reinigen (software resetten)
<p><i>resetten [► 209]</i></p> <p>Met het resetten verwijdt u de SID uit het sluitelement.</p> <p>Later kunt u een ander sluitelement synchroniseren met deze input die dezelfde SID krijgt.</p>	<p><i>Opschonen (alleen in database resetten/software resetten) [► 211]</i></p> <p>De software-reset heeft alleen betrekking op de database in uw AXM Classic. Het werkelijke sluitelement blijft hierdoor onaangetast. Eenvoudig gezegd zet u het sluitelement in de database terug zonder het daadwerkelijke sluitelement ook daadwerkelijk te resetten.</p> <p>De SID wordt bij de software-reset in de database van de SID van het tot nu toe gebruikte sluitelement gescheiden.</p> <p>Na het opschonen van een invoer kunt u later weer een willekeurig sluitelement met deze invoer synchroniseren, die dezelfde SID krijgt. Uw AXM Classic kan na de software-reset niet meer weten dat de SID al is toegewezen. Let er daarom op, indien nodig het voor deze invoer gebruikte sluitelement te resetten (zie <i>Sluitelement resetten [► 342]</i>). Daarmee wist u de SID uit het oude sluitelement en voorkomt u dat dezelfde SID tweemaal in omloop is.</p>




OPMERKING

AX-componenten: SmartCD.MP of SmartStick AX voor eerste synchronisatie

Tijdens de eerste synchronisatie van AX-componenten worden heel veel gegevens overgedragen. De frequentie van de drager en daarmee de overdrachtssnelheid is bij de SmartCD.MP of de SmartStick AX duidelijk hoger.

- Gebruik in het bijzonder voor de eerste synchronisatie van AX-componenten bij voorkeur een SmartCD.MP of een SmartStick AX.


16.5.1 opnieuw synchroniseren (reparatie)

- ✓ AXM Classic geopend.
 - ✓ sluitingslijst of matrixweergave geopend.
 - ✓ Sluitelement voorhanden.
 - ✓ Geschikt programmeerapparaat aangesloten.
1. Sorteert/filter desgewenst de weergegeven gegevens met  (zie). *Sorteren en filteren [► 54]*
 2. Markeer het defecte sluitelement.

3. Klik onder het punt "Assistenten" op de button  Slot defect / vervangen.

→ De wizard voor de behandeling van een defect sluitelement gaat open.

Schließung defekt / austauschen

Schließanlage	Hogwarts 1	▼
Schließung	Gryffindor dormitory (0084GEAD)	▼
Programmiergerät	 SmartCD aktiv	▼

AKTION WÄHLEN

☐ Schließung instand setzen

Die bestehende Schließung wird zurückgesetzt und neu programmiert. Bitte achten Sie darauf, dass dieser Prozess nicht unterbrochen wird.

☐ Schließung austauschen

Die bestehende Schließung wird gegen eine andere Komponente ausgetauscht. Halten Sie eine passende nicht programmierte Ersatzschließung bereit.

☐ Schließung zurücksetzen / bereinigen

Die Schließung wird zurückgesetzt oder bereinigt, damit an dieser Stelle eine andere Schließung programmiert werden kann.

Weiter

Schließen

4. Selecteer de optie ☒ Reparatie sluiting.
5. Klik op de button Ga naar.
- Sluitelement wordt opnieuw gesynchroniseerd.


Schließung defekt / austauschen

Schließanlage
Hogwarts 1
▼

Schließung
Gryffindor dormitory (0084GEAD)
▼


Programmiergerät
SmartCD aktiv (beschäftigt)
▼

SCHLIEßUNG INSTAND SETZEN




Programmierung wird gestartet

Abbrechen



Verbindung aufgebaut



Bitte halten Sie die Schließung in die Nähe des SmartCD's (ca. 5-20 cm) bis die Programmierung abgeschlossen ist

Weiter



Schließen

➔ Sluitelement is opnieuw gesynchroniseerd.


SCHLIEßUNG INSTAND SETZEN

Schließung erfolgreich instand gesetzt.

16.5.2 resetten en vervangen

- ✓ AXM Classic geopend.
 - ✓ sluitingslijst of matrixweergave geopend.
 - ✓ Sluitelement voorhanden.
 - ✓ Geschikte vervangende sluiting beschikbaar.
 - ✓ Geschikt programmeerapparaat aangesloten.
1. Sorteer/filter desgewenst de weergegeven gegevens met  (zie). *Sorteren en filteren* [► 54]
 2. Markeer het defecte sluitelement.
 3. Klik onder het punt "Assistenten" op de button  Slot defect / vervangen .
 - ➔ De wizard voor de behandeling van een defect sluitelement gaat open.

Schließung defekt / austauschen

Schließanlage	Hogwarts 1	▼
Schließung	Gryffindor dormitory (0084GEAD)	▼
Programmiergerät	 SmartCD aktiv	▼

AKTION WÄHLEN

☐ Schließung instand setzen

Die bestehende Schließung wird zurückgesetzt und neu programmiert. Bitte achten Sie darauf, dass dieser Prozess nicht unterbrochen wird.

☐ Schließung austauschen

Die bestehende Schließung wird gegen eine andere Komponente ausgetauscht. Halten Sie eine passende nicht programmierte Ersatzschließung bereit.

☐ Schließung zurücksetzen / bereinigen


Die Schließung wird zurückgesetzt oder bereinigt, damit an dieser Stelle eine andere Schließung programmiert werden kann.

Weiter Schließen

4. Selecteer de optie  Slot vervangen.
 5. Klik op de button **Ga naar**.
- ➞ De bevestigingsvraag voor het resetten gaat open.

Schließung defekt / austauschen

Schließung zurücksetzen?



Ja Nein

6. Klik op de button **Ja**.

- ↳ De vraag om te resetten gaat dicht.
- ↳ De vraag over het aanmaken van een vervangend sluitelement gaat open.

Schließung austauschen

Möchten Sie eine Ersatzschließung erstellen?

- Wenn Sie "Ja" betätigen, wird eine Kopie der vorhandenen Schließung erstellt und zum Programmieren einer Ersatzschließung verwendet
- Wenn Sie "Nein" betätigen, wird der vorhandene Schließungsdatensatz zum Programmieren einer Ersatzschließung verwendet

Name der Kopie Gryffindor dormitory_1

Ja **Nein**

7. Wijzig desgewenst de invoer in het veld Naam kopiëren.


8. Klik op de button **Ja**.

- ↳ De vraag over het aanmaken van een vervangend sluitelement gaat dicht.
- ↳ Vervangend sluitelement is al op de achtergrond in de matrix zichtbaar.

Tür	Typ	Sync
Gryffindor dormitory	⊖	
Hufflepuff dormitory	⊖	↻
Stadium illumination	⊖	↻
Gryffindor dormitory_1	⊖	↻

- ↳ De wizard bereidt de synchronisatie van het vervangende sluitelement voor.

Schließung defekt / austauschen

Schließanlage	Hogwarts 1	▼
Schließung	Gryffindor dormitory (0084GEAD)	▼
Programmiergerät	 SmartCD aktiv	▼

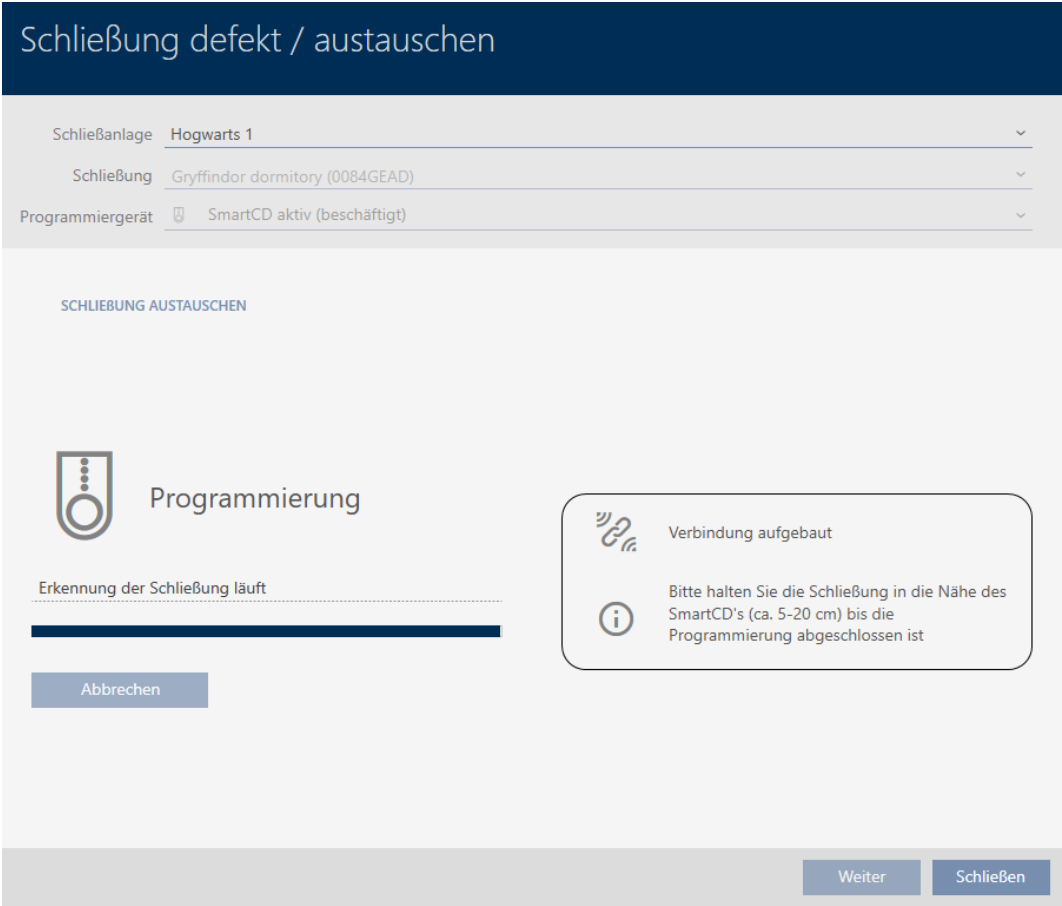
SCHLIEßUNG AUSTAUSCHEN

Legen Sie die Ersatzschließung vor das Programmiergerät und klicken Sie auf die "Weiter" Taste.

WeiterSchließen

9. Klik op de button **Ga naar**.

➞ Vervangend sluitelement wordt gesynchroniseerd.









↳ Vervangend sluitelement is gesynchroniseerd.

SCHLIEßUNG AUSTAUSCHEN



Die Aktion wurde erfolgreich durchgeführt

↳ Vervangend sluitelement wordt in de matrix weergegeven.


Tür	Typ	Sync
Gryffindor dormitory		
Hufflepuff dormitory		
Stadium illumination		
Gryffindor dormitory_1		

16.5.3 Vervangen en wissen

□wx

- ✓ AXM Classic geopend.
 - ✓ sluitingslijst of matrixweergave geopend.
 - ✓ Geschikte vervangende sluiting beschikbaar.
 - ✓ Geschikt programmeerapparaat aangesloten.
1. Sorteer/filter desgewenst de weergegeven gegevens met  (zie). *Sorteren en filteren* [► 54]
 2. Markeer het defecte sluitelement.
 3. Klik onder het punt "Assistenten" op de button  Slot defect / vervangen.
- ➔ De wizard voor de behandeling van een defect sluitelement gaat open.

Schließung defekt / austauschen

Schließanlage	Hogwarts 1	▼
Schließung	Gryffindor dormitory (0084GEAD)	▼
Programmiergerät	 SmartCD aktiv	▼

AKTION WÄHLEN

☐ Schließung instand setzen

Die bestehende Schließung wird zurückgesetzt und neu programmiert. Bitte achten Sie darauf, dass dieser Prozess nicht unterbrochen wird.

☐ Schließung austauschen

Die bestehende Schließung wird gegen eine andere Komponente ausgetauscht. Halten Sie eine passende nicht programmierte Ersatzschließung bereit.

☐ Schließung zurücksetzen / bereinigen


Die Schließung wird zurückgesetzt oder bereinigt, damit an dieser Stelle eine andere Schließung programmiert werden kann.

Weiter Schließen

4. Selecteer de optie ☒ Slot vervangen.
 5. Klik op de button Ga naar.
- ➔ De bevestigingsvraag voor het resetten gaat open.

Schließung defekt / austauschen

Schließung zurücksetzen?



6. Klik op de button **Geen**.

- De vraag om te resetten gaat dicht.
- De vraag over het aanmaken van een vervangend sluitelement gaat open.

Schließung austauschen

Möchten Sie eine Ersatzschließung erstellen?

- Wenn Sie "Ja" betätigen, wird eine Kopie der vorhandenen Schließung erstellt und zum Programmieren einer Ersatzschließung verwendet
- Wenn Sie "Nein" betätigen, wird der vorhandene Schließungsdatensatz zum Programmieren einer Ersatzschließung verwendet

Name der Kopie Gryffindor dormitory_1

7. Wijzig desgewenst de invoer in het veld Naam kopiëren.

8. Klik op de button **Ja**.

- De vraag over het aanmaken van een vervangend sluitelement gaat dicht.

- ➔ Vervangend sluitelement is al op de achtergrond in de matrix zichtbaar.

Tür	Typ	Sync
Gryffindor dormitory	⊖	
Hufflepuff dormitory	⊖	↻
Stadium illumination	⊖	↻
Gryffindor dormitory_1	⊖	↻

- ➔ De wizard bereidt de synchronisatie van het vervangende sluitelement voor.

Schließung defekt / austauschen

Schließanlage
Hogwarts 1

Schließung
Gryffindor dormitory (0084GEAD)

Programmiergerät
SmartCD aktiv

SCHLIEßUNG AUSTAUSCHEN

Legen Sie die Ersatzschließung vor das Programmiergerät und klicken Sie auf die "Weiter" Taste.

Weiter
Schließen

- Klik op de button **Ga naar**.

- ➔ Vervangend sluitelement wordt gesynchroniseerd.


Schließung defekt / austauschen

Schließanlage
Hogwarts 1
▼

Schließung
Gryffindor dormitory (0084GEAD)
▼

Programmiergerät
SmartCD aktiv (beschäftigt)
▼


SCHLIEßUNG AUSTAUSCHEN




Programmierung

Erkennung der Schließung läuft

Abbrechen



Verbindung aufgebaut



Bitte halten Sie die Schließung in die Nähe des SmartCD's (ca. 5-20 cm) bis die Programmierung abgeschlossen ist

Weiter

Schließen

↳ Vervangend sluitelement is gesynchroniseerd.

SCHLIEßUNG AUSTAUSCHEN

Die Aktion wurde erfolgreich durchgeführt

10. Klik op de button **Sluiten**.







↳ De wizard voor de behandeling van een defect sluitelement gaat dicht.

11. Markeer het defecte originele sluitelement.



12. Klik op de button **Delete**.

↳ Het defecte sluitelement wordt uit het sluitschema gewist.


↳ Vervangend sluitelement wordt in de matrix weergegeven.

Tür	Typ	Sync
Gryffindor dormitory		
Hufflepuff dormitory		
Stadium illumination		
Gryffindor dormitory_1		

16.5.4 resetten

- ✓ AXM Classic geopend.
 - ✓ sluitingslijst of matrixweergave geopend.
 - ✓ Sluitelement voorhanden.
 - ✓ Geschikt programmeerapparaat aangesloten.
1. Sorteert/filter desgewenst de weergegeven gegevens met  (zie). *Sorteren en filteren* [► 54]
 2. Markeer het defecte sluitelement.
 3. Klik onder het punt "Assistenten" op de button  Slot defect / vervangen .
 - ➔ De wizard voor de behandeling van een defect sluitelement gaat open.

Schließung defekt / austauschen

Schließanlage	Hogwarts 1	▼
Schließung	Gryffindor dormitory (0084GEAD)	▼
Programmiergerät	 SmartCD aktiv	▼

AKTION WÄHLEN

☐ Schließung instand setzen

Die bestehende Schließung wird zurückgesetzt und neu programmiert. Bitte achten Sie darauf, dass dieser Prozess nicht unterbrochen wird.

☐ Schließung austauschen


Die bestehende Schließung wird gegen eine andere Komponente ausgetauscht. Halten Sie eine passende nicht programmierte Ersatzschließung bereit.

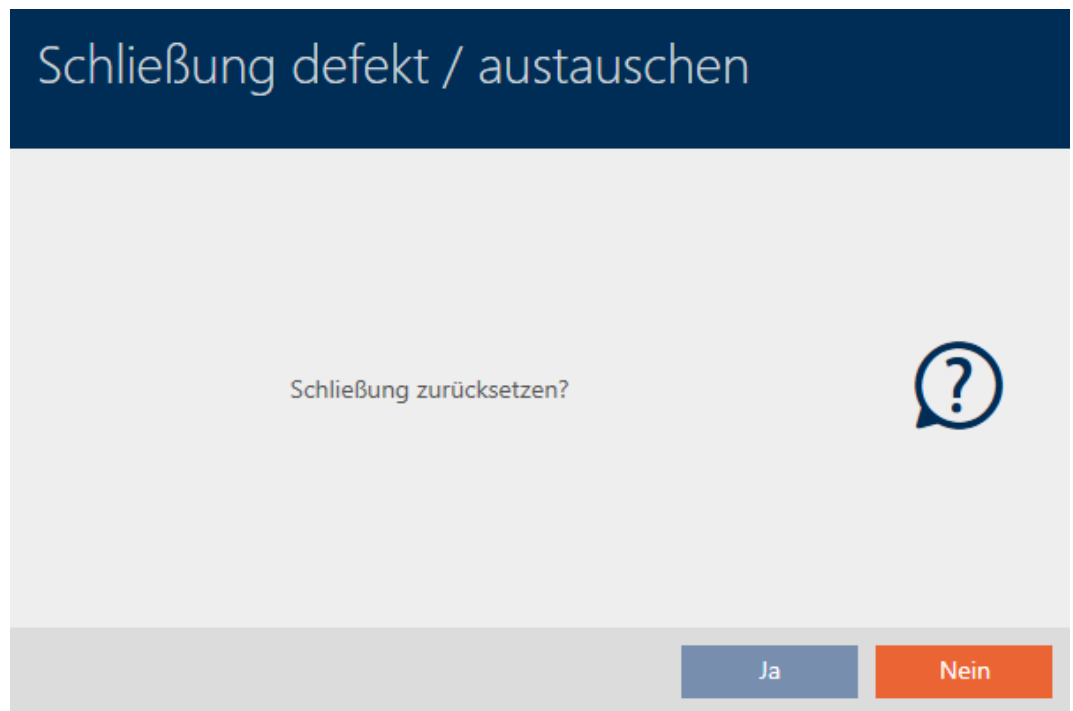
☐ Schließung zurücksetzen / bereinigen

Die Schließung wird zurückgesetzt oder bereinigt, damit an dieser Stelle eine andere Schließung programmiert werden kann.

Weiter

Schließen

4. Selecteer de optie  Opnieuw instellen / opruimen afsluiting.
5. Klik op de button **Ga naar** .
 - ➔ De bevestigingsvraag voor het resetten gaat open.




6. Klik op de button **Ja**.
 - ↳ De vraag om te resetten gaat dicht.
 - ↳ Sluitelement wordt gereset.

Schließung defekt / austauschen

Schließanlage ▼ Hogwarts 1
 Schließung ▼ Gryffindor dormitory (0084GEAD)
 Programmiergerät ▼ SmartCD aktiv (beschäftigt)


SCHLIEßUNG ZURÜCKSETZEN / BEREINIGEN




Zurücksetzen

Die Schließung wird zurückgesetzt

Abbrechen



Verbinden...



Bitte legen Sie die Schließung in die Nähe des SmartCD's (ca. 5-20 cm)

Weiter



Schließen

➡ Sluitelement is gereset.


SCHLIEßUNG ZURÜCKSETZEN / BEREINIGEN

Schließung erfolgreich zurückgesetzt

16.5.5 Opschonen (alleen in database resetten/software resetten)

- ✓ AXM Classic geopend.
 - ✓ sluitingslijst of matrixweergave geopend.
 - 1. Sorteert/filter desgewenst de weergegeven gegevens met  (zie). *Sorteren en filteren [► 54]*
 - 2. Markeer het defecte sluitelement.
 - 3. Klik onder het punt "Assistenten" op de button  Slot defect / vervangen.
- ➡ De wizard voor de behandeling van een defect sluitelement gaat open.

Schließung defekt / austauschen

Schließanlage	Hogwarts 1	▼
Schließung	Gryffindor dormitory (0084GEAD)	▼
Programmiergerät	 SmartCD aktiv	▼

AKTION WÄHLEN

☐ Schließung instand setzen

Die bestehende Schließung wird zurückgesetzt und neu programmiert. Bitte achten Sie darauf, dass dieser Prozess nicht unterbrochen wird.


☐ Schließung austauschen

Die bestehende Schließung wird gegen eine andere Komponente ausgetauscht. Halten Sie eine passende nicht programmierte Ersatzschließung bereit.

☐ Schließung zurücksetzen / bereinigen


Die Schließung wird zurückgesetzt oder bereinigt, damit an dieser Stelle eine andere Schließung programmiert werden kann.

[Weiter](#) [Schließen](#)

4. Selecteer de optie  Opnieuw instellen / opruimen afsluiting.
 5. Klik op de button [Ga naar](#).
- ➔ De bevestigingsvraag voor het resetten gaat open.

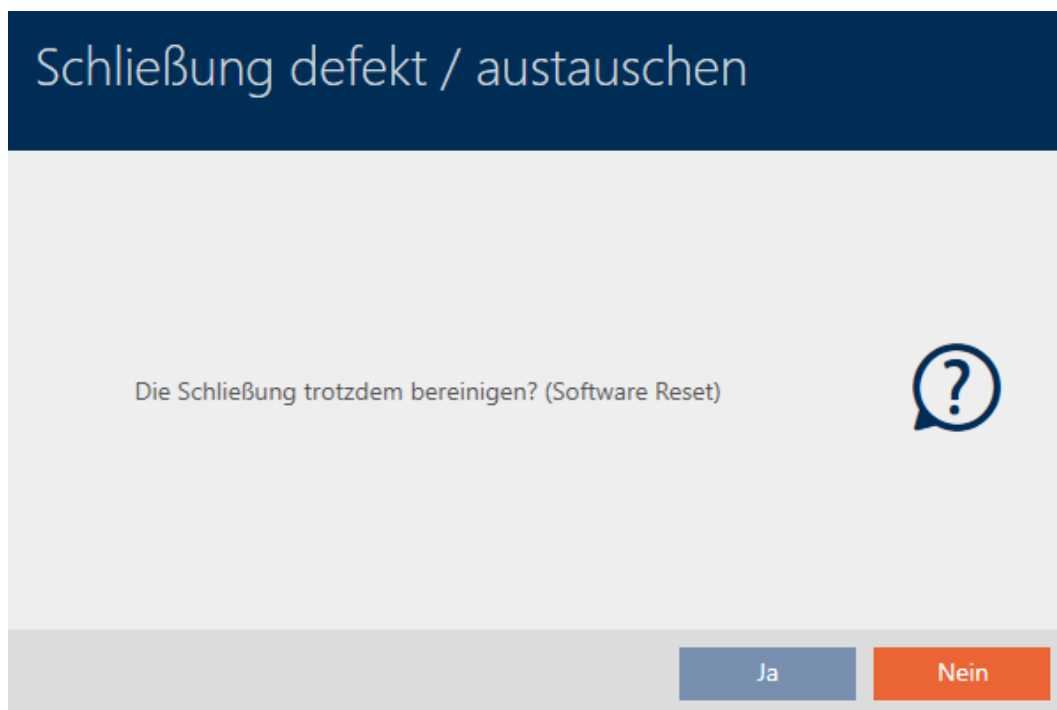
Schließung defekt / austauschen

Schließung zurücksetzen?



[Ja](#) [Nein](#)

6. Klik op de button **Geen**.
 - ↳ De vraag om te resetten gaat dicht.
 - ↳ De vraag voor het opschonen gaat open.



7. Klik op de button **Ja**.
 - ↳ Het sluitelement is onafhankelijk van het werkelijke sluitelement in de database gereset.

SCHLIEßUNG ZURÜCKSETZEN / BEREINIGEN

Schließung erfolgreich bereinigt.

16.6 Sluitelementen aan gebouwen/locaties toewijzen

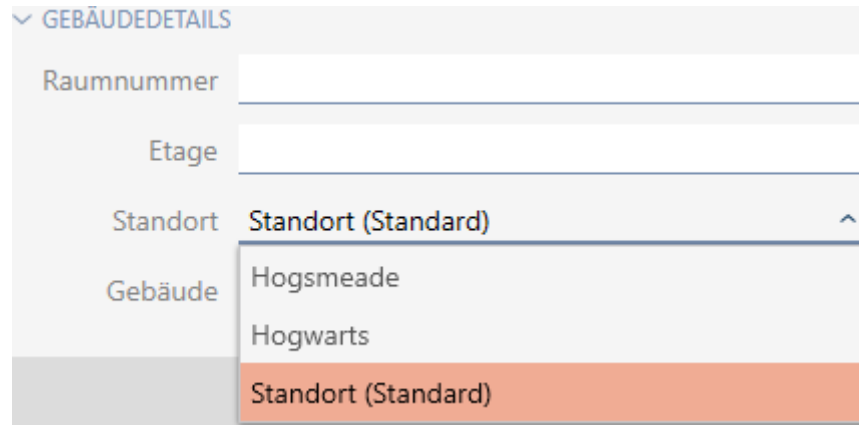
Zodra u een sluitelement aanmaakt, moet u een locatie en een gebouw aangeven. In het ideale geval volgt u de best practice (zie *Best practice: sluitsysteem opbouwen* [► 29]) en voert u alle organisatorische voorbereidende werkzaamheden al voor het aanmaken van uw sluitelementen uit (zie *Organisatiestructuur* [► 60]). Op die manier hoeft u het venster maar één keer te openen.

Vanzelfsprekend kunt u uw sluitelementen ook achteraf aan andere gebouwen toewijzen:

- ✓ AXM Classic geopend.
 - ✓ Minstens één locatie aangemaakt (zie *Locatie aanmaken* [► 88]).
 - ✓ Minstens één gebouw aangemaakt (zie *Gebouwen aanmaken en aan locatie toewijzen* [► 91]).
1. Klik op het sluitelement dat u aan een locatie en een gebouw wilt toewijzen.
 - ↳ Het venster van het sluitelement gaat open.

2. Open het menu "Gebouw - Details" indien nodig.

3. Selecteer in het dropdownmenu ▼ **Locatie** de locatie waar uw sluitelement wordt gebruikt.



The screenshot shows a form titled 'GEBÄUDEDETAILS'. It contains several input fields: 'Raumnummer', 'Etage', 'Standort', and 'Gebäude'. The 'Standort' field is set to 'Standort (Standard)'. The 'Gebäude' field has a dropdown menu open, showing three options: 'Hogsmeade', 'Hogwarts', and 'Standort (Standard)'. The 'Standort (Standard)' option is highlighted in orange.

- De selectie van het gebouw in het dropdownmenu ▼ **Gebouw** wordt beperkt tot de gebouwen die tot de geselecteerde locatie behoren.
- 4. Kies in het dropdownmenu ▼ **Gebouw** het gebouw waarin uw sluitelement wordt gebruikt.
- 5. Klik op de button **Voltooïing van**.
 - Het venster van het sluitelement gaat dicht.
 - Sluitelement is toegewezen aan een ander gebouw/locatie.



OPMERKING

Lijsten met vrije dagen in sluitelement en locaties

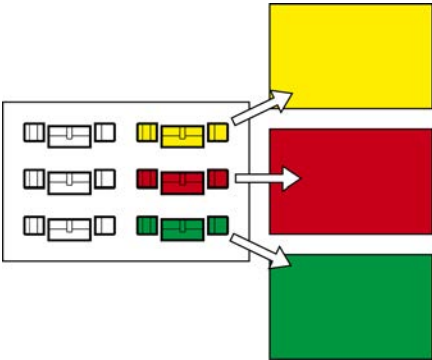
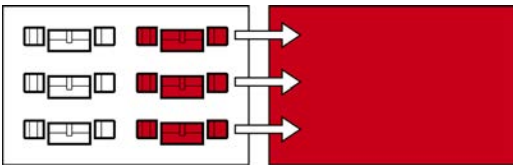
U kunt lijsten met vrije dagen toewijzen aan zowel een sluitelement als aan de locatie van het sluitelement. In dit geval wordt de lijst met vrije dagen in het sluitelement gebruikt en wordt de lijst met vrije dagen in de vestiging genegeerd.

Wanneer in plaats van het sluitelement een lijst met vrije dagen aan de locatie is toegewezen, dan wordt de lijst met vrije dagen van de locatie voor het sluitelement overgenomen. In het venster van het sluitelement herkent u dat aan de toevoeging '(overgenomen)'.

16.7 Sluitelementen naar zones verplaatsen

Zodra u een sluitelement aanlegt, moet u een zone aangeven. In het ideale geval volgt u de best practice (zie [Best practice: sluitsysteem opbouwen \[► 29\]](#)) en voert u alle organisatorische voorbereidende werkzaamheden al voor het aanmaken van uw sluitelementen uit (zie [Organisatiestructuur \[► 60\]](#)). Op die manier hoeft u het venster maar één keer te openen.

Vanzelfsprekend kunt u uw sluitelementen ook achteraf naar een andere zone verplaatsen.

Afzonderlijk sluitelement verplaatsen	Meerdere sluitelementen verplaatsen
<p><i>Afzonderlijk sluitelement aan een andere zone toewijzen (in het venster van het sluitelement) [► 217]</i></p> <p>Geschikt voor het verplaatsen van minder sluitelementen naar veel verschillende zones:</p> 	<p><i>Meerdere sluitelementen aan een andere zone toewijzen (in het venster van de zone) [► 218]</i></p> <p>Geschikt voor het verplaatsen van meerdere sluitelementen naar een paar verschillende zones:</p> 



OPMERKING

Maximaal één zone per sluitelement

Een sluitelement kan maar tot één zone behoren. Er zijn geen overlappende zones in de AXM Classic. Wanneer u een sluitelement toewijst aan een andere zone, dan wordt dit sluitelement evt. automatisch uit de vorige zone verwijderd.

- In het venster "Bereik - Details" kunt u met behulp van de kolom Bereik - Details controleren of een sluitelement al aan een zone is toegewezen.

Geen invloed van zones op rechten

Rechten zijn niet direct aan zones gekoppeld. Wanneer een sluitelement dus naar een andere zone wordt verplaatst, dan heeft dit in eerste instantie geen invloed op de rechten. Zones zijn echter een handig hulpmiddel om rechten sneller te wijzigen.

- Gebruik zones om sluitelementen sneller aan autorisatiegroepen toe te voegen (zie [Zones en groepen personen aan autorisatiegroepen toevoegen \[► 269\]](#)).

16.7.1 Afzonderlijk sluitelement aan een andere zone toewijzen (in het venster van het sluitelement)

Sluitelement in de 'oude' zone			Sluitelement in de 'nieuwe' zone		
Tür	^	Y	Tür	^	Y
Castle			Castle		
Hufflepuff tower	⊖	↺	Gryffindor dormit...	⊖	↺
Lands			Lands		
Gryffindor dormit...	⊖		Hufflepuff tower	⊖	↺
Hagrid's hut	⊖				
Stadium illuminati...	⊖		Hagrid's hut	⊖	
			Stadium illuminati...	⊖	

- ✓ AXM Classic geopend.
- ✓ Minstens één zone aangemaakt (zie [Zone aanmaken](#) [▶ 92]).
- 1. Klik op het sluitelement dat u naar een andere zone wilt verplaatsen.
 - ↳ Het venster van het sluitelement gaat open.

Schließung - Details

Hier können Sie Details der Schließung bearbeiten

Synchronisieren

In Matrix anzeigen

1 Details

2 Konfiguration

3 Ausstattung

4 Zustand

5 Aktionen

6 Berechtigungsgruppen

7 Hashtags

8 Zutrittsliste

9 Berechtigte Transponder

SCHLIEßUNGSDetails

Schließanlage

Hogwarts 1

Bereich

Lands

Seriennummer

0084GEAD

Schließungstyp

Schließzylinder

Bestellcode

SV-Z5.EU.CO.30-AM.G2.KLN

Firmware Version

1.1.551

Letzte Synchronisierung

14.12.2021 17:07:18

Sync

Zeitplan

TÜRDetails

Tür

Gryffindor dormitory

Tür-Code

DC-00019

Beschreibung

GEBÄUDEDetails

Raumnummer

Etage

ZEITFunktionen

Zeitplan

+ Neu

+ Neu

< Zurück

Weiter >

Fertigstellen

Abbrechen

2. Selecteer in het dropdownmenu ▼ **Gebied** de zone waarnaar u het sluitelement wilt verplaatsen.

SCHLIEßUNGSDetails

Schließanlage

Hogwarts 1

Bereich

Castle

Seriennummer

Schließungstyp

Bestellcode

SV-Z5.EU.CO.30-

Standardbereich

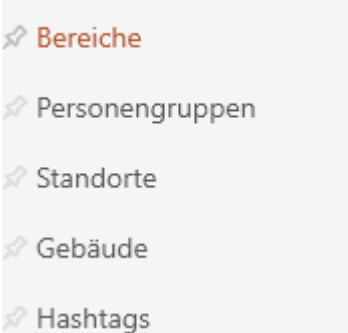
Castle

Lands

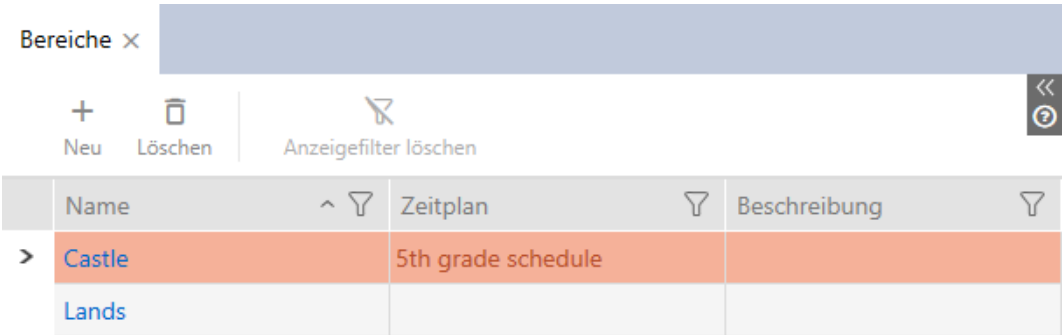


2. Selecteer in de groep | ORGANISATORISCHE STRUCTUUR | de invoer Gebieden.

ORGANISATIONSSTRUKTUR



- ➔ AXM-lijst gaat dicht.
- ➔ Het tabblad [Gebieden] gaat open.



3. Klik op de zone waarnaar u de sluitelementen wilt verplaatsen.
➔ Het venster "Gebied" gaat open.

Bereich - Details
Hier können Sie die Details des Bereichs bearbeiten

1 Details

2 Schließungen

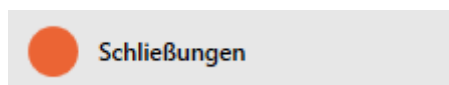
Name Castle

Zeitplan 5th grade schedule

Beschreibung

< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

4. Klik op het tabblad Sluitingen.



↳ Het venster gaat naar het tabblad Sluitingen.

Bereich - Schließungen
Hier können Sie Schließungen zum Bereich hinzufügen

1 Details

2 Schließungen

AUSGEWÄHLT (1)


Tür	Bereich	Raum	Etag
Gryffindor dormitory	Castle		



NICHT AUSGEWÄHLT (3)

Tür	Bereich	Raum	Etag
Hagrid's hut	Lands		
Hufflepuff tower	Lands		
Stadium illumination	Lands		

< << >> >

< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

- Sorteer/filter desgewenst de weergegeven gegevens met  (zie). *Sorteren en filteren* [► 54]
- Markeer alle sluitelementen die u aan de zone wilt toevoegen (Ctrl+- muisklik voor afzonderlijke of Shift+-muisklik voor meerdere).

7. Verplaats met  alleen de geselecteerde sluitelementen of verschuif met  alle weergegeven sluitelementen.

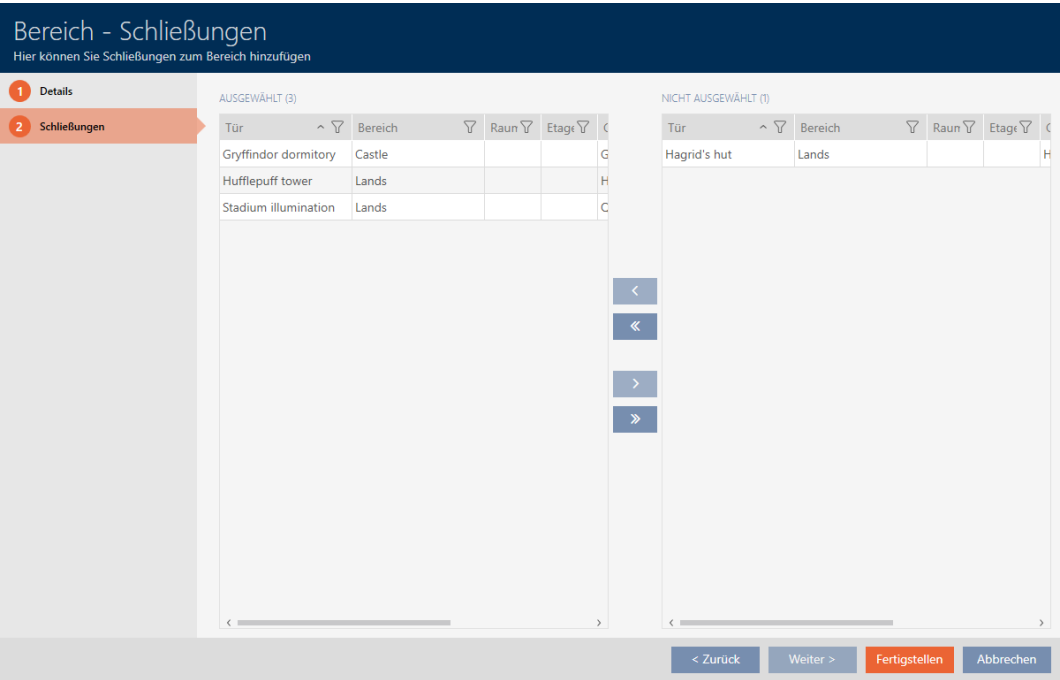


OPMERKING






Dubbeldklikken als alternatief voor pijltoetsen

Door te dubbeldklikken op een notitie in de lijst verschuift u deze invoer eveneens naar de andere kolom.

- ➔ Het gemarkeerde sluitelement in de linker kolom wordt toegevoegd aan de zone.



8. Klik op de button **Voltooing van**.
- ➔ Het venster gaat "Gebied" dicht.
 - ➔ Sluitelementen zijn naar de nieuwe zone verplaatst.
 - ➔ Matrix toont structurering met nieuwe zones.

Tür	^	Typ	Sync
Castle			
Gryffindor dormit...			
Hufflepuff tower			
Stadium illuminati...			
Lands			
Hagrid's hut			

16.8 Rechten bij sluitelementen beperken tot bepaalde tijden (tijdschema)

Met een tijdschema voor uw sluitelement beperkt u de rechten tot bepaalde dagen en tijden (zie *Event management* [► 439]).

In dit hoofdstuk komt u te weten hoe u afzonderlijke sluitelementen via het venster van het sluitelement aan een tijdschema toevoegt. Meerdere sluitelementen kunnen sneller in het tijdschema zelf worden toegevoegd: *Sluitelementen aan het tijdschema toevoegen* [► 276].

- ✓ AXM Classic geopend.
- ✓ Sluitelement aangemaakt (zie *Sluitelement aanmaken* [► 178]).
- ✓ Sluitelement met .ZK-optie uitgerust.
- ✓ Tijdschema aangemaakt (zie *Tijdschema aanmaken* [► 63]).

1. Klik op het sluitelement dat u wilt toevoegen.
 - ↳ Het venster van het sluitelement gaat open.

2. Open het menu "Tijdfuncties" indien nodig.
3. Vink het hokje ☒ Schema aan.

4. Selecteer in het dropdownmenu ▼ **Schema** het tijdschema voor uw sluitelement.

5. Vink het hokje ☒ Vakantie Lijst aan.
6. Selecteer in het dropdownmenu ▼ **Vakantie Lijst** de lijst met vrije dagen voor uw sluitelement.



OPMERKING

Lijsten met vrije dagen in sluitelement en locaties

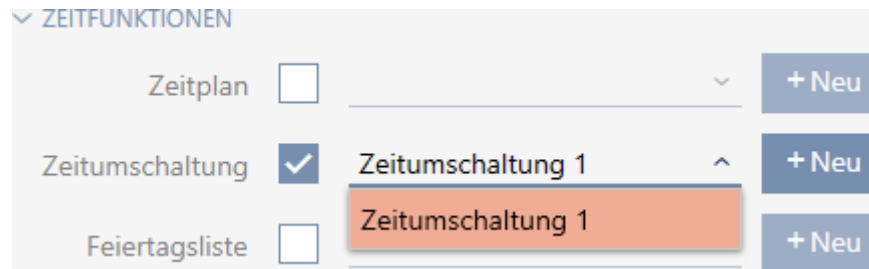
U kunt lijsten met vrije dagen toewijzen aan zowel een sluitelement als aan de locatie van het sluitelement. In dit geval wordt de lijst met vrije dagen in het sluitelement gebruikt en wordt de lijst met vrije dagen in de vestiging genegeerd.

Wanneer in plaats van het sluitelement een lijst met vrije dagen aan de locatie is toegewezen, dan wordt de lijst met vrije dagen van de locatie voor het sluitelement overgenomen. In het venster van het sluitelement herkent u dat aan de toevoeging '(overgenomen)'.

7. Klik op de button **Voltooiing van**.
- ↳ Het venster van het sluitelement gaat dicht.
 - ↳ Sluitelement is aan het tijdschema toegevoegd.

16.9 Sluitelementen met tijdomstelling automatisch inkoppelen en uitkoppelen

In het ideale geval hebt u uw tijdomschakelingen al voor het aanmaken van de sluitelementen aangemaakt (zie *Best practice: sluitsysteem opbouwen* [► 29] en *Tijdomstelling aanmaken* [► 76]). Daarmee kunt u direct bij het aanmaken van de sluitelementen de tijdomstellingen direct in de eigenschappen van het sluitelement instellen:



Uiteraard kunt u uw sluitelementen ook achteraf aan de tijdomstelling toevoegen:

- ✓ AXM Classic geopend.
- ✓ Sluitelement met .ZK-optie uitgerust.
- ✓ Tijdomstelling aangemaakt (zie *Tijdomstelling aanmaken* [► 76]).

1. Klik op de oranje AXM-button .
- ↳ AXM-lijst klapt open.



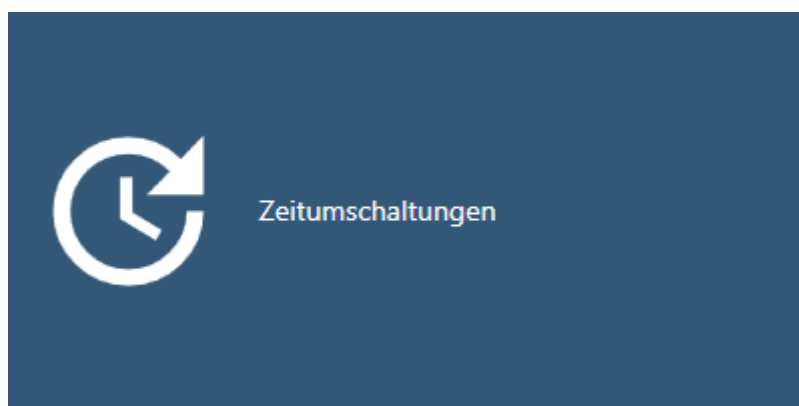
2. Selecteer in de groep | BEDIENING VERGRENDELINGSSYSTEEM | de invoer **Schema controle**.

SCHLIESSANLAGENSTEUERUNG

- ✚ Matrixansicht
- ✚ Schließungen
- ✚ Transponder
- ✚ PinCode Tastaturen
- ✚ Berechtigungsgruppen
- ✚ **Zeitplansteuerung**

- ➞ AXM-lijst gaat dicht.
- ➞ Het tabblad [Schema controle] gaat open.

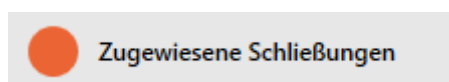
3. Klik op de button **Tijdschakelaars** .



- ➞ Het tabblad [Tijdschakelaars] gaat open.

Matrixansicht x	Zeitplansteuerung x	Zeitumschaltungen x	
+ Neu	🗑️ Löschen	📄 Export	🗑️ Anzeigefilter löschen
Name	Anzahl Schließungen	Letzte Änderung	Beschreibung
> Zeitschaltung 1	1	07.05.2021 17:33:50	

4. Klik op de tijdomstelling waaraan u uw sluitelementen wilt toevoegen.
 - ➞ Het venster voor de tijdomstelling gaat open.
5. Klik op het tabblad Toegewezen sluitingen.



- ➞ Het venster gaat naar het tabblad Toegewezen sluitingen.

Zeitmuschaltung - Schließungen

Hier können Sie Schließungen zu einer Zeitmuschaltung hinzufügen

1 Details

2 Zugewiesene Schließungen

AUSGEWÄHLT (0)

Name ^ ∨	Zeitmuschaltungsp ∨	Raum ∨	Etagel ∨
Gryffindor dormitory			
Hufflepuff dormitory			

NICHT AUSGEWÄHLT (2)

Name ^ ∨	Zeitmuschaltungsp ∨	Raum ∨	Etagel ∨
Gryffindor dormitory			
Hufflepuff dormitory			

<

<<

>

>>


☐ Weiteres Objekt erstellen

< Zurück

Weiter >

Fertigstellen

Abbrechen



- Sorteer/filter desgewenst de weergegeven gegevens met  (zie). *Sorteren en filteren* [► 54]
- Markeer alle sluitelementen die u met het tijdschema wilt openen en sluiten (Ctrl+muisklik voor enkele of Shift+muisklik voor meerdere).

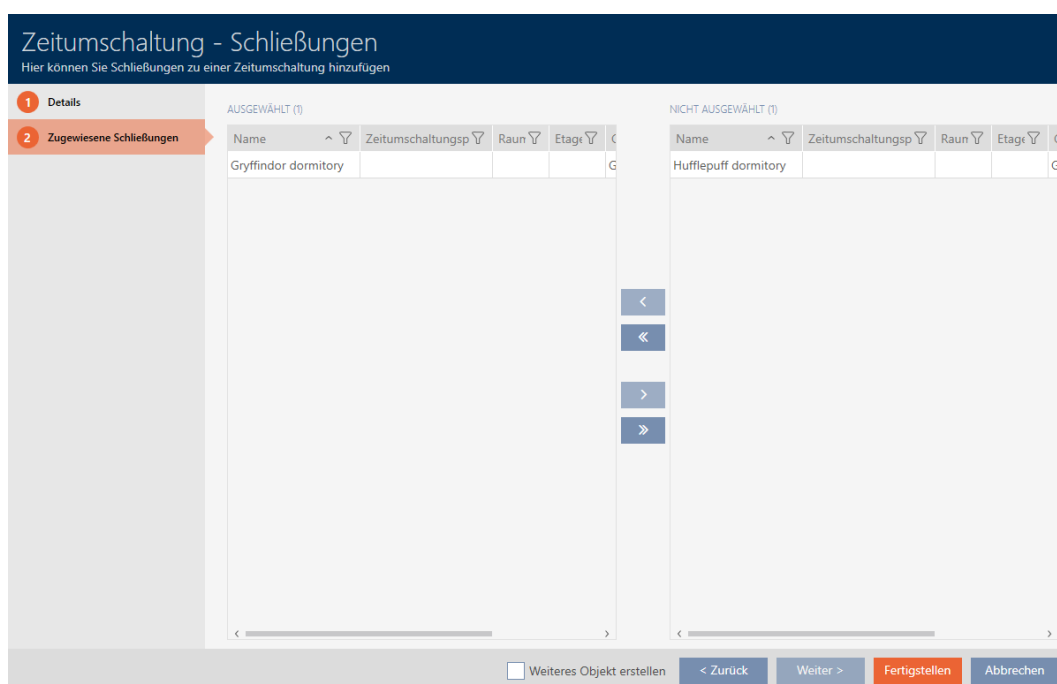


OPMERKING

Dubbelklikken als alternatief voor pijltoetsen

Door te dubbelklikken op een notitie in de lijst verschuift u deze invoer eveneens naar de andere kolom.

8. Verplaats met  alleen de geselecteerde sluitelementen of verschuif met  alle weergegeven sluitelementen.
- ➡ De gemarkeerde sluitelementen in de linkerkolom worden aan de tijdomstelling toegevoegd.



9. Klik op de button **Voltooiing van**.

↳ Het venster voor de tijdomstelling gaat dicht.

10. Klik op de oranje AXM-button **AXM**.


↳ AXM-lijst klapt open.

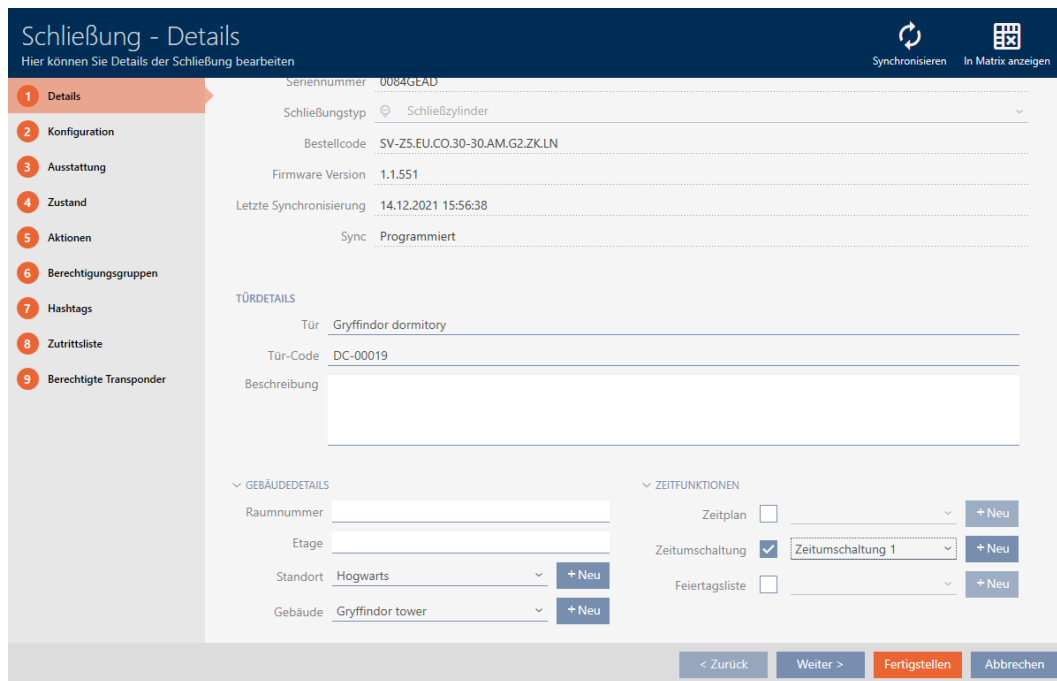


11. Selecteer in de groep | **BEDIENING VERGRENDELINGSSYSTEEM** | de invoer **Sluitingen**.

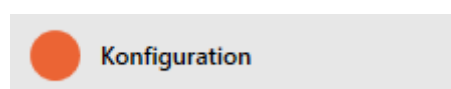
SCHLISSANLAGENSTEUERUNG

- ✦ Matrixansicht
- ✦ **Schließungen**
- ✦ Transponder
- ✦ PinCode Tastaturen
- ✦ Berechtigungsgruppen
- ✦ Zeitplansteuerung

- ↳ AXM-lijst gaat dicht.
 - ↳ Het tabblad [Sluitingen] gaat open.
12. Sorteer/filter desgewenst de weergegeven gegevens met  (zie). *Sorteren en filteren* [► 54]
13. Klik op de deur die met de tijdomstelling moet worden aangestuurd.
- ↳ Het venster van het sluitelement gaat open.



14. Klik op het tabblad Configuratie.



- ↳ Het venster gaat naar het tabblad Configuratie.

15. Stel in het dropdownmenu "Tijdschakelklok configuratie" het gewenste gedrag in (zie *Tijdomstellingen* [► 443]).

16. Klik op de button **Voltooing van**.

- ➞ Het venster van het sluitelement gaat dicht.
- ➞ Tijdomstelling is ingesteld.

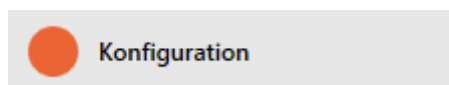
16.10 Passages door het sluitelement laten protocolleren (passagelijst)

Hier schakelt u de passagelijst in. Daarmee protocollert uw sluitelement welke identificatiemediën zijn geactiveerd (zie ook *Toegangs- en passagelijsten* [► 438]).

- ✓ AXM Classic geopend.
- ✓ Sluitelement met .ZK-optie uitgerust.

1. Klik op het sluitelement dat toegangen moet protocolleren.
 - ➞ Het venster van het sluitelement gaat open.

2. Klik op het tabblad Configuratie.



↳ Het venster gaat naar het tabblad Configuratie.

3. Open het menu "TIJDCONFIGURATIE" (alleen bij .ZK-sluitelementen weergegeven).

4. Vink het hokje aan ☒ Toegangsregistratie (standaard voor .ZK-sluitelementen geactiveerd).

5. Klik op de button **Voltooïing van**.

↳ Het venster van het sluitelement gaat dicht.

↳ Toegangsprotocollering voor dit sluitelement geactiveerd.

De geprotocolleerde passages worden bij de synchronisatie uitgelezen (zie *Sluitelement synchroniseren (incl. passagelijst uitlezen)* [► 333]).

Daarna kan de passagelijst in het venster van het sluitelement via de tab [Toegangslijst] worden opgeroepen (zie *Passagelijst van een sluitelement weergeven en exporteren* [► 338]).

16.11 Sluitelement langer, korter of permanent laten openen

In de fabrieksinstelling programmeert de AXM Classic uw sluitelementen zodanig dat ze 5 seconden lang inkoppelen. Er zijn echter ook andere instellingen beschikbaar:

- pulsopening tussen 0 s en 25 s: Na het activeren van een identificatiemedium blijft het sluitelement gedurende deze tijd ingekoppeld. Daarna koppelt het vanzelf weer uit.
- Continue opening: Na het activeren van een identificatiemedium koppelt het sluitelement in en blijft geactiveerd. Pas wanneer weer een identificatiemedium wordt bediend, koppelt het sluitelement uit.

Bovendien kunt u nog met instellingen werken die niet gerelateerd zijn aan sluitingen:

- *Identificatiemedium tweemaal zo lang laten openen* [► 112]
- *Sluitelementen met tijdomstelling automatisch inkoppelen en uitkoppelen* [► 224]

In dit hoofdstuk wordt beschreven hoe u de impulsduur instelt of een continue opening activeert:

- ✓ AXM Classic geopend.
- ✓ Sluitelement aangemaakt.

1. Klik op het sluitelement waarvan u de duur van het openen wilt instellen.
 - ↳ Het venster van het sluitelement gaat open.

Schließung - Details
Hier können Sie Details der Schließung bearbeiten

Synchronisieren In Matrix anzeigen

1 Details
2 Konfiguration
3 Ausstattung
4 Zustand
5 Aktionen
6 Berechtigungsgruppen
7 Hashtags
8 Zutrittsliste
9 Berechtigte Transponder

Seriennummer 0084GEAD
Schließungstyp Schließzylinder
Bestellcode SV-Z5.EU.CO.30-30.AM.G2.ZK.LN
Firmware Version 1.1.551
Letzte Synchronisierung 14.12.2021 15:56:38
Sync Programmiert

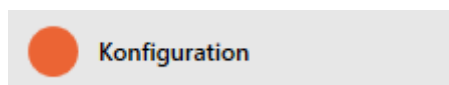
TÜRDETAILS
Tür Gryffindor dormitory
Tür-Code DC-00019
Beschreibung

GEBÄUDEDETAILS
Raumnummer
Etage
Standort Hogwarts + Neu
Gebäude Gryffindor tower + Neu

ZEITFUNKTIONEN
Zeitplan ☐ + Neu
Zeitumschaltung ☒ Zeitumschaltung 1 + Neu
Feiertagsliste ☐ + Neu

< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

2. Klik op het tabblad Configuratie.



↳ Het venster gaat naar het tabblad Configuratie.

3. Open het menu "Sluitingsfuncties".

4. Voer in het veld Openings tijd (sec.) de gewenste activeringsduur in.

Schließung - Konfiguration
Hier können Sie das Verhalten der Schließung konfigurieren

Synchronisieren In Matrix anzeigen

1 Details
2 Konfiguration
3 Ausstattung
4 Zustand
5 Aktionen
6 Berechtigungsgruppen
7 Hashtags
8 Zutrittsliste
9 Berechtigte Transponder

^ ZEITKONFIGURATION
^ SCHLÜßFUNKTIONEN
Öffnungsdauer (Sek.) 5
☐ Daueröffnung
☒ Nahbereichsmodus (bei interner Antenne)
^ SIGNALISIERUNG
^ AX FUNKTIONEN
^ KARTENKONFIGURATION
^ ZEITUMSCHALTUNG-KONFIGURATION
^ ANDERE

< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

5. U kunt ook het hokje ☒ Permanente opening aanvinken om een continue opening in te stellen.

6. Klik op de button **Voltooïing van**.
 - ↳ Het venster van het sluitelement gaat dicht.
 - ↳ De duur van de opening van het sluitelement is ingesteld.

16.12 Reikwijdte van het sluitelement begrenzen (nearby modus)

De nearby modus reduceert het leesbereik van de sluitelementen. In het bijzonder de vrij draaiende Digital Cylinder AX moet in de nearby modus worden gebruikt. Hij is uitgerust met twee elektronische knoppen die tegelijkertijd zonder nearby modus kunnen worden geactiveerd.



OPMERKING

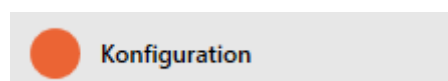
Close-up modus voor vrij draaiende Digital Cylinder AX automatisch geactiveerd

Zodra u de optie ☒ Freewheeling op een Digital Cylinder AX activeert, zal de AXM Classic automatisch ook de ☒ Close-up modus activeren.

- ✓ AXM Classic geopend.

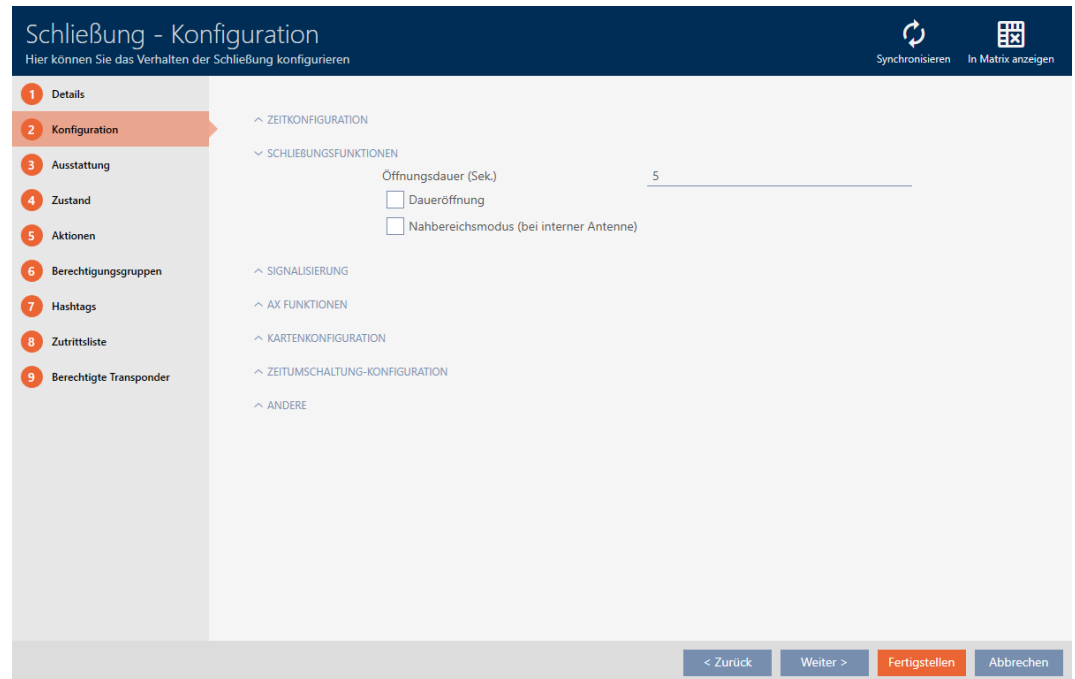
1. Klik op het sluitelement waarvan de reikwijdte moet worden beperkt.
 - ↳ Het venster van het sluitelement gaat open.

2. Klik op het tabblad Configuratie.



- ↳ Het venster gaat naar het tabblad [Configuratie].

3. Open het menu "Sluitingsfuncties".



4. Vink het hokje aan ☒ Close-up modus (alleen bij geschikte sluitelementen weergegeven).

5. Klik op de button **Voltooiing van**.

↳ Het venster van het sluitelement gaat dicht.

↳ Nearby modus voor dit sluitelement geactiveerd.

16.13 Sluitelement muten (voor batterij-alarmen en programmeringen)

In de eigenschappen van het sluitelement kunt u de volgende signalen deactiveren:

■ akoestische en optische batterij-alarmen

■ akoestische programmeerbewijzen

Wanneer een identmedium wordt geactiveerd, geeft het sluitelement het inkoppelen weer zoals gebruikelijk. U kunt echter ook voor elk identificatiemedium instellen dat sluitelementen geen activering van dit identificatiemedium mogen signaleren (zie [Voor een identificatiemedium alle sluitelementen muten](#) [► 113]).

✓ AXM Classic geopend.

1. Klik op het sluitelement dat moet worden gemute.

↳ Het venster van het sluitelement gaat open.

Schließung - Details

Hier können Sie Details der Schließung bearbeiten

Synchronisieren In Matrix anzeigen

1 Details

2 Konfiguration

3 Ausstattung

4 Zustand

5 Aktionen

6 Berechtigungsgruppen

7 Hashtags

8 Zutrittsliste

9 Berechtigte Transponder

Seriennummer 0084GEAD

Schließungstyp Schließzylinder

Bestellcode SV-Z5.EU.CO.30-30.AM.G2.ZK.LN

Firmware Version 1.1.551

Letzte Synchronisierung 14.12.2021 15:56:38

Sync Programmiert

TÜRDETAILS

Tür Gryffindor dormitory

Tür-Code DC-00019

Beschreibung

GEBÄUDEDETAILS

Raumnummer

Etage

Standort Hogwarts + Neu

Gebäude Gryffindor tower + Neu

ZEITFUNKTIONEN

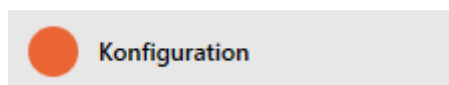
Zeitplan ☐ + Neu

Zeiteumschaltung ☒ Zeiteumschaltung 1 + Neu

Feiertagsliste ☐ + Neu

< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

2. Klik op het tabblad Configuratie.



↳ Het venster gaat naar het tabblad [Configuratie].

3. Open het menu "Signalering".

Schließung - Konfiguration

Hier können Sie das Verhalten der Schließung konfigurieren

Synchronisieren In Matrix anzeigen

1 Details

2 Konfiguration

3 Ausstattung

4 Zustand

5 Aktionen

6 Berechtigungsgruppen

7 Hashtags

8 Zutrittsliste

9 Berechtigte Transponder

ZEITKONFIGURATION

SCHLIEßUNGSFUNKTIONEN

SIGNALISIERUNG

☒ Akustische/optische Batteriewarnungen aktiv

☒ Akustische Programmier-Quittungen aktiv

AX FUNKTIONEN

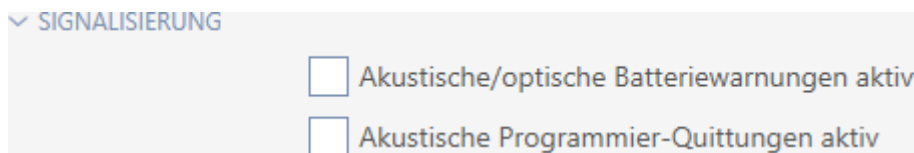
KARTENKONFIGURATION

ZEITUMSCHALTUNG-KONFIGURATION

ANDERE

< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

4. Vink de hokjes ☐ Akoestische/visuele batterijwaarschuwingen actief en ☐ Akoestische programmeringsbevestigingen actief af.



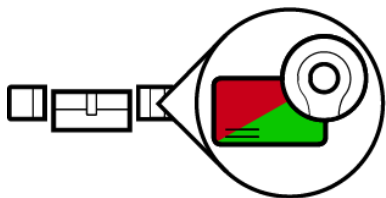
5. Klik op de button **Voltooiing van**.
 - ↳ Het venster van het sluitelement gaat dicht.
 - ↳ Sluitelement zal geen batterij-alarmen of akoestische programmeerbewijzen meer signaleren.

16.14 Kaartlezer activeren en deactiveren

In de fabrieksinstelling activeert de AXM Classic onder bepaalde voorwaarden de kaartlezer van uw sluitelementen automatisch:

- Sluitelement bevindt zich in een passief of hybride sluitsysteem
De kaartlezer is alleen nodig wanneer in het sluitsysteem ook kaarten aanwezig kunnen zijn. In een actief sluitsysteem zijn er alleen transponders.
- Sluitelement heeft een ingebouwde kaartlezer.
Bij sluitelementen zonder kaartlezer kan geen kaartlezer worden geactiveerd.

Bij hybride sluitelementen in hybride sluitsystemen kan het zijn dat het sluitelement helemaal niet met een kaart bediend hoeft te worden. Met uw AXM Classic kunt u in dit geval de kaartlezer deactiveren. Zo bespaart u energie en kunt u de levensduur van de batterij verlengen.



- ✓ AXM Classic geopend.
 - ✓ Sluitelement aangemaakt.
1. Klik op het sluitelement waarvan u de kaartlezer wilt activeren/deactiveren.
 - ↳ Het venster van het sluitelement gaat open.

Schließung - Details
Hier können Sie Details der Schließung bearbeiten

Seriennummer: 0084GEAD
Schließungstyp: Schließzylinder
Bestellcode: SV-Z5.EU.CO.30-30.AM.G2.ZK.LN
Firmware Version: 1.1.551
Letzte Synchronisierung: 14.12.2021 15:56:38
Sync: Programmiert

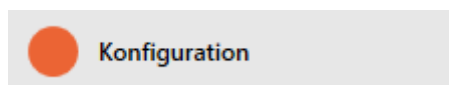
TÜRDETAILS
Tür: Gryffindor dormitory
Tür-Code: DC-00019
Beschreibung:

GEBÄUDEDETAILS
Raumnummer:
Etage:
Standort: Hogwarts
Gebäude: Gryffindor tower

ZEITFUNKTIONEN
Zeitplan: ☐
Zeitumschaltung: ☒ Zeitumschaltung 1
Feiertagsliste: ☐

< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

2. Klik op het tabblad Configuratie.



↳ Het venster gaat naar het tabblad Configuratie.

3. Open het menu "Kaartconfiguratie".

Schließung - Konfiguration
Hier können Sie das Verhalten der Schließung konfigurieren

^ ZEITKONFIGURATION
^ SCHLIEßUNGSFUNKTIONEN
^ SIGNALISIERUNG
^ KARTENKONFIGURATION
^ ZEITUMSCHALTUNG-KONFIGURATION

☒ Karteninterface

< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

4. Vink het hokje ☒ Kaart interface aan of af.

5. Klik op de button **Voltooiing van**.
 - ↳ Het venster van het sluitelement gaat dicht.
 - ↳ Kaartlezer van het sluitelement is geactiveerd/gedeactiveerd.

16.15 Activerings- en afloopdatum van identificatiemedia negeren

In de eigenschappen van uw identificatiemedia kunt u bepalen dat deze op een bepaalde datum geactiveerd of gedeactiveerd worden (zie *Identificatiemedium eenmalig op bepaalde tijdstippen activeren of deactiveren (activerings- en afloopdatum)* [► 116]).

AX-sluitelementen negeren deze activerings- en afloopdatum desgewenst en accepteren dan toch de betreffende identificatiemedia.

- ✓ AXM Classic geopend.
 - ✓ Sluitelement AX-gebaseerd.
1. Klik op het sluitelement dat moet worden gemute.
 - ↳ Het venster van het sluitelement gaat open.

Schließung - Details
Hier können Sie Details der Schließung bearbeiten

Seriennummer: 0084GEAD

Schließungstyp: Schließzylinder

Bestellcode: SV-Z5.EU.CO.30-30.AM.G2.ZK.LN

Firmware Version: 1.1.551

Letzte Synchronisierung: 14.12.2021 15:56:38

Sync: Programmiert

TÜRDETAILS

Tür: Gryffindor dormitory

Tür-Code: DC-00019

Beschreibung:

GEBÄUDEDETAILS

Raumnummer:

Etage:

Standort: Hogwarts + Neu

Gebäude: Gryffindor tower + Neu

ZEITFUNKTIONEN

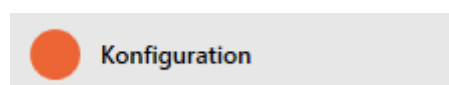
Zeitplan: ☐ + Neu

Zeitumschaltung: ☒ Zeitumschaltung 1 + Neu

Feiertagsliste: ☐ + Neu

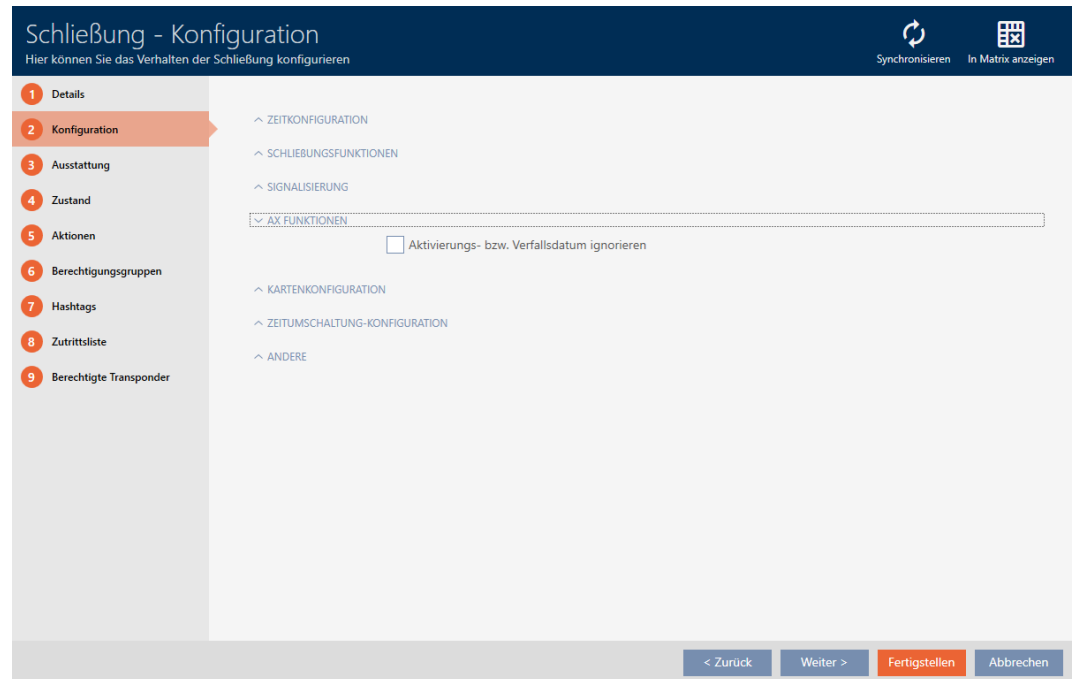
< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

2. Klik op het tabblad Configuratie.



- ↳ Het venster gaat naar het tabblad [Configuratie].

3. Open het menu "AX-functies".



4. Vink het hokje ☒ Negeer activerings- of vervaldatum aan.



5. Klik op de button **Voltooiing van**.

- ↳ Het venster van het sluitelement gaat dicht.
- ↳ Sluitelement kan ook worden bediend met identificatiemedie die niet in hun activeringsperiode zijn opgenomen.

16.16 SmartRelais-instellingen wijzigen

U ziet de instellingen voor SmartRelais alleen als u:

- een sluitelement nieuw aanmaakt en nog niet op **Voltooiing van** hebt geklikt.
- een sluitelement van het type "SmartRelais" hebt geopend.

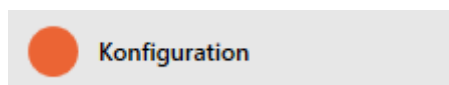
Alle instellingen van het SmartRelais worden in het tabblad Configuratie gewijzigd:

- ✓ AXM Classic geopend.
- ✓ sluitingslijst of matrixweergave geopend.

1. Klik op het SmartRelais.

- ↳ Het venster van het SmartRelais gaat open.

2. Klik op het tabblad Configuratie.



↳ Het venster gaat naar het tabblad Configuratie.

16.16.1 Interne en externe antenne tegelijkertijd gebruiken

Voor sommige SmartRelais is een externe antenne beschikbaar (SREL.AV).

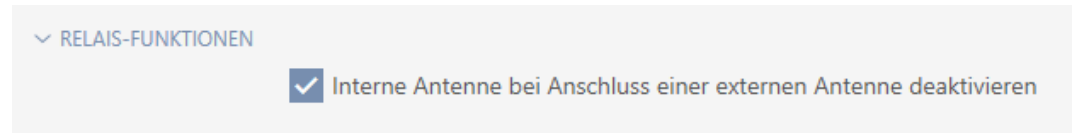


Normaal gesproken wordt de interne antenne gedeactiveerd zodra het SmartRelais een externe antenne herkent.

In de AXM Classic kunt u echter ook instellen dat beide antennes tegelijkertijd worden gebruikt:

- ✓ Tabblad Configuratie geopend (zie *SmartRelais-instellingen wijzigen* [► 239]).

1. Open het menu "Relaisfuncties" indien nodig.



2. Vink het hokje ☐ Deactiveer de interne antenne bij aansluiting van een externe antenne af.
3. Klik op de button **Voltooïing van**.
 - ➔ Het venster van het SmartRelais gaat dicht.
 - ➔ De interne antenne van het SmartRelais blijft ook bij de aansluiting van een externe antenne actief.

16.16.2 Uitgangen inverteren

Een relais kent twee statussen:

- aangetrokken (spoel bekrachtigd)
- niet aangetrokken (ruststand)

Normaal gesproken bevindt het relais zich in de ruststand en trekt het aan wanneer een identificatiemedium wordt geactiveerd.

Afhankelijk van het type uitgang (sluiter of wisselcontact) wijzigt het hokje

- ☒ SR Invert signaal het gedrag van het SmartRelais:

Wisselcontact	Dranger
<ul style="list-style-type: none"> ■ SREL ■ SREL.ADV ■ SREL.W ■ SREL.G2 ■ SREL.W.G2 ■ SREL 3 ■ SREL 3 Advanced 	SREL2.G2
<input type="checkbox"/> SR Invert signaal <ul style="list-style-type: none"> ■ Identificatiemedium geactiveerd: Relais trekt aan, COM verbonden met NO ■ Identificatiemedium niet geactiveerd. Relais in ruststand, COM verbonden met NC 	<input type="checkbox"/> SR Invert signaal <ul style="list-style-type: none"> ■ Identificatiemedium geactiveerd: Relais trekt aan, contacten verbonden ■ Identificatiemedium niet geactiveerd. Relais in ruststand, contacten niet verbonden
<input checked="" type="checkbox"/> SR Invert signaal <ul style="list-style-type: none"> ■ Identificatiemedium geactiveerd: Relais in ruststand, COM verbonden met NC ■ Identificatiemedium niet geactiveerd. Relais trekt aan, COM verbonden met NO 	<input checked="" type="checkbox"/> SR Invert signaal <ul style="list-style-type: none"> ■ Identificatiemedium geactiveerd: Relais in ruststand aan, contacten niet verbonden ■ Identificatiemedium niet geactiveerd. Relais trekt aan, contacten verbonden

✓ Tabblad Configuratie geopend (zie [SmartRelais-instellingen wijzigen](#) [► 239]).

1. Open het menu "Geavanceerde configuratie" indien nodig.

ERWEITERTE KONFIGURATION

☐ Nur berechtigte TIDs über serielle Schnittstelle ausgeben
Schnittstelle keine

☐ Schnittstelle: Zusatzsignal CLS
☒ Externe LED ☐ Externer Piepser
☐ SR Signal invertieren
☐ LED ausschalten
☐ Piepser ausschalten

2. Vink het hokje ☒ SR Invert signaal aan.

3. Klik op de button **Voltooïng van**.

↳ Het venster van het SmartRelais gaat dicht.

↳ Uitgangen van het SmartRelais worden omgekeerd.

16.16.3 Seriële interface gebruiken

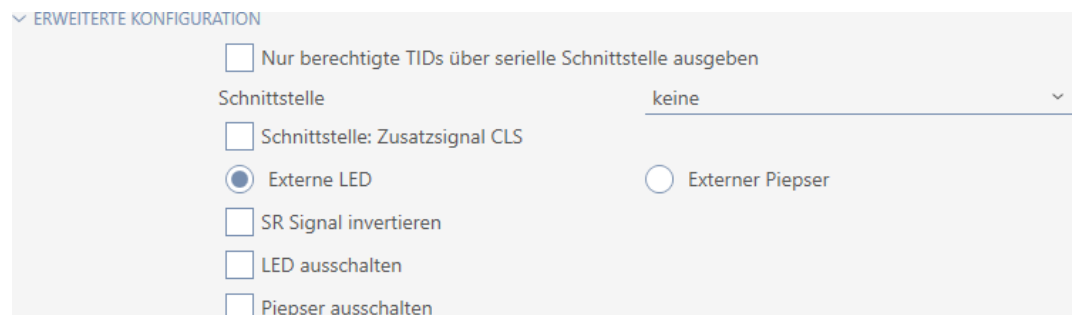
SmartRelais met een seriële interface kunnen gegevens van identificatiemedia doorgeven aan externe systemen. De volgende systemen zijn beschikbaar:

- "geen"
- "Wiegand 33-bit"
- "Wiegand 26-bit"
- "Primion"
- "Siemens"
- "Kaba Benzing"
- "Gantner Legic"
- "Isgus"

Stel daarvoor de seriële interface zo in dat deze bij het gewenste externe systeem past. Details over de bedrading vindt u in het manual van het betreffende SmartRelais.

✓ Tabblad Configuratie geopend (zie *SmartRelais-instellingen wijzigen* [► 239]).

1. Open het menu "Geavanceerde configuratie" indien nodig.



ERWEITERTE KONFIGURATION

☐ Nur berechtigte TIDs über serielle Schnittstelle ausgeben

Schnittstelle keine

☐ Schnittstelle: Zusatzsignal CLS

☒ Externe LED ☐ Externer Piepser

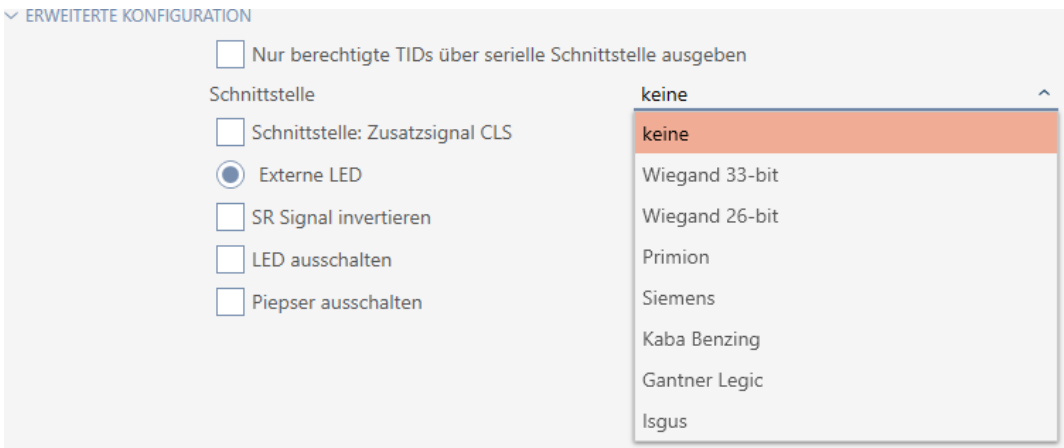
☐ SR Signal invertieren

☐ LED ausschalten

☐ Piepser ausschalten

2. Wanneer u onbevoegde identificatiemedia helemaal niet aan het externe systeem wilt doorgeven: Vink het hokje ☐ Alleen geautoriseerde TID's via seriële interface uitvoeren aan.

3. Selecteer in het dropdownmenu ▼ **Interface** het externe systeem: "Wiegand 33-bit", "Wiegand 26-bit", "Primion", "Siemens", "Kaba Benzing", "Gantner Legic" of "Isgus".



4. Als u voor uw externe systeem een Card-Load-sig-naal nodig hebt: Vink het hokje ☒ Interface: Aanvullend sig-naal CLS aan.
5. Klik op de button **Voltooing van**.
- ➔ Het venster van het SmartRelais gaat dicht.
 - ➔ Seriéle aansluiting van het SmartRelais is geactiveerd.

16.16.4 Signalering wijzigen

Verschillende situaties kunnen verschillende signalen vereisen.

Daarom kunt u in de AXM Classic de signalering van uw SmartRelais instellen.

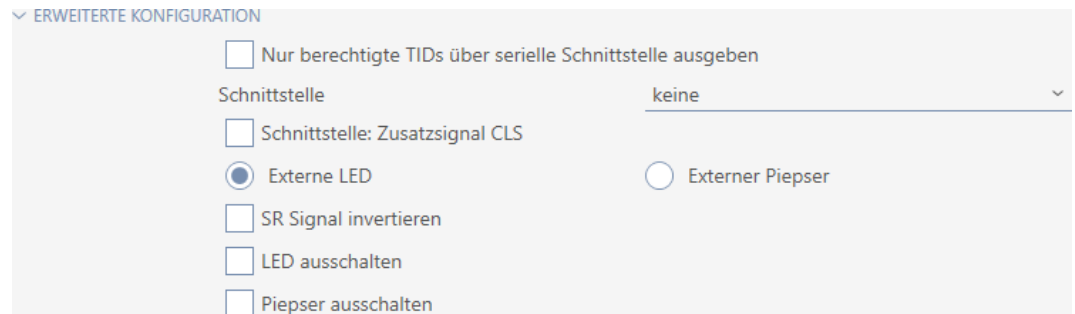
Op de SREL.ADV en SREL2.G2 is een aansluiting voor een externe LED of een externe pieper aanwezig. Details over de aansluiting vindt u in het betreffende SmartRelais-manual.

Met de optie ☒ Externe LED of ☒ Externe pieper stelt u in of de aansluiting tijdens een opening permanent of alleen bij het omschakelen naar massa schakelt.

<input checked="" type="radio"/> Externe LED	<input checked="" type="radio"/> Externe pieper
Aansluiting schakelt tijdens een opening permanent tegen massa. De LED brandt zolang het SmartRelais is geschakeld.	Aansluiting schakelt alleen bij om-schakeling. De pieper piept alleen wanneer het SmartRelais omscha-kelt. Een permanente pieptoon zou storend zijn.

- ✓ Tabblad Configuratie geopend (zie *SmartRelais-instellingen wijzigen* [► 239]).

1. Open het menu "Geavanceerde configuratie" indien nodig.



2. Kies tussen de opties ☒ Externe LED en ☐ Externe pieper.
3. Schakel desgewenst met de hokjes ☒ LED uitschakelen of ☒ Zet de pieper uit. de LED of de pieper van uw SmartRelais uit (geldt ook voor externe LED's of externe piepsignalen).
4. Klik op de button **Voltooiing van**.
 - ➞ Het venster van het SmartRelais gaat dicht.
 - ➞ Signalering van het SmartRelais is gewijzigd.

16.17 Sluitelement-beheertaken plannen en opvolgen

Het centrale aanspreekpunt voor het beheer van uw sluitelement is de tab Acties.

Hier worden de volgende gegevens verzameld weergegeven:

- Gemaakt
- Programmering
- Ingebouwd
- Opnieuw geplaatst
- Uitgebreid
- Geplande batterijwissel
- Laatste batterijwissel
- ✓ AXM Classic geopend.
- ✓ Sluitelement is aangemaakt.

1. Klik op het sluitelement dat u wilt beheren.
 - ➞ Het venster van het sluitelement gaat open.

Schließung - Details

Hier können Sie Details der Schließung bearbeiten

Synchronisieren In Matrix anzeigen

- Details
- Konfiguration
- Ausstattung
- Zustand
- Aktionen
- Berechtigungsgruppen
- Hashtags
- Zutrittsliste
- Berechtigte Transponder

Seriennummer 0084GEAD

Schließungstyp Schließzylinder

Bestellcode SV-Z5.EU.CO.30-30.AM.G2.ZKLN

Firmware Version 1.1.551

Letzte Synchronisierung 14.12.2021 15:56:38

Sync Programmiert

TÜRDETAILS

Tür Gryffindor dormitory

Tür-Code DC-00019

Beschreibung

GEBÄUDEDETAILS

Raumnummer

Etage

Standort Hogwarts + Neu

Gebäude Gryffindor tower + Neu

ZEITFUNKTIONEN

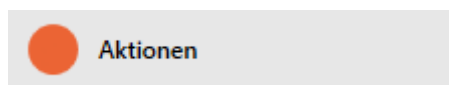
Zeitplan ☐ + Neu

Zeitumschaltung ☒ Zeitumschaltung 1 + Neu

Feiertagsliste ☐ + Neu

< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

2. Klik op het tabblad Acties.



↳ Het venster gaat naar het tabblad Acties.

Schließung - Aktionen

Hier können Sie Aktionen zur Schließung planen, einsehen und bearbeiten

Synchronisieren In Matrix anzeigen

- Details
- Konfiguration
- Ausstattung
- Zustand
- Aktionen
- Berechtigungsgruppen
- Hashtags
- Zutrittsliste
- Berechtigte Transponder

+ Neu Löschen Details


Datum	Typ	Benutzer	Beschreibung	Dokument
18.05.2021 17:13:31	Programmierung	Admin		
18.05.2021 17:13:31	Programmierung	Admin		
29.04.2021 17:53:00	Planmäßiger Batteriewec	Admin		
29.04.2021 17:53:00	Planmäßiger Batteriewec	Admin		
29.04.2021 16:54:38	Programmierung	Admin	Aktion fehlgeschlagen	
29.04.2021 16:54:38	Programmierung	Admin	Aktion fehlgeschlagen	
28.04.2021 18:34:59	Programmierung	Admin	Aktion fehlgeschlagen	
28.04.2021 18:34:59	Programmierung	Admin	Aktion fehlgeschlagen	
28.04.2021 15:16:18	Erstellt	Admin		
28.04.2021 15:16:18	Erstellt	Admin		

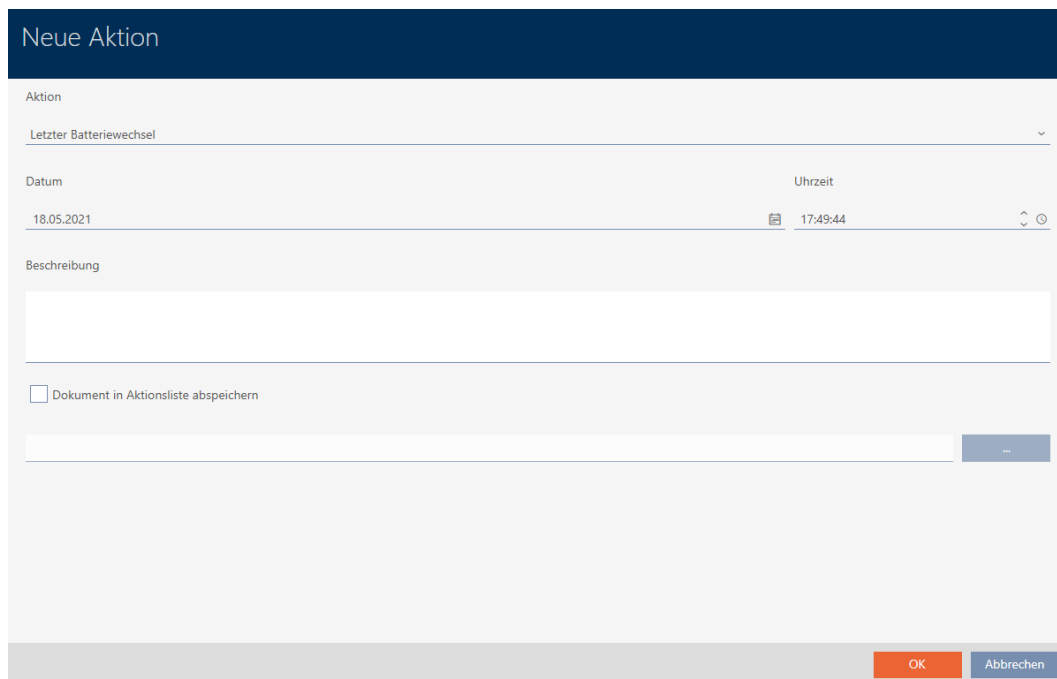
< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen


3. Sorteer/filter desgewenst de weergegeven gegevens met  (zie). *Sorteren en filteren* [► 54]

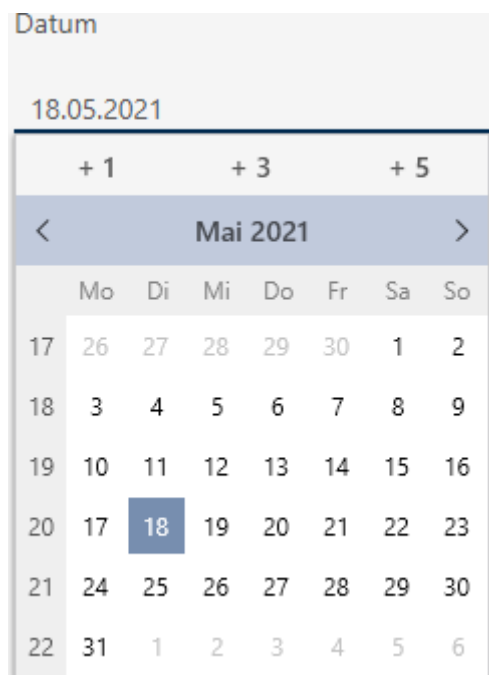
16.17.1 Noteer de montage-, vervangings- of demontagedatum


- ✓ Venster van het sluitelement toont de tab Acties (zie *Sluitelement-beheertaken plannen en opvolgen* [► 245]).

1. Klik op de button **Nieuw** .
→ Het venster van een nieuwe actie gaat open.



2. Selecteer in het dropdownmenu ▼ **Actie** de invoer "Ingebouwd", "Opnieuw geplaatst" of "Uitgebreid".
3. Voer in het veld Datum een datum in of klik op het symbool  om een kalendermasker uit te vouwen.



4. Voer in het veld Tijd een tijd in.
5. Voer in het veld Beschrijving optioneel een beschrijving in.
6. Als u een document voor uw actie wilt opslaan: Vink het hokje ☒ Bewaar document in actielijst aan.
7. Als u een document voor uw actie wilt opslaan: Klik op de button .
 - ↳ Het Explorer-venster gaat open.
8. Selecteer uw document.
9. Klik op de button **Openen**.
 - ↳ Het Explorer-venster gaat dicht.

Neue Aktion

Aktion

Eingebaut

Datum

18.05.2021


Uhrzeit

17:49:44

Beschreibung

☒ Dokument in Aktionsliste abspeichern

D:\Info.txt



OK


Abbrechen

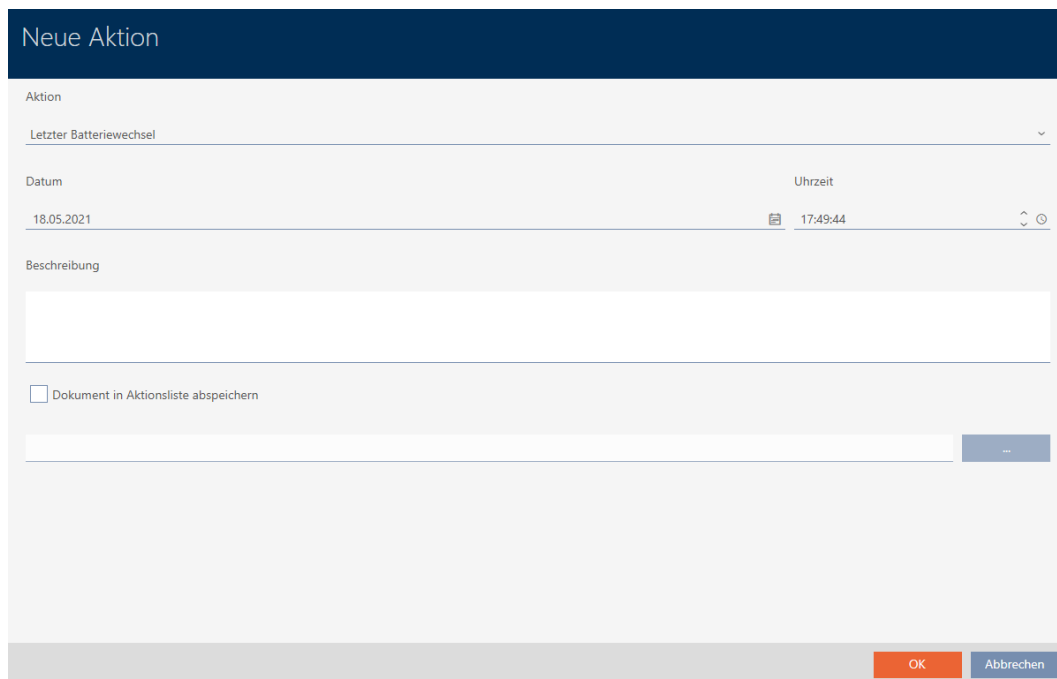
10. Klik op de button **OK**.
 - ↳ Het venster van de nieuwe actie gaat dicht.
 - ↳ Actie is aangemaakt en wordt vermeld.


Datum	Typ	Benutzer	Beschreibung	Dokument
18.05.2021 17:49:44	Eingebaut	Admin		txt
18.05.2021 17:13:31	Programmierung	Admin		
29.04.2021 17:53:00	Planmäßiger Batteriewec	Admin		
29.04.2021 16:54:38	Programmierung	Admin	Aktion fehlgeschlagen	
28.04.2021 18:34:59	Programmierung	Admin	Aktion fehlgeschlagen	
28.04.2021 15:16:18	Erstellt	Admin		

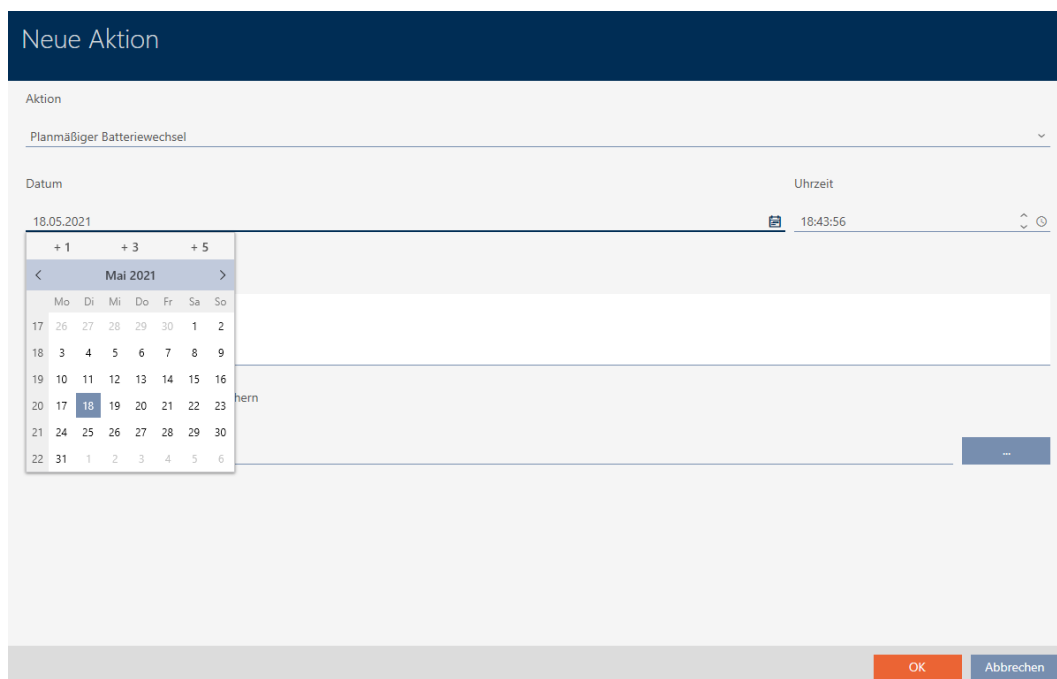
16.17.2 Batterijvervanging plannen en protocolleren

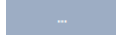
✓ Venster van het sluitelement toont de tab Acties (zie *Sluitelement-beheertaken plannen en opvolgen* [► 245]).

1. Klik op de button **Nieuw** .
↳ Het venster van een nieuwe actie gaat open.



2. Selecteer in het dropdownmenu ▼ **Actie** de invoer "Geplande batterijwissel" of "Laatste batterijwissel".
3. Voer in het veld Datum een datum in of klik op het symbool  om een kalendermasker uit te vouwen.



4. Voer in het veld Tijd een tijd in.
5. Voer in het veld Beschrijving optioneel een beschrijving in.
6. Als u een document voor uw actie wilt opslaan: Vink het hokje ☒ Bewaar document in actielijst aan.
7. Als u een document voor uw actie wilt opslaan: Klik op de button .
 - ↳ Het Explorer-venster gaat open.
8. Selecteer uw document.
9. Klik op de button **Openen**.
 - ↳ Het Explorer-venster gaat dicht.

Neue Aktion

Aktion

Planmäßiger Batteriewechsel

Datum 18.05.2021 Uhrzeit 18:43:56

Beschreibung

☒ Dokument in Aktionsliste abspeichern

D:\Info.txt

OK **Abbrechen**

10. Klik op de button **OK**.
 - ↳ Het venster van de nieuwe actie gaat dicht.
 - ↳ Actie is aangemaakt en wordt vermeld.

Datum	Typ	Benutzer	Beschreibung	Dokument
18.05.2021 18:43:56	Planmäßiger Batteriewec	Admin		txt
18.05.2021 17:49:44	Eingebaut	Admin		txt
18.05.2021 17:13:31	Programmierung	Admin		
29.04.2021 17:53:00	Planmäßiger Batteriewec	Admin		
29.04.2021 16:54:38	Programmierung	Admin	Aktion fehlgeschlagen	
28.04.2021 18:34:59	Programmierung	Admin	Aktion fehlgeschlagen	
28.04.2021 15:16:18	Erstellt	Admin		

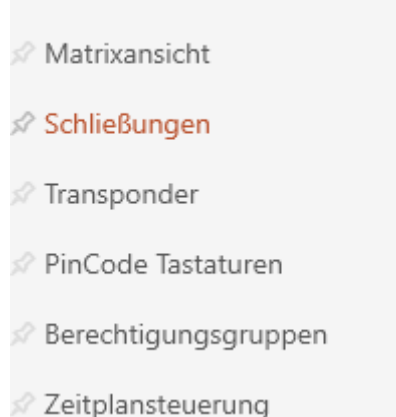
16.18 Alle sluitelementen van een project weergeven

- ✓ AXM Classic geopend.
 - ✓ Minstens één sluitelement aangemaakt (zie *Sluitelement aanmaken* [▶ 178]).
1. Klik op het oranje AXM-symbool .
 - ↳ AXM-lijst klappt open.












2. Selecteer in de groep | BEDIENING VERGRENDLINGSSYSTEEM | de invoer **Sluitingen**.

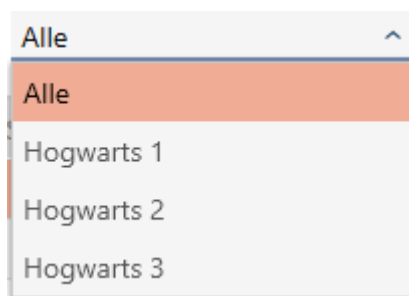
SCHLISSANLAGENSTEUERUNG



- ↳ AXM-lijst gaat dicht.
- ↳ Het tabblad [Sluitingen] gaat open.

Schließungen x					
<div>  Neu  Löschen  In Matrix anzeigen  Duplizieren </div>					
<div> Hogwarts 1  </div>					
Tür	Raumnummer	Etage	Typ	Sync	
> Gryffindor dormitory					
Hagrid's hut					
Hufflepuff tower					
Stadium illumination					

3. Selecteer in het dropdownmenu voor het sluitsysteem de invoer "Alle".



→ Alle sluitelementen uit alle sluitsystemen in hetzelfde project worden weergegeven.

Schließungen x

Neu Löschen In Matrix anzeigen Duplizieren

Alle

Tür	Raumnummer	Etage	Typ	Sync
> Gryffindor dormitory			🔒	
Hagrid's hut			🔒	
Hufflepuff tower			🔒	
Stadium illumination			🔒	
Voldemort's Cave			🔒	

De weergegeven sluitelementen kunt u ook als lijst exporteren (zie [Sluitelementen als lijst exporteren \[► 252\]](#)).

16.19 Sluitelementen als lijst exporteren

Alle sluitelementen in uw sluitsysteem kunnen als PDF worden geëxporteerd.

In de PDF worden precies dezelfde sluitelementen in dezelfde volgorde als in de AXM Classic weergegeven.

Dit betekent dat u de weergave voor het exporteren kunt sorteren en filteren. U kunt hiermee ook de geëxporteerde lijst sorteren en filteren.

- ✓ AXM Classic geopend.
- ✓ Sluitelement is aangemaakt.

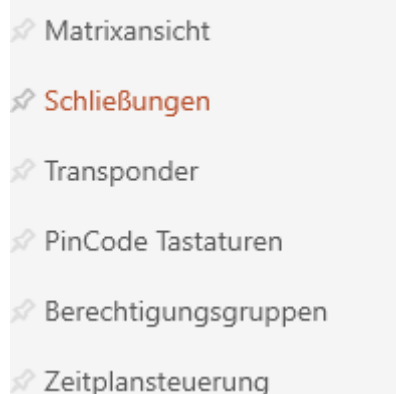
1. Klik op de oranje AXM-button  AXM.

→ AXM-lijst klapt open.



2. Selecteer in de groep | BEDIENING VERGRENDELINGSSYSTEEM | de invoer **Sluitingen**.


SCHLISSANLAGENSTEUERUNG



- Lijst met alle in het sluitsysteem aanwezige sluitelementen gaat open.

3. Ga indien nodig via het dropdownmenu naar een ander sluitsysteem of selecteer de invoer "Alle" om de sluitelementen van alle sluitsystemen weer te geven.

Matrixansicht x		Schließungen x									
Tür		Raumnummer		Etage		Typ		Sync		Status	
Gryffindor dormi...										14.12.2021 15:56:38	
Hagrid's hut										13.12.2021 20:31:29	
Hufflepuff tower										13.12.2021 20:33:19	
Stadium illumina...										13.12.2021 20:34:32	
										0084CEAD	
										129	
										000D5P7E	
										128	
										000E04GX	
										10000	
										ohne Programmierung	

4. Sorteer/filter desgewenst de weergegeven gegevens met  (zie). *Sorteren en filteren* [▶ 54]
5. Klik op de button **Exportieren** .
 - Het Explorer-venster gaat open.
6. Sla het PDF-bestand in een bestandsmap in de selectie op.
 - Weergegeven identificatiemedia worden als PDF-bestand (DIN A4) geëxporteerd.

Alle Schließungen für die Schließanlage 'Hogwarts 1'

Tür	Raumnummer	Etage	Typ	Sync	Status	S/N
Gryffindor dormitory			Schließzylinder	Programmiert		0084GEAD
Hagrid's hut			Schließzylinder	Programmiert		000DSP7E
Hufflepuff tower			Schließzylinder	Programmiert		000E04GX
Stadium illumination			Schließzylinder	Erstprogrammierung		


U kunt rapporten personaliseren (zie *Rapporten en exporten personaliseren* [[▶ 370](#)]).

17. Rechten

17.1 Afzonderlijke rechten wijzigen (kruis)

Afzonderlijke rechten voor afzonderlijke deuren kunt u het snelst direct in de matrix toewijzen.

- ✓ AXM Classic geopend.
- ✓ Matrixweergave geopend
- 1. Klik op een vakje in de matrix.
 - ➔ Rechten worden toegekend voor het betreffende identificatiemedium (kolom) bij het betreffende sluitelement (regel).

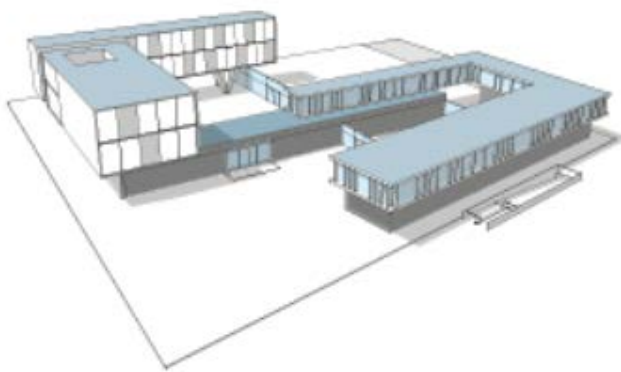


Tür	Typ	Person
Gryffindor dormitory	⊖	Weasley, Ron
Hufflepuff dormitory	⊖	Weasley, Fred
	⊖	Lovegood, Luna
	⊖	Granger, Hermine

Tür	Typ
Gryffindor dormitory	⊖
Hufflepuff dormitory	⊖

			✕

- 2. Klik opnieuw op hetzelfde vakje.
 - ➔ Rechten worden weer ingetrokken.

		Person	Typ
		Weasley, Ron	
		Weasley, Fred	
		Lovegood, Luna	
		Granger, Hermine	
Tür	Typ		
Gryffindor dormitory			
Hufflepuff dormitory			

➔ Afzonderlijke rechten toegekend of ingetrokken.



OPMERKING

Gewijzigde rechten pas na synchronisatie werkzaam

Gewijzigde rechten zijn in eerste instantie alleen in de database opgeslagen en hebben geen invloed op de werkelijke identificatiemedia en sluitelementen.

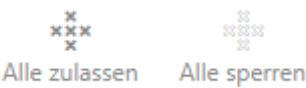
- Synchroniseer de identificatiemedia en/of de sluitelementen nadat u rechten hebt gewijzigd.

Standaard wordt de autorisatie na een eenvoudige klik toegekend. U kunt echter instellen na welke klik de autorisatie wordt toegekend (zie *Klik voor rechten wijzigen* [▶ 360]):

- enkelvoudige muisklik
- dubbelklikken
- Ctrl + enkele muisklik



17.2 Veel rechten wijzigen (bij identificatiemedia en/of sluitelementen)

17.2.1 Alles toestaan of alles blokkeren



In plaats van afzonderlijke rechten kunt u ook:

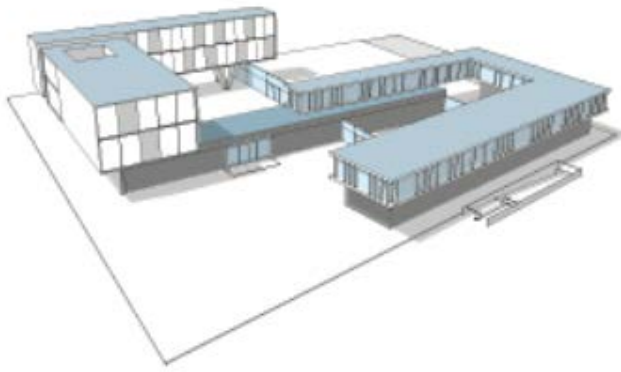
- alle actueel weergegeven identificatiemedia bij een sluitelement toestaan of blokkeren
- een identificatiemedium bij alle actueel weergegeven sluitelementen toestaan of blokkeren





De functies **Matrixansicht: Alle zulassen [offen]**  en **Matrixansicht: Alle sperren [offen]**  hebben betrekking op de weergegeven identificatiemedia of sluitelementen. U kunt dus filters gebruiken om alleen bepaalde identificatiemedia of sluitelementen toe te staan.



Deze beschrijving heeft betrekking op het toestaan van alle weergegeven identificatiemedia bij een sluitelement. Op dezelfde manier werkt ook:


- alle weergegeven identificatiemedia bij een sluitelement blokkeren
- een identificatiemedium bij alle actueel weergegeven sluitelementen toestaan
- een identificatiemedium bij alle actueel weergegeven sluitelementen blokkeren


Uitgangssituatie:












Tür	Typ	Person
Gryffindor dormitory		Weasley, Ron
Hufflepuff dormitory		Weasley, Fred
		Lovegood, Luna
		Granger, Hermine

Tür	Typ
Gryffindor dormitory	
Hufflepuff dormitory	


- ✓ AXM Classic geopend.
 - ✓ Matrixweergave geopend
 - ✓ identificatiemedium aanwezig.
 - ✓ Sluitelement aanwezig.
1. Sorteert/filter desgewenst de weergegeven gegevens met  (zie). *Sorteren en filteren* [▶ 54]



		Person	
			
Typ			
		Weasley, Ron	Weasley, Fred
			Granger, Hermine

Tür		Typ	
Gryffindor dormitory			
Hufflepuff dormitory			


2. Markeer het sluitelement waarbij u alle weergegeven identificatiemedi
- wilt autoriseren.



Tür	Person	Typ
Gryffindor dormitory	Weasley, Ron	
Hufflepuff dormitory	Weasley, Fred	
	Granger, Hermine	

Tür	Typ
Gryffindor dormitory	
Hufflepuff dormitory	

3. Klik op de button Matrixansicht: Alle zulassen [offen]
- Alle weergegeven identificatiemedi zijn toegelaten bij het gemarkeerde sluitelement.

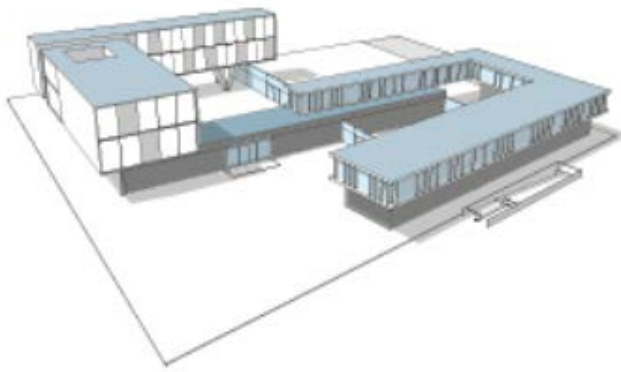


Tür	Person	Typ
Gryffindor dormitory	Weasley, Ron	
Hufflepuff dormitory	Weasley, Fred	
	Granger, Hermine	

Tür	Typ
Gryffindor dormitory	
Hufflepuff dormitory	

X	X	X

Wanneer u het filter vervolgens met de button **Matrixansicht: Anzeigefilter löschen [offen]** weer verwijdert, dan stelt u vast dat de weggefilterde identificatiemedia daadwerkelijk niet zijn toegelaten:



Person	Typ
Weasley, Ron	
Weasley, Fred	
Lovegood, Luna	
Granger, Hermine	




Tür	Typ
Gryffindor dormitory	
Hufflepuff dormitory	

17.2.2 Autorisatiegroepen


Autorisatiegroepen zijn een eenvoudige mogelijkheid voor u om rechten voor meerdere deuren en identificatiemedia tegelijk in te stellen (zie *Autorisatiegroepen* [► 452]).


Matrix zonder rechten


AXM Classic (Beta)





Matrixansicht ×





 Neue Schließung

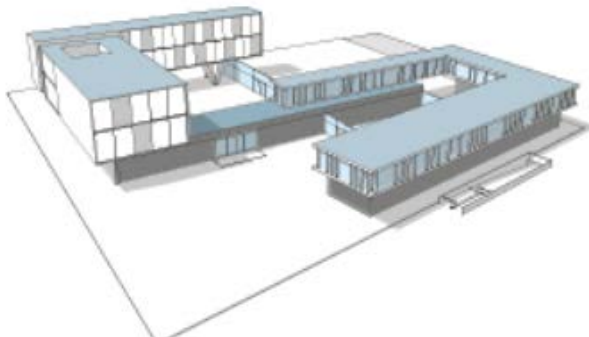
 Neuer Transponder






 Duplizieren





 Löschen

 Alle zulassen

 Alle sperren




Person	Typ	Sync
Granger, Hermine		
Hagrid, Rubeus		
Lovegood, Luna		
McGonagall, Min...		
Weasley, Percy		

Tür	Typ	Sync
Gryffindor dormit...		
Hagrid's hut		
Hufflepuff tower		
Stadium illuminati...		

Matrix met autorisatiegroep


Matrixansicht ×

Neue Schließung Neuer Transponder Duplizieren Löschen Alle zulassen Alle sperren



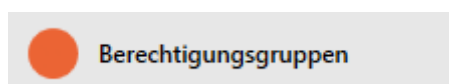
Person	Typ	Sync
Granger, Hermine	⊙	
Hagrid, Rubeus	⊙	
Lovegood, Luna	⊙	
McGonagall, Min...	⊙	
Weasley, Percy	⊙	

Tür	Typ	Sync
Gryffindor dormit...	⊙	
Hagrid's hut	⊙	
Hufflepuff tower	⊙	
Stadium illuminati...	⊙	



17.2.2.1 Sluitelementen en identificatiemedia aan autorisatiegroepen toevoegen

In het ideale geval hebt u uw autorisatiegroepen al voor het aanmaken van de sluitelementen aangemaakt (zie [Best practice: sluitsysteem opbouwen](#) [► 29] en [Autorisatiegroepen aanmaken](#) [► 60]). Daarmee kunt u direct bij het aanmaken van de sluitelementen en identificatiemedia de autorisatiegroepen direct in de eigenschappen van de sluitelementen en identificatiemedia instellen:



Vanzelfsprekend kunt u uw sluitelementen en identificatiemedia ook achteraf aan de autorisatiegroepen toevoegen:

- ✓ AXM Classic geopend.
- ✓ Autorisatiegroep aangemaakt (zie [Autorisatiegroepen aanmaken](#) [► 60]).

1. Klik op de oranje AXM-button .
 - ➔ AXM-lijst klapt open.



2. Selecteer in de groep | BEDIENING VERGRENDELINGSSYSTEEM | de invoer **Autorisatie groepen**.

SCHLISSANLAGENSTEUERUNG

- ✚ Matrixansicht
- ✚ Schließungen
- ✚ Transponder
- ✚ PinCode Tastaturen
- ✚ **Berechtigungsgruppen**
- ✚ Zeitplansteuerung

- ➞ AXM-lijst gaat dicht.
- ➞ Het tabblad [Autorisatie groepen] gaat open.

Matrixansicht × Berechtigungsgruppen ×

+

Neu

🗑

Löschen

↑

Export

🗑

Anzeigefilter löschen

Hogwarts 1 ▾

	Name	Beschreibung	Anzahl Schließungen	Anzahl Transponder
>	Gryffindor		1	3
	Hufflepuff		0	0
	Ravenclaw		0	0
	Slytherin		0	0

3. Klik op de autorisatiegroep waaraan u sluitelementen en identificatie-media wilt toevoegen.
- ➞ Het venster van de autorisatiegroep gaat open.

Berechtigungsgruppe - Details
Hier können Sie die Details der Berechtigungsgruppe bearbeiten

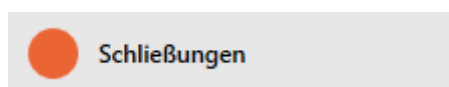
1 Details
2 Schließungen
3 Transponder

Name: Gryffindor

Beschreibung:

< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

4. Klik op het tabblad Sluitingen.



↳ Het venster gaat naar het tabblad Sluitingen.

Berechtigungsgruppe - Schließungen
Hier können Sie Schließungen zu der Berechtigungsgruppe hinzufügen

1 Details
2 Schließungen
3 Transponder


AUSGEWÄHLT (0)

NICHT AUSGEWÄHLT (4)

Tür	Bereich	Raun	Etage
Gryffindor dormitory			
Hagrid's hut			
Hufflepuff tower			
Stadium illumination			

< << > >>

< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

- Sorteer/filter desgewenst de weergegeven gegevens met  (zie). *Sorteren en filteren* [► 54]
- Markeer alle sluitelementen die u aan de autorisatiegroep wilt toevoegen (Ctrl+muisklik voor afzonderlijke of Shift+muisklik voor meerdere).



OPMERKING

Dubbelklikken als alternatief voor pijltoetsen

Door te dubbelklikken op een notitie in de lijst verschuift u deze invoer eveneens naar de andere kolom.

7. Verplaats met  alleen de geselecteerde sluitelementen of verschuif met  alle weergegeven sluitelementen.

→ Het gemarkeerde sluitelement in de linker kolom wordt toegevoegd aan de autorisatiegroep.

Berechtigungsgruppe - Schließungen
Hier können Sie Schließungen zu der Berechtigungsgruppe hinzufügen

1 Details

2 **Schließungen**

3 Transponder

AUSGEWÄHLT (1)

Tür	Bereich	Raum	Etage	C
Gryffindor dormitory				G

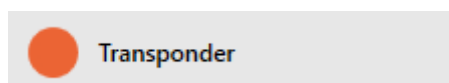
NICHT AUSGEWÄHLT (3)

Tür	Bereich	Raum	Etage	C
Hagrid's hut				H
Hufflepuff tower				H
Stadium illumination				C


< << > >>



< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

8. Klik op het tabblad Transponder.



→ Het venster gaat naar het tabblad Transponder.

- Sorteer/filter desgewenst de weergegeven gegevens met  (zie). *Sorteren en filteren* [► 54]
- Markeer alle identificatiemedia die u aan de autorisatiegroep wilt toevoegen (Ctrl+muisklik voor afzonderlijke of Shift+muisklik voor meerdere).

11. Verplaats met  alleen de geselecteerde identificatiemediën of verschuif met  alle weergegeven sluitelementen.
- ➡ De gemarkeerde identificatiemediën in de linkerkolom worden toegevoegd aan de autorisatiegroep.

Berechtigungsgruppe - Transponder
Hier können Sie Transponder zu der Berechtigungsgruppe hinzufügen

1 Details

2 Schließungen

3 Transponder

AUSGEWÄHLT (3)

Nachname	Vorname	S/N	Beschreibung
Granger	Hermine	002TU6TC	
McGonagall	Minerva	UID-1000000034DB5	
Weasley	Percy	000XCKNG	

NICHT AUSGEWÄHLT (2)

Nachname	Vorname	S/N	Beschreibung
Hagrid	Rubeus	UID-10000000979A4	
Lovegood	Luna	002U04AT	

< Zurück

Weiter >

Fertigstellen

Abbrechen

12. Klik op de button **Voltooiing van**.

- ↳ Het venster van de autorisatiegroep gaat dicht.
- ↳ Alle identificatiemedië in deze autorisatiegroep zijn bevoegd voor alle sluitelementen in deze autorisatiegroep.
- ↳ De matrixweergave is weer zichtbaar.

13. Klik op de button **Update** .

- ↳ De matrix geeft autorisaties uit uw autorisatiegroep weer aan (zichtbaar aan een driehoekje naast het kruisje).

Matrixansicht ✕

>> <<

Neue Schließung Neuer Transponder Duplizieren Löschen Alle zulassen Alle sperren

Tür	Person	Typ	Sync
Gryffindor dormit...	Granger, Hermine	🔒	
Hagrid's hut	Hagrid, Rubeus	👤	
Hufflepuff tower	Lovegood, Luna	🔒	
Stadium illuminati...	McGonagall, Min...	👤	
	Weasley, Percy	🔒	

Legend:

- 🔒: Lock icon
- 👤: Person icon
- ⌘: Key icon
- ✖: X icon

U kunt afzonderlijke rechten uit autorisatiegroepen ook handmatig overschrijven. Er bestaat bijvoorbeeld de mogelijkheid om een identificatiemedium dat eigenlijk bevoegd zou zijn bij een sluitelement de rechten weg te nemen.

Ga hiervoor te werk als bij de normale toekenning van afzonderlijke rechten (zie *Afzonderlijke rechten wijzigen (kruis)* [► 255]). In dit geval verdwijnt alleen het kruisje, niet de driehoek:

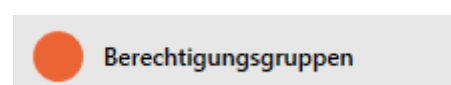
[illegible]

De driehoek geeft nog steeds aan dat hier eigenlijk rechten uit een autorisatiegroep bestaan.

17.2.2.2 Zones en groepen personen aan autorisatiegroepen toevoegen

In dit hoofdstuk komt u te weten hoe u met behulp van zones snel meerdere sluitelementen aan autorisatiegroepen kunt toevoegen. De procedure voor groepen personen/identificatiemediën is vergelijkbaar.

In het ideale geval hebt u uw autorisatiegroepen al voor het aanmaken van de sluitelementen aangemaakt (zie *Best practice: sluitsysteem opbouwen* [► 29] en *Autorisatiegroepen aanmaken* [► 60]). Daarmee kunt u direct bij het aanmaken van de sluitelementen en identificatiemediën de autorisatiegroepen direct in de eigenschappen van de sluitelementen en identificatiemediën instellen:



Zo kunt u met behulp van zones meerdere sluitelementen snel aan autorisatiegroepen toevoegen:

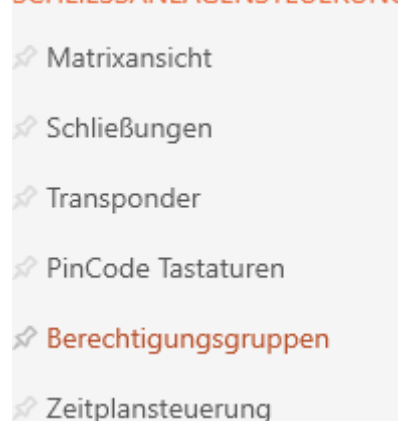
- ✓ AXM Classic geopend.
- ✓ Autorisatiegroep aangemaakt (zie [Autorisatiegroepen aanmaken](#) [▶ 60]).
- ✓ Minstens één zone aangemaakt (zie [Zone aanmaken](#) [▶ 92]).
- ✓ Aan de zone werd minstens één sluitelement toegewezen (zie [Sluitelementen naar zones verplaatsen](#) [▶ 215]).

1. Klik op de oranje AXM-button .
 - ↳ AXM-lijst klapt open.



2. Selecteer in de groep | BEDIENING VERGRENDLINGSSYSTEEM | de invoer [Autorisatie groepen](#).

SCHLISSANLAGENSTEUERUNG





- ↳ AXM-lijst gaat dicht.
- ↳ Het tabblad [Autorisatie groepen] gaat open.


Matrixansicht x

Berechtigungsgruppen x

+
Neu


Löschen

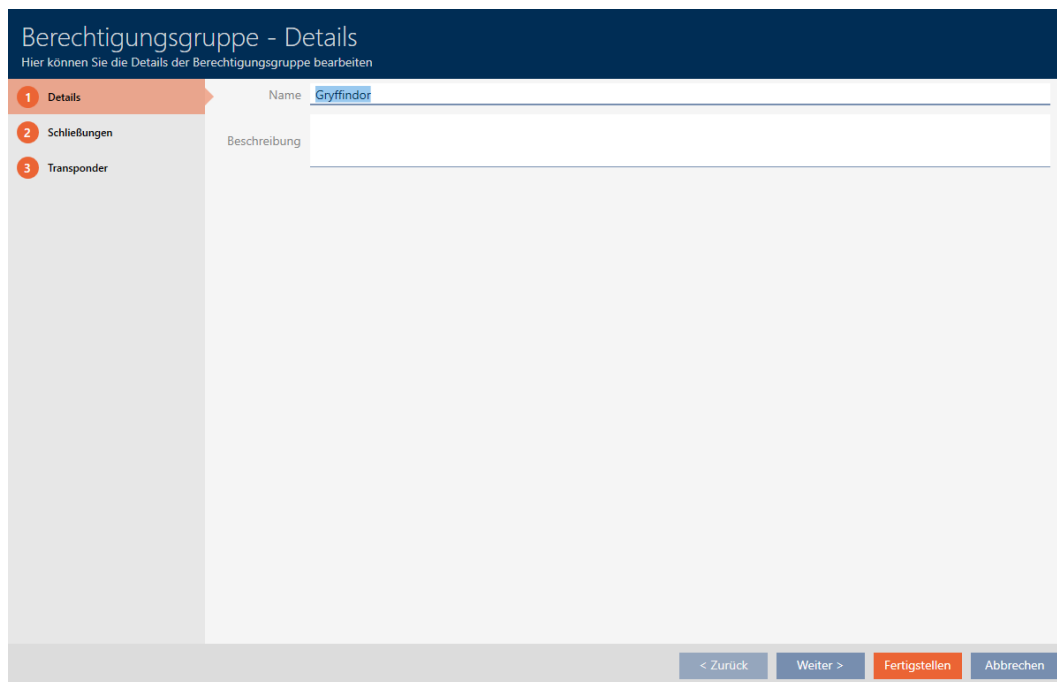

Export


Anzeigefilter löschen

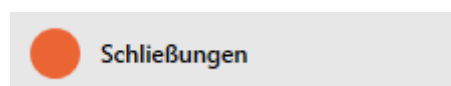
Hogwarts 1

	Name	Beschreibung	Anzahl Schließungen	Anzahl Transponder
>	Gryffindor		1	3
	Hufflepuff		0	0
	Ravenclaw		0	0
	Slytherin		0	0

3. Selecteer indien nodig in het dropdownmenu een ander sluitsysteem of selecteer de dropdown-invoer "Alle" om de autorisatiegroepen van alle sluitsystemen weer te geven.
4. Klik op de autorisatiegroep waaraan u sluitelementen en identificatie-media wilt toevoegen.
 - ↳ Het venster van de autorisatiegroep gaat open.



5. Klik op het tabblad Sluitingen.



- ↳ Het venster gaat naar het tabblad Sluitingen.

Berechtigungsgruppe - Schließungen
Hier können Sie Schließungen zu der Berechtigungsgruppe hinzufügen

1 Details
2 **Schließungen**
3 Transponder


AUSGEWÄHLT (0)

Tür	^	▽	Bereich	▽	Raun	▽	Etag	▽

NICHT AUSGEWÄHLT (4)

Tür	^	▽	Bereich	▽	Raun	▽	Etag	▽
Gryffindor dormitory								
Hagrid's hut								
Hufflepuff tower								
Stadium illumination								

< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

6. Sorteer/filter desgewenst de weergegeven gegevens met  (zie). *Sorteren en filteren* [► 54]



OPMERKING

Zones als filtercriterium

Zones kunnen als filtercriterium worden gebruikt en vereenvoudigen zo de selectie van uw sluitelementen.



1. Klik in de kolom Gebied op het filterpictogram.
 2. Selecteer een of meerdere zones.
7. Markeer alle sluitelementen die u aan de autorisatiegroep wilt toevoegen (Ctrl+muisklik voor afzonderlijke of Shift+muisklik voor meerdere).

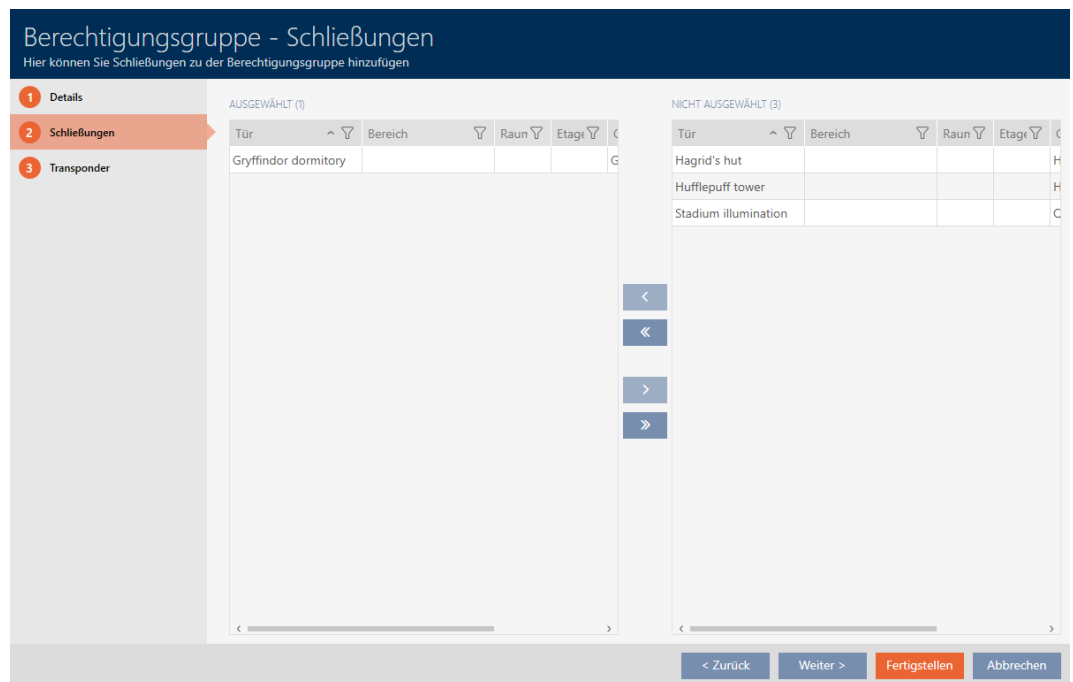


OPMERKING

Dubbelklikken als alternatief voor pijltoetsen

Door te dubbelklikken op een notitie in de lijst verschuift u deze invoer eveneens naar de andere kolom.

8. Verplaats met  alleen de geselecteerde sluitelementen of verschuif met  alle weergegeven sluitelementen.
 - ↳ Het gemarkeerde sluitelement in de linker kolom wordt toegevoegd aan de autorisatiegroep.



9. Klik op de button **Voltooiing van**.

- ↳ Het venster van de autorisatiegroep gaat dicht.
- ↳ Alle identificatiemediën in deze autorisatiegroep zijn bevoegd voor alle sluitelementen in deze autorisatiegroep.
- ↳ De matrixweergave is weer zichtbaar.

10. Klik op de button **Update** .

- ↳ De matrix geeft autorisaties uit uw autorisatiegroep weer aan (zichtbaar aan een driehoekje naast het kruisje).

17.2.2.3 Alle autorisatiegroepen van een project weergeven

- ✓ AXM Classic geopend.
- ✓ Minstens één autorisatiegroep aangemaakt (zie [Autorisatiegroepen aanmaken](#) [▶ 60]).

1. Klik op het oranje AXM-symbool .

- ↳ AXM-lijst klappt open.



2. Selecteer in de groep | BEDIENING VERGRENDelingSSysTEEM | de invoer **Autorisatie groepen**.
 - ↳ AXM-lijst gaat dicht.
 - ↳ Het tabblad [Autorisatie groepen] gaat open.

Berechtigungsgruppen x

+ Neu ✖ Löschen ↑ Export ✖ Anzeigefilter löschen Hogwarts 1

	Name	Beschreibung	Anzahl Schließung	Anzahl Transpond
>	Gryffindor		1	3
	Hufflepuff		0	0
	Ravenclaw		0	0
	Slytherin		0	0

3. Selecteer in het dropdownmenu voor het sluitsysteem de invoer "Alle".

Alle
Alle
Hogwarts 1
Hogwarts 2
Hogwarts 3

- ↳ Alle autorisatiegroepen uit alle sluitsystemen in hetzelfde project worden weergegeven.

Berechtigungsgruppen x

+ Neu ✖ Löschen ↑ Export ✖ Anzeigefilter löschen Alle

	Name	Beschreibung	Anzahl Schließung	Anzahl Transpond
>	Gryffindor		1	3
	Hufflepuff		0	0
	Ravenclaw		0	0
	Slytherin		0	0
	Deathaters		0	0

De weergegeven autorisatiegroepen kunt u ook als lijst exporteren (zie).

17.2.2.4 Autorisatiegroepen als lijst exporteren


Alle autorisatiegroepen in uw sluitsysteem kunnen als PDF worden geëxporteerd.

In de PDF worden precies dezelfde autorisatiegroepen in dezelfde volgorde als in de AXM Classic weergegeven.

Dit betekent dat u de weergave voor het exporteren kunt sorteren en filteren. U kunt hiermee ook de geëxporteerde lijst sorteren en filteren.


U kunt rapporten personaliseren (zie *Rapporten en exporten personaliseren* [▶ 370]).





- ✓ AXM Classic geopend.
- ✓ Minstens één autorisatiegroep aangemaakt (zie *Autorisatiegroepen aanmaken* [▶ 60]).



1. Klik op het oranje AXM-symbool .
 - ↳ AXM-lijst klapt open.





2. Selecteer in de groep | BEDIENING VERGRENDELINGSSYSTEEM | de invoer **Autorisatie groepen**.
 - ↳ AXM-lijst gaat dicht.
 - ↳ Het tabblad [Autorisatie groepen] gaat open.
3. Selecteer indien nodig in het dropdownmenu een bepaald of alle sluitsystemen met de te exporteren autorisatiegroepen.

Berechtigungsgruppen x 

 **Neu**
 **Löschen**
 **Export**
 **Anzeigefilter löschen**

Hogwarts 1  

	Name	Beschreibung	Anzahl Schließung	Anzahl Transpond
>	Gryffindor		1	3
	Hufflepuff		0	0
	Ravenclaw		0	0
	Slytherin		0	0

4. Sorteer/filter desgewenst de weergegeven gegevens met  (zie). *Sorteren en filteren* [► 54]
5. Klik op de button **Exporteren** .
 - ↳ Het Explorer-venster gaat open.
6. Bewaar de PDF in een map naar uw eigen keuze.
 - ↳ Het Explorer-venster gaat dicht.
- ↳ Weergegeven autorisatiegroepen worden als PDF (DIN A4) geëxporteerd.



Alle Berechtigungsgruppen für die Schließanlage 'Hogwarts 1'

Name	Anzahl Schließungen	Anzahl Transponder
Gryffindor	1	3
Hufflepuff	0	0
Ravenclaw	0	0
Slytherin	0	0

17.2.3 Rechten tijdelijk regelen (tijdschema's)

Het tijdmanagement in de AXM Classic bestaat uit:

- tijdschema's voor sluitelementen
- tijdgroepen voor transponders

Een gedetailleerde beschrijving en een voorbeeld vindt u hier: *Event management* [► 439].

Tijdgroepen kunt u in de AXM Classic alleen via een tijdschema aanmaken. De eerste stap na het opstellen van een concept is daarom een tijdschema: *Tijdschema aanmaken* [► 63].

17.2.3.1 Sluitelementen aan het tijdschema toevoegen

In het ideale geval maakt u uw tijdschema's nog vóór de sluitelementen aan (zie *Best practice: sluitsysteem opbouwen* [► 29]). Dan kunt u uw sluitelementen al aan het tijdschema toevoegen terwijl u het sluitelement aanmaakt (zie *Sluitelement aanmaken* [► 178]).

Soms hebt u echter al sluitelementen aangemaakt en kiest u bijvoorbeeld pas later om de rechten tijdelijk te regelen. In dit geval voegt u de sluitelementen gewoon achteraf aan uw tijdschema's toe.

U hebt hiervoor twee mogelijkheden:

venster van het sluitelement

- Direct bruikbaar bij het aanmaken van het sluitelement
- Slechts één sluitelement per procedure mogelijk

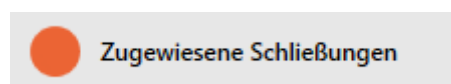
venster van het tijdschema

- Kan direct worden gebruikt bij het aanmaken van een tijdschema
- Meerdere sluitelementen per procedure mogelijk
- Gebruik van zones als filtercriterium mogelijk (zie *Zone inclusief sluitelementen aan een tijdschema toevoegen* [► 280]).

In dit hoofdstuk komt u te weten hoe u sluitelementen via het venster van het tijdschema aan een tijdschema toevoegt (toevoegen via de eigenschappen van het sluitelement, zie *Rechten bij sluitelementen beperken tot bepaalde tijden (tijdschema)* [► 222]).

- ✓ AXM Classic geopend.
- ✓ Tijdschema aangemaakt (zie *Tijdschema aanmaken* [► 63]).
- ✓ Het venster Tijdschema gaat open (zie *Tijdschema aanmaken* [► 63]).
- ✓ Sluitelement met .ZK-optie uitgerust.

1. Klik op het tabblad Toegewezen sluitingen.



- ➔ Het venster van het tijdschema gaat naar het tabblad Toegewezen sluitingen.

Zeitplan - Schließungen

Hier können Sie Schließungen zu dem Zeitplan hinzufügen

- 1 Details
- 2 Zeitgruppen
- 3 Zugewiesene Schließungen

AUSGEWÄHLT (0)


Name ^ ▾	Zeitplan ▾	Raum ▾	Etage ▾
----------	------------	--------	---------

NICHT AUSGEWÄHLT (2)

Name ^ ▾	Zeitplan ▾	Raum ▾	Etage ▾
Gryffindor dormitory			
Hufflepuff dormitory			

<
«
>
»

☐ Weiteres Objekt erstellen
 < Zurück
Weiter >
Fertigstellen
Abbrechen



- Sorteer/filter desgewenst de weergegeven gegevens met  (zie). *Sorteren en filteren* [► 54]
- Markeer alle sluitelementen die u wilt toewijzen (Ctrl+muisklik voor afzonderlijke of Shift+muisklik voor meerdere).



OPMERKING

Dubbelklikken als alternatief voor pijltoetsen

Door te dubbelklikken op een notitie in de lijst verschuift u deze invoer eveneens naar de andere kolom.

4. Verplaats met  alleen de geselecteerde sluitelementen of verschuif met  alle weergegeven sluitelementen.



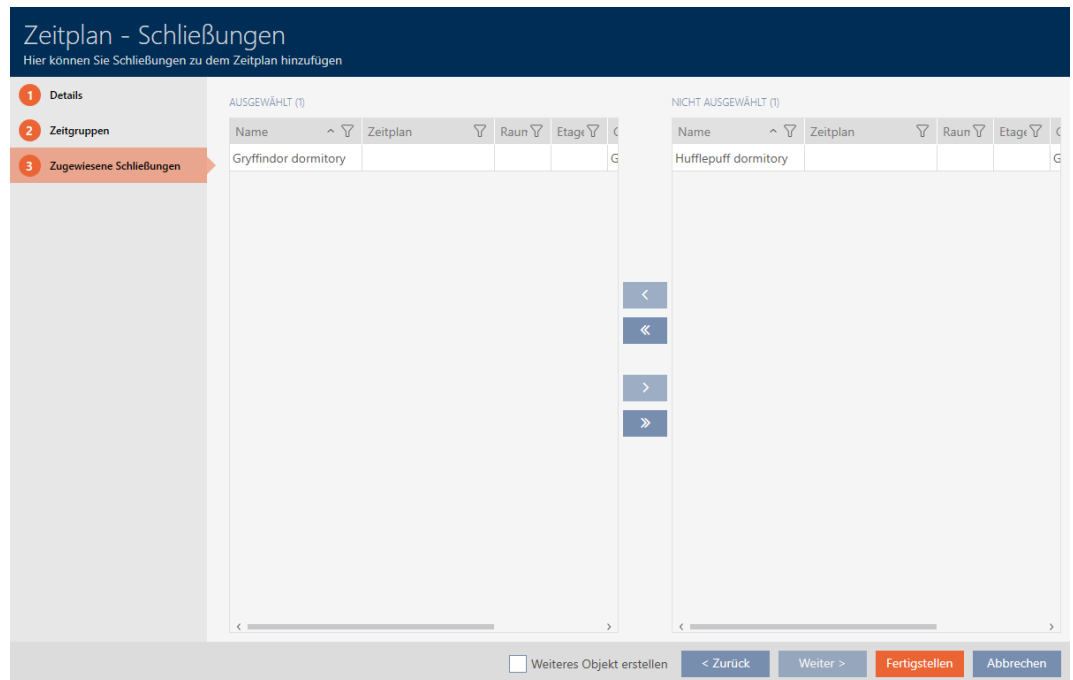
OPMERKING

Sluitelementen uit andere tijdschema's

Sluitelementen uit andere tijdschema's worden eveneens vermeld. Daarmee kunnen ze ook uit andere tijdschema's naar het actuele tijdschema worden verplaatst.

1. Filter/sorteer de weergegeven sluitelementen.
2. Controleer of de gemarkeerde sluitelementen al in een ander tijdschema worden gebruikt.

- De sluitelementen in de linkerkolom worden aan het tijdschema toegevoegd.



5. Klik op de button **Voltooing van** .
 - ↳ Het venster voor het tijdschema gaat dicht.
 - ↳ Sluitelementen zijn aan het tijdschema toegevoegd.

17.2.3.2 Identificatiemedium aan de tijdgroep toevoegen

In het ideale geval maakt u uw tijdgroepen nog vóór de identificatiemedia aan (zie *Best practice: sluitsysteem opbouwen* [► 29]). Dan kunt u uw identificatiemedia al aan de tijdgroepen toevoegen terwijl u het sluitelement aanmaakt (zie *Sluitelement aanmaken* [► 178]).

Een identificatiemedium kan alleen via zijn eigenschappen aan een tijdgroep worden toegevoegd:

✓ AXM Classic geopend.

1. Klik op het identificatiemedium dat aan een tijdgroep moet worden toegevoegd.
 - ↳ Het venster van het identificatiemedium gaat open.
2. Vink het hokje ☒ Tijdsgroep aan.
3. Selecteer in het dropdownmenu ▼ **Tijdsgroep** de tijdgroep (bijv. "Tijdsgroep").
4. Klik op de button **Voltooiing van**.
 - ↳ Het venster van het identificatiemedium gaat dicht.
 - ↳ Identificatiemedium is aan de tijdgroep toegevoegd.

17.2.3.3 Zone inclusief sluitelementen aan een tijdschema toevoegen

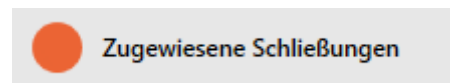
In het ideale geval maakt u uw tijdschema's nog vóór de sluitelementen aan (zie *Best practice: sluitsysteem opbouwen* [► 29]). Dan kunt u uw sluitelementen al aan het tijdschema toevoegen terwijl u het sluitelement aanmaakt (zie *Sluitelement aanmaken* [► 178]).

Soms hebt u echter al sluitelementen aangemaakt en kiest u bijvoorbeeld pas later om de rechten tijdelijk te regelen. In dit geval voegt u de sluitelementen gewoon achteraf aan uw tijdschema's toe. Het gebruik van zones als filtercriterium ondersteunt u bij de selectie van de betreffende sluitelementen.

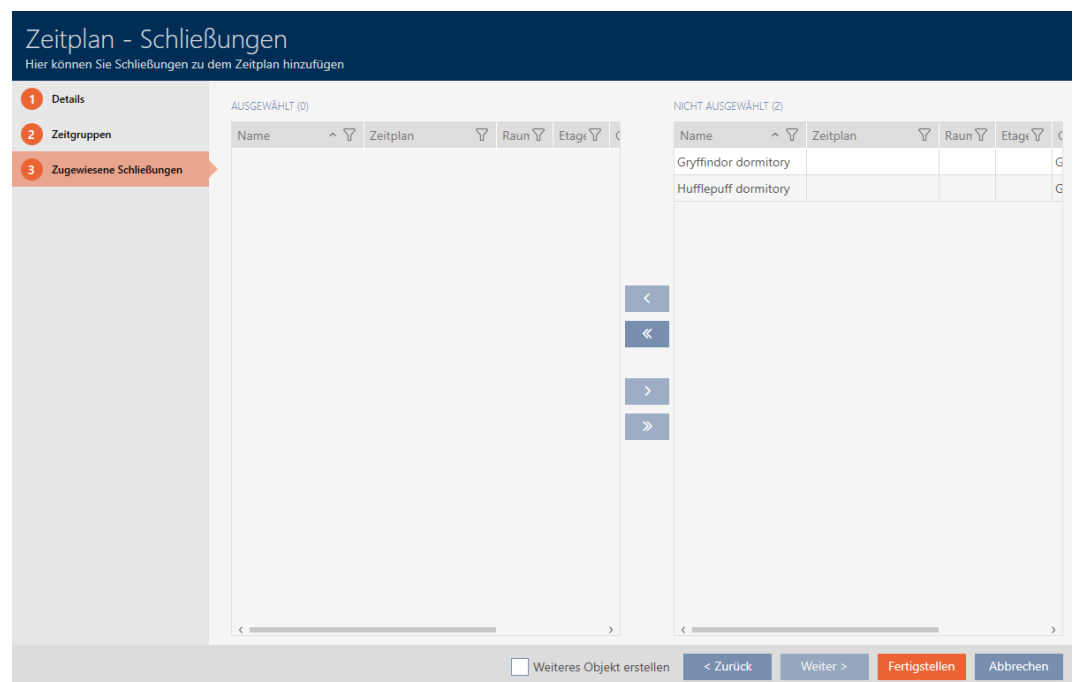
In dit hoofdstuk komt u te weten hoe u met zones uw sluitelementen via het venster van het tijdschema aan een tijdschema toevoegt (toevoegen van afzonderlijke sluitelementen via de eigenschappen van het sluitelement, zie *Rechten bij sluitelementen beperken tot bepaalde tijden (tijdschema)* [► 222]).


- ✓ AXM Classic geopend.
- ✓ Tijdschema aangemaakt (zie *Tijdschema aanmaken* [► 63]).
- ✓ Het venster Tijdschema gaat open (zie *Tijdschema aanmaken* [► 63]).
- ✓ Sluitelement met .ZK-optie uitgerust.

1. Klik op het tabblad Toegewezen sluitingen.



- Het venster van het tijdschema gaat naar het tabblad Toegewezen sluitingen.



2. Sorteer/filter desgewenst de weergegeven gegevens met  (zie). *Sorteren en filteren* [► 54]

**OPMERKING****Zones als filtercriterium**

Zones kunnen als filtercriterium worden gebruikt en vereenvoudigen zo de selectie van uw sluitelementen.

1. Klik in de kolom Gebied op het filterpictogram.
2. Selecteer een of meerdere zones.
3. Markeer alle sluitelementen die u wilt toewijzen (Ctrl+muisklik voor afzonderlijke of Shift+muisklik voor meerdere).

**OPMERKING****Dubbelklikken als alternatief voor pijltoetsen**

Door te dubbelklikken op een notitie in de lijst verschuift u deze invoer eveneens naar de andere kolom.

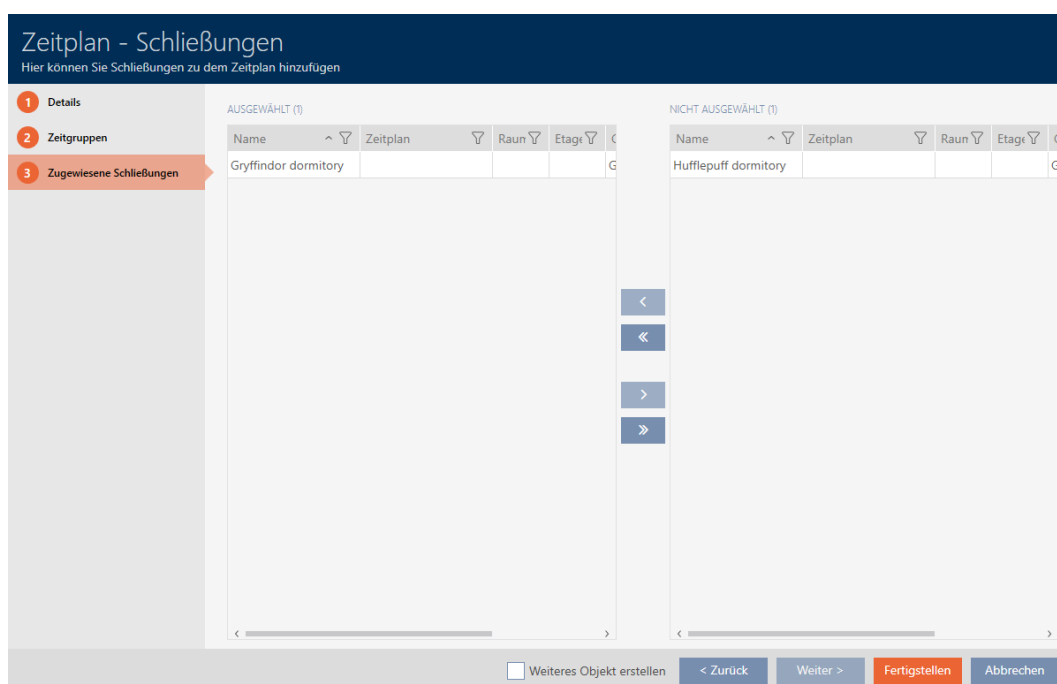
4. Verplaats met  alleen de geselecteerde sluitelementen of verschuif met  alle weergegeven sluitelementen.

**OPMERKING****Sluitelementen uit andere tijdschema's**

Sluitelementen uit andere tijdschema's worden eveneens vermeld. Daarmee kunnen ze ook uit andere tijdschema's naar het actuele tijdschema worden verplaatst.

1. Filter/sorteer de weergegeven sluitelementen.
2. Controleer of de gemarkeerde sluitelementen al in een ander tijdschema worden gebruikt.




➔ De sluitelementen in de linkerkolom worden aan het tijdschema toegevoegd.



5. Klik op de button **Voltooiing van**.
 - ↳ Het venster voor het tijdschema gaat dicht.
 - ↳ Sluitelementen uit de zone zijn aan het tijdschema toegevoegd.

17.3 Betekenis van de autorisaties in de matrix

Kruisje	Betekenis
	Niet bevoegd.
	In de database geautoriseerd, maar nog niet geprogrammeerd.
	Rechten verstrekt en geprogrammeerd;
	Rechten ingetrokken, maar verwijderen van de rechten nog niet geprogrammeerd.
	In de database door een autorisatiegroep geautoriseerd, maar nog niet geprogrammeerd.
	Door een autorisatiegroep geautoriseerd en geprogrammeerd.
	Rechten door een autorisatiegroep aanwezig en geprogrammeerd, deze autorisatie werd handmatig verwijderd. Verwijderen van de rechten nog niet geprogrammeerd.

Kruisje	Betekenis
	Rechten door een autorisatiegroep aanwezig, deze autorisatie werd echter voor het programmeren handmatig verwijderd.
	Bevoegd en geprogrammeerd, maar identificatiemedium werd (bijv. na diefstal) geblokkeerd.
	Niet bevoegd, identificatiemedium werd (bijv. na diefstal) geblokkeerd.

18. Sluitsystemen

18.1 Sluitsysteem aanmaken

Met de AXM Classic hebt u de vrijheid om meerdere sluitsystemen te gebruiken (achtergrondinformatie over het onderwerp sluitsystemen, zie *Sluitsystemen* [► 433]).

Uw eerste sluitsysteem hebt u waarschijnlijk al met de wizard na de eerste start van uw project aangemaakt (zie *Eerste stappen na de installatie* [► 27]). Andere sluitsystemen maakt u aan in de tab [Vergrendelingssystemen]:

LET OP

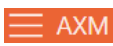
Sluitsysteemwachtwoord toegankelijk en veilig bewaren

Het wachtwoord van het sluitsysteem is het belangrijkste wachtwoord. Om veiligheidsredenen kan ook SimonsVoss geen enkele component zonder wachtwoord van het sluitsysteem of back-up resetten. Er bestaat geen generale sleutel.

Componenten waarvoor geen sluitsysteemwachtwoord meer bekend is of dat via een back-up kan worden hersteld, kunnen niet meer geprogrammeerd worden. Ze moeten gecompliceerd uit sloten worden verwijderd en afgevoerd.

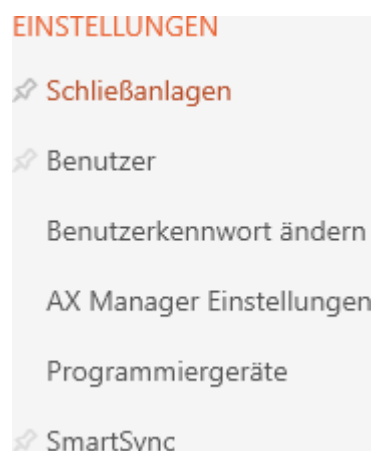
1. Zorg ervoor dat het wachtwoord van het sluitsysteem te allen tijde door bevoegde personen kan worden ingezien en/of toegankelijk is.
2. Houd daarbij ook rekening met voorspelbare gebeurtenissen (bijv. sluitsysteembeheerder gaat met pensioen) en onvoorziene gebeurtenissen (bijv. sluitsysteembeheerder neemt ontslag).

✓ AXM Classic geopend.

1. Klik op het oranje AXM-symbool .
↳ AXM-lijst klapt open.



2. Selecteer in de groep | INSTELLINGEN | de invoer **Vergrendelingssystemen**.



- ↳ Het tabblad [Vergrendelingssystemen] met een overzicht van alle sluitsystemen in de database gaat open.

Schließenanlagen x

+ Neu
🗑️ Löschen

🔍 Anzeigefilter löschen

<< ?

	Name ^ 🔍	Typ 🔍	Beschreibung 🔍
>	Hogwarts 1	Transponder & Karten	
	Hogwarts 2	Transponder & Karten	

3. Klik op de button **Nieuw** +.
- ↳ Het venster Vergrendelingssysteem gaat open.

Schließanlage - Details
Hier können Sie die Details der Schließanlage bearbeiten

1 Details 1

2 Passwort 1

Name

Typ Nur Transponder

Beschreibung

OPTIONEN

< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

4. Voer in het veld Naam een naam in voor uw sluitsysteem.
5. Selecteer in het dropdownmenu ▼ **Type** welke identificatiemedia uw sluitsysteem moet ondersteunen ("Alleen de transponder", "Alleen kaarten" of "Transponders & Kaarten").

Typ Transponder & Karten

Nur Transponder

Nur Karten

Transponder & Karten

Beschreibung

**OPMERKING****Kaarten niet uit 'voorzichtigheid' activeren**

Kaarten (of RFID-inlays, tags enz.) hebben een beperkte geheugenruimte. Daarom kan slechts een beperkt aantal sluiting-ID's uit uw sluitsysteem met kaarten worden gebruikt (zie *Kaarten en sluitelement-ID's* [► 460]). Het exacte aantal vindt u in het hoofdstuk *Kaartsjablonen* [► 464] – de sluiting-ID's 0 tot 127 zijn voor interne doeleinden gereserveerd.

Voorbeeld: MC1000L_AV gebruikt de sluitelement-ID's 0-1127. U kunt wel 64.000 sluitelementen aanmaken en voor transponders gebruiken, maar slechts 1.000 daarvan voor uw kaarten gebruiken (namelijk die met een sluitelement-ID tussen 128 en 1127).

1. Selecteer "Transponder", als u verwacht dat u geen kaarten of vergelijkbare RFID-identificatiemediën zult gebruiken.
2. Activeer kaarten indien nodig later (zie *Kaarten of transponders vrijgeschakelen* [► 329]).

→ Bij "Alleen kaarten" of "Transponders & Kaarten" wordt het tabblad Kaartconfiguratie weergegeven.

**Karten-Konfiguration**

6. Geef desgewenst in het veld Beschrijving een beschrijving in.
7. Wanneer u PinCode-toetsenborden in uw sluitsysteem wilt gebruiken: klap het menupunt "Opties" uit en vink het hokje ☒ PinCode-toetsenborden gebruiken aan.

OPTIONEN

PinCode Tastaturen verwenden ☒

8. Klik op het tabblad Wachtwoord

**Passwort**

→ Het venster gaat naar het tabblad Wachtwoord.

Schließanlage - Passwort

Hier können Sie das Passwort der Schließanlage bearbeiten

1 Details

2 Passwort

3 Karten-Konfiguration

Passwort

Passwort

Passwort bestätigen

Qualität

Hinweis: Das Passwort sollte zur Sicherheit aus Groß- und Kleinbuchstaben bestehen, bei einer Zeichenlänge von min. 8 Zeichen. Zur Erhöhung der Komplexität sollten zusätzlich Zahlen und Sonderzeichen (!\$%&?+-#*.,:;) verwendet werden.

< Zurück

Weiter >

Fertigstellen

Abbrechen

9. Voer in het veld Wachtwoord het wachtwoord van het sluitsysteem voor uw nieuwe sluitsysteem in.
 10. Herhaal het wachtwoord van het sluitsysteem in het veld wachtwoord bevestigen.
- ↳ Een gekleurde balk geeft aan hoe veilig uw wachtwoord is.

Quality

- ↳ Wanneer uw sluitsysteem het type "Alleen de transponder" heeft, bent u nu klaar.
11. Ga met de button **Extra vergrendelingssystemen** naar het volgende tabblad of sluit de invoer af met de button **Voltooing van**.
- ↳ Het venster gaat naar het tabblad Kaartconfiguratie.

12. Voer hier uw kaartconfiguratie in (voor de kaartconfiguratie zie *Kaartconfiguratie aanleggen* [► 290]).

13. Klik op de button **Voltooien van**.

↳ Het venster gaat Vergrendelingssysteem dicht.

↳ Nieuw sluitsysteem wordt opgesomd.

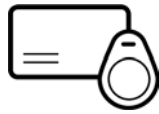
Name	Typ	Beschreibung
Hogwarts 1	Transponder & Karten	
Hogwarts 2	Transponder & Karten	
Hogwarts 3	Transponder & Karten	

Informatie over de volgorde van de opbouw van uw sluitsysteem vindt u hier: *Best practice: sluitsysteem opbouwen* [► 29].

18.1.1 Kaartconfiguratie aanleggen

De volgende hoofdstukken beschrijven hoe u een kaartconfiguratie voor uw sluitsysteem bepaalt en in uw AXM Classic instelt.

Beschikbare RFID-identificatiemedi



De beschrijving heeft betrekking op 'kaarten'. De handelwijze is echter vergelijkbaar met alle ondersteunde RFID-identificatiemedi, bijv.:

- Kaarten
- SmartTags
- RFID-inlays



OPMERKING

Kaartanalyse door SimonsVoss



De analyse van uw kaarten en het bepalen van de juiste kaartconfiguratie voor een probleemloos gebruik kan veeleisend zijn, vooral in verband met reeds gebruikte kaarten.

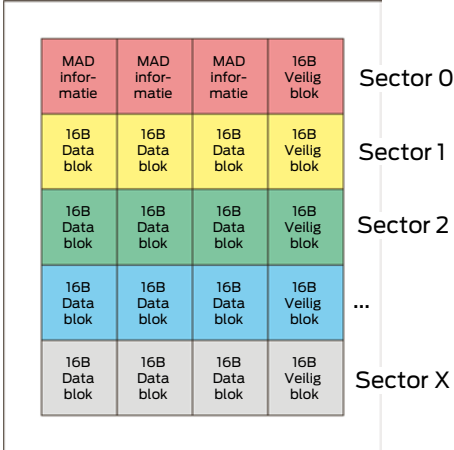
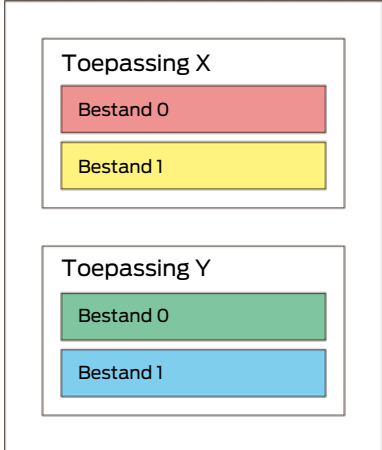
Daarom kunt u zich gewoon door SimonsVoss laten helpen.

1. Als u besluit om een kaartcontrole door SimonsVoss te laten uitvoeren: Neem gerust contact op met een van onze verkoopvertegenwoordigers in uw regio.
2. Als u de kaartconfiguratie zelf wilt bepalen: lees dan de volgende hoofdstukken zorgvuldig door.

Basisvoorwaarden: MIFARE DESFire en MIFARE Classic

Bij RFID-identificatiemedi zijn de encryptietechnieken MIFARE DESFire en MIFARE Classic de belangrijkste:

MIFARE Classic	MIFARE DESFire
<ul style="list-style-type: none">■ Eenvoudige bescherming■ Voordelige identificatiemedi■ Beperkte prestaties■ Opslag als cijfers/letterreeks 	<ul style="list-style-type: none">■ Goede bescherming■ Krachtige identificatiemedi■ Opslag als bestandssysteem■ Flexibeler in gebruik 
De encryptie van MIFARE Classic geldt inmiddels als onzeker. Daarom adviseert SimonsVoss om alleen nog MIFARE DESFire te gebruiken.	

MIFARE Classic	MIFARE DESFire
<ul style="list-style-type: none"> Gegevens opgeslagen in sectoren Adressering met sectoren in sectorlijst Sectorbescherming via laatste blok in de sector MIFARE-classic-codering gehaakt en intussen onzeker 	<ul style="list-style-type: none"> Gegevens opgeslagen in bestanden Adressering met Application ID Bestand opgeslagen met leesleutel van bestand Sluitsysteemgegevens moeten in een bestand van een applicatie zijn opgeslagen, leestoegang tot het bestand is noodzakelijk Encryptie met AES (128 bits)
<p>Verdeling van het geheugen:</p> 	<p>Verdeling van het geheugen:</p> 

In te voeren waarden vooraf bepalen

Schließenlage - Kartenkonfiguration

Hier können Sie die Kartenkonfiguration ändern

1 Details
2 Passwort
3 Karten-Konfiguration

Kartentyp
Konfiguration
Speicherbedarf Bytes
Schließungs-IDs im Kartenprofil
Begehungen im Protokoll
Virtuelles Netzwerk

Parameter:

< Zurück
Weiter >
Fertigstellen
Abbrechen

Voor de invoer moet u de waarden eerst bepalen. Voor het uitlezen van uw kaarten is een NFC-compatibele smartphone geschikt. In de voorbeelden is Android te zien met de NXP-app 'TagInfo' (<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.NXP.taginfolite>). Het benodigde rapport is het 'Full Report'.



Noteer de gemeten waarden. Afhankelijk van de situatie gaat u hiervoor op een andere manier te werk:

- *MIFARE Classic (nieuwe/lege kaart)* [► 294]
- *MIFARE Classic (reeds gebruikte kaart)* [► 299]
- *MIFARE DESFire (nieuwe/lege kaart)* [► 307]
- *MIFARE DESFire (reeds gebruikte kaart)* [► 313]

Vervolgens kunt u de waarden voor de kaartconfiguratie invoeren.

Kaartconfiguratie invoeren

- ✓ Tabblad Sluitsysteem – kaartconfiguratie geopend (zie *Sluitsysteem aanmaken* [► 285] of *Kaarten of transponders vrijchakelen* [► 329])
- 1. Selecteer in het dropdownmenu ▼ **Type kaart** uw kaarttype.
- 2. Selecteer in het dropdownmenu ▼ **Configuratie** uw gewenste configuratie.
- 3. Voer de overige eerder bepaalde parameters aan de rechterkant in.
- 4. Klik op de button **Voltooiing van**.
- ➔ Kaartconfiguratie is ingesteld.

18.1.1.1 MIFARE Classic (nieuwe/lege kaart)

Kartentyp	Mifare Classic	Parameter:
Konfiguration	MC1000L_AV	
Speicherbedarf	528 Bytes	
Schließungs-IDs	128 - 1127 im Kartenprofil	
Begehungen im Protokoll	19	
Virtuelles Netzwerk	OK	
		Name: SectList Wert: 2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12 <input type="button" value="Bearbeiten"/> Beschreibung: Sector List
		Name: TransportSectorTrailer Wert: ***** <input type="button" value="Bearbeiten"/> Beschreibung: Transport Settings

Tijdens de configuratie worden de volgende parameters bepaald:

- ❑ ▼ **Type kaart:** MIFARE Classic of DESFire
- ❑ ▼ **Configuratie:** Kaartsjabloon (zie [Kaartsjablonen](#) [► 464])

De kaartsjabloon is beslissend voor:

- ❑ **Geheugenvereisten:** Moet beschikbaar zijn aan vrije geheugenruimte op de kaart.
- ❑ **Sluiting ID's:** Geeft het aantal mogelijke sluitelement-ID's voor deze kaart weer. AXM Classic wijst automatisch lock-ID's toe, waarbij LID 0-127 voor interne functies worden gereserveerd.

Voor achtergrondinformatie zie [Kaarten en sluitelement-ID's](#) [► 460].

- ❑ **Controles in het protocol:** Toont het aantal meldingen dat in de doorgangslijst van deze kaart kan worden geschreven. Alleen voor AV-sjablonen (Audit trail en Virtual network).
- ❑ **Virtueel netwerk:** Geeft aan of een virtueel netwerk mogelijk is. Alleen voor AV-sjablonen.

Voor MIFARE Classic worden bovendien bepaald:

- ❑ **SectList:** Lijst van sectoren waarop de gegevens van uw sluitsysteem worden opgeslagen.
- ❑ **TransportSectorTrailer:** Encryptie van de gegevens van uw sluitsysteem op de kaart

✓ Type kaart: MIFARE Classic

1. Lees de kaart uit of raadpleeg de datasheet.
 - ➞ Full Report wordt weergegeven.

2. Bepaal de beschikbare geheugenruimte of sectoren (paragraaf *EXTRA # Memory size*).

-- *EXTRA* -----
Memory size:
1 *kB*
* *16 sectors, with 4 blocks per sector*
* *64 blocks, with 16 bytes per block*

- Kaart bevat 16 sectoren.
- Sector 0 is bij MIFARE Classic intern en sector 1 mag niet worden gebruikt, dus zijn er 14 sectoren beschikbaar.



OPMERKING

Sectorstructuur kaartspecifiek

De sectorstructuur kan bij uw kaart anders zijn. In het bijzonder kaarten met een groter geheugen kunnen nog meer mastersectoren hebben (bijv. vaak sector 16) en hebben andere sectorgroottes, d.w.z. meer geheugenruimte per sector.

Zelfs op nieuwe kaarten kunnen sectoren door de fabrikant geblokkeerd zijn en moeten eerst vrijgegeven worden.

Voorbeeld: MIFARE Classic EV1 4k: 4kB geheugen, verdeeld in sectoren 0-31 met elk 4 blokken en sectoren 32-39 met elk 16 blokken. Sector 16 is daarbij nog een mastersector.

1. Lees het rapport zorgvuldig om de mastersectoren en de sectorgrootte te bepalen.
2. Als u besluit om een kaartcontrole door SimonsVoss te laten uitvoeren: Neem gerust contact op met een van onze verkoopvertegenwoordigers in uw regio.

- Elke sector bestaat uit drie beschrijfbare blokken en een blok voor de encryptie: $3 \times 16 \text{ bytes} = 48 \text{ bytes per sector}$.



- ↳ Beschikbare sectoren zijn in het rapport herkenbaar aan drie blokken met [rwi]: *read/write/increment* – het vierde blok is bestemd voor de encryptie.

```

Sector 1 (0x01)
[04] rwi  00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 |.....|
[05] rwi  00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 |.....|
[06] rwi  00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 |.....|
[07] wxx  FF:FF:FF:FF:FF:FF FF:07:80 69 FF:FF:FF:FF:FF:FF
          Factory default key          Factory default key (readable)

```

- ↳ Kaartinterne sectoren zijn in het rapport herkenbaar aan het feit dat niet alle drie blokken met [rwi] zijn gekenmerkt:

```

Sector 0 (0x00)
[00] r-  50 07 32 57 32 88 04 00 46 8F 74 D0 65 40 23 11 |P.2W2...F.t.e@#.|
[01] rwi  00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 |.....|
[02] rwi  00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 |.....|
[03] wxx  FF:FF:FF:FF:FF:FF FF:07:80 69 FF:FF:FF:FF:FF:FF
          Factory default key          Factory default key (readable)

```

- Bereken de beschikbare geheugenruimte: bytes per sector * beschikbare sectoren (voorbeeld: 48 byte * 14 sectoren = 672 byte).
- Selecteer in het dropdownmenu ▼ **Type kaart** de invoer "Mifare Classic".



- Ga na of u een doorgangslijst of een virtueel netwerk voor uw kaarten nodig hebt.
 - ↳ Zo ja : u hebt een AV-sjabloon nodig (= "Audit trail en "Virtual network").

6. Bepaal de grootste kaartconfiguratie die in de beschikbare geheugenruimte past (zie *Kaartsjablonen* [► 464] – voorbeeld voor AV: MC1000L_AV met 528 byte).

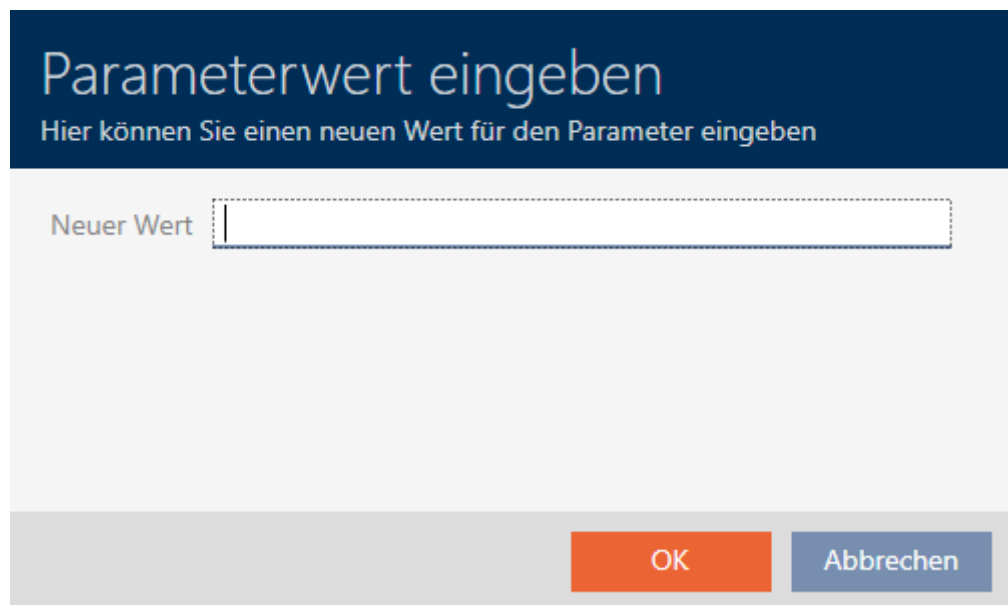
Kartentyp	Mifare Classic
Konfiguration	MC1000L_AV
Speicherbedarf	MC1000L_AV
Schließungs-IDs	MC1200L
Begehungen im Protokoll	MC2400L_AV
Virtuelles Netzwerk	MC3800L
	MC8000L_AV
	MCBasic - NO LOCKS ON CARD

7. Selecteer in het dropdownmenu ▼ **Configuratie** de zojuist bepaalde configuratie (voorbeeld: MC1000L_AV).
- ↳ Geheugenvereisten toont het benodigde geheugen op de kaart.
 - ↳ Sluiting ID's toont het aantal mogelijke sluitelement-ID's voor deze kaart (AXM Classic wijst automatisch Lock-ID's toe, hierbij worden LID 0-127 voor interne functies gereserveerd). Voor achtergrondinformatie zie *Kaarten en sluitelement-ID's* [► 460].
 - ↳ Controles in het protocol toont het aantal mogelijke vermeldingen op de doorgangslijst (alleen voor AV-sjablonen).

Kartentyp	Mifare Classic
Konfiguration	MC1000L_AV
Speicherbedarf	528 Bytes
Schließungs-IDs	128 - 1127 im Kartenprofil
Begehungen im Protokoll	19
Virtuelles Netzwerk	OK

- ↳ Aantal vermeldingen voor sluitelementen in de matrix wordt beperkt tot het aantal mogelijke sluitelement-ID's. Daarbij kunnen sluitelementen ook meer dan één invoer verbruiken, bijv. vrij draaiende Digital Cylinder AX.
- ↳ Doorgangslijst wordt roulerend overschreven, is dus niet beperkt.
- ↳ Virtueel netwerk is mogelijk.

8. Bereken het aantal sectoren dat werkelijk nodig is: Geheugenvereisten / bytes per sector (voorbeeld: 528 byte / 48 byte = 11 sectoren). Rond de uitkomst eventueel af op het volgende hele getal.
9. Klik in het veld *SectList* op de button **Bewerken**.
 - ↳ Het venster "Parameterwaarde invoeren" gaat open.



10. Voer in het veld Nieuwe waarde zoveel vrije sectoren in als u nodig hebt (voorbeeld: 2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12). Gebruik hierbij geen sectoren die niet beschrijfbaar zijn of als mastersector worden gebruikt (voorbeeld: sector 0 is niet beschrijfbaar en sector 1 is een mastersector).
Getallen gescheiden door komma's, zonder spaties.



OPMERKING

Bespaarde geheugenruimte door eigen sectorlijst

U kunt uiteraard ook gebruik maken van de standaard ingevulde sectorlijst. Het is echter mogelijk dat niet alle sectoren uit deze lijst worden gebruikt, omdat de kaartconfiguratie ook in minder sectoren past.

- Vul een eigen sectorlijst in.
 - ↳ Zo kunt u sectoren sparen op uw kaarten die u in de toekomst misschien voor andere toepassingen wilt gebruiken.

11. Klik op de button **OK**.
 - ↳ Het venster gaat "Parameterwaarde invoeren" dicht.
12. Laat het veld *TransportSectorTrailer* ongewijzigd.
 - ↳ TransportSectorTrailer maakt deel uit van de encryptie van de kaart. Uw AXM Classic genereert deze invoer automatisch voor u.

Kartentyp	Mifare Classic	Parameter:
Konfiguration	MC1000L_AV	
Speicherbedarf	528 Bytes	
Schließungs-IDs	128 - 1127 im Kartenprofil	
Begehung im Protokoll	19	
Virtuelles Netzwerk	OK	

Name:	SectList
Wert:	2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12
<input type="button" value="Bearbeiten"/>	
Beschreibung: Sector List	

Name:	TransportSectorTrailer
Wert:	*****
<input type="button" value="Bearbeiten"/>	
Beschreibung: Transport Settings	

13. Klik op de button **Voltooing van**.

↳ Het venster gaat Vergrendelingssysteem dicht.

↳ Kaartconfiguratie opgeslagen.

18.1.1.2 MIFARE Classic (reeds gebruikte kaart)

Kartentyp	Mifare Classic	Parameter:
Konfiguration	MC1200L	
Speicherbedarf	192 Bytes	
Schließungs-IDs	128 - 1327 im Kartenprofil	
Begehung im Protokoll	--	
Virtuelles Netzwerk	--	

Name:	SectList
Wert:	7,8,9,10
<input type="button" value="Bearbeiten"/>	
Beschreibung: Sector List	

Name:	TransportSectorTrailer
Wert:	*****
<input type="button" value="Bearbeiten"/>	
Beschreibung: Transport Settings	

❑ ▼ **Type kaart:** MIFARE Classic of DESFire

❑ ▼ **Configuratie:** Kaartsjabloon (zie [Kaartsjablonen](#) [► 464])

De kaartsjabloon is beslissend voor:

❑ **Geheugenvereisten:** Moet beschikbaar zijn aan vrije geheugenruimte op de kaart.

❑ **Sluiting ID's:** Geeft het aantal mogelijke sluitelement-ID's voor deze kaart weer. AXM Classic wijst automatisch lock-ID's toe, waarbij LID 0-127 voor interne functies worden gereserveerd.

Voor achtergrondinformatie zie [Kaarten en sluitielement-ID's](#) [► 460].

❑ **Controles in het protocol:** Toont het aantal vermeldingen dat in de doorgangslst van deze kaart kan worden geschreven. Alleen voor AV-sjablonen (Audit trail en Virtual network).

❑ **Virtueel netwerk:** Geeft aan of een virtueel netwerk mogelijk is. Alleen voor AV-sjablonen.

Voor MIFARE Classic worden bovendien bepaald:

❑ **SectList:** Lijst van sectoren waarop de gegevens van uw sluitsysteem worden opgeslagen.

❑ *TransportSectorTrailer*: Encryptie van de gegevens van uw sluitsysteem op de kaart

✓ Type kaart: MIFARE Classic

1. Lees de kaart uit of raadpleeg de datasheet.

↳ Full Report wordt weergegeven.

2. Bepaal de beschikbare geheugenruimte of sectoren (paragraaf *EXTRA # Memory size*).

-- *EXTRA* -----

Memory size:

1 kB

** 16 sectors, with 4 blocks per sector*

** 64 blocks, with 16 bytes per block*

↳ Kaart bevat 16 sectoren.

↳ Sector 0 is bij MIFARE Classic intern en sector 1 mag niet worden gebruikt, dus zijn er 14 sectoren beschikbaar.



OPMERKING

Sectorstructuur kaartspecifiek

De sectorstructuur kan bij uw kaart anders zijn. In het bijzonder kaarten met een groter geheugen kunnen nog meer mastersectoren hebben (bijv. vaak sector 16) en andere sectorgroottes, d.w.z. meer geheugenruimte per sector.

Zelfs op nieuwe kaarten kunnen sectoren door de fabrikant geblokkeerd zijn en moeten eerst vrijgegeven worden.

In sommige gevallen blokkeren externe toepassingen ook alle sectoren, hoewel niet alle sectoren worden gebruikt.

Voorbeeld: MIFARE Classic EV1 4k: 4kB geheugen, verdeeld in sectoren 0-31 met elk 4 blokken en sectoren 32-39 met elk 16 blokken. Sector 16 is daarbij nog een mastersector.

1. Lees het rapport zorgvuldig om de mastersectoren en de sectorgrootte te bepalen.
2. Als u besluit om een kaartcontrole door SimonsVoss te laten uitvoeren: Neem gerust contact op met een van onze verkoopvertegenwoordigers in uw regio.
3. Maak indien nodig geblokkeerde ongebruikte sectoren vrij met de *TransportSectorTrailer*.

↳ Elke sector bestaat uit drie beschrijfbare blokken en een blok voor de encryptie: 3*16 bytes = 48 bytes per sector.



- ↳ Beschikbare sectoren zijn in het rapport herkenbaar aan drie blokken met [rwi]: *read/write/increment* – het vierde blok is bestemd voor de encryptie.

```
Sector 1 (0x01)
[04] rwi 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 |.....|
[05] rwi 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 |.....|
[06] rwi 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 |.....|
[07] wxx FF:FF:FF:FF:FF:FF FF:07:80 69 FF:FF:FF:FF:FF:FF
      Factory default key          Factory default key (readable)
```

- ↳ Kaartinterne sectoren zijn in het rapport herkenbaar aan het feit dat niet alle drie blokken met [rwi] zijn gekenmerkt:

```
Sector 0 (0x00)
[00] r- 50 07 32 57 32 88 04 00 46 8F 74 D0 65 40 23 11 |P.2W2...F.t.e@#.|
[01] rwi 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 |.....|
[02] rwi 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 |.....|
[03] wxx FF:FF:FF:FF:FF:FF FF:07:80 69 FF:FF:FF:FF:FF:FF
      Factory default key          Factory default key (readable)
```

- ↳ Reeds gebruikte sectoren zijn te herkennen aan het feit dat de gegevens niet meer herkenbaar te lezen zijn:

```

Sector 2 (0x02)
[08] ???  -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- --
[09] ???  -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- --
[0A] ???  -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- --
[0B] ???  XX:XX:XX:XX:XX:XX  --:--:--  --  XX:XX:XX:XX:XX:XX
              (unknown key)                      (unknown key)

Sector 3 (0x03)
[0C] ???  -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- --
[0D] ???  -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- --
[0E] ???  -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- --
[0F] ???  XX:XX:XX:XX:XX:XX  --:--:--  --  XX:XX:XX:XX:XX:XX
              (unknown key)                      (unknown key)

Sector 4 (0x04)
[10] ???  -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- --
[11] ???  -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- --
[12] ???  -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- --
[13] ???  XX:XX:XX:XX:XX:XX  --:--:--  --  XX:XX:XX:XX:XX:XX
              (unknown key)                      (unknown key)

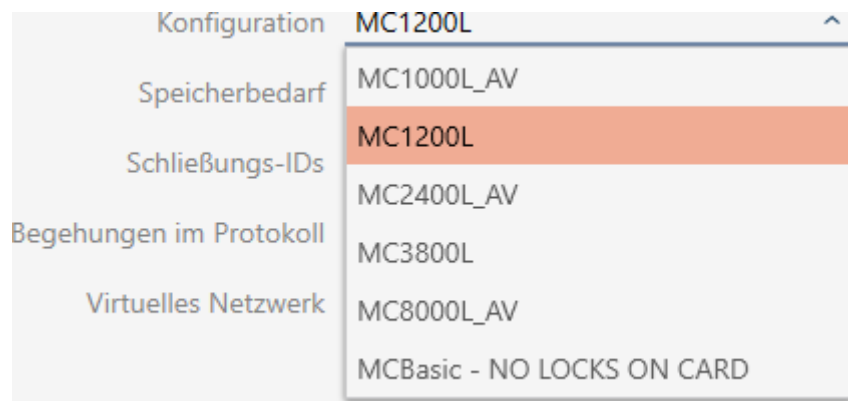
Sector 5 (0x05)
[14] ???  -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- --
[15] ???  -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- --
[16] ???  -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- -- --
[17] ???  XX:XX:XX:XX:XX:XX  --:--:--  --  XX:XX:XX:XX:XX:XX
              (unknown key)                      (unknown key)

```

- ↳ Sectoren 2, 3, 4 en 5 zijn al beschreven (bijv. door een andere toepassing) en zijn niet voor het sluitsysteem beschikbaar.
 - ↳ Sectoren 0 en 1 kunnen ook niet worden gebruikt. Deze sectoren zijn dus beschikbaar: 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14 en 15 (= 10 sectoren voor het sluitsysteem beschikbaar).
3. Bereken de beschikbare geheugenruimte: bytes per sector * beschikbare sectoren (voorbeeld: 48 bytes * 10 sectoren = 480 bytes).
 4. Selecteer in het dropdownmenu ▼ **Type kaart** de invoer "Mifare Classic".



5. Ga na of u een doorgangslijst of een virtueel netwerk voor uw kaarten nodig hebt.
 - ↳ Zo ja : u hebt een AV-sjabloon nodig (= "Audit trail en "Virtual network").
6. Bepaal de grootste kaartconfiguratie die in de beschikbare geheugenruimte past (zie – *Kaartsjablonen* [► 464] voorbeeld: MC1200L met 192 byte).
7. Selecteer in het dropdownmenu ▼ **Configuratie** de zojuist bepaalde configuratie (voorbeeld: MC1200L).

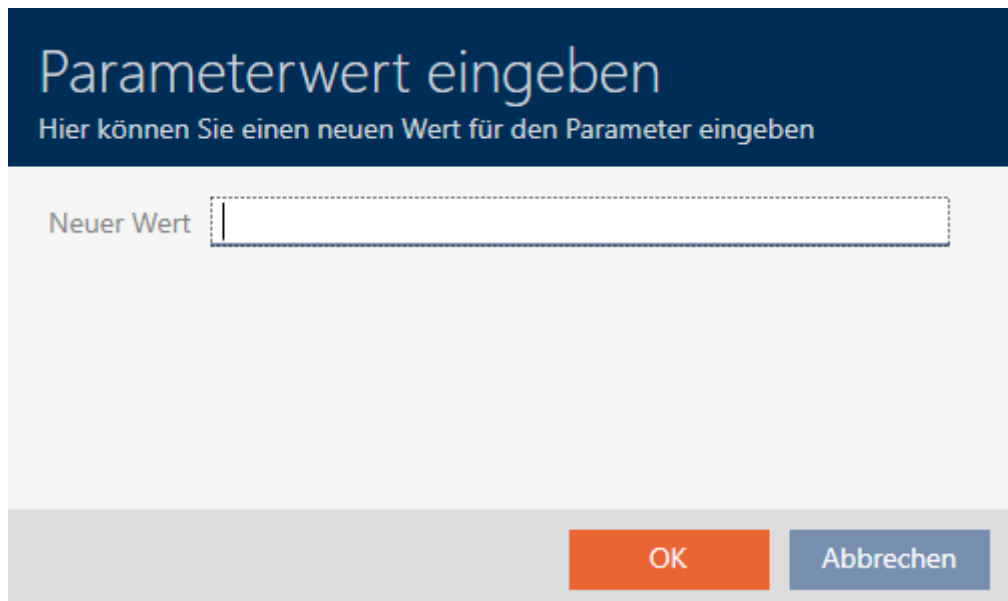


- ↳ Geheugenvereisten toont het benodigde geheugen op de kaart.
- ↳ Sluiting ID's toont het aantal mogelijke sluitelement-ID's voor deze kaart (AXM Classic wijst automatisch Lock-ID's toe, hierbij worden LID 0-127 voor interne functies gereserveerd). Voor achtergrondinformatie zie *Kaarten en sluitelement-ID's* [► 460].

Kartentyp	Mifare Classic
Konfiguration	MC1200L
Speicherbedarf	192 Bytes
Schließungs-IDs	128 - 1327 im Kartenprofil
Begehungen im Protokoll	--
Virtuelles Netzwerk	--

- ↳ Aantal vermeldingen voor sluitelementen in de matrix wordt beperkt tot het aantal mogelijke sluitelement-ID's. Daarbij kunnen sluitelementen ook meer dan één invoer verbruiken, bijv. vrij draaiende Digital Cylinder AX.
- ↳ Doorgangslijst niet beschikbaar (is geen AV-sjabloon).
- ↳ Virtueel netwerk niet mogelijk.

8. Bereken het aantal sectoren dat werkelijk nodig is: Geheugenvereisten / bytes per sector (voorbeeld: 192 byte / 48 byte = 4 sectoren). Rond de uitkomst eventueel af op het volgende hele getal.
9. Klik in het veld *SectList* op de button **Bewerken**.
 - ↳ Het venster "Parameterwaarde invoeren" gaat open.



10. Voer in het veld Nieuwe waarde zoveel vrije sectoren in als u nodig hebt (voorbeeld: 7,8,9,10). Gebruik hierbij geen sectoren die niet beschrijfbaar zijn of als mastersector worden gebruikt (voorbeeld: sector 0 is niet beschrijfbaar en sector 1 is een mastersector).
Getallen gescheiden door komma's, zonder spaties.



OPMERKING

Bespaarde geheugenruimte door eigen sectorlijst

U kunt uiteraard ook gebruik maken van de standaard ingevulde sectorlijst. Het is echter mogelijk dat niet alle sectoren uit deze lijst worden gebruikt, omdat de kaartconfiguratie ook in minder sectoren past.

- Vul een eigen sectorlijst in.
 - ↳ Zo kunt u sectoren sparen op uw kaarten die u in de toekomst misschien voor andere toepassingen wilt gebruiken.



OPMERKING

Sectoren hoeven niet samenhangend te zijn

De sectorlijst hoeft niet samenhangend te zijn. Als sectoren in het midden van de sectorlijst op een andere manier worden gebruikt, is dat geen probleem voor de AXM Classic.

11. Klik op de button **OK**.
 ↳ Het venster gaat "Parameterwaarde invoeren" dicht.
12. Laat het veld *TransportSectorTrailer* ongewijzigd.
 ↳ TransportSectorTrailer maakt deel uit van de encryptie van de kaart.
 Uw AXM Classic genereert deze invoer automatisch voor u.

Kartentyp	Mifare Classic	Parameter:
Konfiguration	MC1200L	
Speicherbedarf	192 Bytes	
Schließungs-IDs	128 - 1327 im Kartenprofil	
Begehungen im Protokoll	--	
Virtuelles Netzwerk	--	

Name:	SectList
Wert:	7,8,9,10
Bearbeiten	
Beschreibung: Sector List	

Name:	TransportSectorTrailer
Wert:	*****
Bearbeiten	
Beschreibung: Transport Settings	

13. Klik op de button **Voltooing van**.
 ↳ Het venster gaat Vergrendelingssysteem dicht.
 ↳ Kaartconfiguratie opgeslagen.

De AXM Classic schrijft alleen op de in de sectorlijst aangegeven sectoren. Alle andere sectoren blijven ongewijzigd.

Andere toepassingen (bijv. een kantineafrekening) blijven gewoon op hun 'eigen' sectoren schrijven. Ze werken – volledig onafhankelijk van wat uw AXM Classic, net als voorheen.

Geblokkeerde sectoren vrijgeven met de TransportSectorTrailer



Bij uitzondering kan een andere toepassing sectoren blokkeren, maar in werkelijkheid helemaal niet gebruiken. In dit geval kunt u deze sectoren door uw AXM Classic 'vrijgeven' en voor uw sluitsysteem gebruiken.

**OPMERKING****Storingen van andere toepassingen en/of uw sluitsysteem**

Gegevens in sectoren die door een toepassing worden gebruikt, mogen uitsluitend door deze toepassing worden gewijzigd.

Wanneer bijvoorbeeld uw sluitsysteem de gegevens in een sector wijzigt die door uw kantinesysteem wordt gebruikt, dan kan het kantinesysteem de gegevens hoogstwaarschijnlijk niet meer verwerken. Omgekeerd kan ook het kantinesysteem de gegevens van uw sluitsysteem onbruikbaar maken.

1. Voordat u 'externe' sectoren vrijgeeft, moet u ervoor zorgen dat ze echt niet worden gebruikt.
2. Overleg met de exploitant van de externe toepassing of de eigenaar van de sectoren.
3. Als u besluit om een kaartcontrole door SimonsVoss te laten uitvoeren: Neem gerust contact op met een van onze verkoopvertegenwoordigers in uw regio.

1. Klik onder het punt TransportSectorTrailer op de button **Bewerken**.
→ Het venster "Parameterwaarde invoeren" gaat open.

2. Voer in het veld Nieuw wachtwoord de TransportSectorTrailer in die de andere toepassing gebruikt.
3. Herhaal de invoer in het veld Bevestiging.
4. Klik op de button **OK**.
→ Het venster gaat "Parameterwaarde invoeren" dicht.
→ AXM Classic geeft geblokkeerde sectoren vrij en gebruikt deze voor het sluitsysteem.

18.1.1.3 MIFARE DESFire (nieuwe/lege kaart)

Kartentyp	Mifare Desfire	Parameter
Konfiguration	MD4000L_AV	
Speicherbedarf	1600 Bytes	
Schließungs-IDs	128 - 4127 im Kartenprofil	
Begehung im Protokoll	100	
Virtuelles Netzwerk	OK	
		<div> <div>Name</div> <div>Appld</div> <div>Wert</div> <div>1</div> <div>Bearbeiten</div> <div>Beschreibung</div> <div>Application Id</div> </div>
		<div> <div>Name</div> <div>CryptoMode</div> <div>Wert</div> <div>AES</div> <div>Bearbeiten</div> <div>Beschreibung</div> <div>Cryptography: AES or 3DES</div> </div>
		<div> <div>Name</div> <div>PiccCryptoMode</div> <div>Wert</div> <div>AES</div> <div>Bearbeiten</div> <div>Beschreibung</div> <div>Cryptography: AES or 3DES</div> </div>
		<div> <div>Name</div> <div>PiccMasterKey</div> <div>Wert</div> <div>*****</div> <div>Bearbeiten</div> <div>Beschreibung</div> <div>Card Master Key</div> </div>

❑ ▼ **Type kaart:** MIFARE Classic of DESFire

❑ ▼ **Configuratie:** Kaartsjabloon (zie [Kaartsjablonen \[► 464\]](#))

De kaartsjabloon is beslissend voor:

❑ **Geheugenvereisten:** Moet beschikbaar zijn aan vrije geheugenruimte op de kaart.

❑ **Sluiting ID's:** Geeft het aantal mogelijke sluitelement-ID's voor deze kaart weer. AXM Classic wijst automatisch lock-ID's toe, waarbij LID 0-127 voor interne functies worden gereserveerd.

Voor achtergrondinformatie zie [Kaarten en sluitelement-ID's \[► 460\]](#).

❑ **Controles in het protocol:** Toont het aantal vermeldingen dat in de doorgangslijst van deze kaart kan worden geschreven. Alleen voor AV-sjablonen (Audit trail en **V**irtual network).

❑ **Virtueel netwerk:** Geeft aan of een virtueel netwerk mogelijk is. Alleen voor AV-sjablonen.

Voor MIFARE DESFire worden bovendien bepaald:

❑ **App-ID:** app-ID waarin de gegevens van uw sluitsysteem worden opgeslagen.

❑ **CryptoMode:** encryptieingsmethode voor de gegevens van uw luitsysteem (sluitsysteem (codering van de inhoud van uw app-ID – aanbeveling: AES)

❑ **PiccCryptoMode:** algemene encryptieprocedure (encryptie van de gehele kaart – aanbeveling: AES)

❑ *PiccMasterKey*: sleutel die de kaart tegen volledige formattering beschermt.

✓ Type kaart: MIFARE DESFire

1. Lees de kaart uit of raadpleeg de datasheet.
↳ Full Report wordt weergegeven.
2. Bepaal de beschikbare geheugenruimte (paragraaf # *Memory information*).

Memory information:

Size: 2 kB

Available: 2.3 kB

↳ Bij nieuwe/lege kaarten is alleen de AppID 0 bezet:

Application ID 0x000000 (PICC)

* Default master key

* Key configuration:

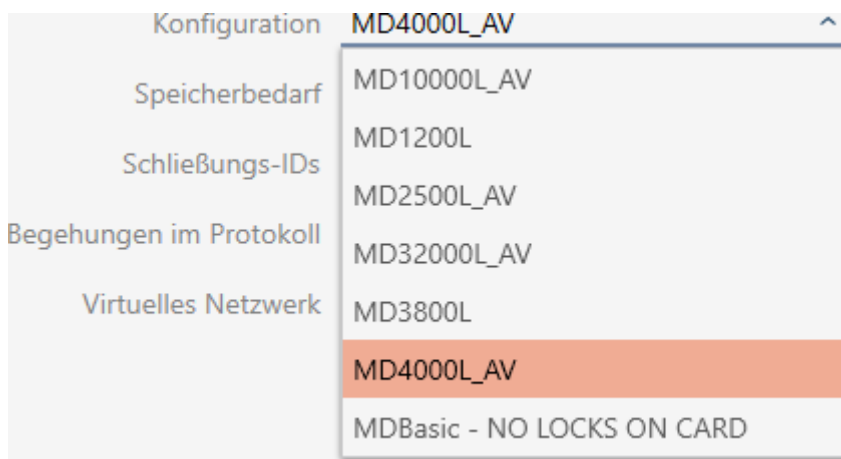
- 1 (3)DES key
- Master key changeable
- Master key required for:
 - ~ directory list access: no
 - ~ create/delete files: no
- Configuration changeable

3. Selecteer in het dropdownmenu ▼ **Type kaart** de invoer "Mifare Desfire".



4. Ga na of u een doorgangslijst of een virtueel netwerk voor uw kaarten nodig hebt.
↳ Zo ja : u hebt een AV-sjabloon nodig (= "Audit trail en "Virtual network").
5. Bepaal de grootste kaartconfiguratie die in de beschikbare geheugenruimte past (zie [Kaartsjablonen \[464\]](#) – voorbeeld voor AV: MD4000L_AV met 1600 byte).

6. Selecteer in het dropdownmenu ▼ **Configuratie** de zojuist bepaalde configuratie (voorbeeld: MD4000L_AV).



- ↳ Geheugenvereisten toont het benodigde geheugen op de kaart.
- ↳ Sluiting ID's toont het aantal mogelijke sluitelement-ID's voor deze kaart (AXM Classic wijst automatisch Lock-ID's toe, hierbij worden LID 0-127 voor interne functies gereserveerd). Voor achtergrondinformatie zie *Kaarten en sluitelement-ID's* [► 460].
- ↳ Controles in het protocol toont het aantal mogelijke vermeldingen op de doorgangslijst (alleen voor AV-sjablonen).

Kartentyp	Mifare Desfire
Konfiguratie	MD4000L_AV
Speicherbedarf	1600 Bytes
Schließungs-IDs	128 - 4127 im Kartenprofil
Begehungen im Protokoll	100
Virtuelles Netzwerk	OK

- ↳ Aantal vermeldingen voor sluitelementen in de matrix wordt beperkt tot het aantal mogelijke sluitelement-ID's. Daarbij kunnen sluitelementen ook meer dan één invoer verbruiken, bijv. vrij draaiende Digital Cylinder AX.
- ↳ Doorgangslijst wordt roulerend overschreven, is dus niet beperkt.
- ↳ Virtueel netwerk is mogelijk.

7. Klik bij de parameters naast Appld op de button **Bewerken**.

Name:	Appld
Wert:	1
	Bearbeiten
Beschreibung: Application Id	

↳ Het venster "Parameterwaarde invoeren" gaat open.

Parameterwert eingeben

Hier können Sie einen neuen Wert für den Parameter eingeben

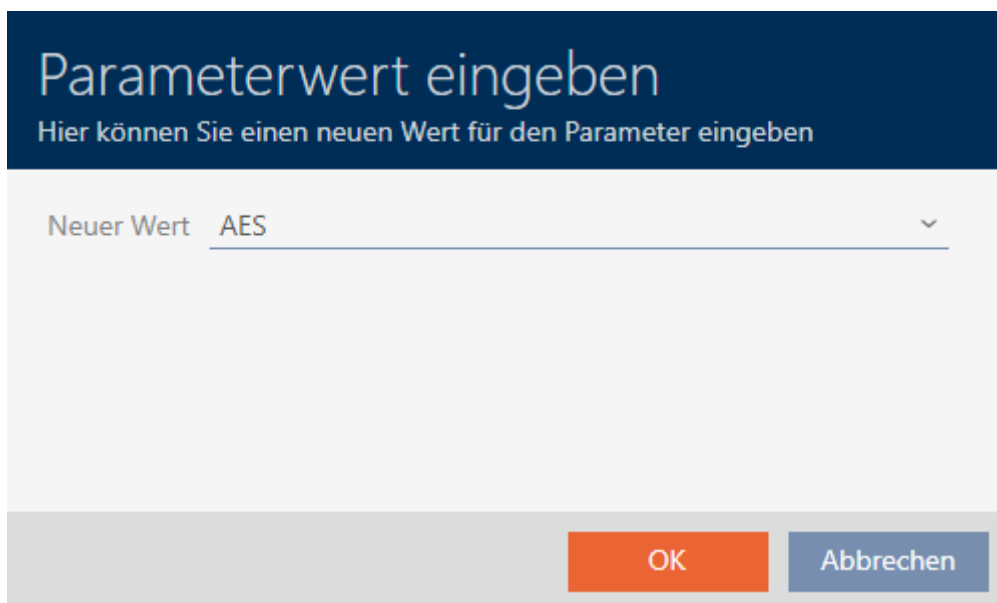
Neuer Wert

OK **Abbrechen**

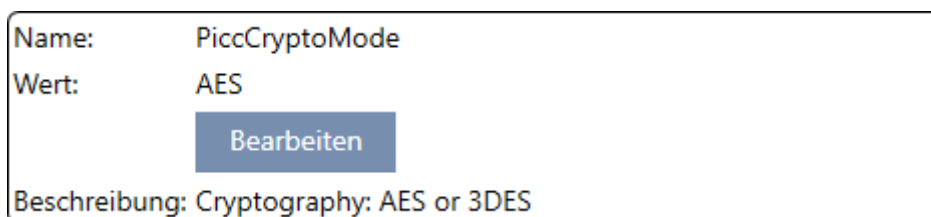
8. Voer in het veld Nieuwe waarde een app-ID in (decimaal systeem) of laat de waarde op de standaardwaarde 1 staan.
9. Klik op de button **OK**.
- ↳ Het venster gaat "Parameterwaarde invoeren" dicht.
10. Klik bij de parameters naast CryptoMode op de button **Bewerken**.

Name:	CryptoMode
Wert:	AES
	Bearbeiten
Beschreibung: Cryptography: AES or 3DES	

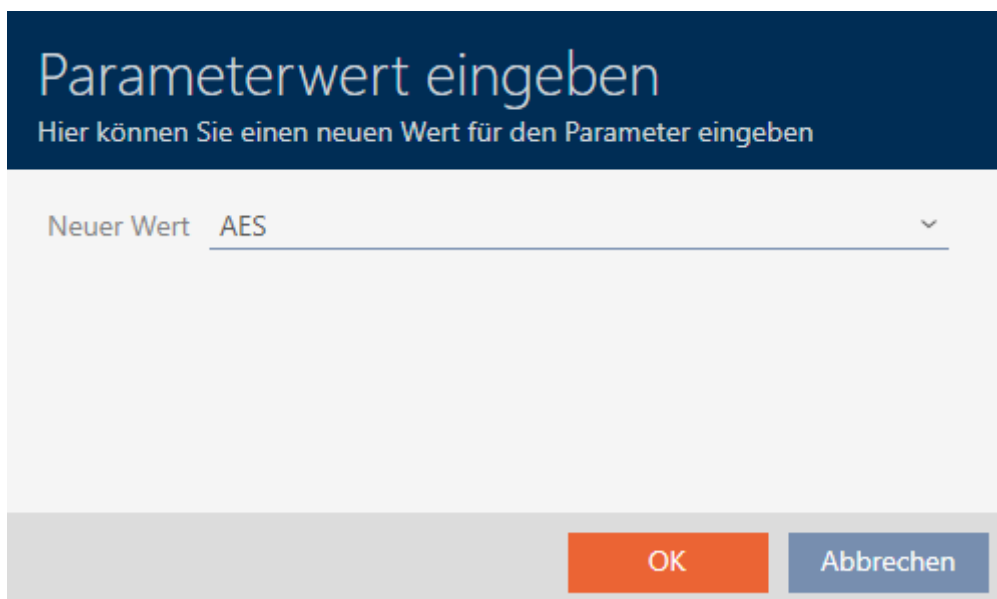
↳ Het venster "Parameterwaarde invoeren" gaat open.



11. Selecteer in het dropdownmenu ▼ **Nieuwe waarde** de invoer AES.
12. Klik op de button **OK**.
 - ↳ Het venster gaat "Parameterwaarde invoeren" dicht.
13. Klik bij de parameters naast PiccCryptoMode op de button **Bewerken**.



- ↳ Het venster "Parameterwaarde invoeren" gaat open.



14. Selecteer in het dropdownmenu ▼ **Nieuwe waarde** de invoer AES.

15. Klik op de button **OK**.

↳ Het venster gaat "Parameterwaarde invoeren" dicht.

16. Bewerk de PiccMasterKey alleen als de PiccMasterKey niet op een standaardwaarde is ingesteld door de fabrikant.

Name:	PiccMasterKey
Wert:	*****
Bearbeiten	
Beschreibung: Card Master Key	

↳ Uw AXM Classic bepaalt zelf de juiste PiccMasterKey. Wanneer u een PiccMasterKey opgeeft, zal de AXM Classic alleen deze gebruiken en er geen vaststellen.

Kartentyp	Mifare Desfire	Parameter
Konfiguration	MD4000L_AV	
Speicherbedarf	1600 Bytes	
Schließungs-IDs	128 - 4127 im Kartenprofil	
Begehungen im Protokoll	100	
Virtuelles Netzwerk	OK	

Name	Appld
Wert	1
Bearbeiten	
Beschreibung Application Id	

Name	CryptoMode
Wert	AES
Bearbeiten	
Beschreibung Cryptography: AES or 3DES	

Name	PiccCryptoMode
Wert	AES
Bearbeiten	
Beschreibung Cryptography: AES or 3DES	

Name	PiccMasterKey
Wert	*****
Bearbeiten	
Beschreibung Card Master Key	

17. Klik op de button **Voltooing van**.

↳ Het venster gaat Vergrendelingssysteem dicht.

↳ Kaartconfiguratie opgeslagen.



OPMERKING

PiccMasterKey in het hele sluitsysteem gelijk

Binnen een sluitsysteem moet voor alle kaarten dezelfde PiccMasterKey worden gebruikt.

18.1.1.4 MIFARE DESFire (reeds gebruikte kaart)

Kartentyp	Mifare Desfire	Parameter
Konfiguration	MD4000L_AV	
Speicherbedarf	1600 Bytes	
Schließungs-IDs	128 - 4127 im Kartenprofil	
Begehung im Protokoll	100	
Virtuelles Netzwerk	OK	
		<div> Name: Appld Wert: 2 Bearbeiten Beschreibung: Application Id </div>
		<div> Name: CryptoMode Wert: AES Bearbeiten Beschreibung: Cryptography: AES or 3DES </div>
		<div> Name: PiccCryptoMode Wert: AES Bearbeiten Beschreibung: Cryptography: AES or 3DES </div>
		<div> Name: PiccMasterKey Wert: ***** Bearbeiten Beschreibung: Card Master Key </div>

❑ ▼ **Type kaart:** MIFARE Classic of DESFire

❑ ▼ **Configuratie:** Kaartsjabloon (zie [Kaartsjablonen](#) [► 464])

De kaartsjabloon is beslissend voor:

❑ **Geheugenvereisten:** Moet beschikbaar zijn aan vrije geheugenruimte op de kaart.

❑ **Sluiting ID's:** Geeft het aantal mogelijke sluitelement-ID's voor deze kaart weer. AXM Classic wijst automatisch lock-ID's toe, waarbij LID 0-127 voor interne functies worden gereserveerd.

Voor achtergrondinformatie zie [Kaarten en sluitelement-ID's](#) [► 460].

❑ **Controles in het protocol:** Toont het aantal vermeldingen dat in de doorgangslijst van deze kaart kan worden geschreven. Alleen voor AV-sjablonen (Audit trail en Virtual network).

❑ **Virtueel netwerk:** Geeft aan of een virtueel netwerk mogelijk is. Alleen voor AV-sjablonen.

Voor MIFARE DESFire worden bovendien bepaald:

❑ **App-ID:** app-ID waarin de gegevens van uw sluitsysteem worden opgeslagen.

❑ **CryptoMode:** encryptieingsmethode voor de gegevens van uw sluitsysteem (sluitsysteem (codering van de inhoud van uw app-ID – aanbeveling: AES)

❑ **PiccCryptoMode:** algemene encryptieprocedure (encryptie van de gehele kaart – aanbeveling: AES)

❑ *PiccMasterKey*: sleutel die de kaart tegen volledige formattering beschermt.

✓ Type kaart: MIFARE DESFire

1. Lees de kaart uit of raadpleeg de datasheet.

↳ Full Report wordt weergegeven.

2. Bepaal de beschikbare geheugenruimte (paragraaf # *Memory information*).

Memory information:

Size: 2 kB

Available: 1.9 kB

↳ Op deze kaart is niet meer de volledige geheugenruimte beschikbaar. Hieruit kan worden geconcludeerd dat minstens één andere toepassing actief is en geheugenruimte in beslag neemt.

3. Bepaal uit het Full Report de app-ID's van de reeds beschikbare toepassingen:

Application ID 0x000000 (PICC)

* Key configuration:

- 1 (3)DES key
- Master key changeable
- Master key required for:
 - ~ directory list access: no
 - ~ create/delete files: yes
- Configuration changeable

Application ID 0x010000

* Key configuration:

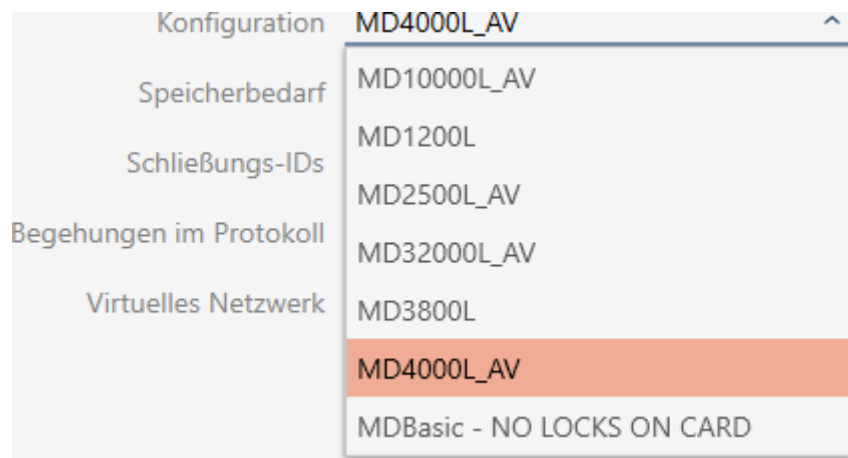
- 2 AES keys
- Master key changeable
- Master key required for:
 - ~ directory list access: no
 - ~ create/delete files: yes
- Configuration changeable
- Master key required for changing a key
- Key versions:
 - ~ Master key: 0
 - ~ Key #1: 0
- File ID 0x00: Standard data, 192 bytes
 - ~ Communication: encrypted
 - ~ Read key: key #1
 - ~ Write key: key #1
 - ~ Read/Write key: key #1
 - ~ Change key: master key
 - ~ (No access)

- ↳ De app-ID 0 is af fabriek bezet, de app-ID 1 is een externe toepassing met 192 byte geheugen.

4. Selecteer in het dropdownmenu ▼ **Type kaart** de invoer "Mifare Desfire".



5. Ga na of u een doorgangslijst of een virtueel netwerk voor uw kaarten nodig hebt.
- ↳ Zo ja : u hebt een AV-sjabloon nodig (= "Audit trail en "Virtual network").
6. Bepaal de grootste kaartconfiguratie die in de beschikbare geheugenruimte past (zie [Kaartsjablonen \[▶ 464\]](#) – voorbeeld voor AV: MD4000L_AV met 1600 byte).
7. Selecteer in het dropdownmenu ▼ **Configuratie** de zojuist bepaalde configuratie (voorbeeld: MD4000L_AV).



- ↳ Geheugenvereisten toont het benodigde geheugen op de kaart.
- ↳ Sluiting ID's toont het aantal mogelijke sluitelement-ID's voor deze kaart (AXM Classic wijst automatisch Lock-ID's toe, hierbij worden LID 0-127 voor interne functies gereserveerd). Voor achtergrondinformatie zie [Kaarten en sluitelement-ID's \[▶ 460\]](#).
- ↳ Controles in het protocol toont het aantal mogelijke vermeldingen op de doorgangslijst (alleen voor AV-sjablonen).

Kartentyp	Mifare Desfire
Konfiguration	MD4000L_AV
Speicherbedarf	1600 Bytes
Schließungs-IDs	128 - 4127 im Kartenprofil
Begehungen im Protokoll	100
Virtuelles Netzwerk	OK

- Aantal vermeldingen voor sluitelementen in de matrix wordt beperkt tot het aantal mogelijke sluitelement-ID's. Daarbij kunnen sluitelementen ook meer dan één invoer verbruiken, bijv. vrij draaiende Digital Cylinder AX.
- Doorgangslijst wordt roulerend overschreven, is dus niet beperkt.
- Virtueel netwerk is mogelijk.

8. Klik bij de parameters naast Appld op de button **Bewerken**.

Name:	Appld
Wert:	1
	Bearbeiten
Beschreibung: Application Id	

- Het venster "Parameterwaarde invoeren" gaat open.

Parameterwert eingeben

Hier können Sie einen neuen Wert für den Parameter eingeben

Neuer Wert

OK **Abbrechen**

9. Voer in het veld Nieuwe waarde een niet bezette app-ID als decimale waarde in (in het voorbeeld zijn 0 en 1 bezet – 2 is dus mogelijk).



OPMERKING

Aantal toepassingen voor DESFire EV1 en EV2

MIFARE DESFire EV1 ondersteunt maximaal 28 toepassingen (0-27). De hoogste app-ID is daarom app-ID 27.

MIFARE DESFire EV2 heeft hier geen beperking.

10. Klik op de button **OK**.

↳ Het venster gaat "Parameterwaarde invoeren" dicht.

11. Klik bij de parameters naast CryptoMode op de op de button **Bewerken**.

Name:	CryptoMode
Wert:	AES
<input type="button" value="Bearbeiten"/>	
Beschreibung: Cryptography: AES or 3DES	

↳ Het venster "Parameterwaarde invoeren" gaat open.

Parameterwert eingeben

Hier können Sie einen neuen Wert für den Parameter eingeben

Neuer Wert AES ▼

12. Selecteer in het dropdownmenu ▼ **Nieuwe waarde** de invoer AES.

13. Klik op de button **OK**.

↳ Het venster gaat "Parameterwaarde invoeren" dicht.

14. Klik bij de parameters naast PiccCryptoMode op de button **Bewerken**.

Name:	PiccCryptoMode
Wert:	AES
Bearbeiten	
Beschreibung: Cryptography: AES or 3DES	

↳ Het venster "Parameterwaarde invoeren" gaat open.

Parameterwert eingeben

Hier können Sie einen neuen Wert für den Parameter eingeben

Neuer Wert AES

OK **Abbrechen**

15. Selecteer in het dropdownmenu ▼ **Nieuwe waarde** de invoer AES.

16. Klik op de button **OK**.

↳ Het venster gaat "Parameterwaarde invoeren" dicht.

17. Bewerk de PiccMasterKey alleen als de PiccMasterKey niet op een standaardwaarde is ingesteld door de fabrikant.

Name:	PiccMasterKey
Wert:	*****
Bearbeiten	
Beschreibung: Card Master Key	

↳ Uw AXM Classic bepaalt zelf de juiste PiccMasterKey. Wanneer u een PiccMasterKey opgeeft, zal de AXM Classic alleen deze gebruiken en er geen vaststellen.

Kartentyp	Mifare Desfire	Parameter
Konfiguration	MD4000L_AV	
Speicherbedarf	1600 Bytes	
Schließungs-IDs	128 - 4127 im Kartenprofil	
Begehungen im Protokoll	100	
Virtuelles Netzwerk	OK	

Name	Appld
Wert	2
Bearbeiten	
Beschreibung Application Id	

Name	CryptoMode
Wert	AES
Bearbeiten	
Beschreibung Cryptography: AES or 3DES	

Name	PiccCryptoMode
Wert	AES
Bearbeiten	
Beschreibung Cryptography: AES or 3DES	

Name	PiccMasterKey
Wert	*****
Bearbeiten	
Beschreibung Card Master Key	

18. Klik op de button **Voltooing van**.

↳ Het venster gaat Vergrendelingssysteem dicht.

↳ Kaartconfiguratie opgeslagen.



OPMERKING

PiccMasterKey in het hele sluitsysteem gelijk

Binnen een sluitsysteem moet voor alle kaarten dezelfde PiccMasterKey worden gebruikt.

Bij gebruikte DESFire-kaarten kunnen ook de volgende verschijnselen optreden:

- externe toepassingen wijzigen de PiccMasterKey (exploitant van de externe toepassing contacteren)
- kaartfabrikanten wijzigen de PiccMasterKey (datasheet lezen)
- Predefined-kaarten: organisaties beschrijven centraal de kaarten met 'lege' app-ID's (contact opnemen met het centrale organisatiebeheer).

18.2 Sluitsysteemwachtwoord veranderen

LET OP

Sluitsysteemwachtwoord toegankelijk en veilig bewaren

Het wachtwoord van het sluitsysteem is het belangrijkste wachtwoord. Om veiligheidsredenen kan ook SimonsVoss geen enkele component zonder wachtwoord van het sluitsysteem of back-up resetten. Er bestaat geen generale sleutel.

Componenten waarvoor geen sluitsysteemwachtwoord meer bekend is of dat via een back-up kan worden hersteld, kunnen niet meer geprogrammeerd worden. Ze moeten gecompliceerd uit sloten worden verwijderd en afgevoerd.

1. Zorg ervoor dat het wachtwoord van het sluitsysteem te allen tijde door bevoegde personen kan worden ingezien en/of toegankelijk is.
2. Houd daarbij ook rekening met voorspelbare gebeurtenissen (bijv. sluitsysteembeheerder gaat met pensioen) en onvoorziene gebeurtenissen (bijv. sluitsysteembeheerder neemt ontslag).



OPMERKING

Programmeerinspanningen na een gewijzigd wachtwoord van het sluitsysteem

Alle gegevens die tussen sluitelementen en identificatiemediën worden uitgewisseld, zijn gecodeerd. Het wachtwoord van het sluitsysteem is nodig voor deze codering. Dit betekent dat een gewijzigd wachtwoord van het sluitsysteem aan alle sluitelementen en alle identificatiemediën moet worden doorgegeven.

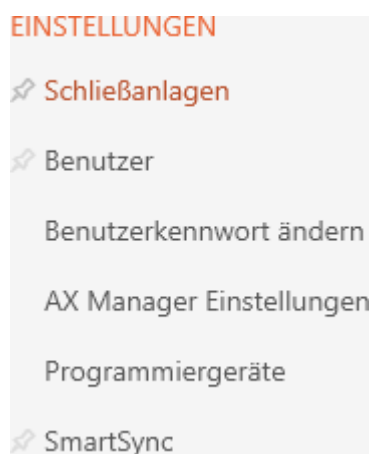
De wijziging van het wachtwoord van het sluitsysteem veroorzaakt door alle mogelijke wijzigingen in uw database de grootste programmeerbehoefte.

- ✓ Het sluitsysteemwachtwoord is bekend
- ✓ AXM Classic geopend.



1. Klik op het oranje AXM-symbool .
 - ➔ AXM-lijst klapt open.



2. Selecteer in de groep | INSTELLINGEN | de invoer **Vergrendelingssystemen**.



- Het tabblad [Vergrendelingssystemen] met een overzicht van alle sluitsystemen in de database gaat open.

 **Neu**  **Anzeigefilter löschen**

	Name	Typ	Beschreibung
>	Hogwarts	Nur Transponder	

3. Klik op het sluitsysteem waarvan u het wachtwoord wilt wijzigen.

- Het venster van het sluitsysteem gaat open.

Schließanlage - Details

Hier können Sie die Details der Schließanlage bearbeiten

1 Details

2 Passwort

Name

Hogwarts

Typ

Nur Transponder

Beschreibung

^ OPTIONEN

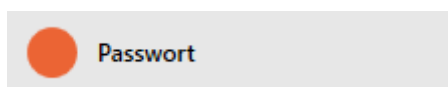
< Zurück

Weiter >

Fertigstellen

Abbrechen

4. Klik op het tabblad Wachtwoord.



→ Het venster gaat naar het tabblad Wachtwoord.

Schließanlage - Passwort
Hier können Sie das Passwort der Schließanlage bearbeiten

1 Details
2 Passwort

Passwort

Altes Passwort

Passwort

Passwort bestätigen

Qualität

Hinweis: Das Passwort sollte zur Sicherheit aus Groß- und Kleinbuchstaben bestehen, bei einer Zeichenlänge von min. 8 Zeichen. Zur Erhöhung der Komplexität sollten zusätzlich Zahlen und Sonderzeichen (!\$%&?+-#*~) verwendet werden.

< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

5. Voer in het veld Oud wachtwoord het oude wachtwoord van het sluitsysteem in.

6. Voer in het veld Wachtwoord een nieuw wachtwoord van het sluitsysteem met minstens 8 tekens in.

→ Een gekleurde balk geeft aan hoe veilig uw wachtwoord is.



7. Bevestig in het veld wachtwoord bevestigen het nieuwe sluitsysteemwachtwoord.

Schließanlage - Passwort
Hier können Sie das Passwort der Schließanlage bearbeiten

1 Details
2 Passwort

Passwort

Altes Passwort

Passwort

Passwort bestätigen

Qualität

Hinweis: Das Passwort sollte zur Sicherheit aus Groß- und Kleinbuchstaben bestehen, bei einer Zeichenlänge von min. 8 Zeichen. Zur Erhöhung der Komplexität sollten zusätzlich Zahlen und Sonderzeichen (!\$%&?+-#*.:;) verwendet werden.

< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

8. Klik op de button **Voltooiing van**.
 - ↳ Waarschuwing over de te verwachten programmeerinspanning verschijnt.

Passwort ändern

Wenn Sie das Passwort für die Schließanlage ändern, dann müssen alle Schließungen und Transponder neu programmiert werden.

Wollen Sie das Passwort wirklich ändern?

Ja Nein

9. Klik op de button **Ja**.
 - ↳ De waarschuwing gaat dicht.
 - ↳ Het sluitsysteemwachtwoord is gewijzigd.



18.3 Sluitsysteem vervangen

Het werken met meerdere sluitsystemen kan voordelen bieden (zie *Sluitsystemen* [► 433]). Uw AXM Classic presenteert u een opgeruimde interface en toont u daarom normaal gesproken alleen de vermeldingen die bij het geselecteerde sluitsysteem horen.

Op sommige tabbladen hebt u echter de mogelijkheid om zelf te beslissen welke gegevens u wilt zien:

- Alleen de vermeldingen van een bepaald sluitsysteem (bijv. alle identificatiemedia van een bedrijf met een eigen sluitsysteem)
- Alle vermeldingen uit alle sluitsystemen (bijv. alle identificatiemedia in een gebouw met meerdere bedrijven die elk een eigen sluitsysteem hebben)

Open hiervoor in de betreffende tabs gewoon het dropdownmenu en selecteer een of alle sluitsystemen. Als voorbeeld ziet u een paar tabs waarin u het sluitsysteem kunt vervangen.

[Matrixweergave]

Matrixansicht ×

>>

<<

Neue Schließung

Neuer Transponder

Duplizieren

Löschen

Person

Typ

Sync

Hogwarts 1

Hogwarts 1

Hogwarts 2

Granger, Her

Lovegood, L

Weasley, Per

Standard Personen

Hagrid, Rube

McGonagall,

Pupils

Standard Personen

Tür

Typ

Sync

Castle

Gryffindor dormit...

Lands

Hagrid's hut

Hufflepuff tower

Stadium illuminati...

×

×

×

×

×

×

[Sluitingen]

Schließungen ×

Neu

Löschen

In Matrix anzeigen

Duplizieren

Tür

Raumnummer

Etage

Gryffindor dormitory

Hagrid's hut

Hufflepuff tower

Stadium illumination

Hogwarts 1

Alle

Hogwarts 1

Hogwarts 2

×

×

×

×

×

×

[Transponder]

Transponder x

Nachn:	Vorname	S/N	Typ	Sync	Status	Zeitgrupp	Aktive
> Granger	Hermine	002TU6TC	Ⓜ				
Hagrid	Rubeus	UID-1000000979A4F	Ⓜ				
Lovegood	Luna	002U04AT	Ⓜ				
McGonagall	Minerva	UID-100000034DB9B	Ⓜ				
Weasley	Percy	000XCKNG	Ⓜ				

[Autorisatie groepen]

Berechtigungsgruppen x

Name	Beschreibung	Anzahl
> Gryffindor		1
Hufflepuff		0
Ravenclaw		0
Slytherin		0

18.4 PinCode-toetsenborden vrijgeven

PinCode-toetsenborden gebruiken het G1-protocol en zijn daarom standaard in de AXM Classic in uw sluitsystemen niet vrijgegeven.

Bovendien communiceren PinCode-toetsenborden alleen via de actieve interface en zijn daardoor niet compatibel met pure Mifare-sluitelementen (.MP).

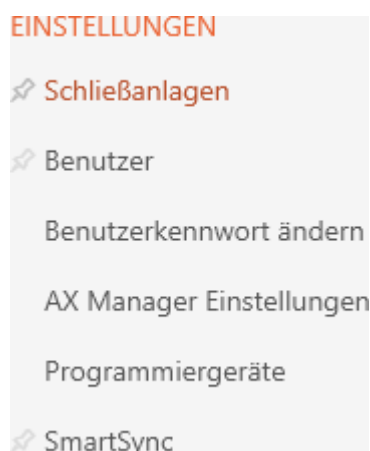
Wanneer u PinCode-toetsenborden wilt gebruiken, moet u de PinCode-toetsenborden voor het betreffende sluitsysteem vrijgeven:

✓ AXM Classic geopend.

1. Klik op de oranje AXM-button .
- ↳ AXM-lijst klap open.



2. Selecteer in de groep | INSTELLINGEN | de invoer **Vergrendelingssystemen**.



- ↳ Het tabblad [Vergrendelingssystemen] met een overzicht van alle sluitsystemen in de database gaat open.

Name	Typ	Beschreibung
Hogwarts	Nur Transponder	

3. Klik op het sluitsysteem waarin u PinCode-toetsenborden wilt vrijschakelen.

- ↳ Het venster van het sluitsysteem gaat open.

Schließanlage - Details

Hier können Sie die Details der Schließanlage bearbeiten

1 Details

2 Passwort

Name: Hogwarts

Typ: Nur Transponder

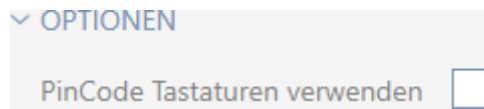
Beschreibung:

OPTIONEN

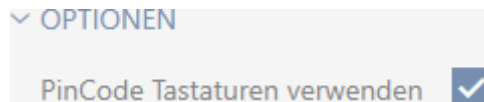
< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

4. Open het menu "Opties".

↳ Opties zichtbaar.



5. Vink het hokje ☒ PinCode-toetsenborden gebruiken aan.



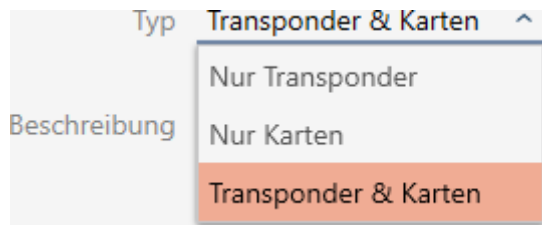
6. Klik op de button **Voltooïing van**.

↳ Het venster van het sluitsysteem gaat dicht.

↳ PinCode-toetsenborden zijn nu in uw sluitsysteem beschikbaar.

18.5 Kaarten of transponders vrijgeschakelen

Wanneer u uw sluitsysteem hebt aangemaakt, hebt u in het dropdownmenu ▼ **Type** beslist welk type identificatiemedië in uw sluitsysteem moeten worden gebruikt:



Misschien zijn de omstandigheden intussen veranderd en wilt u nu bijv. ook kaarten in uw sluitsysteem gebruiken. U schakelt uw sluitsysteem dus van actief (= alleen transponders) naar hybride (= transponders + kaarten). Met de AXM Classic is dat geen probleem, want hier kunt u heel eenvoudig extra kaarten of transponders vrijgeschakelen.


Let er daarbij op dat u bij het achteraf vrijschakelen van kaarten slechts een beperkt aantal sluitelementen met kaarten kunt activeren (zie [Kaarten en sluitelement-ID's](#) [► 460]).

Dit probleem hebt u bij het achteraf vrijschakelen van transponders niet.

Kaarten vrijschakelen

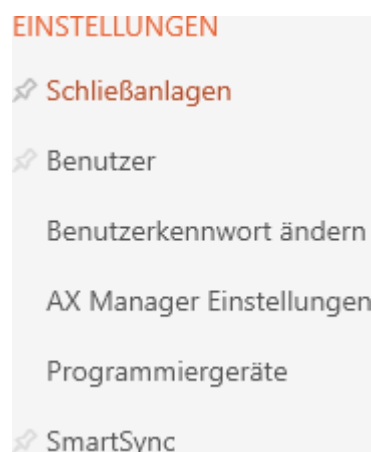
Het volgende voorbeeld beschrijft hoe u in een puur transponder-sluitsysteem ook kaarten kunt gebruiken. Met kaarten worden daarbij ook andere RFID-identificatiemedië bedoeld, bijv. SmartTags of RFID-inlays. In het voorbeeld wordt de sjabloon MC1000L_AV gebruikt.

- ✓ AXM Classic geopend.
- ✓ Minstens één sluitsysteem aangemaakt (zie *Sluitsysteem aanmaken* [► 285]).


1. Klik op het oranje AXM-symbool .
 - ↳ AXM-lijst klapt open.






2. Selecteer in de groep | INSTELLUNGEN | de invoer **Vergrendelingssystemen**.



- ↳ Het tabblad [Vergrendelingssystemen] met een overzicht van alle sluitsystemen in de database gaat open.

Schließanlagen x 

Neu Löschen Anzeigefilter löschen

Name	Typ	Beschreibung
Hogwarts 1	Transponder & Karten	
Hogwarts 2	Transponder & Karten	
> Hogwarts 3	Nur Transponder	

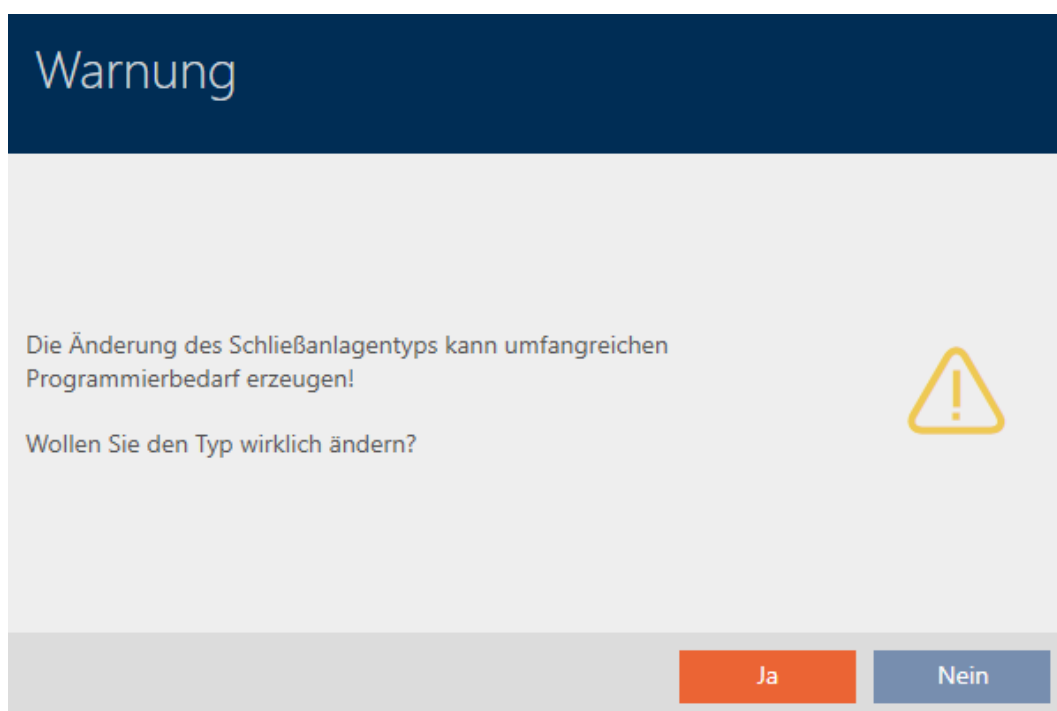
3. Sorteer/filter desgewenst de weergegeven gegevens met  (zie). *Sorteren en filteren* [► 54]

4. Selecteer het sluitsysteem waarin u kaarten of transponders wilt vrij-schakelen.

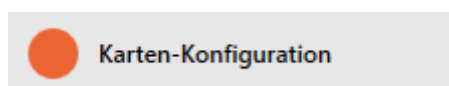
↳ Het venster Vergrendelingssysteem gaat open.

5. Selecteer in het dropdownmenu ▼ **Type** uw type sluitsysteem: "Alleen de transponder", "Transponders & Kaarten" of "Alleen kaarten".

↳ Het waarschuwingsvenster gaat open.



6. Klik op de button **Ja**.
 - ↳ Het waarschuwingsvenster gaat dicht.
 - ↳ Indien nodig: verschijnt het tabblad Kaartconfiguratie.

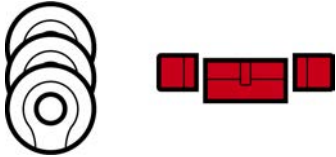
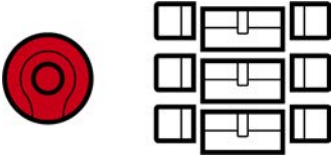


7. Wanneer u naar het type "Transponders & Kaarten" of "Alleen kaarten" bent overgestapt, voert u de kaartconfiguratie in (zie *Kaartconfiguratie aanleggen* [► 290]).
8. Klik op de button **Voltooiing van**.
 - ↳ Het venster gaat Vergrendelingssysteem dicht.
- ↳ Sluitsysteem wordt met nieuw type sluitsysteem opgesomd.

Schließanlagen ×			
<div> + Neu Löschen Anzeigefilter löschen </div>			
Name	^	Typ	Beschreibung
Hogwarts 1		Transponder & Karten	
Hogwarts 2		Transponder & Karten	
> Hogwarts 3		Transponder & Karten	

19. Synchronisatie: Vergelijking tussen sluitschema en realiteit


Sinds de introductie van het G2-protocol is het aan u om bijvoorbeeld bij een nieuwe autorisatie het sluitelement of het identificatiemedium te synchroniseren.

Sluitelement synchroniseren	Identificatiemedium synchroniseren
<i>Sluitelement synchroniseren (incl. passagelijst uitlezen) [► 333]</i>	<i>Identificatiemedium synchroniseren (incl. passagelijst lezen) [► 345]</i>
Zinvol wanneer veel identificatiemedi- a bevoegd zijn bij een sluitelement. In dit geval hoeft in plaats van veel identificatiemedi- a maar één slui- telement gesynchroniseerd te wor- den.	Zinvol wanneer een identificatieme- dium bevoegd is bij veel sluitele- menten. In dit geval hoeft in plaats van veel sluitelementen maar één identificatiemedium gesynchroni- seerd te worden.
	

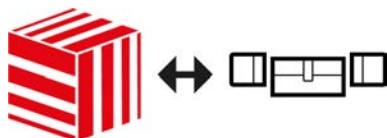
Ook andere factoren spelen een rol bij deze beslissing, bijv.:

- beschikbare programmeerapparaten
- sluitelement of identificatiemedium ter plaatse
- Toegangs- of passagelijst uitlezen

Synchronisatie vanuit de matrix


In de matrix kunt u de synchronisatiebehoefte weergeven. Als u direct op het symbool  klikt, start u direct de synchronisatie van de betreffende invoer op.

19.1 Sluitelement synchroniseren (incl. passagelijst uitlezen)



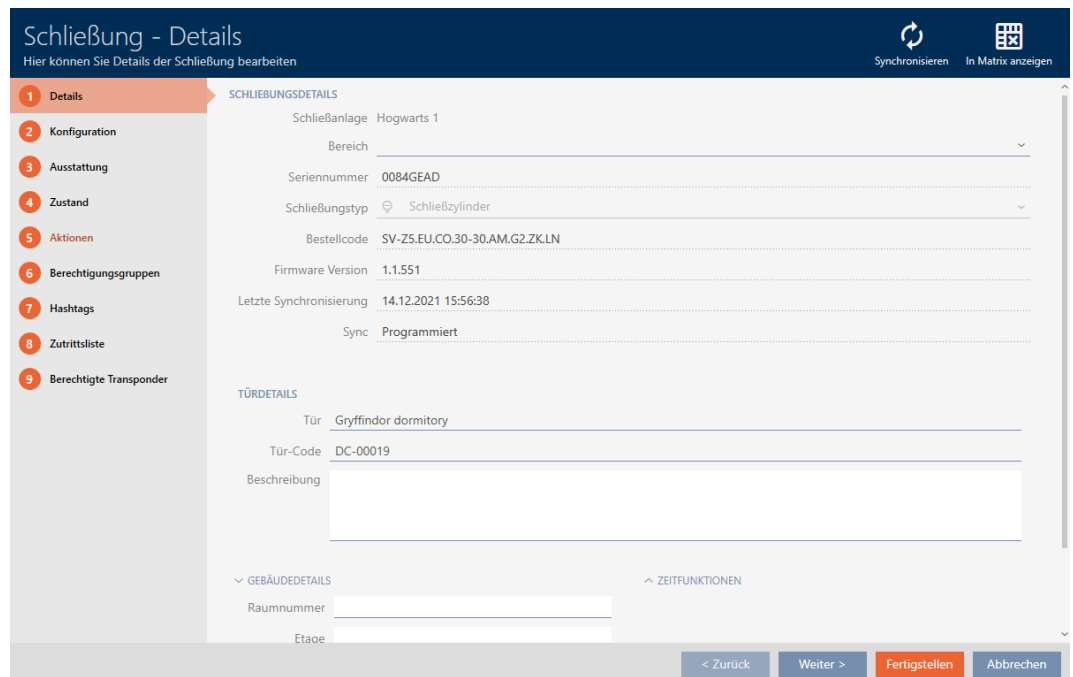
De synchronisatie is birectioneel:


- Uitlezen van gegevens die in het sluitelement zijn opgeslagen (bijv. batterijstatus)
- Schrijven van nieuwe gegevens in het sluitelement (bijv. rechten)

Passagelijsten kunnen afzonderlijk worden uitgelezen (button **Lees toegangslijst** ). Optioneel kunnen passagelijsten echter ook eenvoudig tijdens de synchronisatie worden uitgelezen (zie *Toegangs-/passagelijst tijdens de synchronisatie uitlezen* [▶ 363]).

Uitgelezen gegevens kunnen vervolgens worden weergegeven (zie bijv. *Sluitelementuitrusting en -status weergeven* [▶ 337] of *Passagelijst van een sluitelement weergeven en exporteren* [▶ 338]).

- ✓ AXM Classic geopend.
 - ✓ sluitingslijst of matrixweergave geopend.
 - ✓ Geschikt programmeerapparaat aangesloten.
1. Klik op het sluitelement dat u wilt synchroniseren.
 - ↳ Het venster van het sluitelement gaat open.



2. Klik op de button **Synchroniseren** .
 - ↳ Het synchronisatievenster gaat open.

Schließung synchronisieren
Hier können Sie die Schließung synchronisieren

Konfiguration

Schließanlage: Hogwarts
Schließung: Hufflepuff dormitory
Programmiergerät: SmartCD aktiv

Schließung erkennen

SCHLIEBUNGSDATEN

Letzte Synchronisierung
Sync: Erstprogrammierung
Batteriestatus
Zeitplan: Zeitplan 1
Zeitumschaltung

Synchronisieren
Status auslesen
Zutrittsliste auslesen
Zurücksetzen

Schließen

3. Selecteer in het dropdownmenu ▼ **Programmeerapparaat** het programmeerapparaat waarmee u wilt synchroniseren.




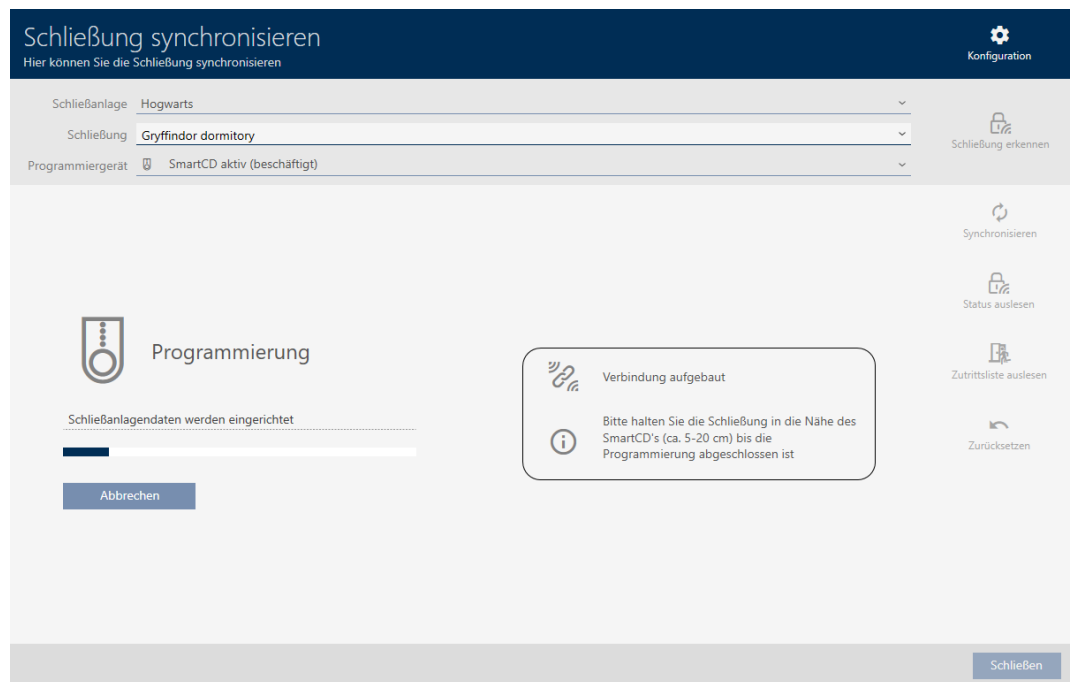
OPMERKING

AX-componenten: SmartCD.MP of SmartStick AX voor eerste synchronisatie

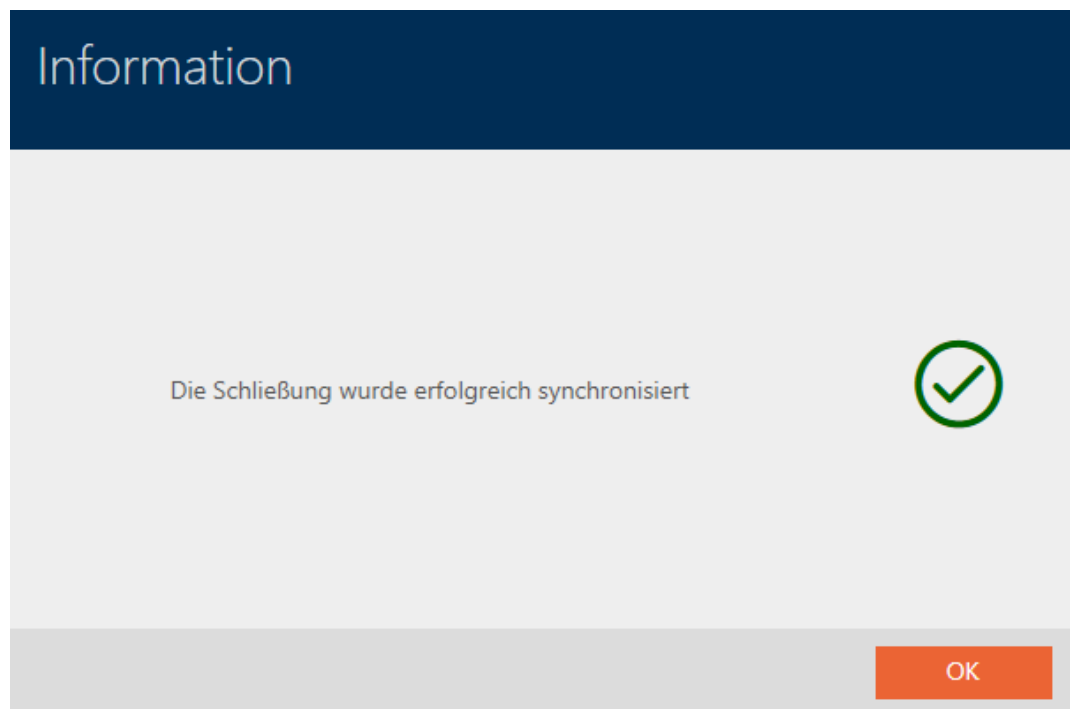
Tijdens de eerste synchronisatie van AX-componenten worden heel veel gegevens overgedragen. De frequentie van de drager en daarmee de overdrachtssnelheid is bij de SmartCD.MP of de SmartStick AX duidelijk hoger.

- Gebruik in het bijzonder voor de eerste synchronisatie van AX-componenten bij voorkeur een SmartCD.MP of een SmartStick AX.

4. Klik op de button **Synchroniseren** 
↳ Sluitelement wordt gesynchroniseerd.



→ Sluitelement is gesynchroniseerd.





OPMERKING

Afwijzing van de eerste transponderactivering na de eerste programmering van AX-producten

Wanneer het eerste geactiveerde identificatiemedium na de eerste programmering een transponder is, wordt de transponder eenmalig geweigerd en op de achtergrond gesynchroniseerd met het sluitelement. Daarna functioneren transponders zoals u gewend bent.

19.1.1 Sluitelementuitrusting en -status weergeven



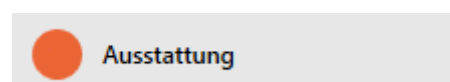
OPMERKING

Weergegeven toestand komt overeen met de laatste synchronisatie

De AXM Classic geeft hier de status weer die in de database is opgeslagen.

- ✓ AXM Classic geopend.
 - ✓ Sluitelement minstens één keer gesynchroniseerd.
1. Klik op het sluitelement waarvan u de toestand wilt weergeven.
 - ↳ Het venster van het sluitelement gaat open.

2. Klik op het tabblad Uitrusting.

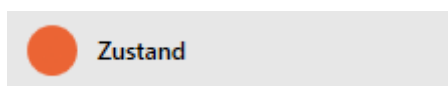


- ↳ Het venster gaat naar het tabblad [Uitrusting].

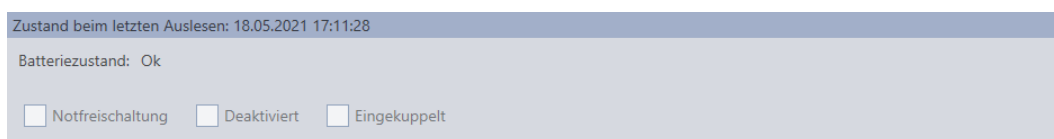
- ↳ Uitgelezen uitrustingskenmerken worden weergegeven (alleen bij reeds gesynchroniseerde sluitelementen).

Abkürzung	Beschreibung
Z5	
EU	
CO	Comfort
Zylindermaße (mm)	35-35
A	
M	
G2	G2
ZK	Zutrittskontrolle / Zeitzonesteuerung

3. Klik op het tabblad Staat.



- ↳ Het venster gaat naar het tabblad [Staat].
- ↳ Uitgelezen status wordt weergegeven (alleen bij reeds gesynchroniseerde sluitelementen).



19.1.2 Passagelijst van een sluitelement weergeven en exporteren

Met de ZK-functie (=toegangscontrole) kunnen uw sluitelementen protocolleren welke identificatiemedia zijn geactiveerd (zie *Passages door het sluitelement laten protocolleren (passagelijst)* [► 229]). Vervolgens kunnen de geprotocolleerde passages bijvoorbeeld tijdens de synchronisatie uitgelezen en naar de database geschreven worden (zie *Toegangs-/passagelijst tijdens de synchronisatie uitlezen* [► 363] en *Sluitelement synchroniseren (incl. passagelijst uitlezen)* [► 333]).

De in de database aanwezige passagelijst kunt u weergeven en exporteren.



OPMERKING

Weergegeven toestand komt overeen met de laatste synchronisatie

De AXM Classic geeft hier de status weer die in de database is opgeslagen.

- ✓ AXM Classic geopend.
 - ✓ Sluitelement minstens één keer gesynchroniseerd.
1. Klik op het sluitelement waarvan u de passagelijst wilt weergeven.
 - ↳ Het venster van het sluitelement gaat open.

Schließung - Details

Hier können Sie Details der Schließung bearbeiten

SCHLIEßUNGSDetails

Schließanlage: Hogwarts 1

Bereich:

Seriennummer: 0084GEAD

Schließungstyp: Schließzylinder

Bestellcode: SV-Z5.EU.CO.30-30.AM.G2.ZK.LN

Firmware Version: 1.1.551

Letzte Synchronisierung: 14.12.2021 15:56:38

Sync: Programmiert

TÜRDETAILS

Tür: Gryffindor dormitory

Tür-Code: DC-00019

Beschreibung:

GEBÄUDEDETAILS

Raumnummer:

Etaoe:

ZEITFUNKTIONEN

< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

2. Klik op het tabblad Toegangslijst.



- ↳ Het venster gaat naar het tabblad [Toegangslijst].
- ↳ Uitgelezen passagelijst wordt weergegeven (alleen bij reeds gesynchroniseerde sluitelementen).

Schließung - Zutrittsliste

Hier können Sie die ausgelesene Zutrittsliste einsehen (nur bei Ausstattung ZK)


Zutrittsliste

Löschen Export

Datum	Besitzer	S/N	Zugriff
14.12.2021 17:52:00	Weasley, Percy	000XCKNG	Erlaubt
14.12.2021 17:51:00	McGonagall, Minerva	UID-1000000034DB9B06	Erlaubt
14.12.2021 01:40:00	Weasley, Percy	000XCKNG	Erlaubt
14.12.2021 01:40:00	Weasley, Percy	000XCKNG	Erlaubt
13.12.2021 20:32:00	Uhrzeit neu gesetzt		Erlaubt

< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

1. Sorteer/filter desgewenst de weergegeven gegevens met (zie). *Sorteren en filteren* [► 54]

2. Klik op de button **Exporteren** .
 - ↳ Het Explorer-venster gaat open.
3. Bewaar de geëxporteerde passagelijst in een bestandsmap van uw keuze.
 - ↳ Het Explorer-venster gaat dicht.
- ↳ Passagelijst wordt geëxporteerd.



Zutrittsliste für die Schließung 'Gryffindor dormitory'

Datum	Besitzer	S/N	Zugriff	Schließungskomponente
14.12.2021 17:52:00	Weasley, Percy	000XCKNG	Erlaubt	Master
14.12.2021 17:51:00	McGonagall, Minerva	UID-1000000034DB9B06	Erlaubt	Master
14.12.2021 01:40:00	Weasley, Percy	000XCKNG	Erlaubt	Master
14.12.2021 01:40:00	Weasley, Percy	000XCKNG	Erlaubt	Master
13.12.2021 20:32:00	##ServiceTId_IDS_AX_SETTIME		Erlaubt	Master



Gedruckt am: 14.12.2021



1



U kunt rapporten personaliseren (zie [Rapporten en exporten personaliseren](#) [[▶ 370](#)]).

19.2 Onbekend sluitelement herkennen

Wanneer u een onbekend sluitelement hebt, kunt u dit via het synchronisatievenster identificeren en evt. resetten (zie [Sluitelement resetten](#) [[▶ 342](#)]).

- ✓ Geschikt programmeerapparaat aangesloten.
 - ✓ AXM Classic geopend.
 - ✓ sluitingslijst of matrixweergave geopend.
1. Klik op een willekeurig sluitelement.
 - ↳ Het venster van het sluitelement gaat open.

2. Klik op de button **Synchroniseren** .
 Het synchronisatievenster gaat open.

3. Selecteer in het dropdownmenu ▼ **Programmeerapparaat** het program-
meerapparaat waarmee u uw sluitelement wilt herkennen.
4. Klik op de button **Detecteer sluiting** .
 Sluitelement wordt herkend.

Schließung synchronisieren
Hier können Sie die Schließung synchronisieren

Schließanlage: Hogwarts
Schließung: Hufflepuff dormitory
Programmiergerät: SmartCD aktiv (beschäftigt)

Konfiguration

Schließung erkennen

Synchronisieren

Status auslesen

Zutrittsliste auslesen

Zurücksetzen

Schließung auslesen

Erkennung der Schließung läuft

Abbrechen

Verbinden...

Bitte legen Sie die Schließung in die Nähe des SmartCD's (ca. 5-20 cm)

Schließen

→ Information over het sluitelement wordt in het venster van het sluitelement weergegeven.

Schließung synchronisieren
Hier können Sie die Schließung synchronisieren

Schließanlage: --
Schließung: 0083TPRU
Programmiergerät: SmartCD aktiv

Konfiguration

Schließung erkennen

Synchronisieren

Status auslesen

Zutrittsliste auslesen

Zurücksetzen

SCHLIEBUNGSDATEN

Schließungs ID: ohne Programmierung

Schließungstyp: Schließzylinder

Batteriestatus: Ok


Schließen

U kunt het sluitelement nu bijvoorbeeld resetten (zie *Sluitelement resetten* [342]).

19.3 Sluitelement resetten

Voordat u een component zoals een cilinder weer voor een ander sluitelement of een ander sluitsysteem kunt gebruiken, moet u hem resetten.

- ✓ Geschikt programmeerapparaat aangesloten.
 - ✓ AXM Classic geopend.
 - ✓ sluitingslijst of matrixweergave geopend.
1. Klik op het sluitelement dat u wilt resetten.
Wanneer u het sluitelement niet kent: klik op een willekeurig sluitelement en identificeer het sluitelement (zie *Onbekend sluitelement herkennen* [▶ 340]). Ga dan verder.
↳ Het venster van het sluitelement gaat open.

2. Selecteer in het dropdownmenu ▼ **Programmeerapparaat** het programmeerapparaat waarmee u uw sluitelement wilt resetten.
3. Klik op de button **Synchroniseren** .
↳ Het synchronisatievenster gaat open.

Schließung synchronisieren

Hier können Sie die Schließung synchronisieren

Konfiguration

Schließanlage

Hogwarts

Schließung

Hufflepuff dormitory

Programmiergerät

SmartCD aktiv

Schließung erkennen

SCHLIEßUNGSDATEN

Letzte Synchronisierung

Sync

Erstprogrammierung

Batteriestatus

Zeitplan

Zeitplan 1

Zeitmumschaltung

Synchronisieren

Status auslesen

Zutrittsliste auslesen

Zurücksetzen

Schließen

- Klik op de button **Reset** .
↳ Sluitelement wordt gereset.

Schließung synchronisieren

Hier können Sie die Schließung synchronisieren

Konfiguration

Schließanlage

Hogwarts

Schließung

Gryffindor dormitory (0083TPRU)

Programmiergerät

SmartCD aktiv (beschäftigt)

Schließung erkennen

Zurücksetzen

Die Schließung wird zurückgesetzt

Abbrechen

Verbindung aufgebaut

Bitte halten Sie die Schließung in die Nähe des SmartCD's (ca. 5-20 cm) bis die Programmierung abgeschlossen ist

Synchronisieren

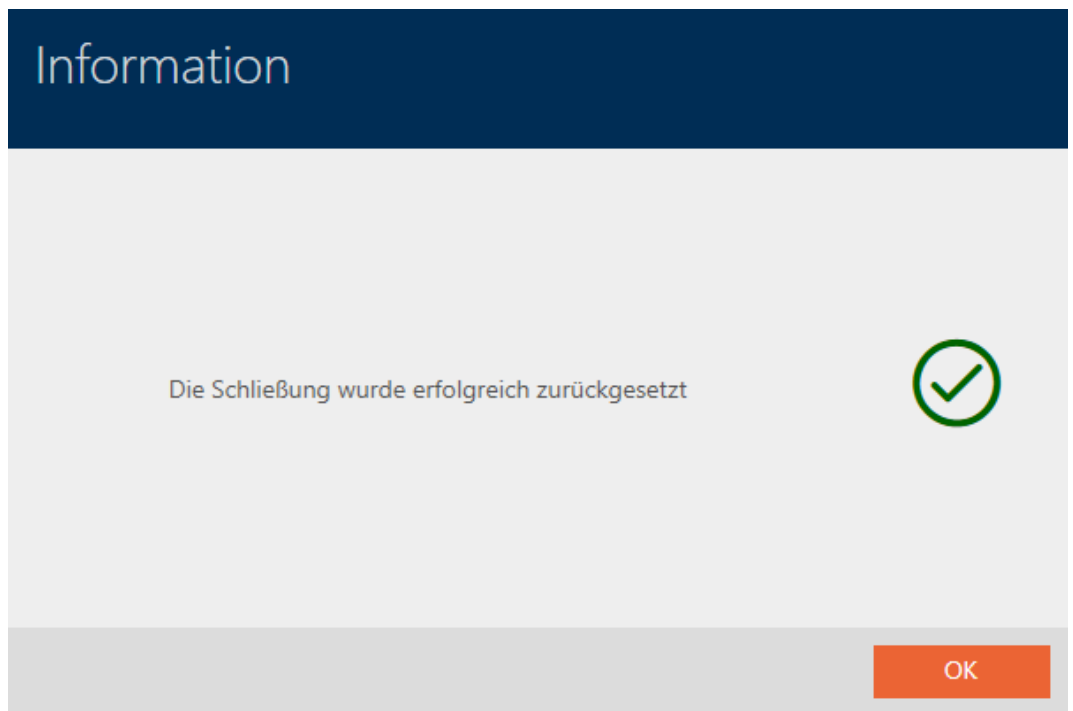
Status auslesen

Zutrittsliste auslesen

Zurücksetzen

Schließen

- Bevestig desgewenst de vraag of de passagelijsten van te voren nog een keer moeten worden uitgelezen.
↳ Sluitelement is gereset.




19.4 Identificatiemedium synchroniseren (incl. passagelijst lezen)



De synchronisatie is birectioneel:

- Uitlezen van gegevens die in het identificatiemedium zijn opgeslagen (bijv. batterijstatus)
- Schrijven van nieuwe gegevens in het identificatiemedium (bijv. rechten)

Passagelijsten kunnen afzonderlijk worden uitgelezen (button **Looplijst voorlezen** ). Optioneel kunnen passagelijsten ook eenvoudig tijdens de synchronisatie worden uitgelezen (zie *Toegangs-/passagelijst tijdens de synchronisatie uitlezen* [\[► 363\]](#)).

Uitgelezen gegevens kunnen vervolgens worden weergegeven (zie bijv. *Transponder-batterijstatus weergeven* [\[► 347\]](#) of *Passagelijst van een identificatiemedium weergeven en exporteren* [\[► 348\]](#)).

- ✓ Geschikt programmeerapparaat aangesloten.
 - ✓ AXM Classic geopend.
 - ✓ Lijst met identificatiemediën of matrixweergave geopend.
1. Klik op het identificatiemedium dat u wilt synchroniseren.
 - ➔ Het venster van het identificatiemedium gaat open.

Transponder - Details

Hier können Sie die Details des Transponders bearbeiten

Synchronisieren In Matrix anzeigen

1 Details 2 Personendetails 3 Transponderkonfiguration 4 Zusätzliche Schließanlagen 5 Berechtigungsgruppen 6 Hashtags 7 Aktionen 8 Begehungsliste 9 Berechtigte Türen

TRANSPONDER DETAILS

Seriennummer n/a

Transpondertyp Transponder

Firmware Version

Letzte Synchronisierung


Sync Erstprogrammierung

Batteriestatus

Zeitgruppe Zeitgruppe 1

Beschreibung

< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

- Klik op de button **Synchroniseren** 
↳ Het synchronisatievenster gaat open.

Transponder synchronisieren

Hier können Sie den Transponder synchronisieren

Konfiguration

Schließanlage Hogwarts

Transponder Weasley, Ron

Programmiergerät SmartCD aktiv

Transponder erkennen

TRANSPONDERDATEN

Letzte Synchronisierung

Sync Erstprogrammierung

Status Aktiviert

Batteriestatus

Zeitgruppe

Synchronisieren


Status auslesen

Begehungsliste auslesen

PROGRAMMIERTE DATENSÄTZE

Zurücksetzen

Schließen

- Selecteer in het dropdownmenu ▼ **Programmeerapparaat** het programmeerapparaat waarmee u wilt synchroniseren.
- Klik op de button **Synchroniseren** 
↳ Identificatiemedium wordt gesynchroniseerd


Transponder synchroniseren

Hier können Sie den Transponder synchronisieren

SchließanlageHogwarts


TransponderWeasley, Ron


ProgrammiergerätSmartCD aktiv (beschäftigt)


 Programmierung


Schließanlagendaten werden eingerichtet


Abbrechen


 Verbindung aufgebaut


 Halten Sie den Transponder im Abstand von 10-30 cm zum SmartCD bis die Programmierung abgeschlossen ist


 Konfiguration

 Transponder erkennen

 Synchronisieren

 Status auslesen

 Begehungsliste auslesen


 Zurücksetzen

Schließen

➞ Identificatiemedium is gesynchroniseerd

Information

Der Transponder wurde erfolgreich synchronisiert



OK

19.4.1 Transponder-batterijstatus weergeven



OPMERKING

Weergegeven toestand komt overeen met de laatste synchronisatie
De AXM Classic geeft hier de status weer die in de database is opgeslagen.

- ✓ AXM Classic geopend.
- ✓ Transponder minstens één keer gesynchroniseerd.
- Klik op de transponder waarvan u de status wilt weergeven.
 - ↳ Het venster van het identificatiemedium gaat open.

Transponder - Details

Hier können Sie die Details des Transponders bearbeiten

Synchronisieren In Matrix anzeigen

1 Details 2 Personendetails 3 Transponderkonfiguration 4 Zusätzliche Schließanlagen 5 Berechtigungsgruppen 6 Hashtags 7 Aktionen 8 Begehungliste 9 Berechtigte Türen

TRANSPONDER DETAILS

Serienummer 000XCKNG

Transpondertyp Transponder

Firmware Version 3.2.19

Letzte Synchronisierung 14.12.2021 01:41:03

Sync Programmiert

Batteriestatus Ok

Zeitgruppe Zeitgruppe 1

Beschreibung

< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

- ↳ De batterijstatus wordt weergegeven.

19.4.2 Passagelijst van een identificatiemedium weergeven en exporteren

Uw identificatiemediën kunnen desgewenst protocolleren bij welke sluitelementen ze werden geactiveerd (zie *Passages door identificatiemedium laten registreren (passagelijst)* [► 114]). Vervolgens worden de opgeslagen gegevens in deze passagelijst bijvoorbeeld tijdens een synchronisatie naar de database overgedragen (zie *Identificatiemedium synchroniseren (incl. passagelijst lezen)* [► 345]).

De in de database opgeslagen passagelijsten kunt u weergeven en exporteren.



OPMERKING

Weergegeven toestand komt overeen met de laatste synchronisatie

De AXM Classic geeft hier de status weer die in de database is opgeslagen.

- ✓ AXM Classic geopend.
 - ✓ Identificatiemedium minstens één keer gesynchroniseerd.
1. Klik op het identificatiemedium waarvan u de passagelijst wilt weergeven.
 - ↳ Het venster van het identificatiemedium gaat open.

Transponder - Details

Hier können Sie die Details des Transponders bearbeiten

Synchronisieren In Matrix anzeigen

1 Details

2 Personendetails

3 Transponderkonfiguration

4 Zusätzliche Schließanlagen

5 Berechtigungsgruppen

6 Hashtags

7 Aktionen

8 Begehungsliste

9 Berechtigte Türen

TRANSPONDER DETAILS

Seriennummer 000XCKNG

Transpondertyp Transponder

Firmware Version 3.2.19

Letzte Synchronisierung 14.12.2021 01:41:03

Sync Programmiert

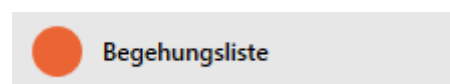
Batteriestatus Ok

Zeitgruppe Zeitgruppe 1

Beschreibung

< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

2. Klik op het tabblad Inlooplijst



- ↳ Het venster gaat naar het tabblad Inlooplijst.

Transponder - Begehungsliste
Hier können Sie bei aktivierter Begehungsliste die ausgelesenen Begehungen des Transponders einsehen



Synchronisieren In Matrix anzeigen

1 Details
2 Personendetails
3 Transponderkonfiguration
4 Zusätzliche Schließanlagen
5 Berechtigungsgruppen
6 Hashtags
7 Aktionen
8 **Begehungsliste**
9 Berechtigte Türen

Löschen Export

Datum	Tür	S/N	LID
14.12.2021 18:57:00	Stadium illumination	000ENB4L	10001
14.12.2021 18:57:00	Gryffindor dormitory	0084GEAD	129
14.12.2021 18:57:00	Stadium illumination	000ENB4L	10001
14.12.2021 18:57:00	Stadium illumination	000ENB4L	10001
14.12.2021 18:57:00	Gryffindor dormitory	0084GEAD	129
14.12.2021 18:57:00	Gryffindor dormitory	0084GEAD	129
14.12.2021 18:57:00	Stadium illumination	000ENB4L	10001
14.12.2021 18:57:00	Gryffindor dormitory	0084GEAD	129
14.12.2021 18:57:00	Stadium illumination	000ENB4L	10001
14.12.2021 18:57:00	Stadium illumination	000ENB4L	10001

< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

- Sorteer/filter desgewenst de weergegeven gegevens met  (zie). *Sorteren en filteren* [► 54]
- Klik op de button **Exportieren** .
 - Het Explorer-venster gaat open.
- Sla de geëxporteerde passagelijst op in een bestandsmap van uw keuze.
 - Het Explorer-venster gaat dicht.
- Passagelijst is geëxporteerd.

Begehungsliste für den Transponder Weasley '000XCKNG'


Datum	Tür	S/N	LID
14.12.2021 18:57:00	Stadium illumination	000ENB4L	10001
14.12.2021 18:57:00	Gryffindor dormitory	0084GEAD	129
14.12.2021 18:57:00	Stadium illumination	000ENB4L	10001
14.12.2021 18:57:00	Stadium illumination	000ENB4L	10001
14.12.2021 18:57:00	Gryffindor dormitory	0084GEAD	129
14.12.2021 18:57:00	Gryffindor dormitory	0084GEAD	129
14.12.2021 18:57:00	Stadium illumination	000ENB4L	10001
14.12.2021 18:57:00	Gryffindor dormitory	0084GEAD	129
14.12.2021 18:57:00	Stadium illumination	000ENB4L	10001
14.12.2021 18:57:00	Stadium illumination	000ENB4L	10001

U kunt rapporten personaliseren (zie *Rapporten en exporten personaliseren* [▶ 370]).

19.5 Onbekend identificatiemedium herkennen

- ✓ Geschikt programmeerapparaat aangesloten.
- ✓ AXM Classic geopend.
- ✓ Lijst met identificatiemedia of matrixweergave geopend.

1. Klik op een willekeurig identificatiemedium.
 - ↳ Het venster van het identificatiemedium gaat open.

2. Klik op de button **Synchroniseren** .
- ↳ Het synchronisatievenster gaat open.

Transponder synchronisieren

Hier können Sie den Transponder synchronisieren

Konfiguration

Schließanlage

Hogwarts

Transponder

Weasley, Ron

Programmiergerät

SmartCD aktiv

Transponder erkennen

TRANSPONDERDATEN

Letzte Synchronisierung

Sync

Erstprogrammierung

Status

Aktiviert

Batteriestatus

Zeitgruppe

Synchronisieren


Status auslesen

Begehungsliste auslesen

Zurücksetzen

PROGRAMMIERTE DATENSÄTZE

Schließen

3. Selecteer in het dropdownmenu ▼ **Programmeerapparaat** het programmeerapparaat waarmee u uw identificatiemedium wilt herkennen.
4. Klik op de button **Herken transponder** 
5. Volg indien nodig de instructies.
 - ↳ Identificatiemedium wordt herkend.

Transponder synchronisieren

Hier können Sie den Transponder synchronisieren

Konfiguration

Schließanlage

Hogwarts


Transponder

Weasley, Ron

Programmiergerät

SmartCD aktiv (beschäftigt)


Transponder erkennen




Transponder auslesen

Erkennung des Transponders läuft

Abbrechen



Verbinden...



Drücken Sie jetzt den Taster des Transponders
1x kurz in Abstand von 10-30 cm zum SmartCD

Synchronisieren

Status auslesen

Begehungsliste auslesen


Zurücksetzen

Schließen

- ↳ Informatie over het identificatiemedium wordt in het venster weergegeven.

Transponder synchroniseren

Hier können Sie den Transponder synchronisieren



Konfiguration

Schließanlage


Unbekannt

Transponder


002U0KLC

Programmiergerät


SmartCD aktiv




Transponder erkennen




Synchronisieren



Status auslesen



Begehungsliste auslesen



Zurücksetzen

TRANSPONDERDATEN

Letzte Synchronisierung

Sync

Status

Batteriestatus **Ok**

Zeitgruppe

PROGRAMMIERTE DATENSÄTZE

Pos	Schließanlage/SID	SID Extension	TID	Aktivierungsdatum	Verfallsdatum	Zeitgruppe
1	Unbekannt (Sid=1537)	12028330	3202			

Schließen

U kunt het identificatiemedium nu bijvoorbeeld resetten (zie *Identificatiemedium resetten* [► 353]).

19.6 Identificatiemedium resetten

Voordat u een component zoals een transponder weer voor een identificatiemedium of een ander sluitsysteem kunt gebruiken, moet u hem resetten.

- ✓ Geschikt programmeerapparaat aangesloten.
- ✓ AXM Classic geopend.
- ✓ Lijst met identificatiemedia of matrixweergave geopend.

1. Klik op het identificatiemedium dat u wilt resetten.
Wanneer het identificatiemedium niet in uw sluitsysteem aanwezig is: Klik op een willekeurig identificatiemedium en identificeer het (zie *Onbekend identificatiemedium herkennen* [► 351]). Ga dan verder.
- ➡ Het venster van het identificatiemedium gaat open.

Transponder - Details
Hier können Sie die Details des Transponders bearbeiten

Synchronisieren In Matrix anzeigen

1 Details
2 Personendetails
3 Transponderkonfiguration
4 Zusätzliche Schließanlagen
5 Berechtigungsgruppen
6 Hashtags
7 Aktionen
8 Begehungsliste
9 Berechtigte Türen

TRANSPONDER DETAILS

Seriennummer n/a

Transpondertyp Transponder

Firmware Version

Letzte Synchronisierung

Sync Erstprogrammierung

Batteriestatus

Zeitgruppe ☐ Zeitgruppe 1

Beschreibung

< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

2. Klik op de button **Synchroniseren** .
- ↳ Het synchronisatievenster gaat open.

Transponder synchronisieren
Hier können Sie den Transponder synchronisieren

Konfiguration

Schließanlage Hogwarts

Transponder Weasley, Ron

Programmiergerät SmartCD aktiv

TRANSPONDERDATEN

Letzte Synchronisierung

Sync Erstprogrammierung

Status Aktiviert

Batteriestatus

Zeitgruppe

PROGRAMMIERTE DATENSÄTZE

Transponder erkennen

Synchronisieren

Status auslesen

Begehungsliste auslesen

Zurücksetzen

Schließen

3. Selecteer in het dropdownmenu ▼ **Programmeerapparaat** het programmeerapparaat waarmee u uw identificatiemedium wilt resetten.
4. Klik op de button **Reset** .

5. Selecteer desgewenst uit welke van de aanwezige datasets u wilt resetten.

Transponder zurücksetzen
Bitte wählen Sie die Datensätze aus, die zurückgesetzt werden sollen

	Pos	Schließanlage	TID	Zeitgruppennummer	Deaktivierung
<input type="checkbox"/>	1	Unbekannt (Sid=1537)	3202		0 Aktiviert

OK Abbrechen

6. Geef desgewenst het wachtwoord van het sluitsysteem in, waartoe deze dataset behoort.

Passwort - Schließanlage
Bitte geben Sie das Passwort der unbekannten Schließanlage ein

Schließanlage SID: 1537, TID: 3202

OK Abbrechen

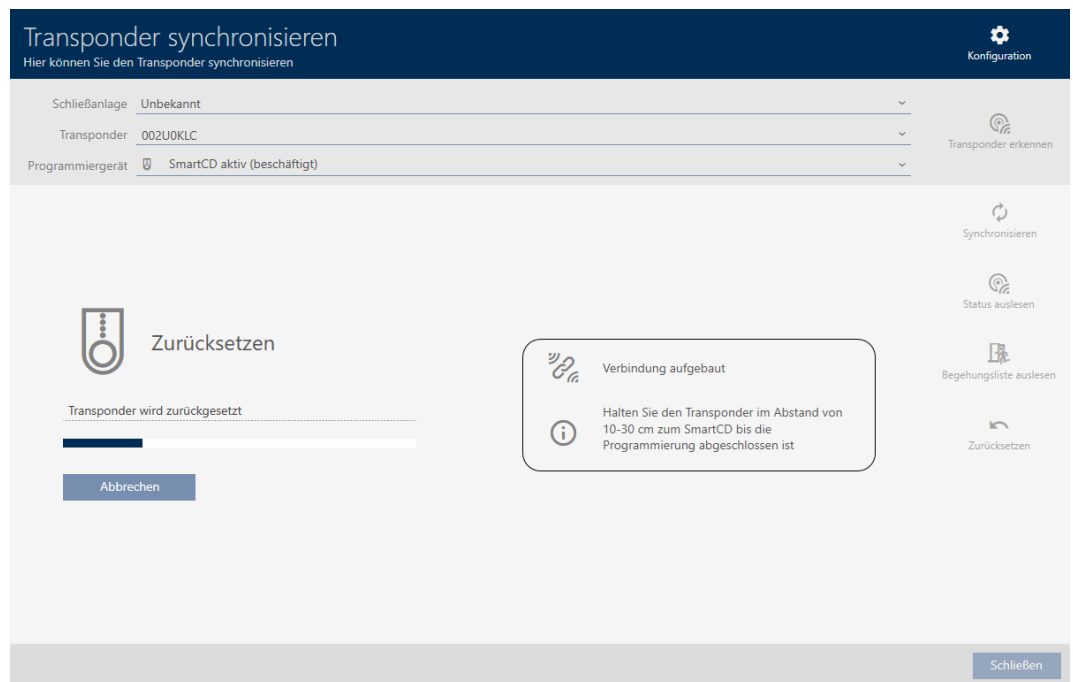
- ↳ Checkbox op de te resetten dataset wordt geactiveerd.

Transponder zurücksetzen
Bitte wählen Sie die Datensätze aus, die zurückgesetzt werden sollen

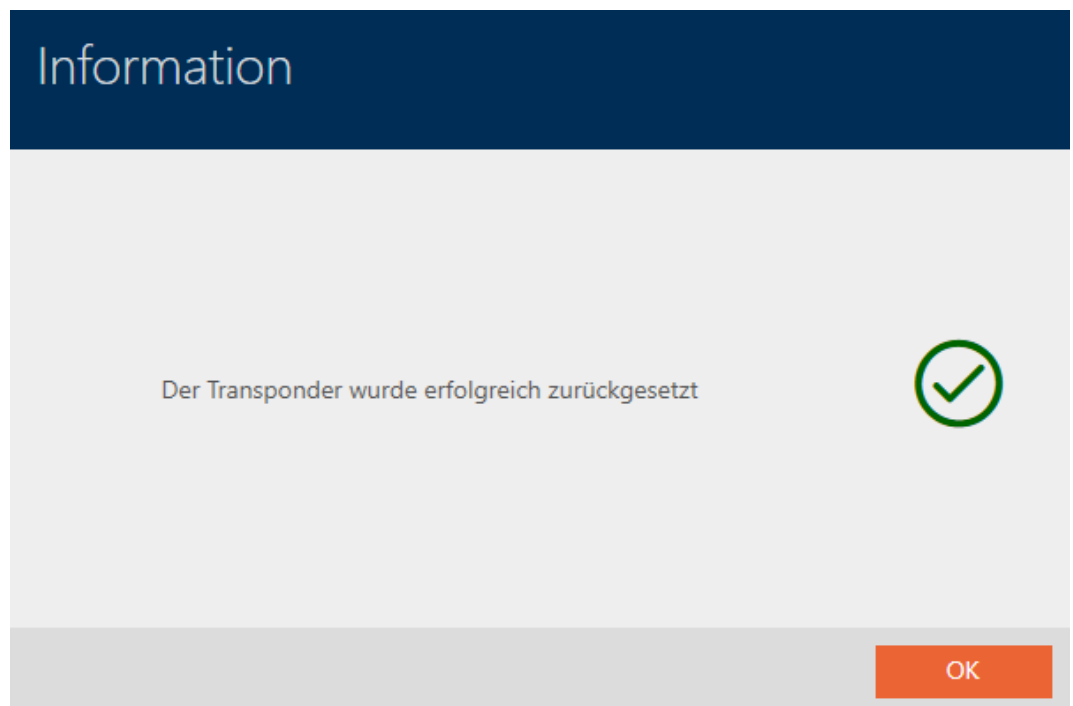
	Pos	Schließanlage	TID	Zeitgruppennummer	Deaktivierung
<input checked="" type="checkbox"/>	1	Unbekannt (Sid=1537)	3202		0 Aktiviert

OK Abbrechen

7. Klik op de button **OK**.
8. Volg indien nodig de verdere instructies.
- ↳ Identificatiemedium wordt gereset.



↳ Identificatiemedium is gereset.



19.7 Aangesloten/ondersteunde programmeerapparaten weergeven

Met dit venster kunt u controleren of een aangesloten programmeerapparaat functioneert en herkend wordt.

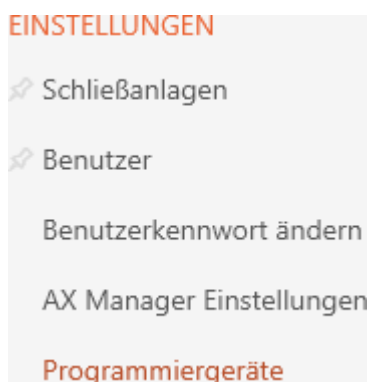
✓ AXM Classic geopend.

1. Klik op de oranje AXM-button  AXM.

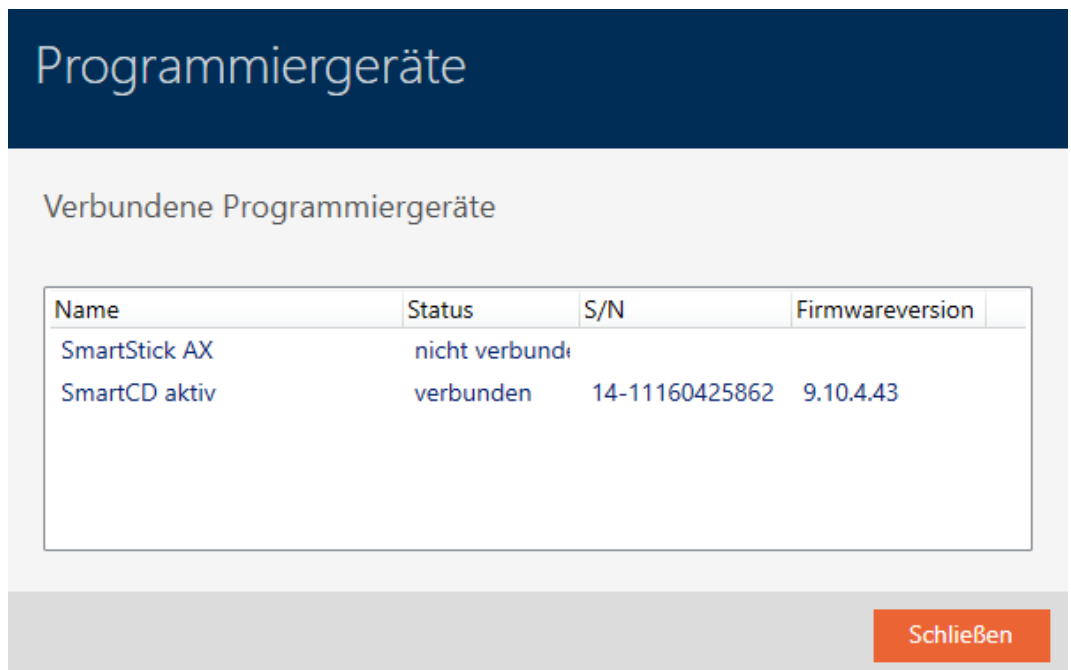
↳ AXM-lijst klapt open.



2. Selecteer in de groep | INSTELLINGEN | de invoer **Programmeerapparaten**.



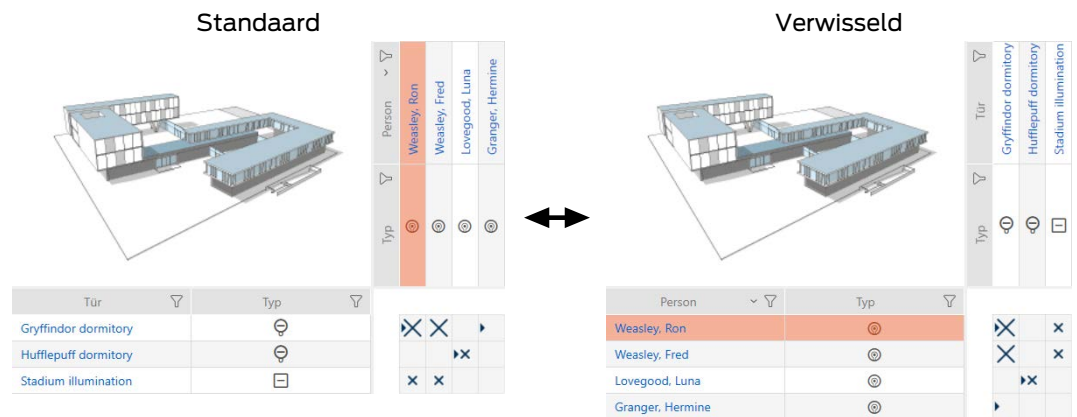
- ↳ Het venster met programmeerapparaten gaat open.



Dit venster toont alle ondersteunde programmeerapparaten. Naargelang de editie van de AXM die u gebruikt, worden andere programmeerapparaten ondersteund. In de statuskolom ziet u of een programmeerapparaat is aangesloten en door de AXM Classic wordt herkend.

20. Uw individuele AXM-oppervlak

20.1 Deuren en personen in de matrix omwisselen (transponeren)



In de standaardweergave worden de deuren als regels weergegeven en de personen als kolommen. Dat kunt u ook wijzigen.

✓ Matrixweergave geopend

1. Klik op de button Configuratie.

↳ Het venster met de matrixinstellingen van de AXM Classic gaat open.

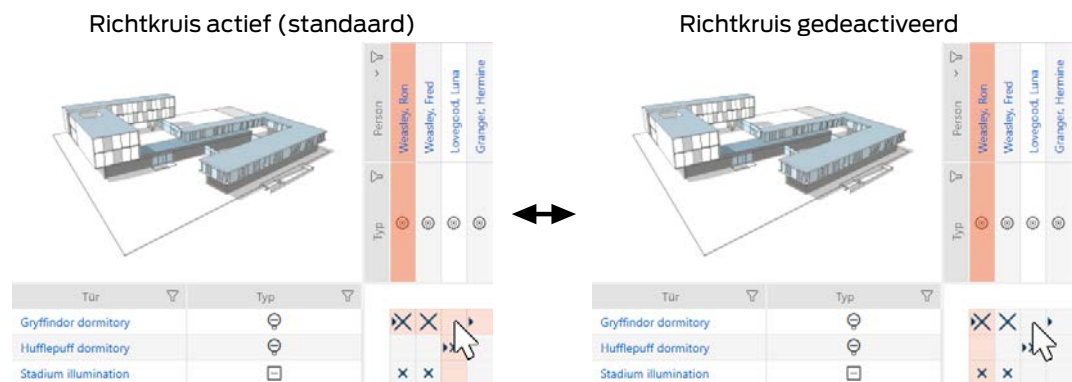
2. Vink het hokje ☒ Verwissel de transponders en sloten aan.

3. Klik op de button **OK**.

↳ Het venster met de matrixinstellingen van de AXM Classic gaat dicht.

↳ Deuren en personen worden in de matrixweergave omgewisseld.

20.2 Kolommen en regels in de matrix markeren (richtkruis activeren/deactiveren)



Het vakje waarboven de muiscursor zich bevindt, hoort bij een sluitelement of bij uw identificatiemedium. In de standaardinstelling wordt de hele regel en de hele kolom met een kleur gemarkeerd. Zo vindt u snel het betreffende sluitelement of het betreffende identificatiemedium. Deze functie heet het richtkruis.

U kunt het richtkruis ook uitschakelen. In dit geval wordt onafhankelijk van de muiscursor de kolom of de regel gemarkeerd waartoe het geselecteerde sluitelement of het geselecteerde identificatiemedium behoort.

✓ Matrixweergave geopend

1. Klik op de button  Configuratie.

➞ Het venster met de matrixinstellingen van de AXM Classic gaat open.

Matriceinstellungen

Hier können Sie die Matrix konfigurieren

Tausche Plätze von Transpondern und Schließungen ☐

Zeige Fadenkreuz ☒

Vergeben der Berechtigungen Einfacher Mausklick

Verfügbare Schließungsspalten:

Raumnummer

Angezeigte Schließungsdaten inkl. Reihenfolge:

Tür
Typ (Symbol)
Sync

Verfügbare Transponderspalten:

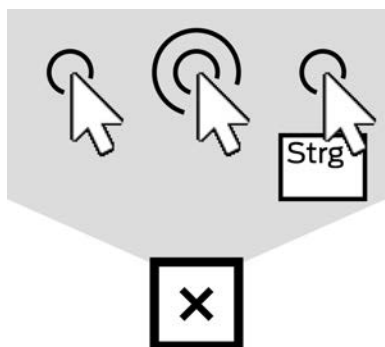
Typ (Text)

Angezeigte Transponderdaten inkl. Reihenfolge:


Person
Typ (Symbol)
Sync

2. Vink het hokje ☒ Toon dradenkruis aan of af.
3. Klik op de button **OK**.
 - ↳ Het venster met de matrixinstellingen van de AXM Classic gaat dicht.
 - ↳ Het richtkruis wordt niet meer weergegeven.

20.3 Klik voor rechten wijzigen



Er zijn drie mogelijkheden om een individuele autorisatie in te stellen door in de matrix te klikken:

- Eenvoudige muisklik (Standaard)
 - Dubbelklik op
 - Ctrl + enkele muisklik
- ✓ Matrixweergave geopend
1. Klik op de button  **Configuratie**.
 - ↳ Het venster met de matrixinstellingen van de AXM Classic gaat open.

Matraxeinstellungen

Hier können Sie die Matrix konfigurieren

Tausche Plätze von Transpondern und Schließungen ☐

Zeige Fadenkreuz ☒

Vergeben der Berechtigungen Einfacher Mausklick

Verfügbare Schließungsspalten:

Raumnummer Hinzufügen

Angezeigte Schließungsdaten inkl. Reihenfolge:

Tür
Typ (Symbol)
Sync

Löschen
Nach oben
Nach unten
Zurücksetzen

Verfügbare Transponderspalten:

Typ (Text) Hinzufügen

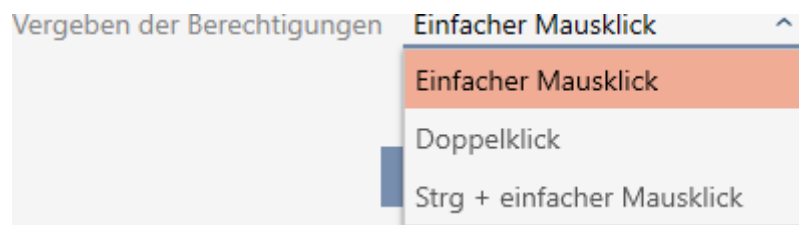
Angezeigte Transponderdaten inkl. Reihenfolge:

Person
Typ (Symbol)
Sync

Löschen
Nach oben
Nach unten
Zurücksetzen

OK
Abbrechen

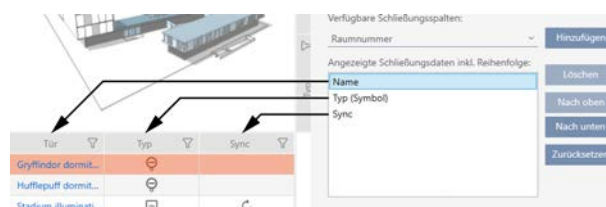
2. Selecteer in het dropdownmenu ▼ **Toekennen van de machtigingen** tussen de invoer "Eenvoudige muisklik", "Dubbelklik op" of "Ctrl + enkele muisklik".



3. Klik op de button **OK**.
 - Het venster met de matrixinstellingen van de AXM Classic gaat dicht.
 - Klik voor rechten is gewijzigd.

20.4 Informatie in de matrix weergeven of verbergen

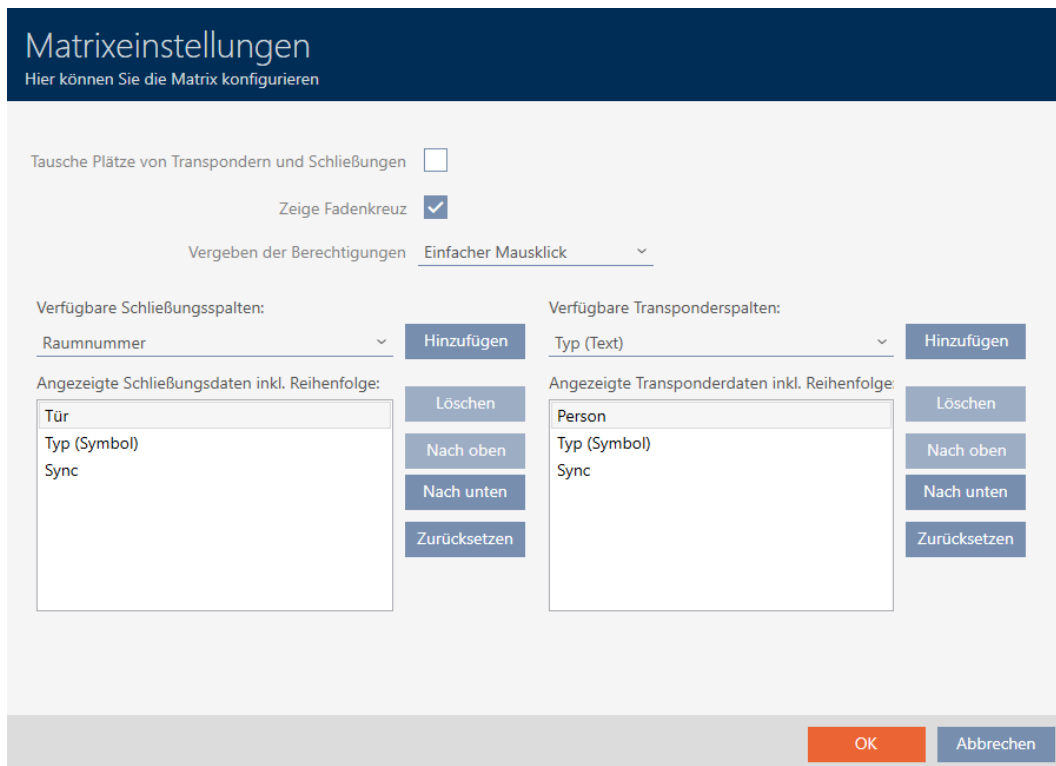
De volgende beschrijving geldt voor de weergegeven kolommen bij sluitelementen. De regels van de identificatiemediä kunnen op dezelfde manier worden bewerkt.



✓ Matrixweergave geopend

1. Klik op de button  Configuratie.

↳ Het venster met de matrixinstellingen van de AXM Classic gaat open.



Matrizeinstellungen
Hier können Sie die Matrix konfigurieren

Tausche Plätze von Transpondern und Schließungen ☐

Zeige Fadenkreuz ☒

Vergeben der Berechtigungen Einfacher Mausklick

Verfügbare Schließungsspalten:
Raumnummer

Verfügbare Transponderspalten:
Typ (Text)

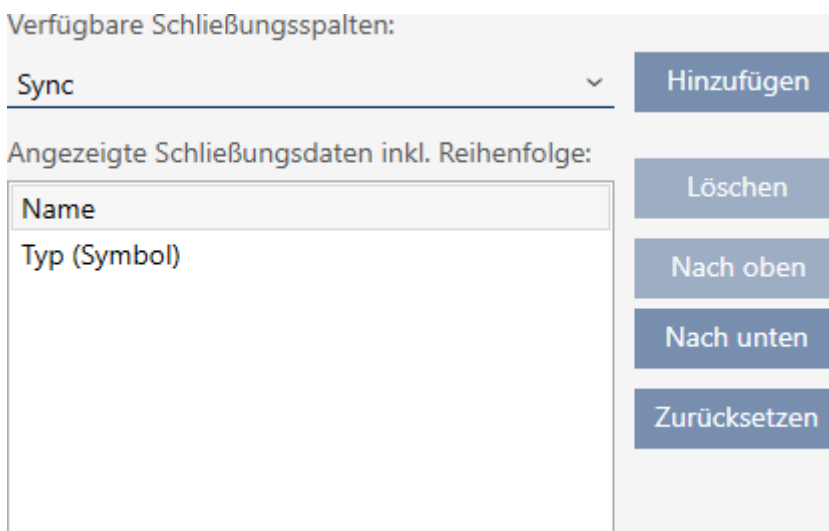
Angezeigte Schließungsdaten inkl. Reihenfolge:

Tür
Typ (Symbol)
Sync

Angezeigte Transponderdaten inkl. Reihenfolge:

Person
Typ (Symbol)
Sync

↳ Actueel weergegeven sluitingskolommen worden opgesomd.



Verfügbare Schließungsspalten:
Sync

Angezeigte Schließungsdaten inkl. Reihenfolge:

Name
Typ (Symbol)

2. Selecteer in het dropdownmenu ▼ **Beschikbare slotkolommen:** de kolommen die in de matrix moeten worden weergegeven.

Verfügbare Schließungsspalten:

Sync	^	Hinzufügen
Sync		Löschen
Raumnummer		Nach oben
Etage		Nach unten
Typ (Text)		Zurücksetzen
S/N		
Status		

3. Vul kolommen aan en wis ze met de buttons **Toevoegen** of **Delete**.

Verfügbare Schließungsspalten:

Raumnummer ▼

Hinzufügen

Angezeigte Schließungsdaten inkl. Reihenfolge:

Name	Löschen
Typ (Symbol)	Nach oben
Sync	Nach unten
	Zurücksetzen

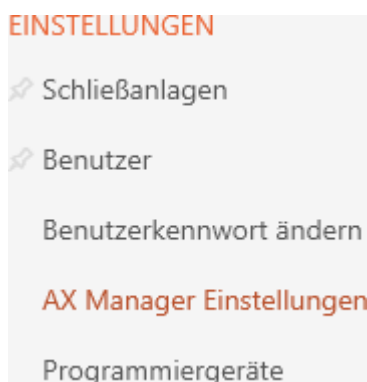
4. Gebruik de buttons **Naar boven** of **Down** om de volgorde aan te passen.
5. Met de button **Reset** kunt u ook de standaardweergave herstellen.
6. Klik op de button **OK**.
 - ↳ Het venster met de matrixinstellingen van de AXM Classic gaat dicht.
 - ↳ De kolommen zijn naar wens gewijzigd.

20.5 Toegangs-/passagelijst tijdens de synchronisatie uitlezen

- ✓ AXM Classic geopend.
1. Klik op de oranje AXM-button **AXM**.
 - ↳ AXM-lijst klappt open.

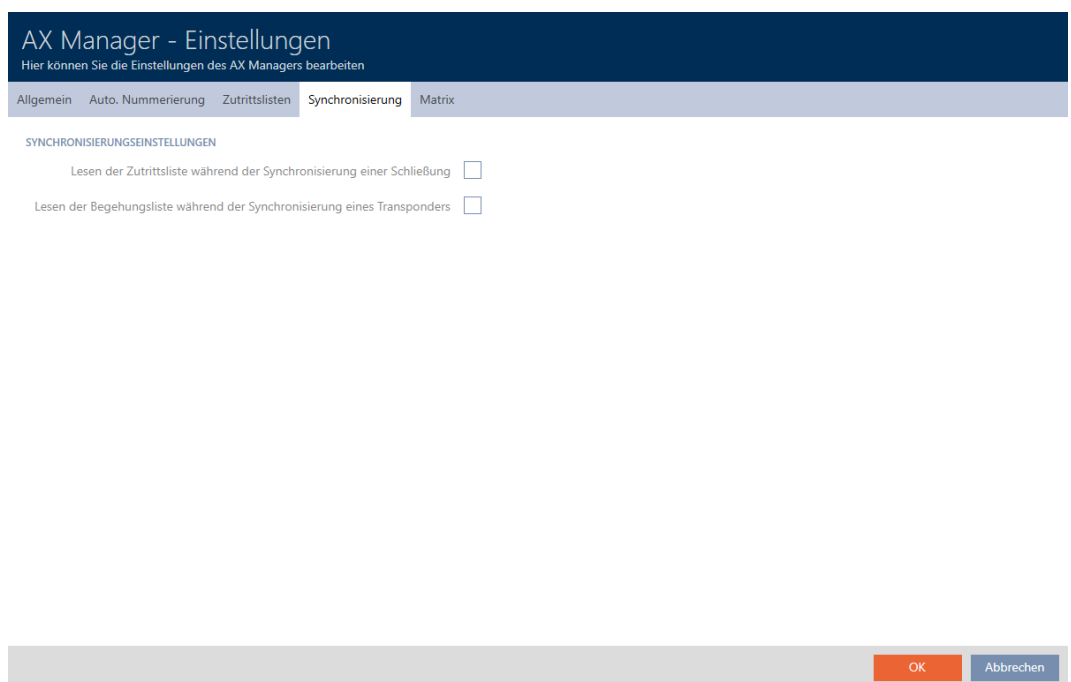


2. Selecteer in de groep | INSTELLINGEN | de invoer **AX Manager Instellingen**.



- ↳ AXM-lijst gaat dicht.
- ↳ Het venster met de instellingen van de AXM Classic gaat open.

3. Ga naar het tabblad [Synchronisatie].



4. Vink desgewenst de hokjes ☒ Lezen van de toegangslijst tijdens synchronisatie van een slot of ☒ Uitlezen van de looplijst tijdens de synchronisatie van een transponder aan.

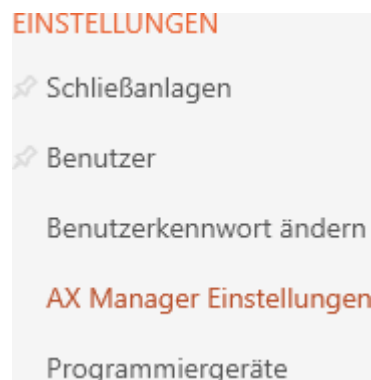
5. Klik op de button **OK**.
 - ↳ Het venster met de instellingen van de AXM Classic gaat dicht.
 - ↳ Toegangs- of passagelijst wordt voortaan tijdens de synchronisatie uitgelezen.

20.6 Aantal notities van de passagelijst in de database beperken

- ✓ AXM Classic geopend.
1. Klik op de oranje AXM-button **AXM**.
 - ↳ AXM-lijst klapt open.



2. Selecteer in de groep | INSTELLINGEN | de invoer **AX Manager Instellingen**.



- ↳ AXM-lijst gaat dicht.
- ↳ Het venster met de instellingen van de AXM Classic gaat open.

3. Ga naar het tabblad [Toeganglijsten].

4. Selecteer een van de drie opties ☒ onbeperkt, ☐ temporeel (max. 2.000 dagen) of ☐ per nummer (max. 10.000 inputs).

5. Klik op de button **OK**.

↳ Het venster met de instellingen van de AXM Classic gaat dicht.

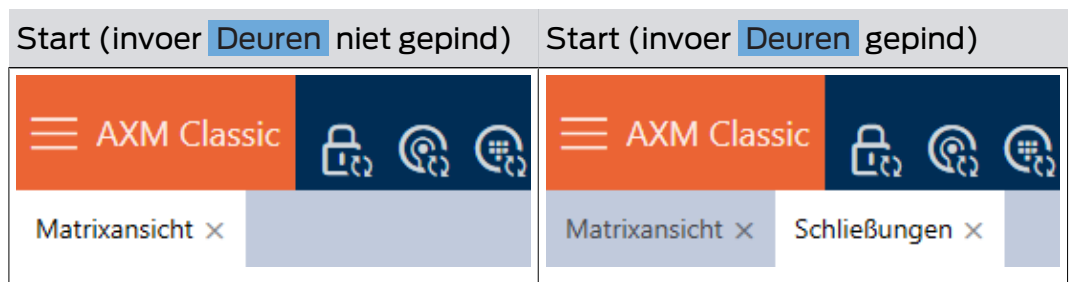
↳ Begrenzing van de passagelijst is ingesteld.

20.7 Tabs pinnen

Uit ervaring blijkt dat u enkele gegevens uit de AXM-lijst vaker nodig hebt.




Naast enkele gegevens ziet u een grijze punaise. Met deze punaise kunt u de betreffende invoer pinnen en bij de volgende start van de AXM Classic automatisch openen.









✓ AXM Classic geopend.

1. Klik op de oranje AXM-button .

↳ AXM-lijst klapt open.







2. Klik op de grijze punaise  naast de input die u wilt pinnen.

SCHLISSANLAGENSTEUERUNG

-  Matrixansicht
-  Schließungen
-  Transponder
-  PinCode Tastaturen
-  Berechtigungsgruppen
-  Zeitplansteuerung

↳ De punaise wordt oranje.

SCHLISSANLAGENSTEUERUNG

-  Matrixansicht
-  Schließungen
-  Transponder
-  PinCode Tastaturen
-  Berechtigungsgruppen
-  Zeitplansteuerung


↳ Gepinde invoer wordt bij de volgende start AXM Classic automatisch geopend.

20.8 Automatische nummering wijzen

De AXM Classic neemt standaard de nummering van personeel en deuren voor u over.

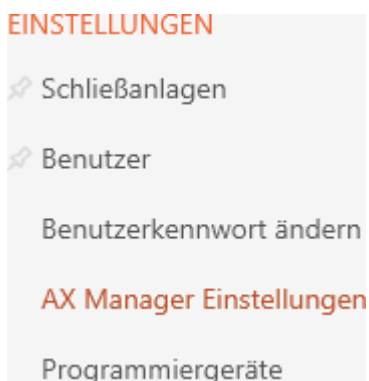
Personeelsnummers	Deurnummers
PERSONENDETAILS <div> <div>Nachname</div> <div>Weasley</div> </div> <div> <div>Vorname</div> <div>Ron</div> </div> <div> <div>Personalnummer</div> <div>PN-1</div> </div>	TÜRDETAILS <div> <div>Name</div> <div>Gryffindor dormitory</div> </div> <div> <div>Tür-Code</div> <div>DC-00001</div> </div>
PN-1	DC-00001
PN-2	DC-00002
PN-X	DC-XXXXX

De afkortingen *PN*- (Personal Number) en *DC*- (Door Code) kunnen in de eigenschappen van de AXM Classic worden gewijzigd:

- ✓ AXM Classic geopend.
- 1. Klik op de oranje AXM-button .
- ↳ AXM-lijst klapt open.



- 2. Selecteer in de groep | INSTELLINGEN | de invoer **AX Manager Instellingen**.



- ↳ AXM-lijst gaat dicht.
- ↳ Het venster met de instellingen van de AXM Classic gaat open.

3. Ga naar het tabblad [Algemeen].

AX Manager Einstellungen
Hier können Sie die Einstellungen des AX Managers bearbeiten

Allgemein | Berichte | Zutrittslisten | Kennwörter | Synchronisierung

ALLGEMEINES

Protokoll ☒

der letzten 180 Tage

AUTO. NUMMERIERUNG - VORLAGEN

Personalnummer PN-

Tür-Code DC-

OK Abbrechen

4. Voer in de velden Personeelsnummer of Deur code de gewenste afkortingen in.
5. Klik op de button **OK**.
 - ↳ Het venster met de instellingen van de AXM Classic gaat dicht.
 - ↳ Personeelsnummers en deurcodes worden in de toekomst met de gewijzigde afkorting aangemaakt.
 - ↳ Reeds bestaande personeelsnummers of deurcodes blijven ongewijzigd.

20.9 Taal wijzigen


De AXM Classic is in verschillende talen beschikbaar. Bij de installatie worden automatisch alle beschikbare talen meegeïnstalleerd.

Bij de eerste opstart ziet u een speciaal venster waarin u uw eerste project kunt inrichten. Daarna verschijnt het normale inlogvenster:

ANMELDEN AM PROJEKT

Benutzername Admin

Kennwort

 Deutsch ▼

Anmelden und Öffnen

Selecteer hier in het veld Wachtwoord de taal die uw voorkeur heeft.




20.10 Rapporten en exporten personaliseren

In de AXM Classic kunt u uw rapporten en exporten personaliseren:

- Logo voor kopregel
 - Toegestane formaten: .bmp, .jpg, .png
 - Automatische schaalverdeling (schaal: 25:10,5, zie ook [Schaalverdeling van beeldbestanden \[► 458\]](#))
- Koptekstgegevens
 - Onderneming
 - Adres
 - Postcode, woonplaats
 - Telefoon
 - E-mail
 - Contact
- Logo voor voetregel (schaal: 3:1, zie ook [Schaalverdeling van beeldbestanden \[► 458\]](#))
 - Toegestane formaten: .bmp, .jpg, .png

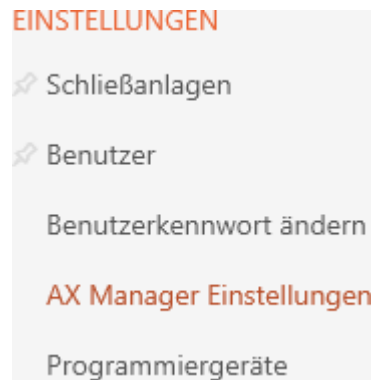
Deze gegevens worden globaal overgenomen voor alle rapporten ten behoeve van een uniforme uitstraling.

✓ AXM Classic geopend.

1. Klik op het oranje AXM-symbool .
- ↳ AXM-lijst klappt open.



2. Selecteer in de groep | INSTELLINGEN | de invoer **AX Manager Instellingen**.



- ↳ AXM-lijst gaat dicht.
- ↳ Het venster "AX Manager instellingen" gaat open.

3. Ga naar de registerkaart [Verslagen].

4. Vul de velden onder het punt "Adres" in.
 - ↳ Niet-ingevulde velden worden in het rapport verborgen.
5. Klik onder het punt "Logo's" op de button **...**.
 - ↳ Het Explorer-venster gaat open.
6. Selecteer een geschikt beeldbestand voor de kop- of voetregel.
 - ↳ Het Explorer-venster gaat dicht.
 - ↳ Geselecteerde beeldbestanden worden onder het punt "Logo's" weergegeven.

LOGOS



7. Klik op de button **OK**.

↳ Het venster gaat "AX Manager instellingen" dicht.

↳ Rapporten worden voortaan met uw eigen gegevens en logo's uitgegeven.

SimonsVoss Technologies GmbH
Feringastrasse 4
85774 Unterföhring
Tel.: 089 99 228 333
E-Mail: support-simonsvoss@allegion.com
Kontakt: Support



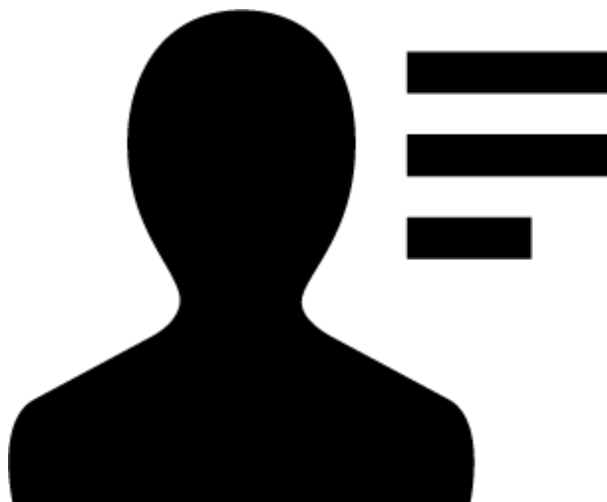
20.11 Eigenschappen

Ausdruck vom: 04 Januar 2022 14:59

1/2



20.11 Eigenschappen voor persoonsgegevens personaliseren



Misschien zijn de standaard eigenschappen die de AXM Classic voor personen en sluitelementen meebrengt niet geschikt voor uw toepassing.

Zo zou u bijvoorbeeld graag een kantoornummer hebben in plaats van het standaardveld Titel.

Hier geeft u de AXM Classic de vrijheid om zelf te beslissen met welke eigenschappen u wilt werken:

- verberg niet-benodigde eigenschappen gewoon. Later kunt u de eigenschappen op elk gewenst moment weer zichtbaar maken (zie *Bestaande velden verbergen en weergeven* [▶ 373]).

In het voorbeeld verbergt u het standaardveld Titel.

- Maak uw eigen eigenschappen aan (zie *Eigen velden aanmaken* [▶ 378]).

In het voorbeeld maakt u een eigen veld aan met de naam Kantoornummer.



OPMERKING

Onopzettelijke bewerking van eigenschappen die in het hele project zijn ingesteld

De personalisering van eigenschappen geldt voor alle sluitsystemen binnen hetzelfde project. Zo wordt bijvoorbeeld een eigenschap die u binnen een sluitsysteem wist, ook in alle andere sluitsystemen gewist.

- Overweeg voor de bewerking of u de eigenschappen tegelijk ook in alle andere sluitsystemen wilt bewerken.

20.11.1 Bestaande velden verbergen en weergeven



De AXM Classic bevat standaard de volgende velden:

Persoonlijke gegevens

✓ Titel	✓ Eingestellt bis	✓ Abteilung
✓ Adresse	✓ Geburtstag	✓ E-Mail
✓ Ort/Gebäude	✓ Kostenstelle	✓ Telefon
✓ Eingestellt am	✓ Foto	

- Titel
- Adres
- Plaats/Gebouw
- Zet op
- Stel in tot

- Verjaardag
- Kostenplaats
- Foto
- Afdeling
- E-mail
- Telefoon

Elk van deze velden kan worden verborgen en opnieuw worden weergegeven.



OPMERKING


Verbergen wist geen inhoud

Als u een veld alleen onzichtbaar maakt, blijft de inhoud van het veld in de database behouden. Zodra het veld opnieuw wordt weergegeven, wordt ook de inhoud weer weergegeven.

Verborgen velden met inhoud blijven in gebruik voor rapporten. Zo is gegarandeerd dat bijv. in het AVG-rapport (zie *Gegevensbeschermingsrapport (AVG) uitgeven* [► 426]) werkelijk alle opgeslagen gegevens worden uitgegeven.

1. Gebruik de functie Verbergen niet als u gegevens daadwerkelijk wilt wissen.
2. Wis in plaats daarvan de inhoud van het afzonderlijke veld of de hele persoon, dan wel zijn of haar identificatiemedium (zie *Identificatiemedium wissen* [► 107]).

- ✓ AXM Classic geopend.
- ✓ identificatiemedium aanwezig.

1. Klik op het oranje AXM-symbool .
- ↳ AXM-lijst klapt open.




2. Selecteer in de groep | BEDIENING VERGRENDELINGSSYSTEEM | de invoer **Transponder**.

SCHLIESSANLAGENSTEUERUNG


- Matrixansicht
- Schließungen
- Transponder**
- PinCode Tastaturen
- Berechtigungsgruppen
- Zeitplansteuerung

- AXM-lijst gaat dicht.
- Het venster met identificatiemedia gaat open.


Transponder ×




Neu




Löschen




In Matrix anzeigen




Duplizieren




Ausgabe



DSGVO-Daten




Export









Anzeigefilter löschen

Hogwarts 1

▼



Nachn. ^	Vorname ^	S/N ^	Typ ^	Sync ^	Status ^	Zeitgruppe ^	Aktivierungsdatum / Verfallsdatum ^
>	Granger	Hermine	002TU6TC				
	Hagrid	Rubeus	UID-1000000979A4F				
	Lovegood	Luna	002U04AT				
	McGonagall	Minerva	UID-100000034DB9B				
	Weasley	Percy	000XCKNG				

3. Klik op een willekeurig identificatiemedium.
- Het venster van het identificatiemedium gaat open.

Transponder - Details

Hier können Sie die Details des Transponders bearbeiten

Synchronisieren In Matrix anzeigen

- Details
- Personendetails
- Transponderkonfiguration
- Zusätzliche Schließanlagen
- Berechtigungsgruppen
- Hashtags
- Aktionen
- Begehungsliste
- Berechtigte Türen

TRANSPONDER DETAILS

Seriennummer

Transpondertyp

Firmware Version

Letzte Synchronisierung

Sync

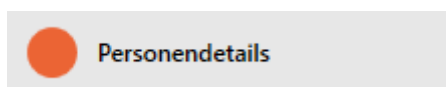
Batteriestatus

Zeitgruppe ☐ Zeitgruppe 1

Beschreibung

< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

4. Klik op het tabblad Persoonlijke gegevens.



→ Het venster gaat naar het tabblad Persoonlijke gegevens.

Transponder - Personendetails
Hier können Sie die Details der Person bearbeiten

Synchronisieren In Matrix anzeigen

DSGVO-Daten

1 Details
2 Personendetails
3 Transponderkonfiguration
4 Zusätzliche Schließanlagen
5 Berechtigungsgruppen
6 Hashtags
7 Aktionen
8 Begehungsliste
9 Berechtigte Türen

PERSONENDETAILS

Nachname Granger
Vorname Hermine
Personalnummer PN-32
Personengruppe Pupils + Neu
Bemerkung
Foto

Titel
Abteilung 3rd grade
Telefon 089 32168
E-Mail hermine.granger@grangerdental.com
Adresse Any street - Any city - Any State 12345
Ort/Gebäude Dentist centre
Eingestellt am 15.06.2021 ☐ Nicht relevant
Eingestellt bis 13.10.2021 ☐ Nicht relevant
Geburtsdatum 01.06.2017 ☐ Nicht relevant
Kostenstelle 287

< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

5. Klik op de configuratiebutton .

Synchronisieren In Matrix anzeigen

DSGVO-Daten 

6. Het venster "Configuratie" gaat open.

Personendetails - Konfiguration
Hier können Sie konfigurieren, welche Personenfelder angezeigt werden sollen

<input checked="" type="checkbox"/> Titel	<input checked="" type="checkbox"/> Eingestellt bis	<input checked="" type="checkbox"/> Abteilung
<input checked="" type="checkbox"/> Adresse	<input checked="" type="checkbox"/> Geburtstag	<input checked="" type="checkbox"/> E-Mail
<input checked="" type="checkbox"/> Ort/Gebäude	<input checked="" type="checkbox"/> Kostenstelle	<input checked="" type="checkbox"/> Telefon
<input checked="" type="checkbox"/> Eingestellt am	<input checked="" type="checkbox"/> Foto	

Benutzerdefinierte Felder

Name	Typ	Erforderlich	Eindeutig
------	-----	--------------	-----------

Hinzufügen
Löschen

OK Abbrechen

7. Activeer of deactiveer de gewenste velden (voorbeeld: Vink het hokje ☐ Titel af).

8. Klik op de button **OK**.

9. Het venster gaat "Configuratie" dicht.

➔ Het venster van het identificatiemedium geeft in het tabblad Persoonlijke gegevens de gewijzigde velden weer (voorbeeld: het veld Titel ontbreekt).

Transponder - Personendetails
Hier können Sie die Details der Person bearbeiten

Synchronisieren In Matrix anzeigen

DSGVO-Daten

1 Details
2 **Personendetails**
3 Transponderkonfiguration
4 Zusätzliche Schließanlagen
5 Berechtigungsgruppen
6 Hashtags
7 Aktionen
8 Begehungliste
9 Berechtigte Türen

PERSONENDETAILS

Nachname Granger
Vorname Hermine
Personalnummer PN-32
Personengruppe Pupils + Neu
Bemerkung
Foto

Abteilung 3rd grade
Telefon 089 32168
E-Mail hermine.granger@grangerdental.com
Adresse Any street - Any city - Any State 12345
Ort/Gebäude Dentist centre
Eingestellt am 15.06.2021 ☐ Nicht relevant
Eingestellt bis 13.10.2021 ☐ Nicht relevant
Geburtsdatum 01.06.2017 ☐ Nicht relevant
Kostenstelle 287

< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

10. Klik op de button **Voltooiing van**.

↳ Velden zijn in alle sluitsystemen van hetzelfde project zichtbaar of onzichtbaar gemaakt.

20.11.2 Eigen velden aanmaken




Benutzerdefinierte Felder

Name	Typ	Erforderlich	Eindeutig	
				Hinzufügen
				Löschen

In sommige gevallen hebt u andere of extra velden nodig dan de velden die uw AXM Classic ter beschikking stelt. Extra velden voor personeuseigenschappen worden ook in het AVG-rapport weergegeven (zie *Gegevensbeschermingsrapport (AVG) uitgeven* [► 426]).

Daarom kunt u ook eigen velden aanmaken (voor meer informatie over de eigenschappen van uw eigen velden, zie *Achteraf gewijzigde door gebruiker(s) gedefinieerde velden* [► 383]):

- ✓ AXM Classic geopend.
- ✓ identificatiemedium aanwezig.

1. Klik op het oranje AXM-symbool .
 - ↳ AXM-lijst klapt open.




2. Selecteer in de groep | BEDIENING VERGRENDelingSSysTEEM | de invoer **Transponder**.

SCHLIESSANLAGENSTEUERUNG


- Matrixansicht
- Schließungen
- Transponder**
- PinCode Tastaturen
- Berechtigungsgruppen
- Zeitplansteuerung

- AXM-lijst gaat dicht.
- Het venster met identificatiemediã gaat open.


Transponder ✕




Neu




Löschen




In Matrix anzeigen




Duplizieren




Ausgabe



DSGVO-Daten



Export



Anzeigefilter löschen

Hogwarts 1

Nachn. ^	Vorname ^	S/N ^	Typ ^	Sync ^	Status ^	Zeitgrupp ^	Aktivierungsdatum / Verfallsdatum ^
>	Granger	Hermine	002TU6TC	Ⓢ			
	Hagrid	Rubeus	UID-1000000979A4F	Ⓢ			
	Lovegood	Luna	002U04AT	Ⓢ	↻		
	McGonagall	Minerva	UID-100000034DB9B	Ⓢ			
	Weasley	Percy	000XCKNG	Ⓢ			

3. Klik op een willekeurig identificatiemedium.
- Het venster van het identificatiemedium gaat open.

Transponder - Details

Hier können Sie die Details des Transponders bearbeiten

Synchronisieren In Matrix anzeigen

1 Details

2 Personendetails

3 Transponderkonfiguration

4 Zusätzliche Schließanlagen

5 Berechtigungsgruppen

6 Hashtags

7 Aktionen

8 Begehungsliste

9 Berechtigte Türen

TRANSPONDER DETAILS

Seriennummer n/a

Transpondertyp Ⓢ Transponder

Firmware Version

Letzte Synchronisierung

Sync Erstprogrammierung

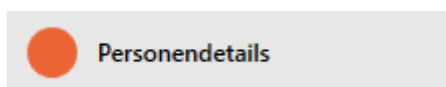
Batteriestatus

Zeitgruppe ☐ Zeitgruppe 1

Beschreibung

< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

4. Klik op het tabblad Persoonlijke gegevens.



→ Het venster gaat naar het tabblad Persoonlijke gegevens.

Transponder - Personendetails
Hier können Sie die Details der Person bearbeiten

Synchronisieren In Matrix anzeigen

DSGVO-Daten

1 Details
2 Personendetails
3 Transponderkonfiguration
4 Zusätzliche Schließanlagen
5 Berechtigungsgruppen
6 Hashtags
7 Aktionen
8 Begehungsliste
9 Berechtigte Türen

PERSONENDETAILS

Nachname Granger
Vorname Hermine
Personalnummer PN-32
Personengruppe Pupils + Neu
Bemerkung
Foto

Titel
Abteilung 3rd grade
Telefon 089 32168
E-Mail hermine.granger@grangerdental.com
Adresse Any street - Any city - Any State 12345
Ort/Gebäude Dentist centre
Eingestellt am 15.06.2021 ☐ Nicht relevant
Eingestellt bis 13.10.2021 ☐ Nicht relevant
Geburtsdatum 01.06.2017 ☐ Nicht relevant
Kostenstelle 287

< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

5. Klik op de configuratiebutton



6. Het venster "Configuratie" gaat open.

Personendetails - Konfiguration
Hier können Sie konfigurieren, welche Personenfelder angezeigt werden sollen

☒ Titel ☒ Eingestellt bis ☒ Abteilung
☒ Adresse ☒ Geburtsdag ☒ E-Mail
☒ Ort/Gebäude ☒ Kostenstelle ☒ Telefon
☒ Eingestellt am ☒ Foto

Benutzerdefinierte Felder

Name	Typ	Erforderlich	Eindeutig
------	-----	--------------	-----------

Hinzufügen
Löschen

OK Abbrechen

7. Klik op de button **Toevoegen**.

➔ Het venster "Configuratie" gaat open.

Benutzerdefiniertes Feld - Konfiguration
Hier können Sie das benutzerdefinierte Feld konfigurieren

1 Details

EIGENSCHAFTEN DES BENUTZERDEFINIERTEN FELDES

Name

Instanz Person

Typ Text

Erforderlich ☐

Eindeutig ☐

☐ Weiteres Objekt erstellen Fertigstellen Abbrechen

8. Voer in het veld Naam de naam van uw door de gebruiker gedefinieerde veld in (voorbeeld: *kantoor*nr.).

➔ Deze naam wordt later voor het invoerveld weergegeven.

Büronr.

9. Als een invoer in uw veld verplicht moet zijn: vink dan het hokje ☒ Ver-eist aan (voorbeeld: kantoonr. is niet verplicht – niet elke medewerker heeft een kantoor met een nummer).
10. Als een invoer in uw veld voor hetzelfde veld bij een andere persoon niet opnieuw mag worden gebruikt: vink dan het hokje ☒ Duidelijk aan voor-beeld: kantoonr. is niet duidelijk – meerdere medewerkers zitten in het-zelfde kantoor – hokje daarom niet aanvinken).
11. Klik op de button **Voltooiing van**.
 - ↳ Het venster gaat "Configuratie" dicht.
 - ↳ Uw nieuwe door de gebruiker gedefinieerde veld wordt weergegeven.

Benutzerdefinierte Felder

Name	Typ	Erforderlich	Eindeutig	
Büronr.	Text	Nein	Nein	<input type="button" value="Hinzufügen"/> <input type="button" value="Löschen"/>

12. Klik op de button **OK**.
13. Het venster gaat "Configuratie" dicht.
 - ↳ Het venster van het identificatiemedium geeft in het tabblad Persoonlijke gegevens uw nieuwe door de gebruiker gedefinieerde veld weer (voorbeeld: Het veld *Kantoonnummer* wordt weergegeven).

14. Klik op de button **Voltooiing van**.
 - ↳ Uw nieuwe door de gebruiker gedefinieerde veld is in alle sluitsystemen van hetzelfde project beschikbaar.

**OPMERKING****Gedrag van de AXM Classic bij achteraf aangelegde of gewijzigde door de gebruiker gedefinieerde velden**

Door de gebruiker gedefinieerde velden kunnen op elk gewenst moment worden aangemaakt of achteraf worden gewijzigd. Voorbeeld: u legt een verplicht veld aan, hoewel er al enkele personen in het sluitsysteem aanwezig zijn.

Dit leidt ertoe dat dit nieuw aangemaakte verplichte veld bij reeds bestaande personen leeg is, hoewel het als ☒ Vereist gemarkeerd is.

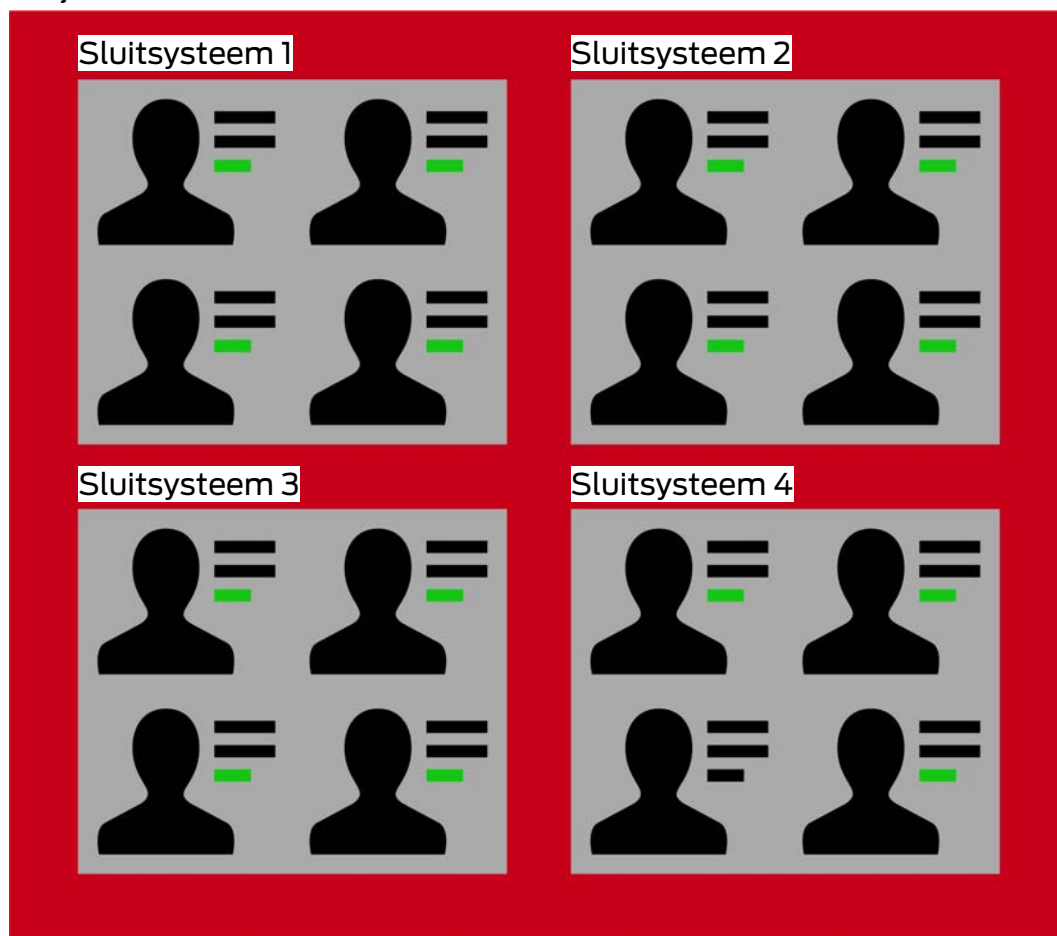
- Informeer u in dergelijke gevallen over het gedrag van de AXM Classic (zie *Achteraf gewijzigde door gebruiker(s) gedefinieerde velden* [[▶ 383](#)]).

20.11.2.1 Achteraf gewijzigde door gebruiker(s) gedefinieerde velden

Met uw AXM Classic kunt u op elk gewenst moment door de gebruiker gedefinieerde velden aanmaken (zie *Eigen velden aanmaken* [[▶ 378](#)]).

Door de gebruiker gedefinieerde velden gelden altijd voor het hele project – d.w.z. ze gelden in alle sluitsystemen van een project voor alle betreffende objecten. In de voorbeeldgrafiek is het groene door de gebruiker gedefinieerde veld opnieuw aangemaakt en geldt voor alle betreffende personen.

Project



Voorbeeld: u maakt voor "Persoonlijke gegevens" een door de gebruiker gedefinieerd veld aan. Dit veld bestaat voortaan dus:

- voor alle personen
- uit alle sluitsystemen
- binnen uw project.

Door de gebruiker gedefinieerde velden kunnen twee belangrijke eigenschappen hebben: ☒ Vereist en ☒ Duidelijk.

De volgende voorbeelden en verklaringen hebben betrekking op door de gebruiker gedefinieerde eigenschappen voor personen.

Door de gebruiker gedefinieerde eigenschappen bij nieuwe personen

Vereist	Duidelijk
<p>Als u een veld ziet dat gemarkeerd en niet ingevuld is als vereist, wordt de op de button Voltooiing van grijs.</p> <p>Pas nadat u het veld hebt ingevuld, kunt u de invoer afsluiten.</p> <p>Verplichte velden die niet zijn ingevuld, worden rood gemarkeerd. In het voorbeeld werd kantoonr. als <input checked="" type="checkbox"/> Vereist gemarkeerd:</p> <p>Kostenstelle 287 Das Feld ist erforderlich</p> <p>Büronr. </p>	<p>Als een als eenduidig gemarkeerd veld wordt weergegeven, accepteert de AXM Classic eerst elke invoer. Zodra de invoer echter met de button Voltooiing van wordt opgeslagen, controleert de AXM Classic of er in hetzelfde veld bij een ander object al dezelfde invoer bestaat. Zo ja, dan wordt de button Voltooiing van grijs.</p> <p>Pas nadat u geen of een eenduidige waarde hebt ingevoerd, kunt u de invoer afsluiten. In het voorbeeld werd kantoonr. als <input checked="" type="checkbox"/> Duidelijk gemarkeerd:</p> <p>Kostenstelle 287 Das Feld ist nicht eindeutig</p> <p>Büronr. 1</p>

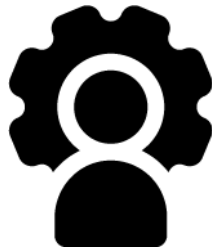
Nieuwe door de gebruiker gedefinieerde eigenschappen bij reeds bestaande personen

Vereist	Duidelijk
<p>Personen die al eerder zijn aangemaakt, hebben natuurlijk nog geen kantoonnummer. Zodra u een dergelijke persoon oproept, wordt het nieuw beschikbare veld rood gemarkeerd:</p> <p>Kostenstelle 287 Das Feld ist erforderlich</p> <p>Büronr. </p> <p>Pas nadat u het veld hebt ingevuld, kunt u de invoer afsluiten.</p> <p>Lege waarden zijn bij nieuw aangemaakte verplichte velden dus mogelijk!</p>	<p>Geen probleem. Een nieuw aangemaakt veld kan geen dubbele waarden hebben. Alle nieuw ingevoerde waarden worden voor het opslaan gecontroleerd.</p>

Gewijzigde door de gebruiker gedefinieerde eigenschappen bij reeds bestaande personen

Vereist	Duidelijk
<p>Velden die achteraf verplicht zijn gemaakt, worden behandeld als nieuw aangemaakte verplichte velden:</p> <p>Personen die al eerder zijn aangemaakt, hebben natuurlijk nog geen kantoornummer. Zodra u een dergelijke persoon oproept, wordt het nieuw beschikbare veld rood gemarkeerd:</p> <p>Kostenstelle 287 Das Feld ist erforderlich</p> <p>Büronr. </p> <p>Pas nadat u het veld hebt ingevuld, kunt u de invoer afsluiten.</p> <p>Lege waarden zijn bij achteraf als verplicht gemarkeerde velden dus mogelijk!</p>	<p>Achteraf eenduidig gemaakte velden worden behandeld als nieuw aangemaakte eenduidige velden:</p> <p>Personen die al eerder zijn aangemaakt, kunnen in hetzelfde veld meerdere keren dezelfde invoer hebben – tot nu toe was namelijk geen eenduidigheid nodig. Zodra u nu een persoon opent en op de button Voltooiing van klikt, controleert de AXM Classic of alle eenduidige velden met eenduidige waarden zijn ingevuld. Zo niet, dan worden de betreffende velden rood gemarkeerd:</p> <p>Kostenstelle 287 Das Feld ist nicht eindeutig</p> <p>Büronr. 1</p> <p>Pas nadat u geen of een eenduidige waarde hebt ingevoerd, kunt u de invoer afsluiten.</p>



21. Administratieve taken



21.1 Bacj-up herstellen


Met een regelmatige back-up is uw database en daarmee uw werk snel weer te herstellen.

De back-up kunt u eenvoudig zelf maken in de AXM Classic:

- in het inlogvenster (button **Zekering** )
- in de uitklapbare AXM-balk (button **Zekering** )

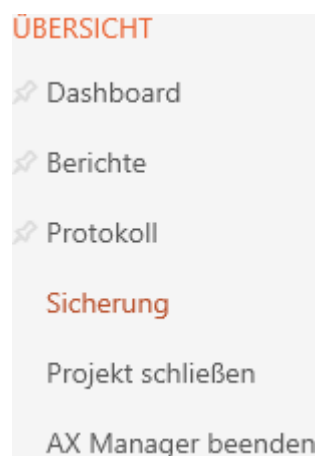
In dit deel wordt beschreven hoe u een back-up van de database maakt met de uitklapbare AXM-balk.

✓ AXM Classic geopend.

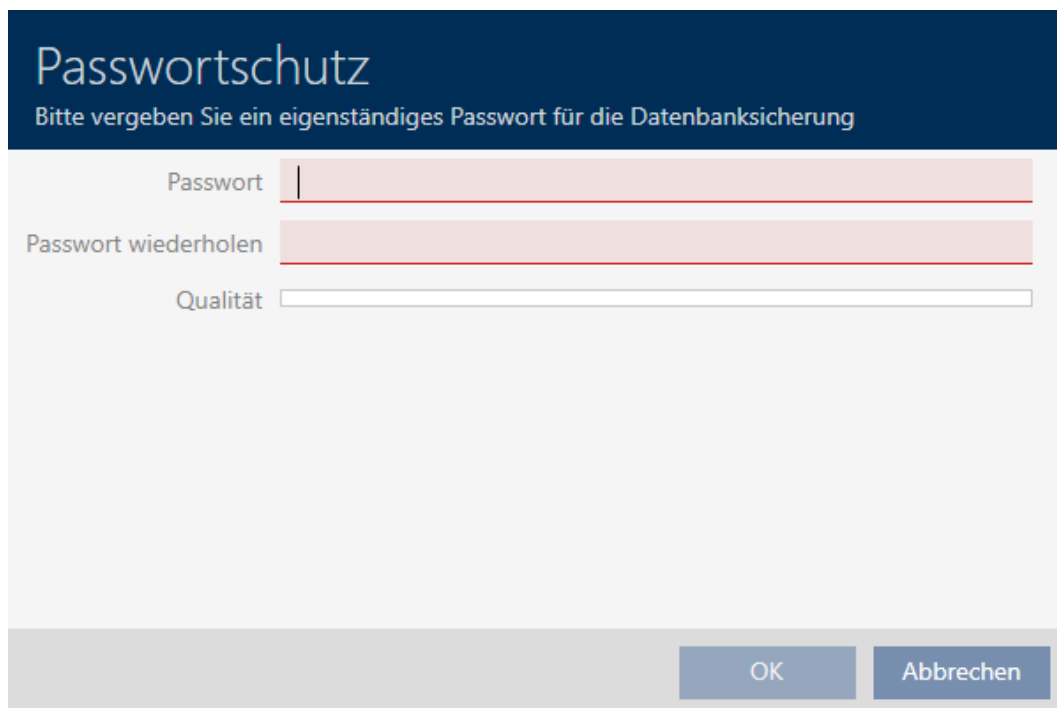
1. Klik op het oranje AXM-symbool  **AXM**.
 - ↳ AXM-lijst klapt open.



2. Klik in de groep | OVERZICHT | op de invoer **Zekering**.



- ↳ AXM-lijst gaat dicht.
- ↳ Het venster voor het toekennen van het wachtwoord gaat open.



3. Voer in het veld Wachtwoord een wachtwoord in om deze back-up te beveiligen.
 - ↳ Een gekleurde balk geeft aan hoe veilig uw wachtwoord is.

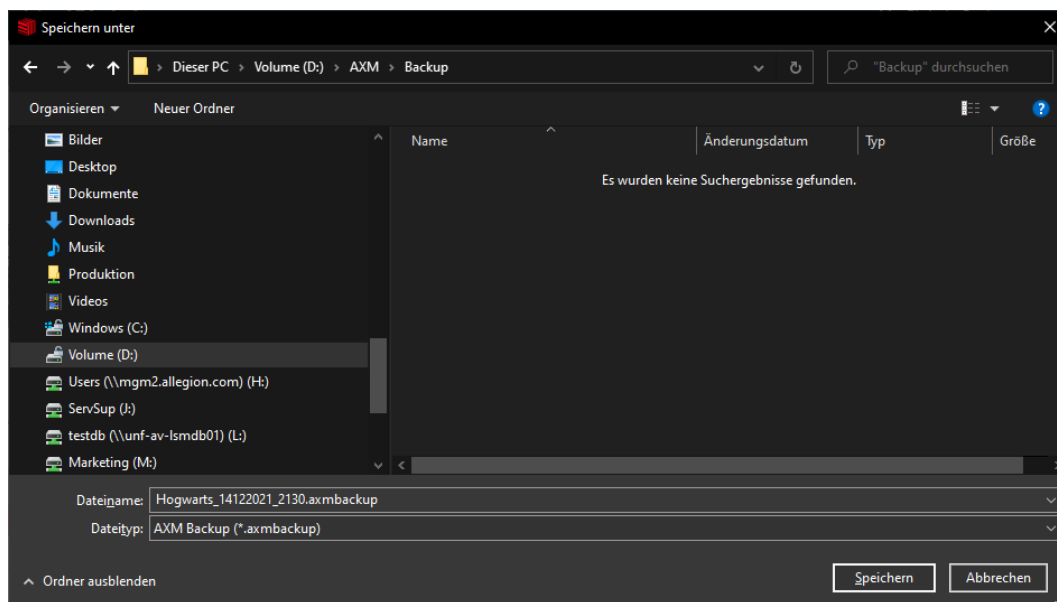
Quality 

4. Herhaal het ingevoerde wachtwoord in het veld Herhaal wachtwoord.
5. Klik op de button **OK**.
 - ↳ Het venster voor het toekennen van het wachtwoord gaat dicht.
 - ↳ Back-up wordt aangemaakt.



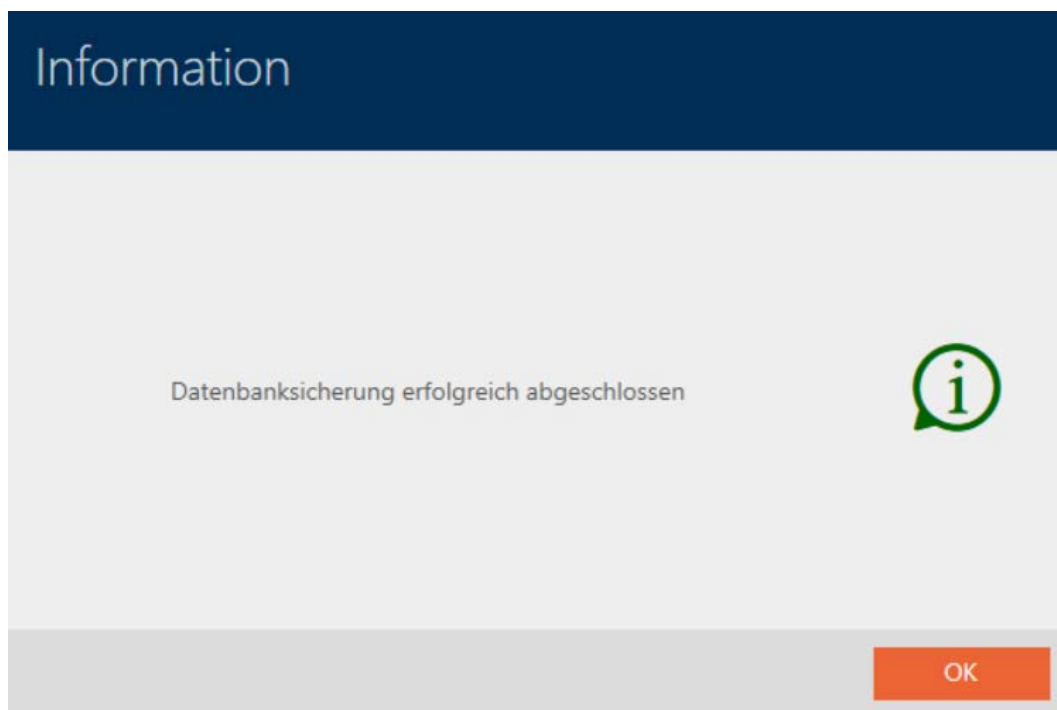
- ↳ Het Explorer-venster gaat open.

6. Sla het back-up-bestand op (extensie: .axmbackup) in een map naar keuze.

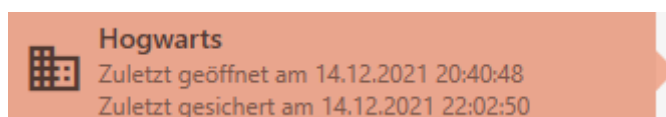


→ Het Explorer-venster gaat dicht.

→ Back-up is voltooid.



In het inlogvenster van de AXM Classic ziet u ook wanneer u voor het laatst een back-up hebt gemaakt:



21.2 Back-up weer herstellen

Wanneer u een back-up herstelt, zet u de database terug op een vooraf opgeslagen stand.



OPMERKING

Back-up heeft geen invloed op de sluitelementen

Het herstellen heeft alleen betrekking op de database. Deze heeft geen invloed op bestaande identificatiemedia en sluitelementen.

- Synchroniseer desgewenst identificatiemedia en transponders (zie *Synchronisatie: Vergelijking tussen sluitschema en realiteit* [► 333]).

✓ Back-up beschikbaar (zie *Back-up herstellen* [► 387]).

1. Klik in het inlogvenster op de button **Nogmaals**.
↳ Het Explorer-venster gaat open.
2. Navigeer naar uw back-up.
3. Klik op de button **Openen**.
↳ Het Explorer-venster gaat dicht.
↳ Het wachtwoordvenster gaat open.

Passwortschutz

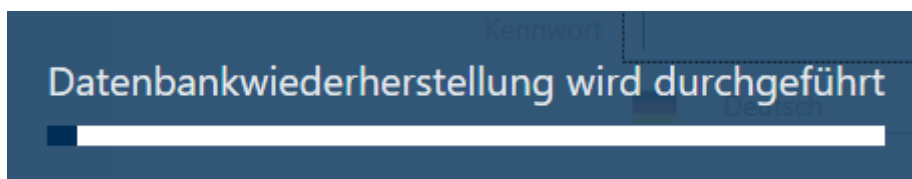
Bitte geben Sie zur Wiederherstellung das Sicherungspasswort ein (nicht das Anmelden-Kennwort!)

Passwort

OK

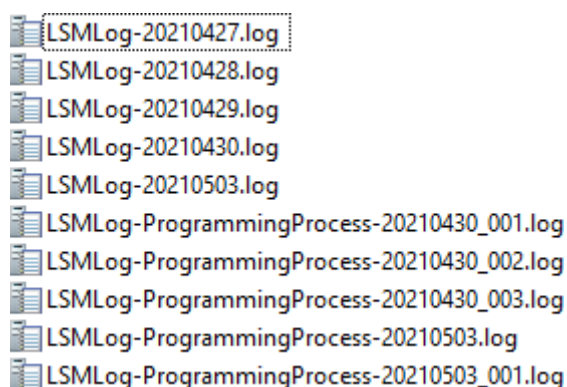
Abbrechen


4. Voer in het veld Wachtwoord het wachtwoord in dat u tijdens het maken van de back-up hebt ingevoerd.
5. Klik op de button **OK**.
↳ Het venster voor het opvragen van het wachtwoord gaat dicht.
↳ Database wordt hersteld.



21.3 Foutenlogboeken exporteren

Foutenlogboeken helpen om supportvraagstukken sneller op te lossen en problemen sneller te beperken.



U kunt foutenlogboeken exporteren in het inlogvenster (button **Foutbestanden** ) of in de AXM-balk (button **Foutbestanden downloaden**).

In de volgende beschrijving komt u te weten hoe u met de AXM-balk de foutenlogboeken kunt exporteren:

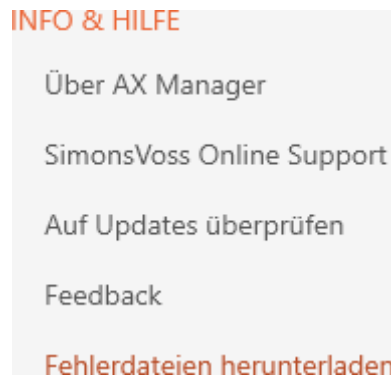
✓ AXM Classic geopend.

1. Klik op de oranje AXM-button .

↳ AXM-lijst klapt open.



2. Selecteer in de groep | INFO & HELP | de invoer **Foutbestanden downloaden**.



↳ Het Explorer-venster gaat open.

3. Sla het foutenlogboek op (extensie: .zip) in een bestandsmap van uw keuze.

↳ Foutenlogboek is geëxporteerd.

21.4 Versienummer en licentiecode van de geïnstalleerde AXM weergeven

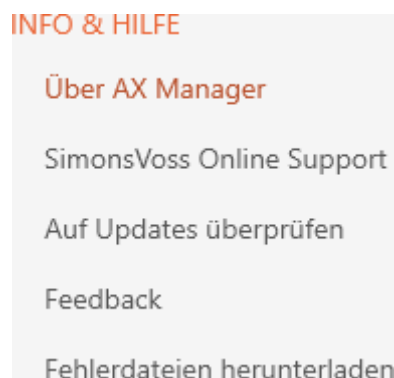
✓ AXM Classic geopend.

1. Klik op de oranje AXM-button **AXM**.

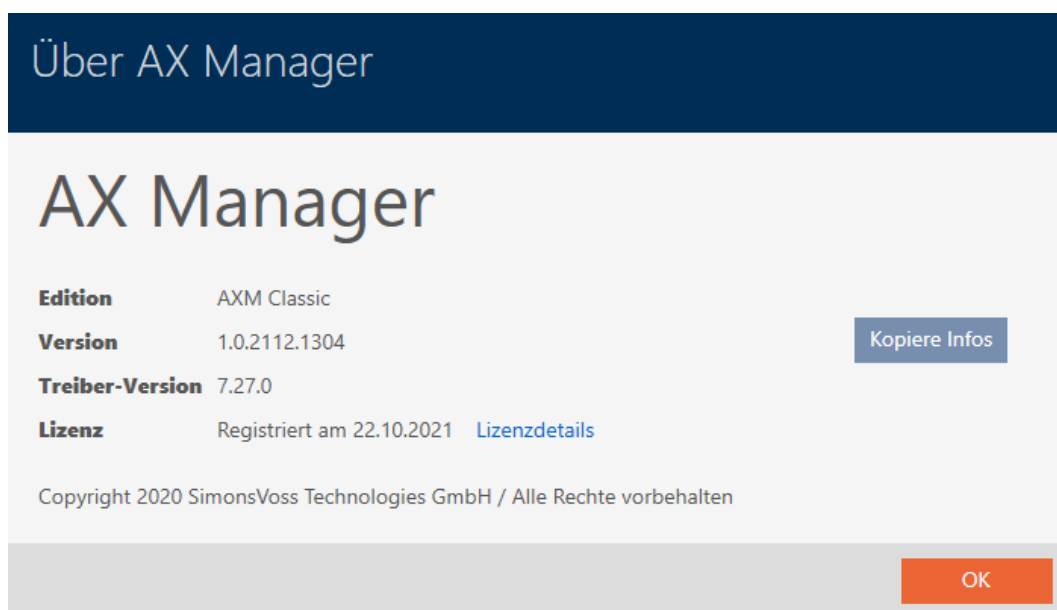
↳ AXM-lijst klapt open.



2. Selecteer in de groep | INFO & HELP | de invoer **Over AX Manager**.



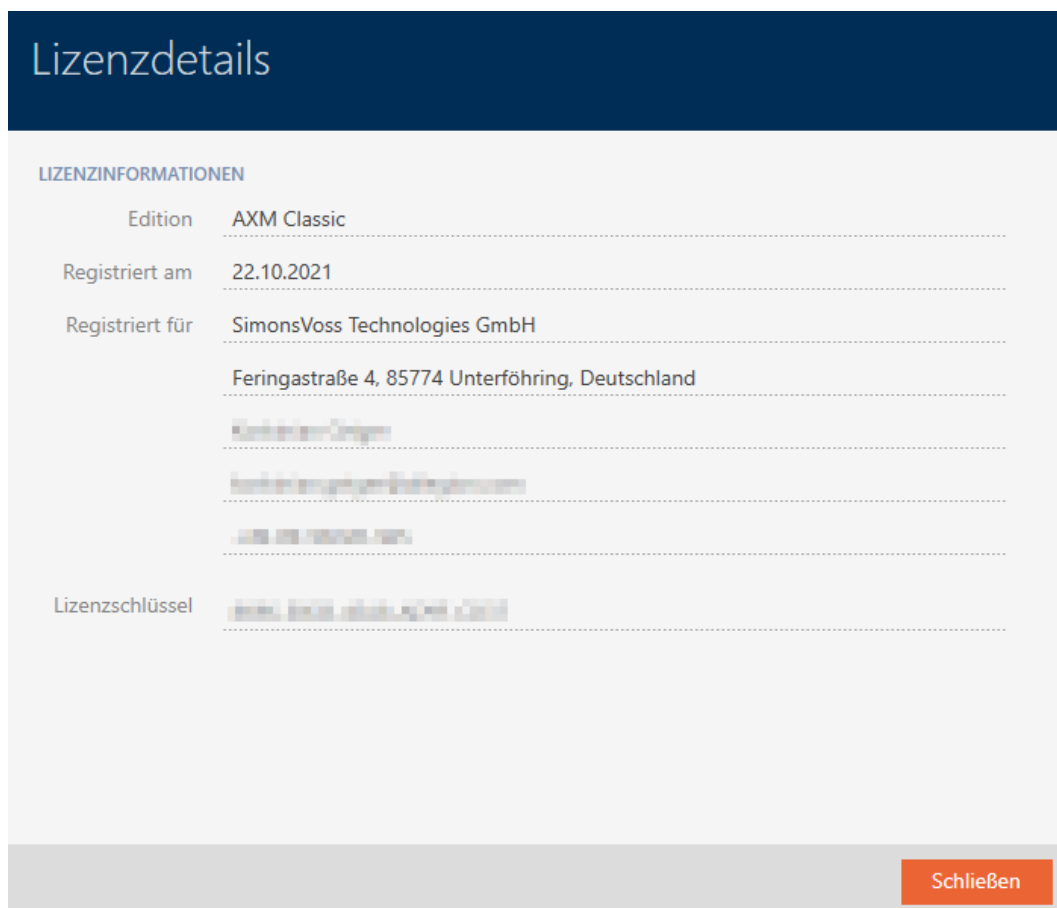
→ Informatievenster over AXM Classic gaat open.



3. Klik op de button **Licentie details**.

→ Informatievenster over AXM Classic gaat dicht.

→ Informatievenster over licentie gaat open.



4. Klik op de button **Sluiten**.
 ↳ Informatievenster over licentie gaat dicht.

21.5 Gebruikersbeheer


21.5.1 Gebruikerswachtwoord wijzigen

Uw gebruikerswachtwoord moet aan de volgende eisen voldoen:

- is minstens 8 tekens lang
- bevat hoofdletters en kleine letters

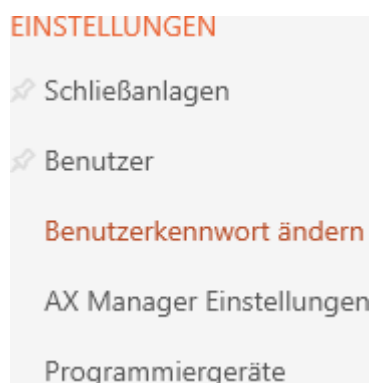
Nog meer veiligheid krijgt u als u ook nummers (1234...) en speciale tekens (!\$%&?...) gebruikt.

Vanzelfsprekend kan iedere gebruiker alleen zijn of haar eigen gebruikerswachtwoord wijzigen. Beheerders kunnen met hogere eisen aan gebruikerswachtwoorden de mate van beveiliging versterken (zie *Verhoog de veiligheid van wachtwoorden* [▶ 396]).

- ✓ AXM Classic geopend.
1. Klik op de oranje AXM-button  **AXM**.
 ↳ AXM-lijst klapt open.



2. Selecteer in de groep | INSTELLINGEN | de invoer **Gebruikerswachtwoord wijzigen**.



- ↳ Het venster voor het wijzigen van het gebruikerswachtwoord gaat open.

Kennwortänderung
Hier können Sie das Kennwort ändern

Benutzername Admin

Altes Kennwort

Neues Kennwort

Neues Kennwort wiederholen

Qualität

OK Abbrechen

3. Voer in het veld Oud wachtwoord uw huidige gebruikerswachtwoord in.
4. Voer in de velden Nieuw wachtwoord en Herhaal nieuw wachtwoord uw nieuwe wachtwoord in.
 - ↳ Een gekleurde balk geeft aan hoe veilig uw wachtwoord is.

Kennwortänderung
Hier können Sie das Kennwort ändern

Benutzername Admin

Altes Kennwort

Neues Kennwort

Neues Kennwort wiederholen

Qualität

OK Abbrechen

- ↳ Gebruikerswachtwoord is gewijzigd.



21.5.2 Verhoog de veiligheid van wachtwoorden

Wachtwoorden zijn een belangrijke bouwsteen van uw veiligheidsconcept. Met verschillende instellingen kunt u de veiligheid verhogen:

SICHERHEIT BENUTZERKENNWORT

Kennworthistorie der letzten 10 Kennwörter verwenden ☐

Den Benutzer nach 3malig falsch eingegebenem Kennwort sperren ☐


Hohe Kennwortsicherheit ☐

- ☒ Gebruik wachtwoord geschiedenis van de laatste 10 wachtwoorden
Het nieuwe wachtwoord mag niet hetzelfde zijn als een van de laatste tien wachtwoorden.
- ☒ De gebruiker blokkeren na 3 keer het verkeerde wachtwoord te hebben ingegeven
 - ☒ Als een gebruiker het wachtwoord drie keer verkeerd heeft ingevoerd, kan hij/zij niet meer inloggen totdat hij/zij weer is vrijgegeven.

ANMELDEN AM PROJEKT

Benutzername AdminAL

Kennwort *****

 Deutsch


Anmelden und Öffnen

Der Benutzer wurde gesperrt. Bitte wenden sie sich an den Projekt-Administrator.


- In de AXM Classic moet u als *Admin* de gebruiker *AdminAL* kennen en opnieuw aanmaken.
- ☒ Hoge wachtwoordveiligheid
Die AXM Classic verworpt triviale wachtwoorden zoals '12345678' automatisch.

Information

Das gewählte Kennwort entspricht nicht den Sicherheitsanforderungen.
Um die Qualität des Kennwortes zu erhöhen, benutzen Sie Groß- und Kleinbuchstaben, Ziffern und Sonderzeichen.

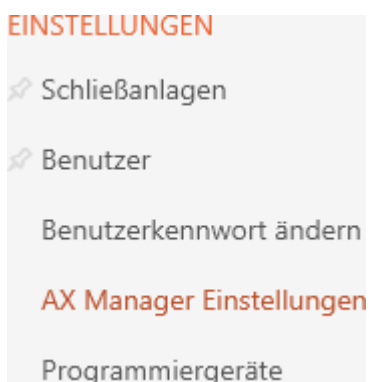


OK

- ✓ AXM Classic geopend.
1. Klik op de oranje AXM-button .
 - ↳ AXM-lijst klapt open.

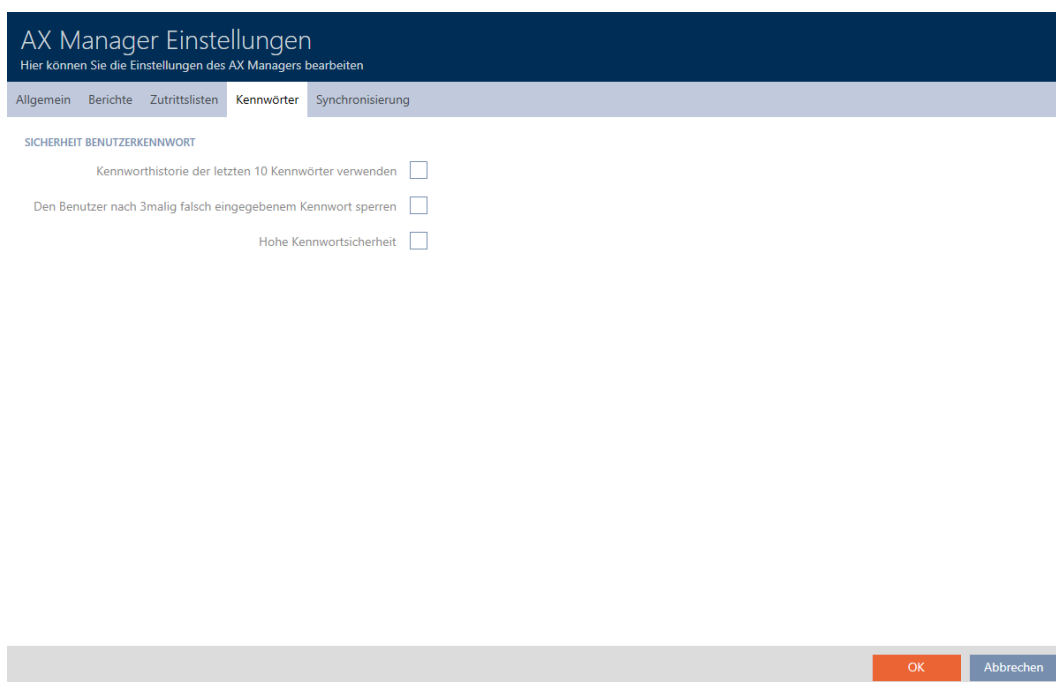


2. Selecteer in de groep | INSTELLINGEN | de invoer **AX Manager Instellingen**.



- ↳ AXM-lijst gaat dicht.
- ↳ Het venster met de instellingen van de AXM Classic gaat open.

3. Ga naar het tabblad Wachtwoorden.



4. Vink de gewenste hokjes aan.

5. Klik op de button **OK**.
 - ↳ Het venster met de instellingen van de AXM Classic gaat dicht.
 - ↳ De nieuwe vereisten aan de wachtwoorden zijn actief.

21.5.3 Persoon aanwijzen tot AXM-gebruiker

Benutzer x

+ Neu Löschen Anzeigefilter löschen

Name	Zugewiesene Person
> Admin	Granger, Hermine
AdminAL	

Om het overzicht van de gebruikers van de AXM Classic te behouden, kunt u personen in uw project aanwijzen als AXM-gebruikers. Een persoon kan aan meerdere gebruikers worden toegewezen. Tegelijkertijd worden de contactgegevens van deze persoon direct uit de database overgenomen en automatisch ook voor de betreffende gebruiker weergegeven.

Verschil tussen Admin en AdminAL

In de AXM Classic zijn er slechts twee gebruikers: Admin en AdminAL.

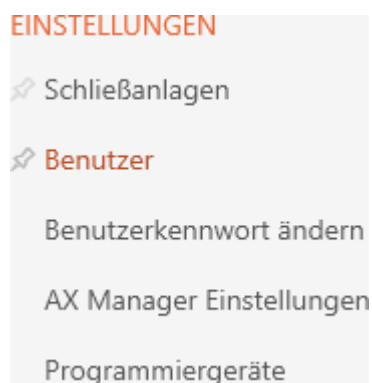
- **Admin** is de standaardgebruiker.
 - **AdminAL** betekent AdminAccessList en is een sterk beperkte gebruiker. AdminAL kan vooral toegangslijsten uitlezen zonder daarbij volledige toegang tot het sluitsysteem te hebben. Op die manier kunnen andere personen toegangslijsten uitlezen zonder het sluitsysteem zelf te kunnen manipuleren.
- ✓ AXM Classic geopend.
 - ✓ Minstens één identificatiemedium of minstens één persoon aangemaakt.

1. Klik op het oranje AXM-symbool .
- ↳ AXM-lijst klappt open.

AXM Classic		Globale Suche
ÜBERSICHT <ul style="list-style-type: none"> Dashboard Berichte Protokoll Sicherung Projekt schließen AX Manager beenden 	SCHLIESSANLAGENSTEUERUNG <ul style="list-style-type: none"> Matrixansicht Schließungen Transponder PinCode Tastaturen Berechtigungsgruppen Zeitplansteuerung 	ORGANISATIONSTRUKTUR <ul style="list-style-type: none"> Bereiche Personengruppen Standorte Gebäude Hashtags
	EINSTELLUNGEN <ul style="list-style-type: none"> Schließanlagen Benutzer Benutzerkennwort ändern AX Manager Einstellungen Programmiergeräte 	INFO & HILFE <ul style="list-style-type: none"> Über AX Manager SimonsVoss Online Support Auf Updates überprüfen Feedback Fehlerdateien herunterladen

Version: 1.0.2112.1304

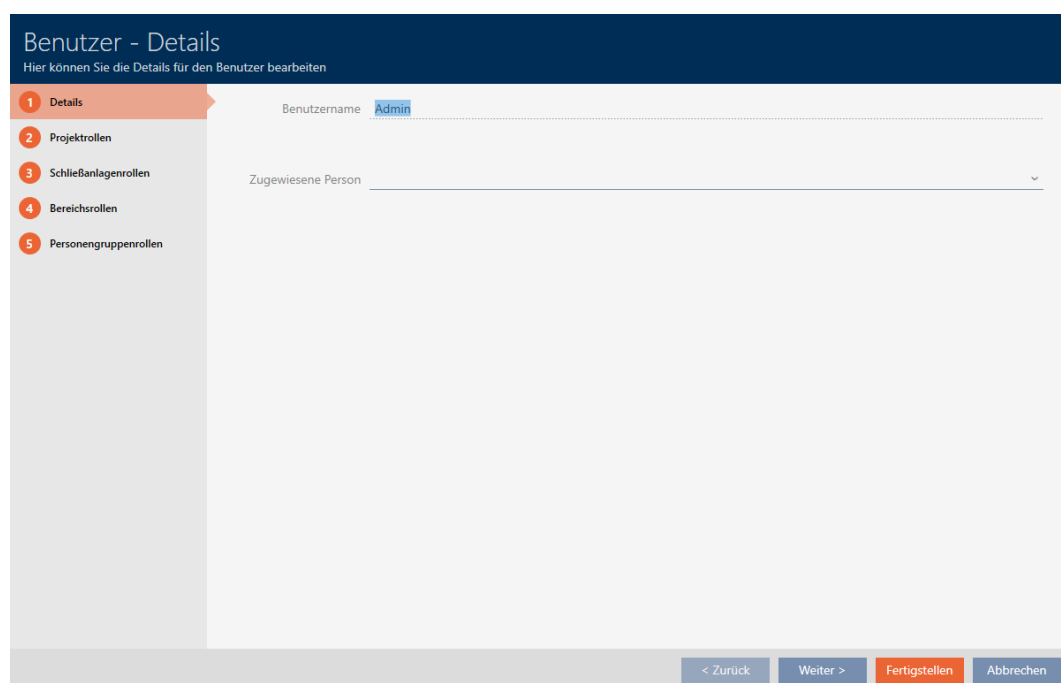
2. Selecteer in de groep | INSTELLINGEN | de invoer **Gebruiker**.



- AXM-lijst gaat dicht.
- Het tabblad [Gebruiker] gaat open.



3. Klik op de gebruiker aan wie u een persoon uit het sluitsysteem wilt toewijzen.
- Het venster "Gebruiker" gaat open.



4. Selecteer in het dropdownmenu ▼ **Toegewezen persoon** de persoon uit uw project die u aan de gebruiker wilt toewijzen.

Zugewiesene Person Granger, Hermine

PERSONENINFORMATION

Name Granger, H

Abteilung 3rd grade

Tel. 089 32168

E-Mail hermine.granger@grangerdental.com

Granger, Hermine

Hagrid, Rubeus

Lovegood, Luna

McGonagall, Minerva

Weasley, Percy

- ↳ Het gedeelte "Informatie over personen" wordt automatisch ingevuld met de informatie die voor deze persoon is opgeslagen (Naam, Afdeling, Tel. en E-mail).
5. Klik op de button **Voltooiing van**.
- ↳ Het venster gaat "Gebruiker" dicht.
 - ↳ Toegewezen persoon wordt naast de gebruiker weergegeven.

Benutzer x

+ Neu Löschen Anzeigefilter löschen

Name	Zugewiesene Person
Admin	Granger, Hermine
AdminAL	

21.5.4 AXM-gebruikers taken/gebruikersrollen toewijzen

Gebruikersrollen zijn rechten voor bepaalde takenpakketten. Met gebruikersrollen kunt u instellen welke gebruiker bepaalde dingen in uw sluitsysteem mag doen. U kunt daarmee de veiligheid in uw sluitsysteem verhogen.

Geef elke gebruiker alleen de rechten die hij of zij nodig heeft om de beoogde taken uit te voeren. Iemand die alleen toegangslijsten uitleest, heeft bijvoorbeeld de rol van het sluitsysteem ☐ Toegangslijsten Beheer niet nodig. Tenslotte moet hij alleen toegangslijsten uitlezen en niet beslissen wie toegangslijsten mag uitlezen.

In uw AXM Classic bestaan de volgende gebruikersrollen:

In de AXM Classic kunnen alleen de gebruikersrollen ☒ Toegangslijsten Beheer en ☒ Toegangslijsten bij de "sluitsysteemrollen" worden gewijzigd.

Projectrollen

Protocol	Maakt het lezen en exporteren van het databaseprotocol mogelijk. Voorbeeld: <i>Opvolgen van de activiteiten in de database (protocol)</i> [▶ 419]
Schema controle	hiermee kunt u tijdschema's bewerken. Voorbeelden: <ul style="list-style-type: none"> ■ <i>Tijdschema aanmaken</i> [▶ 63] ■ <i>Tijdgroep aanmaken</i> [▶ 67] ■ <i>Tijdschema's wissen</i> [▶ 74]
Locatie/gebouwbeheer	hiermee kunt u de betreffende organisatiestructuren bewerken. Voorbeelden: <ul style="list-style-type: none"> ■ <i>Locatie aanmaken</i> [▶ 88] ■ <i>Gebouwen aanmaken en aan locatie toewijzen</i> [▶ 91]
SmartSync gebruiken	maakt het gebruik van SmartSync mogelijk.
Hashtags	maakt het bewerken van hashtags mogelijk. Voorbeeld: <i>Hashtag aanmaken</i> [▶ 95]
Gebruikersbeheer	hiermee kunnen personen aan gebruikers worden toegewezen en kunnen gebruikersrollen worden bewerkt. Voorbeelden: <ul style="list-style-type: none"> ■ <i>Persoon aanwijzen tot AXM-gebruiker</i> [▶ 399] ■ <i>AXM-gebruikers taken/gebruikersrollen toewijzen</i> [▶ 401]

AX Manager Instellingen	<p>maakt het mogelijk om de instellingen te bewerken van uw AXM Classic.</p> <p>Voorbeeld: <i>Uw individuele AXM-opervlak</i> [► 358]</p>
-------------------------	---

sluitsysteemrollen

Sluitsystemen	<p>Maakt het bewerken van details van sluitsysteemgegevens mogelijk.</p> <p>Voorbeelden:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ <i>Sluitsysteem aanmaken</i> [► 285] ■ <i>Sluitsysteemwachtwoord veranderen</i> [► 321] ■ <i>Kaarten of transponders vrijchakelen</i> [► 329]
Machtigingen	<p>maakt het lezen en wijzigen van toegangsrechten mogelijk.</p> <p>Voorbeelden:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ <i>Afzonderlijke rechten wijzigen (kruis)</i> [► 255] ■ <i>Veel rechten wijzigen (bij identificatiemedia en/of sluitelementen)</i> [► 256]
Personeelszaken	<p>maakt de verwerking van persoonsgegevens mogelijk.</p> <p>Voorbeeld: <i>Personen en identificatiemedia</i> [► 98]</p>
Rapportering	<p>maakt het exporteren van rapporten mogelijk.</p> <p>Voorbeelden:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ <i>Gegevensbeschermingsrapport (AVG) uitgeven</i> [► 426] ■ <i>Rapport over de uitgifte van identificatiemedia verstrekken</i> [► 423]


Toegangslijsten Beheer	maakt het wijzigen van de gebruikersrollen Toegangslijsten en Toegangslijsten Beheer mogelijk. Wie deze gebruikersrollen niet heeft, kan zichzelf of anderen niet toestaan om toegangslijsten te lezen.
Toegangslijsten	<p>Maakt het uitlezen van toegangslijsten en doorgangslijsten mogelijk.</p> <p>Voorbeelden:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ <i>Sluitelement synchroniseren (incl. passagelijst uitlezen) [► 333]</i> ■ <i>Identificatiemedium synchroniseren (incl. passagelijst lezen) [► 345]</i>

Sectorrollen

Sloten voorlezen	<p>Maakt het algemeen uitlezen van sluitelementen mogelijk.</p> <p>Voorbeeld: <i>Sluitelement synchroniseren (incl. passagelijst uitlezen) [► 333]</i></p>
Programmering sloten	<p>maakt het synchroniseren van sluitelementen mogelijk.</p> <p>Voorbeeld: <i>Sluitelement synchroniseren (incl. passagelijst uitlezen) [► 333]</i></p>
Sluitelementen en zones bekijken/bewerken	<p>maakt het bewerken van sluitelementen en zones mogelijk.</p> <p>Voorbeelden:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ <i>Sluitelement aanmaken [► 178]</i> ■ <i>Sluitelementen naar zones verplaatsen [► 215]</i> ■ <i>Zone aanmaken [► 92]</i>

groepsrollen personen

Lees transponder	<p>Maakt het algemeen uitlezen van identificatiemedia mogelijk.</p> <p>Voorbeelden:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ <i>Onbekend identificatiemedium herkennen</i> [► 351] ■ <i>Transponder-batterijstatus weergeven</i> [► 347]
Transponders programmeren	<p>maakt het programmeren van identificatiemedia mogelijk.</p> <p>Voorbeeld: <i>Identificatiemedium synchroniseren (incl. passagelijst lezen)</i> [► 345]</p>
Transponders en groepen bekijken/bewerken	<p>maakt het bekijken en bewerken van identificatiemedia en groepen personen mogelijk.</p> <p>Voorbeelden:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ <i>Identificatiemedium dupliceren (incl. rechten en instellingen)</i> [► 106] ■ <i>Rechten van het identificatiemedium tot bepaalde tijden beperken (tijdgroep)</i> [► 115] ■ <i>Personen aan groepen personen toewijzen</i> [► 160]

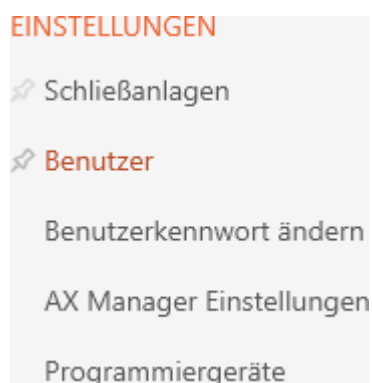
gebruikersrollen kunt u via het gebruikersbeheer toewijzen. In het voorbeeld mag AdminAL niet meer beslissen of andere gebruikers toegangslijsten mogen uitlezen. Daarom deactiveren we voor hem de gebruikersrol  Toegangslijsten Beheer.

- ✓ AXM Classic geopend.
- ✓ Minstens één identificatiemedium of minstens één persoon aangemaakt.

1. Klik op het oranje AXM-symbool .
 - ↳ AXM-lijst klapt open.



2. Selecteer in de groep | INSTELLINGEN | de invoer **Gebruiker**.



- ↳ AXM-lijst gaat dicht.
- ↳ Het tabblad [Gebruiker] gaat open.



3. Klik op de gebruiker wiens gebruikersrollen u wilt bewerken (voorbeeld: AdminAL).

- ↳ Het venster "Gebruiker" gaat open.

Benutzer - Details
Hier können Sie die Details für den Benutzer bearbeiten

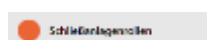
1 Details
2 Projektrollen
3 Schließanlagenrollen
4 Bereichsrollen
5 Personengruppenrollen

Benutzername: Admin

Zugewiesene Person: _____

< Zurück Weiter > **Fertigstellen** Abbrechen

4. Klik op het tabblad met de rol die u wilt wijzigen (voorbeeld: Tabblad sluitsysteemrollen).



➡ Het venster gaat naar het tabblad sluitsysteemrollen.

Benutzer - Schließanlagenrollen
Hier können Sie die Schließanlagenrollen konfigurieren

1 Details
2 Projektrollen
3 **Schließanlagenrollen**
4 Bereichsrollen
5 Personengruppenrollen

☒ **Schließanlagen**
Konfiguration von Schließanlagendetails

☒ **Berechtigungen**
Lesenden und schreibenden Zugriff auf Zugangsberechtigungen

☒ **Personalverwaltung**
Ändern von personenbezogenen Daten

☒ **Berichtswesen**
Ausgabe von Berichten

☒ **Zutrittslisten Administration**
Berechtigt zur Rechtevergabe

☒ **Zutrittslisten**
Lesenden und schreibenden Zugriff auf Zutritts- und Begehungslisten

Schließanlagen

☒ Hogwarts 1
☒ Hogwarts 2

< Zurück Weiter > **Fertigstellen** Abbrechen

5. Activeer of deactiveer de gewenste gebruikersrollen (voorbeeld: Vink het hokje ☐ Toegangslijsten Beheer af).

6. Ga met de button **Meer.** naar het volgende tabblad of sluit de invoer af met de button **Voltooiing van** .
 - ↳ Het venster gaat "Gebruiker" dicht.
 - ↳ Nieuwe gebruikersrollen zijn toegewezen (voorbeeld: AdminAL kan de hokjes ☐ Toegangslijsten en ☐ Toegangslijsten Beheer niet meer wijzigen).



OPMERKING

'Blokkeren' van de eigen gebruiker

Gebruikers kunnen ook hun eigen gebruikersrollen beperken. Deze gebruikers kunnen deze gebruikersrollen niet meer zelf herstellen, afhankelijk van de betreffende gebruikers.

Voorbeeld: Wanneer u zelf de gebruikersrollen Toegangslijsten en Toegangslijsten Beheer blokkeert, mist u de rechten om de gebruikersrollen van de toegangslijst te wijzigen. U hebt dus ook deze gebruikersrollen voor uzelf geblokkeerd.

Dit AXM Classic voorkomt dat alle gebruikers tegelijkertijd van een gebruikersrol worden uitgesloten. Wanneer dat het geval is, is het betreffende hokje grijs.

1. Controleer zorgvuldig welke gebruikersrollen u activeert of deactiveert.
2. Vraag in dit geval een andere geautoriseerde gebruiker om u de gewenste gebruikersrol weer toe te wijzen.

22. Statistieken en protocollen



22.1 Passagelijst van een sluitelement weergeven en exporteren

Met de ZK-functie (=toegangscontrole) kunnen uw sluitelementen protocolleren welke identificatiemedia zijn geactiveerd (zie *Passages door het sluitelement laten protocolleren (passagelijst)* [► 229]). Vervolgens kunnen de geprotocolleerde passages bijvoorbeeld tijdens de synchronisatie uitgelezen en naar de database geschreven worden (zie *Toegangs-/passagelijst tijdens de synchronisatie uitlezen* [► 363] en *Sluitelement synchroniseren (incl. passagelijst uitlezen)* [► 333]).

De in de database aanwezige passagelijst kunt u weergeven en exporteren.



OPMERKING

Weergegeven toestand komt overeen met de laatste synchronisatie

De AXM Classic geeft hier de status weer die in de database is opgeslagen.

- ✓ AXM Classic geopend.
 - ✓ Sluitelement minstens één keer gesynchroniseerd.
1. Klik op het sluitelement waarvan u de passagelijst wilt weergeven.
 - ➔ Het venster van het sluitelement gaat open.

Schließung - Details

Hier können Sie Details der Schließung bearbeiten

SCHLIEßUNGSDetails

Schließanlage: Hogwarts 1

Bereich:

Seriennummer: 0084GEAD

Schließungstyp: Schließzylinder

Bestellcode: SV-Z5.EU.CO.30-30.AM.G2.ZK.LN

Firmware Version: 1.1.551

Letzte Synchronisierung: 14.12.2021 15:56:38

Sync: Programmiert

TÜRDETAILS

Tür: Gryffindor dormitory

Tür-Code: DC-00019

Beschreibung:

GEBÄUDEDETAILS

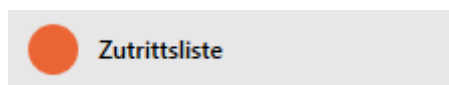
Raumnummer:

Etaoe:

ZEITFUNKTIONEN

< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

2. Klik op het tabblad Toegangslijst.



- ↳ Het venster gaat naar het tabblad [Toegangslijst].
- ↳ Uitgelezen passagelijst wordt weergegeven (alleen bij reeds gesynchroniseerde sluitelementen).

Schließung - Zutrittsliste

Hier können Sie die ausgelesene Zutrittsliste einsehen (nur bei Ausstattung ZK)


Zutrittsliste

Löschen Export

Datum	Besitzer	S/N	Zugriff
14.12.2021 17:52:00	Weasley, Percy	000XCKNG	Erlaubt
14.12.2021 17:51:00	McGonagall, Minerva	UID-1000000034DB9B06	Erlaubt
14.12.2021 01:40:00	Weasley, Percy	000XCKNG	Erlaubt
14.12.2021 01:40:00	Weasley, Percy	000XCKNG	Erlaubt
13.12.2021 20:32:00	Uhrzeit neu gesetzt		Erlaubt

< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

1. Sorteer/filter desgewenst de weergegeven gegevens met (zie). *Sorteren en filteren* [► 54]

2. Klik op de button **Exporteren** .
 - ↳ Het Explorer-venster gaat open.
3. Bewaar de geëxporteerde passagelijst in een bestandsmap van uw keuze.
 - ↳ Het Explorer-venster gaat dicht.
- ↳ Passagelijst wordt geëxporteerd.



Zutrittsliste für die Schließung 'Gryffindor dormitory'

Datum	Besitzer	S/N	Zugriff	Schließungskomponente
14.12.2021 17:52:00	Weasley, Percy	000XCKNG	Erlaubt	Master
14.12.2021 17:51:00	McGonagall, Minerva	UID-1000000034DB9B06	Erlaubt	Master
14.12.2021 01:40:00	Weasley, Percy	000XCKNG	Erlaubt	Master
14.12.2021 01:40:00	Weasley, Percy	000XCKNG	Erlaubt	Master
13.12.2021 20:32:00	##ServiceTId_IDS_AX_SETTIME		Erlaubt	Master



Gedruckt am: 14.12.2021

1

U kunt rapporten personaliseren (zie [Rapporten en exporten personaliseren](#) [[▶ 370](#)]).

22.2 Passagelijst van een identificatiemedium weergeven en exporteren

Uw identificatiemediën kunnen desgewenst protocolleren bij welke sluitelementen ze werden geactiveerd (zie *Passages door identificatiemedium laten registreren (passagelijst)* [[▶ 114](#)]). Vervolgens worden de opgeslagen gegevens in deze passagelijst bijvoorbeeld tijdens een synchronisatie naar de database overgedragen (zie *Identificatiemedium synchroniseren (incl. passagelijst lezen)* [[▶ 345](#)]).

De in de database opgeslagen passagelijsten kunt u weergeven en exporteren.



OPMERKING

Weergegeven toestand komt overeen met de laatste synchronisatie

De AXM Classic geeft hier de status weer die in de database is opgeslagen.

- ✓ AXM Classic geopend.
 - ✓ Identificatiemedium minstens één keer gesynchroniseerd.
1. Klik op het identificatiemedium waarvan u de passagelijst wilt weergeven.
 - ↳ Het venster van het identificatiemedium gaat open.

Transponder - Details

Hier können Sie die Details des Transponders bearbeiten

Synchronisieren In Matrix anzeigen

1 Details

2 Personendetails

3 Transponderkonfiguration

4 Zusätzliche Schließanlagen

5 Berechtigungsgruppen

6 Hashtags

7 Aktionen

8 Begehungsliste

9 Berechtigte Türen

TRANSPONDER DETAILS

Seriennummer 000XCKNG

Transpondertyp Transponder

Firmware Version 3.2.19

Letzte Synchronisierung 14.12.2021 01:41:03

Sync Programmiert

Batteriestatus Ok

Zeitgruppe Zeitgruppe 1

Beschreibung

< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

2. Klik op het tabblad Inlooplijst



- ↳ Het venster gaat naar het tabblad Inlooplijst.

Transponder - Begehungsliste
Hier können Sie bei aktivierter Begehungsliste die ausgelesenen Begehungen des Transponders einsehen



Synchronisieren In Matrix anzeigen

1 Details
2 Personendetails
3 Transponderkonfiguration
4 Zusätzliche Schließanlagen
5 Berechtigungsgruppen
6 Hashtags
7 Aktionen
8 **Begehungsliste**
9 Berechtigte Türen

Löschen Export

Datum	Tür	S/N	LID
14.12.2021 18:57:00	Stadium illumination	000ENB4L	10001
14.12.2021 18:57:00	Gryffindor dormitory	0084GEAD	129
14.12.2021 18:57:00	Stadium illumination	000ENB4L	10001
14.12.2021 18:57:00	Stadium illumination	000ENB4L	10001
14.12.2021 18:57:00	Gryffindor dormitory	0084GEAD	129
14.12.2021 18:57:00	Gryffindor dormitory	0084GEAD	129
14.12.2021 18:57:00	Stadium illumination	000ENB4L	10001
14.12.2021 18:57:00	Gryffindor dormitory	0084GEAD	129
14.12.2021 18:57:00	Stadium illumination	000ENB4L	10001
14.12.2021 18:57:00	Stadium illumination	000ENB4L	10001

< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

- Sorteer/filter desgewenst de weergegeven gegevens met  (zie). *Sorteren en filteren* [[54](#)]
- Klik op de button **Exportieren** .
 - Het Explorer-venster gaat open.
- Sla de geëxporteerde passagelijst op in een bestandsmap van uw keuze.
 - Het Explorer-venster gaat dicht.
- Passagelijst is geëxporteerd.


Begehungsliste für den Transponder Weasley '000XCKNG'

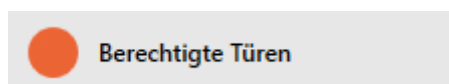
Datum	Tür	S/N	LID
14.12.2021 18:57:00	Stadium illumination	000ENB4L	10001
14.12.2021 18:57:00	Gryffindor dormitory	0084GEAD	129
14.12.2021 18:57:00	Stadium illumination	000ENB4L	10001
14.12.2021 18:57:00	Stadium illumination	000ENB4L	10001
14.12.2021 18:57:00	Gryffindor dormitory	0084GEAD	129
14.12.2021 18:57:00	Gryffindor dormitory	0084GEAD	129
14.12.2021 18:57:00	Stadium illumination	000ENB4L	10001
14.12.2021 18:57:00	Gryffindor dormitory	0084GEAD	129
14.12.2021 18:57:00	Stadium illumination	000ENB4L	10001
14.12.2021 18:57:00	Stadium illumination	000ENB4L	10001

U kunt rapporten personaliseren (zie *Rapporten en exporten personaliseren* [▶ 370]).

22.3 Deuren weergeven waarbij een bepaald identificatiemedium bevoegd is



U kunt ook de bij een deur bevoegde identificatiemediën weergeven: *Identificatiemediën weergeven die bevoegd zijn bij een bepaalde deur* [▶ 415]

- ✓ AXM Classic geopend.
 - ✓ identificatiemedium aanwezig.
 - ✓ Sluitelement aanwezig.
 - ✓ lijst met identificatiemediën of matrix geopend.
1. Sorteer/filter desgewenst de weergegeven gegevens met  (zie). *Sorteren en filteren* [▶ 54]
 2. Klik op het identificatiemedium waarvan u wilt weten bij welke deuren het bevoegd is.
 - ↳ Het venster van het identificatiemedium gaat open.
 3. Klik op het tabblad Bevoegde deuren.



- ↳ Het venster gaat naar het tabblad Bevoegde deuren.

Transponder - Berechtigte Türen
Hier können Sie die Türen einsehen, an denen der Transponder berechtigt ist

Synchronisieren  In Matrix anzeigen 

Tür	Tür-Code	Etage	Raumnummer	Gebäude	Standort	Bereich	LID
Gryffindor dormit	DC-00001			Gryffindor tower	Hogwarts	Systemgruppe	10000
Stadium illuminati	DC-00021			Quidditch field	Hogwarts	Systemgruppe	0


7 Berechtigte Türen

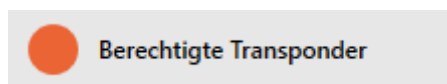
< Zurück Weiter > **Fertigstellen** Abbrechen

- ↳ Deuren waarvoor het identificatiemedium bevoegd is, worden weergegeven.

22.4 Identificatiemediata weergeven die bevoegd zijn bij een bepaalde deur

U kunt ook de deuren weergeven waarbij een bepaald identificatiemedium bevoegd is: *Deuren weergeven waarbij een bepaald identificatiemedium bevoegd is* [► 414]

- ✓ AXM Classic geopend.
 - ✓ identificatiemedium aanwezig.
 - ✓ Sluitelement aanwezig.
 - ✓ sluitingslijst of matrixweergave geopend.
1. Sorteert/filter desgewenst de weergegeven gegevens met  (zie). *Sorteren en filteren* [► 54]
 2. Klik op het sluitelement waarvan u de bevoegde identificatiemediata wilt weergeven.
 - ↳ Het venster van het sluitelement gaat open.
 3. Klik op het tabblad Bevoegde transponders.



- ↳ Het venster gaat naar tabblad Bevoegde transponders.

Schließung - Berechtigte Transponder

Hier können Sie an der Schließung berechtigte Transponder einsehen

Synchronisieren In Matrix anzeigen

S/N	Besitzer	Schließanlage	TID
002U2EP8	Weasley, Ron	Hogwarts	3200
002U0KLC	Weasley, Fred	Hogwarts	3201


< Zurück Weiter > Fertigstellen Abbrechen

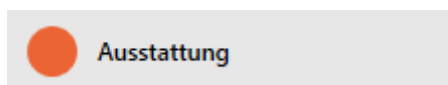
- ↳ Identificatiemediata die bevoegd zijn bij de deur worden weergegeven.

22.5 Uitrustingskenmerken van een sluitelement weergeven

Tijdens de synchronisatie worden ook de uitrustingskenmerken van een sluitelement uitgelezen. Zo kan de AXM Classic controleren of het sluitelement de gewenste instellingen überhaupt beheerst (bijv. of er een ZK-functie aanwezig is).

U kunt de uitgelezen uitrustingskenmerken in de AXM Classic weergeven:

- ✓ AXM Classic geopend.
 - ✓ Sluitelement aanwezig.
 - ✓ sluitingslijst of matrixweergave geopend.
 - ✓ Sluitelement gesynchroniseerd.
1. Sorteer/filter desgewenst de weergegeven gegevens met  (zie). *Sorteren en filteren [► 54]*
 2. Klik op het sluitelement waarvan u de uitrustingskenmerken wilt weergeven.
 - ↳ Het venster van het sluitelement gaat open.
 3. Klik op het tabblad Uitrusting.



- ↳ Het venster gaat naar het tabblad Uitrusting.

Schließung - Ausstattung
Hier können Sie die Ausstattungsdetails der Schließung einsehen

Synchronisieren In Matrix anzeigen

	Abkürzung	Beschreibung
1 Details	Z4	Zylinder TN4
2 Konfiguration	Zylindermaße (mm)	30-35
3 Ausstattung	DM	DoorMonitoring
4 Zustand	FD	Freidrehend
5 Aktionen	ZK	Zutrittskontrolle / Zeitonensteuerung
6 Berechtigungsgruppen	G2	G2
7 Hashtags		
8 Zutrittsliste		
9 Berechtigte Transponder		

[< Zurück](#)
[Weiter >](#)
[Fertigstellen](#)
[Abbrechen](#)

- ↳ Uitrustingskenmerken worden weergegeven.

22.6 Statistieken en waarschuwingen weergeven (dashboard)

De AXM Classic heeft een nieuw dashboard waarmee u in één oogopslag een statistiek over uw database kunt zien.

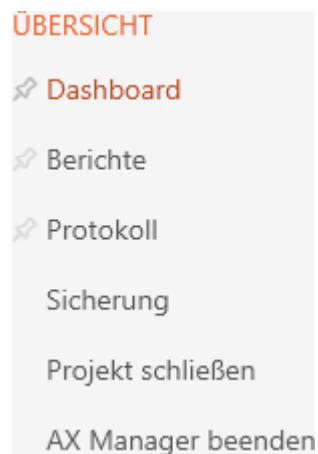
✓ AXM Classic geopend.

1. Klik op de oranje AXM-button .

➞ AXM-lijst klapt open.



2. Selecteer in de groep | OVERZICHT | de invoer **Dashboard**.



➞ AXM-lijst gaat dicht.

➞ Het tabblad [Dashboard] gaat open.

Dashboard

[Widgets konfigurieren](#)
Projekt: Hogwarts

STATISTIK	
Anzahl Schließanlagen:	2
Anzahl Türen:	4
Anzahl nicht programmierter Schließungen:	0
Anzahl Transponder:	13
Anzahl nicht programmierter Transponder:	1
Anzahl Berechtigungsgruppen:	6
Anzahl Berechtigungsausnahmen:	1
Anzahl Personengruppen:	2
Anzahl Bereiche:	1

WARNUNGEN			
Status	Datum	Warnungstyp	Beschreibung
	14.12.2021 15:51:00	Schließung defekt / aust	Schließung 'Gryffindor'
	27.10.2021 12:34:49	Schließung defekt / aust	Schließung 'Main Ent'
	27.10.2021 12:32:40	Schließung defekt / aust	Schließung 'Main Ent'
	27.10.2021 12:30:59	Schließung defekt / aust	Schließung 'Main Ent'

➔ Dashboard wordt weergegeven.

Aan de rechterkant ziet u de statistieken over uw database en aan de linkerkant worden waarschuwingen weergegeven:

1. Sorteer/filter desgewenst de weergegeven gegevens met (zie). *Sorteren en filteren* [► 54]
2. Klik in de kolom Waarschuwing op de invoer van de waarschuwing.
➔ Waarschuwing gaat open.

Warnung - Bearbeiten

Hier können Sie die Warnung bearbeiten

DETAILS

Titel Schließung defekt / austauschen

Schließung 'Gryffindor dormitory' muss zurückgesetzt werden.

Text

Erledigt? ☐

Kommentar

OK Abbrechen


3. Wijzig desgewenst de velden Titel en Tekst naar behoefte.

4. Sluit indien nodig de waarschuwing af. Keer vervolgens terug naar de waarschuwing en vink het hokje ☒ Klaar? aan.
5. Voer in het veld Commentaar in.
6. Klik op de button **OK**.
 - ↳ De waarschuwing gaat dicht.
- ↳ Waarschuwing verschijnt in het dashboard met een vinkje als afgehandeld.

22.7 Opvolgen van de activiteiten in de database (protocol)

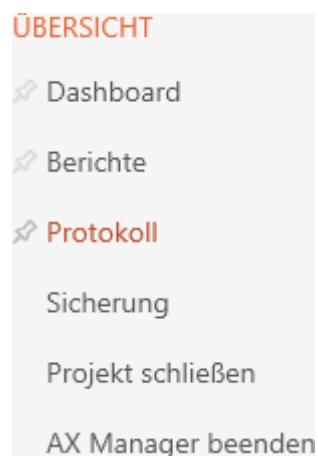
In de AXM Classic wordt elke wijziging en elke instelling in de database geregistreerd. Zo kunt u altijd nagaan wie op welk moment iets aan de database heeft veranderd.

De archiveringsduur van het protocol is instelbaar (zie *De archiveringsduur van het protocol instellen* [► 420]).

- ✓ AXM Classic geopend.
1. Klik op de oranje AXM-button  **AXM**.
 - ↳ AXM-lijst klapt open.



2. Selecteer in de groep | OVERZICHT | de invoer **Protocol**.




- ↳ AXM-lijst gaat dicht.
- ↳ Het tabblad [Protocol] gaat open.

Nr.	Datum	Uhrzeit	Beschreibung
1665	14.12.2021	22:43:12	Benutzer 'Admin' hat sich angemeldet
1664	14.12.2021	20:40:48	Benutzer 'Admin' hat sich angemeldet
1663	14.12.2021	19:27:05	Transponder 'Weasley, Percy (000XCKNG)' wurde Zugriffsliste wurden synchronisiert
1662	14.12.2021	18:55:37	Transponder 'Weasley, Percy (000XCKNG)' wurde synchronisiert
1661	14.12.2021	18:55:18	Transponder 'Weasley, Percy (000XCKNG)' wurde aktualisiert
1660	14.12.2021	18:52:36	Schließung 'Stadium illumination (000ENB4L)' wurde synchronisiert
1659	14.12.2021	18:51:19	Schließung 'Stadium illumination' wurde zurückgesetzt
1658	14.12.2021	18:51:17	An der Schließung 'Stadium illumination' ein Softwarereset durchgeführt
1657	14.12.2021	18:50:19	Transponder 'Weasley, Ron' wurde gelöscht

3. Sortier/filter desgewenst de weergegeven gegevens met  (zie). *Sorteren en filteren* [► 54]

↳ Het protocol wordt weergegeven.

Met de button **Exportieren**  hebt u ook de mogelijkheid om het protocol te exporteren en zo permanent te bewaren.

22.7.1 De archiveringsduur van het protocol instellen

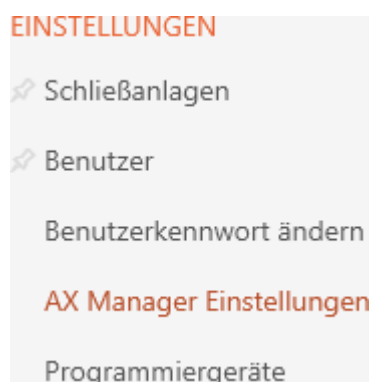
✓ AXM Classic geopend.

1. Klik op de oranje AXM-button  **AXM**.

↳ AXM-lijst klapt open.

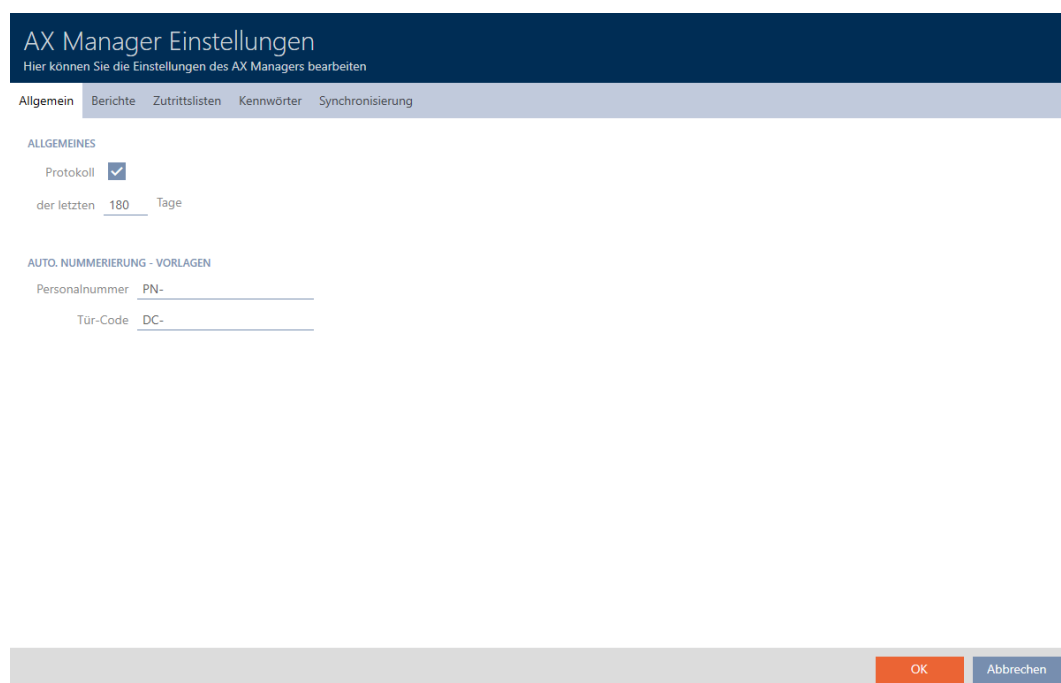
ÜBERSICHT	SCHLIESSANLAGENSTEUERUNG	ORGANISATIONSTRUKTUR	EINSTELLUNGEN	INFO & HILFE
Dashboard	Matrixansicht	Bereiche	Schließanlagen	Über AX Manager
Berichte	Schließungen	Personengruppen	Benutzer	SimonsVoss Online Support
Protokoll	Transponder	Standorte	Benutzerkennwort ändern	Auf Updates überprüfen
Sicherung	PinCode Tastaturen	Gebäude	AX Manager Einstellungen	Feedback
Projekt schließen	Berechtigungsgruppen	Hashtags	Programmiergeräte	Fehlerdateien herunterladen
AX Manager beenden	Zeitplansteuerung			

2. Selecteer in de groep | INSTELLINGEN | de invoer **AX Manager Instellingen**.



- ↳ AXM-lijst gaat dicht.
- ↳ Het venster met de instellingen van de AXM Classic gaat open.

3. Ga naar het tabblad [Algemeen].

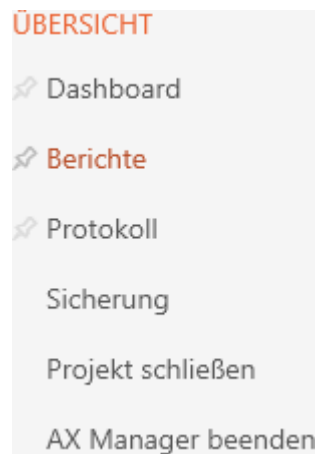


4. Als u de wijzigingen in de database helemaal niet wilt protocolleren: vink het hokje ☐ Protocol af.
5. Voer de gewenste archiveringsduur in (max. 670 dagen).
6. Klik op de button **OK**.
 - ↳ Het venster met de instellingen van de AXM Classic gaat dicht.
 - ↳ Het protocol wordt tot de gewenste duur begrensd.

22.8 Berichten

Rapporten zijn een handig hulpmiddel waarmee u altijd een overzicht hebt van uw sluitsysteem.

Enkele van deze rapporten (met name de systeemrapporten) vindt u op het tabblad [Verslagen]:




Name	Systembericht	Letzte Änderung	Beschreibung
DSGVO Bericht	Ja	03.01.2022 10:05:35	
Transponderausgabebericht	Ja	15.10.2021 13:35:33	

Op dit tabblad kunt u de berichten echter niet uitvoeren. In plaats daarvan kunt u in de velden Naam en Beschrijving eigen waarden invoeren. Invoer in het veld Naam wordt als titel in het betreffende rapport overgenomen.

De eigenlijke rapporten kunt u op de betreffende relevante plaatsen in de AXM Classic weergeven.

Voorbeeld: u kunt het gegevensbeschermingsrapport op verschillende plaatsen vinden.

- In het venster Sleutels bij het tabblad Persoonlijke gegevens onder de button AVG-gegevens.
- In het tabblad [Transponder] onder de button AVG-gegevens .

22.8.1 Rapport over de uitgifte van identificatiemediast verstrekken




Met dit rapport kunt u aantonen dat iemand van u een bepaald identificatiemedium en een instructie heeft gekregen.

Daarom kunt u dit bericht alleen voor exact één geselecteerd identificatiemedium tegelijk exporteren.


Als exploitant van een sluitsysteem kunt u dus de TID vasthouden en uzelf beveiligen. In het rapport zijn hiervoor handtekeningvelden voorzien.

Het bericht bevat de volgende informatie:


- naam van de persoon die het identificatiemedium heeft ontvangen
- TID van het verstrekte identificatiemedium
- telefoonnummer van de beheerder van het sluitsysteem
- e-mailadres van de beheerder van het sluitsysteem
- adres van de beheerder van het sluitsysteem
- datum waarop het rapport is gegenereerd
- Optioneel: geplande teruggavedatum
- Optioneel: rechten (incl. zones)
- ✓ AXM Classic geopend.

1. Klik op het oranje AXM-symbool .
↳ AXM-lijst klapt open.




2. Selecteer in de groep | BEDIENING VERGRENDINGSSYSTEEM | de invoer **Transponder**.
 - ↳ AXM-lijst gaat dicht.
 - ↳ Het tabblad [Transponder] gaat open.
3. Vervang indien nodig in het dropdownmenu rechtsboven bij het sluitsysteem dat het gewenste identificatiemedium bevat.
4. Sorteer/filter desgewenst de weergegeven gegevens met  (zie). *Sorteren en filteren* [► 54]
5. Markeer het identificatiemedium dat u wilt wissen.
 - ↳ De gemarkeerde regel wordt oranje gekleurd.


Transponder x




Neu




Löschen




In Matrix anzeigen




Duplizieren




Ausgabe



DSGVO-Daten









Export



Anzeigefilter löschen

Hogwarts 1

Nachname	Vorname	S/N	Typ	Sync	Status	Zeitgruppe	Aktivierungsdatum / Verfallsdatum
> Granger	Hermine	002TU6TC					
Hagrid	Rubeus	UID-1000000979A4F					
Lovegood	Luna	002U04AT					
McGonagall	Minerva	UID-100000034DB9B					
Weasley	Percy	000XCKNG					

6. Klik op de button **Uitgang** .
 - ↳ Het venster "Transponder uitgang" gaat open.

Transponderausgabe

Bitte geben Sie die gewünschten Informationen ein

Rückgabedatum angeben ☐

geplantes Rückgabedatum


mit Berechtigungen ☐

in die Aktionsliste eintragen ☐

Bericht in der Aktionsliste abspeichern ☐

OK

Abbrechen

7. Als u een vastgelegde teruggavedatum mee wilt geven: vink dan het hokje ☒ Geef de datum van terugkeer aan en selecteer de teruggavedatum door op de kalender  te klikken.
8. Wanneer u indien nodig beschikbare rechten mee wilt verstrekken: Vink het hokje ☒ Met rechten aan.

9. Wanneer u de uitgifte van het identificatiemedium ook in zijn actielijst wilt invoeren: Activeer het hokje ☒ iem./iets in de actielijst invoeren en sla evt. op met het hokje ☒ Verslag opslaan in actielijst de bijbehorende gegevens in de actielijst (zie voor de actielijst ook *Beheertaken van identificatiemedi* [plannen en volgen \[▶ 147\]](#)).
10. Klik op de button **OK**.
 - ↳ Het venster gaat "Transponder uitgang" dicht.
 - ↳ Het Explorer-venster gaat open.
11. Bewaar de PDF in een map naar uw eigen keuze.
 - ↳ Output-bericht van het geselecteerde identificatiemedium wordt als PDF (DIN A4) geëxporteerd.



Transponderausgabe

Granger, Hermine / 32

Ich bestätige hiermit, dass ich heute den Transponder mit der nachfolgend aufgeführten Seriennummer erhalten habe und die üblichen Sicherheitsvorkehrungen beim Benutzen und Aufbewahren beachten werde.

Seriennummer: **002TU6TC**

- * Bei Verlust des Transponders ist die zuständige Schließanlagenverwaltung sofort zu informieren.
Kontakt:
Tel: **0800 111 111**
E-Mail: **info@simonsvoss.com**
- * Eine Weitergabe an Dritte ist unzulässig.
- * Der Transponder ist beim Austritt des Mitarbeiters wieder an die Schließanlagenverwaltung zurückzugeben.

Eintragungen im obigen Textfeld beruhen auf betrieblichen Vereinbarungen/Vorgaben der Betreibergesellschaft. Die SimonsVoss Technologies GmbH übernimmt keine Gewähr für diese Angaben

03 Januar 2022 _____
Granger, Hermine

zurückgenommen: _____



Ausdruck vom: 03 Januar 2022 11:40

1/1

U kunt rapporten personaliseren (zie *Rapporten en exporten personaliseren* [\[▶ 370\]](#)).

Bovendien kunt u ook de uitgiftedatum direct in de actielijst van het betreffende identificatiemedium vermelden (zie *Uitgiftedatum noteren* [\[▶ 148\]](#)).

22.8.2 Gegevensbeschermingsrapport (AVG) uitgeven



Het gegevensbeschermingsrapport (=AVG-rapport) informeert u over de persoonsgegevens van een persoon die in de AXM Classic zijn opgeslagen. Dit rapport kunt u voor meerdere personen tegelijk uitgeven. Daarbij wordt voor elke persoon een eigen PDF geëxporteerd.

Met het bestaande handtekeningveld kan het rapport worden bevestigd.

Het bestaat uit de volgende onderdelen:

Persoonlijke gegevens**Personendetails**

Titel	Junior Assistant
Vorname	Percy
Nachname	Weasley
Personalnummer	PN-30
Abteilung	Department of International Magical Cooperation
Telefon	+44 020 3492 32113 85
E-Mail	pweasley@ministryofmagic.com
Adresse	Whitehall London, England Great Britain
Ort/Debäude	Ministry
Eingestellt am	03.02.2010 00:00:00
Eingestellt bis	11.02.2022 00:00:00
Geburtsdatum	07.06.2000 00:00:00
Kostenstelle	57324

Dit gedeelte bevat de opgeslagen persoonsgegevens.

- Voornaam
- Achternaam
- Personeelsnummer
- Telefoon
- E-mail
- Adres

Gegevens die in de AXM Classic leeg zijn, worden in het rapport automatisch verborgen.

Personengeschiedenis

Personenhistorie

Personalnummer	Datum	Vorname	Nachname
PN-30	14 Dezember 2021 1:20	Fred	Weasley
PN-30	14 Dezember 2021 1:32	Percy	Weasley

Dit gedeelte registreert de wijzigingen van de volgende gegevens:

- Voornaam
- Achternaam
- Personeelsnummer

Protocol

Protokoll

Nr.	Datum	Uhrzeit	Beschreibung
1661	14 Dezember 2021	18:55:18	Transponder 'Weasley, Percy (000XCKNG)' wurde aktualisiert
1662	14 Dezember 2021	18:55:37	Transponder 'Weasley, Percy (000XCKNG)' wurde synchronisiert
1663	14 Dezember 2021	19:27:05	Transponder 'Weasley, Percy (000XCKNG)' wurde Zugriffsliste wurden synchronisiert
1672	03 Januar 2022	18:40:47	Transponder 'Weasley, Percy (000XCKNG)' wurde aktualisiert


Dit gedeelte is een logboek van de wijzigingen. Hier worden alle gegevens van de database verstrekt die betrekking hebben op deze persoon of diens identificatiemedium (zie ook *Opvolgen van de activiteiten in de database (protocol)* [► 419]).



OPMERKING

Verstrekken van door de gebruiker gedefinieerde velden

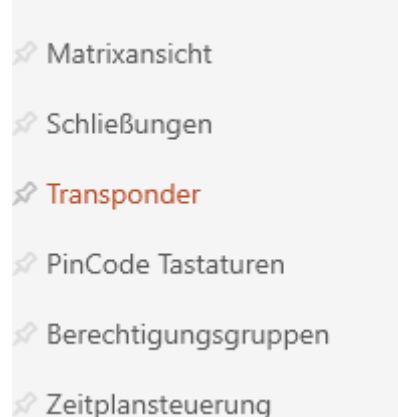
U kunt bij de Persoonlijke gegevens ook door de gebruiker gedefinieerde velden aanmaken (zie *Eigenschappen voor persoonsgegevens personaliseren* [► 372]). Deze worden dan ook uitgegeven.

- ✓ AXM Classic geopend.
- 1. Klik op het oranje AXM-symbool .
- ➔ AXM-lijst klapt open.



2. Selecteer in de groep | BEDIENING VERGRENDELINGSSYSTEEM | de invoer **Transponder**.

SCHLISSANLAGENSTEUERUNG



- ↳ AXM-lijst gaat dicht.
 - ↳ Het tabblad [Transponder] gaat open.
3. Vervang indien nodig in het dropdownmenu rechtsboven bij het sluitsysteem dat het gewenste identificatiemedium bevat.
 4. Markeer een of meerdere identificatiemediën waarvan u de gegevensbeschermingsrapporten wilt uitvoeren.
 - ↳ De gemarkeerde regels worden oranje gekleurd.

Transponder x

Neu

Löschen

In Matrix anzeigen

Duplizieren

Ausgabe

DSGVO-Daten

Export

Anzeigefilter löschen

Hogwarts 1

Nachname	Vorname	S/N	Typ	Sync	Status	Zeitgruppe	Aktivierungsdatum / Verfallsdatum
Granger	Hermine	002TU6TC					
Hagrid	Rubeus	UID-1000000979A4F					
> Lovegood	Luna	002U04AT					
McGonagall	Minerva	UID-100000034DB98					
Weasley	Percy	000XCKNG					

5. Klik op de button **AVG-gegevens** .
 - ↳ Het Explorer-venster gaat open.
6. Sla het rapport op in een map naar keuze.
 - ↳ Gegevensbeschermingsrapport wordt als PDF (DIN A4) geëxporteerd.

- Wanneer u meerdere identificatiemediën hebt gemarkeerd, wordt het Explorer-venster onmiddellijk weer geopend en kunt u het volgende rapport opslaan.



DSGVO-Bericht

Personendetails

Titel	Junior Assistant
Vorname	Percy
Nachname	Weasley
Personalnummer	PN-30
Abteilung	Department of International Magical Cooperation
Telefon	+44 020 3492 32113 85
E-Mail	pweasley@ministryofmagic.com
Adresse	Whitehall London, England Great Britain
Ort/Debüde	Ministry
Eingestellt am	03.02.2010 00:00:00
Eingestellt bis	11.02.2022 00:00:00
Geburtsdatum	07.06.2000 00:00:00
Kostenstelle	57324

Personenhistorie

Personalnummer	Datum	Vorname	Nachname
PN-30	14 Dezember 2021 1:20	Fred	Weasley
PN-30	14 Dezember 2021 1:32	Percy	Weasley

Protokoll

Nr.	Datum	Uhrzeit	Beschreibung
1661	14 Dezember 2021	18:55:18	Transponder 'Weasley, Percy (000XCKNG)' wurde aktualisiert
1662	14 Dezember 2021	18:55:37	Transponder 'Weasley, Percy (000XCKNG)' wurde synchronisiert
1663	14 Dezember 2021	19:27:05	Transponder 'Weasley, Percy (000XCKNG)' wurde Zugriffsliste wurden synchronisiert
1672	03 Januar 2022	18:40:47	Transponder 'Weasley, Percy (000XCKNG)' wurde aktualisiert

03 Januar 2022 _____

U kunt rapporten personaliseren (zie *Rapporten en exporten personaliseren* [▶ 370]).

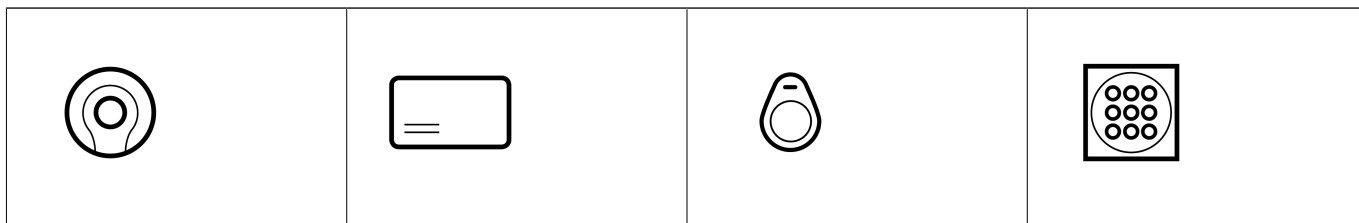
23. Achtergrondkennis en uitleg

23.1 Identificatiemediæ, sluitelementen en het sluitschema

Via identificatiemediæ

Met het verzamelbegrip identificatiemedium bedoelen we alle componenten waarmee een persoon zich bij een sluitelement kan legitimeren. Dit omvat in de eerste plaats:

- transponders
- kaarten (SmartCard)
- tags (SmartTag)
- PinCode-toetsenborden



Identificatiemediæ kunnen met actieve technologie (25 kHz) en/of passieve technologie (RFID, 13,56 MHz) communiceren.

- Actieve identificatiemediæ (= transponders) hebben een batterij en kunnen zelf (actief) beginnen met de communicatie met een sluitelement.
- Passieve identificatiemediæ (= kaarten, tags) hebben geen batterij en moeten door het sluitelement via een inductieveld van stroom worden voorzien. Pas dan kunt u met het sluitelement communiceren.

Afhankelijk van de toepassing bieden beide technologieën voordelen.

Uw identificatiemediæ hebben twee nummers die belangrijk zijn:

- Serienummer (vast in het identificatiemedium opgeslagen, wordt tijdens de synchronisatie uitgelezen)
- TID (flexibel door AXM Classic toegekend, wordt tijdens de synchronisatie op het identificatiemedium opgeslagen)

Het serienummer is een uniek nummer voor elk identificatiemedium, terwijl de TID alleen uniek is in uw sluitsysteem.

Tijdens de synchronisatie wordt in de database een koppeling gemaakt tussen het uitgelezen serienummer en de TID (=Transponder-ID). De AXM Classic weet dus welk serienummer en welke TID bij elkaar horen.



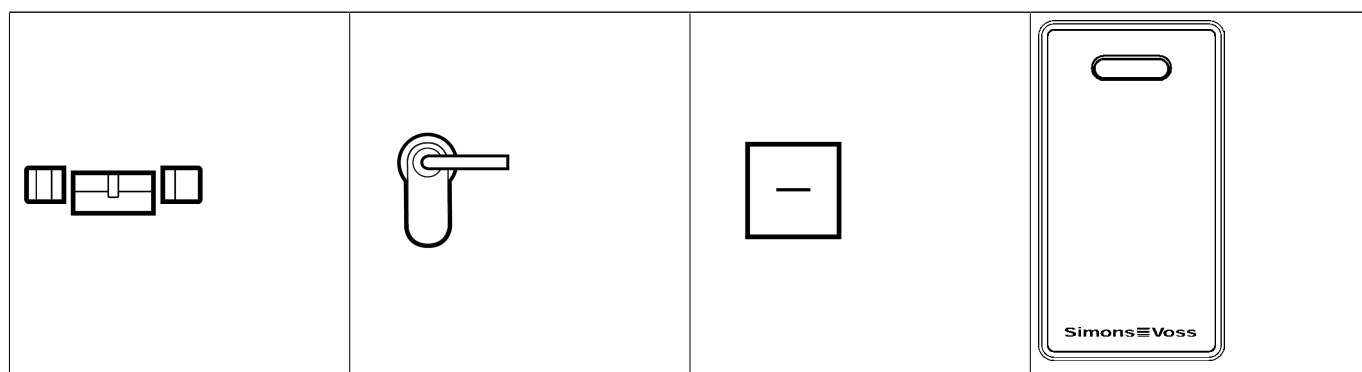
Deze koppeling blijft echter in de AXM Classic en wordt niet op identificatiemedia of sluitelementen opgeslagen. Een sluitelement controleert met de TID (en niet met het serienummer) of een identificatiemedium al dan niet bevoegd is.

In de praktijk hebben passieve identificatiemedia fysieke beperkingen (zie *Kaarten en sluitelement-ID's* [[▶ 460](#)]).

Over sluitelementen

Onder het verzamelbegrip 'sluitelementen' verstaan we alle componenten die met een identificatiemedium 'geactiveerd' worden. Sluitelementen worden in de regel in een deur ingebouwd (behalve SmartRelais). Tot de sluitelementen behoren in de eerste plaats:

- cilinders
- SmartHandles
- SmartRelais
- SmartLockers



Ook sluitelementen kunnen met meerdere technologieën met de identificatiemedia communiceren:

- Actief
- Passief
- BLE

Het is belangrijk dat de gebruikte technologieën compatibel zijn met elkaar. Een passief sluitelement kan normaal gesproken niet met een actief identificatiemedium worden geopend, maar alleen met een passief exemplaar.

Elk sluitelement heeft – net als een identificatiemedium – twee belangrijke nummers:

S/N	Schließungs ID
000C1957	129
000DSP7E	128
000E04GX	10000
000DC331	10001

- Serienummer (vast in het sluitelement opgeslagen, wordt tijdens de synchronisatie uitgelezen)
- SID ((flexibel door AXM Classic uit te geven, wordt tijdens de synchronisatie naar het sluitelement geschreven)

Tijdens de synchronisatie wordt in de database een koppeling gemaakt tussen het uitgelezen serienummer en de SID. De AXM Classic weet dus welk serienummer en welke TID bij elkaar horen. Deze koppeling blijft echter in de AXM Classic en wordt niet op identificatiemedia of sluitelementen opgeslagen. Een sluitelement controleert met de TID (en niet met het serienummer) of een identificatiemedium al dan niet bevoegd is.

Normaal gesproken hoeft u zich niet bezig te houden met TID en SID omdat uw AXM Classic alles op de achtergrond regelt. Een uitzondering is een verloren identificatiemedium (zie *Verloren/gestolen identificatiemedium blijvend blokkeren en vervangen* [► 138]).

Via het sluitschema

In het sluitschema wordt sterk vereenvoudigd gezegd de matrix afgebeeld en opgeslagen. Het bevat onder andere de rechten. Dankzij het sluitschema weten sluitelementen en identificatiemedia wie bij elkaar bevoegd is.

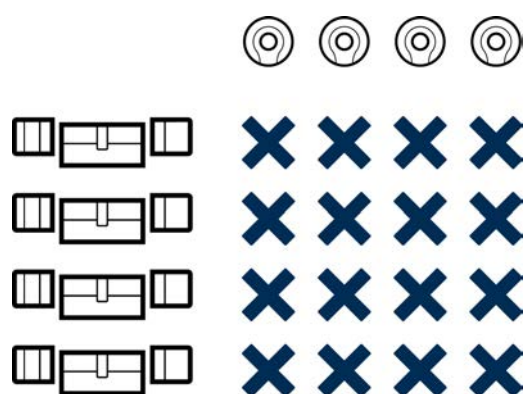
23.2 Sluitsystemen

Een sluitsysteem is een samenhangende structuur van:

- sluitschema
- organisatorische componenten

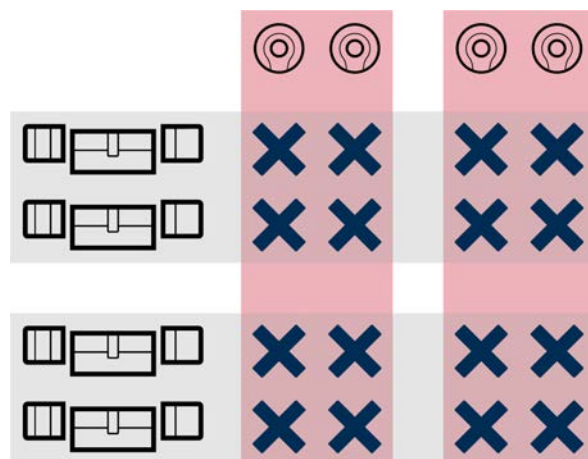
Sluitschema

In het sluitschema zijn sluitelementen, identificatiemedia en rechten opgeslagen (zie ook *Identificatiemedia, sluitelementen en het sluitschema* [► 431]).



Met andere onderdelen van de organisatie wordt het sluitschema een sluitsysteem:

- *Zones* [► 457]
- *Groepen personen* [► 453]
- *Autorisatiegroepen* [► 452]
- *Tijdgroepen en tijdschema's* [► 439]
- *Tijdomstellingen* [► 443]
- *Hashtags* [► 458]



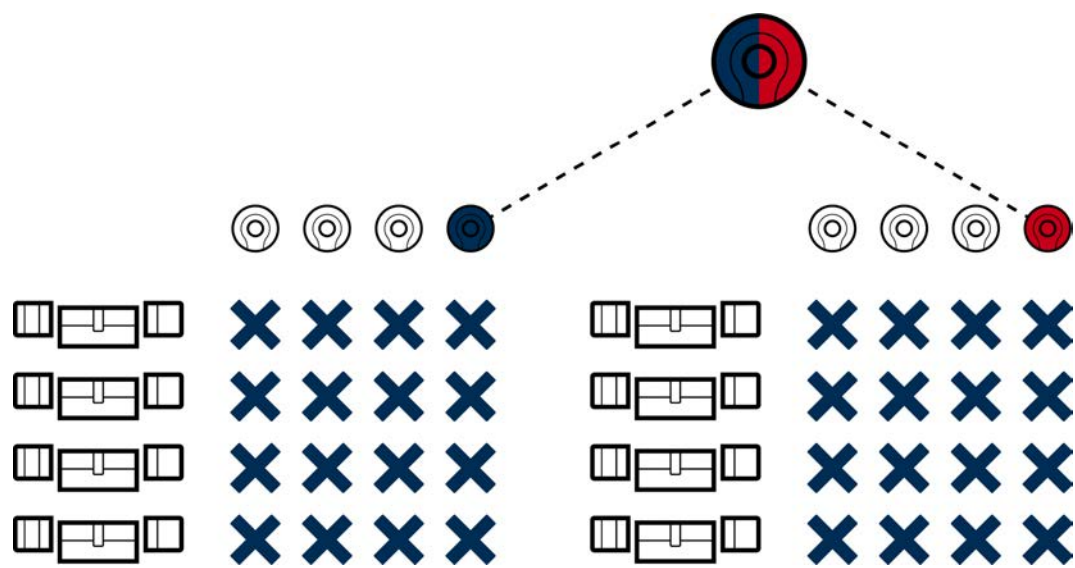
Meerdere sluitsystemen in hetzelfde project

Soms kan het zinvol zijn om met meer dan één sluitsysteem te werken. Misschien wilt u in uw AXM Classic twee bedrijven in hetzelfde gebouw beheren en wilt u een strakkere organisatorische scheiding?

Dan kunt u het tweede bedrijf in een eigen sluitsysteem opnemen. Zo hebt u een betere scheiding tussen beide bedrijven.

Daarbij heeft u zelfs de mogelijkheid om hetzelfde identificatiemedium in meerdere sluitsystemen te gebruiken (zie *Identificatiemedium in meerdere sluitsystemen gebruiken* [► 167]). In principe zijn afhankelijk van het identificatiemedium meerdere sluitsystemen mogelijk. De sluitsystemen zijn daarbij volledig onafhankelijk van elkaar en beïnvloeden elkaar niet.

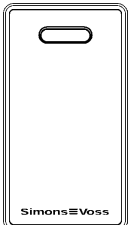
One transponder to rule them all:



23.3 'Inkoppelen', 'Openen', 'Vergrendelen' enz.

Verschillende types sluitelementen reageren in principe anders op een bevoegd identificatiemedium:

Sluitelement	Reactie	Handeling van de gebruiker
<div>Cilinder</div> <div></div>	<div>Inkoppelen:</div> <div>De elektronische knop verbindt zich mechanisch met de meenemer.</div>	<div>Openen:</div> <div><div>1. Knop draaien.</div><div>2. Deurkruk vastpakken.</div><div>3. Deur met de deurklink opentrekken.</div></div>
<div>SmartHandles</div> <div></div>	<div>Inkoppelen:</div> <div>De deurkruk aan de elektronische zijde verbindt zich mechanisch met de vierkantstift.</div>	<div>Openen:</div> <div><div>1. Deurkruk bedienen.</div><div>2. Deur met deurkruk opentrekken.</div></div>
<div>SmartRelais</div> <div></div>	<div>Schakelen:</div> <div>Het relaiscontact in het SmartRelais schakelt. Naargelang het SmartRelais is dat een sluitcontact of een wisselcontact.</div> <div>Aangesloten elektrische deuren gaan nu open.</div>	<div>Geen verdere actie nodig. In de regel is de deur nu al geopend.</div>

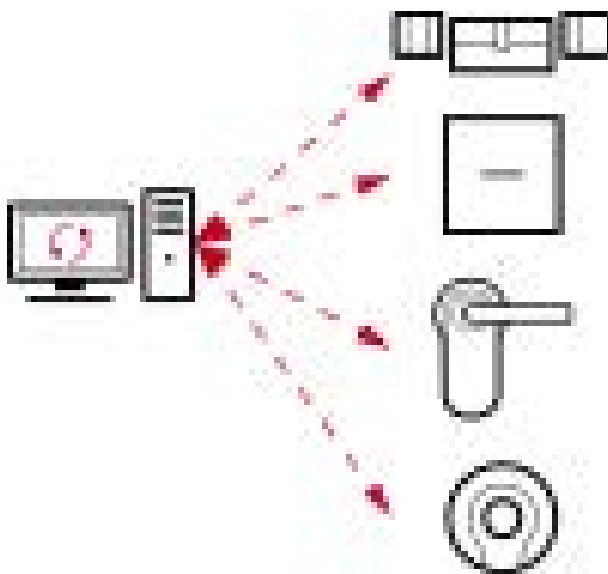
Sluitelement	Reactie	Handeling van de gebruiker
SmartLocker AX 	Schoot inschuiven: Het motorblok in de SmartLocker trekt de schoot naar binnen en geeft de deur vrij.	Openen: 1. Deur opentrekken.

In principe geldt: behalve het SmartRelais is geen sluitelement in staat om een deur te openen, te sluiten of te vergrendelen. Hiervoor is altijd een handeling van de gebruiker nodig (bijv. knop draaien en deur opentrekken). Zelfs het SmartRelais heeft een aangesloten deurbesturing, een aangesloten motor e.d. nodig.


Uitdrukking	Betekenis
Activeren	Een identificatiemedium wordt bij een sluitelement geactiveerd.
Inkoppelen	Cilinder en SmartHandle: de elektronische knop of de elektronische deurkruk verbindt zich met de meenemer of de vierkantstift.
Openen	Een deur wordt (nadat bijv. een sluitcilinder is ingekoppeld) door de gebruiker geopend.
Sluiten	Een deur wordt door de gebruiker gesloten en valt in het slot. De schoot van het steekslot is nog niet uitgeschoven.
Uitkoppelen:	Cilinder en SmartHandle: De elektronische knop of de elektronische deurkruk komt los van de meenemer of de vierkantstift.
Schakelen	Alleen voor SmartRelais: het relais schakelt en de relaiscontacten sluiten resp. verwisselen.
Afsluiten	Alleen voor cilinders: de profielcilinder is ingekoppeld, de knop wordt eenmaal gedraaid. De schoot van het steekslot schuift naar buiten.

Uitdrukking	Betekenis
Veilig afsluiten	Alleen voor cilinders: De cilinder is ingekoppeld, de knop wordt twee keer gedraaid. De schoot van het steekslot schuift volledig naar binnen.

23.4 Synchronisatie van database en werkelijkheid



Alles wat u in de AXM Classic wijzigt, wordt (voorlopig) alleen in de database opgeslagen. Er bestaat geen automatische verbinding tussen de database en uw sluitelementen of identificatiemedia.

Pas met de synchronisatie (zie *Synchronisatie: Vergelijking tussen sluitschema en realiteit* [▶ 333]) worden de wijzigingen van kracht. U herkent in de matrix aan het symbool  dat hier sinds de laatste synchronisatie iets is gewijzigd en dat een sluitelement of een identificatiemedium moet worden gesynchroniseerd.

Tijdens het synchroniseren worden gegevens in beide richtingen overgedragen:

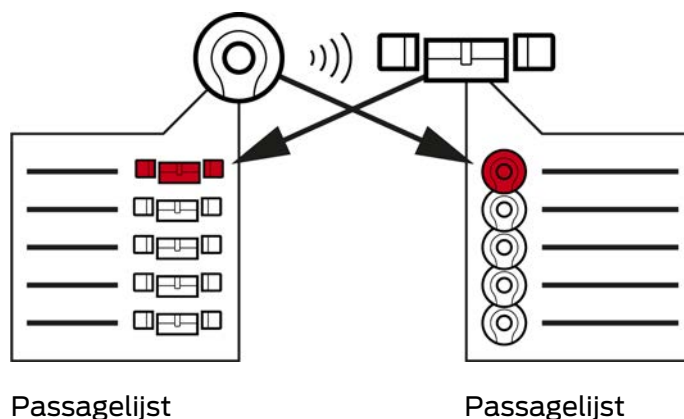
- van de database naar het sluitelement/het identificatiemedium, bijv. wijziging van rechten
- Van het sluitelement/identificatiemedium naar de database, bijv. batterijstatus

LET OP**Wijzigingen in het sluitsysteem pas na synchronisatie effectief**

Wanneer u het sluitsysteem met de AXM Classic bewerkt, dan zijn de wijzigingen in eerste instantie alleen in uw database opgeslagen.

Uw werkelijke componenten worden pas door een synchronisatie aangepast.

1. Controleer de componenten in de matrix regelmatig op behoefte aan synchronisatie (zie *Opbouw van de AXM* [► 51]).
2. Voer vooral bij kritieke gebeurtenissen (bijv. identificatiemedium verloren) onmiddellijk na de reactie op het incident een synchronisatie uit (zie *Synchronisatie: Vergelijking tussen sluitschema en realiteit* [► 333]).

23.5 Toegangs- en passagelijsten

Wanneer een identificatiemedium met een sluitelement communiceert, kan dat door beide geprotocolleerd worden (voorwaarde voor het sluitelement is de ZK-functie).

Voor kaarten is een kaartconfiguratie met AV-template een voorwaarde.

- In het identificatiemedium wordt daarbij het betreffende sluitelement in een passagelijst opgeslagen.
- In het sluitelement wordt daarbij het betreffende identificatiemedium in een passagelijst opgeslagen.

Beide lijsten kunnen bijvoorbeeld bij de synchronisatie worden uitgelezen en in de database worden geïmporteerd:

- *Sluitelement synchroniseren (incl. passagelijst uitlezen)* [► 333]
- *Identificatiemedium synchroniseren (incl. passagelijst lezen)* [► 345]

Vervolgens kunt u beide lijsten bekijken:

- *Passagelijst van een sluitelement weergeven en exporteren* [► 338]

- *Passagelijst van een identificatiemedium weergeven en exporteren*
[► 411]

23.6 Event management

Het tijdmanagement in het Systeem 3060 is zeer omvangrijk en biedt heel veel instelmogelijkheden. In principe zijn er twee van elkaar onafhankelijke tijdfuncties:

- Rechten tot bepaalde tijden beperken (*Tijdgroepen en tijdschema's*
[► 439])
- Sluitelementen automatisch inkoppelen (*Tijdomstellingen* [► 443])



OPMERKING

Zomertijd en wintertijd

Voor alle tijdgestuurde functies worden de tijd en de omschakeltijdstippen van het apparaat van waaruit wordt gesynchroniseerd, gebruikt en in het sluitelement opgeslagen.

- Controleer voor het synchroniseren of de ingestelde datum en tijd correct zijn.

23.6.1 Tijdgroepen en tijdschema's

Lees hier in een voorbeeld hoe tijdschema en tijdgroep samenspelen:

uitgangssituatie

Voor het gemak bestaat uw voorbeeldbedrijf uit drie personen:

1. werknemer
2. Stagiair
3. schoonmaakpersoneel

Bovendien heeft uw voorbeeldbedrijf twee deuren:

1. hoofdingang
2. laboratorium

Bovendien kent uw voorbeeldbedrijf de volgende belangrijke periodes:

- glijdende werktijd van 7:00 tot 22:00 uur
- kerntijd van 9:00 tot 16:00 uur
- schoonmaaktijd op dinsdagen en donderdagen van 17:00 tot 19:00 uur

Overwegingen voor tijdelijke beperking van de rechten

Als verantwoordelijke ondernemer gaat u als volgt te werk:

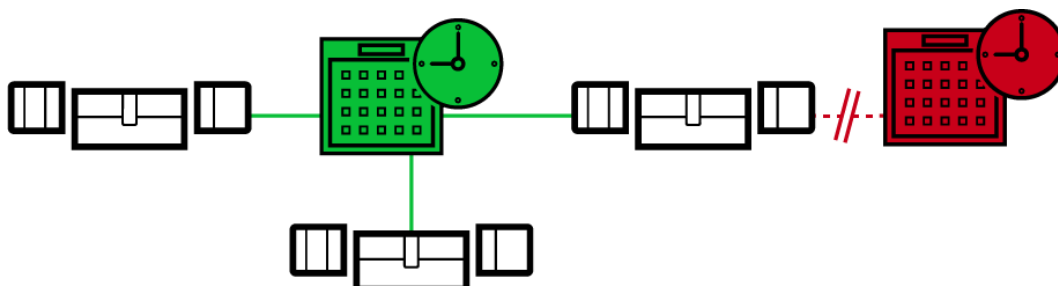
Overwegin- gen voor:	hoofdingang	laboratorium
werknemer	Uw werknemer mag gedurende de volledige glijdende werktijd en ook in het weekend van 7:00 tot 22:00 uur het gebouw betreden.	Uw werknemer mag gedurende de volledige glijdende werktijd en ook in het weekend van 7:00 tot 22:00 uur het laboratorium betreden.
Stagiair	Uw stagiair hoeft bij slecht weer niet buiten te wachten tot uw werknemer komt. Daarom mag uw stagiair op werkdagen ook gedurende de volledige glijdende werktijd van 7:00 tot 22:00 uur het gebouw betreden.	Het laboratorium is een gevaarlijke werkplek. Om uw stagiair te beschermen, wilt u dat hij of zij alleen onder toezicht van uw werknemer het laboratorium kan betreden. U beperkt daarom de toegang tot het laboratorium van uw stagiair tot werkdagen en tot de kerntijd van uw werknemer (9:00 tot 16:00 uur).
Schoonmaakpersoneel	Uw schoonmaakpersoneel mag het gebouw tijdens de schoonmaaktijden op dinsdagen en donderdagen van 17:00 tot 19:00 uur betreden.	Het laboratorium is gevaarlijk en mag daarom alleen door geïnstrueerde personen worden betreden. Het is mogelijk dat schoonmaakpersoneel wisselt en daarom niet tot de geïnstrueerde personen behoort. Daarom wilt u dat uw schoonmaakpersoneel het laboratorium helemaal niet betreedt.

U herkent dat er twee deuren zijn waarop de rechten met drie verschillende tijden moeten worden aangestuurd. Daarom hebt u nodig:

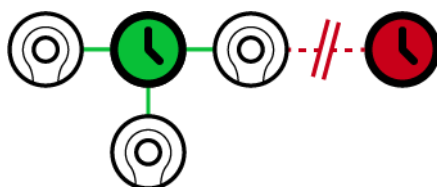
- twee tijdschema's voor de deuren of sluitelementen:
 - tijdschema 'hoofdingang'
 - tijdschema 'laboratorium'
- Drie tijdgroepen voor de personen in de onderneming:
 - tijdgroep 'werknemer'
 - tijdgroep 'stagiair'
 - tijdgroep 'schoonmaakpersoneel'

Nieuw tijdschema of nieuwe tijdsgroep?

- Een tijdschema per sluitelement, maar een willekeurig aantal sluitelementen per tijdschema toewijsbaar.



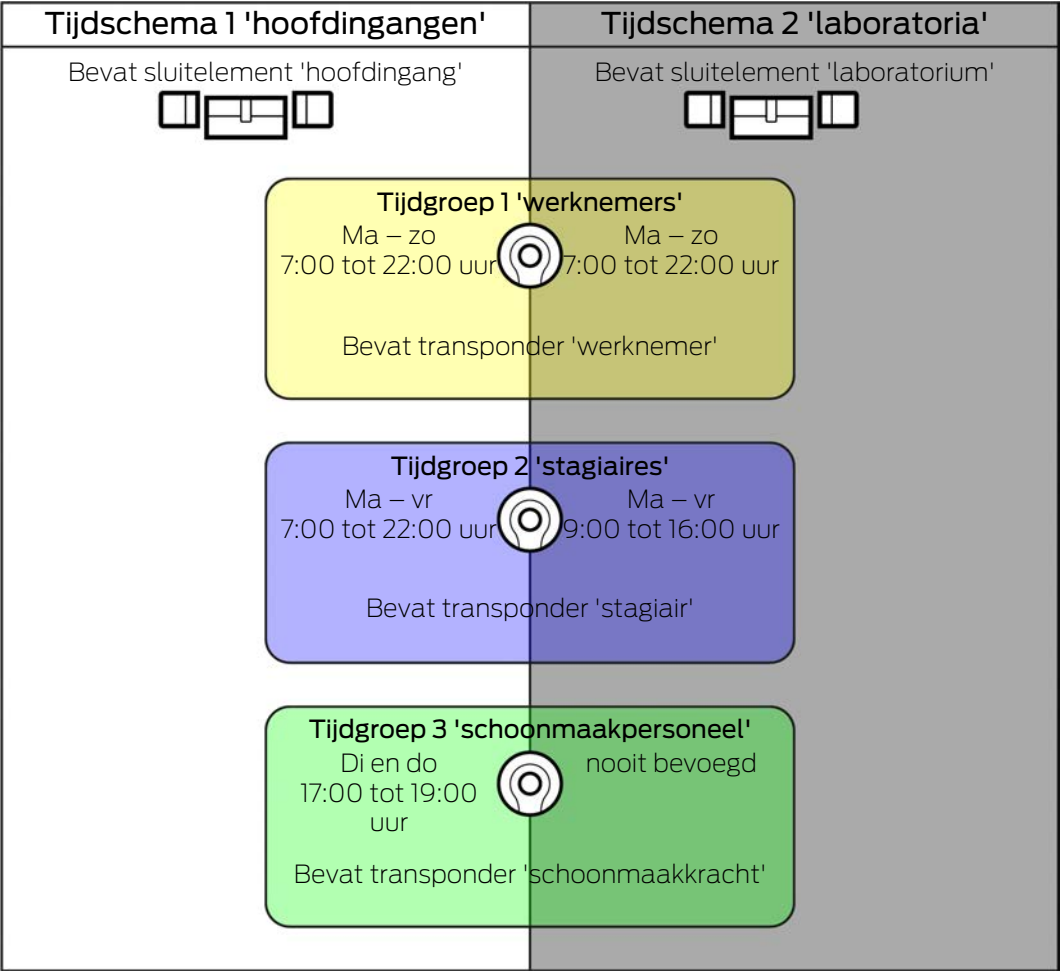
- Een tijdsgroep per identificatiemedium, maar een willekeurig aantal identificatiemediën per tijdsgroep toewijsbaar.



- Alle tijdsgroepen zijn zichtbaar/te selecteren in alle tijdschema's, maar worden voor elk tijdschema afzonderlijk ingesteld. Als u in een tijdschema een tijdsgroep opnieuw aanmaakt en instelt, dan verschijnt de tijdsgroep ook in alle andere tijdschema's. Deze is daar echter alleen aanwezig en om veiligheidsredenen standaard als 'niet bevoegd' ingesteld.

Nieuw tijdschema	Nieuwe tijdsgroep
<p>Zodra hetzelfde identificatiemedium toegang moet kunnen bieden tot twee sluitelementen op verschillende tijden.</p> <p>Omdat u per identificatiemedium maar één tijdsgroep kunt toewijzen, wijst u in dit geval een eigen tijdschema aan de sluitelementen toe.</p> <p>Bijvoorbeeld: de transponder van de stagiair mag de hoofdingang weliswaar van 7:00 tot 22:00 uur openen, maar dezelfde transponder mag het laboratorium alleen van 9:00 tot 16:00 uur openen.</p>	<p>Zodra twee identificatiemediën toegang moeten kunnen bieden tot hetzelfde sluitelement op verschillende tijden.</p> <p>Omdat u per sluitelement slechts één tijdschema kunt toewijzen, wijst u in dit geval aan de identificatiemediën een eigen tijdsgroep toe.</p> <p>Bijvoorbeeld: het sluitelement 'hoofdingang' mag door de werknemer dagelijks van 7:00 tot 22:00 uur geopend worden, maar hetzelfde sluitelement mag door de stagiair alleen op werkdagen van 7:00 tot 22:00 uur geopend worden.</p>

Schematische weergave



	hoofdingang	laboratorium
werknemer	<div><div>❑ Transponder van uw werknemer: tijdgroep 'werknemer'</div><div>❑ sluitelement 'hoofdingang': Tijdschema 'hoofdingangen'</div><div>❑ Tijdgroep 'werknemer' in tijdschema 'hoofdingangen' dagelijks van 7:00 tot 22:00 uur bevoegd</div></div> <div>Uw werknemer kan de hoofdingang dagelijks van 7:00 tot 22:00 uur betreden.</div>	<div><div>❑ Transponder van uw werknemer: tijdgroep 'werknemer'</div><div>❑ Sluitelement laboratorium: tijdschema 'laboratoria'</div><div>❑ Tijdgroep 'werknemer' in tijdschema 'laboratoria' dagelijks van 7:00 tot 22:00 uur bevoegd</div></div> <div>Uw werknemer kan het laboratorium elke dag van 7:00 tot 22:00 uur betreden.</div>

	hoofdingang	laboratorium
Stagiair	<ul style="list-style-type: none"> ■ Transponder van uw stagiair: tijdgroep 'stagiaires' ■ sluitelement 'hoofdingang': tijdschema 'hoofdingangen' ■ Tijdgroep 'stagiaires' in tijdschema 'hoofdingangen' op werkdagen van 7:00 tot 22:00 uur bevoegd <p>Uw stagiair kan de hoofdingang op werkdagen van 7:00 tot 22:00 uur betreden.</p>	<ul style="list-style-type: none"> ■ Transponder van uw stagiair: tijdgroep 'stagiaires' ■ Sluitelement laboratorium: tijdschema 'laboratoria' ■ Tijdgroep 'stagiaires' in tijdschema 'laboratoria' op werkdagen van 9:00 tot 16:00 uur bevoegd <p>Uw stagiair kan het laboratorium op werkdagen van 9:00 tot 16:00 uur betreden.</p>
Schoonmaakpersoneel	<ul style="list-style-type: none"> ■ Transponder van uw schoonmaakpersoneel: tijdgroep 'schoonmaakpersoneel' ■ sluitelement 'hoofdingang': Tijdschema 'hoofdingangen' ■ Tijdgroep 'schoonmaakpersoneel' in tijdschema 'hoofdingangen' op dinsdag en donderdag van 17:00 tot 19:00 uur bevoegd <p>Uw schoonmaakpersoneel kan de hoofdingang op dinsdag en donderdag van 17:00 tot 19:00 uur betreden.</p>	<ul style="list-style-type: none"> ■ Transponder van uw schoonmaakpersoneel: tijdgroep 'schoonmaakpersoneel' ■ sluitelement 'hoofdingang': tijdschema 'laboratoria' ■ Tijdgroep 'schoonmaakpersoneel' in tijdschema 'laboratoria' nooit bevoegd <p>Uw schoonmaakpersoneel kan nooit in het laboratorium komen.</p>

23.6.2 Tijdomstellingen

Met tijdomstellingen kunt u uw sluitelementen automatisch laten in- en uitkoppelen.

1. Leg hiervoor in een tijdomstelling dagen en tijdsintervallen vast (zie [Tijdomstelling aanmaken](#) [► 76]).
2. Voeg vervolgens uw gewenste sluitelementen toe aan deze tijdomstelling (zie [Sluitelementen met tijdomstelling automatisch inkoppelen en uitkoppelen](#) [► 224]).
3. Bepaal tot slot voor elk van uw gewenste sluitelementen het gewenste gedrag (zie [Sluitelementen met tijdomstelling automatisch inkoppelen en uitkoppelen](#) [► 224]).

In principe geldt:

- binnen een tijdsinterval gedragen uw sluitelementen zich als in de continue-openingsmodus.

- Buiten een tijdsinterval gedragen uw sluitelementen zich als in de impulsopeningsmodus.

Het gedrag kan met deze opties nog preciezer worden geregeld:

▼ ZEITUMSCHALTUNG-KONFIGURATION

<input type="radio"/> Manuelles Auskuppeln	<input checked="" type="radio"/> Automatisches Auskuppeln
<input checked="" type="radio"/> Manuelles Einkuppeln	<input type="radio"/> Automatisches Einkuppeln
<input type="radio"/> Transponder aktiv: immer	<input checked="" type="radio"/> Transponder aktiv: nur, wenn ausgekuppelt

Schließungseigenschaften - Zeitumschaltung Konfiguration: Manuelles Auskuppeln [offen]

sluitelement koppelt uit wanneer:

- het buiten de tijdsintervallen is en
- bevoegd identificatiemedium bediend wordt

Blijft uitgekoppeld. Met een bevoegd identificatiemedium kunt u het sluitelement echter ook buiten de tijdsintervallen voor de ingestelde impulsduur inkoppelen (impulsduur instellen zie *Sluitelement langer, korter of permanent laten openen* [► 231]).

Schließungseigenschaften - Zeitumschaltung Konfiguration: Automatisches Auskuppeln [offen]

sluitelement koppelt uit wanneer:

- tijdsinterval afloopt

Blijft uitgekoppeld. Met een bevoegd identificatiemedium kunt u het sluitelement echter ook buiten de tijdsintervallen voor de ingestelde impulsduur inkoppelen (impulsduur instellen zie *Sluitelement langer, korter of permanent laten openen* [► 231]).


Schließungseigenschaften - Zeitumschaltung Konfiguration: Manuelles Einkuppeln [offen]

Het sluitelement koppelt in wanneer:



- het binnen de tijdsintervallen is en
- bevoegd identificatiemedium bediend wordt

Bijvoorbeeld: winkel in het winkelcentrum waarvan de schuifdeur niet automatisch op de openingstijden van het winkelcentrum mag opengaan. De eigenaar van de winkel kan te laat zijn vanwege een file en de winkel zou ongecontroleerd open gaan.

Sluitelement blijft voor het tijdsinterval ingekoppeld.

Met een bevoegd identificatiemedium kunt u het sluitelement echter ook tijdens het tijdsinterval uitkoppelen (uitzondering: optie  Schließungseigenschaften - Zeitumschaltung Konfiguration: Transponder aktiv: nur, wenn ausgekuppelt [offen] geactiveerd).

Sluitelement blijft dan uitgekoppeld tot:


- u tijdens dezelfde periode opnieuw een identificatiemedium activeert:
Sluitelement koppelt weer in, tijdomstelling loopt zoals gewoonlijk verder.
- Bij optie  Schließungseigenschaften - Zeitumschaltung Konfiguration: Manuelles Einkuppeln [offen]: er begint een nieuw tijdsinterval en er wordt een identificatiemedium geactiveerd.
- Bij optie  Schließungseigenschaften - Zeitumschaltung Konfiguration: Automatisches Einkuppeln [offen]: er begint een nieuw tijdsinterval.

Schließungseigenschaften - Zeitumschaltung Konfiguration: Automatisches Einkuppeln [offen]



Het sluitelement koppelt in wanneer:

- Tijdsinterval begint

Sluitelement blijft voor het tijdsinterval ingekoppeld.

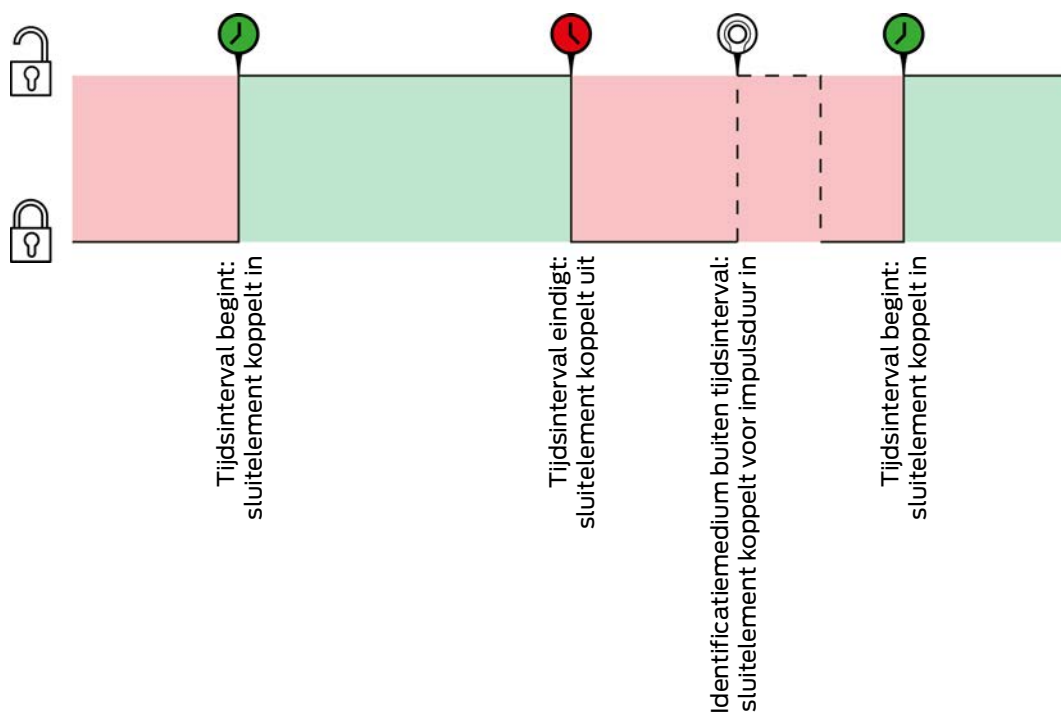
Met een bevoegd identificatiemedium kunt u het sluitelement echter ook tijdens het tijdsinterval uitkoppelen (uitzondering: optie  Schließungseigenschaften - Zeitumschaltung Konfiguration: Transponder aktiv: nur, wenn ausgekuppelt [offen] geactiveerd).


Sluitelement blijft dan uitgekoppeld tot:

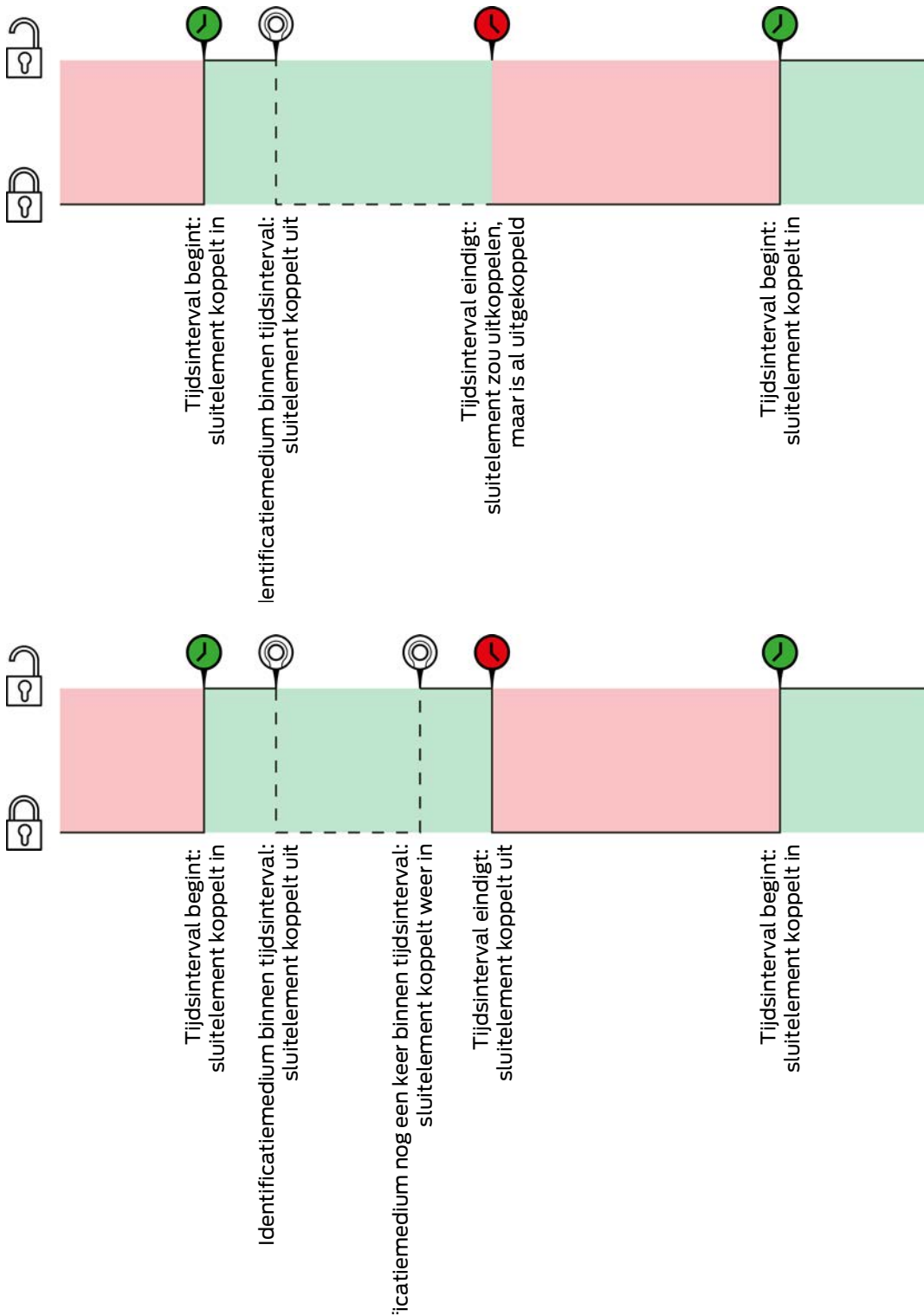
- u tijdens dezelfde periode opnieuw een identificatiemedium activeert:
Sluitelement koppelt weer in, tijdomstelling loopt zoals gewoonlijk verder.
- Bij optie  Schließungseigenschaften - Zeitumschaltung Konfiguration: Manuelles Einkuppeln [offen]: er begint een nieuw tijdsinterval en er wordt een identificatiemedium geactiveerd.
- Bij optie  Schließungseigenschaften - Zeitumschaltung Konfiguration: Automatisches Einkuppeln [offen]: er begint een nieuw tijdsinterval.

23.6.2.1 Voorbeelden

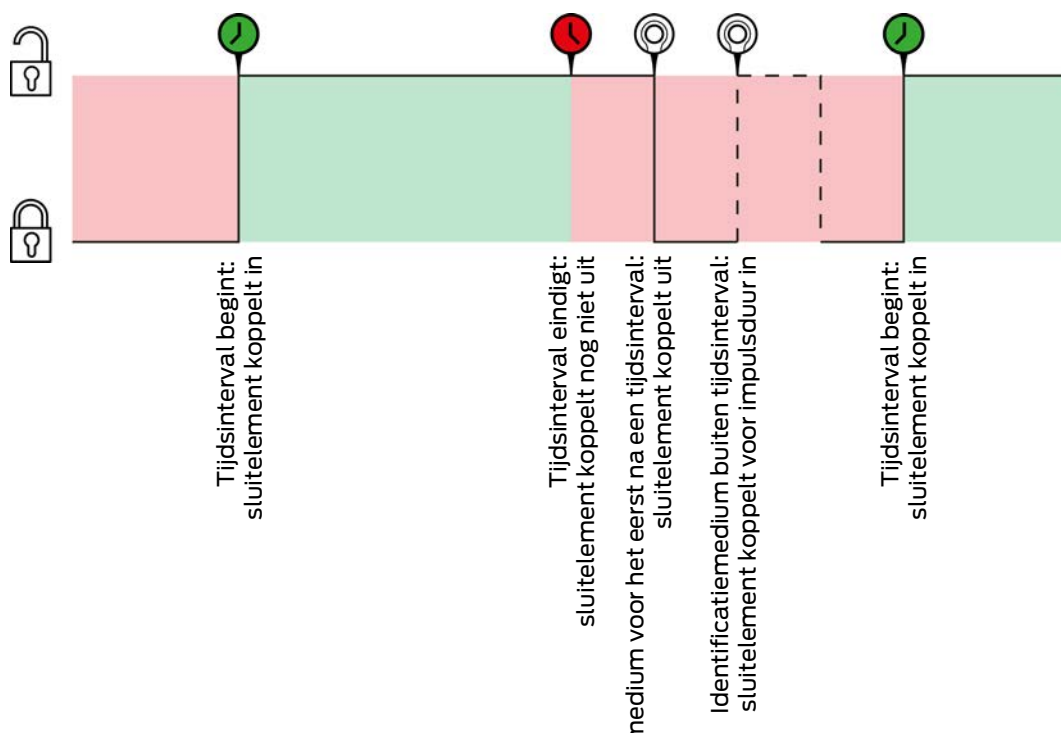
Schließungseigenschaften - Zeitumschaltung Konfiguration: Automatisches Einkuppeln [offen], Schließungseigenschaften - Zeitumschaltung Konfiguration: Automatisches Auskuppeln [offen]



Voor de twee volgende voorbeelden moet de optie  Schließungseigenschaften - Zeitumschaltung Konfiguration: Transponder aktiv: immer [offen] zijn aangevinkt, omdat anders het identificatiemedium niet binnen het tijdsinterval kan worden geactiveerd.

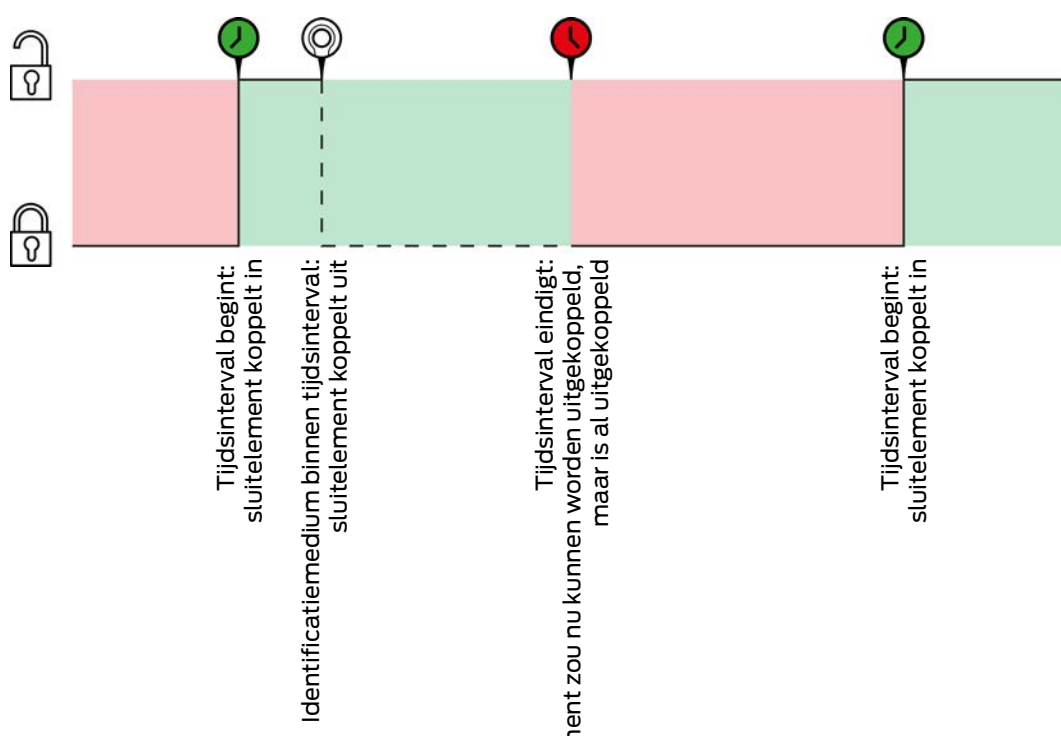


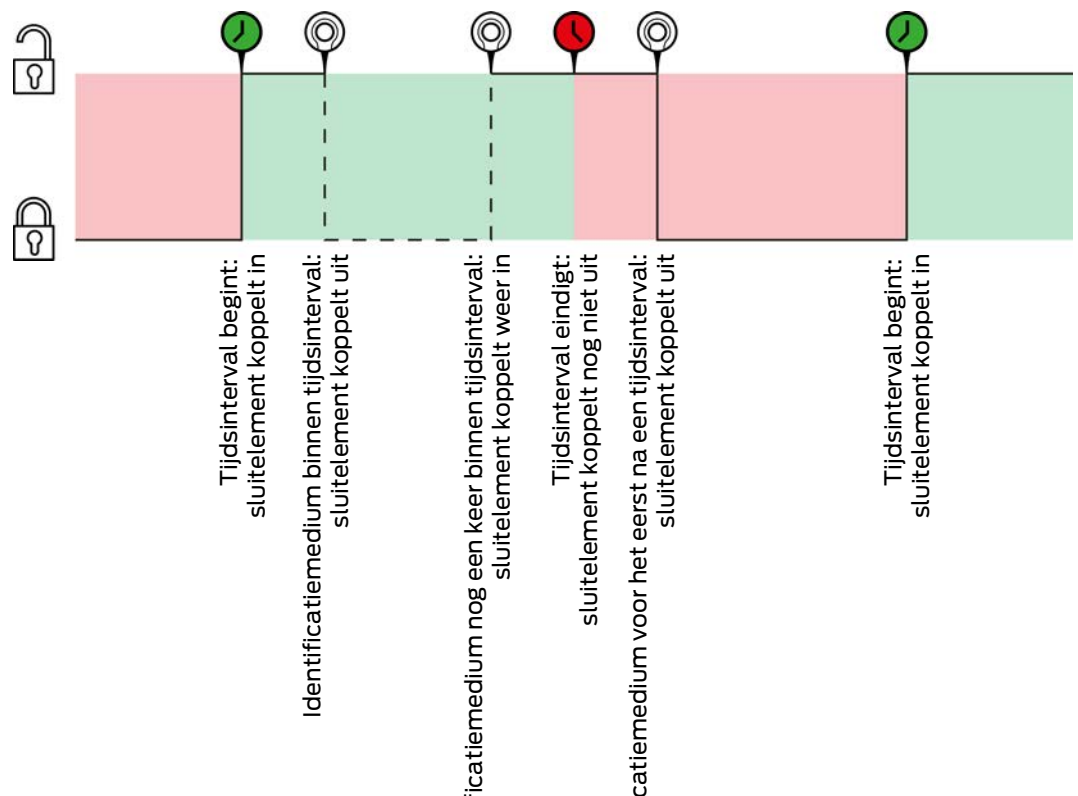
Schließungseigenschaften - Zeiteumschaltung Konfiguration: Automatisches Einkuppeln [offen], Schließungseigenschaften - Zeiteumschaltung Konfiguration: Manuelles Auskuppeln [offen]



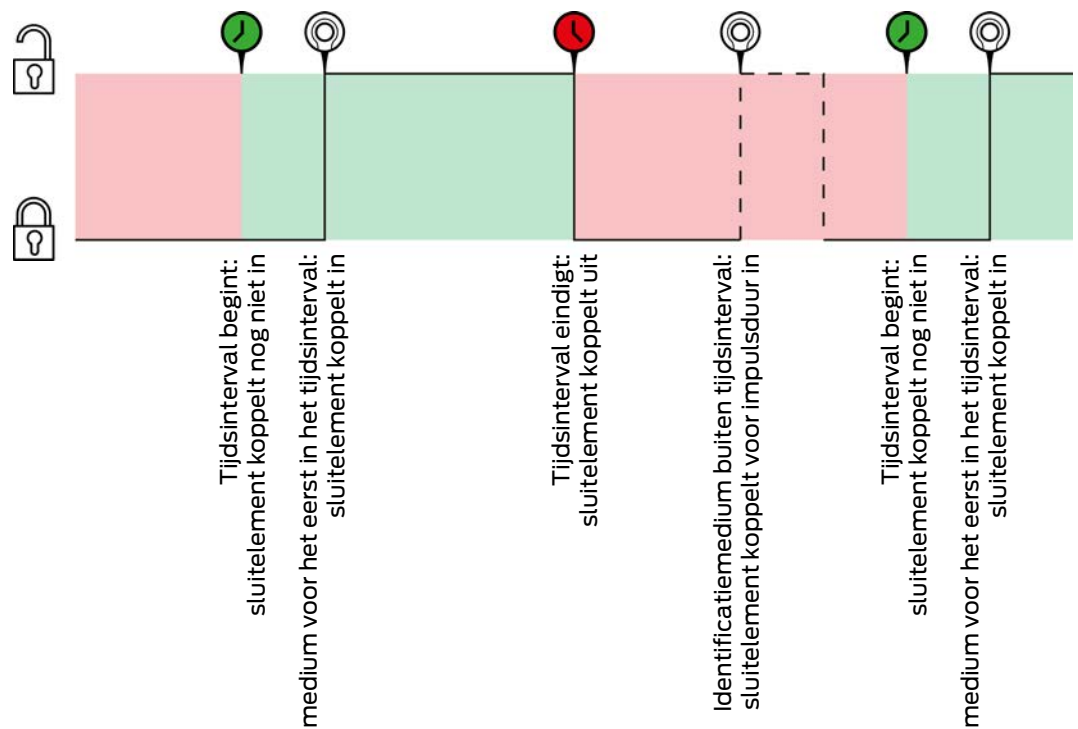
Voor de twee volgende voorbeelden moet de optie 

Schließungseigenschaften - Zeituumschaltung Konfiguration: Transponder
aktiv: immer [offen] zijn aangevinkt, omdat anders het identificatiemedium
niet binnen het tijdsinterval kan worden geactiveerd.



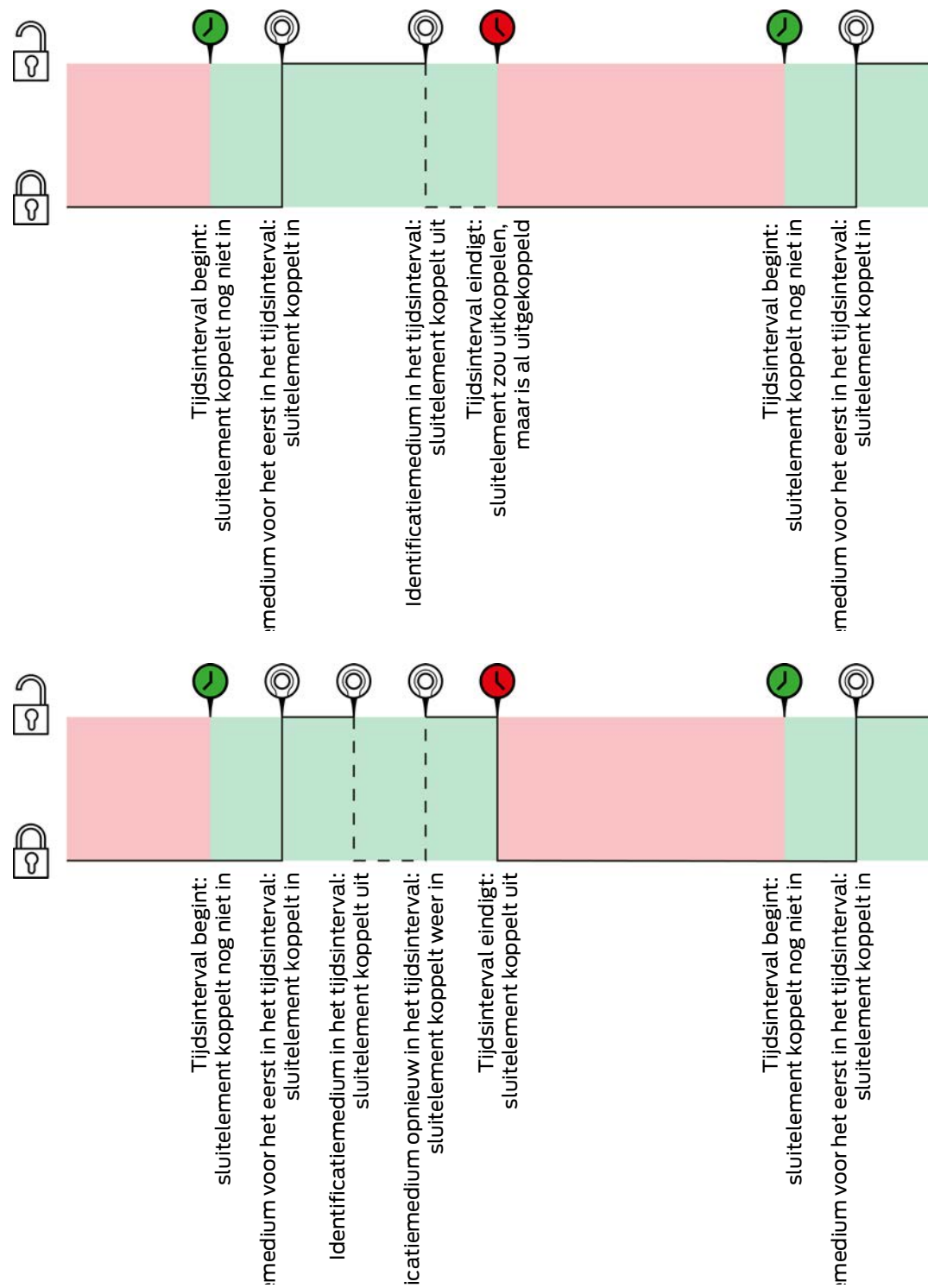


Schließungseigenschaften - Zeitumschaltung Konfiguration: Manuelles Einkuppeln [offen], Schließungseigenschaften - Zeitumschaltung Konfiguration: Automatisches Auskuppeln [offen]

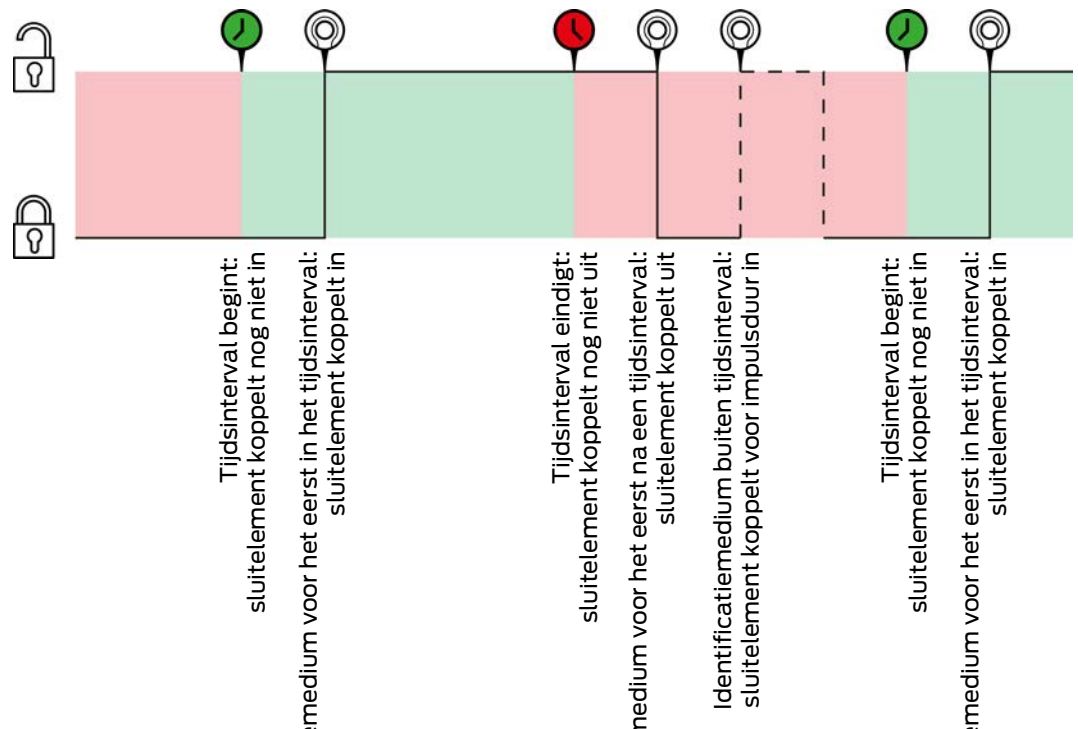


Voor de twee volgende voorbeelden moet de optie ☒ Schließungseigenschaften - Zeitumschaltung Konfiguration: Transponder

aktiv: immer [offen] zijn aangevinkt, omdat anders het identificatiemedium niet binnen het tijdsinterval kan worden geactiveerd.

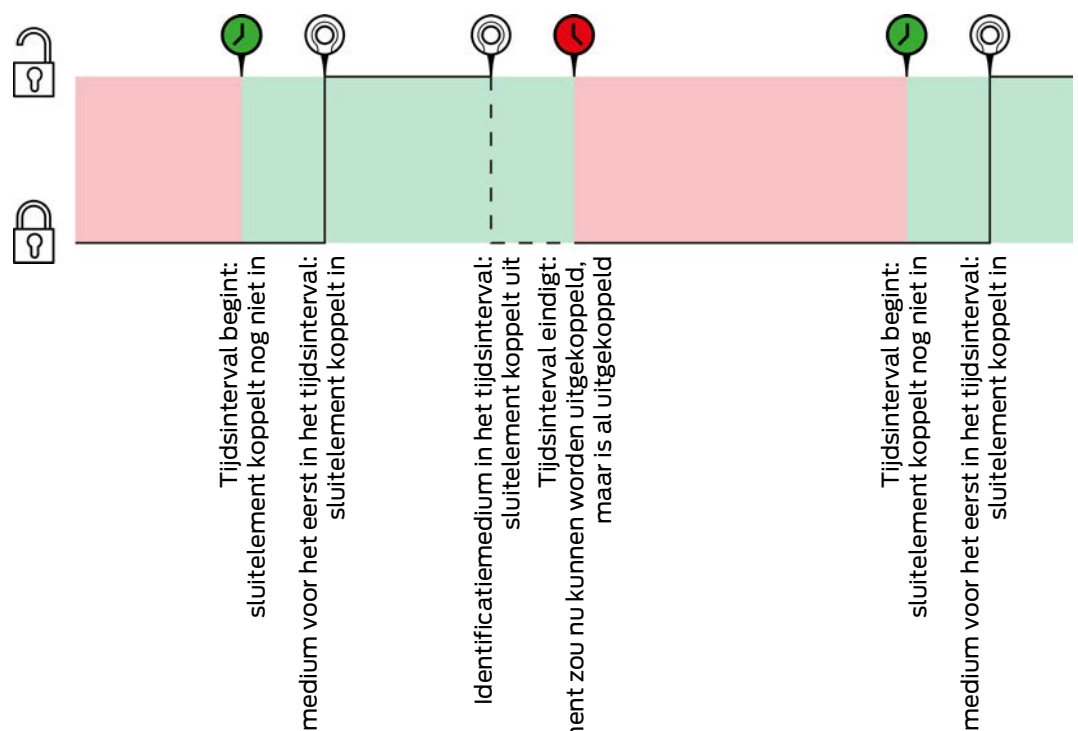


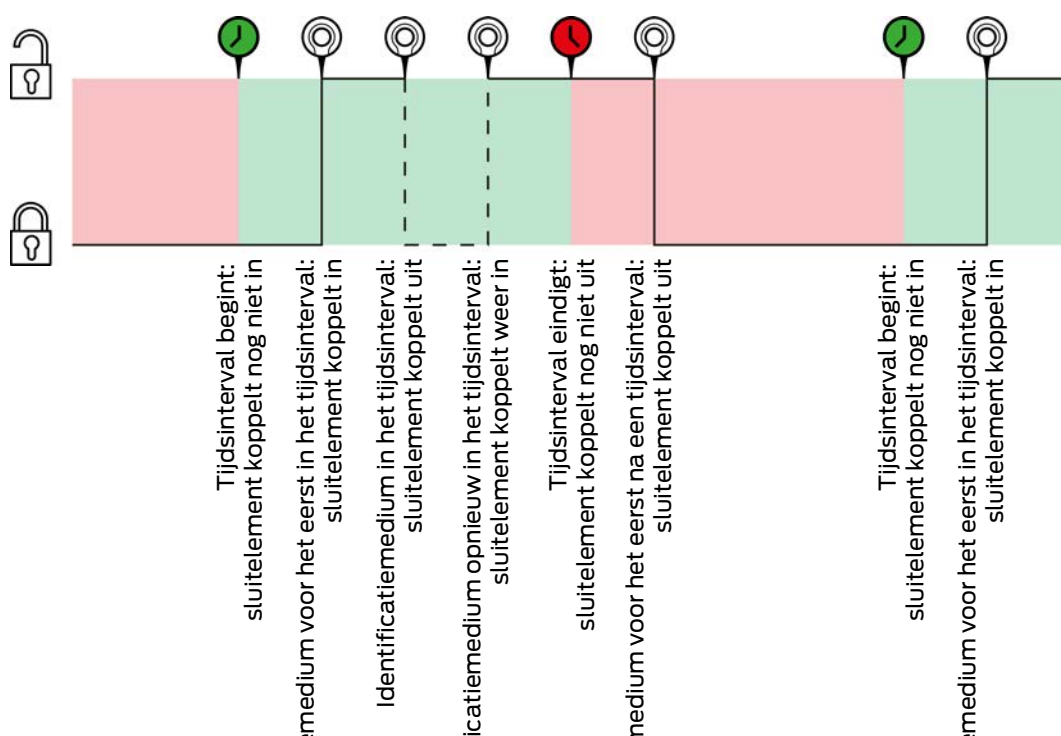
Schließungseigenschaften - Zeitumschaltung Konfiguration: Manuelles Einkuppeln [offen], Schließungseigenschaften - Zeitumschaltung Konfiguration: Manuelles Auskuppeln [offen]



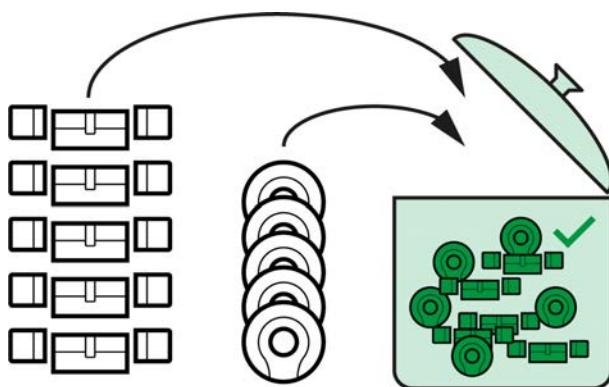
Voor de twee volgende voorbeelden moet de optie ☒ Schließungseigenschaften - Zeitumschaltung Konfiguration: Transponder

aktiv: immer [offen] zijn aangevinkt, omdat anders het identificatiemedium niet binnen het tijdsinterval kan worden geactiveerd.





23.7 Autorisatiegroepen



Autorisatiegroepen zijn met de introductie van de AXM Classic voor het eerst beschikbaar.

Het principe van een autorisatiegroep is heel eenvoudig, net als bij een smeltkroes ('melting pot'). Binnen een autorisatiegroep zijn normaal gesproken alle sluitelementen bij alle identificatiemediën bevoegd.

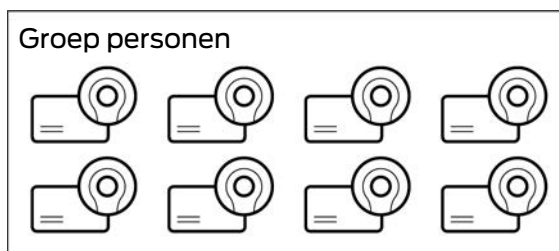
'Normaal gesproken' omdat u ook handmatig rechten kunt intrekken van afzonderlijke identificatiemediën. Daarmee hebt u de volledige beslissingsvrijheid over de rechten, maar kunt u het merendeel van het werk via een autorisatiegroep uitvoeren.

Identificatiemediën en sluitelementen kunnen aan meerdere autorisatiegroepen worden toegewezen.

Autorisatiegroepen zijn een organisatorisch bestanddeel. In het ideale geval stelt u uw autorisatiegroepen nog voor uw sluitelementen en identificatiemedië in (zie *Best practice: sluitsysteem opbouwen* [► 29] en *Autorisatiegroepen aanmaken* [► 60]).

23.8 Groepen personen

Groepen personen zijn een organisatorische eenheid. Met een groep personen kunt u personen (of hun identificatiemedië) die bij elkaar horen ook in de AXM Classic samenvatten.



Het klassieke voorbeeld voor het gebruik van groepen personen zijn afdelingen. Het is heel waarschijnlijk dat binnen een afdeling alle medewerkers dezelfde rechten krijgen (bijv. elke monteur moet alle sluitelementen in de werkplaats kunnen bedienen). In plaats van elk identificatiemedium afzonderlijk de nodige rechten toe te wijzen: groepeert u de identificatiemedië tot een groep personen en geeft u de hele groep personen in één keer rechten.

Groepen personen bieden ook andere voordelen:

- filteren op identificatiemedië die deel uitmaken van een groep personen
- autoriseren van hele groepen personen (zie *Zones en groepen personen aan autorisatiegroepen toevoegen* [► 269])
- matrixstructurering
- identificatiemedië achteraf naar een andere groep personen verplaatsen (zie *Personen aan groepen personen toewijzen* [► 160])

Groepen personen zijn een organisatorisch bestanddeel. In het ideale geval configureert u uw groepen personen nog voor de identificatiemedië (zie *Best practice: sluitsysteem opbouwen* [► 29] en *Groep personen aanmaken* [► 61]).



OPMERKING

Maximaal één groep personen per identificatiemedium

Een identificatiemedium kan maar tot één groep personen behoren. Personen die tot meerdere afdelingen behoren, bestaan in de AXM Classic niet. Wanneer u een identificatiemedium aan een andere groep personen toewijst, wordt dit identificatiemedium evt. automatisch uit uw bestaande groep personen verwijderd.

- In het venster "Groep mensen" kunt u met behulp van de kolom Groep mensen controleren of een identificatiemedium al is toegewezen aan een groep personen.

Matrix zonder groepen personen

Sync	Typ	Person
	Standard Personenengruppe	
		Granger, Hermine
		Hagrid, Rubeus
		Lovegood, Luna
		McGonagall, Min...
		Weasley, Percy

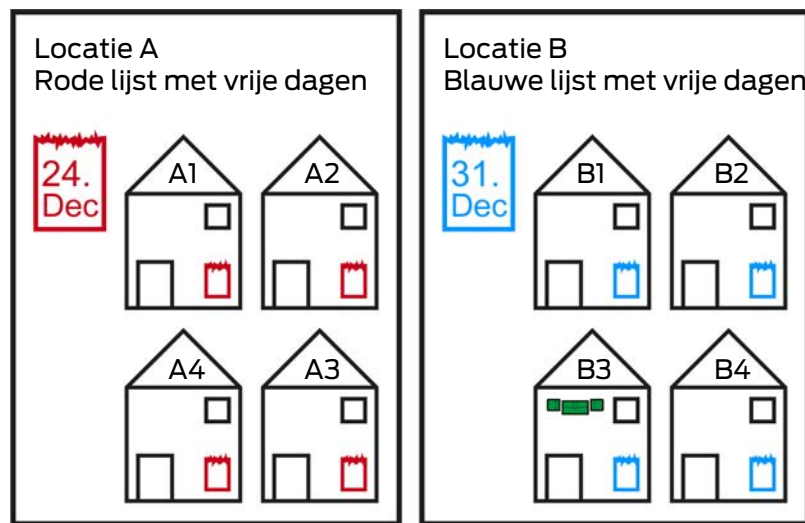
Matrix met groepen personen

Sync	Typ	Person
		Grangers
		Granger, Hermine
		Weasleys
		Weasley, Percy
		Standard Personenengruppe
		Hagrid, Rubeus
		Lovegood, Luna
		McGonagall, Min...

23.9 Gebruikte wachtwoorden

- Gebruikerswachtwoord: beschermt uw AXM Classic tegen het aanmelden van onbevoegden en het veranderen van uw sluitsysteem.
- Wachtwoord sluitsysteem: beschermt de communicatie tussen de verschillende componenten van uw sluitsysteem (bijv. tussen transponder en cilinder).
- Back-up wachtwoorden: beschermen uw AXM Classic tegen het herstellen van verouderde sluitsysteemtoestanden.

23.10 Gebouwen en locaties



Een locatie bevat gebouwen en optioneel een lijst met vrije dagen.

Een gebouw hoort altijd bij één locatie. Daarom moet in uw database ook altijd minstens één locatie beschikbaar zijn. In een nieuw project maakt de AXM Classic daarom een standaardlocatie aan. Deze kunt u verwijderen zodra u eigen locaties hebt aangemaakt.

Locaties en gebouwen zijn bijzonder nuttig voor de organisatie. Daarom moeten ze in het kader van de Best Practice (zie *Best practice: sluitsysteem opbouwen* [► 29]) ook nog vóór de sluitelementen worden aangemaakt (zie *Locatie aanmaken* [► 88] en *Gebouwen aanmaken en aan locatie toewijzen* [► 91]).

Lijsten met vrije dagen en locaties

In de regel wijst u aan een locatie alleen gebouwen toe die ook daadwerkelijk op dezelfde locatie staan. Het is dus zeer waarschijnlijk dat voor al deze gebouwen dezelfde wettelijke feestdagen gelden (bijv. alle gebouwen op de locatie Groningen: voor alle gebouwen gelden de nationale feestdagen).

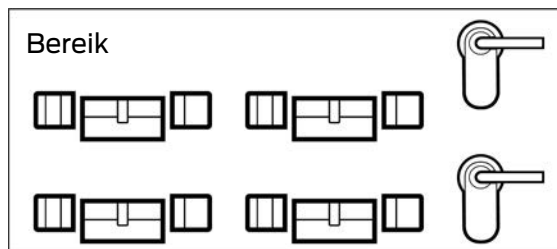
De lijsten met vrije dagen zijn vooral interessant voor tijdgestuurde sluitelementen. Praktisch gesproken zijn sluitelementen altijd toegewezen aan een gebouw dat op zijn beurt aan een locatie is toegewezen (verplichte gegevens). Elk sluitelement afzonderlijk een lijst met vrije dagen toewijzen is nogal lastig. In plaats daarvan kunt u aan alle sluitelementen in gebouwen met dezelfde locatie dezelfde lijst met vrije dagen toewijzen door eenvoudigweg aan de hele locatie een lijst met vrije dagen toe te wijzen.

De aldus toegewezen lijst met vrije dagen geldt voor alle sluitelementen van deze locatie. In het voorbeeld is aan locatie A de rode lijst met vrije dagen toegewezen en locatie B de blauwe lijst met vrije dagen.

Indien voor afzonderlijke sluitelementen (om welke reden dan ook) toch andere vrije dagen moeten gelden, kunt u de lijst met vrije dagen uit de locatie overschrijven in de eigenschappen van het sluitelement (zie *Rechten bij sluitelementen beperken tot bepaalde tijden (tijdschema)* [► 222]). In het voorbeeld werd een sluitelement in gebouw B3 op locatie B toegewezen aan een groene lijst met vrije dagen. Voor alle andere sluitelementen in gebouw B3 en de andere gebouwen van locatie B geldt nog steeds de blauwe lijst met vrije dagen.

23.11 Zones

Zones zijn een organisatorische eenheid voor uw sluitelementen. Met een zone kunt u sluitelementen die bij elkaar horen ook in de AXM Classic bundelen.



Een klassiek voorbeeld van het gebruik van zones zijn ruimten, bijvoorbeeld een entree. Een toegangszone kan meerdere deuren en sluitelementen bevatten. Hier zou het handig zijn als u bij werkzaamheden aan uw sluitsysteem niet elk van deze sluitelementen hoeft 'aan te raken'. Het gebruik van zones maakt precies dat mogelijk en biedt extra comfortfuncties:

- meerdere sluitelementen tegelijk rechten verstrekken
- filteren op sluitelementen die deel uitmaken van een zone
- matrixstructurering
- rechten voor hele zones (zie *Zones en groepen personen aan autorisatiegroepen toevoegen* [► 269])
- sluitelement achteraf naar een andere zone verplaatsen (zie *Sluitelementen naar zones verplaatsen* [► 215])
- tijdschema aan een hele zone in plaats van afzonderlijke sluitelementen toewijzen (zie *Zone inclusief sluitelementen aan een tijdschema toevoegen* [► 280])

Zones zijn een organisatorisch bestanddeel. In het ideale geval configureert u uw zones nog voor de sluitelementen (zie *Best practice: sluitsysteem opbouwen* [► 29] en *Zone aanmaken* [► 92]).



OPMERKING


Maximaal één zone per sluitelement

Een sluitelement kan maar tot één zone behoren. Er zijn geen overlappende zones in de AXM Classic. Wanneer u een sluitelement toewijst aan een andere zone, dan wordt dit sluitelement evt. automatisch uit de vorige zone verwijderd.

- In het venster "Bereik - Details" kunt u met behulp van de kolom Bereik - Details controleren of een sluitelement al aan een zone is toegewezen.

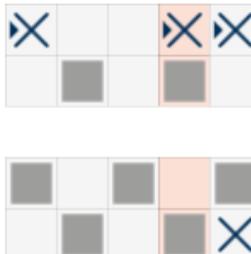
Matrix zonder zones

Tür	^	Typ	Sync
Gryffindor dormit...		⊖	
Hagrid's hut		⊖	
Hufflepuff tower		⊖	
Stadium illuminati...		⊖	



Matrix met zones

Tür	^	Typ	Sync
Castle			
Gryffindor dormit...		⊖	
Hufflepuff tower		⊖	
Lands			
Hagrid's hut		⊖	
Stadium illuminati...		⊖	



23.12 Hashtags

Hashtags zijn een extra mogelijkheid om uw sluitsysteem te organiseren. Gebruik ze willekeurig als trefwoorden bij sluitelementen en identificatiemedia.

Denk bijvoorbeeld aan de inbouwsituatie: #glazen deur

23.13 Berichten

23.13.1 Schaalverdeling van beeldbestanden

De AXM Classic biedt u de mogelijkheid om uw rapporten met uw eigen beeldbestanden in de kop- en voetregel te personaliseren (zie [Rapporten en exporten personaliseren](#) [► 370]).

Hier kunt u bijvoorbeeld uw eigen logo invoegen.

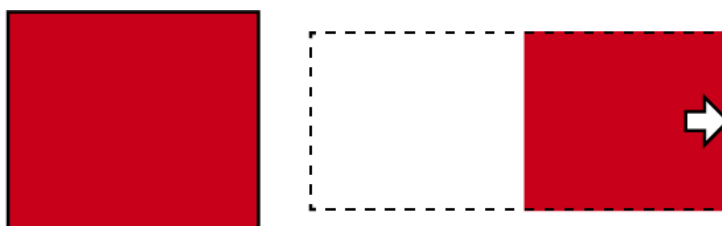
Het beeldbestand kunt u vrij selecteren. In de uitgegeven rapporten is voor uw beeldbestanden een bepaald kader voorzien. De AXM Classic schaaft uw afbeeldingen automatisch om ze passend in het kader te maken:

Afbeelding te smal en te laag



De afbeelding wordt proportioneel vergroot en rechts uitgelijnd in het kader geplaatst.

Afbeelding te hoog



De afbeelding wordt proportioneel verkleind en rechts uitgelijnd in het kader geplaatst.

Afbeelding te breed



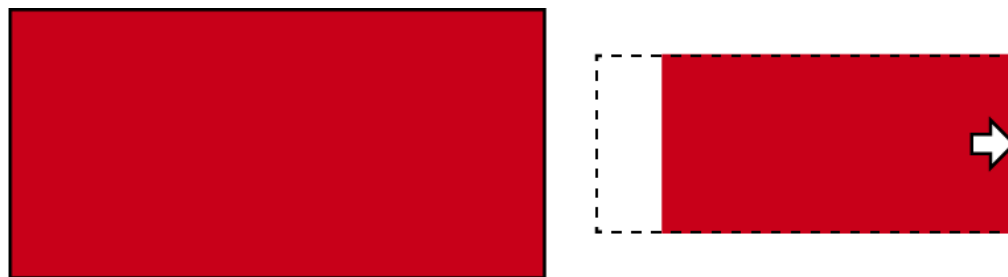
De afbeelding wordt proportioneel verkleind en aan de onderkant uitgelijnd in het kader geplaatst.

Afbeelding te hoog en duidelijk te breed



De afbeelding wordt proportioneel verkleind en aan de onderkant uitgelijnd in het kader geplaatst.

Afbeelding te breed en duidelijk te hoog



De afbeelding wordt proportioneel verkleind en rechts uitgelijnd in het kader geplaatst.

23.14 Kaarten en sluitelement-ID's

Met 'Kaarten' worden in deze documentatie alle soorten passieve identificatiemedië bedoeld.

Kaarten bieden weliswaar voordelen zoals:

- geen batterijvervanging
- bedrukbaar

Maar tegelijkertijd hebben kaarten ook nadelen:

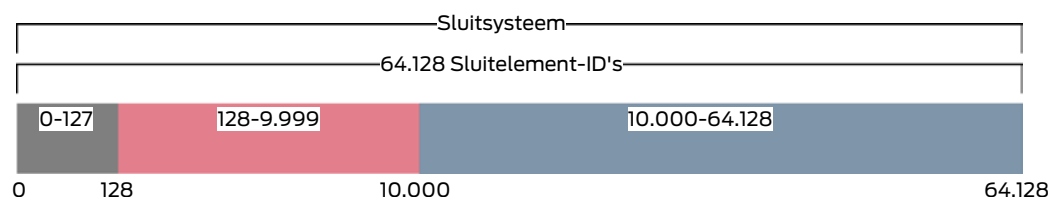
- geringe reikwijdte (een paar millimeter)
- minder geheugenruimte

Vooraf met de beperkte geheugenruimte moet u rekening houden.

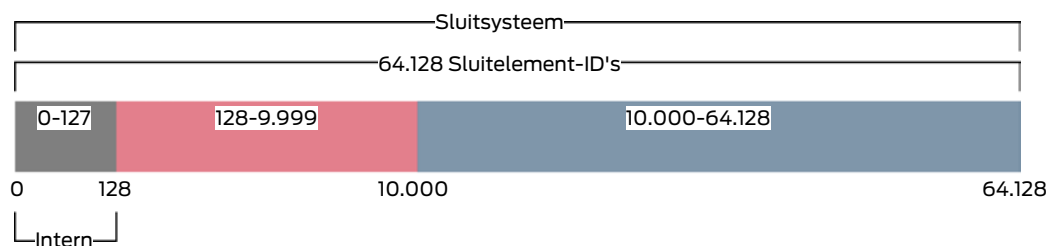
Distributie van sluitelement-ID's in de AXM Classic

In principe ontvangt elke regel in de kolom met sluitelementen een eigen LID (= Lock-ID of in het Nederlands sluitelement-ID). Een sluitelement kan ook meerdere ID's verbruiken – bijvoorbeeld wanneer bij de vrij draaiende Digital Cylinder AX twee onafhankelijke leesknoppen aanwezig zijn. In dit geval wordt per leesknop een sluitelement-ID verbruikt.

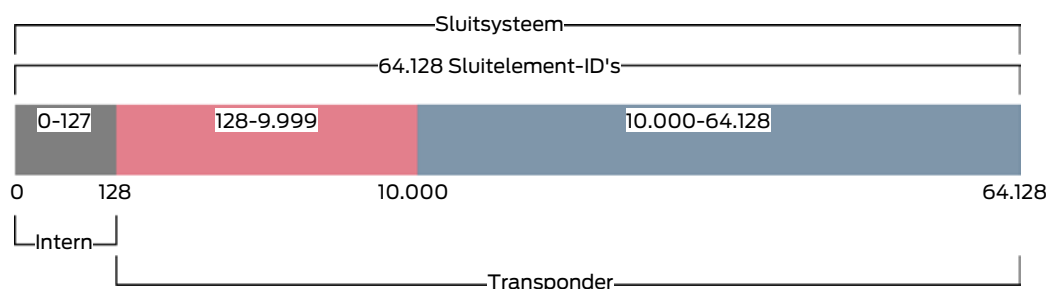
In een actief sluitsysteem zijn er 64.128 sluitelement-ID's (0 tot 64.128).



De eerste 128 sluitelement-ID's (0 tot 127) zijn daarbij voor interne doeleinden gereserveerd en kunnen niet worden gebruikt.



Met een transponder kunt u de sluitelement-ID's 128 tot 64.128 gebruiken. Met één enkele transponder kunt u in slechts één enkel sluitsysteem 64.000 sluitelementen beheren.



Bij kaarten is dat anders. In de handel verkrijgbare kaarten hebben veel minder geheugenruimte dan een transponder. Aan de ene kant moet u hiermee rekening houden bij de kaartconfiguratie (zie [Kaartsjablonen \[► 464\]](#) en [Kaartconfiguratie aanleggen \[► 290\]](#)). Aan de andere kant speelt de grootte van uw kaarten ook een rol bij het aantal sluitelementen dat u daadwerkelijk met uw kaarten kunt beheren.

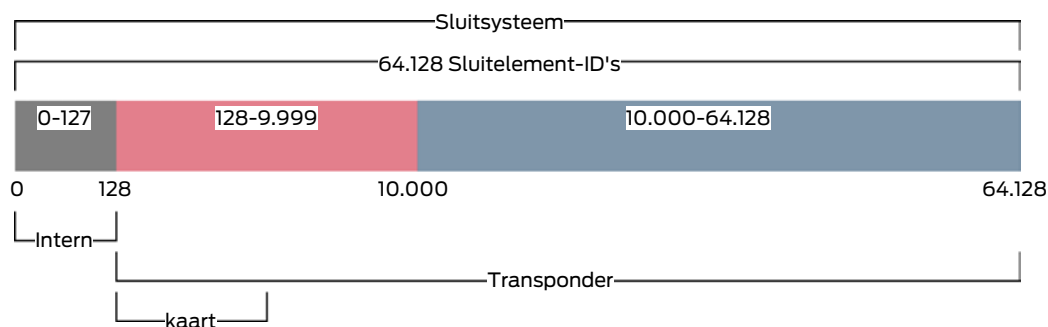
Kaarten kunnen alleen samen met een kaartsjabloon worden gebruikt. Kaartsjablonen onderscheiden zich door meerdere eigenschappen, maar de belangrijkste eigenschappen zijn duidelijk:

- behoefte aan geheugenruimte
- bereik van de sluitelement-ID's

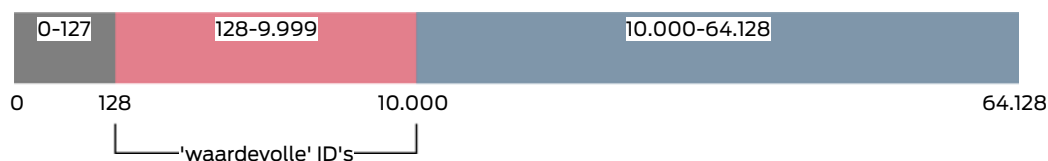
De behoefte aan geheugenruimte en het bereik van de sluitelement-ID's houden verband met elkaar: hoe meer sluitelement-ID's op de kaart passen, des te meer geheugen is nodig. Voorbeeld: het sjabloon MC8000L_AV kan weliswaar acht keer meer sluitelementen beheren, maar daarvoor is ook vier keer zoveel geheugen op de kaart nodig:

MC1000L_AV	MC8000L_AV
Kartentyp Mifare Classic	Kartentyp Mifare Classic
Konfiguration MC1000L_AV	Konfiguration MC8000L_AV
Speicherbedarf 528 Bytes	Speicherbedarf 2048 Bytes
Schließungs-IDs 128 - 1127 im Kartenprofil	Schließungs-IDs 128 - 8127 im Kartenprofil
Begehungen im Protokoll 19	Begehungen im Protokoll 125
Virtuelles Netzwerk OK	Virtuelles Netzwerk OK
<div> <div></div> 528 bytes </div> <div> <div></div> Sluitelement-ID's 128 tot 1127 (= 1.000 notities) </div>	<div> <div></div> 2048 byte </div> <div> <div></div> Sluitelement-ID's 128 tot 8127 (= 8.000 notities) </div>

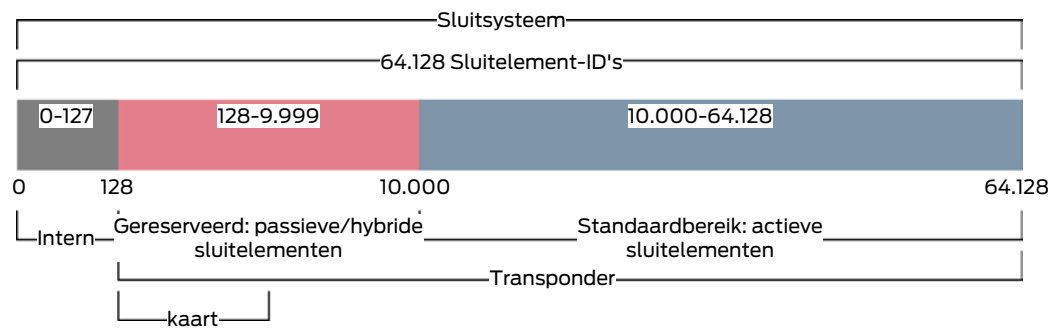
Eén ding staat vast: kaarten kunnen uit het hele bereik voor sluitelement-ID's alleen de lagere sluitelement-ID's uit het onderste gedeelte aanspreken.



Deze onderste sluitelement-ID's zijn daarom bijzonder 'waardevol'. Actieve sluitelementen zijn in het onderste gedeelte niet op hun plaats – ze kunnen sowieso niet communiceren met kaarten, dus hebben ze ook geen 'waardevolle' lage sluitelement-ID's nodig.



Uw AXM Classic denkt hierbij met u mee. Actieve sluitelementen worden in principe pas vanaf de sluitelement-ID 10.000 aangemaakt. Op die manier worden de ID's 128 tot 9.999 voor passieve en hybride sluitelementen vrijgehouden – ongeacht of u überhaupt kaarten gebruikt.



In grote sluitsystemen kan het natuurlijk gebeuren dat de gescheiden bereiken te klein worden. In dergelijke gevallen zal de AXM Classic het beoogde bereik verlaten:

'te veel' passieve/hybride sluitelementen	'te veel' actieve sluitelementen
<p>Als u alle sluitelement-ID's van 128 tot 9999 met passieve of hybride sluitelementen bezet, is het 'gereserveerde' bereik bezet. Dan worden nieuw aangemaakte sluitelementen gelijk behandeld en krijgen de eerstvolgende hogere vrije sluitelement-ID – ongeacht of ze actief of passief zijn.</p> <p>Zodra een sluitelement-ID in het onderste bereik weer vrij wordt (bijv. sluitelement gereset, zie resetten [► 209]), wordt deze plaats weer uitsluitend met een passief of hybride sluitelement bezet.</p>	<p>Zodra alle sluitelement-ID's van 10.000 tot 64.128 zijn verstrekt, zou de AXM Classic ook de waardevolle sluitelement-ID's in het onderste bereik met actieve sluitelementen bezetten.</p> <p>Zodra een sluitelement-ID in het bovenste bereik weer vrij wordt (bijv. sluitelement gereset, zie resetten [► 209]), kan deze weer worden bezet met een actief sluitelement.</p>

Sluitelement-ID's in het tabblad [Sluitingen]

U herkent de verdeling ook op het tabblad [Sluitingen] aan de kolom "Sluiting ID".

In dit voorbeeld zijn de eerste twee sluitelementen hybride sluitelementen en met een sluitelement-ID in het waardevolle bereik bezet (128 en 129). De laatste twee sluitelementen zijn actieve sluitelementen en zijn daarom voorzien van een sluitelement-ID vanaf 10.000 (10.000 en 10.001).

Schließungen x									
Neu	Löschen	In Matrix anzeigen	Duplizieren	Batteriewechsel	Export	Anzeigefilter löschen	Hogwarts 1		
Tür	Raumnummer	Etage	Typ	Sync	Status	Letzte Synchronisierung	S/N	Schließungs ID	
> Gryffindor dormitory			🔑			12.01.2022 16:36:15	000C1957	129	
Hagrid's hut			🔑			14.12.2021 16:57:42	000DSP7E	128	
Hufflepuff tower			🔑			14.12.2021 16:58:30	000E04GX	10000	
Stadium illumination			🔑			14.12.2021 18:52:36	000EN84L	10001	

Uw voordeel van het concept voor de sluitelement-ID's

U kunt er ook later voor kiezen om kaarten te gebruiken (zie [Kaarten of transponders vrijgeschakelen \[▶ 329\]](#)). Alle sluitelementen die u met de kaarten kunt aanspreken, bevinden zich in het onderste bereik van de sluitelement-ID's. De actieve sluitelementen die u met uw kaarten sowieso niet kunt aanspreken, bevinden zich buiten het bereik van de meeste kaartsjablonen.

Daarmee wordt geheugenruimte op de kaarten niet onnodig door actieve sluitelementen bezet. Zo kunt u alle sluitelement-ID's die op uw kaart passen ook daadwerkelijk voor passieve of hybride sluitelementen benutten.

23.14.1 Kaartsjablonen

MCBa-sic	G1	-	-	-	2-15	48	-
MC120 OL	G2	128-1327	1200	-	2-15	192	-
MC380 OL	G2	128-3927	3800	-	2-15	528	-
MC100 OL_AV	G2	128-1127	1000	19	2-15	528	✓
MC_24 OOL_AV	G2	128-2527	2400	70	2-15 + 31-39	900	✓
MC800 OL_AV	G2	128-8127	8000	125	2-15 + 31-39	2048	✓
MBasic	G1	-	-	-	2-15	48	-
M1200L	G2	128-1327	1200	-	2-15	192	-
M3800 L	G2	128-3927	3800	-	2-15	528	-
M1000 L_AV	G2	128-1127	1000	16	2-15	528	✓

M4000 L_AV	G2	128-412 7	4000	100	2-15 + 31-39	1600	✓
M8000 L_AV	G2	128-812 7	8000	124	2-15 + 31-39	2048	✓
M1000 OL_AV	G2	128-101 27	10000	225	2-15 + 31-39	3048	✓
MDBa- sic	G1	-	-	-	2-15	48	-
MD120 OL	G2	128-132 7	1200	-	2-15	192	-
MD380 OL	G2	128-392 7	3800	-	n.a. (DES- Fire)	528	-
MD250 OL_AV	G2	128-262 7	2500	58	n.a. (DES- Fire)	1024	✓
MD400 OL_AV	G2	128-412 7	4000	100	n.a. (DES- Fire)	1600	✓
MD100 OOL_AV	G2	128-101 27	10000	225	n.a. (DES- Fire)	3048	✓
MD320 OOL_AV	G2	128-321 27	32000	470	n.a. (DES- Fire)	7000	✓
MD240 OL_AV	G2	128-252 7	2400	34	n.a. (DES- Fire)	830	✓
MD365 OL_AV	G2	128-377 7	3650	2	n.a. (DES- Fire)	830	✓

24. Hulp en verdere informatie

Informatiemateriaal/documenten

Gedetailleerde informatie over het gebruik en de configuratie, alsook overige documentatie vindt u op de homepage:

<https://www.simons-voss.com/nl/documenten.html>

Software en drivers

Software en stuurprogramma's zijn te vinden op de website:

<https://www.simons-voss.com/nl/support/software-downloads.html>

Conformiteitsverklaringen

Conformiteitsverklaringen en andere certificaten vindt u op de homepage:

<https://www.simons-voss.com/nl/certificaten.html>

Technische Support

Onze technische ondersteuning zal u graag helpen (vaste lijn, kosten afhankelijk van provider):

+49 (0) 89 / 99 228 333

E-mail

Schrijft u ons liever een e-mail?

support-simonsvoss@allegion.com

FAQ

Informatie en hulp vindt u op de homepage in het menupunt FAQ:

<https://faq.simons-voss.com/otrs/public.pl>

Adres

SimonsVoss Technologies GmbH
Feringastr. 4
85774 Unterföhring
Duitsland



Typisch SimonsVoss

SimonsVoss, de pionier op het gebied van radiografisch geregelde, draadloze sluittechniek biedt systeemoplossingen met een breed productgamma voor de vakgebieden SOHO, kleine en grote bedrijven en publieke instellingen. SimonsVoss-sluitsystemen combineren intelligente functionaliteit, hoge kwaliteit en bekroond design Made in Germany.

Als innovatieve systeemaanbieder hecht SimonsVoss grote waarde aan schaalbare systemen, hoge beveiliging, betrouwbare componenten, sterke software en eenvoudige bediening. Hierdoor wordt SimonsVoss

beschouwd als een technologisch marktleider op het gebied van digitale sluitsystemen.

Moed voor vernieuwing, duurzaam denken en handelen, evenals een hoge waardering voor medewerkers en partners zijn het fundament van onze economische successen.

SimonsVoss is een onderneming van de ALLEGION Group – een internationaal opererend netwerk op het gebied van beveiliging. Allegion is in ongeveer 130 landen over de hele wereld actief (www.allegion.com).

Made in Germany

SimonsVoss neemt het predikaat “Made in Germany” bijzonder serieus. Alle producten worden uitsluitend ontwikkeld en geproduceerd in Duitsland.

© 2024, SimonsVoss Technologies GmbH, Unterföhring

Alle rechten voorbehouden. Teksten, illustraties en grafische elementen vallen onder het auteursrecht.

De inhoud van dit document mag niet gekopieerd, verspreid of gewijzigd worden. Meer informatie over dit product vindt u op de website van SimonsVoss. Technische wijzigingen voorbehouden.

SimonsVoss en MobileKey zijn geregistreerde merken van SimonsVoss Technologies GmbH.

SimonsVoss
technologies

Made in Germany

A BRAND OF

